

Patchnote Update 3.1

Inhalt

Instanzen.....	2
NPC.....	3
Abyss.....	3
Items.....	4
Quests.....	4
UI & Umgebung.....	5

Instanzen

- Bei einigen Instanzen wurden die Stufenbeschränkungen und Schwierigkeitsgrade angepasst.

Instanz	Änderungen
Alquimia-Labor	<ul style="list-style-type: none"> • Fähigkeiten der Monster an das 3-Spieler Niveau angepasst • EP-Erhalt an das 3-Spieler Niveau angepasst • Positionierungen der Monster geändert • Schwierigkeitsgrad des Kampfs gegen die Bossmonster angepasst
Lepharisten-Forschungszentrum	
Stahlharke	
Theobomos-Geheimlabor	
Adma-Festung	

- Die Stufenbeschränkung der Instanz Alquimia-Labor wurde von 40 auf 35 herabgesetzt.
- Einige Fallen in der Instanz Adma-Festung wurden entfernt.
- Die Fähigkeitsstärke sowie die Anzahl der Monster und Bossmonster der Instanz 'Tahmes' wurden geändert.
- Die Fähigkeitsstärke sowie die Anzahl der Monster der Instanz 'Satra-Schatzkammer' wurden geändert.
- Es wurde eine Änderung durchgeführt, welche den Elyos ermöglicht durch den „Riesigen Riss des Abyss“ in die „Adma-Festung“ im Observatoriumsdorf Theobomos einzutreten.
- Es wurde ein „Verzerrter Riss des Abyss“ erstellt, der den Asmodiern ermöglicht, in das „Theobomos-Geheimlabor“ im Bergdorf Baltasar in Brusthonin einzutreten.
- Die Abklingzeit der Instanzen Alquimia-Labor und Lepharisten-Forschungszentrum wurde von 30 Minuten auf 120 Minuten erhöht.
- Durch die Anpassungen der Monster in den Instanzen Alquimia-Labor und Lepharisten-Forschungszentrum wurden die Erfahrungspunkte erhöht, die ein Spieler dort erhalten kann.
- Die Stufenobergrenze zum Betreten der Instanzen 'Tahmes' und 'Talocs Höhle' wurde entfernt.
- Das Problem, dass das Bossmonster in 'Sadha-Dredgion' die Surkana-Attacke nicht zur Kenntnis nimmt, wurde behoben.
- Das Problem, dass die Geister-Änderung mit aktiven Steinhaut-Effekt im Alchemisten-Experimentlabor im 'Dorgel-Gut' nicht funktioniert hat, wurde behoben.

NPC

- In der oberen Abyss Stufe in der mittleren-Festung wurde 'Menotios' Fragment des Zorns', ein Stufe 60 Bossmonster, hinzugefügt.
- Die Fähigkeiten von Omega und Ragnarök in Inggison und Gelkmaros wurden geändert.
- Die Erkennungsreichweite von Omega und Ragnarök wurde verringert.
- Die Stufe von Omega und Ragnarök wurde auf 60 gesetzt.
- Die Stärke der Fähigkeiten von Omega und Ragnarök wurde verringert.
- Die Positionierung der Monster in den Instanzen 'Lepharisten-Forschungszentrum', 'Alquimia-Festung' und 'Azoturan-Festung' wurde geändert, womit der Eintritt in die Instanzen vereinfacht wird.
- Die Rechtschreibfehler in einigen NPC-Texten wurden korrigiert.

Abyss

- Die Belohnungen für das erfolgreiche Einnehmen und Verteidigen der Festungen in der Abyss-Region wurden erhöht.

Festung		Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	Gesamt
Abyss, Innerste-Festung - Götterfestung	Vorher	3 Gold	3 Gold	2 Gold	2 Gold	460 Gold
	Nachher	3 Platin	3 Platin	3 Gold	3 Gold	180 Platin, 420 Gold
Abyss, obere Stufe Innen-Festung - Krotan-Fluchtburg - Miren-Festung - Kysis-Festung	Vorher	3 Gold	2 Gold	1 Gold	2 Silber	150 Gold, 120 Silber
	Nacher	2 Platin	3 Gold	2 Gold	3 Silber	30 Platin, 180 Gold/Silber
Abyss, obere Stufe Außen-Festung - Asteria-Festung - Ruinen von Roah	Vorher	2 Gold	1 Gold	1 Gold	2 Silber	105 Gold
						120 Silber
	Nacher	3 Gold	2 Gold	2 Gold	3 Silber	195 Gold
						180 Silber
Abyss, untere Stufe - Schwefelbaum-Festung - Siels Westfestung - Siels Ostfestung	Vorher	1 Gold	1 Gold	2 Silber	1 Silber	30 Gold
						100 Silber
	Nacher	2 Gold	2 Gold	3 Silber	2 Silber	60 Gold
						170 Silber

Items

- In einigen Regionen und Instanzen wurde die Drop-Chance der Rüstungsteile bei Bossmonstern erhöht.
 - Regionen: Sarpan, Tiamaranta
 - Instanzen: Aturam-Himmelsfestung, Tahmes, Ladiswald, Dorgel-Gut, Rentus-Basis
- In den Instanzen der oberen und unteren Abyss-Stufen wurde die Drop-Chance der Medaillen aus den Schatztruhen erhöht.
- Es wurden weitere Schatztruhen in einigen Instanzen im Abyss platziert.
 - Es besteht eine Chance, dass die Schatztruhen zufällig ausgewählte Abyss Rüstungsteile und Accessoires dropen.
 - Die Schatztruhen können sowohl in allen Festungen im unteren Abyss als auch in den Außen-Festungen des oberen Abyss gefunden werden (Ruinen von Roah, Abyss von Asteria).
- Die Bossmonster in den Instanzen Alquimia-Labor und Leparisten-Forschungszentrum dropen nun höherwertigere und heroische Rüstungen.
- Omega (Inggison) und Ragnarök (Gelkmaros) dropen von nun an auch Verzauberungssteine.
- Die Preise der Abyss Rüstungsteile der Truppführer und Zenturios wurden verringert.

Quests

Es wurden neue Quests hinzugefügt, durch die die gegnerische Rasse in die Instanzen der jeweils anderen Rasse eintreten kann.

Rasse	Quest-Name	Erh. ab Stufe	Start-NSC
Elyos	Entstehung der Risse	46	Atropos
	[Gru] Das traurige Schicksal einer Frau		Robilan
	[Münze/Gru] Herr der Adma-Festung		
	[Gru] Wertvolles Forschungsmaterial		
	[Gru] Seltene Jagdbeute		
Asmodier	Mysteriöser Riss	46	Hort
	[Gru] Alles über das Geheimplabor von Theobomos		Arkush
	[Münze/Gru] Monster des Geheimplabors von Theobomos		
	[Gru] Wertvolle Essenz		
	[Gru] Störer der Erkundung		

Neue PvP-Quests wurden hinzugefügt.

Rasse	Quest-Name	Erh. ab Stufe	Voraussetzung	Benötigtes Quest	Start-NSC
Elyos	[Wöch./Gru] Endloser Kampf mit dem Offizier	40	Über Rang1	[Gru] Konfrontation mit Offizieren	Michalis
	[Wöch./Gruppe] Endloser Kampf mit dem Offizier		Ab Offizier	[Gru] Konfrontation mit Generälen	
Asmodier	[Wöch./Gruppe] Endloser Kampf mit dem Offizier	40	Über Rang1	[Gru] Konfrontation mit Offizieren	Votan
	[Wöch./Gruppe] Endloser Kampf mit dem Offizier		Ab Offizier	[Gru] Konfrontation mit Generälen	

- Die Levelbeschränkungen einiger Missionen und Quests wurden geändert.
- Je nach veränderter Levelbeschränkung ändert sich auch die Menge der erhaltenen Erfahrungspunkte.
- Die Anzahl der erhaltenen Münzen beim Abschluss einiger Quests wurde geändert.
- Bei einigen Quests wurden auch Fehler korrigiert.

UI & Umgebung

[UI]

- Es wurde ein Fehler beim Ladebalken bei der Gelkmaros-Festung korrigiert.

[Umgebung]

- Das Problem, dass man den Kleinen Lode-Samen auf dem man sich fortbewegt nicht sieht, nachdem man die Große Lode-Spore in der Sarpan Wildblumen-Kolonie zerstört hat, wurde behoben.