

WARUNKI UCZESTNICTWA

Poniższe Warunki uczestnictwa regulują przebieg Konkursu Solorius („**Konkurs**”) organizowanego przez Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Niemcy („**Gameforge**”).

1. Czas trwania konkursu

Konkurs rozpoczyna się w dniu 19.12.2016 r. o godz. 0:01 i kończy się w dniu 1.01.2017 r. o godz. 23:59 („**Czas trwania konkursu**”).

2. Brak kosztów uczestnictwa

Uczestnictwo w *konkursie* jest bezpłatne i nie jest zależne od nabycia żadnego towaru ani żadnej płatnej usługi.

3. Prawo do uczestnictwa i uczestnicy

- (1) Do uczestnictwa uprawniony jest każdy pełnoletni użytkownik posiadający własne i aktywne konto użytkownika na aion.gameforge.com („**Konto**”).
- (2) „**Uczestnikiem**” jest każdy uprawniony do udziału użytkownik, który w *czasie trwania konkursu* weźmie udział w jednej z opisanych poniżej kategorii konkursu.

4. Kategorie konkursu

- (1) Uczestnictwo w kategorii konkursu „Solorius FanART” polega na wykonaniu zdjęcia cyfrowego lub analogowego, przedstawiającego jednego lub kilku Asmodianów i Elyosów wspólnie podczas Świąt Solorius. (Ważne: Asmodianie i Elyosi muszą znajdować się wspólnie na zdjęciu).
- (2) Uczestnictwo w kategorii konkursu „Solorius Biscuits” polega na upieczeniu ciasteczek świątecznych z wyraźnym nawiązaniem do gry AION oraz na udokumentowaniu upieczonych ciasteczek na zdjęciu lub filmie, przy czym dokumentacja musi wyraźnie przedstawiać wypieki.
- (3) Uczestnictwo w kategorii konkursu „Solorius Postcard” polega na wykonaniu zrzutu ekranu przedstawiającego świąteczną atmosferę w klimacie gry AION. Zrzut ekranu musi zostać zasadniczo obrobiony z uwzględnieniem poniższych wymagań.
- (4) Warunkiem udziału jest samodzielne wykonanie zdjęć lub filmów, które należy nadesłać z uwzględnieniem poniższych wymagań na adres e-mail contest@aionfreetoplay.com („**Praca**”):
 - a) Pracę należy nadesłać z e-maila powiązanego z kontem, podając odnośny serwer gry powiązany z kontem *uczestnika* i nazwę postaci oraz umieszczając w temacie wiadomości nazwę kategorii konkursu: „Solorius FanART” (w przypadku kategorii „Solorius FanART”), „Solorius Biscuits” (w przypadku kategorii „Solorius Biscuits”) lub „Solorius Postcard” (w przypadku kategorii „Solorius Postcard”).
 - b) Każdy *uczestnik* może nadesłać tylko jedną *pracę* i wziąć udział tylko w jednej z kategorii konkursu.
 - c) Dopuszczalne formaty dla zdjęć to .jpg lub png. przy maksymalnym rozmiarze pliku 5 MB (kategorie konkursu „Solorius FanART” i „Solorius Postcard”), a dla serii zdjęć lub filmów to .mp4 przy maksymalnym rozmiarze pliku 200 MB (kategoria konkursu „Solorius Biscuits”).
 - d) Alternatywnie można nadesłać *pracę*, podając link do spełniających wymagania zdjęć / filmów zamieszczonych na zewnętrznej platformie. W tym przypadku *uczestnik* jest zobowiązany do przestrzegania warunków użytkowania danej platformy zewnętrznej.
 - e) Osoby i inne chronione prawem motywy nie mogą być zamieszczane na zdjęciach / filmach w rozpoznawalnej formie. Jeśli przesłana *praca* jest filmem wideo, wówczas nie może ona zawierać nagranych głosu i/ani muzyki.

- f) Ponadto nadesłana *praca* musi być wolna od pozostałych praw osób trzecich i musi być zgodna z obowiązującym prawem. *Uczestnik* zgadza się szczególnie na to, że jest uprawniony do nadesłania *pracy* i do korzystania z praw do wykorzystywania nadesłanej *pracy* zgodnie z punktem 6 niniejszych Warunków uczestnictwa, oraz zwalnia *Gameforge* z wszelkich roszczeń osób trzecich na podstawie nadesłanej *pracy* lub w związku z nią.

5. Zwycięzcy i nagrody

- (1) Do dnia 9.01.2017 r. *Gameforge* wybierze spośród wszystkich spełniających kryteria nadesłanych *prac* po dwie *prace* z każdej kategorii, biorąc pod uwagę kreatywność i oryginalność. „**Zwycięzcami**” są uczestnicy będący autorami tych wybranych *prac*.
- (2) *Gameforge* poinformuje zwycięzców o wygranej do dnia 23.01.2017 r., podając ich nicki na własnych stronach internetowych i utrzymywanych przez *Gameforge* stronach w sieciach społecznościowych (zwanych łącznie „**Stronami Gameforge**”) oraz wysyłając wiadomość na adres e-mail użyty do nadesłania *pracy* („**Powiadomienie**”).
- (3) Zgodnie z zapowiedzią zwycięzcy otrzymają nagrody w zależności od kategorii. Wysyłanie nagród rozpocznie się dnia 24.01.2017 r. i będzie realizowane przez dostawcę („**Dostawca**”) wybranego przez *Gameforge* oraz możliwe jest jedynie pod warunkiem podania ważnego adresu zamieszkania („**Adres**”) na terytorium Unii Europejskiej.
- (4) Przyjmuje się, że przekazanie nagród *dostawcy* jest równoznaczne z przekazaniem nagród zwycięzcom przez *Gameforge*.
- (5) Nagrody w formie kodów do gry zostaną przydzielone do dnia 27.12.2017 r. do postaci wskazanej przez zwycięzcę w ramach *pracy*.
- (6) Wypłaty w gotówce i/lub wypłaty kodów do gry w wartościach majątkowych lub zamiana i/lub przeniesienie kodów do gry na osoby trzecie są wykluczone.

6. Prawa do korzystania

- (1) *Uczestnik* przyznaje firmie *Gameforge* w celu prezentacji nadesłanej *pracy* na *stronach Gameforge* („**Korzystanie**”) nieodpłatnie i bez ograniczeń czasowych i przestrzennych nieograniczone, niewyłączne prawo do wykorzystywania nadesłanej *pracy*. Dotyczy to także prawa edytowania i powielania, jak i prawa publicznego udostępnienia nadesłanej *pracy* i przyznania dalszych praw *korzystania z pracy* osobom trzecim, o ile będzie to konieczne do *korzystania z pracy*.
- (2) *Uczestnik* akceptuje, że nick podany w nadesłanej *pracy* jest wystarczający jako określenie jego autorstwa w ramach *korzystania* przez *Gameforge*.

7. Deklaracja zgody

W razie zwycięstwa uczestnik wyraża zgodę na ogłoszenie jego zwycięstwa i powiadomienie o zwycięstwie oraz na przekazanie adresu dostawcy do celów przesłania nagrody.

8. Ochrona danych

- (1) *Gameforge* będzie zbierać, przetwarzać i wykorzystywać dane osobowe *uczestników* zgodnie z postanowieniami ustawy o ochronie danych osobowych oraz wyłącznie w celach wymienionych w niniejszych Warunkach uczestnictwa.
- (2) Dalsze informacje dotyczące obchodzenia się z danymi osobowymi przez *Gameforge* można znaleźć w [Oświadczeniu o ochronie danych osobowych](#).

9. Odpowiedzialność

Firma *Gameforge*, jej organy, pracownicy i osoby wykonujące zobowiązania firmy ponoszą odpowiedzialność, niezależnie od powodu prawnego, wyłącznie za działania umyślne i rażące niedbalstwo, natomiast przy lekkim niedbalstwie ponoszą odpowiedzialność tylko w przypadku naruszenia istotnych obowiązków umownych, z ograniczeniem do możliwych do przewidzenia szkód, o ile nie jest to sprzeczne z postanowieniami obowiązującego prawa.

Powyższe ograniczenia nie obowiązują w przypadku spowodowania zagrożenia dla życia, uszkodzenia ciała lub spowodowania uszczerbku na zdrowiu.

10. Pozostałe postanowienia

- (1) Nadsyłając swoją *pracę*, uczestnik akceptuje niniejsze Warunki uczestnictwa.
- (2) Oprócz Warunków uczestnictwa obowiązują [Ogólne warunki użytkowania](#) (zwane łącznie „Zasadami”).
- (3) W przypadku gdy w czasie przeprowadzania *konkursu* uczestnik naruszy obowiązujące *zasady* lub naruszenie tych *zasad* zostanie stwierdzone w późniejszym czasie, prawo do uczestnictwa może zostać odwołane.
- (4) Ponadto *Gameforge* zastrzega sobie prawo zakończenia *konkursu* przed końcem *czasu trwania konkursu*, jeśli z przyczyn technicznych lub prawnych jego prawidłowe przeprowadzenie nie będzie możliwe.
- (5) Nieskuteczność któregośkolwiek z postanowień niniejszych Warunków uczestnictwa nie wpływa na ważność pozostałych postanowień. Nieskuteczne postanowienie jest zastępowane odnośnym uregulowaniem prawnym.