

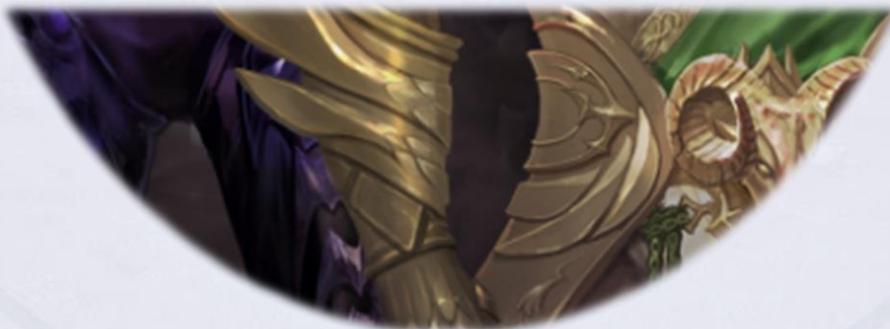
# AION

## PATCH NOTES



### »Vaizel & Triniel«

Mise à jour



# AION

## PATCH NOTES

### Contenu

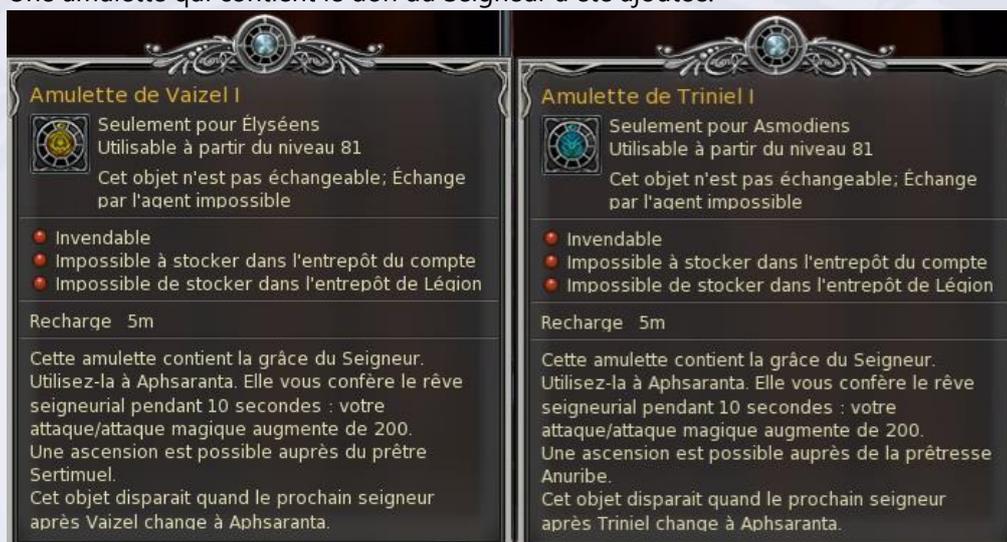
Aphsaranta.....	3
Relique de Seigneur .....	5
Transformation.....	6
Rang.....	7
Objets .....	7
Quête.....	7
Personnages .....	8
Compétences.....	8
PNJ .....	8
Missions.....	8
Fabrication magique.....	9
Instances .....	9
Interface utilisateur.....	9
Divers.....	9

# AION

## PATCH NOTES

### Aphsaranta

1. Une amulette qui contient le don du Seigneur a été ajoutée.

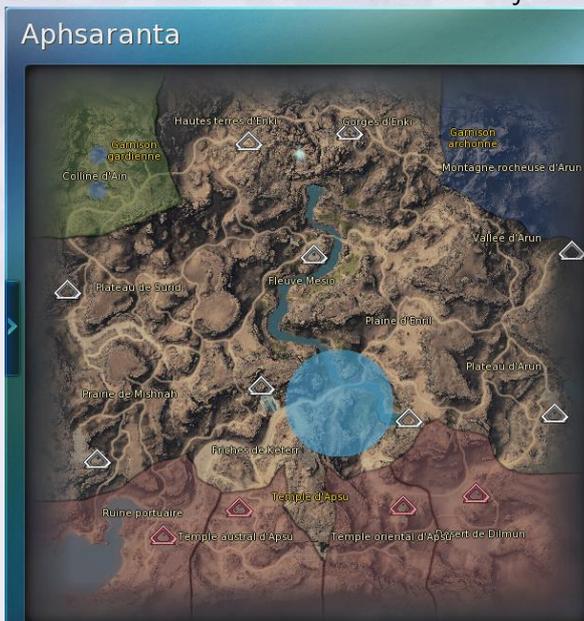


- a. Les amulettes de Vaizel et Triniel peuvent être améliorées jusqu'au changement de Seigneur respectif.
- b. Les amulettes de Vaizel et Triniel peuvent être utilisées jusqu'au changement de Seigneur après le Seigneur éponyme.
- c. Utilisez-les à Apsaranta. Si elles sont dans l'inventaire, leur utilisation déclenche une compétence.
- d. Dans les garnisons d'Apsaranta, l'enchanteur d'amulette de votre faction vous propose une amulette de niveau 1 contre des points abyssaux.
- e. Il améliore l'amulette pour du sakhril, des lettres artisanales et de l'io.
- f. Le raid d'Adad, l'invasion du corps d'Apsu ou la bataille rahmu, ainsi que diverses activités à Apsaranta permettent d'obtenir du sakhril.
- g. Vous pouvez acquérir des lettres artisanales 1x par semaine à Inggison auprès de Papierinerk et à Gelkmaros auprès de Papyrunerk.
- h. L'amulette bénéficie de puissants effets supplémentaires lorsqu'elle atteint les niveaux 5 et 10.

# AION

## PATCH NOTES

2. Le raid mondial de la bataille rahmu a été ajouté à Apsaranta.



- a. La bataille rahmu apparait indépendamment d'Adad et l'invasion du corps d'Apsu.
- i. Lorsque vous entrez à Apsaranta, la minicarte indique le moment où débute la bataille rahmu.
- b. Le raid mondial de la bataille rahmu commence aux bases 7 et 8.
- c. Si le raid se recoupe avec d'autres raids à Apsaranta, la bataille rahmu se termine et le temps est réinitialisé.
3. Les agents des Élyséens/Asmodiens et les gardiens des bases d'Apsaranta ont été changés.

Faction	Seigneur	Corps	Agent
Élyséens	Vaizel	Daeva du zéphyr	Valonie
		Libeccio	Austyer
Asmodiens	Triniel	Dernier soupir	Galatie
		Romphaia	Yamalok

- a. Les conditions de téléportation du téléporteur de gloire du corps ont été ajustées suite au changement de gloire du corps.
- b. Modification des corps pour la quête d'expédition.

# AION

## PATCH NOTES

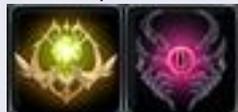
4. Modification des conditions d'utilisation pour le téléporteur des garnisons archonne et gardienne.

Faction	Téléporteur	Condition	Gloire requise
Élyséens	4e base	Conquérir la 4e base	Non disponible
	7e base	Conquérir la 7e base	Niveau 2 de gloire (corps : daeva du zéphyr)
	8e base	Conquérir la 8e base	Niveau 2 de gloire (corps : libeccio)
Asmodiens	4e base	Conquérir la 4e base	Non disponible
	7e base	Conquérir la 7e base	Niveau 2 de gloire (corps : dernier soupir)
	8e base	Conquérir la 8e base	Niveau 2 de gloire (corps : romphaia)

- a. Les téléporteurs s'activent dès que les alliés conquièrent la garnison. Une fois la gloire requise engrangée, il est possible de se téléporter en consommant un parchemin de téléportation : garnison d'Aphsaranta.
5. Erreur corrigée : les personnages peuvent à nouveau bouger sans problème sur certains terrains de la garnison gardienne.
  6. La probabilité de cristal d'io lors de la collecte d'ionum a été ajustée.
  7. La probabilité de cristal d'io lors de l'élimination de monstres a été ajustée.
  8. Erreur corrigée : l'invincibilité fonctionne à nouveau au passage à la garnison archonne d'Aphsaranta.

### Relique de Seigneur

1. Les reliques de Vaizel et Triniel rejoignent les reliques de Seigneur.



- a. La saison a lieu du 21/06 au 13/12/2023\*.  
(\* La fin peut être modifiée le cas échéant.)
2. Ajout d'une nouvelle eau sacrée du Seigneur.
    - a. L'eau sacrée peut être échangée contre des insignes de corps auprès de l'orateur, dans la base de la faction concernée.
    - b. Cet objet peut également s'obtenir par fabrication magique.
  3. L'eau sacrée du Seigneur de la saison précédente (Lumielle et Yustiel) a été supprimée.

# AION

## PATCH NOTES

### Transformation

1. Ajout de nouvelles transformations.

Classe	Transformation	Attributs	Apparence
Ultime	Vaizel	Vitesse d'attaque +55 % Vitesse d'incantation +50 % Vitesse de déplacement +100 % Attaque PvP supplémentaire +378 Attaque PvE supplémentaire +189 Défense PvP supplémentaire +217 Défense PvE supplémentaire +193 Précision +361 Esquive +352 Résistance magique +341 Critiques physiques +350 Critiques magiques +330	
	Triniel	Vitesse d'attaque +55 % Vitesse d'incantation +50 % Vitesse de déplacement +100 % Attaque PvP supplémentaire +378 Attaque PvE supplémentaire +189 Défense PvP supplémentaire +217 Défense PvE supplémentaire +193 Précision magique +361 Esquive +341 Résistance magique +352 Critiques physiques +330 Critiques magiques +350	

2. Ajout de nouvelles collections.

Collection	Statistiques améliorées
Tyrans	Défense contre les critiques physiques +60
Mort et vie	Défense contre les critiques magiques +60
Rencontre prometteuse	Attaque physique/Attaque magique +419 (Avec 1 effet adapté à la classe)

# AION

## PATCH NOTES

### Rang

- De nouveaux insignes de rang pour l'Arène de la discipline et des points d'honneur ont été ajoutés.
  - Le classement du serveur entier et le propre rang s'affichent sous [Menu de démarrage > Communauté > Classement] ou [Profil > Rang/compétition > Classement].
  - La récompense est affichée dans le classement sous 'Mes documents'.
  - L'insigne de classement persiste jusqu'à la fin de la prochaine saison.
- Nouveau : l'Arène de la discipline et le classement de points d'honneur sont désormais récompensés par l'insigne élogieux de Daeva d'honneur.
  - Les insignes élogieux de Daeva d'honneur peuvent être échangés contre des objets auprès des responsables des rétributions des Daevas d'honneur à Inggison et Gelkmaros.

### Objets

- Ajout de runes pour la transformation de Vaizel et Triniel.

Seigneur	Rune d'attaque	Rune de renfort	Rune de résilience
Vaizel	Rune d'attaque de la liberté	Rune de renfort de la liberté	Rune de résilience de la liberté
Triniel	Rune d'attaque de la mort	Rune de renfort de la mort	Rune de résilience de la mort

- Les runes peuvent être acquises en combinant le coffre runique puissant et le fragment de rune puissant.
- Une information de suppression a été ajoutée dans les notes détaillées de l'insigne élogieux de Daeva d'honneur.
  - Le bruit des ailes à facettes a été modifié.
  - L'infobulle des reliques de Seigneur et de l'eau sacrée du Seigneur affiche désormais la date de fin des reliques de Seigneur.

### Quête

- Erreur corrigée : la quête [Initiation] Titre est à nouveau exécutée correctement.

# AION

## PATCH NOTES

### Personnages

1. Erreur corrigée : l'utilisation de l'émote de jonglage affiche désormais toujours l'arme.
2. Erreur corrigée : la limite d'altérations d'état est désormais appliquée correctement.
3. Erreur corrigée : le son du mouvement d'attente fonctionne à nouveau correctement.

### Compétences

1. Erreur corrigée : les dégâts des compétences de Daevanion du Spiritualiste destruction élémentaire et vague élémentaire sont à nouveau calculés correctement.
2. Erreur corrigée : les compétences du Spiritualiste destruction élémentaire et ordre : vague élémentaire sont désormais exécutés correctement.

### PNJ

1. Les attributs des PNJ d'avant-poste des Forteresses de Pradès et Bassen ont été augmentés.
2. Le PNJ des quêtes vers la faille secrète a été supprimé.
3. Les dialogues de certains PNJ d'Aphsaranta ont été modifiés.
4. Erreur corrigée : les titres des gardes d'Aphsaranta sont à nouveau affichés correctement.
5. Erreur corrigée : les messagers shugos disparus de la poste du Zéphyr peuvent à nouveau être invoqués correctement après le temps de rechargement.

### Missions

1. La durée des instructions rapides de Kérubim a été allongée.

# AION

## PATCH NOTES

### Fabrication magique

1. Nouveau : les plumas paons d'Inggison et les dionaes épineuses de Gelkmaros rapportent désormais aussi des matériaux d'artisanat pour les objets de changement d'apparence.

Matériaux d'artisanat pour objet destiné à modifier l'apparence

Prototype régénérant de lapin étoilé

Prototype de fête de la mer

Prototype de vagues

### Instances

1. Erreur corrigée : l'attribut de cubus de l'échelle dans le Laboratoire de développement de Stella (normal) est à nouveau exécuté correctement.

### Interface utilisateur

1. Erreur corrigée : l'icône de la boîte aux lettres s'affiche à nouveau correctement.
2. Erreur corrigée : les monstres de la quête [Évènement] Chaleur torride sont désormais affichés correctement avec le marquage de quête correspondant.
3. Erreur corrigée : le look disco est désormais affiché correctement en position de combat dans l'aperçu.
4. Via [Menu système > Attribution des touches > Caractères] un raccourci clavier pour le signe de Ratonilaveur peut être défini.

### Divers

1. Erreur corrigée : les flux aériens sont à nouveau exécutés correctement à Inggison.
2. Erreur corrigée : l'émote « fête d'anniversaire » s'affiche à nouveau correctement avec les bougies d'anniversaire.
3. Erreur corrigée : l'aperçu des ailes à teindre choisies dans la penderie fonctionne à nouveau correctement.

# AION

## PATCH NOTES

4. Erreur corrigée : si [Menu système > Attaque/tchat activés par clic droit] était désactivé, le clic droit ne permettait plus de ramasser des objets ou d'utiliser des compétences.
5. Erreur corrigée : le personnage ne reste plus coincé à certains endroits de la Forteresse divine.
6. Erreur corrigée : les montures sont à nouveau affichées correctement dans le cube.