

Konflikte

Die folgenden Abschnitte beschäftigen sich mit durch den Merge entstehenden Konflikten

Fraktionskonflikt & Charaktertransfer

Was ist der sogenannte Fraktionskonflikt?

Beim Merge wird unter Umständen bei einigen Accounts ein Konflikt hervorgerufen, da zwei Server zusammengelegt werden, auf denen bisher mit unterschiedlichen Fraktionen gespielt wurde. Da es in AION eigentlich nicht möglich ist, mit unterschiedlichen Fraktionen auf einem Server zu spielen, könnte man sich in diesem Fall nicht in das Spiel einloggen. Daher aktivieren wir auf den neuen Servern direkt nach dem Merge die Möglichkeit mit beiden Fraktionen auf einem Server zu spielen. Dies wird aber nur kurze Zeit möglich sein, weswegen der Konflikt aufgelöst werden muss, bevor die Funktion wieder deaktiviert wird.

Wie kann der Fraktionskonflikt aufgelöst werden?

Für alle betroffenen Spieler wird es die Möglichkeit geben, mit Hilfe eines Charaktertransfer-Features im Account Management auf der AION-Website zu entscheiden, welche der vom Konflikt betroffenen Charaktere auf einen anderen Server transferiert werden sollen.

Ab wann kann man seine Charaktere auf einen anderen Server transferieren?

Der Charaktertransfer wird für vom Konflikt betroffene Accounts zwei Wochen nach dem Merge freigeschaltet. Ab dem Zeitpunkt der Freischaltung können die Transfers vom Spieler festgelegt und angemeldet werden. Die Durchführung erfolgt innerhalb der nächsten Wochen.

Kann man alle seine Charaktere frei transferieren?

Nein, nur die Charaktere von einer der betroffenen Fraktionen und nur Charaktere auf Servern, die vom Fraktionskonflikt betroffen sind. Eine der beiden Fraktionen auf einem „Konfliktserver“ bleibt dort.

Wie lange ist der Charaktertransfer möglich?

Für die Auflösung des Fraktionskonfliktes auf einem Server ist fünf Wochen Zeit, während derer die betroffenen Spieler mit beiden Fraktionen auf dem neuen Server normal weiterspielen können. Nach Ablauf der fünf Wochen wird die Funktion, die das Spielen beider Fraktionen auf einem Server erlaubt, deaktiviert und ein Einloggen wäre dann nicht mehr möglich.

Dann kann ich mich fünf Wochen nach dem Merge nicht mehr einloggen? Was passiert, wenn ich in diesem Zeitraum im Urlaub bin?

Um zu verhindern, dass Spieler sich nicht mehr einloggen können, wird nach den genannten fünf Wochen der Transfermöglichkeit ein automatischer Zwangstransfer für alle noch nicht gelösten Fraktionskonflikte durchgeführt.

Was ist der Zwangstransfer?

Der Zwangstransfer dient rein zur Auflösung der Fraktionskonflikte. Er ermöglicht, dass auch nach der Übergangsphase der Account spielbar bleibt, ohne dass zuerst ein Transfer angemeldet und durchgeführt werden muss. Denn in diesem Fall kann eine Wartezeit von bis zu einer Woche entstehen, in der der Betroffene nicht mehr mit seinem Account spielen könnte, bis der eingetragene Charaktertransfer in der kommenden regulären Wartung durchgeführt würde.

Was ist, wenn ich damit unzufrieden bin, welche Charaktere und wohin ihr sie zwangstransferiert habt?

Da wir anstelle der betroffenen Spieler die Entscheidung für den Zielservers beim Zwangstransfer nach automatischen Regeln treffen, wird es die Möglichkeit geben, nach Durchführung des Zwangstransfers eine eigene Wahl zu treffen, um die Charaktere auf den gewünschten Server zu transferieren.

Wie erfahre ich, ob ich einen Fraktionskonflikt habe und dass ich einen Charaktertransfer durchführen muss?

Alle betroffenen Spieler werden über die Notwendigkeit eines Charaktertransfers per E-Mail und in einer Nachricht im Spiel informiert und erneut vorgewarnt, falls ein Zwangstransfer nötig wird. Die erste Nachricht wird nach dem Server Merge versandt.

Was passiert mit Charakteren unter Stufe 10. Werden sie beim Merge transferiert oder gelöscht?

Charaktere der Stufe 1 bis 9, mit denen du dich zum Zeitpunkt des Merges seit über einem Jahr nicht in das Spiel eingeloggt hast, werden nicht für den Merge berücksichtigt und werden gelöscht. Das betrifft natürlich nur jene Server, die gemergt werden. Wenn du Hilfe brauchst, weil dir darüber hinaus ein Charakter fehlt, kontaktiere bitte den Support.

Charaktere & Legionen

Charakternamen

Behalte ich beim Server Merge meine Charakternamen?

Durch den Server Merge wird es vorkommen, dass zwei (oder mehr) Charaktere mit dem gleichen Namen auf einem Server landen. Hierbei ist es egal, ob die zwei Charaktere von verschiedenen Accounts oder von einem Account stammen. In beiden Fällen, wird einer der Charaktere automatisch umbenannt und erhält ein „Ticket für eine Namensänderung“, während der andere Charakter seinen alten Namen behält.

Wie genau entscheidet sich, ob der Name meines Charakters nach dem Merge geändert werden muss?

Welcher Charakter seinen Namen behält, wird anhand eines erstellten Regelsets festgelegt. Beim Merge wird folgendes für alle auftretenden Fälle der mehrfach vorhandenen Charakternamen nacheinander abgefragt:

1. Zuerst prüfen wir die Stufe. Der Charakter mit der höchsten Stufe behält seinen Charakternamen.
2. Wenn beide Charaktere die gleiche Stufe haben, prüfen wir die Aktivität der Charaktere. Der Aktivere behält den Namen. Falls beide aktiv sind, geht es zum nächsten Prüfkriterium.
3. Wenn sowohl die Stufe als auch die Aktivität beider Charaktere übereinstimmt, prüfen wir wann der Charakter erstellt oder der Charaktername auf diesen geändert wurde (je nachdem welcher Wert jünger ist). Der Charakter, der den Namen länger trägt, behält ihn.
4. Beide werden umbenannt und der Erste, der sich einloggt, kann sich selbst den Namen geben.

Legionen

Was geschieht beim Server Merge mit Legionen?

Die Legionen werden mitsamt ihren Mitgliedern, dem Legions-Lagerhaus und den eingestellten Rechten auf den neuen Server übertragen. Hierbei müsst ihr nichts beachten. Weder die Leerung des Legions-Lagerhauses noch ein Austritt aus der Legion sind nötig. Beim Charaktertransfer gelten hierfür andere Regeln. Bitte informiert euch in der entsprechenden FAQ.

Was passiert mit Legionsnamen beim Server Merge?

Durch den Merge kann es vorkommen, dass zwei (oder mehr) Legionen auf einem Server nach dem Merge den gleichen Namen hätten. In diesem Fall werden beide Legionen umbenannt.

Jeder Brigadegeneral einer von der Umbenennung betroffenen Legion erhält ein „Ticket zur Änderung des Legionsnamens“ zum Umbenennen der Legion auf dem neuen Server. Der erste, der die Umbenennung durchführt bekommt den Namen.

Apartments, Häuser und Hausauktionen

Was geschieht beim Server Merge mit Häusern?

Alle Spieler verlieren ihre Häuser.

Durch den Merge verliere ich mein Haus. Was bekomme ich dafür erstattet?

Spieler erhalten den doppelten Standardpreis (aktueller Standardpreis) für ihr Anwesen/Villa/Palast plus die Instandhaltungskosten für 3 Wochen für den respektiven Haustypen. Spieler mit gebufften Häusern (Villa/Anwesen/Palast) bekommen zusätzlich 100 Yasbas Gunst - einmalig gültig.

Was geschieht beim Server Merge mit den Apartments?

Apartments werden zusammen mit den Charakteren ohne weiteres auf den neuen Server übertragen. Hier wird es keine Kompensationen geben, da durch den Merge nichts verloren geht.

Was passiert mit den laufenden Hausauktionen beim Merge?

Als Vorbereitung für den Server Merge wurden die Hausauktionen schrittweise vor dem Merge beendet und geblockt, damit es nicht zu Problemen kommt, falls jemand kurz vor dem Merge auf ein neues Haus bietet.

Was passiert mit Skins, die zuvor auf das verlorene Haus angewandt wurden?

Skins (zum Beispiel Tapeten, Böden etc.), die auf das Haus angewandt wurden und die durch den Merge ebenfalls verloren gehen, werden eins zu eins erstattet und dem Charakter ausgehändigt.

Was ist mit Möbeln?

Möbel bleiben im Housing Menü erhalten und können auf dem neuen Server zum Beispiel im Apartment aufgestellt werden. Gegenstände, die sich zum Zeitpunkt des Merges in Lagermöbeln (z.B. einer Kommode) befinden, bleiben in diesen erhalten. Ihr könnt jederzeit auf sie zugreifen und benötigt daher keine Erstattung.

Sonstige Fragen

Wird es extra Lagermöglichkeiten für diejenigen geben, die nicht ausreichend Lagerplätze in ihrem Inventar oder Lagerhaus haben, um die Gegenstände der Kompensierungen zu verstauen?

Nein, es gibt keine Pläne für zusätzliche Lagermöglichkeiten. Aber keine Sorge, die Gegenstände gehen nicht verloren, sondern werden euch ins Inventar gelegt.

Wird es nötig sein, das Account-Lagerhaus vor dem Merge zu leeren?

Es wird nicht nötig sein, die Account-Lagerhäuser vor dem Merge zu leeren, da sie mit auf den neuen Server übertragen werden. Dennoch gilt es, folgende Punkte zu beachten. Sollten Charaktere der gleichen Fraktionen von verschiedenen Servern auf einen neuen zusammgelegt werden, wird auch ihr Account-Lagerhaus gemergt. Das bedeutet, dass alle Gegenstände aus den Account-Lagerhäusern der zusammgelegten Server in einem gemeinsamen Account-Lagerhaus landen. Die Gegenstände werden gequeued und gehen nicht verloren. Jedoch werden alle queued Gegenstände erst angezeigt, wenn Plätze im Account-Lagerhaus frei gemacht werden. Die Queue verhält sich hier demnach genauso wie im Inventar. Sollten Charaktere unterschiedlicher Fraktionen von verschiedenen Servern auf einen neuen zusammgelegt werden, werden beide Account-Lagerhäuser beibehalten. Der Asmodier kann

weiterhin auf sein Account-Lagerhaus zugreifen, so wie der Elyos auf seines. Sie werden nicht zusammengelegt und ein Handel von Gegenständen zwischen den beiden Fraktionen ist nicht möglich.

Wichtig: Beim Charaktertransfer gelten jedoch andere Regeln für die Account-Lagerhäuser. Für diesen Fall, schaut bitte im entsprechenden Part in der FAQ zum Charaktertransfer nach.

Ihr habt gesagt, ihr werdet Glory Points und PvP-Rankings zurücksetzen, wie wird das genau ablaufen?

Sowohl Ranking als auch GP werden komplett zurückgesetzt, sodass alle wieder bei null anfangen..