



Yama Notları 4.6.1/1127v

---

## İçindekiler

Mahzenler .....	2
Abis .....	2
Onur Puanları .....	2
Beceriler .....	8
Karakterler .....	10
YZK .....	10
Görevler .....	10
Çevre .....	11
Şöhretler Salonu .....	11
Arayüz .....	12

## **Mahzenler**

1. Değişiklik: Etertek, 'Çantra Dredgion'undaki' özel görevi tamamladığında, çıkış artık dredgion giriş YZK'sının önünde bulunacak.
2. 'Çelik Duvar Tabyası Savaş Meydanı'ndaki bazı canavarların yerleri değiştirildi.
3. 'Sauro Savaş Deposu'nda bir canavar silindi, böylece zorluk derecesi düştü.
4. 'Çelik Duvar Tabyası Savaş Meydanı' ve 'Kamar Savaş Meydanı'ndaki zaferler/yenilgiler için Abis puanı ödülleri yükseltildi.
5. 'Krotan Kalesi', 'Lejyonun Krotan Kalesi', 'Kisis Kalesi', 'Lejyonun Kisis Kalesi', 'Miren Savaş Kalesi' ve 'Lejyonun Miren Savaş Kalesi'nde bulunabilen 'çok eski kalıntılar içeren sandıktan' elde edilebilen Abis puanı değeri yükseltildi.
6. 'Kamar Savaş Meydanı'ndaki Ruhban, çağırma-diriltme becerisiyle diriltildiğinde ama 'dövüş ruhu yüklemesi' adlı güçlendirme etkisinin kullanıldığı hata düzeltildi.
7. Artık 'Çelik Duvar Tabyası'nda, kaos taşında, kaos dalında, kaos kökünde, kaos kayasında vs. toplanabilen toplama malzemelerinin suikastçıda özel yeteneğe dönüşmesi artık mümkün değil.
8. 'Kamar Savaş Meydanı', 'Jormungand Yürüyüş Yolu' ve 'Çelik Duvar Tabyası Savaş Meydanı'nda içeri girildiğinde ya da diriltildiğinde yaralanmazlık süresi değiştirildi.

## **Abis**

1. Reşanta'da (Krotan, Miren, Kisis Kalesi) ve Katalam'da (Sillus, Bassen, Prades Kalesi) kale savaşı sırasında kazanılabilen Abis puanı miktarı artırıldı.
2. Kale savaşında yaratıklardan daha yüksek Abis puanı alınabilmesi sayesinde, bir karakter bir canavara ilk saldıran olduğunda alınan katkı bonusu kaldırıldı.

## **Onur Puanları**

1. Lejyon tuğgeneralinin ve lejyon tuğgeneral vekilinin üst Abis'te ve Katalam'da başarılı bir kale savaşından (savunmasından) sonra alabilecekleri onur puanı miktarı artırıldı.

2. Bir deęişiklik yapıldı: Katalam ya da üst Abis'te yapılan bir kale savaşında, kale savaşı başarılı olduğunda, lejyon tuęgeneralı ve lejyon tuęgeneralı vekili onur puanı alıyor. Ama bundan sonra bu puanlar sınırlı.

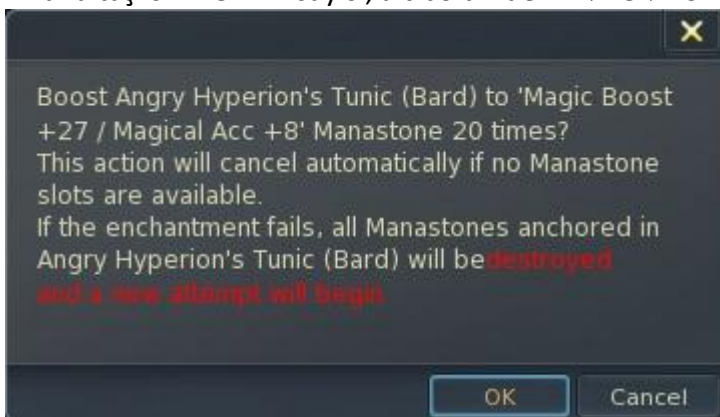
## Eşyalar

1. Mana taşlarına otomatik olarak sihir yapılabilmesini saęlayan bir fonksiyon eklendi.



- Mana taşı sihrinin alt bölümünde deneme sayısı ayarlanıyor ve sayının gösterdiği kadar mana taşı sihri yapılıyor.

- Mana taşı sihirlerinin sayısı, alt bölümdeki ◀ ve ▶ oklarına basılarak ayarlanıyor.



- Mana taşı sihri başarısız olduğunda, normal sihirde olduğu gibi tüm mana taşları imha oluyor.
- Seçilen ankraj yardımına bağlı olarak otomatik sihir yapılıyor ve mana taşının basamağına bağlı olarak uygun ankraj yardımları harcanıyor.
- Bir objeye yapılan mana taşı sihri başarılı olduğunda ve donanım objesinde mümkün olan maksimum sayıda mana taşına ulaşıldığında, geri kalan denemeler durdurulur.

2. Özel Jormungand zincirlerine/zincir zanaat serisi modellerine bir üretim seçim sistemi getirildi.

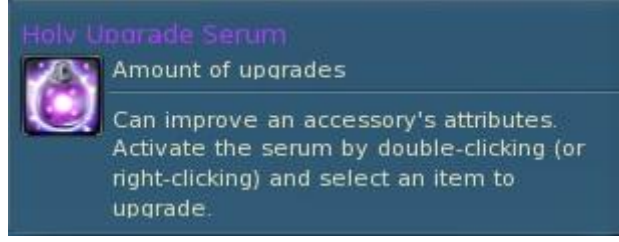
- Üretimden bir sonuç elde edebilmek için bir üretim kombinasyonunun seçilmesi gerekiyor. O zaman üretim yapmak mümkün oluyor.
- Bir model elde edildiğinde, üretim listesine üretim kombinasyonu ekleniyor ve bir üretim kombinasyonu silindiğinde, modelin tüm üretim kombinasyonları da siliniyor.
- Elde edilen üretim modelleri, ek olarak uygulanan üretim kombinasyonlarıyla birlikte listeye ekleniyor.



3. Bazı model malzemelerinin yanlış ayarlandığı görevler vardı. Bu hatalar giderildi.

4. Bir yükseltme sistemi eklendi.

- 'kutsal yükseltme serumu' objesi kullanılarak yükseltme etkinleştirilebiliyor.



- Yükseltme başarılı olduysa, karakter daha yüksek PvP değerlerine sahip oluyor. Yükseltme başarısız olursa, yükseltme değeri 0 oluyor ve yükselen PvP değerleri kayboluyor.
  - Yükseltme sistemi, 50. basamak ve üstündeki efsanevi ve daha iyi aksesuar objelere uygulanıyor. Ama bazı etkinlik objeleri ve süresi sınırlı objeler bunun dışındadır.



- Yükseltme durumu obje hızlı bilgisinden kontrol edilebiliyor ve 'geçerli basamak/en üst basamak' olarak gösteriliyor. Yükselen PvP değerleri ayrı olarak parantez içinde ve eflatun renkte gösteriliyor.
- Yükseltmenin başarılı olması durumunda, yükseltme basamağı adın önünde eflatun renkte gösteriliyor.



- Bazı mahzenlerin patron canavarları belli bir olasılıkla yükseltme serumu kasaları düşürüyor. Bunları her grup üyesi alabiliyor (biri adet).

Mahzen	Patron Canavar	Mahzen	Patron Canavar
Theobomos Gizli Laboratuvarı	Triroan	Adma Kalesi	Lord Lanmark
Draupnir Mağarası	Komutan Bakarma	Beşmundir Tapınağı (zor)	Kararlı İsbariya
Karanlığın Poetası	Tahabata Ateş Lordu	Sauro Savaş Deposu	Sinsi Uterunerk
	Calindi Alev Lordu		Sihhiye Subayı Surkihan
Rentus Üssü	Tuğgeneral Vaşarti		Araştırma Yöneticisi Jardaraka
Tiamat Kalesi	Tahabata Hazine Sandığı		Muhafız Kitası Lideri Ahradim

5. Mana taşı sihrinde ihtiyaç duyulan ankraj yardımlarının sayısı değiştirildi:

- Normal mana taşlarında ve kombine mana taşlarında artık kritik isabet/saldırı ana taşlarında, diğer mana taşlarıyla aynı sayıda ankraj yardımına ihtiyaç duyuluyor.

- Kombine mana taşları için ihtiyaç duyulan ankraj yardımlarının sayısı düşürüldü.
- Çok eski mana taşlarında ihtiyaç duyulan ankraj yardımlarının sayısı, ilgili basamağa uyarlandı.

6. Dövüş madalyasıyla satın alınabilen savaş objelerine (silah/zırh/aksesuar) 'paketlenebilir' özelliği eklendi.

- Yalnızca, 3 defaya kadar paketlenebilen, eşsiz/kahraman rütbesine sahip objeler paketlenebilir.

7. Etertek'in, büyük stigma destesinden elde edilebilen 'id koruma kalkanı' stigma becerisinin uygulanmaması sorunu giderildi.

- Büyük "stigma destesi", kale kuşatması başladığında ödül olarak mahzende elde edilebilir.

5. Run Koruma Kulesi'nde elde edilebilen 'eşsiz dainatum kanatlar' ve 'dainatum kanatların' geçici olarak ticaretinin yapılamaması sorunu giderildi.

8. Simya üretiminin kategorilerinde 'sihir taşı' adlandırması, 'değişiklik objesi' olarak değiştirildi.

9. Başka bir karakter "Siyam kedisini" çağırdığında, şeklin bir bölümünün başka karakterler için tanınmaz olması sorunu giderildi.

10. Obje hızlı bilgisindeki yazım hatalarının bir bölümü düzeltildi.

12. Bazı objelerde değerın giyildikten sonra yanlış uygulanması sorunu giderildi.

13. Çağırıcının, şimdiye kadar yalnızca canavar dropu yoluyla elde edilebilen bazı beceri kitapları, şimdi artık ilgili başkentteki usta öğretmen YZK tarafından da satılıyor.

– Çağırma: Rüzgar ruhu I-rüzgar ruhu IV, Çağırma: Su ruhu I-su ruhu IV

14. Bazı objelerin yanlış görüntülenmesi sorunu giderildi.

15. Bazı objelerde ön izleme tuhaf görüntüleniyor. Bu sorun giderildi.

16. 'Güneş temaslı kumaş eldivenler' için ihtiyaç duyulan platin sikkelerin sayısının, Heyron'daki Lefarist Araştırma Laboratuvarı'nda yanlış gösterilmesi hatası düzeltildi.

17. Asmodiyer top mermileri için alev yağı tarifinin Elyos malzemeleri gerektirmesi hatası giderildi.

## Beceriler

1. Refakatçiler çağrıldığında ve karakter ışınlandığında, Refakatçiler ışınlanmadan sonra da karakterin yanında kalıyor.
2. Özel durumlarda Çağırıcı'nın emir becerilerinin doğru uygulanmaması sorunu vardı. Bu sorun giderildi.
3. Sihirbaz'ın 'Uyku: Korkuluk I' becerisiyle ilgili büyü hassaslığı artık 'Uyku I' için olduğu kadar yüksek.
4. Gladyatör'ün 'İlk Bıçak I-II(Elyos)' ve 'Çeviklikle Ayırma I-II(Asmodiyer)'nin beceri içeriği değiştirildi:
  - Hedef uygulama menzili, silahın menziline bağlıdır.
  - Büyü hassasiyetinin değeri yükseltildi.
5. Tapınakçı'nın 'Hüküm I-III' becerisi, artık büyük kılıca ek olarak tüm diğer yakın dövüş silahlarıyla birlikte kullanılabilir.
6. Suikastçı'nın 'Göz Kamaştırıcı Patlama I' becerisinin içeriği değiştirildi:
  - Uygulayıcı kişi sayısı 6'dan 8'e yükseltildi.
  - 'Göz Kamaştırıcı Patlama I' efektinin önceliği yükseltildi.
7. Avcı'nın 'Ok Yağmuru I-VIII' becerisinin içeriği değiştirildi:
  - Uygulayıcı kişi sayısı 3'ten 6'ya yükseltildi.
  - Menzili 5 metreden 7 metreye yükseltildi.
8. Sihirbaz'ın 'Buz Sütünü I-V' becerisinin içeriği değiştirildi:
  - Uygulayıcı kişi sayısı 6'dan 8'e yükseltildi.
  - Hasarı yükseltildi.
9. Çağırıcı'nın 'Emir: Öfkeli Tutum I' becerisinin içeriği değiştirildi.
  - Toprak Ruhu'nun beceri efekti koruma kalkanından maksimum İP artışına dönüştürüldü.
10. Kantor'un mantrasının menzili 20 metreden 25 metreye çıkarıldı.
11. Ruhbanın 'Hafıza Kaybı VII' becerisinin öfke azaltma değeri yükseltildi.



12. Nişancı'nın 'Beyin Yıkama IV' becerisinin öfke azaltma değeri yükseltildi.

13. Etertek'in becerilerinin bir bölümü değiştirildi:

- 'Hızlı Yükleme I-V'ye İP iyileşme efekti eklendi.

Beceri	Tarif
Hızlı Yükleme I	MP'nin 4.000 ve <b>İP'nin 3.000 puanı yenilenir.</b>
Hızlı Yükleme II	MP'nin 4.500 ve <b>İP'nin 3.250 puanı.</b>
Hızlı Yükleme III	MP'nin 5.000 ve <b>İP'nin 3.500 puanı yenilenir.</b>
Hızlı Yükleme IV	MP'nin 5.500 ve <b>İP'nin 3.750 puanı yenilenir.</b>
Hızlı Yükleme V	MP'nin 6.000 ve <b>İP'nin 4.000 puanı yenilenir.</b>

- 'İd Koruma Kalkanı I-IV'nin kullanılmama süresi 10 dakikadan 5 dakikaya düşürüldü.

- 'Soğuma Dalgası I-V', 'Yıkım Dalgası I-VI', 'Kan Emici Dalga I-II', 'İdyum Kırbacı I-VII', 'İdyum Işını I', 'Kutsal Ejderha Topu I-III' ve 'Öfke Dalgası I-II'nin efekt menzili artırıldı.

- Yakın çevredeki rakiplere uygulanan büyü hasarının %75'lik büyü geri kazanımı, 'Kan Emici Dalga I-II'de %100'e çıkarıldı.

- 'Kan Emici Dalga I-II' ve 'Kutsal Ejderha Topu I-III'ün uygulayan kişi sayısı sınırlandırıldı.

- 'Kutsal Ejderha Topu I-III'ün hasarı artırıldı.

- 'Mistik Tank I-V'in efekt süresi 1 dakikadan 1 dakika 30 saniyeye çıkarıldı.

- 'Elektrikli Kelepçe I-VI'nın menzili 15 metreden 20 metreye çıkarıldı.

- Artık başka bir beceri efekti 'Elektrikli Kelepçe I-VI' ile üst üste bindiğinde, Elektrikli Kelepçe öncelikli oluyor.

14. Ozan'ın 'Büyü Güçlendirmesinin Oyun Tarzı I' becerisine, büyü hassasiyeti 100 efekti eklendi.

15. Belli yerlerde tuhaf bir şekilde gösterilen güçlendirme efektleri elden geçirildi.

16. Henüz uygulanamadığı halde seçilen bir hedefte bir güçlendirme efekti ikonunun gösterilmesi sorunu giderildi.

17. Ozan'da 'Delip Geçen Sürtünme Sesi IV' ve 'Delip Geçen Sürtünme Sesi V' üst üste bindiğinde, 'Delip Geçen Sürtünme Sesi IV'ün efektine öncelik veriliyordu. Bu sorun giderildi.

18. Ruhban'ın 'Göz Kamaştırıcı Işık I' becerisinin efekt önceliği artırıldı.

19. Özel durumlarda, karakter kalkanını taşımadığı halde kalkan becerisinin kullanılabilmesi sorunu giderildi.

## Karakterler

1. Özel durumlarda Çağırıcı'nın uçuşunun bitirildiği ve karakterin yere indiği ama uçuş süresinin işlemeye devam ettiği oluyordu. Bu sorun elden geçirildi.

2. Uzaklığı ölçülemeyen grup üyelerinin uzaklığının hatalı gösterilmesi sorunu giderildi.

3. Kişisel bir dükkan açılırken bir emote kullanıldığında, kişisel dükkanın hatalı açıldığı oluyordu. Bu sorun giderildi.

4. Bir ruh çağrıldığında ve rüzgar akımı kullanıldığında, çağrılan nesne yerinde kalıyor.

5. Etertek'e binildikten sonra uçuş durumundan dövüş/normal duruma geçiş hızı değiştirildi.

Belli bir süre içerisinde alınan maksimum Abis puanı, rütbeye göre uyarlandı.

7. Bir çağırma nesnesi çağrıldığında ve hava taşıyıcısı ya da hava nesnesi tarafından uçmak için kullanıldığında, çağırma nesnesi muhafaza ediliyor.

## YZK

1. Elyos/Asmodiyer başkentindeki usta YZK'ler için konuşma metni sınıfa göre değiştirildi.

2. Terminon/Primum İnış Alanı'ndan Krotan Kalesi'ne ışınlama yapıldığında, karakter artık <kale ışınlayıcısının> yakınına ışınlanıyor.

## Görevler

1. Bazı görevlerdeki yazım hataları düzeltildi.

2. Tamamlanan görevlerin bölge sayısı 50'yi geçtiğinde bunların misyon/görev penceresinde doğru gösterilmemesi sorunu giderildi.

3. Kuzey/Güney Katalam PvP günlük görevinin ödülü olarak kazanılabilen dövüş madalyası sayısı artırıldı.

Değişiklikten Önce	Değişiklikten Sonra
Dövüş Madalyası 3 adet	Dövüş Madalyası 4 adet

4. 'Kaynakların Yenilenmesi" adlı Elyos misyonunda, ödüllerin arasında, telli çalgının basamağı ve dükkan fiyatları yanlış gösteriliyordu. Bu hata giderildi.

## Çevre

1. Katalam Yer altı'nın topografisinin bir bölümü değiştirildi.
2. Kuzey Katalam'daki Bassen Kalesi'nin topografisinin bir bölümü değiştirildi.
3. Kuzey Katalam'daki Sillus Kalesi'nin topografisinin bir bölümü değiştirildi.
4. Pandemonium'daki kitap adlarının bir bölümü değiştirildi.
5. 'Çelik Duvar Tabyası'nın topografisinin bir bölümü değiştirildi.
6. 'Bilgi Salonu'nun topografisinin bir bölümü değiştirildi.
7. 'Jormugand Yürüyüş Yolu'nun topografisinin bir bölümü değiştirildi.
8. İşbirliği Arenası'na açılan kapı artık grafik olarak doğru şekilde 3v3 ile gösteriliyor.

## Şöhretler Salonu

Kaisinel Akademisi'ne Şöhretler Salonu ve Marçutan Ruhaniler Meclisi'ne Onur Tapınağı eklendi.

Elysea'da Şöhretler Salonu, Asmodae'de Onur tapınağı var. Bu yerler askeri merkez karargahı tarafından, Elyoslar'ı/Asmodiyerler'i onurlandırmak ve kendi fraksiyonları için tutkuyla dövüşen Devalar'a takdirlerini göstermek için Kaisinel Akademisi'nin antresine ve Marçutan Ruhaniler Meclisi'ne yerleştirildi. En iç bölümlerinde, yalnızca general rütbesine ulaşmış Devalar'ın girebildiği Şan Mabedi(El)/Şan Sığınağı(As) bulunuyor ve buralarda bu yüksek rütbeli Devalar yine farklı muamele görüyor. Burada, yüksek rütbeli Devalar'ı desteklemek ve bunlara ödülleri sunmak için gönderilen Abis yardımcı subay distribütörleri bulunuyor. Generaller bu yerleri sohbet etmek ve arkadaşlıklar kurmak için de kullanıyor.



- Şöhretler Salonu/Onur Tapınağı, ateş sınavının iç tarafında bulunuyor.
- Şöhretler Salonu'nda/Onur Tapınağı'nda, yalnızca en az general rütbesine sahip olan karakterlerin girebildiği Şan Mabedi/Şan Sığınağı bulunuyor.
- Başta Kaisinel Akademisi'nde/Marçutan Manastırı'nda duran General/Subay objeleri distribütörü YZK'ler silindi ve yerlerini Şöhretler Salonu/Onur Tapınağı'ndaki yeni distribütör YZK'ler aldı.

## **Arayüz**

1. Artık sohbet penceresinde özel taglar ekleyerek yazı rengini değiştirmek mümkün değil.
2. Bazı sistem mesajı pencerelerinde yazım hataları vardı, bunlar giderildi.
3. Ticari temsilci penceresinde, [tüketim objesi değişikliği] kategorisine yeni yükseltme serumu eklendi.