

Patchnotes 7.5

Inggison/Gelkmaros

1. Die Monster-/NSC-Stufen wurden von 40-55 auf 76-80 erhöht.
2. Auf allen Feldern wurden Monster hinzugefügt. Sie erscheinen zufällig und besitzen hohe LP, sind jedoch durch kleine und große Hatzbomben leicht zu besiegen.
 - a. Hatzbomben sind bei den <Händlern für magische Herstellungsgegenstände> in Inggison/Gelkmaros erhältlich.
3. Die Arenen von Inggison/Gelkmaros wurden hinzugefügt.
 - a. Sobald eine bestimmte Anzahl an Monstern besiegt wurde, erscheinen an verschiedenen Stellen Geheimnis-Risse, durch die die jeweilige Arena betreten werden kann.
 - b. Insgesamt erscheinen 24 Geheimnis-Risse, die jeweils einem Spieler einer beliebigen Fraktion Zutritt gewähren.
 - c. Die Arena bleibt 10 Minuten lang bestehen. Wenn der Kampf beginnt, erscheint in der Mitte der Arena eine Belohnungstruhe.
 - d. Wichtig: Wenn die Zeit um sind, explodiert die Arena und reißt alle Charaktere, die sich noch darin befinden, mit in den Tod!
 - e. Für die Rückkehr können Rückkehrschriftrollen verwendet werden.
 - f. In verschiedenen Regionen wurden besondere Vorrichtungen versteckt, durch die spezielle Monster beschworen werden können. Für den Sieg über diese Monster winken besondere Belohnungen.
4. Neue Garnisonen wurden hinzugefügt.
 - a. Wenn eine Fraktion eine Garnison in der jeweiligen Region (Elyos: Inggison, Asmodier: Gelkmaros) erobert, erscheint ein Teleportal. Dadurch werden Monster mit einer etwas höheren Chance auf gute Belohnungen beschworen.
 - b. Die Fraktion, die die Garnison erobert, kann alle Funktionen der Garnison verwenden. 2 Stunden nach der Eroberung nimmt der Drachenbund die Garnison automatisch ein.
5. Ein Artefakt wurde hinzugefügt, das im PvE sehr nützlich ist.
6. Ein Riss wurde hinzugefügt.
 - a. Der Riss wird abwechselnd in Inggison und in Gelkmaros geöffnet und kann von 12 bzw. 24 Spielern genutzt werden.
7. Auf allen Feldern ist mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit eine Infiltration der Dredgion möglich.
8. In Inggison/Gelkmaros erscheinen mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit auf allen Feldern Dredgions.
 - a. Sobald eine Dredgion erscheint, werden Angriffsbohrer aufgestellt.
 - b. Werden die Angriffsbohrer zerstört, öffnet sich mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit ein Zugang zum Inneren der Dredgion.

- c. Für den Sieg über den Kapitän der Dredgion gibt es eine Belohnung.
- 9. In Inggison erscheint Omega und in Gelkmaros Ragnarök als Raidmonster.
 - a. Wenn das Raidmonster besiegt wird, erhält der Spieler verschiedene Gegenstände (z. B. Waffe/Rüstung der Extreme).
- 10. Den Gelkmaros/Inggison-Teleportern wurden Festungen und Verteidigungsposten hinzugefügt.

Silentera-Schlucht

- 1. Alle Kreaturen in der Silentera-Schlucht haben nun Stufe 80.
- 2. Außerdem lauern an verschiedenen Orten in der Silentera-Schlucht die Raidmonster Adjutant Anuhart und Meisterschmied Debilkarim.
 - a. Wenn ein Raidmonster besiegt wird, erhält der Spieler verschiedene Gegenstände (z. B. Waffe/Rüstung der Extreme, Legendäres glänzendes Floren-Accessoire/Legendäre glänzende Feder).

Lakrum

Lakrum eignet sich besonders für Spieler, die PvP bevorzugen.

- 1. Das Feld ist von allen Servern aus zugänglich.
- 2. Der Zutritt nach Lakrum wurde geändert:
 - a. Lakrum kann nun täglich von Inggison/Gelkmaros aus durch einen Korridor betreten werden.
- 3. Die Monster-/NSC-Stufen wurden auf 80 geändert.
- 4. Truppenauftrags-Quests wurden hinzugefügt.
 - a. Um sie anzunehmen, werden Auftragstickets benötigt.
- 5. Garnisons-Buffs wurden hinzugefügt.
- 6. Die Belohnungen für das Besiegen von Named Monstern und Raidmonstern wurden geändert.
 - a. Wenn das Raidmonster "Rasender Anomos" besiegt wird, sind verschiedene Belohnungen erhältlich (z. B. Visions-Waffe der Göttlichkeit).
- 7. Die Händler für Kristalle des Anfangs verkaufen nun auch legendäre/ultimative Ausrüstungsgegenstände.
- 8. Die Dimensions-Sanduhr muss aufgeladen sein, um einzutreten.

Dumaha

Dumaha eignet sich besonders für Gruppen, Legionen etc.

- 1. Das Feld ist von allen Servern aus zugänglich.
- 2. Der Zutritt nach Dumaha wurde geändert:

3. Dumaha kann nun montags, mittwochs und freitags von Inggison/Gelkmaros aus betreten werden.
4. Legions-Förderturme wurden hinzugefügt.
5. Insgesamt wurden 48 Fördertürme hinzugefügt.
6. Mithilfe von Förderturm-Gravursteinen können Steinbrüche erobert werden.
7. Förderturm-Gravursteine können ab Legionsstufe 8 erworben und verwendet werden.
8. Die Belohnungen für das Besiegen von Named Monstern und Raidmonstern wurden geändert.
9. Wenn die Raidmonstern "Kadabra", "Pupuru", "Rachmaga" und "Yanohas" besiegt werden, sind verschiedene Belohnungen erhältlich (z. B. Visions-Waffe der Lähmung).
10. Die limitierten Altar-Belagerungskampf-Gegenstände wurden teilweise geändert.
11. Die Belohnungen für den Altar-Belagerungskampf wurden geändert.
12. Die Dimensions-Sanduhr muss aufgeladen sein, um einzutreten.
13. Es ist nicht mehr möglich, bestimmte Begebenheiten des Geländes auszunutzen, um die Bosse in "Inannas Schlupfloch" und "Inannas Schlupfwinkel" mühelos zu besiegen.
14. In der Region Dumaha wurde ein 12. großer Altar hinzugefügt.

Rotkatalam (Nord/Süd)

Rotkatalam (Nord/Süd) eignet sich besonders für Spieler, die PvP bevorzugen.

1. Der Zutritt nach Rotkatalam wurde geändert:
 - a. Rotkatalam kann nun montags, mittwochs und freitags durch einen Korridor von Inggison/Gelkmaros aus betreten werden.
2. Die Einzelspieler-Instanz "Instabile Halle des Wissens" wurde hinzugefügt.

Eingang	Max. Spieler	Stufe	Eintritte	Zurücksetzung
Rotkatalam (Nord)	1	80	1-mal täglich	Täglich um 9:00 Uhr

3. Kann durch den Eingang am See der Einsamkeit in Rotkatalam (Nord) betreten werden.
4. Der Korridor erscheint 1 Std. 50 Min. bis 2 Std. 10 Min. nach seinem Verschwinden erneut.
5. Der Korridor bleibt max. 30 Minuten lang bestehen oder verschwindet, sobald 20 Charaktere ihn betreten haben.
6. 12 von 25 Garnisonen wurden gelöscht und 13 Standorte geändert.
7. Die Struktur der Depots wurde geändert.

Depot	Garnisonsstruktur
1. Depot	Garnisonen 1, 2 und 3
2. Depot	Garnisonen 4 und 5
3. Depot	Garnisonen 6 und 7
4. Depot	Garnisonen 8, 9 und 10
5. Depot	Garnisonen 11, 12 und 13

8. Die Voraussetzungen für den Erhalt der Belohnung für die Depot-Eroberung wurden geändert.

Vorher	Geändert
Eroberung von Garnisonen der Stufe 3	Eroberung von Garnisonen ab Stufe 1

9. Die Belohnungen für die Depot-Eroberung wurden geändert.

Vorher	Geändert
Raidmonster erscheint	Schatztruhen-NSC erscheint in der Garnison

7. Die Methode zum Erhalt von Schatztruhen wurde geändert.
 - a. Um eine Schatztruhe zu erhalten, wird ein Kristall-Schlüssel benötigt, der durch den Garnisonskampf erhalten werden kann.
 - b. Mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit erscheint eine unechte Kiste.
8. Es erscheinen keine Raid-Wesen mehr.
9. Belohnungstruhen können nur noch von der siegreichen Fraktion eingesetzt werden.

Rotkatalam (Süd)

1. Die Pandarung-Schlacht (Einzelspieler) wurde hinzugefügt, in der jeder Charakter seine Stärke unter Beweis stellen kann.

Eingang	Max. Spieler	Stufe	Eintritte	Zurücksetzung
Rotkatalam (Nord) Standort je nach Fraktion	Max. Spieler 200	80	Bis die max. Eintrittsanzahl pro Fraktion erreicht ist	Jeden Di., Do., Sa. und So. um 21:00 Uhr

- a. Wenn der Magus oder der Assassinen-Kommandant der Rotkatalam-Garnison (Nord) besiegt wird, kann mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit ein Geheim-Verwandlungstrank erhalten werden, der Zugang zum Pandarung-Eingang gewährt.
- b. Zu Beginn müssen Frachtkisten gefunden werden, in denen sich "Teleport-Schrifrollen: Pandarung-Hafen" befinden.
- c. Insgesamt gibt es 16 "Teleport-Schrifrollen: Pandarung-Hafen", die die Spieler zur finalen Schlacht am Pandarung-Hafen teleportieren.
- d. Wenn in der Bestellzentrale für erstklassige Waren am Pandarung-Hafen der Hebel für die Bestellung aktiviert wird, erhält der Spieler nach 1 Minute eine "Erstklassige Frachtkiste".
- e. Die "Erstklassige Frachtkiste" kann nur von einem Charakter erhalten werden. Wenn niemand die Kiste innerhalb von 20 Minuten erhält, endet die Pandarung-Schlacht.

2. Der Belagerungskampf der Prades-Festung wurde durch den Prades-Festungskampf ersetzt.
3. Die Windströmung wurde entfernt.

Festungen/Altare

1. Der Bassen-/Prades-Festungskampf wurde hinzugefügt.

Eingang	Max. Spieler	Stufe	Eintritte	Zurücksetzung
Rotkatalam (Nord) Standort je nach Fraktion	192 Charaktere pro Fraktion	80	Bis die max. Eintrittsanzahl	Jeden Di., Do., Sa. und So. um 21:00

Faktion			erreicht ist	Uhr
---------	--	--	--------------	-----

- a. Kann durch den Korridor zur Festungskampf-Region betreten werden.
- b. Für die Teilnahme ist der Titel "Katalam-Herausforderer" erforderlich.
- c. Der Titel "Katalam-Herausforderer" kann in Rotkatalam beim <Tauschhändler für Katalam-Belohnungen> gegen ultimative Abzeichen des Kampfes eingetauscht werden.
- d. Der Korridor bleibt von 21:00 bis 0:00 Uhr bestehen. Sobald der Korridor geschlossen wird, werden die Charaktere zurückteleportiert.
- e. Die Fraktion, die den Balaur-Wächtergeneral zuerst besiegt, erobert die Festung. Die Gewinner-Faktion erhält per Post einen Gunst-Buff, die Verlierer-Faktion einen Ermutigungs-Buff.

2. Der Inggison-/Gelkmaros-Festungskampf wurde hinzugefügt.
 - a. Er beginnt dienstags, donnerstags und sonntags um 21:00 Uhr.
 - b. Kurz vor Beginn des Festungskampfs übernehmen die Balaur die Festung von den Elyos/Asmodiern.
 - c. Der Balaur-Wächtergeneral erscheint, sobald der Festungskampf beginnt. Die Fraktion, die ihn zuerst besiegt, erobert die Festung.
3. Die Festungen in Lakrum und Dumaha sind gesperrt. In diesen Gebieten gibt es keine Festungskämpfe mehr.
4. Die Werte der Kreaturen am Dumaha-Altar wurden erhöht, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen.
5. Die Festungskämpfe beginnen auf allen Servern um 21:00 Uhr und dauern 50 Minuten.

Feld-Ruhmstufen-System

1. Das Feld-Ruhmstufen-System wurde eingeführt.

- a. Es findet in den folgenden Regionen Anwendung:

Feld-Ruhm-Region	
Inggison	Lakrum
Gelkmaros	Dumaha
Silentera-Schlucht	Rotkatalam (Nord/Süd)

- b. Der Radar (s. Bild) zeigt die eigene Ruhmstufe an.
- c. Ein Klick auf das Symbol ruft das Feld-Ruhmmenü auf.



- d. Mit der Ruhmstufe ändern sich sowohl die Gegenstände, die NSCs anbieten, als auch die Inhalte.
- e. Ruhmpunkte werden für Monsterjagd, Quests und Einsatz von Gegenständen vergeben. Ruhmgegenstände sind in den vorgesehenen Ruhm-Regionen zu finden.
- f. Bei einer Niederlage gegen Monster werden Ruhmpunkte abgezogen, die bei Seelenheilern regeneriert werden können.
- g. Montags erfolgt ein automatischer Punkteabzug je nach Stufe.

2. Für alle Charaktere, die die Ruhmstufen-Voraussetzungen in Inggison/Gelkmaros erfüllt haben, wurde ein neuer Ruhm-Riss hinzugefügt.

Riss	Ruhmstufe	Max. Spieler	Erholzeit	Riss-Anzahl
------	-----------	--------------	-----------	-------------

Ruhm-Riss	9	4 Allianzen (96 Personen)	168 Std. (7 Tage)	1
Ruhm-Riss	7	1 Allianz (24 Personen)	72 Std. (3 Tage)	2
Ruhm-Riss	5	1 Allianz (24 Personen)	24 Std. (1 Tag)	3

- a. Der Riss öffnet sich Charakteren, die die erforderlichen Ruhmpunkte erreicht haben, mithilfe spezieller Gegenstände.
- b. Ruhm-Risse bleiben 3 Stunden lang geöffnet.

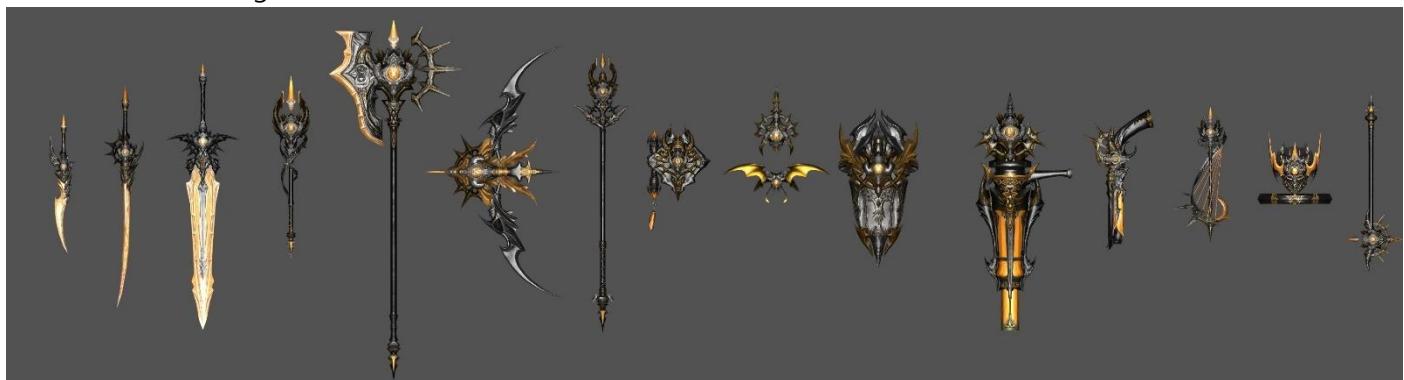
3. Steigt die Ruhmstufe in der Silentera-Schlucht auf 4, steht zum Feldwechsel auch ein Ausgang der gegnerischen Fraktion zur Verfügung.

Gegenstände

1. Neue Ausrüstung der Extreme wurde hinzugefügt.
 - a. Mit "Ultimativer Verzauberungsstein der Extreme" sind bis zu +15 Verzauberungen möglich.
 - b. Die Ausrüstung der Extreme besteht aus Waffe und Rüstung, die durch Handelsagenten verkäuflich sind.
 - c. Kann bei Verzauberung zerstört werden.



2. Neue Fertigkeiten durch "Visions-Waffen" wurden hinzugefügt.
 - a. Je nach Waffenbeschaffenheit wird eine bestimmte Visionsfertigkeit verliehen (z. B. Lähmung oder Schweigen).
 - b. Die Fertigkeitseffekte von Visions-Waffen werden durch Aufwerten verzaubert.



3. Neue Accessoires und Federn wurden hinzugefügt.
 - a. Für neue Accessoires und Federn gibt es keine PvP-/PvE-Beschränkungen. Sie können nicht verzaubert werden.
4. Neue Kuben wurden hinzugefügt.

Name	Quelle
------	--------

Kubus des wütenden Magma-/Hitze-Beschützers	Kubrinerks Monster-Kubus-Labor/Preisverleiher
Mortasha-Kubus	

5. Die Regionen einiger Schriftrollen wurden geändert.
 - a. Die Regionen der integrierten Rückkehrschriftrollen wurden geändert.
 - b. Die "Teleport-Schrifftrolle: Neutraler Lakrum-Stützpunkt" und die "Teleport-Schrifftrolle: Neutraler Dumaha-Landeplatz" sind nur noch in Lakrum/Dumaha einsetzbar.
 - c. Die Instanzen, die mit der "Erstklassigen Eintrittsschrifftrolle" betreten werden können, wurden geändert.
6. In den folgenden Instanzen sind Daevanion-Fertigkeitsbücher erhältlich:

Instanz	Großartiger Shukiruk	Ungeübter Schmuggler Shukiruk
Esoterrasse		ja
Ara Infernalia (leicht)	ja	
Ara Infernalia (normal)	ja	

7. Poliersteine wurden hinzugefügt.
 - a. Poliersteine kommen bei der Politur von Odianen und Runen zum Einsatz.
8. Reiniger wurden hinzugefügt.
 - a. Reiniger kommen bei der Reinigung von Odianen und Runen zum Einsatz.
9. Extraktionsmittel wurden hinzugefügt.
 - a. Extraktionsmittel ermöglichen das Extrahieren von Odianen und Runen, besonders von Accessoires und Federn mit Odian- und Runen-Slots. Bei Verwendung wird Reinigungs- bzw. Polierpulver erhalten.
10. "Ultimative Ausrüstung des Sternenglances" wurde hinzugefügt.
 - a. Erhältlich bei Aufwertung von "Lichtfragment"-Ausrüstung und "Ultimativer Ausrüstung des blendenden Sternenlichts".
11. Neue magische Herstellungsmethoden mit gesegneten Sockelsteinen und Verbrauchsgütern wurden hinzugefügt.
 - a. Gesegnete Sockelsteine kommen bei der Runen-/Odian-Slot-Erweiterung zum Einsatz.
12. Bei einigen Accessoires wurden Attribute geändert.
13. Der Verkauf von Eintrittsschrifftrollen für Narakkalli, Heiliger Turm, Makarna der Verbitterung und Prometuns Werkstatt im Goldsand-Shop wird eingestellt.
14. Folgende abgelaufene Gegenstände werden durch andere Gegenstände ersetzt:

Abgelaufen	Ersatz
Rückkehrschrifftrolle nach Lakrum	Integrierte Rückkehrschrifftrolle
Rückkehrschrifftrolle nach Lakrum	Integrierte Rückkehrschrifftrolle
Rückkehrschrifftrolle nach Signia	Integrierte Rückkehrschrifftrolle
Rückkehrschrifftrolle nach Vengar	Integrierte Rückkehrschrifftrolle
Rückkehrschrifftrolle nach Dumaha	Integrierte Rückkehrschrifftrolle
Rückkehrschrifftrolle nach Dumaha	Integrierte Rückkehrschrifftrolle
Eintrittsschrifftrolle für Makarna der Verbitterung	Erstklassige Eintrittsschrifftrolle
Eintrittsschrifftrolle für den heiligen Turm	Erstklassige Eintrittsschrifftrolle
Eintrittsschrifftrolle für den heiligen Turm	Erstklassige Eintrittsschrifftrolle
Eintrittsschrifftrolle für Narakkalli	Erstklassige Eintrittsschrifftrolle

Eintrittsschriftrolle für Makarna der Verbitterung	Erstklassige Eintrittsschriftrolle
Eintrittsschriftrolle für Prometuns Werkstatt	Erstklassige Eintrittsschriftrolle
[Lugbug] Eintrittsschriftrolle für den heiligen Turm	Erstklassige Eintrittsschriftrolle
[Lugbug] Eintrittsschriftrolle für den heiligen Turm	Erstklassige Eintrittsschriftrolle
[Lugbug] Eintrittsschriftrolle für Makarna der Verbitterung	Erstklassige Eintrittsschriftrolle
[Lugbug] Eintrittsschriftrolle für Prometuns Werkstatt	Erstklassige Eintrittsschriftrolle
Rückkehrschriftrolle nach Lakrum	Integrierte Rückkehrschriftrolle

15. Die Farbgebung von "[Event] Gewand des Pharaos/Kopfschmuck des Pharaos" wurde geändert.
16. Das Aussehen von "[Event] Bärenohren-Stirnband (7 Tage)" kann nun verändert werden.
17. Das Aussehen einiger Ausrüstungsgegenstände wurde geändert.
18. Die Belohnungen von "Udas-Tempelgruft", "Esoterrasse" und "Stella-Entwicklungslabor (leicht)" wurden erhöht.
19. Es wurden 6 Verwandlungsfragmente hinzugefügt:

Gegenstand
Ariels Apostel-Verwandlungsfragment
Azphels Apostel-Verwandlungsfragment
Yustiels Apostel-Verwandlungsfragment
Triniels Apostel-Verwandlungsfragment
Vaizels Apostel-Verwandlungsfragment
Lumiels Apostel-Verwandlungsfragment

20. Sammle 100 Fragmente, um einen Verwandlungsvertrag zu erhalten.
21. Bisher unbrauchbare Raid-Monster-Beschwörungsschriftrollen können nun verwendet werden.

Gegenstand
Beschwörungsschriftrolle für Geschöpfe der Urzeit: Kadabra
Beschwörungsschriftrolle für Geschöpfe der Urzeit: Rachmaga
Beschwörungsschriftrolle für Geschöpfe der Urzeit: Yanohas
Beschwörungsschriftrolle für Geschöpfe der Urzeit: Pupuru
Beschwörungsschriftrolle: Dumaha-Anführer
Beschwörungsschriftrolle: Rachmaga

22. Die Neidentifizierung-Schnellinfos einiger Gegenstände wurden überarbeitet und verbessert.
23. Es wurden Fehler bei einigen Kostümen behoben.
24. Muschelgold ist nun bei Allingis und Byolk erhältlich.
25. Einige veraltete Gegenstände werden nicht mehr gedropt.

26. Einige Belohnungstrukturen (Waffen und Rüstungen) aus Instanzen können nun im Account-Lagerhaus aufbewahrt werden.
27. Das Aussehen einiger Kostüm-Gegenstände wurde überarbeitet und verbessert.

Odian

1. Odian-Customizing für Accessoires wurde hinzugefügt.



- a. Odiane können an Ausrüstung wie Halsketten, Ohrringen, Ringen und Gürteln angebracht werden.
- b. Jede Klasse kann ihre eigenen Odiane anbringen und wieder entfernen.
- c. Odian-Slots müssen zuerst erweitert werden, um Odiane an Accessoires anbringen zu können.
- d. Beim Anbringen wird je nach Odian eine normale Fertigkeit oder eine Odian-Fertigkeit einsatzbereit. Die Einsatzbedingungen der jeweiligen Fertigkeit unterscheiden sich je nach Odian.
- e. Odian-Fertigkeiten, deren Einsatz mehr als ein angebrachtes Odian erfordert, werden durch die Politur des gesamten erforderlichen Odians verzaubert.
- f. Ausrüstung mit angebrachtem Odian können weder im Auktionshaus gehandelt noch im Lagerhaus gelagert werden.

2. Ein Odian-Extraktions-System wurde hinzugefügt.
 - a. Durch Odian-Extraktion wird ein Sockelstein erhalten, bei Verwendung eines Extraktionsmittels Reinigungspulver.
3. Ein Odian-Fusions-System wurde hinzugefügt.
 - a. Durch Odian-Fusion wird ein neuer Odian erhalten.
 - b. Werden Odiane derselben Farbe und Qualität fusioniert, wird ein anderer Odian derselben Farbe und Qualität erhalten, jedoch mit einer anderen normalen Fertigkeit. Das Ergebnis ist zufällig, daher kann

mehrmals eine identische Fertigkeit resultieren.

- Werden zwei Odiane unterschiedlicher Farbe fusioniert, wird ein Odian einer ganz anderen Farbe erhalten. (Beispielsweise ergibt die Fusion eines Karmesin-Odians mit einem Azur -Odian einen Jade-Odian.)
- Werden zwei Odiane unterschiedlicher Qualität fusioniert, wird ein Odian zufälliger Qualität erhalten.
- Werden zwei Odiane unterschiedlicher Qualität fusioniert, wird kein leuchtender Odian erhalten.
- Odiane anderer Klassen können nicht fusioniert werden.

Runen

1. Runen-Customizing für Federn wurde hinzugefügt.



- Runen können in Flügel-, Feder- und Armbandausrüstung angebracht werden. Angebrachte Runen können wieder entfernt werden.
- Runen-Feder-Slots müssen zuerst erweitert werden, um Runen anbringen zu können.
- Beim Anbringen werden eigene passive Fertigkeiten aktiviert. Bei Politur werden diese Fertigkeiten verzaubert.
- Unabhängig von ihrer Form ermöglicht das Abringen von 3 Runen derselben Bezeichnung eine Verwandlungsverzauberung.

2. Ein Runen-Extraktions-System wurde hinzugefügt.
 - Durch Runen-Extraktion wird ein Sockelstein erhalten, bei Verwendung eines Extraktionsmittels Reinigungspulver.
3. Ein Runen-Fusions-System wurde hinzugefügt.
 - Durch Runen-Fusion werden neue Runen erhalten.
 - Werden Runen derselben Form fusioniert, wird eine weitere Rune dieser Form erhalten.
 - Werden zwei Runen unterschiedlicher Form fusioniert, wird eine Rune einer ganz anderen Form erhalten. (Beispielsweise ergibt die Fusion einer Angriffsrunen mit einer Verstärkungsrunen eine Unterstützungsrunen.)

Odian/Rune

1. Ein neues Verseuchungs-/Reinigungssystem für Odiane und Runen wurde hinzugefügt.
 - Odiane/Runen werden im Fenster für Verstärken/Modifizieren durch Politur verzaubert.
 - Für die Politur von Odianen/Runen sind uralte Poliersteine notwendig.

- c. Schlägt die Politur von Odianen/Runen fehlt, wird der Gegenstand mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit verseucht. Dadurch kann die Politur nicht fortgesetzt werden.
- d. Für die Politur eines verseuchten Gegenstands muss dieser mit einem Reiniger behandelt werden. Reinigungen werden akkumuliert: Je höher die Zahl bisheriger Reinigungen, desto höher ist die erforderliche Reinigermenge.

Instanzen

1. Die neue Gruppeninstanz "Ara Infernalia" wurde hinzugefügt.

Eingang	Max. Spieler	Stufe	Eintritte	Zurücksetzung
Silentera-Schlucht: Neuland	2-6	80	2-mal pro Woche (Free) 4-mal pro Woche (Gold Paket)	Mittwochs um 9:00 Uhr

- a. Die Belohnungen hängen vom Schwierigkeitsgrad ab (leicht, normal).
- b. Neue Accessoires und Federn sind erhältlich.
- c. Neue "Ara Infernalia"-Quests sind erhältlich.

2. Folgende Instanzen wurden entfernt:

- a. Narakkalli, Heiliger Turm, Beshmundir

3. Bei Entwicklungs-Instanzen wurde der Zusatz [Kampagne] entfernt.

4. Die neue Instanz "Makarna der Verbitterung (schwierig)" wurde hinzugefügt.

Eingang	Max. Spieler	Stufe	Eintritte	Zurücksetzung
Silentera-Schlucht: Untergang der Hoffnung	2-6	80	4-mal pro Woche	Mittwochs um 9:00 Uhr

- a. Diese Instanz teilt die Anzahl der Eintritte mit "Prometuns Werkstatt (schwierig)".
- b. Aufwertungsmaterial für ultimative Ausrüstung des Sternenglanzes ist erhältlich.

5. Die Punkte für die Monsterjagd und die Monster-Erscheinungsrate auf der Dredgion wurden geändert.
6. Im Ruhnatorium erscheinen die Kisten nun zu anderen Zeiten.
7. Im Ruhnatorium stehen nun Teleport-NSCs zur Verfügung.
8. Girad der Illusion im Turm der Herausforderung (mittlere Ebene, 5. Stock) ruft bei Treffern durch seine "Hinterhalt"-Fertigkeit kein Fenster für "Schock entfernen" mehr auf.
9. Der Umfang der Belohnungen im Turm der Herausforderung (mittlere Ebene, 8. Stock) wurde erhöht.
10. Im Turm der Herausforderung (mittlere Ebene) werden nur noch bis Rang 30 Belohnungen vergeben.

- a. Die Rangbelohnungen setzen sich nun anders zusammen.

11. Die Zeiten für die folgenden Schlachtfelder und Arenen wurden geändert:

- a. Ashunatal-Dredgion
- b. Ruhnatorium
- c. Arena der Disziplin
- d. Arena der Kooperation

- e. Illumiel
- f. Schlachtfeld von Kamar
- g. Goldene Feuerprobe (3 vs. 3)

12. Bei einem Sieg über das vierte Boss-Monster in "Prometuns Werkstatt (schwierig)" bzw. über das Boss-Monster in "Makarna der Verbitterung (schwierig)" erscheint mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit eine zusätzliche Belohnungstruhe.

- a. Sie enthält Ausrüstung der Extreme.

13. Der Wiederauferstehungspunkt bei Tod im Boss-Sektor der Instanz "Esoterrasse" wurde geändert.

14. Die Belohnung wird bei einem Sieg über den Boss der "Esoterrasse" nun direkt gedropt.

15. Die Eingänge zu einigen Instanzen befinden sich nun an anderer Stelle.

16. Bei erfolgreicher Einnahme innerhalb der Time-Attack-Zeit erscheint in den folgenden Instanzen eine zusätzliche Belohnungstruhe:

- a. Ara Infernalia (leicht), Ara Infernalia (normal)

17. Die neue Instanz "Stella-Privatstadion" wurde hinzugefügt.

- a. Kann mit Legionsmitgliedern betreten werden.

Eingang	Spieler	Stufe	Eintritte	Zurücksetzung
Orbis-Trainingsarena in Dumaha	2-6	80	2 Eintritte pro Woche	Mittwochs um 09:00 Uhr

18. Die Schwierigkeit von "Stella-Entwicklungslabor (leicht)" wurde reduziert.

- a. Wiederauferstehungs-Fertigkeiten können nun in allen Bereichen eingesetzt werden.
- b. Während des Kampfes mit dem Schwäche-Draug erscheinen keine Schleimmonster mehr in der Nähe der Schalter.
- c. Während des Kampfes mit dem Schwäche-Draug erscheinen die Schalter nun sofort.
- d. Der Schleim, der den Schwäche-Draug heilt, wurde entfernt.
- e. Die Explosivsporen beim Kampf gegen den Schwäche-Draug zeigen nun nur noch ein verseuchtes Becken an.
- f. Die Zeitspanne bis zum Erscheinen des vom Schwäche-Shiamon geschaffenen Giftfelds wurde von 5 auf 10 Sekunden erhöht.
- g. Die Angriffskraft der während des Kampfes gegen den Schwäche-Shiamon beschworenen Monster wurde stark reduziert.
- h. Die Anzahl der von Schwäche-Paplap beschworenen Monster wurde stark reduziert.
- i. Der Schaden der Fertigkeit "Elektrische Welle" von Schwäche-Paplap wurde stark reduziert.
- j. Der Schwäche-Daeva-Hordenführer erklimmt während des Kampfes nicht mehr die Säule.

19. Die Stufe der Fertigkeiten, die in der Instanz "Kubrinerks Monster-Kubus-Labor" eingesetzt werden, wurde angepasst.

20. Die Namen einiger Fertigkeiten, die in der Instanz "Kubrinerks Monster-Kubus-Labor" eingesetzt werden, wurden geändert.

21. In "Verstecktes Shimiolum-Lager" entschärfte Fallen belohnten Charaktere nicht mehr mit Abyss-Punkten.

22. Die "Uralte Ruhm-Essenz: Dumaha" wurde bei den Instanzen "Stella-Entwicklungslabor (leicht)" und "Beninerks Gut (leicht)" als Belohnung hinzugefügt.

23. Die Belohnungen für "Stella-Entwicklungslabor (normal)" und "Beninerks Gut (normal)" wurden erhöht.

24. Man erhält für das Besiegen der Scheiterhaufen-Seele in der Instanz "Udas-Tempelgruft" nun keine Erfahrungspunkte mehr.
25. Die Schwierigkeit von "Beninerks Gut (leicht)" wurde angepasst.
 - a. Der Schaden einiger Fertigkeiten wurde reduziert.
 - b. Die Belohnungen wurden geändert.
26. Der Eingang zur Hererim-Mine kann nun sowohl von Elyos als auch von Asmodiern genutzt werden. Einige Eingänge wurden neu positioniert.
27. "Schock entfernen" kann nun nicht mehr gegen Kunax' Fertigkeit "Zügelung des Metzlers" im Turm der Herausforderung (mittlere Ebene) eingesetzt werden.
28. Der Jotun-NSC verschwindet nun, wenn man die Rasende Prigga, den Endboss der Instanz "Prometuns Werkstatt (schwierig)", angreift.
29. Man kann nun nicht mehr durch Terrain im Turm der Herausforderung gleiten.
30. Die Effekte der Fertigkeiten des Shimiolum-Gebieters im Versteckten Shimiolum-Lager werden nun korrekt angezeigt.

Schlachtfeld

1. Das neue Gruppen-Schlachtfeld "Tobsuchtstal" wurde hinzugefügt.

Eingang	Max. Spieler	Stufe	Eintritte	Zurücksetzung
Eintritt durch den Button "Eintrittsanfrage" möglich	2-6	80	1-mal täglich	Täglich um 9:00 Uhr

- a. Bei der Schlacht im Tobsuchtstal erhalten alle Teilnehmer dieselben Attribute.
- b. Wer innerhalb von 10 Min. mehr Punkte als die gegnerische Mannschaft erzielt oder zuerst 2.000 Punkte erreicht, gewinnt.
- c. Wer die feindliche Fraktion, die Stella-Wächter und den Hauptwächter besiegt oder die wahre Inanna findet, erzielt Punkte.
- d. Für normale Wächter gibt es 5 Punkte, für die feindliche Fraktion 50 Punkte, für Hauptwächter 100 Punkte und für die Auffindung der wahren Inanna 200 Punkte. Bei Punkterückstand werden bei einem Sieg über die feindliche Fraktion 100 (statt 50) Punkte vergeben.
- e. Gegenstandskisten enthalten Gegenstände für Zügelung, Äthergriff und Vogelscheuchen-Verwandlung. Die Kisten erscheinen in regelmäßigen Abständen.

Charakter

1. Bis zu 8 Ausrüstungssets sind nun einstellbar.
2. Die Stufenbeschränkungen für Stufe 55 wurde entfernt.
 - a. Wer auf Stufe 55 EP sammelt, kann ohne weitere Beschränkungen auf Stufe 56 aufsteigen.
3. Die Nutzungszahl von "Rettung von Lunamon" bestimmt nun die Wartezeit bis zur Wiederauferstehung.

- a. Die Nutzungszahl von "Seelenheilung" kann nun zurückgesetzt werden.
- 4. Der "Schlüssel zur Würfelerweiterung" öffnet nun mehr Würfelslots.
- 5. Charaktere, die sich in bestimmten Gebieten ausgeloggt bzw. einen Landeplatz verankert haben, werden wie folgt umplaziert:
 - a. Heiron, Beluslan, Inggison, Gelkmaros --> Elyos: Heiron/Asmodier: Beluslan
 - b. Signia, Vengar, Lakrum, Dumaha --> Elyos: Inggison/Asmodier: Gelkmaros
- 6. Es wurde ein Fehler behoben, durch den weibliche Charaktere nicht blinzelten, wenn sie die Ninja-Bewegungskarte einsetzten.

Lugbugs Mission

- 1. Lugbugs Mission wurde erneuert.
- 2. Missionen im Einführungsgebiet der Stufen 1-75 wurden geändert. Neue Missionen für die Stufen 76-80 wurden hinzugefügt.
- 3. Lugbugs Missionsbelohnung wurde verbessert und neue Gegenstände hinzugefügt.
- 4. Der Gegenstand "[Event] Orkanschwingen-Entwicklungsmedaille" wurde einigen täglichen Missionen als Belohnung hinzugefügt.
- 5. Die Anzahl benötigter Kills für das Abschließen von "[Instanz] Keine Gnade!" (Stufe 1-75) wurde zu 3 geändert.
- 6. Es wurden neue Missionen hinzugefügt. Abfolge und Zeitpunkte einiger Missionen wurden geändert.
- 7. Die Icons einiger Belohnungsstrukturen wurden geändert.

Quests

- 1. In Lakrum/Dumaha wurde ein Teil der Quests überarbeitet.
- 2. In Lakrum wurden neue Quests hinzugefügt.
- 3. In Inggison/Gelkmaros wurden neue Quests hinzugefügt.
- 4. In Heiron/Beluslan wurde ein Teil der Quests überarbeitet und neue Quests hinzugefügt.
- 5. Einige Quests wurden entfernt.
- 6. Auf dem neuen Schlachtfeld "Tobsuchtstal" wurden neue Quests hinzugefügt.
- 7. Im neuen Gebiet "Pandarung-Schlacht" wurden neue Quests hinzugefügt.
- 8. Im "Legions-Steinbruch" wurden neue Quests hinzugefügt.
- 9. In der "Silentera-Schlucht" wurden neue Quests hinzugefügt.
- 10. In der "Instabilen Halle des Wissens" wurden neue Quests hinzugefügt.
- 11. In Legionsauftrag-Quests wurden die Zielobjekte und die Schnellinfos an die geänderten Questbedingungen angepasst.
- 12. In "Makarna der Verbitterung (schwierig)" wurden neue Quests hinzugefügt.
- 13. In Inggison/Gelkmaros wurden Quests für "Abzeichen der Erfahrung" hinzugefügt.
- 14. Ruhm-Quests wurden hinzugefügt.
- 15. Festungskampf-Quests mit Medaillenbelohnung wurden hinzugefügt.
- 16. Die "Windströmung"-Quests wurden überarbeitet.
- 17. Die Pandora-Quest wurde gelöscht.
- 18. "Wächter-Kämpfer-Abzeichen"- und "Archonten-Kämpfer-Abzeichen"-Quests sind nicht mehr verfügbar.

19. Die Verwandlung verschwindet nun, wenn man sich während der Mission "Beninerk, ein besonderer Freund" in Inanna verwandelt.
20. Es wurden Schreibfehler in einigen Quests korrigiert.
21. Die Leistung während sowie der Erhalt der Quest "Unterstützung des Küsten-Wachpostens" wurden geändert.
22. Neue Fraktions-/Legions-Quests für die großen Altäre in Dumaha wurden hinzugefügt.
23. 4. Einige Quests gewähren keine Erfahrungspunkte mehr als Belohnung.
24. Man erhält nun sofort beim Eintritt in die Instanz "Lepharisten-Geheimplatz" die Quest "[Instanz] Geheimnisse der Lepharisten".
25. Die Belohnungen einiger Quests wurden geändert. Man erhält für den Abschluss nun Abyss-Punkte.

Fraktion	Questname
Elyos	[Instanz] Herausforderung der Arena der Disziplin 1
	[Instanz] Herausforderung der Arena der Disziplin 2
	[Instanz] Herausforderung der Arena der Disziplin 3
	[Instanz/Gru] Herausforderung der Arena der Kooperation 1
	[Instanz/Gru] Herausforderung der Arena der Kooperation 2
	[Instanz/Gru] Herausforderung der Arena der Kooperation 3
Asmodier	[Instanz] Herausforderung der Arena der Disziplin 1
	[Instanz] Herausforderung der Arena der Disziplin 2
	[Instanz] Herausforderung der Arena der Disziplin 3
	[Instanz/Gru] Herausforderung der Arena der Kooperation 1
	[Instanz/Gru] Herausforderung der Arena der Kooperation 2
	[Instanz/Gru] Herausforderung der Arena der Kooperation 3

Sonstiges

1. Auf allen Karten ist nun "Rotkatalam (Süd)" und "Rotkatalam (Nord)" verzeichnet.
2. Bei Tod wird das Wiederbelebungs-Menü in der Trainingsarena nicht mehr angezeigt.
3. Die allgemeine Nachrichtenanzeige bei Gegenstandserhalt wurde überarbeitet.
 - a. Bei Erhalt von legendären Ausrüstungsgegenständen wird keine Nachricht mehr angezeigt.
 - b. Die allgemeine Nachrichtenanzeige wurde in folgenden Gebieten geändert:

Bisher	Geändert
Lakrum Hauptstadt der jeweiligen Fraktion	Inggison Gelkmaros Hauptstadt der jeweiligen Fraktion

Umgebung

1. Die Einführungsgebiete Heiron/Beluslan wurden überarbeitet.
 - a. Überflüssige NSCs wurden gelöscht und neue NSCs aufgestellt.
 - b. In Heiron/Beluslan wurden Blechel-Händler aufgestellt.
 - c. Im Einführungsgebiet der Stufen 1-75 können bei Blechel-Händlern Blechel gegen Ausrüstung und Verbrauchsgüter eingetauscht werden.
 - d. Die Stufen der Monster und NSCs sowie ihre Attribute wurden von 10-40 auf 10-75 erweitert.
 - e. Weitere Landeplätze zum Teleportieren wurden hinzugefügt.
2. Die Regionen Signia/Vengar wurden gelöscht.
 - a. In Signia/Vengar kann nicht mehr teleportiert werden.
 - b. Die Pandora-Raids in Signia/Vengar wurden gelöscht.

Shimol

1. Wenn man mittels Fusion einen Shimol der Klasse S erhält, wird im Gebiet nun eine Nachricht angezeigt.

Fertigkeit

1. Die Fertigkeit "Flammen der Pein" des Beschwörers wird nicht mehr vom Bewegungsunfähigkeitswiderstand des Ziels beeinflusst.
2. Die Stellusia-Wächter werden nun nicht mehr aggressiv, wenn ein Kantor die Fertigkeit "Durchbruchswelle" verwendet.
3. Der Betäubungseffekt der Coloristen-Fertigkeiten "Plötzlicher Schmetterschlag" und "Schockangriff" kann nicht mehr mit Reinigungsfertigkeiten entfernt werden.
4. Die Schnellinfo der Kleriker-Fertigkeit "Gesegneter Schild" wurde geändert.
5. Elim-Energie wurde hinzugefügt.
 - a. Sie kann mit Nabarus Frucht aufgeladen werden.
 - b. Sie erhöht die Ruhmpunkt, die durch Besiegen von Monstern und Abschließen von Quests erhalten werden.
6. Einige Fertigkeitseffekte wurden geändert.

Verwandlungen

1. Es wurden neue Verwandlungen und Kollektionen hinzugefügt.

Stufe	Verwandlung	Effekt
Legendär	Ariels Apostel	Angriffsgeschwindigkeit: +27%; Wirkgeschwindigkeit: +27%; Bewegungsgeschwindigkeit: +60%; Heilstärkung: +63; Phys. Angriff: +160;

	Mag. Angriff: +160; Phys. Abwehr: +168; Mag. Abwehr: +168; Krit. Treffer: +263; Mag. krit. Treffer: +263
Azphels Apostel	Angriffsgeschwindigkeit: +27%; Wirkgeschwindigkeit: +27%; Bewegungsgeschwindigkeit: +60%; Heilstärkung: +63; Phys. Angriff: +160; Mag. Angriff: +160; Phys. Abwehr: +168; Mag. Abwehr: +168; Krit. Treffer: +263; Mag. krit. Treffer: +263
Yustiels Apostel	Angriffsgeschwindigkeit: +32%; Wirkgeschwindigkeit: +23%; Bewegungsgeschwindigkeit: +60%; Heilstärkung: +63; Phys. Angriff: +160; Mag. Angriff: +160; Phys. Abwehr: +168; Mag. Abwehr: +168; Krit. Treffer: +263; Mag. krit. Treffer: +263
Triniels Apostel	Angriffsgeschwindigkeit: +32%; Wirkgeschwindigkeit: +23%; Bewegungsgeschwindigkeit: +60%; Heilstärkung: +63; Phys. Angriff: +160; Mag. Angriff: +160; Phys. Abwehr: +168; Mag. Abwehr: +168; Krit. Treffer: +263; Mag. krit. Treffer: +263
Vaziels Apostel	Angriffsgeschwindigkeit: +20%; Wirkgeschwindigkeit: +35%; Bewegungsgeschwindigkeit: +60%; Heilstärkung: +63; Phys. Angriff: +160; Mag. Angriff: +160; Phys. Abwehr: +168; Mag. Abwehr: +168; Krit. Treffer: +263; Mag. krit. Treffer: +263
Lumiels Apostel	Angriffsgeschwindigkeit: +20%; Wirkgeschwindigkeit: +35%; Bewegungsgeschwindigkeit: +60%; Heilstärkung: +63; Phys. Angriff: +160; Mag. Angriff: +160; Phys. Abwehr: +168; Mag. Abwehr: +168; Krit. Treffer: +263; Mag. krit. Treffer: +263

Sammlung	Effekt
Ewiger Tod	Mag. krit. Abwehr: +30
Muskeln machen das Outfit perfekt	Phys. krit. Abwehr: +30
Pyjama-Party	Ausweichen: +323
Kennt Ihr den Weg?	Magiewiderstand: +323
Schwarz-Weiß-Theorie	Phys. krit. Schaden: +50; Mag. krit. Schaden: +50
Extravagante Ballkleidung	Heilstärkung: +74
Verliebt in fünf	Mag. Abwehr: +171
Götter und Apostel der Fantasie	Mag. krit. Abwehr: +80
Götter und Apostel des Schicksals	Phys. krit. Abwehr: +80

GF FEATURES

1. Einige Gegenstände im Shugomat wurden ausgetauscht.
2. Die Ehrenpunkte wurden zurückgesetzt. Vorhandene Ehrenpunkte wurden in einem Verhältnis von 600 Ehrenpunkte zu 1 Goldbarren kompensiert.
3. Einige Gegenstände im Goldsand Shop wurden erneuert. Zusätzlich können für einen limitierten Zeitraum (10.06. – 24.06.2020) die folgenden Gegenstände erworben werden:

Gegenstand	Preis	Limitierung
[Gravur] Legendärer Verwandlungsvertrag (10 Arten)	1500 Goldbarren	1 pro Woche
[Gravur] Uralter Verwandlungsvertrag (18	250 Goldbarren	1 pro Woche

Arten)		
Auswahlkiste mit legendären Daevanion-Fertigkeiten (10 Arten	200 Goldbarren	1 pro Woche

4. Die GF spezifischen Substanzwandlungs-Rezepte wurden entfernt. Die dadurch nicht mehr benötigten Materialien werden automatisch in Kinah getauscht.
5. Einige Gegenstände im Atreia Pass wurden geändert.
6. Das „Fette-Beute-System“ wurde angepasst.
7. Die Weltdrops in Lakrum und Dumaha wurden entfernt.
8. Der zusätzliche Kinah Drop in den Instanzen wurde entfernt