

Update-Ankündigung: Land der Stürme, Balaurea

Externe Ankündigungen



Charaktere der Stufen 76-80 erwartet ein überarbeitetes Balaurea.

Neue Spielinhalte warten darauf, entdeckt zu werden!

▶ 잉기스온/겔크마로스

1. Die Monster-/NSC-Stufen wurden von 40-55 auf 76-80 erhöht.
2. Auf allen Feldern wurden Monster hinzugefügt.
 - Sie erscheinen zufällig und besitzen hohe LP, sind jedoch durch kleine und große Hatzbomben leicht zu besiegen.
 - Hatzbomben sind bei den <Händlern für magische Herstellungsgegenstände> in Inggison/Gelkmaros erhältlich.
3. Die Arenen von Inggison/Gelkmaros wurden hinzugefügt.

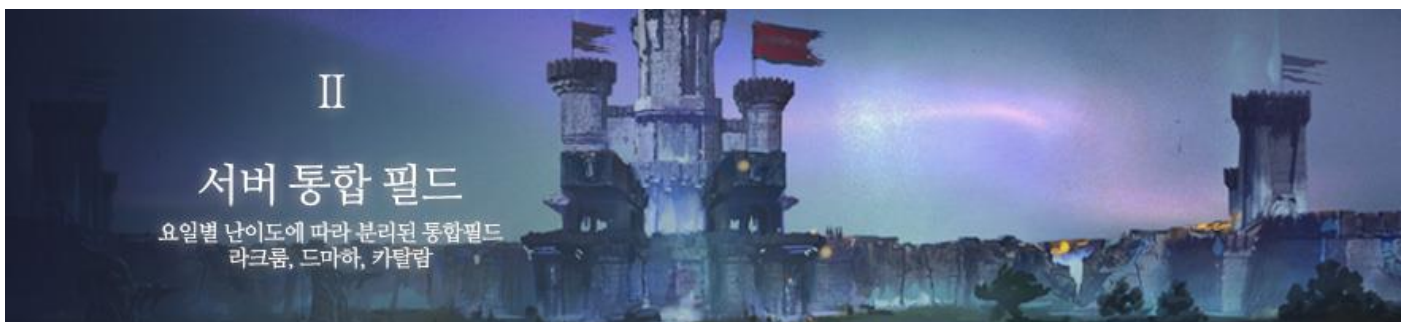


- Sobald eine bestimmte Anzahl an Monstern besiegt wurde, erscheinen an verschiedenen Stellen Geheimnis-Risse, durch die die jeweilige Arena betreten werden kann.
 - Insgesamt erscheinen 24 Geheimnis-Risse, die jeweils einem Spieler einer beliebigen Fraktion Zutritt gewähren.
 - Die Arena bleibt 10 Minuten lang bestehen. Wenn der Kampf beginnt, erscheint in der Mitte der Arena eine Belohnungstruhe.
 - Wichtig: Wenn die Zeit um ist, explodiert die Arena und reißt alle Charaktere, die sich noch darin befinden, mit in den Tod!
 - Für die Rückkehr können Rückkehrschritrollen verwendet werden.
4. In verschiedenen Regionen wurden besondere Vorrichtungen versteckt, durch die spezielle Monster beschworen werden können. Für den Sieg über diese Monster winken besondere Belohnungen.
 5. Neue Garnisonen wurden hinzugefügt.
 - Wenn eine Fraktion eine Garnison in der jeweiligen Region (Elyos: Inggison, Asmodier: Gelkmaros) erobert, erscheint ein Teleportal. Dadurch werden Monster mit einer etwas höheren Chance auf gute Belohnungen beschworen.
 - Die Fraktion, die die Garnison erobert, kann alle Funktionen der Garnison verwenden. 2 Stunden nach der Eroberung nimmt der Drachenbund die Garnison automatisch ein.
 6. Ein Artefakt wurde hinzugefügt, das im PvE sehr nützlich ist.
 7. Ein Riss wurde hinzugefügt.
 - Der Riss wird abwechselnd in Inggison und in Gelkmaros geöffnet und bleibt je 1 Stunde lang bestehen. Er kann von 12 bzw. 24 Spielern genutzt werden.
 - Zwischen 14:00 und 20:00 Uhr wird mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit ein Raum-Zeit-Riss geöffnet. Von 21:00 bis 1:00 Uhr ist er durchgehend geöffnet.
 8. Auf allen Feldern ist mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit eine Infiltration der Dredgion möglich.
 - In Inggison/Gelkmaros erscheinen mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit auf allen Feldern Dredgions.
 - Sobald eine Dredgion erscheint, werden Angriffsbohrer aufgestellt.

- Werden die Angriffsbohrer zerstört, öffnet sich mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit ein Zugang zum Inneren der Dredgion.
 - Für den Sieg über den Kapitän der Dredgion gibt es eine Belohnung.
9. In Inggison erscheint Omega und in Gelkmaros Ragnarök als Raidmonster.
- Wenn das Raidmonster besiegt wird, erhält der Spieler verschiedene Gegenstände (z. B. Waffe/Rüstung der Extreme).

▶ 실렌테라 회랑

1. Alle Kreaturen in der Silentera-Schlucht haben nun Stufe 80.
2. Außerdem lauern an verschiedenen Orten in der Silentera-Schlucht die Raidmonster Adjutant Anuhart und Meisterschmied Debilkarim.
 - Wenn ein Raidmonster besiegt wird, erhält der Spieler verschiedene Gegenstände (z. B. Waffe/Rüstung der Extreme, Legendäres glänzendes Floren-Accessoire/Legendäre glänzende Feder).



Für jede Region gibt es unterschiedliche Schwierigkeitsgrade, damit jeder Charakter das Spiel unabhängig von seiner Stufe genießen kann!

▶ 라크룸

Lakrum eignet sich besonders für Spieler, die PvP bevorzugen.

1. Das Feld ist von allen Servern aus zugänglich.
2. Der Zutritt nach Lakrum wurde geändert:
 - Lakrum kann nun täglich von Inggison/Gelkmaros aus durch einen Korridor betreten werden.
3. Die Monster-/NSC-Stufen wurden auf 80 geändert.
4. Truppenauftrags-Quests wurden hinzugefügt.
 - Um sie anzunehmen, werden Auftragstickets benötigt.
5. Garnisons-Buffs wurden hinzugefügt.
6. Die Belohnungen für das Besiegen von Named Monstern und Raidmonstern wurden geändert.
 - Wenn das Raidmonster "Rasender Anomos" besiegt wird, sind verschiedene Belohnungen erhältlich (z.

B. Visions-Waffe der Göttlichkeit).

7. Die Händler für Kristalle des Anfangs verkaufen nun auch legendäre/ultimative Ausrüstungsgegenstände.
8. Die Dimensions-Sanduhr muss aufgeladen sein, um einzutreten.



Dumaha eignet sich besonders für Gruppen, Legionen etc.

1. Das Feld ist von allen Servern aus zugänglich.
2. Der Zutritt nach Dumaha wurde geändert:
 - Dumaha kann nun montags, mittwochs und freitags von Inggison/Gelkmaros aus betreten werden.
3. Legions-Fördertürme wurden hinzugefügt.
 - Insgesamt wurden 48 Fördertürme hinzugefügt.
 - Mithilfe von Förderturm-Gravursteinen können Steinbrüche erobert werden.
 - Förderturm-Gravursteine können ab Legionsstufe 8 erworben und verwendet werden.
4. Die Belohnungen für das Besiegen von Named Monstern und Raidmonstern wurden geändert.
 - Wenn die Raidmonstern "Kadabra", "Pupuru", "Rachmaga" und "Yanohas" besiegt werden, sind verschiedene Belohnungen erhältlich (z. B. Visions-Waffe der Lähmung).
5. Die limitierten Altar-Belagerungskampf-Gegenstände wurden teilweise geändert.
6. Die Belohnungen für den Altar-Belagerungskampf wurden geändert.
7. Die Dimensions-Sanduhr muss aufgeladen sein, um einzutreten.



Rotkatalam (Nord/Süd) eignet sich besonders für Spieler, die PvP bevorzugen.

1. Der Zutritt nach Rotkatalam wurde geändert:
 - Rotkatalam kann nun montags, mittwochs und freitags durch einen Korridor von Inggison/Gelkmaros aus betreten werden.
2. Die Einzelspieler-Instanz "Instabile Halle des Wissens" wurde hinzugefügt.

| Eingang | Max. Spieler | Stufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|-------------------|--------------|-------|---------------|---------------------|
| Rotkatalam (Nord) | 1 | 80 | 1-mal täglich | Täglich um 9:00 Uhr |

- Kann durch den Eingang am See der Einsamkeit in Rotkatalam (Nord) betreten werden.
 - Der Korridor erscheint 1 Std. 50 Min. bis 2 Std. 10 Min. nach seinem Verschwinden erneut.
 - Der Korridor bleibt max. 30 Minuten lang bestehen oder verschwindet, sobald 20 Charaktere ihn betreten haben.
3. 12 von 25 Garnisonen wurden gelöscht und 13 Standorte geändert.
 4. Die Struktur der Depots wurde geändert.

| Depot | Garnisonsstruktur |
|-------|-------------------|
|-------|-------------------|

| | |
|----------|--------------------------|
| 1. Depot | Garnisonen 1, 2 und 3 |
| 2. Depot | Garnisonen 4 und 5 |
| 3. Depot | Garnisonen 6 und 7 |
| 4. Depot | Garnisonen 8, 9 und 10 |
| 5. Depot | Garnisonen 11, 12 und 13 |

5. Die Voraussetzungen für den Erhalt der Belohnung für die Depot-Eroberung wurden geändert.

| Vorher | Geändert |
|--------------------------------------|-------------------------------------|
| Eroberung von Garnisonen der Stufe 3 | Eroberung von Garnisonen ab Stufe 1 |

6. Die Belohnungen für die Depot-Eroberung wurden geändert.

| Vorher | Geändert |
|-----------------------|--|
| Raidmonster erscheint | Schatztruhen-NSC erscheint in der Garnison |

7. Die Methode zum Erhalt

von Schatztruhen wurde geändert.

- Um eine Schatztruhe zu erhalten, wird ein Kristall-Schlüssel benötigt, der durch den Garnisonskampf erhalten werden kann.
- Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit erscheint eine unechte Kiste.

8. Es erscheinen keine Raid-Wesen mehr.

▶ 붉은 카탈람 (남부)

1. Die Pandarung-Schlacht (Einzelspieler) wurde hinzugefügt, in der jeder Charakter seine Stärke unter Beweis stellen kann.



| Eingang | Max. Spieler | Stufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|---------------------------------------|---------------------|-------|--|--------------------------------------|
| Rotkatalam (Nord) Standort je nach | Max. 200 Spieler | 80 | Bis die max. Eintrittszahl pro Fraktion erreicht ist | Jeden Di., Do., Sa. und So. um 21:00 |

| | | | | |
|----------|--|--|--|-----|
| Fraktion | | | | Uhr |
|----------|--|--|--|-----|

- Wenn der Magus oder der Assassinen-Kommandant der Rotkatalam-Garnison (Nord) besiegt wird, kann mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit ein Geheim-Verwandlungstrank erhalten werden, der Zugang zum Pandarung-Eingang gewährt.
 - Zu Beginn müssen Frachtkisten gefunden werden, in denen sich "Teleport-Schriftrollen: Pandarung-Hafen" befinden.
 - Insgesamt gibt es 16 "Teleport-Schriftrollen: Pandarung-Hafen", die die Spieler zur finalen Schlacht am Pandarung-Hafen teleportieren.
 - Wenn in der Bestellzentrale für erstklassige Waren am Pandarung-Hafen der Hebel für die Bestellung aktiviert wird, erhält der Spieler nach 1 Minute eine "Erstklassige Frachtkiste".
 - Die "Erstklassige Frachtkiste" kann nur von einem Charakter erhalten werden. Wenn niemand die Kiste innerhalb von 20 Minuten erhält, endet die Pandarung-Schlacht.
2. Der Belagerungskampf der Prades-Festung wurde durch den Prades-Festungskampf ersetzt.
 3. Die Windströmung wurde entfernt.

요새전/제단전

1. Der Bassen-/Prades-Festungskampf wurde hinzugefügt.

| Eingang | Max. Spieler | Stufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|---|--------------------------------|-------|---|--|
| Rotkatalam (Nord) Standort je nach Fraktion | 192 Charaktere pro Fraktion | 80 | Bis die max. Eintrittszahl erreicht ist | Jeden Di., Do., Sa. und So. um 22:00 Uhr |

- Kann durch den Korridor zur Festungskampf-Region betreten werden.
 - Für die Teilnahme ist der Titel "Katalam-Herausforderer" erforderlich.
 - Der Titel "Katalam-Herausforderer" kann in Rotkatalam beim <Tauschhändler für Katalam-Belohnungen> gegen ultimative Abzeichen des Kampfes eingetauscht werden.
 - Der Korridor bleibt von 21:00 bis 0:00 Uhr bestehen. Sobald der Korridor geschlossen wird, werden die Charaktere zurückteleportiert.
 - Die Fraktion, die den Balaur-Wächtergeneral zuerst besiegt, erobert die Festung. Die Gewinner-Fraktion erhält per Post einen Gunst-Buff, die Verlierer-Fraktion einen Ermutigungs-Buff.
2. Der Inggison-/Gelkmaros-Festungskampf wurde hinzugefügt.
 - Er beginnt dienstags, donnerstags und sonntags um 22:00 Uhr.
 - Kurz vor Beginn des Festungskampfs übernehmen die Balaur die Festung von den Elyos/Asmodiern.
 - Der Balaur-Wächtergeneral erscheint, sobald der Festungskampf beginnt. Die Fraktion, die ihn zuerst besiegt, erobert die Festung.
 3. Die Festungen in Lakrum und Dumaha sind gesperrt. In diesen Gebieten gibt es keine Festungskämpfe mehr.
 4. Die Werte der Kreaturen am Dumaha-Altar wurden erhöht, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen.
 5. Die Kämpfe um die Götterfestung finden nun dienstags, donnerstags, samstags und sonntags um 22:00

Uhr statt (statt freitags und sonntags).

- Die Festungskämpfe beginnen auf allen Servern um 22:00 Uhr und dauern 50 Minuten.



Je nach Aktivität in der Ruhm-Region werden neue Ruhm-Punkte akkumuliert.

Abhängig von der Ruhmstufe werden exklusive Gegenstände zum Kauf und zusätzliche Inhalte freigeschaltet.

- Das Feld-Ruhmstufen-System wurde eingeführt.
 - Es findet in den folgenden Regionen Anwendung:

| Feld-Ruhm-Region | |
|--------------------|-----------------------|
| Inggison | Lakrum |
| Gelkmaros | Dumaha |
| Silentera-Schlucht | Rotkatalam (Nord/Süd) |

- Der Radar (s. Bild) zeigt die eigene Ruhmstufe an.
- Ein Klick auf das Symbol ruft das Feld-Ruhmmenü auf.



- Mit der Ruhmstufe ändern sich sowohl die Gegenstände, die NSCs anbieten, als auch die Inhalte.
 - Ruhmpunkte werden für Monsterjagd, Quests und Einsatz von Gegenständen vergeben. Ruhmgegenstände sind in den vorgesehenen Ruhm-Regionen zu finden.
 - Bei einer Niederlage gegen Monster werden Ruhmpunkte abgezogen, die bei Seelenheilern regeneriert werden können.
 - Montags erfolgt ein automatischer Punkteabzug je nach Stufe.
- Für alle Charaktere, die die Ruhmstufen-Voraussetzungen in Inggison/Gelkmaros erfüllt haben, wurde ein neuer Ruhm-Riss hinzugefügt.

| Riss | Ruhmstufe | Max. Spieler | Erholzeit | Riss-Anzahl |
|-----------|-----------|---------------------------|-------------------|-------------|
| Ruhm-Riss | 9 | 4 Allianzen (96 Personen) | 168 Std. (7 Tage) | 1 |
| Ruhm-Riss | 7 | 1 Allianz (24 Personen) | 72 Std. (3 Tage) | 2 |

| | | | | |
|-----------|---|-------------------------|-----------------|---|
| Ruhm-Riss | 5 | 1 Allianz (24 Personen) | 24 Std. (1 Tag) | 3 |
|-----------|---|-------------------------|-----------------|---|

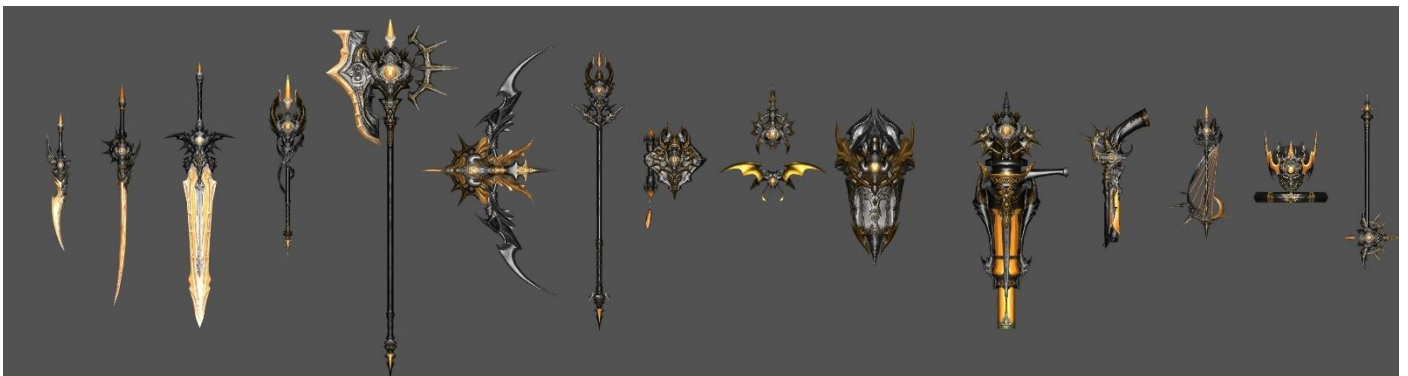
- Der Riss öffnet sich Charakteren, die die erforderlichen Ruhmpunkte erreicht haben, mithilfe spezieller Gegenstände.
 - Ruhm-Risse bleiben 3 Stunden lang geöffnet.
3. Steigt die Ruhmstufe in der Silentera-Schlucht auf 4, steht zum Feldwechsel auch ein Ausgang der gegnerischen Fraktion zur Verfügung.



1. Neue Ausrüstung der Extreme wurde hinzugefügt.
- Mit "Ultimativer Verzauberungsstein der Extreme" sind bis zu +15 Verzauberungen möglich.
 - Die Ausrüstung der Extreme besteht aus Waffe und Rüstung, die durch Handelsagenten verkäuflich sind.
 - Kann bei Verzauberung zerstört werden.



2. Neue Fertigkeiten durch "Visions-Waffen" wurden hinzugefügt.
- Je nach Waffenbeschaffenheit wird eine bestimmte Visionsfertigkeit verliehen (z. B. Lähmung oder Schweigen).
 - Die Fertigkeitseffekte von Visions-Waffen werden durch Aufwerten verzaubert.



3. Neue Accessoires und Federn wurden hinzugefügt.
 - Für neue Accessoires und Federn gibt es keine PvP-/PvE-Beschränkungen. Sie können nicht verzaubert werden.
4. Neue Kuben wurden hinzugefügt.

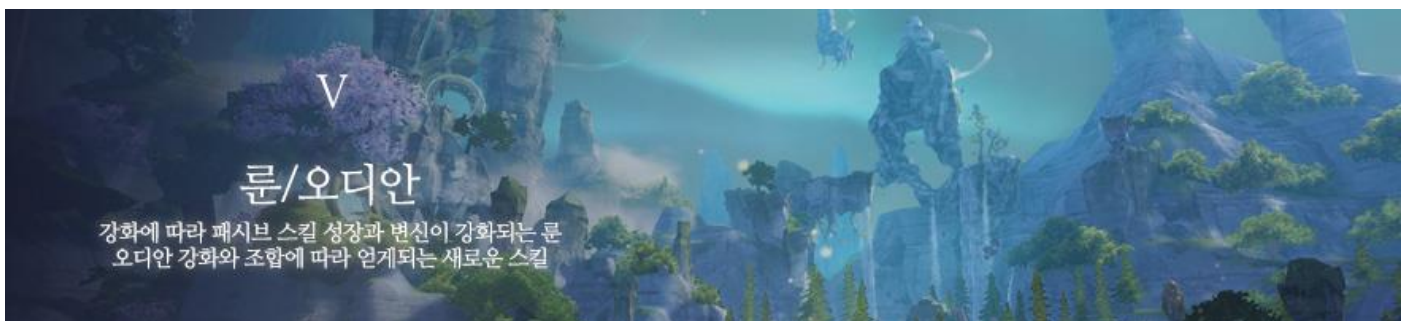
| Name | Quelle |
|---|---|
| Kubus des wütenden Magma-/Hitze-Beschützers | Kubrinerks Monster-Kubus-Labor/Preisverleiher |
| Mortasha-Kubus | |

5. Die Regionen einiger Schriftrollen wurden geändert.
 - Die Regionen der integrierten Rückkehrschriftrollen wurden geändert.
 - Die "Teleport-Schriftrolle: Neutraler Lakrum-Stützpunkt" und die "Teleport-Schriftrolle: Neutraler Dumaha-Landeplatz" sind nur noch in Lakrum/Dumaha einsetzbar.
 - Die Instanzen, die mit der "Erstklassigen Eintrittsschriftrolle" betreten werden können, wurden geändert.
6. In den folgenden Instanzen sind Daevanion-Fertigkeitsbücher erhältlich:

| Instanzen | Großartiger Shukiruk | Ungeübter Schmuggler Shukiruk |
|---------------------------------------|----------------------|-------------------------------|
| Esoterrasse | | ja |
| [Internetcafé] Esoterrasse (Bonus) | | ja |
| Ara Infernalía (leicht) | ja | |
| Ara Infernalía (normal) | ja | |
| [Internetcafé] Ara Infernalía (Bonus) | ja | |

7. Poliersteine wurden hinzugefügt.
 - Poliersteine kommen bei der Politur von Oadianen und Runen zum Einsatz.
8. Reiniger wurden hinzugefügt.
 - Reiniger kommen bei der Reinigung von Oadianen und Runen zum Einsatz.
9. Extraktionsmittel wurden hinzugefügt.
 - Extraktionsmittel ermöglichen das Extrahieren von Oadianen und Runen, besonders von Accessoires und Federn mit Oadian- und Runen-Slots. Bei Verwendung wird Reinigungs- bzw. Polierpulver erhalten.
10. "Ultimative Ausrüstung des Sternenglanzes" wurde hinzugefügt.
 - Erhältlich bei Aufwertung von "Lichtfragment"-Ausrüstung und "Ultimativer Ausrüstung des blendenden Sternenlichts".
11. Neue magische Herstellungsmethoden mit gesegneten Sockelsteinen und Verbrauchsgütern wurden hinzugefügt.
 - Gesegnete Sockelsteine kommen bei der Runen-/Oadian-Slot-Erweiterung zum Einsatz.
12. Bei einigen Accessoires wurden Attribute geändert.
13. Der Verkauf von Eintrittsschriftrollen für Narakkalli, Heiliger Turm, Makarna der Verbitterung und Prometuns Werkstatt im Goldsand-Shop wird eingestellt.
14. Folgende abgelaufene Gegenstände werden durch andere Gegenstände ersetzt:

| Abgelaufen | Ersatz |
|---|------------------------------------|
| Rückkehrsschriftrolle nach Lakrum | Integrierte Rückkehrsschriftrolle |
| Rückkehrsschriftrolle nach Lakrum | Integrierte Rückkehrsschriftrolle |
| Rückkehrsschriftrolle nach Signia | Integrierte Rückkehrsschriftrolle |
| Rückkehrsschriftrolle nach Vengar | Integrierte Rückkehrsschriftrolle |
| Rückkehrsschriftrolle nach Dumaha | Integrierte Rückkehrsschriftrolle |
| Rückkehrsschriftrolle nach Dumaha | Integrierte Rückkehrsschriftrolle |
| Eintrittsschriftrolle für Makarna der Verbitterung | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| Eintrittsschriftrolle für den heiligen Turm | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| Eintrittsschriftrolle für den heiligen Turm | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| Eintrittsschriftrolle für Narakkalli | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| Eintrittsschriftrolle für Makarna der Verbitterung | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| Eintrittsschriftrolle für Prometuns Werkstatt | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| [Lugbug] Eintrittsschriftrolle für den heiligen Turm | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| [Lugbug] Eintrittsschriftrolle für den heiligen Turm | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| [Lugbug] Eintrittsschriftrolle für Makarna der Verbitterung | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| [Lugbug] Eintrittsschriftrolle für Prometuns Werkstatt | Erstklassige Eintrittsschriftrolle |
| Rückkehrsschriftrolle nach Lakrum | Integrierte Rückkehrsschriftrolle |



Neuerscheinung: Customisierte Gegenstände für jede Verzauberungs- bzw. Kombinationsmethode.
Für das Customizing von Accessoires und Federn sind Verwandlungsverzauberung und neue Fertigkeiten erhältlich.



1. Odian-Customizing für Accessoires wurde hinzugefügt.



- Odiane können an Ausrüstung wie Halsketten, Ohrringen, Ringen und Gürteln angebracht werden.
- Jede Klasse kann ihre eigenen Odiane anbringen und wieder entfernen.
- Odian-Slots müssen zuerst erweitert werden, um Odiane an Accessoires anbringen zu können.
- Beim Anbringen wird je nach Odian eine normale Fertigkeit oder eine Odian-Fertigkeit einsatzbereit. Die Einsatzbedingungen der jeweiligen Fertigkeit unterscheiden sich je nach Odian.
- Odian-Fertigkeiten, deren Einsatz mehr als ein angebrachtes Odian erfordert, werden durch die Politur des gesamten erforderlichen Odians verzaubert.
- Ausrüstung mit angebrachtem Odian können weder im Auktionshaus gehandelt noch im Lagerhaus gelagert werden.

2. Ein Odian-Extraktions-System wurde hinzugefügt.

- Durch Odian-Extraktion wird ein Sockelstein erhalten, bei Verwendung eines Extraktionsmittels Reinigungspulver.

3. Ein Odian-Fusions-System wurde hinzugefügt.

- Durch Odian-Fusion wird ein neuer Odian erhalten.
- Werden Odiane derselben Farbe und Qualität fusioniert, wird ein anderer Odian derselben Farbe und Qualität erhalten, jedoch mit einer anderen normalen Fertigkeit. Das Ergebnis ist zufällig, daher kann mehrmals eine identische Fertigkeit resultieren.
- Werden zwei Odiane unterschiedlicher Farbe fusioniert, wird ein Odian einer ganz anderen Farbe erhalten.

(Beispielsweise ergibt die Fusion eines Karmesin-Odians mit einem Azur -Odiaan einen Jade-Odiaan.)

- Werden zwei Odiane unterschiedlicher Qualität fusioniert, wird ein Odian zufälliger Qualität erhalten.

- Werden zwei Odiane unterschiedlicher Qualität fusioniert, wird kein leuchtender Odian erhalten.
- Odiane anderer Klassen können nicht fusioniert werden.



1. Runen-Customizing für Federn wurde hinzugefügt.



- Runen können in Flügel-, Feder- und Armbandausrüstung angebracht werden. Angebrachte Runen können wieder entfernt werden.
 - Runen-Feder-Slots müssen zuerst erweitert werden, um Runen anbringen zu können.
 - Beim Anbringen werden eigene passive Fertigkeiten aktiviert. Bei Politur werden diese Fertigkeiten verzaubert.
 - Unabhängig von ihrer Form ermöglicht das Abringen von 3 Runen derselben Bezeichnung eine Verwandlungsverzauberung.
2. Ein Runen-Extraktions-System wurde hinzugefügt.
 - Durch Runen-Extraktion wird ein Sockelstein erhalten, bei Verwendung eines Extraktionsmittels Reinigungspulver.
 3. Ein Runen-Fusions-System wurde hinzugefügt.
 - Durch Runen-Fusion werden neue Runen erhalten.
 - Werden Runen derselben Form fusioniert, wird eine weitere Rune dieser Form erhalten.
 - Werden zwei Runen unterschiedlicher Form fusioniert, wird eine Rune einer ganz anderen Form erhalten. (Beispielsweise ergibt die Fusion einer Angriffsrune mit einer Verstärkungsrune eine Unterstützungsrune.)



1. Ein neues Verseuchungs-/Reinigungssystem für Odiane und Runen wurde hinzugefügt.
 - Odiane/Runen werden im Fenster für Verstärken/Modifizieren durch Politur verzaubert.
 - Für die Politur von Odianen/Runen sind uralte Poliersteine notwendig.
 - Schlägt die Politur von Odianen/Runen fehlt, wird der Gegenstand mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit verseucht. Dadurch kann die Politur nicht fortgesetzt werden.

- Für die Politur eines verseuchten Gegenstands muss dieser mit einem Reiniger behandelt werden. Reinigungen werden akkumuliert: Je höher die Zahl bisheriger Reinigungen, desto höher ist die erforderliche Reinigermenge.



Beninerk hat sich unter den Elyos wie den Asmodiern gleichermaßen Feinde gemacht. Nun verfolgt er einen ungeheuren Plan: die Erweckung eines neuen Balaur-Gebiets.

Nach Beninerks Flucht sichten Daevas auf Apsus Altären ein unheilvolles Gerät, dessen Spur zur Stella-Korporation führt.

Auf einmal besteht kein Zweifel mehr: Die Erweckung des Balaur-Gebiets war erfolgreich, ein neuer Drache ist geboren. Nun sind alle Daevas gefragt.

Hört, ihr Daevas! Auf zu den Altären! Macht alle Drakan-Versuchsobjekte dem Erdboden gleich!

1. Die neue Gruppeninstanz "Ara Infernalía" wurde hinzugefügt.



| Eingang | Max. Spieler | Stufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|--|--------------|-------|-----------------|-----------------------|
| Silentera-Schlucht: Neuland | 2-6 | 80 | 2-mal pro Woche | Mittwochs um 9:00 Uhr |

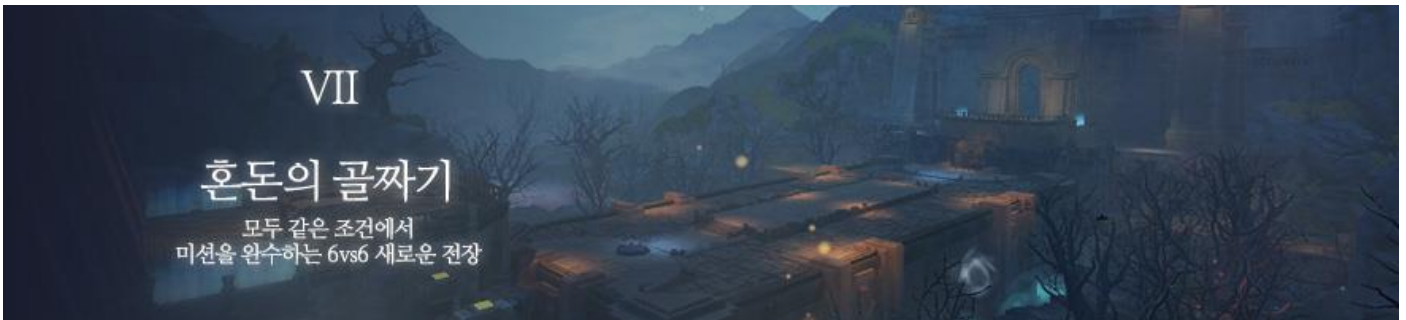
- Die Belohnungen hängen vom Schwierigkeitsgrad ab (leicht, normal, Internetcafé).
- Neue Accessoires und Federn sind erhältlich.
- Neue "Ara Infernalía"-Quests sind erhältlich.

1. Folgende Instanzen wurden entfernt:
 - Narakkalli, Heiliger Turm, Prometuns Werkstatt (normal), Makarna (normal), Beshmundir
2. Bei Entwicklungs-Instanzen wurde der Zusatz [Kampagne] entfernt.
3. Die neue Instanz "Makarna der Verbitterung (schwierig)" wurde hinzugefügt.

| Eingang | Max. Spieler | Stufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|--|--------------|-------|--------------------|--------------------------|
| Silentera-Schlucht: Untergang der Hoffnung | 2-6 | 80 | 4-mal pro Woche | Mittwochs um 9:00 Uhr |

- Diese Instanz teilt die Anzahl der Eintritte mit "Prometuns Werkstatt (schwierig)".
 - Aufwertungsmaterial für ultimative Ausrüstung des Sternenglanzes ist erhältlich.
4. Die Punkte für die Monsterjagd und die Monster-Erscheinungsrate auf der Dredgion wurden geändert.
 5. Im Ruhnatorium erscheinen die Kisten nun zu anderen Zeiten.
 6. Im Ruhnatorium stehen nun Teleport-NSCs zur Verfügung.
 7. Girad der Illusion im Turm der Herausforderung (mittlere Ebene, 5. Stock) ruft bei Treffern durch seine "Hinterhalt"-Fertigkeit kein Fenster für "Schock entfernen" mehr auf.
 8. Der Umfang der Belohnungen im Turm der Herausforderung (mittlere Ebene, 8. Stock) wurde erhöht.
 9. Im Turm der Herausforderung (mittlere Ebene) werden nur noch bis Rang 30 Belohnungen vergeben.
 - Die Rangbelohnungen setzen sich nun anders zusammen.
 10. Die Zeiten für die folgenden Schlachtfelder und Arenen wurden geändert:
 - Ashunatal-Dredgion
 - Ruhnatorium
 - Arena der Disziplin
 - Arena der Kooperation
 - Illumiel
 - Schlachtfeld von Kamar
 - Goldene Feuerprobe (3 vs. 3)
 11. Bei einem Sieg über das vierte Boss-Monster in "Prometuns Werkstatt (schwierig)" bzw. über das Boss-Monster in "Makarna der Verbitterung (schwierig)" erscheint mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit eine zusätzliche Belohnungstruhe.
 - Sie enthält Ausrüstung der Extreme.
 12. Der Wiederauferstehungspunkt bei Tod im Boss-Sektor der Instanz "Esoterrasse" wurde geändert.
 13. Die Belohnung wird bei einem Sieg über den Boss der "Esoterrasse" nun direkt gedroppt.
 14. Die Esoterrasse (Bonus) wurde als exklusive neue Internetcafé-Instanz hinzugefügt.
 15. Die Eingänge zu einigen Instanzen befinden sich nun an anderer Stelle.
 16. Bei erfolgreicher Einnahme innerhalb der Time-Attack-Zeit erscheint in den folgenden Instanzen eine zusätzliche Belohnungstruhe:
 - Ara Infernalía (leicht), Ara Infernalía (normal), [Internetcafé] Ara Infernalía (Bonus)

17. Die Anzahl der Eintritte und der Standort von "Kubrinerks Monster-Kubus-Labor" wurden geändert:
- 3-mal pro Woche (wird mittwochs um 9:00 Uhr zurückgesetzt)
 - Der Torwächter des Kubus-Labors erscheint alle 2 Stunden an 2 zufälligen Orten in Inggison/Gelkmaros.



Ein Spiel auf Zeit, schnelles Augenmerk gefragt: Wer findet die wahre Inanna zuerst?
Das jeweilige Team hat 10 Minuten Zeit, um dem Gegner zuvorzukommen.

1. Das neue Gruppen-Schlachtfeld "Tobsuchtstal" wurde hinzugefügt.



| Eingang | Max. Spieler | Stufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|--|--------------|-------|---------------|---------------------|
| Eintritt durch den Button "Eintrittsanfrage" möglich | 2-6 | 80 | 1-mal täglich | Täglich um 9:00 Uhr |

- Bei der Schlacht im Tobsuchtstal erhalten alle Teilnehmer dieselben Attribute.
- Wer innerhalb von 10 Min. mehr Punkte als die gegnerische Mannschaft erzielt oder zuerst 2.000 Punkte erreicht, gewinnt.
- Wer die feindliche Fraktion, die Stella-Wächter und den Hauptwächter besiegt oder die wahre Inanna findet, erzielt Punkte.
- Für normale Wächter gibt es 5 Punkte, für die feindliche Fraktion 50 Punkte, für Hauptwächter 100

Punkte und für die Auffindung der wahren Inanna 200 Punkte. Bei Punkterückstand werden bei einem Sieg über die feindliche Fraktion 100 (statt 50) Punkte vergeben.

- Gegenstandskisten enthalten Gegenstände für Zügelung, Äthergriff und Vogelscheuchen-Verwandlung. Die Kisten erscheinen in regelmäßigen Abständen.



Problematische Game-Settings wurden verbessert und ein handhabbares System eingeführt.

▶ 캐릭터

1. Bis zu 8 Ausrüstungssets sind nun einstellbar.
2. Die Stufenbeschränkungen für Stufe 55 wurde entfernt.
 - Wer auf Stufe 55 EP sammelt, kann ohne weitere Beschränkungen auf Stufe 56 aufsteigen.
3. Die Nutzungszahl von "Rettung von Lunamon" bestimmt nun die Wartezeit bis zur Wiederauferstehung.
 - Die Nutzungszahl von "Seelenheilung" kann nun zurückgesetzt werden.
4. Der "Schlüssel zur Würfelerweiterung" öffnet nun mehr Würfelslots.
5. Charaktere, die sich in bestimmten Gebieten ausgeloggt bzw. einen Landeplatz verankert haben, werden wie folgt umplatziert:
 - Heiron, Beluslan, Inggison, Gelkmaros --> Elyos: Heiron/Asmodier: Beluslan
 - Signia, Vengar, Lakrum , Dumaha --> Elyos: Inggison/Asmodier: Gelkmaros

▶ 임무

1. Lugbugs Mission wurde erneuert.
 - Missionen im Einführungsgebiet der Stufen 1-75 wurden geändert. Neue Missionen für die Stufen 76-80 wurden hinzugefügt.
 - Lugbugs Missionsbelohnung wurde verbessert und neue Gegenstände hinzugefügt.

▶ 퀘스트

1. In Lakrum/Dumaha wurde ein Teil der Quests überarbeitet.
2. In Lakrum wurden neue Quests hinzugefügt.
3. In Inggison/Gelkmaros wurden neue Quests hinzugefügt.
4. In Heiron/Beluslan wurde ein Teil der Quests überarbeitet und neue Quests hinzugefügt.

5. Einige Quests wurden entfernt.
6. Auf dem neuen Schlachtfeld "Tobsuchtstal" wurden neue Quests hinzugefügt.
7. Im neuen Gebiet "Pandarung-Schlacht" wurden neue Quests hinzugefügt.
8. Im "Legions-Steinbruch" wurden neue Quests hinzugefügt.
9. In der "Silentera-Schlucht" wurden neue Quests hinzugefügt.
10. In der "Instabilen Halle des Wissens" wurden neue Quests hinzugefügt.
11. In Legionsauftrag-Quests wurden die Zielobjekte und die Schnellinfos an die geänderten Questbedingungen angepasst.
12. In "Makarna der Verbitterung (schwierig)" wurden neue Quests hinzugefügt.
13. In Inggison/Gelkmaros wurden Quests für "Abzeichen der Erfahrung" hinzugefügt.
14. Ruhm-Quests wurden hinzugefügt.
15. Festungskampf-Quests mit Medaillenbelohnung wurden hinzugefügt.
16. Die "Windströmung"-Quests wurden überarbeitet.
17. Die Pandora-Quest wurde gelöscht.

기타

1. Auf allen Karten ist nun "Rotkatalam (Süd)" und "Rotkatalam (Nord)" verzeichnet.
2. Bei Tod wird das Wiederbelebens-Menü in der Trainingsarena nicht mehr angezeigt.
3. Die allgemeine Nachrichtenanzeige bei Gegenstandserhalt wurde überarbeitet.
 - Bei Erhalt von legendären Ausrüstungsgegenständen wird keine Nachricht mehr angezeigt.
 - Die allgemeine Nachrichtenanzeige wurde in folgenden Gebieten geändert:

| Bisher | Geändert |
|---|--|
| Lakrum Hauptstadt der jeweiligen Fraktion | Inggison Gelkmaros Hauptstadt der jeweiligen Fraktion |

환경

1. Die Einführungsgebiete Heiron/Beluslan wurden überarbeitet.
 - Überflüssige NSCs wurden gelöscht und neue NSCs aufgestellt.
 - In Heiron/Beluslan wurden Blechel-Händler aufgestellt.
 - Im Einführungsgebiet der Stufen 1-75 können bei Blechel-Händlern Blechel gegen Ausrüstung und Verbrauchsgüter eingetauscht werden.
 - Die Stufen der Monster und NSCs sowie ihre Attribute wurden von 10-40 auf 10-75 erweitert.
 - Weitere Landeplätze zum Teleportieren wurden hinzugefügt.
2. Die Regionen Signia/Vengar wurden gelöscht.

- In Signia/Vengar kann nicht mehr teleportiert werden.
- Die Pandora-Raids in Signia/Vengar wurden gelöscht.