

# AION

## PATCH NOTES



### »Raksha's Revenge«

### AION Europe Game Update



# AION

## PATCH NOTES

### Inhalt

Aphsaranta.....	3
Gebieten-Relikt .....	3
Instanzen.....	4
Gegenstände .....	5
Kollektion .....	5
Verwandlung .....	5
Ranking .....	6
Festungskampf.....	6
Arena .....	6
Dumaha.....	6
Kerubs Kurzanleitung.....	6
Integrierter Server.....	7
Fertigkeit .....	7
UI.....	7
NPC.....	7
Sonstige.....	7
AION Europe-Spezifikationen .....	7

\*Alle genannten Zeiten innerhalb des Dokuments entsprechen der Server-Zeit.

\*\* Informationen innerhalb des Dokuments können sich von der finalen Spielversion unterscheiden.

# AION

## PATCH NOTES

### Aphsaranta

1. Die Gebieter sowie die Korps der Elyos und Asmodier in Aphsaranta wurden geändert.

Fraktion	Gebieter	Agent	Legion
Elyos	Ariel	Weda	Himmelslichter
		Apheliotes	Sonnentau
Asmodier	Azphel	Peregran	Schattenbringer
		Ankou	Morgenletzt

- Die Gebieter-/Korps-Quest wurden entsprechend geändert.
2. Im Agentenkampf in Aphsaranta wurde der teilnehmende Agent geändert.
  3. Die Voraussetzungen für die Verwendung der Stützpunkt-Teleporter an der Wächter- und Archonten-Garnison wurden modifiziert.

Fraktion	Teleporter	Bedingung	Bedingung für Ruhm
Elyos	4. Stützpunkt	4. Stützpunkt erobert	Nicht vorhanden
	7. Stützpunkt	7. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Sonnentau-Korps erreicht
	8. Stützpunkt	8. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Himmelslichter-Korps erreicht
Asmodier	4. Stützpunkt	4. Stützpunkt erobert	Nicht vorhanden
	7. Stützpunkt	7. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Schattenbringer-Korps erreicht
	8. Stützpunkt	8. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Morgenletzt-Korps erreicht

4. Die Ruhmespunkte der neutralen Korps wurden zurückgesetzt.
5. Durch die Änderung der Gebieter/Korps wurden bereits erworbene und/oder abgeschlossene Quests der Gebieter/Korps nach dem Update entfernt.
6. Durch die Änderung der Gebieter/Korps wurden Gegenstände, die für die vorherige Korps-Saison verwendet wurden, entfernt.

### Gebieter-Relikt

1. Die Saison für die Gebieter-Relikte „Vaizels Relikt“ und „Triniels Relikt“ wurde beendet.
  - Gebieter-Weihwasser, das für diese Relikte verwendet wurden, wurde entfernt.
2. Die neue Saison für die Gebieter-Relikte „Ariels Relikt“ und „Azphels Relikt“ wurde gestartet.
3. Ein neues Gebieter-Weihwasser für die Relikte von Ariel und Azphel wurde hinzugefügt.
  - Beim Stützpunkt-Kommunikator der jeweiligen Fraktion kann das Weihwasser gegen Korpsabzeichen eingetauscht werden.

# AION

## PATCH NOTES

- Dieser Gegenstand kann auch durch magische Fertigung hergestellt werden.

### Instanzen

1. Die neue Instanz 'Brennende Blutfestung' wurde hinzugefügt.



Eintrittsort	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Zurücksetzung
Aphsaranta	2 – 6	Ab Stufe 85	Goldpaket/Veteran: 3-mal pro Woche F2P: 2-mal pro Woche	Mittwochs um 09:00 Uhr

- Die Instanz hat ein Zeitlimit: max 40 Min.
- Abhängig von der Zeit, die nach dem Erledigen des Named-Monsters noch übrig ist, wird Euer Rang und die dazugehörige Belohnung bestimmt.

Rang	Zeit	Schatzkiste
S	Innerhalb von 7 Minuten	Mächtige Schatztruhe des Erz-Dyaden
A	Innerhalb von 12 Minuten	Große Schatztruhe des Erz-Dyaden
B	Innerhalb von 15 Minuten	Normale Schatztruhe des Erz-Dyaden
C	Innerhalb von 30 Minuten	Geringe Schatztruhe des Erz-Dyaden
D	Innerhalb von 40 Minuten	Kleine Schatztruhe des Erz-Dyaden

- Als Belohnungen aus den Truhen können u.a. Sakhril und [Gravur] Zerbrochenes Fragment der Erlösung erhalten werden.
2. Die wöchentlichen Eintritte für „Herz von Aphsaranta“ für Goldpaket/Veteranen wurde auf 4 erhöht.
  3. Ein Problem wurde behoben, bei dem beim Auswählen von „Dokkaebi-Kosmos“ in der Liste der Instanzen die Hinweismeldung, dass der Zutritt nur über den Eingang möglich ist, nicht angezeigt wurde.

# AION

## PATCH NOTES

### Gegenstände

1. Eine neue Waffe „Ultimative Erlösung“ wurde hinzugefügt.
  - Die Waffe kann aufgewertet werden, indem eine +15 verzauberte Waffe des „Ultimativen Kampfgeist“ sowie die folgenden Materialien verwendet werden:  
1 Kristall der edlen Erlösung, 500 Abzeichen der Erfahrung, 15 Gelöbnis-Tafel.
  - Der Kristall der edlen Erlösung kann erhalten werden, indem 1000 [Gravur] Zerbrochenes Fragment der Erlösung, welches als Belohnung aus der Brennenden Blutfestung erhältlich ist, zusammengesetzt werden.
2. Ein Problem wurde behoben, bei dem nach dem Ausrüsten von Farbringe, die mit dem Aussehen der Pixel-Farbringe verändert wurden, im Grundzustand die Verstärkungseffekte nicht angezeigt wurden.
3. Die maximale Stapelanzahl des Gegenstands „Yasbas Gunst - 1-mal gültig“ wurde auf 10.000 erhöht.
4. Ein Problem wurde behoben, bei dem der Flaggen-Gegenstand gelegentlich nicht wiederhergestellt wurde.
5. Ein Problem wurde behoben, bei dem im Tooltip der Wahrscheinlichkeits-Gegenstände „[Gravur] Besonderer Verwandlungsvertrag (8 Arten)“ und „[Gravur] Apostel-Verwandlungsvertrag (10 Arten)“ angezeigt wurde, dass deren Inhalt auswählbar wäre.
6. Ein Problem wurde behoben, durch das die Amulette von Ariel/Azphel als normales Amulett und nicht als verstärktes Amulett verkauft wurden.

### Kollektion

1. Durch die neu hinzugefügte Waffe der „Ultimativen Erlösung“ wurde auch eine neue Kollektion hinzugefügt.

### Verwandlung

1. Ein Problem wurde behoben, bei dem einige Transformationseinträge in der Liste falsch angezeigt wurden.
2. Die Warteanimation und die FX-Effekte der „Verwandlung des Drachenritters des Feuerdrachenkönigs“ wurden verbessert.

# AION

## PATCH NOTES

### Ranking

1. Die vom Ehrendaeva-Verdiensthändler verkauften Gegenstände wurden teilweise geändert und neue Gegenstände hinzugefügt.
  - Die bisher vorhandenen Ehrendaeva-Lobesabzeichen werden gelöscht.

### Festungskampf

1. Der maximal erreichbare Beitrag, den eine Einzelperson erhalten kann, wurde erhöht.
2. Die Festungskampfzeiten für die Bassen- und Prades-Festung wurde angepasst:
  - Vorher: Donnerstag/Sonntag um 22:00 Uhr
  - Geändert: Samstag um 21:00 Uhr

### Arena

1. Die Zeiten für die „Arena der Vehemenz“ wurden angepasst:
  - Eintritte sind täglich zu den folgenden Zeiten möglich:  
12:00 - 14:00, 18:00 - 20:00, 23:00 - 01:00

### Dumaha

1. Ein Problem wurde behoben, durch den der nach der Dumaha-Altar-Eroberung erscheinende NPC, der nur für die Eroberer-Legion bestimmt ist, nicht richtig funktionierte.
2. Ein Problem wurde behoben, bei dem der Kauf von Gegenständen beim NSC Daishunerk in Dumaha nicht möglich war.

### Kerubs Kurzanleitung

1. Das Ende von „Kerubs Kurzanleitung“ wurde verschoben.

# AION

## PATCH NOTES

### Integrierter Server

1. Ein Problem wurde behoben, bei dem beim Handel mit temporären Gegenständen mit erweiterten Rune-/Odianslots auf dem integrierten Server mit Spielern anderer Server die Slots zurückgesetzt wurden.

### Fertigkeit

1. Ein Problem wurde behoben, durch das beim Einsatz von „Lumiels Zorn“ die gesamte göttliche Kraft verbraucht wurde.

### UI

1. Die Anzeige wurde angepasst, sodass ersichtlich ist, ob Gruppenmitglieder oder ausgewählte Ziele Scherben verwenden.

### NPC

1. Ein Problem wurde behoben, durch das Käufe beim NSC Fishirunerk nicht bis zur maximalen Anzahl möglich waren.

### Sonstige

1. Ein Problem wurde behoben, bei dem die Beschreibungstexte in „Kerubs Kurzanleitung“ teilweise seltsam angezeigt wurden.

### AION Europe-Spezifikationen

1. Die Verkaufslisten der EU-exklusiven NSCs „Yinnig“ und „Yinstanerk“ wurden teilweise angepasst.

# AION

## PATCH NOTES

- Durch die Anpassungen wurden die bereits gesammelten Gegenstände „Nickelgold“ und „Dukatengold“ entfernt.
2. Die Instanzen, in denen „Nickelgold“ und „Dukatengold“ erhalten werden kann, wurden angepasst:

Instanz	Monster/Objekt	Gegenstand
Udas-Tempelgruft	Meisterschmied Debilkarim	1x Nickelgold
Beninerks Gut (leicht)	Beninerks Schatztruhe	1x Nickelgold
Stella-Entwicklungslabor (leicht)	Schwäche-Daeva-Hordenführer	1x Nickelgold
Prometuns Werkstatt	Prigga	1x Nickelgold
Senekta	Senekta-Schatzkiste	1x Nickelgold
Ara Inferalia (leicht)	Schwäche-Mortasha	1x Nickelgold
Beshmundirs Sturmtempel (leicht)	Gangcheol	1x Nickelgold
Dokkaebi-Kosmos	Orkanschwinge-Schatulle	1x Nickelgold
Brennende Blutfestung	Große Schatztruhe des Erz-Dyaden	2x Nickelgold
Beninerks Gut (normal)	Beninerks Schatztruhe	1x Dukatengold
Stella-Entwicklungslabor (normal)	Daeva-Hordenführer	1x Dukatengold
Prometuns Werkstatt (schwer)	Schatztruhe von Prometuns Werkstatt	1x Dukatengold
Makarna der Verbitterung (schwer)	Schatztruhe von Makarna der Verbitterung	1x Dukatengold
Senekta	Schimmernde Senekta-Schatzkiste	1x Dukatengold
Ara Inferalia (sormal)	Mortasha	1x Dukatengold
Beshmundirs Sturmtempel (normal)	Mächtige Orkanschwinge-Schatulle	1x Dukatengold
Dokkaebi-Kosmos	Zorniger Gangcheol	1x Dukatengold
Brennende Blutfestung	Mächtige Schatztruhe des Erz-Dyaden	1x Dukatengold

3. Es wurden Gegenstände als ‚permanente Beute‘ hinzugefügt. Sie können mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit von den folgenden Instanzen erhalten werden:

Instanz	Monster/Objekt	Gegenstand
Beninerks Gut (normal)	Beninerks Schatztruhe	[Gravur] Helios-Waffenkiste [Gravur] Ausrüstungskiste der Extreme [Gravur] Ausrüstungstruhe der Extreme (+3 bis +7)
Prometuns Werkstatt (schwer)	Schatztruhe von Prometuns Werkstatt	
Stella-Entwicklungslabor (normal)	Daeva-Hordenführer	
Makarna der Verbitterung (schwer)	Schatztruhe von Makarna der Verbitterung	[Gravur] Artemis-Waffenkiste [Gravur] Ausrüstungskiste der Extreme [Gravur] Ausrüstungstruhe der Extreme (+3 bis +7)
Ara Inferalia (sormal)	Mortasha	
Brennende Blutfestung	Mächtige Schatztruhe des Erz-Dyaden	
Senekta	Schimmernde Senekta-Schatzkiste	[Gravur] Izar-Waffenkiste [Gravur] Ausrüstungskiste der Extreme

# AION

## PATCH NOTES

Beshmundirs Sturmtempel (normal)	Mächtige Orkanschwinge-Schatulle	[Gravur] Ausrüstungstruhe der Extreme (+3 bis +7)
Dokkaebi-Kosmos	Zorniger Gangcheol	

4. Es wurden die Verwandlungsverträge „[Extra] Verwandlungsvertrag: Maus-Ranger“ und „[Extra] Verwandlungsvertrag: Tastatur-Ranger“ als ‚permanente Beute‘ hinzugefügt. Sie können mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit von den folgenden Instanzen erhalten werden:

Instanz	Monster/Objekt	Gegenstand
Beninerks Gut (normal)	Beninerks Schatztruhe	[Extra] Verwandlungsvertrag: Maus-Ranger
Prometuns Werkstatt (schwer)	Schatztruhe von Prometuns Werkstatt	
Stella-Entwicklungslabor (normal)	Daeva-Hordenführer	
Beshmundirs Sturmtempel (normal)	Mächtige Orkanschwinge-Schatulle	
Brennende Blutfestung	Mächtige Schatztruhe des Erz-Dyaden	
Makarna der Verbitterung (schwer)	Schatztruhe von Makarna der Verbitterung	[Extra] Verwandlungsvertrag: Tastatur-Ranger
Senekta	Schimmernde Senekta-Schatzkiste	
Ara Infernalialia (normal)	Mortasha	
Dokkaebi-Kosmos	Zorniger Gangcheol	

5. Die TP einiger NSCs/Objekte wurde reduziert:
- Agenten (Weda, Peregran)
  - Bassen-Festung, Prades-Festung
6. Der Buff, der für die die schwächere Fraktion wirkt, wurde angepasst.