

# AION

## PATCH NOTES

MISE À JOUR 8.0



# AION

## PATCH NOTES

### Contenu

Aphsaranta.....	3
Tempus Celat .....	7
Instances .....	8
<b>Cœur d'Aphsaranta.....</b>	<b>9</b>
Bataille de forteresse .....	10
Transformation .....	11
Relique de seigneur .....	12
<b>Vœu.....</b>	<b>13</b>
Collection d'objets.....	14
Soutien au combat .....	14
Gloire.....	14
Cube de montures.....	15
Personnages .....	16
Objets et récompenses.....	17
Compétences.....	19
Missions de Lugbug.....	19
PNJ .....	19
Environnement.....	19
Système.....	20
Interface utilisateur.....	20
Évènements .....	20
Fonctionnalités GF.....	21

# AION

## PATCH NOTES

### Aphsaranta

1. La région « Aphsaranta » qui réunit plusieurs serveurs a été ajoutée.



*Aphsaranta est une région sur laquelle régnait autrefois le Seigneur balaur Apsu. Le Consortium Stella s'est introduit dans cette région pour tirer parti de la force résiduelle d'Apsu et d'une puissante source d'énergie présente sur place, afin de procéder à l'éveil d'Innana.*

*Pourtant, le Consortium Stella a dû combattre la légion d'Apsu encore mobilisée. Par la suite, les Élyséens et les Asmodiens ont découvert que cette région dissimulait une puissante énergie. C'est pourquoi Aphsaranta est un champ de bataille stratégique pour les différentes factions.*

*Les seigneurs des Élyséens et des Asmodiens sont apparus et ont ordonné de conquérir cette région. Recrutez la légion du seigneur, prenez les bases de la région et accomplissez les missions du corps.*

*Nous avons besoin de votre aide de toute urgence, pour arracher la victoire !*

- a. Vous pouvez accéder à Aphsaranta à partir du niveau 81 en passant par la faille abyssale à Inggison ou à Gelkmaros.
- b. Bien qu'Aphsaranta soit une région réunissant plusieurs serveurs, vous n'avez pas besoin de sablier dimensionnel pour vous y rendre. Cette région est accessible sans restriction.
- c. Vous pouvez y utiliser les compétences et objets de résurrection, la résurrection à l'aire d'atterrissage, le sauvetage de Lunamon, les montures et les kisks. Exception : dans certains secteurs, les kisks et la compétence « Invocation : Membre du groupe » sont neutralisés.

# AION

## PATCH NOTES

### 2. Ajout du combat de relique.



- a. Il existe 13 bases à Apsaranta. Si vous prenez les reliques dans les bases, ces dernières appartiennent à votre faction.
  - b. Dans les bases conquises, votre faction invoque un PNJ qui y reste pendant une heure. Il faut attendre une heure avant de pouvoir à nouveau conquérir la base. L'état de conquête de la base peut être consulté sur la carte en faisant passer la souris dessus.
  - c. Dans les régions des bases conquises, vous pouvez obtenir et terminer des quêtes de votre faction.
  - d. Ce n'est que dans la 11e base et la 12e base que l'on peut se voir confier des quêtes, quelle que soit la faction conquérante.
3. De nouvelles quêtes de corps et d'expédition ont été ajoutées.
- a. Si vous atteignez une base de votre faction, vous obtenez automatiquement des quêtes de corps.
    - i. Les quêtes de corps obtenues s'affichent automatiquement sous [Campagne/Quête - corps].

# AION

## PATCH NOTES

- ii. Vous pouvez obtenir des quêtes d'autres corps dans chaque base. Vous trouverez des informations sur les quêtes en faisant passer la souris dessus dans [Carte - Base].

Nom de l'aire d'atterrissage	4e base
Faction conquérante	Asmodien
Statut de la conquête	Capturable
Informations sur la quête de corps (disponible après la conquête)	
[Ombre de Kamar] [Normal] écaïlle utile Non obtenu/Réinitialisation après 23 h 49min..	
[Protectorat de Garr] [Normal] trouble-fête Non obtenu/Réinitialisation après 23 h 49min..	

- iii. Vous disposez d'une durée limitée pour terminer les quêtes de corps. Elles ne peuvent être obtenues et terminées que lorsque votre faction a conquis les bases.
  - iv. Les quêtes de corps disparaissent lorsque le temps est écoulé. Toutefois, vos objets de quête demeurent.
- b. Lorsque vous ouvrez la Carte d'Atréa, les quêtes d'expédition s'affichent.



- i. Pour obtenir une récompense de quête d'expédition, il faut d'abord avoir terminé un certain nombre de quêtes de corps.
- ii. Vous disposez d'une durée limitée pour terminer les quêtes d'expédition. Lorsque le temps est écoulé, les quêtes actives sont réinitialisées et modifiées.
- iii. Votre gloire du corps influe sur le nombre de quêtes d'expédition disponibles.

# AION

## PATCH NOTES

### 4. Ajout du système de gloire du corps



- Vous obtenez des points de gloire du corps en terminant des quêtes de corps de votre faction.
- Un niveau supérieur de gloire du corps vous permet de vous téléporter entre des bases.
- La gloire du corps n'est valable que dans la saison en cours. Il n'y a pas de déduction de points hebdomadaire.

### 5. Ajout de monstres de raid.

- Lorsque vous entrez à Apsaranta, la minicarte indique quand a lieu l'apparition d'un monstre de raid.



- Chaque fois que vous prenez une base, l'attente pour l'apparition d'un monstre de raid diminue de 10 minutes.
- Voici ce qui se passe lorsqu'un monstre de raid apparaît à Apsaranta :



- Un message s'affiche et tous les kisks sont détruits.
- Tous les personnages sont téléportés vers la garnison de leur faction.
- Toutes les bases sont prises par les Balours.
- L'entrée de l'instance « Cœur d'Apsaranta » disparaît et une « porte de sécurité faible » apparaît.

# AION

## PATCH NOTES

- d. Si vous triomphez d'un monstre de raid, vous obtenez des objets précieux comme le « livre de compétences sur les caractéristiques de Daevanion » ou l'« équipement d'illusion d'Apsu ».
- 6. Ajout de différentes activités à Apsaranta.
  - a. Un trafiquant apparaît à Apsaranta durant la nuit.
    - i. La position du trafiquant s'affiche aussitôt sur la carte.
  - b. Des Éclaireurs dans le besoin font leur apparition à proximité de chaque base.
- 7. Ajout de parchemins pouvant être colporté par des monstres de recherche du nord, du centre et du sud.
  - a. Vous pouvez vous procurer ces parchemins auprès du PNJ <fournisseur de provisions> en échange de points abyssaux.
  - b. Tous les parchemins ne s'utilisent qu'à l'arbre d'Ashir de Dorr. Le lieu est déterminé par « /Itinéraire Arbre d'Ashir de Dorr ».

### Tempus Celat

- 1. L'apparition du Fier Darock est annoncée en fonction du nombre de chefs vaincus.
- 2. Les objets obtenus en éliminant les monstres ont été modifiés comme suit :

Objets	Monstre	Modification
Demi-arme de Jorgoth (14 types)	Fier Darock, boss (12 types)	Disponible lorsque le monstre est éliminé
Équipement de l'extrême	Fier Darock, boss (12 types)	Possibilité d'obtention de l'armure de l'entêtement, l'arme et l'armure de l'exaspération/la présomption
Lot de cubulus en platine monstrueux	Boss (10 types) Boss (2 types, ruines héroïques)	Taux de butin accru
Lot de parchemins de téléportation	Monstres d'élite, boss (2 types, ruines héroïques)	Taux de butin accru

# AION

## PATCH NOTES

### Instances

1. L'entrée de l'Ésoterrasse se trouve à l'avant-poste d'Inggison pour les Élyséens et à la Base d'opérations de Gelkmaros pour les Asmodiens.
2. Problème réglé : une partie des dégâts de compétence de « Kromède la Corrompue » s'affichait de manière incorrecte dans le « Temple du feu ».
3. Les modifications suivantes ont été apportées à la « Tour des épreuves (niveau intermédiaire) » :
  - a. Le niveau des monstres est passé à 85 dans la « Tour des épreuves (niveau intermédiaire) ».
  - b. Les statistiques des monstres ont augmenté dans la « Tour des épreuves (niveau intermédiaire) ».
  - c. La compétence « Ashulagen contemplateur de Girad » comprend l'effet supplémentaire « défense magique réduite ».
4. Les PV des boss suivants ont augmenté :

Instance	Sont concernés
Laboratoire de développement de Stella (facile)	Draug faible
	Shiamon faible
	Paplap faible
	Meneur de la horde de Daevas faibles
Propriété de Beninerk (facile)	Minichar d'affaiblissement VR-04
	SVR-07 détraqué
Ara Infernalía (facile)	Mortasha l'affaibli
Temple tempétueux de Beshmundir (facile)	Héphraos pâle
	Asuritya pâle
	Aile-ouragan pâle

5. L'élimination de monstres portant un nom dans les instances faciles permet d'obtenir les objets suivants :

Instance	Objets
Laboratoire de développement de Stella (facile)	Lot de cubulus de la horde de Daevas
Propriété de Beninerk (facile)	Lot de cubulus du char spécial SVR-09
Ara Infernalía (facile)	Lot de cubulus de Mortasha
Temple tempétueux de Beshmundir (facile)	Lot de cubulus d'aile-ouragan

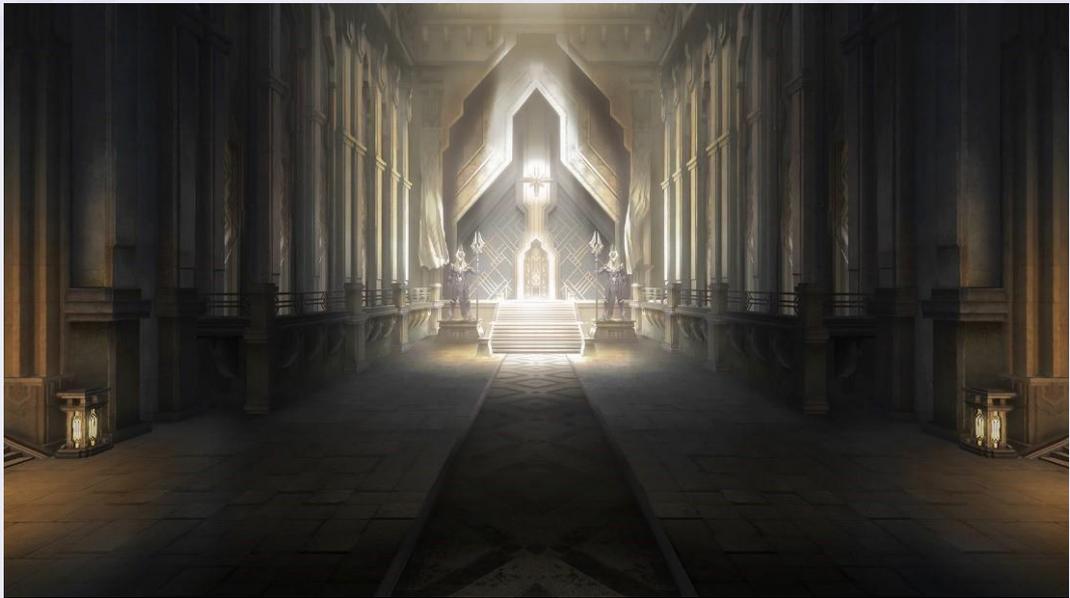
6. Des cubulus de platine ont été ajoutés aux lots de cubulus que le joueur obtient en éliminant des monstres portant un nom dans des instances normales.

# AION

## PATCH NOTES

### Cœur d'Aphsaranta

1. Ajout de la nouvelle instance « Cœur d'Aphsaranta ».



Entrée	Joueurs max.	Niveau	Entrées	Réinitialisation
Aphsaranta	2-6	À partir de 81	2 fois par semaine (lot Gold) 1 fois par semaine (néophyte)	Le mercredi à 9h00

- a. Vous pouvez obtenir l'« équipement d'esprit combattif ultime » dans le Cœur d'Aphsaranta.
  - b. Vous ne pouvez pas accéder au Cœur d'Aphsaranta pendant les raids d'Aphsaranta.
2. La porte de « Corridor perçant/Guérite perçante » peut aussi servir de sortie.
  3. Lorsque vous accédez à la « Sentinelle des frissons » pour la première fois, vous ne pouvez pas accéder de nouveau au champ de bataille pendant le combat contre Ishkur.

# AION

## PATCH NOTES

### Bataille de forteresse

1. L'horaire de la bataille de forteresse et le nombre de personnes autorisées à participer au siège des forteresses de Bassen et de Pradès ont changé.

Nom de forteresse	Jeudi	Samedi	Dimanche
Inggison (Autel de l'avidité, Temple de l'ancien dragon)	20h00 à 21h00	-	21h00 à 22h00
Gelkmaros (Tour de Vorgaltem, Temple pourpre)	21h00 à 22h00	-	21h00 à 22h00
Forteresse divine	22h00 à 23h00	-	21h00 à 22h00
Bassen	-	21h00 à 21h30	-
Pradès	-	21h30 à 22h00	-

- a. 2 000 personnes peuvent désormais participer aux batailles de forteresse pour Bassen et Pradès.
2. Les récompenses obtenues à la bataille de forteresse ont été modifiées comme suit :
    - a. La cotisation requise dans la bataille de forteresse a été modifiée.
    - b. La cotisation en PvP pour le siège de la Forteresse de Pradès et de Bassen a été ajustée.
    - c. Les points d'honneur obtenus en récompense en cas de conquête de forteresse dans l'Autel de l'avidité, le Temple de l'ancien dragon, la Tour de Vorgaltem, le Temple pourpre, la Forteresse divine ainsi que Bassen et Pradès ont été pour partie modifiés.
    - d. La récompense en cas de siège infructueux a été divisée.
  3. Erreur corrigée : au début de la bataille de forteresse, on pouvait entrer à l'intérieur de la forteresse par des moyens non valides.
  4. Les forteresses d'Inggison et de Gelkmaros ont été adaptées :
    - a. Lorsque la Porte de la forteresse intérieure est détruite pendant la bataille de forteresse d'Inggison et de Gelkmaros, des monstres supplémentaires apparaissent. Ils permettent d'obtenir davantage de points d'honneur.
    - b. Les statistiques de la porte de château d'Inggison et de la Forteresse de Gelkmaros ont été ajustées.
    - c. Les statistiques du général gardien ont augmenté au niveau de la porte intérieure et extérieure de la forteresse dans la bataille de forteresse à Inggison et à Gelkmaros.

# AION

## PATCH NOTES

5. Les statistiques du général gardien et de la porte de château de la Forteresse de Bassen et de Pradès ont été ajustées.
6. La structure de l'espace des gardiens de la Forteresse de Bassen a été modifiée.
  - a. La position de l'espace des gardiens de la Forteresse de Bassen a été modifiée.
  - b. Il suffit désormais de détruire une porte du château, au lieu de quatre, pour accéder à l'espace des gardiens dans la Forteresse de Bassen.

### Transformation

1. Ajout d'« Aventurier d'Aphsaranta » comme nouvelle transformation légendaire.

Classe	Transformation	Statistiques
Légendaire	Aventurier d'Aphsaranta	Vitesse d'attaque : +25 % Vitesse d'incantation : +18 % Vitesse de déplacement +60 % Amélioration des soins : +57 Attaque physique : +90 Attaque magique : +90 Résistance magique : +287 Critiques physiques : +237 Critiques magiques : +237

- a. Obtention grâce au [Évènement] contrat de transformation : aventurier d'Aphsaranta.
2. Erreur corrigée : la transformation principale était restaurée lorsque le personnage accédait au monde après utilisation d'une potion de transformation.
  3. Problème réglé : les armes d'attaque s'affichaient de manière étrange pendant la transformation en Tiamat et Ereshkigal.
  4. Les tremblements à l'écran pendant la transformation ultime sont moins importants.

# AION

## PATCH NOTES

### Relique de seigneur

1. Ajout du système de relique de seigneur.



- a. Lorsque les personnages atteignent le niveau 85, ils peuvent activer des reliques de seigneur auprès de Kaisinel (Élyséens) ou Marchutan (Asmodiens) à Apsaranta.
- b. Vous pouvez augmenter le niveau de relique à l'aide de l'objet « eau sacrée du Seigneur ».
- c. L'eau sacrée du Seigneur s'obtient en récompense de quête de corps ou par fabrication magique.
- d. Le niveau de relique augmente aussi les statistiques de relique (vos statistiques actuelles).
- e. Lorsque votre relique atteint un certain niveau, vous obtenez une compétence de relique. Elle s'ajoute à vos compétences passives.
- f. Les statistiques de relique influent sur les statistiques du personnage, mais elles n'apparaissent pas dans l'interface de relique du Seigneur.
- g. La relique du Seigneur n'est valable que dans la saison en cours. Une fois la saison terminée, elle est réinitialisée.

# AION

## PATCH NOTES

2. Ajout d'un système de récompense par niveau.
  - a. Lorsque le niveau de relique atteint 250 et 300, le joueur obtient un objet en récompense.

Niveau de relique	Objet de récompense	Quantité
250	Caisse d'arme d'esprit combattif ultime	x1
300	Tablette de serment	x10

### Vœu

1. Ajout du nouveau système de compétence « vœu ».



- a. Le système de « vœu » vous permet de conférer des compétences à vos armes ou à vos équipements.
- b. Les compétences « vœu » peuvent être conférées plusieurs fois. Le degré de rareté conféré à la compétence peut varier en fonction d'une certaine probabilité.
- c. Chaque compétence possède un rang et un niveau. Plus le rang et le niveau sont élevés, plus l'effet est puissant.
- d. Si vous conférez des compétences à différentes pièces d'armure, une nouvelle compétence est créée ou une compétence existante améliorée.  
⚠Attention ! Les compétences d'apparence et les compétences « vœu » ne s'utilisent pas simultanément. Dans un tel cas, seules les compétences « vœu » s'appliquent.
- e. Les compétences « vœu » peuvent être conférées sur l'Autel du serment au Lac du serment à Apsaranta.

# AION

## PATCH NOTES

- f. Il faut avoir une tablette de serment et des Kinahs pour conférer des compétences « **vœu** ».
- g. Les tablettes de serment s'obtiennent en récompense de quête de corps, pour avoir vaincu le boss de raid d'Aphsaranta ou par fabrication magique.
- h. Les autels de serment apparaissent quand une faction conquiert au moins deux des 1re, 2e et 4e bases. Seule la faction conquérante peut se servir des autels.

### Collection d'objets

- 1. Erreur corrigée : les niveaux et EXP de la collection d'objets ne s'affichaient pas correctement.

### Soutien au combat

- 1. Erreur corrigée : l'image de soutien au combat se figeait.

### Gloire

- 1. Problème réglé : la limite d'achat n'était pas réinitialisée chaque semaine dans le magasin de gloire.

# AION

## PATCH NOTES

### Cube de montures

1. Ajout du système de cube de montures.



- a. Les montures peuvent être enregistrées et utilisées dans le cube de montures.
- b. Dans le cube de montures, vous pouvez voir l'apparence des montures et des informations à leur sujet.
- c. Lorsque vous utilisez une monture, elle s'enregistre automatiquement dans le cube.
- d. Lorsque vous enregistrez deux montures temporaires identiques, les durées d'utilisation s'additionnent.
- e. Si vous avez déjà enregistré des montures permanentes, vous ne pouvez plus enregistrer des montures identiques, mais temporaires.
- f. La durée d'utilisation des montures temporaires commence à s'écouler lorsque vous les utilisez pour la première fois après l'enregistrement.
- g. Les montures peuvent être ajoutées à la barre d'actions. Vous pouvez les enfourcher en cliquant sur le bouton [Chevaucher] dans le cube ou en cliquant sur l'objet monture.

# AION

## PATCH NOTES

### Personnages

1. Le niveau maximal passe à 85.
  - a. Il vous faut désormais de l'EXP supplémentaire pour atteindre le niveau 81.
2. L'inventaire peut être agrandi d'un maximum de 3 lignes.
  - a. L'extension de cube consomme des Kinahs et des clés.
3. Ajout du système de compétence caractéristiques de Daevanion.



- a. Quand un personnage atteint le niveau 81, il acquiert une compétence caractéristique de Daevanion. Plus son niveau est élevé, plus il y a de compétences disponibles.
  - b. Du niveau 81 à 85, une compétence est automatiquement apprise à chaque niveau. D'autres compétences peuvent être acquises avec des livres de compétence.
  - c. Il n'y a qu'une compétence disponible par niveau. Vous pouvez modifier la compétence auprès des maîtres de Daevanion ou par une discussion de Daevanion.
  - d. La discussion de Daevanion s'obtient en récompense de quêtes de corps ou par fabrication magique.
  - e. Les maîtres de Daevanion se trouvent à Inggison, Gelkmaros et Aphasaranta.
4. L'énergie divine (ÉD) s'obtient désormais différemment. Les coûts en ÉD des compétences ont changé.
    - a. Suivant la classe, l'ÉD s'obtient avec certaines compétences ou en réalisant certaines activités.
    - b. Les compétences et activités s'affichent sous « Compétence » ou « Compétence de Daevanion ».

# AION

## PATCH NOTES

- c. En dehors du combat, vous perdez sans cesse en ÉD : l'ÉD s'estompe 60 secondes après la fin du combat.
- d. La quantité d'ÉD requise a été modifiée pour certaines compétences ÉD.

### Objets et récompenses

1. Ajout de l'« équipement d'esprit combattif ultime » et de l'« équipement d'illusion d'Apsu ».
2. Ajout des armes de Jorgoth (niveau 4).
3. Ajout de nouvel équipement d'apparence.
4. Ajustement des armes et armures ultimes.
5. Ajout de l'équipement ultime de Ciclonica, de l'équipement à épines ultime et de l'équipement d'esprit combattif ultime à la collection d'objets.
6. Modification des infos rapides de cristal d'expérience, d'insigne de Légion et de Drapeau.
7. Vous pouvez maintenant échanger des Pierres d'enchantement PvE et PvP. L'échange s'effectue auprès de Seona (Élyséens) à Inggison ou à Sanctum ou bien auprès de Metera (Asmodiens) à Gelkmaros ou Pandaemonium.
8. Dans le coffre de récompenses de la conquête de la forteresse, vous trouverez désormais des Pierres d'enchantement PvE au lieu de Pierres d'enchantement PvP.
9. Comme récompenses de quête, vous obtenez désormais des Pierres d'enchantement PvE au lieu de Pierres d'enchantement PvP.
10. Si vous atteignez le rang S dans le Temple tempétueux de Beshmundir, vous avez des chances d'obtenir le coffre d'équipement de l'esprit du Vent.
11. Les ajustements suivants ont été apportés à l'apparence de Shukiruk :
  - a. Dans l'instance « Temple tempétueux de Beshmundir (normal) », il y a une certaine probabilité de voir apparaître un « Shukiruk suprême ».
  - b. La probabilité qu'un Shukiruk suprême apparaisse a augmenté dans les instances suivantes : Propriété de Beninerk (facile/normal), Laboratoire de développement de Stella (facile/normal), Atelier de Prometun (facile/normal) et Ara Infernalía (facile/normal).

# AION

## PATCH NOTES

12. Le taux de butin des demi-armes de Jorgoth a augmenté dans les instances suivantes :  
Propriété de Beninerk (facile/normal), Laboratoire de développement de Stella (facile/normal), Atelier de Prometun (facile/normal), Ara Infernalía (facile/normal) et Temple tempétueux de Beshmundir (facile/normal).
13. Le magasin de gloire a subi des ajustements :
  - a. Le lot de Pierres d'enchantement PvP a été supprimé du magasin de gloire et le lot de Pierres d'enchantement PvE ajouté.
  - b. Le « lot avec Bon pour Pierre d'enchantement ultime de l'extrême » est désormais disponible avec le magasin de gloire à Inggison, Gelkmaros et Lakrum.
14. **Problème réglé : une notification apparaissait sur un vœu.**
15. Erreur corrigée : des messages erronés apparaissaient après un nettoyage.
16. Modification des infos rapides de la « médaille de confiance ».
17. Ajout d'un système d'emballage de pièces d'équipement ancestrales ou supérieures :
  - a. Ajout d'un papier d'emballage permettant d'emballer des pièces d'équipement ancestrales ou supérieures .
  - b. Emballage possible d'armes, d'armures, d'accessoires, d'ailes, de bracelets et de plumes.
  - c. Suivant l'équipement, une autre quantité de papier d'emballage est requise : Généralement, il en faut 5 pour les armes, 2 pour les armures et 4 pour les accessoires, ailes, bracelets et plumes.
  - d. Les pièces d'équipement avec de l'odian ou des runes ne peuvent pas être emballées.
  - e. Les objets emballés peuvent être vendus chez un négociant.
  - f. Vous pouvez vous procurer du papier d'emballage auprès d'un trafiquant en échange d'insignes de l'expérience.
  - g. Le papier d'emballage peut aussi être enregistré auprès du négociant.
18. L'erreur faisant que le nettoyage d'objets contaminés, comme l'odian et les runes, pouvait occasionnellement opérer un nettoyage complet a été corrigée.

# AION

## PATCH NOTES

### Compétences

1. Problème réglé : la « Grâce curative renforcée » n'était applicable qu'à soi (Clerc).
2. Problème réglé : l'énergie divine n'était pas consommée lorsque l'Aède utilisait la compétence « Mantra ».
3. Erreur corrigée : chez certains personnages, le chargement d'ÉD d'une autre classe s'affichait.

### Missions de Lugbug

1. Added news missions in Apsaranta.

### PNJ

1. Dans certaines parties des aires d'atterrissage d'Inggison et Gelkmaros, les ombres des PNJ ont été renforcées.
2. La marmelade d'éther a été supprimée des articles en vente chez certains PNJ.
3. Certains schémas de combat de l'« agent éveillé de Kaisinel » et de l'« agent éveillé de Marchutan » ont été modifiés à Inggison et à Gelkmaros.

### Environnement

1. Les monstres de l'environnement de la Forteresse de Bassen/Pradès ont été supprimés et le champ de vision de certains bâtiments a été ajusté.

# AION

## PATCH NOTES

### Système

1. Adaptation du coût des négociants.

### Interface utilisateur

1. Le nom « Assistant » sous [Campagne/fenêtre de quête] est devenu « Courant aérien ».
2. Erreur corrigée : le prix moyen de la semaine précédente ne s'affichait pas correctement chez le négociant.
3. Modification des infos rapides pour « Régénération accrue ».

### Évènements

1. Instructions rapides de kérubim (Pendant l'évènement : du 06/10 ou 12/01/2022).



- a. Les missions des Instructions rapides de kérubim vous permettent d'obtenir divers objets.
  - b. Les Instructions rapides de kérubim sont accessibles à partir du niveau 76.
2. Personnage de sprint
    - a. Pendant l'évènement (du 06/10 ou 03/11/2021), vous pouvez créer un « Personnage de sprint ».
      - i. Vous ne pouvez créer qu'un personnage de sprint par compte.  
⚠Attention ! Si vous supprimez votre personnage de sprint, vous ne pourrez pas en créer un autre.
      - ii. Les personnages de sprint sont de niveau 80 et disposent d'objets simples ainsi que de l'équipement indispensable et de consommables

# AION

## PATCH NOTES

### Fonctionnalités GF

1. Les marchands de ducats et de nickel d'Inggison et de Gelkmaros proposent de nouveaux objets et la limite d'achat hebdomadaire des autres a été ajustée.
2. L'évènement de butin de Perma « Butin faramineux » a pris fin : les butins de fragment des instances ainsi que les objets de réactif de la boutique des sables dorés ont été supprimés.
  - a. Le [évènement] fragment de contrat de transformation ancestral s'obtient désormais en échange de pièces de nickel.
  - b. Le [Évènement] fragment de contrat de transformation légendaire s'obtient désormais en échange d'or shugo au distributeur shugomatique.
  - c. Le [évènement] réactif de contrat de transformation légendaire et le [évènement] réactif de contrat de transformation ancestral sont toujours disponibles dans la boutique des sables dorés.
3. Des objets limités dans le temps ont été ajoutés à la boutique des sables dorés. Ils peuvent être échangés contre des lingots d'or du 06/10/2021 au 03/11/2021.
4. Les points d'honneur ont été réinitialisés. Les points d'honneur en votre possession ont été compensés à hauteur de 1 médaille d'honneur pour 50 points d'honneur.
  - a. Parlez aux PNJ Ares et Faldi, respectivement situés à Inggison et Gelkmaros, pour échanger des médailles d'honneur contre divers objets. Les PNJ disparaîtront le 08/12/2021.