

Conflitti

Nei paragrafi che seguono ci occuperemo dei conflitti legati alla fusione.

Conflitto di fazione e trasferimento dei personaggi

Cos'è il "conflitto di fazione"?

Per alcuni account la fusione potrebbe generare un conflitto legato alla potenziale unione di due server sui quali, fino a quel momento, si giocava in fazioni diverse. Poiché in AION non è possibile giocare con diverse fazioni su un solo server, in caso di conflitto non sarebbe possibile accedere al gioco. Pertanto, dopo la fusione attiveremo sui nuovi server la possibilità di giocare temporaneamente con entrambe le fazioni su un solo server. Tuttavia, ciò sarà possibile solo per un breve lasso di tempo, durante il quale sarà necessario risolvere il conflitto, prima che la funzione venga nuovamente disattivata.

Come si risolve il conflitto di fazione?

Tutti i giocatori interessati avranno la possibilità, tramite un'apposita finestra del personaggio nella sezione Gestione account del sito web di AION, di decidere quale dei personaggi interessati dal conflitto dovrà essere trasferito su un altro server.

A partire da quando sarà possibile trasferire i propri personaggi su un altro server?

La finestra del personaggio verrà attivata 2 settimane dopo la fusione su tutti gli account interessati dal conflitto. A partire dal momento dell'attivazione, il giocatore potrà stabilire quali personaggi trasferire e inoltrare la richiesta di trasferimento. Il trasferimento avverrà nelle settimane successive.

È possibile trasferire tutti i propri personaggi liberamente?

No, è possibile trasferire solo i personaggi di una delle fazioni interessate e i personaggi che si trovano sui server interessati dal conflitto di fazione. Una delle due fazioni che si trovano su un "server conflittuale" dovrà rimanere su quel server.

Quanto tempo si ha per trasferire i personaggi?

La risoluzione del conflitto di fazione su un server richiede cinque settimane, durante le quali i giocatori coinvolti possono continuare a giocare normalmente sul nuovo server con entrambe le fazioni. La funzione che permette di giocare con entrambe le fazioni su un solo server verrà disattivata dopo cinque settimane. A quel punto, non sarà più possibile effettuare il login.

Ciò significa che cinque settimane dopo la fusione non posso più accedere al gioco? Cosa succede se in quel lasso di tempo sono in vacanza?

Per evitare che i giocatori non possano più effettuare il login, allo scadere delle cinque settimane verrà eseguito automaticamente un trasferimento forzato per tutti i conflitti di fazione non ancora risolti.

Cos'è il "trasferimento forzato"?

Il trasferimento forzato serve esclusivamente per la risoluzione dei conflitti di fazione. Esso permette di continuare a giocare con l'account anche dopo la fase di transizione, senza che si debba prima

richiedere ed eseguire il trasferimento. In questo caso, infatti, potrebbe esservi un tempo di attesa di una settimana, durante il quale il giocatore interessato non sarebbe più in grado di giocare con il suo account fino a quando il trasferimento del personaggio richiesto non sia stato completato in occasione della successiva manutenzione regolare.

Cosa succede se non si è soddisfatti dei personaggi trasferiti forzatamente e della loro nuova destinazione?

Poiché in caso di trasferimento forzato il server di destinazione viene scelto per conto del giocatore in modo del tutto automatico, al termine del trasferimento forzato sarà possibile decidere autonomamente su quale server trasferire i propri personaggi.

Come faccio a sapere se sono interessato da un conflitto di fazione e se, di conseguenza, devo trasferire i personaggi?

Tutti i giocatori interessati dal conflitto saranno informati rispetto alla necessità di un trasferimento del personaggio tramite mail e messaggio in-game e, in caso sia necessario un trasferimento forzato, riceveranno un ulteriore avviso. Il primo messaggio verrà inviato dopo la fusione dei server.

Cosa succede con i personaggi sotto il livello 10? Verranno trasferiti o verranno eliminati?

I personaggi di livello compreso tra 1 e 9 con i quali al momento della fusione non hai effettuato l'accesso al gioco per oltre un anno non verranno considerati ai fini del trasferimento e verranno eliminati. Ovviamente, ciò riguarda soltanto i server interessati dalla fusione. Qualora avessi bisogno d'aiuto perché ti manca un personaggio, contatta il nostro supporto.

Ulteriori informazioni sul trasferimento dei personaggi e sul trasferimento forzato saranno disponibili a breve in una FAQ a parte, che verrà linkata qui.

Personaggi e Legioni

Nomi dei personaggi

In seguito alla fusione dei server manterrò il nome del mio personaggio?

In seguito alla fusione dei server potrebbe succedere che due (o più) personaggi con lo stesso nome si ritrovino su un solo server. In questo caso, non importa se i due personaggi appartengono a più account o a uno solo. In entrambi i casi, uno dei personaggi verrà rinominato automaticamente e riceverà un "Ticket per modificare il nome". L'altro personaggio, invece, manterrà il proprio nome.

Come viene stabilito se, in seguito alla fusione, il nome del mio personaggio va modificato?

La decisione rispetto a quale personaggio debba mantenere il proprio nome dipende da una serie di regole. Durante la fusione, eventuali casi di omonimia saranno gestiti in questo modo:

1. Innanzitutto, verificheremo il livello. Il personaggio con il livello più alto avrà diritto a mantenere il nome.
2. Se i personaggi hanno lo stesso livello, valuteremo la loro attività. Il personaggio più attivo manterrà il nome. A parità di attività, subentra il prossimo criterio.

3. Se i personaggi hanno lo stesso livello e lo stesso grado di attività, verificheremo quando sono stati creati o quando ne è stato modificato il nome (in base a quale di questi valori riporta la data più recente). Il personaggio che porta il nome da più tempo potrà mantenerlo.

I nomi degli account bannati non verranno sbloccati.

Legioni

Quali effetti ha sulle legioni la fusione dei server?

Le legioni, i loro membri, il magazzino della legione e i diritti impostati verranno trasferiti sul nuovo server. Voi non dovete occuparvi di niente. Non sarà necessario né svuotare il magazzino della legione né abbandonare la legione.

Per il trasferimento del personaggio valgono, invece, altre regole. Troverete maggiori informazioni in merito nelle FAQ.

Cosa succede con il nome delle legioni in seguito alla fusione dei server?

In seguito alla fusione potrebbe succedere che due (o più) legioni con lo stesso nome si ritrovino su un solo server. In questo caso, entrambe le legioni verranno rinominate. Ciascun Generale di brigata delle legioni interessate dal cambio del nome riceverà un "Ticket per modificare il nome della legione", con il quale potrà rinominare la legione sul nuovo server. La prima legione che seleziona il nome lo manterrà.

Appartamenti, case e aste

Quali effetti ha sulle case la fusione dei server?

Nessun giocatore manterrà la casa dopo la fusione del server.

In seguito alla fusione perderò la mia casa. Cosa mi viene rimborsato?

Qualora in seguito alla fusione dei server perdiate i diritti di proprietà sulle case, riceverete un rimborso pari al doppio del prezzo di acquisto della vecchia casa. Oltre a ciò, per le case, le ville, i poderi e i palazzi verranno acquisite 3 settimane di tasse di manutenzione. I giocatori in possesso di case sotto status alterati positivi riceveranno 100 "Benedizione di Yasba (1 ora)".

Quali effetti ha sugli appartamenti la fusione dei server?

Gli appartamenti verranno trasferiti direttamente sul nuovo server assieme ai personaggi. Non vi sarà alcun rimborso, in quanto con la fusione non andrà perso nulla.

Quali effetti ha la fusione sulle aste per le case?

In preparazione alla fusione dei server, le aste per le case verranno gradualmente terminate e bloccate prima della fusione, affinché non si verifichino problemi qualora qualcuno dovesse offrire una nuova casa all'asta poco prima della fusione.

Per prima cosa, il giorno xx/xx/20xx, su tutti i server soggetti alla fusione verranno terminate e

bloccate le aste che non vedono coinvolto alcun giocatore, ossia quelle impostate direttamente dal sistema. Contemporaneamente, sui server interessati i proprietari di case non avranno più la possibilità di registrare una casa all'asta. Le aste già in corso nelle quali sono coinvolti i giocatori proseguiranno normalmente fino al giorno xx/xx/20xx. Dopodiché, verranno bloccate anche queste.

Cosa succede con le skin che erano state applicate alle case andate perse?

Le skin (ad esempio carte da parati, pavimenti ecc.) che erano state applicate alle case e che sono andate perse con la fusione verranno rimborsate una per una e consegnate al personaggio.

Cosa succede con i mobili?

I mobili rimarranno nel menù Abitazione e potranno essere utilizzati sul nuovo server, per esempio nell'appartamento. Gli oggetti che al momento della fusione si trovano all'interno di mobili "deposito" (come le cassettiere) rimarranno al loro interno e non andranno perduti. Potrete continuare a servirvene in qualsiasi momento, quindi non verranno rimborsati.

Altre domande

Per coloro che non hanno abbastanza spazio nel loro inventario o magazzino, sono previste possibilità di deposito extra per mettere gli oggetti che si ricevono a titolo di rimborso?

No, non è previsto spazio extra per il deposito. Nulla di cui preoccuparsi: gli oggetti non andranno persi. Essi verranno messi nel vostro inventario.

È necessario svuotare il deposito dell'account prima della fusione?

No, non è necessario svuotare il deposito dell'account prima della fusione, in quanto esso verrà trasferito a sua volta sul nuovo server. Tuttavia, vanno osservati i seguenti punti.

Qualora personaggi di una stessa fazione provenienti da diversi server finissero tutti su un solo server, anche il loro deposito dell'account verrà unito. Di conseguenza, tutti gli oggetti presenti nei depositi dell'account dei server uniti finiranno in un deposito dell'account comune. Gli oggetti verranno messi in coda e non andranno persi. Tuttavia, gli oggetti messi in coda verranno mostrati solo man mano che verranno liberati degli spazi nel deposito dell'account. La coda funzionerà esattamente come nell'inventario.

Qualora più personaggi provenienti da fazioni diverse dovessero ritrovarsi sullo stesso server, verranno mantenuti entrambi i depositi dell'account. Sia il personaggio elisiano che quello asmodiano potranno continuare ad accedere al deposito del loro account. I depositi non verranno uniti e non sarà possibile negoziare oggetti con l'altra fazione.

Importante: in caso di trasferimento del personaggio, per i depositi dell'account valgono altre regole. A questo proposito vi invitiamo a consultare la relativa sezione nelle FAQ sul trasferimento del personaggio.

Avete menzionato il reset dei "Punti Gloria" e delle classifiche PvP, che cosa accadrà?

Verranno ripristinati da zero al fine di offrire a tutti una partenza ed una competizione di pari opportunità.