



Patchnotes 4.6./1127v

## Contenuto

Instanze.....	2
Abisso.....	2
Punti Onore.....	2
Oggetti.....	3
Abilità.....	8
Personaggi.....	10
NPC.....	11
Quest.....	11
Ambientazione.....	11
Salla della Gloria.....	12
UI.....	13

## Istanze

1. Modifica: quando il tecnico dell'etere completa la missione speciale nella "Dredgion di Chantra", ora l'uscita si trova davanti all'NPC che permette di accedere alla Dredgion.
2. Sono state modificate le postazioni di alcuni mostri presso il "Campo di Battaglia del Bastione d'Acciaio".
3. Sono stati eliminati alcuni mostri nel "Deposito di Guerra di Sauro": ora il livello di difficoltà è più basso.
4. È stata aumentata la quantità di Punti Abisso conferiti a titolo di ricompensa per le vittorie/sconfitte nel "Campo di Battaglia del Bastione d'Acciaio" e nel "Campo di Battaglia di Kamar".
5. È stata aumentata la quantità di Punti Abisso che si possono ottenere tramite la "Cassa con reliquie antiche" nella "Fortezza di Krotan", "Fortezza di Krotan della Legione", "Fortezza da Battaglia di Kysis", "Fortezza da Battaglia di Kysis della Legione", "Fortezza da Battaglia di Miren" e "Fortezza da Battaglia di Miren della Legione".
6. Quando nel "Campo di Battaglia di Kamar" il chierico veniva rianimato tramite l'incantesimo "Risurrezione", veniva utilizzato l'effetto di potenziamento per "Ricarica dello spirito del combattimento". Il problema è stato risolto.
7. I materiali raccolti nel "Bastione d'Acciaio" presso Pietra del Caos, Ramo del Caos, Radice del Caos, Rocce del Caos non possono più diventare abilità speciali per l'assassino.
8. La durata dell'invulnerabilità quando si entra o si viene rianimati in "Campo di Battaglia di Kamar", "Campo di Battaglia del Bastione d'Acciaio" e "Itinerario di Jormungand" ha subito una variazione.

## Abisso

1. È stata aumentata la quantità di Punti Abisso che si possono ottenere a Reshanta (Fortezze di Krotan, Miren e Kysis) e nel Katalam (Fortezze di Sillus, Bassen e Prades) durante la Battaglia della Fortezza.

2. Ora è possibile ottenere una maggiore quantità di Punti Abisso dalle creature nella Battaglia della Fortezza. Per questo motivo, il bonus previsto quando un giocatore attaccava per primo un mostro è stato eliminato.

## Punti Onore

1. È stata aumentata la quantità di Punti Onore che possono essere conferiti al Generale di brigata della legione e al Vice generale di brigata della legione per aver vinto una Battaglia della Fortezza (difesa) nella Zona Superiore dell'Abisso e nel Katalam.

2. Modifica: dopo avere difeso con successo la fortezza nel Katalam e nella Zona Superiore dell'Abisso durante la Battaglia della Fortezza, il Generale di brigata della legione e il Vice generale di brigata della legione ottengono Punti Onore. A partire da questo momento, la quantità di Punti Onore è limitata.

## Oggetti

1. È stata aggiunta una funzione che permette di incantare automaticamente le Pietre di mana

Prima:

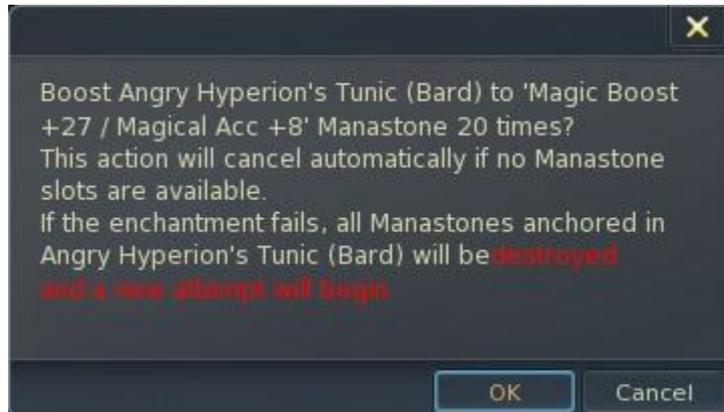


Dopo:



- Nella parte inferiore della finestra dell'incantesimo delle Pietre di mana viene visualizzato il numero di tentativi di incantesimo delle Pietre di mana che verranno eseguiti.

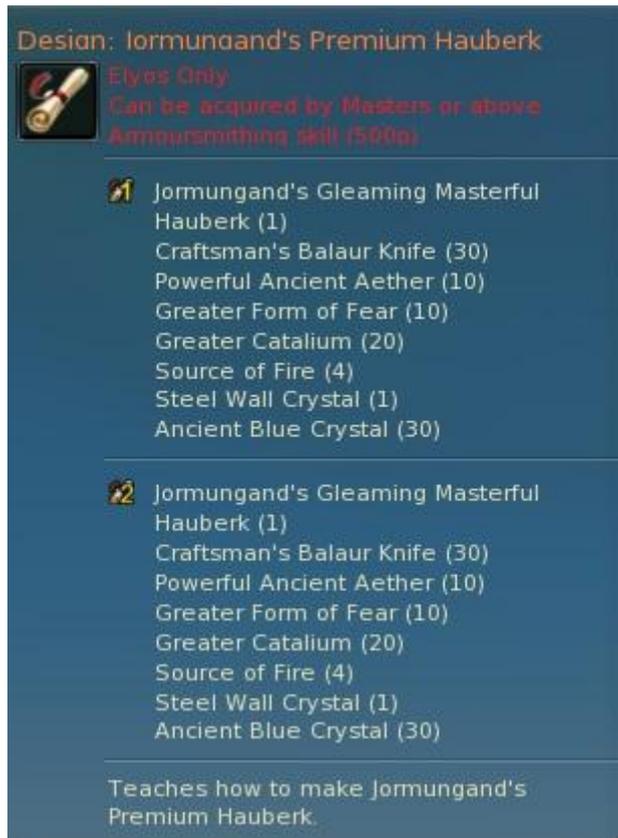
- È possibile regolare il numero di tentativi cliccando sulle frecce ◀ e ▶.



- Se l'incantesimo della Pietra di mana fallisce, tutte le Pietre di mana vengono distrutte, come avviene nel caso dell'incantesimo normale.
- A seconda dell'Aiuto per l'alloggiamento scelto viene eseguito l'incantesimo automatico e, a seconda del livello delle Pietre di mana, verranno utilizzati diversi Aiuti per l'alloggiamento.
- Se l'incantesimo di una Pietra di mana rispetto a un oggetto va a buon fine e se per quell'oggetto è stato raggiunto il numero massimo di Pietre di mana possibile, i tentativi rimasti vengono interrotti.

2. È stato implementato un sistema di produzione e selezione dei modelli usati per la realizzazione dei lavori (d'artigianato) in cotta di maglia di Jormugand.

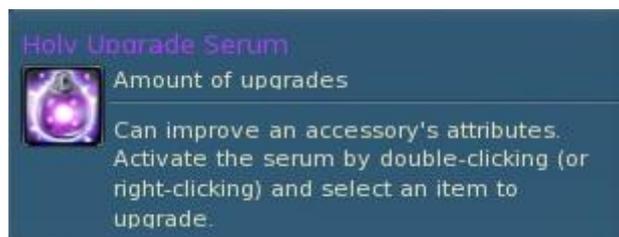
- Per procedere alla produzione e ottenere un risultato è necessario selezionare una combinazione.
- Quando si ottiene un modello, nell'elenco della produzione viene aggiunta la combinazione scelta per la produzione. L'eliminazione di una combinazione comporta l'eliminazione di tutte le combinazioni relative al modello.
- I modelli di produzione ottenuti vengono aggiunti alla lista delle combinazioni in uso.



3. In alcune quest i materiali dei modelli non venivano sistemati correttamente. Il problema è stato risolto

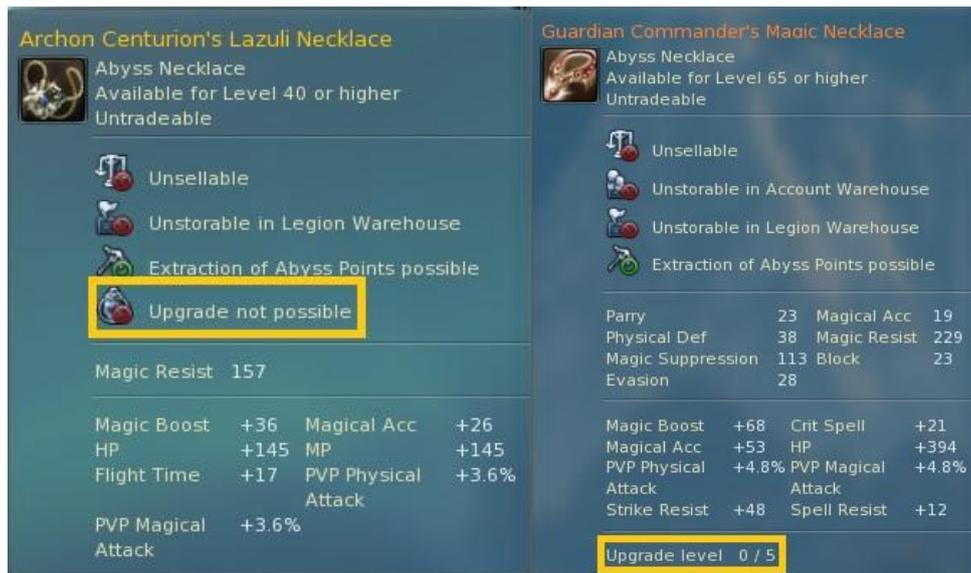
4. È stato implementato un sistema di potenziamento.

- Il potenziamento può essere attivato tramite l'oggetto "Siero di potenziamento sacro".

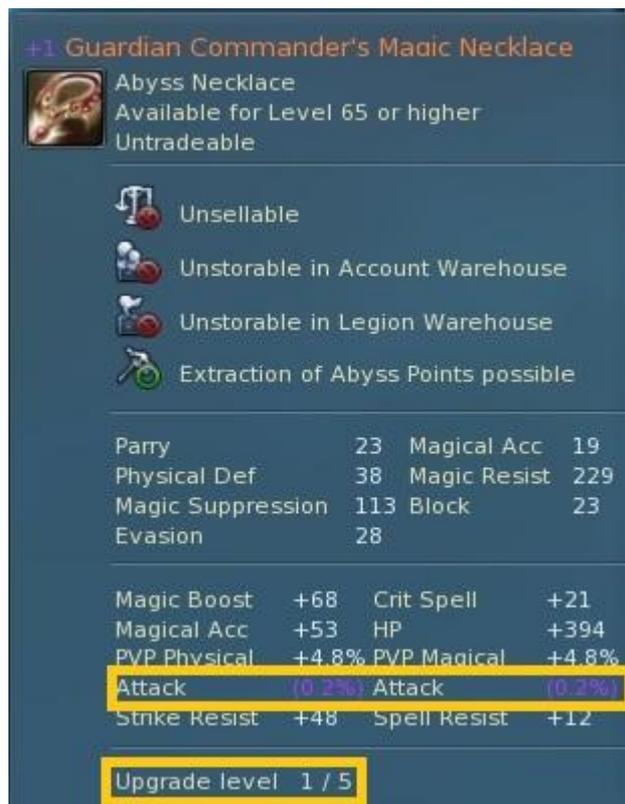


- Se il potenziamento va a buon fine, il personaggio ottiene valori PvP più alti. Se il potenziamento fallisce, il livello di potenziamento viene azzerato e i valori PvP aggiuntivi scompaiono.

- Il sistema di potenziamento viene utilizzato per gli accessori leggendari e migliori a partire dal livello 50. Sono esclusi alcuni oggetti degli eventi e altri di durata limitata.



- Lo stato del potenziamento viene visualizzato nel tooltip dell'oggetto nella forma "Livello attuale/Livello massimo". I valori PvP aggiuntivi vengono visualizzati separatamente tra parentesi e in viola.
- In caso il potenziamento vada a buon fine, il nome sarà preceduto dal livello di potenziamento (colore viola).



- Vi è una certa probabilità che i mostri boss di alcune istanze droppino delle casse contenenti "Siero di potenziamento". Ciascun membro del gruppo può ottenere 1 sola cassa.

Istanza	Mostro boss	Istanza	Mostro boss
Laboratorio Segreto di Theobomos	Tiroan	Fortezza di Adma	Lord Lanmark
Caverna di Draupnir	Comandante Bakarma	Tempio di Beshmundir (difficile)	Isbariya il Risoluto
Poeta d'Ombra	Tahabata Signore del fuoco	Deposito di Guerra di Sauro	Uterunerk l'Insidioso
	Calindi il Signore delle Fiamme		Ufficiale sanitario Surkihan
Base di Rentus	Generale di brigata Vasharti		Direttore delle ricerche Jardaraka
Fortezza di Tiamat	Baule di Tahabata		Guida di Garden Achradim

5. La quantità di Aiuti per l'alloggiamento necessari per l'incantesimo delle Pietre di mana è stata modificata:

- Nel caso delle Pietre di mana normali e di quelle combinate, ora le Pietre di mana dell'attacco e del colpo critico richiedono la stessa quantità di Aiuti per l'alloggiamento delle altre Pietre di mana.
- La quantità di Aiuti per l'alloggiamento necessari per le Pietre di mana combinate è stata ridotta.
- La quantità di Aiuti per l'alloggiamento necessari per le Pietre di mana antiche è stata adattata in base al livello.

6. Per alcuni oggetti (armi/armature/accessori) che possono essere acquistati con le Medaglie del combattimento è stata introdotta la funzione "Impacchettamento".

- È possibile impacchettare (al massimo 3 volte) solo gli oggetti di rango unico/epico.

7. L'abilità stigma "Scudo di protezione Id" del tecnico dell'etere che si può ottenere dal "Fagotto di stigma grande" non poteva essere utilizzata. Il problema è stato risolto.

- Quando l'assedio della fortezza ha inizio, nell'istanza è possibile ottenere il "Fagotto di stigma grande"

8. Le "Ali di Dainatum" e le "Ali di Dainatum uniche" che si possono ottenere nella "Torre di Protezione dei Ruhn" risultavano temporaneamente non commerciabili. Il problema è stato risolto.

9. Nelle categorie relative alla produzione alchemica, "Pietra incantesimo" si chiama ora "Oggetto di trasformazione".

10. Quando un personaggio evocava il “Gatto siamese”, una parte di esso era irriconoscibile agli occhi degli altri personaggi. Il problema è stato risolto.

11. Sono stati corretti gli errori di ortografia presenti nei tooltip di alcuni oggetti.

12. Una volta aggiunti all’equipaggiamento, alcuni oggetti presentavano valori sbagliati. Il problema è stato risolto.

13. Alcuni libri dell’abilità dell’incantatore che finora venivano droppati solo dai mostri possono essere ora acquistati anche presso l’NPC maestro delle singole capitali.

– “Incantesimo: Spirito del vento I-IV”, “Incantesimo: Spirito dell’acqua I-IV”

14. Alcuni oggetti non venivano visualizzati correttamente. Il problema è stato risolto.

15. L’anteprima di alcuni oggetti veniva visualizzata in modo anomalo. Il problema è stato risolto.

16. La quantità di monete di platino necessaria per ottenere “Guanti in stoffa toccati dal sole” nel “Centro di Ricerca dei Lefaristi di Heiron” non veniva visualizzata correttamente. Il problema è stato risolto.

17. La ricetta “Olio infiammabile” necessaria per la produzione di palle di cannone per Asmodae richiedeva ingredienti provenienti da Elysea. Il problema è stato risolto.

## Abilità

1. Quando si evocavano i compagni e il personaggio veniva teletrasportato, i compagni continuavano a rimanere presso il personaggio anche dopo il teletrasporto.

2. In alcune situazioni le abilità di comando dell’incantatore non venivano utilizzate correttamente. Il problema è stato risolto.

3. La precisione magica dell’abilità del fattucchiere “Sonno: Spaventapasseri I” è ora pari a quella dell’abilità “Sonno I”.

4. I contenuti delle abilità del gladiatore “Prima lama I-II (Elysea)” e “Agile fenditura I-II (Asmodae)” hanno subito una modifica:

- Il raggio d’azione richiesto dipende dal raggio d’azione dell’arma.
- Il valore della precisione magica è stato aumentato.

5. L’abilità del templare “Giudizio I-III” può essere ora utilizzata anche con tutte le altre armi corpo a corpo, e non solo con lo spadone.

6. Il contenuto dell’abilità dell’assassino “Esplosione abbagliante I” è stato modificato:

- Il numero di persone che potrebbero subirne l’effetto è passato da 6 a 8.
- La priorità dell’effetto “Esplosione abbagliante I” è stata aumentata.

7. Il contenuto dell'abilità del cacciatore "Grandinata di frecce I-VIII" è stato modificato:
- Il numero di persone che potrebbero subirne l'effetto è passato da 3 a 6.
  - Il raggio d'azione è passato da 5 a 7 metri.
8. Il contenuto dell'abilità del fattucchiere "Colonna di gelo I-V" è stato modificato:
- Il numero di persone che potrebbero subirne l'effetto è passato da 6 a 8.
  - Il danno è stato aumentato.
9. Il contenuto dell'abilità dell'incantatore "Comando: Atteggiamento irato I" è stato modificato:
- Il numero di persone che potrebbero subirne l'effetto è passato da 3 a 6.
  - L'effetto dell'abilità dello Spirito della terra è passato da Scudo di protezione ad Aumento di PF max.
10. Il raggio d'azione del mantra del cantore è passato da 20 a 25 metri.
11. Il valore di riduzione della collera di "Perdita della memoria VII" del chierico è stato aumentato.
12. Il valore di riduzione della collera di "Manipolazione psichica IV" del tiratore è stato aumentato.
13. È stata modificata una parte delle abilità del tecnico dell'etere:
- La "Ricarica veloce I-V" prevede ora la rigenerazione dei PF.

Abilità	Descrizione
Ricarica veloce I	Vengono <b>rigenerati</b> 4.000 MP e <b>3.000 PF</b> .
Ricarica veloce II	Vengono <b>rigenerati</b> 4.500 MP e <b>3.250 PF</b> .
Ricarica veloce III	Vengono <b>rigenerati</b> 5.000 MP e <b>3.500 PF</b> .
Ricarica veloce IV	Vengono <b>rigenerati</b> 5.500 MP e <b>3.750 PF</b> .
Ricarica veloce V	Vengono <b>rigenerati</b> 6.000 MP e <b>4.000 PF</b> .

- Il tempo di recupero di "Scudo di protezione Id I-IV" è passato da 10 a 5 minuti.
- Il raggio d'azione dell'effetto di "Onda del raffreddamento I-V", "Onda della distruzione I-VI", "Onda devitalizzante I-II", "Frusta di idium I-VI", "Raggio di Idium", "Cannone del drago divino I-III" e "Onda della collera I-II" è stato aumentato.
- La rigenerazione dei PF per "Onda devitalizzante I-II", pari al 75% del danno magico inflitto ai nemici nelle vicinanze, è stata portata al 100%.
- Il numero massimo di persone che potrebbero subire l'effetto di "Onda devitalizzante I-II" e "Cannone del drago divino I-III" è stato limitato.
- "Cannone del drago divino I-III" infligge ora più danni.
- La durata dell'effetto di "Corazza mistica I-V" è passata da 1 minuto a 1 minuto e 30 secondi.

- Il raggio d'azione di "Catene elettriche I-VI" è passato da 15 a 20 metri.
- Quando l'effetto di un'altra abilità si sovrappone a quello di "Catene elettriche I-VI", prevale quest'ultimo.

14. L'effetto della precisione magica dell'abilità del mago "Variante del potenziamento magia I" è stato aumentato di 100.

15. Sono stati modificati gli effetti di rafforzamento che in alcuni luoghi venivano visualizzati in modo strano.

16. Accanto all'obiettivo compariva l'icona dell'effetto di rafforzamento nonostante questo non fosse attivo. Il problema è stato risolto.

17. Quando le abilità del bardo "Sibilo lacerante IV" e "Sibilo lacerante V" si sovrapponevano, prevaleva l'effetto di "Sibilo lacerante IV". Il problema è stato risolto.

18. La priorità dell'effetto dell'abilità del chierico "Luce abbagliante I" è stata aumentata.

19. In alcune situazioni, il personaggio era in grado di usare le abilità scudo pur senza essere in possesso di uno scudo. Il problema è stato risolto.

## Personaggi

1. In alcune situazioni, il volo dell'incantatore veniva interrotto. Il personaggio atterrava, tuttavia, il tempo di volo continuava a scorrere. Il problema è stato risolto.

2. La distanza dei membri del gruppo per i quali non era possibile calcolare la distanza non veniva visualizzata correttamente. Il problema è stato risolto.

3. L'utilizzo di un emote durante l'apertura di uno dei negozi personali comportava un'apertura anomala del negozio stesso. Il problema è stato risolto.

4. Dopo aver evocato uno spirito, se si utilizza la Corrente d'aria l'oggetto evocato rimane.

5. La velocità del passaggio dalla condizione di volo alla condizione normale/combattimento dopo essere saliti sul tecnico dell'etere è stata modificata.

6. È stata aumentata la quantità di Punti Abisso che si possono ottenere nel PvP.

- La quantità di Punti Abisso che si ottengono in seguito a una vittoria nel PvP è stata adeguata al rango.

- La quantità di Punti Abisso che si perdono in seguito a una sconfitta nel PvP è stata adeguata al rango.

- La quantità massima di Punti Abisso che si possono ottenere in un determinato lasso di tempo è stata adeguata al rango.

7. Quando si evoca un oggetto e lo si utilizza con l'aereotrasporto o un altro oggetto per il volo, l'oggetto evocato rimane.

## NPC

1. I testi dei dialoghi degli NPC maestri delle capitali di Elysea/Asmodae sono stati modificati a seconda della classe.

2. Quando si viene teletrasportati nella Fortezza di Krotan dall'Approdo di Terminon/Primum, si atterra nei pressi del <Teletrasporto della fortezza>.

## Quest

1. Sono stati corretti gli errori di ortografia di alcune quest.

2. Quando il numero delle quest della regione completate superava il 50, le quest completate non venivano visualizzate correttamente nella finestra delle missioni/quest.

3. È stata aumentata la quantità di Medaglie del combattimento che si possono ottenere nel Katalam Settentrionale/Meridionale a titolo di ricompensa per le quest PvP giornaliere.

Prima	Dopo
3 Medaglie del combattimento	4 Medaglie del combattimento

4. Nelle ricompense della missione "Il rinnovo delle fonti" (Elysea), il livello e il prezzo di negozio dello "Strumento a corde" non erano corretti. Il problema è stato risolto.

## Ambientazione

1. È stata modificata una parte della topografia del Sottosuolo del Katalam.

2. È stata modificata una parte della topografia della Fortezza di Bassen nel Katalam Settentrionale.

3. È stata modificata una parte della topografia della Fortezza di Sillus nel Katalam Settentrionale.

4. È stata modificata una parte dei titoli dei libri a Pandaemonium.

5. È stata modificata una parte della topografia del Bastione d'Acciaio.

6. È stata modificata una parte della topografia della Sala della Conoscenza.

7. È stata modificata una parte della topografia dell'Itinerario di Jormungand.

9. La porta che conduce all'Arena della Cooperazione viene ora visualizzata correttamente con grafica 3v3.

## Sala della Gloria

Nell'Accademia di Kaisinel è stata aggiunta la Sala della Gloria, nel Concilio di Marchutan è stato aggiunto il Tempio dell'Onore.

A Elysea si trova la Sala della Gloria e ad Asmodae il tempio dell'Onore. Questi luoghi sono stati fatti costruire dal quartier generale militare all'interno dell'area antistante l'Accademia di Kaisinel e il Concilio di Marchutan in onore degli Elisiani/Asmodiani, nonché in segno di riconoscenza per i Daeva che si battono con grande passione per la propria fazione.

All'interno si trova il Santuario della Gloria (Elysea)/Rifugio della Gloria (Asmodae), al quale possono accedere solo i Daeva a partire dal rango di generale. In questo luogo i Daeva d'alto rango godono di un trattamento diverso. Qui si trovano, infatti, i rivenditori dell'Abisso inviati appositamente per sostenere i Daeva ed elargire ricompense. I generali usano questo posto anche per intrattenersi e stringere nuove amicizie.



- La Sala della Gloria/Il Tempio dell'Onore si trovano all'interno dell'Ordalia.
- Nella Sala della Gloria/Nel Tempio dell'Onore c'è il Santuario della Gloria/il Rifugio della Gloria, al quale possono accedere solo i personaggi a partire dal rango di Generale.
- Gli NPC rivenditori di oggetti per Generali/Ufficiali che un tempo si trovavano nell'Accademia di Kaisinel/nel Monastero di Marchutan sono stati eliminati e sono stati sostituiti da nuovi NPC rivenditori nella Sala della Gloria/nel Tempio dell'Onore. (06.11.)

## UI

1. Non è più possibile modificare il colore della scritta nella finestra di chat tramite tag speciali.
2. Sono stati corretti gli errori di ortografia presenti in alcuni messaggi di sistema.
3. Nella finestra degli Agenti di commercio, nella categoria [Oggetto di consumo – Modifica] è stato aggiunto il “Siero di potenziamento”.