



PATCH NOTES



AION Classic Europe 2.8

~ Conquest ~

Patchnotes



PATCH NOTES

Inhalt

Apheta Beluslan	3
Instanzen	6
Schlachtfelder	9
Arena	9
Abyss	10
Festungskampf	10
Charakter	12
Legionen	13
Quests	15
Gegenstände	23
Balaurea	26
Buch der Legenden	27
Moreth: Chronik der Zeit	28
Fertigkeiten	28
NSC	30
Fertigung	31
Sound	31
UI	32
Sonstiges	32
Fertigkeitsanpassungen	34

*Alle genannten Zeiten innerhalb des Dokuments entsprechen der Server-Zeit.



PATCH NOTES

Apheta Beluslan

1. Als neue Region wurde "Apheta Beluslan" hinzugefügt.



Apheta Beluslan ist eine umgekehrte Raum-Zeit, die sich bei Tiamats Experimenten mit einer unheimlichen neuen Kraft in Balaurea auftut.

Unter den beteiligten Wissenschaftlern befindet sich auch ein abtrünniger Daeva, der dem grausamen Wahnsinn verfallen ist. Während Tiamats Experimente gnadenlos weiterlaufen, taucht die unbekannte Kraft, die der Kraft Siels allzu sehr ähnelt, das Land in bodenlose Finsternis: Eine umgekehrte düstere Version von Beluslan entsteht – Apheta Beluslan.

Wie bei ihren Erkundungen in Telos berichten Daevas auch in Apheta Beluslan von beunruhigenden Irregularitäten. Eine Vorhut allein würde dort nicht bestehen, und so beschließen sie, ein riesiges Schlachtschiff zu entsenden.

Als die Daevas Apheta Beluslan erreichen, treffen sie überall auf absonderlich mutierte Lebewesen. Wie im alten Beluslan bekriegen sich auch hier Elyos und Asmodier, aber das ganze Land ist bis zur Unkenntlichkeit verzerrt. Bald stellen sowohl Elyos als auch Asmodier fest, dass es Tiamats Legion gelungen ist, eine neue Kraft wie die Siels zu extrahieren. Unverzüglich legen die Fraktionen ihre Schlachtschiffe als Basis fest und ziehen in die Schlacht gegen die Tiamat-Legion.

Fraktion	NSC	Eintrittsbedingung
Elyos	Eos-Portal	Ab Stufe 56
Asmodier	Minox-Portal	Ab Stufe 56

- Ihr braucht eine bestimmte Menge an Kinah, um Apheta Beluslan zu betreten.
- 2. Ein Garnisonskampf wurde hinzugefügt.
 - Wenn Ihr eine Garnison erobert, könnt Ihr eine tägliche oder wöchentliche Quest durchführen.



PATCH NOTES

- Wenn eine Fraktion alle Garnisonen erobert hat, erhält die andere unterlegene Fraktion einen Buff.
- 3. Ein neutraler Raid wurde hinzugefügt.
 - Findet samstags um 23:00 Uhr in "Apheta Beluslan" statt.
 - Spieler, die sich zu Beginn des neutralen Raids in der Nähe von "Alukinas Palast" befinden, werden nun an die Landeplätze der Elyos/Asmodier teleportiert.
 - Die Raid-Punkte gelten im gesamten Gebiet von "Alukinas Palast".
 - Nach Beginn des neutralen Raids wird seine verbleibende Zeit auf der Karte angezeigt.
 - Die Fraktion, die zuerst den neutralen Raid abschließt, gewinnt und erhält Belohnungen je nach Leistungspunkten.
 - Wenn Ihr den Raid nach Start verlasst, könnt Ihr das im Raid benutzte Menü für Wiederauferstehung mit Fertigkeit/Gegenstand Eures Mitspielers nicht mehr sehen.
- 4. Ein neuer Relikt-Umtausch-NSC wurde hinzugefügt.
 - Erscheint, wenn eine Garnison erobert wurde. Je nach Garnison kann ein anderes Relikt umgetauscht werden.
 - Besitzt 50% mehr Wert beim Eintauschen als die Standard-AP.
- 5. Ein neuer Händler für Handwerksmaterialstücke wurde hinzugefügt.
 - Erscheint, wenn eine Garnison erobert wurde. Je nach Garnison wird ein anderes Materialstück verkauft.
- 6. Ein neuer Händler für Waffenherstellungs- und Accessoire-Muster wurde hinzugefügt.
 - Erscheint nur zu einer bestimmten Zeit und zufällig an bestimmten Orten in Apheta Beluslan.
 - Verschwindet 1 Std. nach dem Erscheinen.
- 7. Inhalte zur Vorratversorgung wurden hinzugefügt.
 - Den Abschlussbelohnungen der Tagesquest "Garnisons-Eroberung in Apheta Beluslan" wurde das "Garnison-Siegel" hinzugefügt.
 - Eine neue wöchentliche Quest wurde hinzugefügt, in der Ihr das "Garnison-Siegel" als Belohnung erhalten könnt.
 - Jeden Tag von 19 Uhr bis 2 Uhr taucht an bestimmten Stellen in Apheta Beluslan der Vorratshändler-NSC auf. Mit dem "Garnison-Siegel" könnt Ihr Vorräte erwerben.



PATCH NOTES

<A>-Zünfte-Händler	<phe>-Zünfte-Händler	<ta>-Zünfte-Händler
Malek-Mine	Raureif-Außenposten	Flüsterwald

- Wenn eine Garnison erobert wird, erscheint ein Vorratskäufer. Ihr könnt bei ihm Vorräte, die Ihr beim Vorratshändler erworben habt, gegen Belohnungen eintauschen.

<A>-Zünfte-Händler	<phe>-Zünfte-Händler	<ta>-Zünfte-Händler
62. Garnison von Apheta Beluslan	67. Garnison von Apheta Beluslan	65. Garnison von Apheta Beluslan
63. Garnison von Apheta Beluslan	68. Garnison von Apheta Beluslan	66. Garnison von Apheta Beluslan

- Ihr könnt bei Tasunerk und Tapherunerk "Apheta-Abenteurersiegel" gegen Aussehensgegenstände und einige Animations-Fertigkeitsbücher eintauschen.

8. Named-Monster wurden hinzugefügt:

Zeit	Mo.	Di.	Mi.	Do.	Fr.	Sa.	So.
19:00	Mutierter Priester Zitan und Mutierter Hohepriester Heka						

- Bei den oben genannten Monstern könnt Ihr die Belohnungen von Priester Zitan und Hohepriester Heka erhalten und auch Stigmen, die bei benannten Standardmonstern in Apheta Beluslan erhältlich sind.

9. Informationen zu benannten Monstern:

- Einige benannte Monster tauchen nicht mehr nach einer bestimmten Zeit, sondern nach variabler Zeit wieder auf.
- Einige benannte Monster tauchen nun an einer Reihe bestimmter Orte auf.
- Einige benannte Monster bewegen sich nun auf bestimmten Wegen.
- Titel der benannten Monster wurde auf <Chaotischer Herrscher> vereinheitlicht.
- Die Größe der benannten Monster wurde angepasst und die Bewegungsgeschwindigkeit einiger Monster während des Kampfes wurde geändert.

10. In Apheta Beluslan können bestimmte Teile des Legionsmenüs nicht verwendet werden.



PATCH NOTES

Instanzen

1. Die neue Instanz "Diskos von Phaistos" wurde hinzugefügt.



Radan, ursprünglich ein Daeva, wurde während der Daeva-Entführungen durch Tiamat abtrünnig und waltete von da an als ihre rechte Hand. Mithilfe der Kraft von Blitz und Donner verwandelte er viele Daevias zu Donnerstromlegionären, die dem Befehl der Balaur unterstanden.

Doch dann erfolgt die Flucht eines Donnerstromlegionärs und des Versuchsobjekts. Tiamat hat bereits in ganz Atreia Siels Kraft sammeln lassen und gibt Radan nun den Befehl, sich in Beluslan einzuschleusen. Er kennt sich aus, denn er hat dort seine Jahre als Daeva zugebracht.

Radan führt seine Ermittlungen in der Sache Auridion fort, dem goldenen Rohstoff in der Ruine, in der uralte Waffentechnologien verborgen liegen.

Auridion wird von der Tiamat-Legion extrahiert und verfügt über gewaltiges Potenzial, entstand es doch ursprünglich aus Siels Kraft. Radan gelingt es nicht, Herr über das Auridion zu werden, und er vergreift sich an den verborgenen Technologien in der Ruine, um eine mächtige Waffe zu entwickeln. Er erlangt schließlich die Kontrolle über Auridion, die Frucht von Siels Kraft.

Beluslan aber wird durch seinen Übergriff verzerrt und verwandelt sich in eine andere Raum-Zeit. Radan setzt in der verzerrten Tiefe der Ruine "Diskos von Phaistos" seine Forschung fort.

Nun, da er Herr über eine Kraft ist, die weder Daevias noch Balaur jemals zu erlangen imstande waren, bahnt sich seine Herrschaft über Apheta Beluslan und ganz Atreia an.

Eintrittsort	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Zurücksetzung
Apheta Beluslan	6	Ab Stufe 58	1-mal pro Woche	Mittwochs um 09:00 Uhr



PATCH NOTES

2. Eine neue [Diskos von Phaistos]-Quest wurde hinzugefügt.

Fraktion	NSC	Quest
Elyos	Chronos	[Gru] Geräusche aus der Tiefe der Mine
Asmodier	Xythei	[Gru] Lärm aus dem Inneren der Mine

3. Die max. Eintrittsstufe für einige Instanzen wurde auf Stufe 58 erhöht.

4. Der Schwierigkeitsgrad von "Der Rote Thron: Telos" wurde reduziert.

- Die TP von Detonator-Draky, Vasharti-Spezialsuchoffizier und Vasharti-Rechtfertiger wurde verringert.
- Die Anzahl der Monster, die in den Phasen beschworen werden, wurde reduziert.
- Die Häufigkeit der Verwendung der Fertigkeit Gefangenschaft von Vasharti-Rechtfertiger wurde geändert.
- Die Angriffsreichweite von Vasharti-Spezialsuchoffizier wurde verringert.

5. "Stahlharke", "Theobomos-Geheimlabor", "Adma-Festung", "Poeta der Finsternis", "Talocs Höhle", "Tiarkh-Versuchsstation", "Tempus" und "Der Rote Thron: Telos" können nun unabhängig vom Abschluss der Vorquest betreten werden.

- Die benötigte Eintrittsstufe und nötigen Gegenstände für den Eintritt bleiben gleich.

6. Der Schwierigkeitsgrad der Instanz "Talocs Höhle" wurde reduziert.

- Ihr erhaltet keine Fertigkeitsgegenstände der Instanzen mehr, sondern der Verwandlungseffekt "Taloc-Frucht" wird nun angewandt.
- Solange der Verwandlungseffekt "Taloc-Frucht" aktiv ist, könnt Ihr die Instanz-Fertigkeiten verwenden.
- Die Abklingzeit der Instanz-Fertigkeiten wurde reduziert.
- Die TP von "Kinquid", "Königin Mosqua" und "Celestius" wurde reduziert.
- Die TP von "Käfersekret" und "Angebrochenes riesiges Insektenei" wurde verringert.
- Die Stufe des Reian-NSCs in der Instanz wurde auf Stufe 55 geändert und einige Werte wurden erhöht.

7. Belohnungen von einigen Monstern im "Udas-Tempel" wurden modifiziert.

- Von "Anurati Treuseele", "Lord Vallakhan" und "Nexus" sind keine heroischen oder niedrigeren Ausrüstungen mehr erhältlich.
- Sagenhafte Ausrüstungen könnt Ihr nur noch von "Anurati Treuseele" erhalten.

8. Belohnungen von einigen Monstern in der "Udas-Tempelgruft" wurden modifiziert.



PATCH NOTES

- Von "Meisterschmied Debilkarim", "Chura Doppelklinge", "Ambossgesicht" und "Kauzigholz" könnt Ihr keine heroischen oder niedrigeren Ausrüstungen mehr erhalten.
- Sagenhafte Ausrüstungen könnt Ihr nur noch von "Meisterschmied Debilkarim" erhalten.
- Die Erhaltswahrscheinlichkeit für epische Ohrringe, die Ihr von "Meisterschmied Debilkarim" erhalten könnt, wurde erhöht.
- "Ledergürtel des Jotun-Schmiedes", "Schärpe des Jotun-Schmiedes" und "Lederhut des Jotun-Handwerkers", die Ihr aus der "Jotun-Schatzkiste" in der "Udas-Tempelgruft" erhalten konntet, könnt Ihr nun bei "Meisterschmied Debilkarim" erhalten.
 - Die Wahrscheinlichkeit, "Ledergürtel des Jotun-Schmiedes" zu erhalten, wurde erhöht.
- 9. Das "Jotun-Gewölbe" in der "Udas-Tempelgruft" kann nicht mehr verwendet werden.
 - "Jotun-Schatzschlüssel" ist nicht mehr erhältlich.
- 10. Einige Einstellungen von "Stahlharke" wurden geändert.
 - Beim Betreten erhaltet Ihr nun einen Buff.
 - Der Schaden von "Shulack-Bombe" wurde erhöht.
 - Die TP von "Mantutu Goldauge" wurde reduziert.
- 11. Anpassungen in "Padmarashkas Höhle":
 - Fehler behoben: In "Padmarashkas Höhle" erschien "Padmarashkas Brut" auch nach dem Kampf.
 - Fehler behoben: Während des Kampfes in "Padmarashkas Höhle" erschien das Ei manchmal nicht.
- 12. Einige Einstellungen der Instanz "Geschlossene Tiarkh-Versuchsstation" wurden geändert.
 - Beim Betreten erhaltet Ihr nun einen Buff.
 - Die TP der Laborleiterin wurde reduziert.
 - Einige Monster wurden entfernt.
- 13. Fehler behoben: Wenn ein Charakter mehr als eine bestimmte Anzahl an Buff-Effekten besaß, wurde der in Instanzen erhältliche Verwandlungseffekt entfernt.



PATCH NOTES

Schlachtfelder

1. Das Schlachtfeld "Dredgion" wurde entfernt.
2. Die min. Eintrittsstufe für das Schlachtfeld "Chantra-Dredgion" wurde auf Stufe 56 geändert.
3. Die min. Eintrittsstufe für das Schlachtfeld "Tiarkh-Versuchsstation" wurde auf Stufe 56 geändert.

Arena

1. Die min. Eintrittsstufe für die Trainings- und Kampfarena wurde auf Stufe 56 geändert.
 - In Kampfarenen mit einer Eintrittsstufe ab 56 sind neue Belohnungsgegenstände erhältlich.
2. Fehler behoben: In der Arena der Disziplin und Arena der Kooperation wurden die Belohnungen nicht korrekt ausgegeben.
3. Die Arena des Ruhms wurde erneuert.
 - Der 1:1:1:1-Kampf (4 Spieler) wurde zu 1:1-Kampf (2 Spieler) geändert.
 - Die Karten von Alquimia-Senkgrube, Zikkuratis und Trefone-Wolkenturm wurden entfernt.
 - Die Erhöhung der Punkte durch Relikte und das Vernichten der Monster wurde modifiziert.
 - Die Berechnung der Endpunkte wurde auf den 1:1-Kampf angepasst.
 - Einige Togs in der Schwarzsand-Arena wurden entfernt.
4. Der Inhalt des Fertigkeitsbuch-Bündels, das der Verdiensthändler für Verbrauchsgüter in 'Empyrianische Feuerprobe' verkauft, wurde geändert.
5. Der Inhalt des Comeback-Fertigkeitsbuch-Bündels, das der Verdiensthändler für Verbrauchsgüter in 'Empyrianische Feuerprobe' verkauft, wurde geändert.



PATCH NOTES

Abyss

1. Im Abyss-Kern taucht der Relikt-Händler-NSC "Ogeruner" nicht mehr auf.
2. Festungskämpfe in der Asteria-Festung und Festung von Roah werden nicht mehr ausgeführt.
3. Die Eroberung von Siels Ostfestung, Siels Westfestung, Schwefelbaum-Festung, Asteria-Festung und Festung von Roah bestimmt nicht mehr das Einflussverhältnis.
4. Von Abyss-Stützpunkten der Fraktionen könnt Ihr Euch nicht mehr zur Asteria-Festung und Festung von Roah teleportieren.
5. Artefakte in der Asteria-Festung und Festung von Roah wurden entfernt.
6. Die Instanzen "Kaverne von Roah" und "Abyss von Asteria" wurden gelöscht.

Festungskampf

1. Die Zeiten für Festungskämpfe um die Festungen in Inggison und Gelkmaros wurden geändert:

Zeit	Mittwochs	Samstags	Sonntags
19:00 Uhr	[Unterer Abyss] Siels linke Schwinge Siels rechte Schwinge Schwefelbaum-Festung		[Oberer Abyss] Krotan-Festung Kysis-Festung Miren-Festung
22:00 Uhr	[Inggison] Altar der Gier Altdrachentempel [Gelkmaros] Vorgaltem-Turm Karmintempel	[Kern] Götterfestung	[Inggison] Altar der Gier Altdrachentempel [Gelkmaros] Vorgaltem-Turm Karmintempel

2. Die Belohnungen für die Teilnahme am Festungskampf wurden angepasst:

[Bei erfolgreiche Einnahme]

Festung	Rang 1 (Medaille / Spieler)	Rang 2 (Medaille / Spieler)	Rang 3 (Medaille / Spieler)	Rang 4 (Medaille / Spieler)	Rang 5(Medaille / Spieler)
Siels Ostfestung	Blaugold (7 St.) / 72	Blaugold (5 St.) / 108	Gold (7 St.) / 144	Gold (5 St.) / 156	Silber (4 St.) / 288



PATCH NOTES

Siels Westfestung	Blaugold (7 St.) / 72	Blaugold (5 St.) / 108	Gold (7 St.) / 144	Gold (5 St.) / 156	Silber (4 St.) / 288
Schwefelbaum-Festung	Blaugold (7 St.) / 72	Blaugold (5 St.) / 108	Gold (7 St.) / 144	Gold (5 St.) / 156	Silber (4 St.) / 288
Krotan-Festung	Schwarzgold (5 St.) / 72	Schwarzgold (4 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288
Kysis-Festung	Schwarzgold (5 St.) / 72	Schwarzgold (4 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288
Miren-Festung	Schwarzgold (5 St.) / 72	Schwarzgold (4 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288
Götterfestung	Schwarzgold (7 St.) / 72	Schwarzgold (5 St.) / 108	Schwarzgold (4 St.) / 144	Schwarzgold (3 St.) / 156	Schwarzgold (2 St.) / 288
Altar der Gier	Schwarzgold (5 St.) / 72	Schwarzgold (4 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288
Altdrachentempel	Schwarzgold (5 St.) / 72	Schwarzgold (4 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288
Vorgaltem-Turm	Schwarzgold (5 St.) / 72	Schwarzgold (4 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288
Karmintempel	Schwarzgold (5 St.) / 72	Schwarzgold (4 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288

[Bei nicht erfolgreicher Einnahme]

Festung	Rang 1 (Medaille / Spieler)	Rang 2 (Medaille / Spieler)	Rang 3 (Medaille / Spieler)	Rang 4 (Medaille / Spieler)	Rang 5(Medaille / Spieler)
Siels Ostfestung	Blaugold (5 St.) / 72	Blaugold (3 St.) / 108	Gold (5 St.) / 144	Gold (3 St.) / 156	Silber (3 St.) / 288
Siels Westfestung	Blaugold (5 St.) / 72	Blaugold (3 St.) / 108	Gold (5 St.) / 144	Gold (3 St.) / 156	Silber (3 St.) / 288
Schwefelbaum-Festung	Blaugold (5 St.) / 72	Blaugold (3 St.) / 108	Gold (5 St.) / 144	Gold (3 St.) / 156	Silber (3 St.) / 288
Krotan-Festung	Schwarzgold (4 St.) / 72	Schwarzgold (3 St.) / 108	Schwarzgold (2 St.) / 144	Schwarzgold (1 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288
Kysis-Festung	Schwarzgold (4 St.) / 72	Schwarzgold (3 St.) / 108	Schwarzgold (2 St.) / 144	Schwarzgold (1 St.) / 156	Schwarzgold-Fragment (9 St.) / 288



PATCH NOTES

Miren-Festung	Schwarzgold (4 St.) / 72	Schwarzgold (3 St.) / 108	Schwarzgold (2 St.) / 144	Schwarzgold (1 St.) / 156	Schwarzgold- Fragment (9 St.) / 288
Götterfestung	Schwarzgold (6 St.) / 72	Schwarzgold (5 St.) / 108	Schwarzgold (3 St.) / 144	Schwarzgold (2 St.) / 156	Schwarzgold (1 St.) / 288
Altar der Gier	Schwarzgold (4 St.) / 72	Schwarzgold (3 St.) / 108	Schwarzgold (2 St.) / 144	Schwarzgold (1 St.) / 156	Schwarzgold- Fragment (5 St.) / 288
Altdrachentempel	Schwarzgold (4 St.) / 72	Schwarzgold (3 St.) / 108	Schwarzgold (2 St.) / 144	Schwarzgold (1 St.) / 156	Schwarzgold- Fragment (5 St.) / 288
Vorgaltem-Turm	Schwarzgold (4 St.) / 72	Schwarzgold (3 St.) / 108	Schwarzgold (2 St.) / 144	Schwarzgold (1 St.) / 156	Schwarzgold- Fragment (5 St.) / 288
Karmintempel	Schwarzgold (4 St.) / 72	Schwarzgold (3 St.) / 108	Schwarzgold (2 St.) / 144	Schwarzgold (1 St.) / 156	Schwarzgold- Fragment (5 St.) / 288

3. Die Verteidigungsbelohnungen für die folgenden Festungen wurden entfernt:
4. Krotan-Festung, Kysis-Festung, Miren-Festung, Asteria-Festung, Festung von Roah, Siels linke Schwinge, Siels rechte Schwinge und Schwefelbaum-Festung.
5. An einigen Stellen der Götterfestung können keine Kisks mehr aufgestellt werden.
6. Wenn Ihr den Festungskampf verlassst, könnt Ihr das im Kampf benutzte Menü für Wiederauferstehung mit Fertigkeit/Gegenstand Eures Mitspielers nicht mehr sehen.

Charakter

1. Die Maximal-Stufe für Charaktere wurde von 55 auf 58 erhöht.
2. [Gesamt-Verzauberungsstufe] wurde hinzugefügt.
 - Es gibt nun PvP- und PvE-Ausrüstungen und Waffen.
 - Wenn angelegte Waffen und Ausrüstungen bestimmte Bedingungen erfüllen, werden folgende Effekte aktiviert:
 - Ausrüstung (sagenhaft und besser)
 - Waffen und Ausrüstungen ab Stufe 55
 - Mind. 5 Waffen und Ausrüstungen (PvE/PvP) anlegen



PATCH NOTES

Stufe	Verzauberung (gesamt)	PvE	PvP
1	60	Erhaltene Heilstärkung: +7%	Erlittener Gottstein-Elementarschaden: -50%
2	65	TP: +500	Wirkzeit von Gottstein-Betäubung: -50%
3	75	PvE-Angriff gegen Bosse: +10%	Wirkzeit von Gottstein-Schweigen: -50%
4	90	Droprate: +30%	Wirkzeit von Gottstein-Lähmung: -50%

- Der Verstärkungswert der höheren Stufe zwischen dem Linken- und Rechten-Hand-Slot wird auf die Waffe angewandt.

3. Pro Account können nun bis zu 12 Charaktere erstellt werden.

Legionen

1. Einige Legionskampagnen wurden erneuert.

Vorher	Geändert
[Sammeln/Anfertigen] 4 Gegenstände sammeln, die Essenzen enthalten	[Sammeln/Anfertigen] 20x nur in Apheta Beluslan sammelbare Gegenstände erhalten
[Universell] 6x 50. Drakan-Elite-Monster in der Silentera-Schlucht erledigen	[Universell] 3x Tiamat-Offizier in Apheta Beluslan erledigen
[Universell] 24x Chantra-Dredgion betreten	[Universell] 24x Schlachtfeld betreten
[Universell] 24x Tiarkh-Versuchsstation betreten	[Universell] 5x Balaur-Materialien der Stufe 50 und 60 erhalten
[PvP] 12x Edle Belagerungswaffe verwenden	[PvP] 20x Mehrfachfeuer-Kanone oder Edle Belagerungswaffe verwenden



PATCH NOTES

2. Der Schwierigkeitsgrad einiger Legions-Kampagnen wurde reduziert.
3. Der Legionsfertigungsliste wurden neue Gegenstände hinzugefügt.

Faktion	Gegenstandsname
Elyos	10x Legionsessenz
	50x Legionsessenz
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Geburtstagstorte (Elyos)
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Sanctumflagge (Elyos)
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Reshantaflagge (Elyos)
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Poetaflagge (Elyos)
Asmodier	10x Legionsessenz
	50x Legionsessenz
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Geburtstagstorte (Asmodier)
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Pandämoniumflagge (Asmodier)
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Reshantaflagge (Asmodier)
	Bleibender Legions-Kisk-Rufstein der Ishalgenflagge (Asmodier)

4. Der Prägemünzenliste wurden neue Gegenstände hinzugefügt.

Erforderliches Material	Ergebnis
Platinmedaille	250x Prägemünze
Blaugold-Medaille	200x Prägemünze
Goldmedaille	150x Prägemünze
Silbermedaille	100x Prägemünze

5. Im Legionsfenster wurde ein Fertigungslog hinzugefügt.
 - Die Produktionsfortschritts-/Abschlusshistorie, die bisher im Verlauf angezeigt wurde, wird nun im Fertigungslog angezeigt.
6. Im Legionsfenster wurde ein Verwendungslog (Lagerhaus) hinzugefügt.
7. Wenn Ihr mit der Maus über die Münzbezeichnung fahrt, werden nun ihre Infos angezeigt.
8. In der Legions-Info wurden Infos zur Prägemünze und Legionsessenz hinzugefügt.
9. Fehler behoben: "Übersicht Produktionspunkte" wurde manchmal nicht aktualisiert.



PATCH NOTES

Quests

1. Für jede Fraktion wurden 3 neue Kampagnen der Stufe 56 hinzugefügt.
 - Ihr erhaltet sie automatisch, wenn Ihr die Stufe 55 erreicht. Wenn Ihr die erste Kampagne abschließt, erhaltet Ihr die nächste.
2. [Sofortiger Bericht]-System für die Quests wurde hinzugefügt.
 - Wenn Ihr die Abschlussbedingungen einiger Quests erfüllt, könnt Ihr über [Sofortiger Bericht] im Kampagnen- und Questfenster direkt die Abschlussbelohnung erhalten.
3. Es wurden neue Lichtmacht- und Blutritter-Quests hinzugefügt, die Ihr erhaltet, wenn Ihr die Stufe 56 erreicht.
4. Die Annahmestufe für die [Arena]-Quests wurde erhöht.

Fraktion	Questname	Annahmestufe
Elyos	Ein Rivalenanwärter	56
	Der erste Treffer	
	Das zerbrochene Abzeichen	
	[Tägl] Fortsetzung des Trainings	
Asmodier	Feuerprobe der Rivalen	56
	Prüfung des Blutes	
	Das Geheimnis der Rivalen	
	[Tägl] Kampf in der Feuerprobe der Rivalen	

- Wenn vor dem Update erhaltene Quests gerade aktiv sind, werden sie automatisch aufgegeben.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.

5. Die Annahmestufe für die [Tiarkh-Versuchsstation]-Quests wurde erhöht.

Fraktion	Questname	Annahmestufe
Elyos	Neue Ermittlungen gegen die Tiarkh-Versuchsstation	56
	[Tägl] Heiße Spur am Versuchsobjekt	
	[Tägl] Neuer Tatverdacht	
	[Tägl] Für eine reibungslose Untersuchung	



PATCH NOTES

Asmodier	Neues Verfahren gegen die Tiarkh-Versuchsstation	56
	[Tägl] Anhaltspunkt am Versuchsobjekt	
	[Tägl] Nachfolger der neuen Ermittlungen	
	[Tägl] Für ungestörte Ermittlungen	

- Wenn Quests vor dem Update angenommen wurden, gelten sie automatisch als abgebrochen.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.

6. [Dredgion]-Quests können nicht mehr angenommen werden.

Fraktion	Questname
Elyos	[Gru] Die Dredgion aufhalten
	[Gru/Tägl] Gefängnisausbruch
	[Gru] Im Kern der Dredgion
	[Gru] Die Beseitigung des Auditors
	[Gru] Stehlt Surkanas!
	[Gru/Tägl] Zerstörung des Surkana
	[Gru/Tägl] Anschläge auf Agenten
	[Gru] Dredgion-Angriff
	[Gru] Kapitän der Dredgion
Asmodier	[Gru/Tägl] Rettung der Balaur-Gefangenen
	[Gru] Chaos auf der Dredgion
	[Gru] Den Auditor aufhalten
	[Gru] Surkanas Sicherung
	[Gru/Tägl] Schädigung der Dredgion
	[Gru/Tägl] Ermordung der wichtigsten Personen
	[Gru] Unablässiger Angriff
	[Gru] Kapitän der Dredgion

- Wenn Quests vor dem Update angenommen wurden, gelten sie automatisch als abgebrochen.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.
- Wenn Ihr Gegenstände der entsprechenden Quests besitzt, werden diese gelöscht.

7. Die Annahmestufe für die [Chantra-Dredgion]-Quests wurde erhöht.

Fraktion	Questname	Annahmestufe
Elyos	[Gru] Dredgion-Trübsal	56
	[Gru] Die Balaur-Vorräte beschaffen	
	[Gru] Mein neues Spielzeug	



PATCH NOTES

	[Gru] Entwaffnung der Chantra	
Asmodier	[Gru] Aufstieg der Chantra	56
	[Gru] Neue Waffen testen	
	[Gru] Die Balaur-Vorräte beschlagnahmen	
	[Gru] Die Ermordung des Balaur-Agenten	

- Wenn Quests vor dem Update angenommen wurden, gelten sie automatisch als abgebrochen.
 - Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.
8. Die Quests "[Tägl] Verbannung der Schattenwesen", "[Tägl] Abmetzlung der Sonnenanbeter", "[Wöch] Alles ist hell" und "[Wöch] Schluchtkonflikt" können nicht mehr erhalten werden.
- Bereits angenommene Quests können abgeschlossen werden.
9. Die Annahmestufe für die Quest "Arena des Ruhms den Siegern" wurde auf Stufe 56 erhöht.
10. Kinah-Belohnungen in einigen Quests wurden entfernt.
11. Die Stahlharke-Quest, in der Ihr sagenhafte Rüstungen als Belohnung erhalten konntet, wurde modifiziert.
- Wenn Ihr die Quest 1-mal abschließt, erhaltet Ihr nun eine Rüstungskiste als Belohnung.
 - Die max. Anzahl der Wiederholungen für die Quests wurde geändert.
 - Der NSC Koruchinerk wurde umpositioniert.
 - Je nach Anzahl der aktiven Quests und deren Fortschritt vor dem Update erhaltet Ihr eine Rüstungstruhe.

Versuchsanzahl	Status	Belohnungen
1	Angenommen/Aktiv	Keine Belohnung
	Abgeschlossen	Belohnung erhalten
2	Angenommen/Aktiv	
	Abgeschlossen	
3	Angenommen/Aktiv	
	Abgeschlossen	
4	Angenommen/Aktiv	Keine Belohnung
	Abgeschlossen	

12. Einige Quests der Festung von Roah und Asteria-Festung wurden gelöscht oder modifiziert.
- Abgeschlossene Quests werden nicht gelöscht.



PATCH NOTES

- Gegenstandsbezeichnungen, die den Namen des Belohnungs-NSCs enthielten, wurden geändert.

Fraktion	Quest	Änderung
Elyos	[Gru] Die Schwächung der Garnison	Quest gelöscht
	[Gru] Die Schwächung der Roah-Garnison	
	[Gru] Elitetruppen der Asteria-Festung	
	[Gru] Einnahme der Festung von Roah	
	[Gru] Elitetruppen der Festung von Roah	
	[Tägl] Der Feind lauert im Abyss	
	[Tägl] Die letzten Balaur in der Kammer	
	[Tägl] Schatzsicherung im Abyss von Asteria	
	[Tägl] Schatzsicherung in der Kaverne von Roah	
Asmodier	[Gru] Präventivschlag	Quest gelöscht
	[Gru] Der Sieg gegen die Roah-Garnison	
	[Gru] Elitetruppen der Asteria-Festung	
	[Gru] Einnahme der Roah-Festung	
	[Gru] Elitetruppen der Roah-Festung	
	[Tägl] Reinigung im Abyss von Asteria	
	[Tägl] Die Balaur in der Kammer	
	[Tägl] Schatzergreifung im Abyss von Asteria	
	[Tägl] Schatzergreifung in der Kaverne von Roah	
Elyos	[Allianz] Torwächter der oberen Zone	Monster geändert
	[Allianz] Generäle der oberen Zone	
	Der hartnäckige Archont	
	Die Säuberung des asmodischen Landeplatzes	
	Die Herstellung unserer eigenen Waffen	
	Das Ende der Alten	
Asmodier	[Allianz] Torwächter der oberen Zone	Monster geändert
	[Allianz] Reshantas Held	
	Durchkreuzung der Elyos-Sabotage	
	Um Haaresbreite	
	Medizinische Zwecke	
	Eine gefährliche Statue	
Elyos	Jakunerks große Gelegenheit	Inhalt geändert
Asmodier	Bitte hier unterschreiben	

13. Die Quest "Ein Kampf im Inneren" ist nicht mehr erhältlich.



PATCH NOTES

- Wenn vor dem Update erhaltene Quests gerade aktiv sind, werden sie automatisch gelöscht.
14. EP-Belohnungen einiger Kampagnen ab Stufe 50 wurden erhöht.
15. Der Schwierigkeitsgrad folgender Balaurea-Kampagnen wurde reduziert:

Fraktion	Quest-Name
Elyos	Das Schwert der Transzendenz
	Murmel des Schutzes
	Eine wichtige Entscheidung
	Erste Mission in Ingison
	Untersucht Taloc
	Unterstützt den Ingison-Außenposten
	Die wahre Identität des gewaltigen Fragments
	Wichtige Informationen
	Besser! Ein Obelisk!
Asmodier	Die Seelenklinge
	Eine veränderbare Zukunft
	Bei den Krall
	Übler Langfinger
	Lasst den Äther fließen!
	Erweiterung der ätherbetroffenen Region in Gelkmaros
	Kumbandas Aufenthaltsort
	Fegt die Balaur von Vorgaltems Schlachtfeld
	Am Ende der Jagd

- Folgende Quest-Gegenstände, die Ihr vor dem Update erhalten habt, wurden gelöscht:

Gegenstände
Ätherenergie-Murmel
Celestius' Herz
Klaw-Verdauungsdrüse
Drana-Probe
Fliegenpilzsaft
Pergamentkarte
Hanarkand-Karte
Ätherbombe
Generatorkern
Balaur-Besitztümer



PATCH NOTES

Schwerer Würfel
Talocs Tränen
Taloc-Frucht
Klawtiars Duftsack
Lebenskraftkonzentrat

- Wenn Ihr vor dem Update mehr als Schritt 1 der folgenden Quests durchgeführt habt, wurde der Quest-Fortschritt zurückgesetzt:

Fraktion	Quest
Elyos	Murmel des Schutzes
	Erste Mission in Inggison
	Untersucht Taloc
	Unterstützt den Inggison-Außenposten
	Die wahre Identität des gewaltigen Fragments
	Wichtige Informationen
	Besser! Ein Obelisk!
Asmodier	Eine veränderbare Zukunft
	Übler Langfinger
	Lasst den Äther fließen!
	Erweiterung der ätherbetroffenen Region in Gelkmaros
	Kumbandas Aufenthaltsort
	Fegt die Balaur von Vorgaltems Schlachtfeld
	Am Ende der Jagd

- 16. Der Schwierigkeitsgrad folgender Kampagnen wurde reduziert:

- Bei betroffenen Kampagnen wurden Strecken und Fortschritt vereinfacht.

Fraktion	Name der Quest
Elyos	Etwas im Wasser
	Ein gefährliches Artefakt
	Die Sprache der Balaur
	Die Calydon-Ruinen
	Illegaler Holzeinschlag
	Jagd auf die Lepharisten
	Odium in der Dukaki-Siedlung
	Kragenechsenjagd
	Zeichen der Rache
	Die Macht der Elim
	Im Ätherwahn



PATCH NOTES

	Die Indratu-Legion
	Fragment der Erinnerung 2
	Die Klaw-Bedrohung
	Satalocas Herz
Asmodier	Der Nepra-Beschützer
	Die Vernichtung der Bakarma-Legion
	Die Sprache der Balaur
	Leibo-Suche
	Ergreift die Initiative
	Hüter als Geister
	Von Untoten besetzt
	Die Gräber der Rothimmel-Legion
	Von Untoten besetzt
	Der geheime Durchgang
	Licht im Leuchtturm

17. Fehler behoben: Manchmal konnte die Kampagne "Erweiterung der ätherbetroffenen Region in Gelkmaros" nicht durchgeführt werden.
18. Die Quests "[Gru] Zwei Klingen" und "[Gru] 2 Fragmente von Agrifs Wut" sind nicht mehr erhältlich.
 - Wenn die entsprechenden Quests vor dem Update erhalten/durchgeführt wurden, werden diese gelöscht.
19. Fehler behoben: Einige "Drachenschwert"-Quests konnten nicht ausgeführt werden.
20. Der Schwierigkeitsgrad der Kampagne "Ergreift die Initiative" wurde reduziert.
 - Einige Monster wurden entfernt.
 - Im Kampf verwenden einige Monster keine Unterstützungsfähigkeiten mehr.
21. Ausrüstungsbelohnungen von einigen Kampagnen der Elyos/Asmodier wurden geändert.
22. Rückgabequests für Abyss-Ausrüstungen wurden hinzugefügt.
 - Wenn Ihr 5 Arten der passenden Rüstungen von Elite-Truppführer/-Zenturio/-Tribun abgibt, erhaltet Ihr eine Belohnung.

Fraktion	Quest-NSC	Questname
Elyos	Alcyone	Erinnerungen des Elite-Wächter-Truppführers
		Erinnerungen des Elite-Wächterzenturios
		Erinnerungen des Elite-Wächtertribuns



PATCH NOTES

Asmodier	Riegle	Erinnerungen des Elite-Archonten-Truppführers
		Erinnerungen des Elite-Archontenzenturios
		Erinnerungen des Elite-Archontentribuns

23. Fehler behoben: Die Quests "Wurzel allen Übels" und "Rettung von Dalia" wurden manchmal nicht korrekt ausgeführt.
24. Tagesquests für "Konsortium" und "Charlirunerks Dämonen", die ab Stufe 56 erhältlich sind, wurden hinzugefügt.
- Ihr könnt nun als Belohnung für die neue tägliche Quest "Apheta-Konvent-Medaillen" und "Apheta-Bruderschaft-Medaillen" erhalten.
 - Die "Apheta-Konvent-Medaille" und "Apheta-Bruderschaft-Medaille" können jeweils gegen "Lichtmacht-Medaille" und "Blutritter-Medaille" eingetauscht werden.
25. Folgende Quests können nicht mehr erhalten werden:

Quest
[Spion/Wöch] Balaurea-Kunstraubzüge: Gelkmaros
[Spion/Wöch] Balaurea-Kunstraubzüge: Inggison
[Wdh] Balaurea-Kunstraubzüge: Silentera-Schlucht

26. Folgenden Quests wurde ein Großes Dramata-Gemälde als Belohnung hinzugefügt:

Fraktion	Quest
Elyos	[Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Asmodiern
	[Wöch] Vernichtet die Asmodier
	[Spion/Wöch] Zyklop in der Riesenkluft
	[Spion/Wöch] Drakys besudeln die Festung
	[Spion/Wöch] Draken bei der Festung
	[Spion/Wöch] Abgeschildert
Asmodier	[Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Elyos
	[Wöch] Vernichtet die Elyos
	[Spion/Wöch] Schlammdorn in Inggison
	[Spion/Wöch] Stärkung der Verteidigung
	[Spion/Wöch] Essensrationen
	[Spion/Wöch] Sandstürme

27. Folgenden Quests der Elyos/Asmodier in Balaurea wurden zu erledigende Monsterzahlen und Belohnungsgegenstände hinzugefügt:

- Wenn die entsprechenden Quests bereits ausgeführt wurden, wird ihr Fortschritt nach dem Update zurückgesetzt.



PATCH NOTES

Quest
[Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Asmodiern
[Spion/Wöch] Beschützt das Artefakt vor den Elyos
[Wöch] Vernichtet die Asmodier
[Wöch] Vernichtet die Elyos

28. Der Schwierigkeitsgrad der Kampagne "Eine gefangene Flamme" wurde reduziert.
- Der unechte Kelch im Feuertempel wurde entfernt.
 - Mit der Funktion "Wegfindung" könnt Ihr nun herausfinden, wo sich der Kelchbeschützer Denlabis befindet.

Gegenstände

1. "Schwarzgold-Medaille" wurde hinzugefügt.
 - Ist in Festungskämpfen erhältlich.
 - Ist in neuen und einigen bisherigen Quests erhältlich.
 - Ist mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit als Belohnung für die Empyrianische Feuerprobe erhältlich.
 - Ist in den Instanzen "Esoterrasse" und "Abyss-Splitter" erhältlich.
2. Eine neue Abyss-Rüstung "Rüstung des Elite-Himmelfahrtskommandos" wurde hinzugefügt.
 - Kann mit "Schwarzgold-Medaillen" und AP erworben werden.
3. Neue Halsketten, Ohrringe und Ringe wurden hinzugefügt.
 - Sind erhältlich als Abschlussbelohnungen für neue Kampagnen.

Typ	Name
Halskette	Korund-Halskette der Expeditionselite
	Türkis-Halskette der Expeditionselite
Ohrring	Korund-Ohrring der Expeditionselite
	Türkis- Ohrring der Expeditionselite
Ring	Korund-Ring der Expeditionselite
	Türkis-Ring der Expeditionselite

4. Kisk-Rückkehrschriftrollen wurden hinzugefügt.
 - Eine Kisk-Rückkehrschriftrolle kann pro Stufe von 10 Charakterstufen verwendet werden. Sie sind beim Gemischtwarenhändler erhältlich.



PATCH NOTES

- Kisk-Rückkehrschriftrollen können nur verwendet werden, wenn Ihr Euch an einen Kisk bindet.
 - Mögliche Kisk-Rückkehr und Wiederauferstehungen werden zusammengezählt. Wenn alle möglichen Wiederauferstehungen und Rückkehr-Möglichkeiten aufgebraucht sind, wird der Kisk zerstört.
5. Premium-Inquin-Farbe wurde hinzugefügt.
 - Eine Premium-Inquin-Farbe kann nur auf entsprechende Aussehensgegenstände angewandt werden. Bei Benutzung werden mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit verschiedene Animationen und Farben angewandt.
 - Mit Entfärbungsmittel könnt Ihr die Premium-Inquin-Farbe wieder entfernen.
 - Wählt unter "AION-Look - Kleiderschrank - Aussehen färben" das Inquin-Kostüm aus und registriert die Premium-Inquin-Farbe, um die Vorschau für das gefärbte Aussehen anzuzeigen.
 6. Das Aussehen von "Discokugel-Look" wurde verbessert.
 7. Das Aussehen von "Date-Outfit" wurde verbessert.
 8. Fehler behoben: Der Effekt von "Tornado-Kettenklingen" wurde nicht angezeigt.
 9. Arena-Gegenstände können nun in normalen Würfeln gelagert werden.
 10. Der Inhalt von "Legionsbelohnungsbündel", das im Legions-Qualitätsmünzhandel erworben werden kann, wurde geändert.
 11. Fehler behoben: Beim Tragen von "Daeva-Ranger-Haarschmuck" wurden die Ohren angezeigt.
 12. Sagenhafte Rüstung aus dem Belohnungsbündel der Stahlharke-Quest wurde zu [Vorrat] Rüstung geändert.
 - Der Effekt von [Vorrat] Stahlharke-Rüstungsset ist nicht mit dem der bisherigen Rüstungsgegenstände austauschbar.
 13. Euer Legionsmitglied kann den getarnten Legions-Kisk sehen, auch wenn er sich nicht in Eurer Gruppe oder Allianz befindet.
 14. Die Info zu Gegenständen von "Geheimnis der Sammler" wurde ergänzt.
 15. Die Abklingzeit von Attribut-Verwandlungsbonbon wurde auf 10 Min. geändert.
 16. Ihr könnt dieselbe temporäre Titelkarte verwenden, um die restliche Zeit zu verlängern.
 - Kann max. 365 Tage verlängert werden.
 17. Das Fertigkeitsbuch "Gefangenschaft I" mit demselben Effekt wie die Stigma-Fertigkeit des Templers "Gefangenschaft I" wurde hinzugefügt.



PATCH NOTES

18. Fehler behoben: Der Rang einiger Fertigkeitsbuch-Gegenstände unterschied sich von dem Gegenstand der vorherigen Stufe.

19. Die Abklingzeit von einigen Schriftrollen beträgt nun 1 Sek.

Schriftrolle	Abklingzeit
Schriftrolle des Laufens	1 Sek.
Schriftrolle des tobenden Windes	
Schriftrolle des Mutes	
Zauber des Erwachens	
Schriftrolle der krit. Treffer	
Schriftrolle der mag. krit. Treffer	
Schriftrolle der krit. Trefferresistenz	
Schriftrolle der mag. krit. Trefferresistenz	

20. Die Abklingzeit einiger Schriftrollen wird nicht mehr geteilt.

Schriftrolle	Gruppe
Schriftrolle des Laufens	1
Schriftrolle des tobenden Windes	
Schriftrolle des Mutes	
Zauber des Erwachens	
Schriftrolle der krit. Treffer	2
Schriftrolle der mag. krit. Treffer	
Schriftrolle der krit. Trefferresistenz	
Schriftrolle der mag. krit. Trefferresistenz	3
Feuerfeste Schriftrolle	
Erdfeste Schriftrolle	
Wasserfeste Schriftrolle	
Windfeste Schriftrolle	

21. Aus dem "Feuerproben-Kräuterbündel" und "Feuerproben-Juwelenbündel" könnt Ihr nun die Fertigkeiten "Verwandlung: Krall" und "Verwandlung: Weißer Tiger" der Stufe V (statt Stufe IV) erhalten.
22. Fehler behoben: Attribute der Zornige Veille-/Zorniger Mastarius-Ausrüstungen, die Ihr aus dem "Agentenkampf-Teilnahme-Bonusbündel" erhalten habt, wurden falsch ausgeführt.
23. Gegenstände wurden hinzugefügt, die gegen "Kampfgeist-Achat" eingetauscht werden können.



PATCH NOTES

24. Die für den Eintausch der Gegenstände benötigte Anzahl an "Kampfgeist-Achat" wurde geändert.
25. Der Gegenstand "Zierrat des Metzlers" wurde anders zusammengesetzt.
26. Bestimme Gegenstände können nicht mehr von Monstern in der offenen Welt erbeutet werden.

Balaurea

1. Der Raum-Zeit-Riss von Balaurea bleibt dauerhaft geöffnet.
2. Ein neuer Medaillen-Händler wurde hinzugefügt.
 - 1 Schwarzgold-Medaillen kann gegen 1 Platinmedaille umgetauscht werden.
 - Kann im Leistungsamt in Inggison und Gelkmaros umgetauscht werden.
3. Ein Verdiensthändler des Elite-Himmelfahrtskommandos wurde im Leistungsamt in Inggison und Gelkmaros hinzugefügt.
 - Schwarzgold-Medaillen und AP sind gegen Rüstungen des Elite-Himmelfahrtskommandos tauschbar.
4. Von normalen Monstern in Inggison, Gelkmaros und Silentera-Schlucht sind keine Balaur-Materialien und keine edlen Elementarsteine mehr erhältlich.
 - Sind weiterhin von Monstern im Balaurea-Festungskampf erhältlich.
5. Kinah-Belohnungen von einigen Monstern in Balaurea und in der Silentera-Schlucht wurden entfernt.
6. Anpassungen am Agenten-Kampf:
 - Wenn Ihr den Agentenkampf nach Start verlasst, könnt Ihr das im Kampf benutzte Menü für Wiederauferstehung mit Fertigkeit/Gegenstand Eures Mitspielers nicht mehr sehen.
 - Fehler behoben: Nach dem Agentenkampf erschien die Inggison-Außenpostenwache manchmal nicht.
7. Die Wahrscheinlichkeit, epische Ausrüstungen von Omega und Ragnarök zu erhalten, wurde erhöht.
 - Ihr könnt nun mit 100% Wahrscheinlichkeit einen epischen Hut oder eine epische Halskette von Omega erhalten.



PATCH NOTES

- Ihr könnt nun mit 100% Wahrscheinlichkeit epische Ohrringe oder einen epischen Ring von Ragnarök erhalten.
8. Die Erscheinungszeit von Omega und Ragnarök wurde geändert.
- | Monstername | Vorher | Geändert |
|-------------|--|--|
| Omega | Mittwochs und freitags um 23:00 Uhr | Dienstags und donnerstags um 23:00 Uhr |
| Ragnarök | Dienstags und donnerstags um 23:00 Uhr | Mittwochs und freitags um 23:00 Uhr |
9. "Zorniger Debilkarim" und "Zorniger Lakhara" in der Silentera-Schlucht tauchen nicht mehr auf.
10. Folgende benannte Monster tauchen nicht mehr auf:

Region	Monstername
Inggison	Priester Zitan
	Felshorn
	Oberpriester Nashuma
	Sukana der Gelehrte
Gelkmaros	Hohepriester Heka
	Skully Purpurpanzer
	Turatu Laichfuß
	Ältester Malekor

Buch der Legenden

1. "Apheta-Gemälde" wurde als neues antikes Gemälde hinzugefügt.
2. Eine Funktion wurde hinzugefügt, mit der Ihr unbekannte Gemälde Teile identifizieren könnt.
 - Die Funktion kann unter 'Startmenü - Buch der Legenden - Antike Gemälde' verwendet werden.
 - Kunstschatz-NSCs für unbekannte Gemälde Teile und zugehörige Identifizierungs-Quests wurden entfernt.
3. Ihr erhaltet nun mit 100% Wahrscheinlichkeit Geringen/Großen Brohum-Gemäldestaub in Balaurea.



PATCH NOTES

4. Die erhältliche Anzahl von Unbekannten Normalen/Mächtigen Brohum-Gemälde Teilen bei der Eroberung von einigen Instanzen wurde erhöht.
5. Beim Zusammenfügen von Geringem Brohum-Gemäldestaub erhaltet Ihr kein Unbekanntes edles Brohum-Gemälde teil mehr.
6. Die Wahrscheinlichkeit für ein Unbekanntes edles Brohum-Gemälde teil beim Zusammenfügen von Brohum-Gemäldestaub (normal bis mächtig) wurde erhöht.
7. Die TP von "Truhe mit Raubkunst" in Balaurea wurde reduziert.
 - Die Respawn-Zeit wurde verkürzt.
 - In Inggison und Gelkmaros wurden Spawn-Positionen hinzugefügt.
8. In der Chantra-Dredgion und der Tiarkh-Versuchsstation wurde die erhältliche Anzahl von Mächtigem Dramata-Gemäldestaub erhöht.
9. Die Wahrscheinlichkeit für ein Unbekanntes edles Dramata-Gemälde teil beim Zusammenfügen von Dramata-Gemäldestaub (gering bis mächtig) wurde erhöht.

Moreth: Chronik der Zeit

1. Fehler behoben: Eintragungspunkte waren teilweise nicht korrekt eingestellt.
2. Fehler behoben: Bei einigen Gegenständen wurde nicht korrekt angezeigt, ob sie in Moreth: Chronik der Zeit eingetragen werden können.

Fertigkeiten

1. Jeder Klasse wurden 2 neue Fertigkeiten hinzugefügt.
 - Können durch das Fertigkeitsbuch erlernt werden.

Klasse	Fertigkeit
Gladiator	Ausdauer laden I
	Serum des Gegenangriffs I
Templer	Schild des Weisen I
	Qualvolle Abwehr I
Jäger	Konzentrierter Pfeil I
	Agiler Atem I



PATCH NOTES

Assassine	Erschöpfende Siegel-Zerstörung I
	Auslöschung I
Zauberer	Robe der Natur I
	Temperatursturz I
Beschwörer	Seelensauber I
	Fesseln des Horrors I
Kleriker	Konzentrationsgebet I
	Schutzschild I
Kantor	Körperverstärkung I
	Zauber des Kampfes I
Rächer	Überschall I
	Kette des Hasses I

2. Einigen Fertigkeiten der Klassen wurde eine neue Stufe hinzugefügt.
3. Die Fertigkeit "Schnelles Gleiten" wurde hinzugefügt.
 - Die Fertigkeit "Schnelles Gleiten" kann ab Stufe 58 durch das Fertigkeitsbuch erlernt werden.
 - Bei Verwendung von "Schnelles Gleiten" beträgt die Bewegungsgeschwindigkeit 18.
 - Wenn Ihr während dem Gleiten 2-mal hintereinander die "Vertikale Steigung"-Taste drückt, wechselt Ihr zu "Schnelles Gleiten".
 - "Schnelles Gleiten" in der Flugzone verbraucht pro Sek. 3,5 Sek. der gesamten Flugzeit.
 - "Schnelles Gleiten" in der Flugserrzone verbraucht pro Sek. 15 Sek. der gesamten Flugzeit.
 - Das Verwenden von "Schnelles Gleiten" fügt 1 Sek. Wartezeit für das erneute Fliegen hinzu.
 - "Schnelles Gleiten" wird beendet, wenn Ihr die Landetaste oder die Taste für Sprung aus dem Stand drückt.
 - In folgenden Situationen kann "Schnelles Gleiten" nicht verwendet werden:
 - Geysir/Aufwind/Windströmung
 - "Schnelles Gleiten" wird beendet, wenn Ihr angegriffen werdet oder unter besonderen Zuständen leidet.
 - Wenn die gesamte Flugzeit unter 12 Sek. liegt, wird "Schnelles Gleiten" automatisch beendet.
4. Sturm-Angriffsfertigkeiten wurden hinzugefügt.



PATCH NOTES

- Ihr könnt sie mit einem Fertigkeitsbuch erlernen und während "Schnelles Gleiten" verwenden.
- 5. Einige Fertigkeitseffekte des Templers, Assassinen und Jägers wurden geändert.
 - Nähere Informationen sind am Ende des Dokuments unter "Fertigkeitsanpassungen" zu finden.
- 6. Die Beschränkung für Elyos/Asmodier für einige Klassen-Fertigkeiten wurde aufgehoben.
 - Nähere Informationen sind am Ende des Dokuments unter "Fertigkeitsanpassungen" zu finden.
 - Die Fertigkeiten der gegnerischen Fraktion können bei Meister-NSCs erworben werden. Die Fertigkeitsbücher haben die gleiche Stufe und den gleichen Preis wie bisher und werden auch auf der Kaufliste angezeigt.
 - Stigma-Fertigkeiten der gegnerischen Fraktion werden bereits gedroppt, deshalb wurde keine andere Erhaltmöglichkeit hinzugefügt.
- 7. Die Fertigkeit Beschwörung: Gruppenmitglied kann auch innerhalb der Union auf ein Ziel in derselben Gruppe angewandt werden.
- 8. Schaden der Fertigkeiten Schlag der Finsternis I bis V, Finstere Siegel-Nova I und Höllenexplosion I wurde erhöht.
- 9. Fehler behoben: Blitzschild I und II teilten sich die Abklingzeit nicht.
- 10. Fehler behoben: Der Schaden der Stufe 2 von "Heckenschuss V" war schwächer als der Schaden der Stufe 9 von "Heckenschuss IV".
- 11. Fehler behoben: Einige Aussehen der Fertigkeit Verwandlung: Mau wurden inkorrekt angezeigt.

NSC

1. Der Dredgion-Eintritts-NSC und Quest-Bereitstellungs-NSC wurden entfernt.
2. Morph-Buch-Gegenstände, die in den Abyss-Festungen verkauft wurden, können nun bei einem neuen NSC in Sanctum und Pandämonium erworben werden.
 - Die Preise der Morph-Bücher wurden teilweise angepasst.



PATCH NOTES

Fraktion	NSC-Namen	Ort
Elyos	Semelle	Sanctum: Halle der Handwerker
	Pherdix	
Asmodier	Tazze	Pandämoniumplatz: Tempel der Handwerker
	Acetlar	

Fertigung

1. Eine neue Waffenherstellung der Stufe 58 wurde hinzugefügt.
2. Eine neue Accessoireherstellung der Stufe 58 wurde hinzugefügt.
3. Neue Wiederherstellungstränke und Seren wurden hinzugefügt.
4. Neue Sammelmaterialien mit 480 oder höheren Fertigkeitspunkten wurden hinzugefügt.
 - Die neuen Sammelmaterialien befinden sich in Apheta Beluslan.
5. Bei Herstellungshändlern der jeweiligen Fraktionen sind neue Muster und Materialien verfügbar.

Sound

1. Der Soundeffekt bei Betäubung wird nur noch einmal abgespielt.
2. Der Soundeffekt bei Erhalt von mächtiger uralter Krone, großer uralter Krone, normaler uralter Krone und geringer uralter Krone wurde geändert.
3. Fehler behoben: Beim Auftauchen des Named-Monsters wurden keine Sounds wiedergegeben.
4. Fehler behoben: Die Schritte beim Ersteigen der Treppe waren zeitweise nicht zu hören.
5. Fehler behoben: Einige Hintergrundtöne wurden nicht ausgegeben.
6. Fehler behoben: Sprung-Soundeffekte wurden gelegentlich nicht korrekt wiedergegeben.



PATCH NOTES

UI

1. Das Menü für die Wiederauferstehung wurde verändert.
 - a. Die Funktion "Wiederauferstehung am Bindepunkt" wurde hinzugefügt.
 - b. Wiederauferstehung am Bindepunkt funktioniert nur in "Apheta Beluslan".
2. Hinweise zur Wiederauferstehung, wenn Ihr innerhalb einer Instanz sterbt, wurden korrigiert.
3. Das Splash-Bild nach dem Spielstart vom Launcher wurde geändert.
4. Fehler behoben: Im Kleiderschrank-Menü wurde das Inventarfenster an einer falschen Stelle angezeigt.
5. Im Menü für Verzauberung wurde die Auflistung der Hilfsobjekte geändert.
6. Die Nachricht bei Klick auf das [Globales Auktionshaus]-Symbol (vor dem Klassenwechsel zum Daeva) wurde modifiziert.
7. Fehler behoben: Bei Kleiderschrank-Erweiterung wurden einige UIs nicht korrekt angezeigt.
8. Fehler behoben: Wenn Ihr mit der Maus über die Gruppenmitglieder- und Allianzmitgliederliste fuhrt, wurde die Schnellinfo an einer falschen Stelle angezeigt.
9. Im Kompass werden Gegner bei "Schnelles Gleiten" hervorgehoben.
10. Nur Gegner, die vor Euch schnell gleiten, werden angezeigt.

Sonstiges

1. Unter Spieleinstellungen wurde die Funktion "Ranking-Abzeichen anzeigen" hinzugefügt.
 - Wenn Ihr die Funktion "Ausblenden" auswählt, ist Euer Ranking-Abzeichen für niemanden sichtbar.
2. Unter Spieleinstellungen wurde die Funktion "Sprechblasen anzeigen" hinzugefügt.
 - Wenn Ihr die Funktion "Ausblenden" auswählt, wird keine Sprechblase angezeigt.
3. Der Liste "Weltkarte [M] - Auf Karte anzeigen - Einfache Informationen" wurde die Event-Anzeige hinzugefügt.



PATCH NOTES

4. Der Liste "Weltkarte [M] - Auf Karte anzeigen - Einfache Informationen" wurde die Regionsnamen-Anzeige hinzugefügt.
5. "Tigraki-Eintausch" im Relikt-Rechner wurde zu "Apheta-Beluslan-Umtausch" geändert.
6. Fehler behoben: "FPS anzeigen" wurde bei Wiederverbindung automatisch deaktiviert.
7. In den Chatfenster-Optionen wurde die Zeitdarstellung hinzugefügt.
 - Diese Option kann von jedem einzelnen Charakter genutzt werden. Die Einstellungen können in jedem Fenster anders eingerichtet werden.
8. Fehler behoben: Aus einigen Sammelgegenständen in Elysea/Asmodae konnte "Hauch des Landes" erhalten werden.
9. Die Erkennungsdistanz des nächsten Ziels wurde von 40m auf 50m erhöht.
10. Fehler behoben: Beim Teleportieren und Wechsel zum Instanz-Server konnten Miols manchmal nicht erneut beschworen werden.
11. Fehler behoben: Wenn modifizierte Gegenstände zurückgesetzt wurden, wurde die Farbe nicht entfernt.
12. Fehler behoben: Wenn Gegenstände im Chatfenster verlinkt wurden, wurden die Informationen zur Gegenstands-Verstärkung nicht angezeigt.
13. Fehler behoben: Die Anzahl der Gegenstände im Registrierungsfenster im globalen Auktionshaus wurde inkorrekt angezeigt.
14. Anpassungen für AION-Look:
 - Ohrringe werden in der Vorschau nicht mehr automatisch angelegt.
 - Fehler behoben: Zeitweise wurde die UI für die automatische Suche angezeigt, obwohl das Fenster von AION-Look geschlossen wurde.
 - Fehler behoben: Im Fenstermodus wurde das Menü von AION-Look nicht korrekt dargestellt.
 - Fehler behoben: Die Schnelltaste für Fenster öffnen/schließen im AION-Look-Menü wurde nicht korrekt angezeigt.



PATCH NOTES

Fertigkeitenanpassungen

1. Anpassungen einiger Fertigkeiten für Templer, Assassinen und Jäger:

- **Templer**

Der Templer beschützt sich und seine Gruppe mit seiner starken Abwehr. Aus diesem Grund wurde er oft nur als Wächter im Kampf eingesetzt. Um dies zu vermeiden, haben wir Anpassungen vorgenommen:

*Zunächst werden **die Abklingzeiten von "Gefangenschaft" und "Konzentrierte Gefangenschaft"**, den **Hauptfertigkeiten des Templers**, voneinander getrennt. Zudem wurde **das Fertigkeitsbuch Gefangenschaft mit demselben Effekt wie die Stigma-Fertigkeit "Gefangenschaft" hinzugefügt**.*

(Das Fertigkeitsbuch Gefangenschaft ist bei Meister-NSC erhältlich.)*

"Gefangenschaft" verleiht dem herangezogenen Ziel einen Lähmungseffekt, der nicht aufgelöst werden kann. Dadurch kann das Ziel vollständig von seinen Mitstreitern getrennt werden. Durch die Balance kann Gefangenschaft und Konzentrierte Gefangenschaft noch häufiger eingesetzt werden. Die Stigma-Verankerung wird zudem erweitert, sodass der Templer eine größere Bedeutung im Kampf gewinnen wird.

***Die Abklingzeit von "Entkräfender schwerer Hieb"** wurde von zwei weiteren Arten von Hieb-Fertigkeiten separiert.*

Abstumpfender schwerer Hieb wurde ein Buff-Effekt hinzugefügt, die den PvE-Schaden um 20% erhöht. Der Templer besitzt im PvP bereits einen hohen Stellenwert, sodass wir uns nicht nur auf die Verstärkung von Fertigkeiten, sondern der PvE-Attribute konzentriert haben.

Fertigkeit	Vorher	Nachher
Gefangenschaft I	Zieht einen Gegner direkt vor Euch. Erhöht den Zorn des Gegners Euch gegenüber. Reduziert für 10 Sek. die Bewegungsgeschwindigkeit. Stigmen	Zieht einen Gegner direkt vor Euch. Erhöht den Zorn des Gegners Euch gegenüber. Reduziert für 10 Sek. die Bewegungsgeschwindigkeit. Fertigkeitsbuch



PATCH NOTES

	(Abklingzeit wird mit "Konzentrierte Gefangenschaft" geteilt.)	(Abklingzeit wird nicht mehr mit "Konzentrierte Gefangenschaft" geteilt.)
Konzentrierte Gefangenschaft I	<p>Zieht max. 4 Gegner direkt vor Euch.</p> <p>Erhöht den Zorn des Gegners Euch gegenüber.</p> <p>Reduziert für 10 Sek. die Bewegungsgeschwindigkeit.</p> <p>Abklingzeit: 30 Sek.</p> <p>(Abklingzeit wird mit "Gefangenschaft" geteilt.)</p>	<p>Zieht max. 4 Gegner direkt vor Euch.</p> <p>Erhöht den Zorn des Gegners Euch gegenüber.</p> <p>Reduziert für 10 Sek. die Bewegungsgeschwindigkeit.</p> <p>Abklingzeit: 1 Min.</p> <p>(Abklingzeit wird nicht mehr mit "Gefangenschaft" geteilt.)</p>
Entkräftender schwerer Hieb	<p>Fügt dem Ziel phys. Schaden zu.</p> <p>12 Sek. lang wird die Angriffsgeschwindigkeit von Gegnern reduziert.</p> <p>(Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", "Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb")</p>	<p>Fügt dem Ziel phys. Schaden zu.</p> <p>12 Sek. lang wird die Angriffsgeschwindigkeit von Gegnern reduziert.</p> <p>(Abklingzeit von "Entkräftender schwerer Hieb" gilt separat.)</p>
Kräftiger Hieb	<p>Fügt dem Ziel phys. Schaden zu.</p> <p>Verringert die phys. Abwehr 6 Sek. lang um 500.</p> <p>Erhöht den Zorn eines Gegners Euch gegenüber.</p> <p>Fügt Balaur zusätzlichen Schaden zu.</p> <p>(Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", "Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb")</p>	<p>Fügt dem Ziel phys. Schaden zu.</p> <p>Verringert die phys. Abwehr 6 Sek. lang um 500.</p> <p>(Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", "Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb")</p>



PATCH NOTES

Abstumpfender schwerer Hieb	Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Verringert Präzision und Ausweichen 12 Sek. lang um 200. (Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", "Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb".)	Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Verringert Präzision und Ausweichen 12 Sek. lang um 200. Zusätzlich dazu wird 20 Sek. lang der Schaden an Gegner (Keine Spielercharaktere) um 20% erhöht. (Gemeinsame Abklingzeit mit "Entkräftender schwerer Hieb", "Kräftiger Hieb" und "Abstumpfender schwerer Hieb")
-----------------------------	--	--

Assassine

Der Assassine bewegt sich verdeckt, greift den Schwachpunkt der Gegner an und kann so den Kampf auf einen Schlag beenden. In letzter Zeit wurde festgestellt, dass mit der Zunahme von Mehrspielerkämpfen und Einführung von Apheta Beluslan die oben genannte Stärke des Assassinen in 1:1-Kämpfen an Bedeutung verlor.

Trotzdem fanden wir, dass es nicht angemessen wäre, dem Assassinen Zielflächen-Fertigkeiten hinzuzufügen, da diese nicht zu den Eigenschaften des Assassinen passen. Daher wurden seine typischen Kampffertigkeiten geändert, um die Merkmale des Assassinen zu stärken.

Dafür wird die Fertigkeit "Wurfdolch", die nur im Flug verwendet werden konnte, auch auf dem Boden einsetzbar gemacht. Wurfdolch betäubt den Gegner und wird die Kampfleistung des Assassinen auf dem Boden stärken.

Zudem teilen sich Wurfdolch und die Fertigkeit Hinterhalt nicht mehr dieselbe Nutzungszeit.

Außerdem wird die Fertigkeit "Blendende Explosion" die mag. Präzision der Gegner in der Umgebung reduzieren, sodass sie auch als Fluchtmöglichkeit nicht nur vor physischen, sondern auch vor magischen Gegnern genutzt werden kann.

Fertigkeit	Vorher	Nachher
Wurfdolch I und II	Fügt dem Ziel im Umkreis von 20 m phys. Schaden zu und betäubt es 2 Sek. lang.	Fügt dem Ziel im Umkreis von 20 m phys. Schaden zu und betäubt es 2 Sek. lang.



PATCH NOTES

	Abklingzeit: 40 Sek. Kann nur im Flug verwendet werden.	Abklingzeit 2 Sek. Kann nur im Flug verwendet werden. ※ Die Abklingzeit wird nicht mit der Fertigkeit Hinterhalt geteilt.
Blendende Explosion I	Macht die Gegner im Umkreis von 15m 15 bis 25 Sek. lang blind.	Macht die Gegner im Umkreis von 15m 15 bis 25 Sek. lang blind und reduziert ihre mag. Präzision um 300.

Jäger

Unserer Meinung nach hing die Stärke des Jägers sehr stark von Situationen und seinen Fertigkeitspunkten ab. Vor allem die geringe Wahrscheinlichkeit des Treffers und der hohe Schwierigkeitsgrad der Verwendung seiner Fertigkeiten machten den Jäger unattraktiv.

Deshalb möchten wir grundlegende Verbesserungen am Schwierigkeitsgrad des Jägers und gleichzeitig Anpassungen an seiner Reichweite vornehmen, um seine Benutzerfreundlichkeit und Überlebensfähigkeit zu erhöhen.

Zuerst wird "Tigerauge", die Hauptfertigkeit des Jägers, zu einer an- und ausschaltbaren aktiven Fertigkeit geändert.

Zudem wird das Zurückwerfen von 10m auf 12m geändert, sodass der Jäger nicht mehr im ähnlichen Wirkungsbereich wie der Rächer und vieler verschiedener Waffen kämpfen muss und die Möglichkeit hat, dem zu entkommen.

Zudem wird "Auge des Angriffs", die für die Erhöhung der DPS des Jägers zuständig ist, ohne Wirkzeit sofort aktiviert. Der MP-Verbrauch soll auch verringert werden.

Diese Fertigkeit wurde zwar zu Beginn des Kampfes oft eingesetzt, aber die Verwendung war durch die Wirkzeit erschwert. Wir hoffen nun, dass durch diese Verbesserung die Fertigkeit nun viel mehr eingesetzt wird.

"Beruhigendes Flüstern" wurden die Widerstandseffekte Betäubung und Rückschlag hinzugefügt, sodass die Überlebenskraft des Jägers erhöht wird.



PATCH NOTES

Fertigkeit	Vorher	Nachher
Tigerauge I	Die Reichweite wird 1 Min. lang um 15m verringert, dafür wird der phys. Angriff um 50% und die Angriffsgeschwindigkeit um 20% erhöht.	Die Reichweite wird 1 Min. lang um 13m verringert, dafür wird der phys. Angriff um 50% und die Angriffsgeschwindigkeit um 20% erhöht. Aktive Fertigkeit
Auge des Angriffs I	1 Min. lang werden Eure nächsten 5 physischen Angriffsfertigkeiten um 30% erhöht. Dafür wird Eure phys. Abwehr um 50% verringert. MP-Verbrauch: 248 Wirkzeit: 0,5 Sek.	1 Min. lang werden Eure nächsten 5 physischen Angriffsfertigkeiten um 30% erhöht. Dafür wird Eure phys. Abwehr um 50% verringert. MP-Verbrauch: 199 (-20%) Wirkzeit: 0 Sek.
Beruhigendes Flüstern I, II, III	Reduziert den Zorn eines Ziels in bis zu 25m Distanz.	Reduziert den Zorn eines Ziels in bis zu 25m Distanz. Erhöht außerdem 30 Sek. lang den Widerstand gegen Betäubung, Rückschlag, Stolpern, Drehung und Äthergriff um 250.

2. Anpassungen und Aufhebung für die Nutzung von Fertigkeiten der anderen Fraktion:

- Gladiator

Machtexplosion von Gladiatoren der Elyos ist eine Fertigkeit mit hoher Reichweite, die auch in Bewegung verwendet werden kann und **Durchdringende Welle** von Gladiatoren der Asmodier eine Fertigkeit mit sehr hohem Schaden, die im Stand benutzt werden kann. Wegen der starken Unterschiede der beiden Fertigkeiten haben wir beschlossen, die Fraktionsbeschränkung aufzuheben.

Das Gleiche gilt auch für die "**Zerreißen**"-Serie mit den unterschiedlichen Reichweiten und Wirkungsbereichen.

Die restlichen Fraktionsfertigkeiten unterscheiden sich kaum voneinander, sodass die bisherige Beschränkung bestehen bleibt.



PATCH NOTES

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) <i>Kann auch von Asmodiern verwendet werden.</i>	Fertigkeit (Asmodier) <i>Kann auch von Elyos verwendet werden.</i>
Fertigkeitsbuch	Machtexplosion Fügt einem Ziel in max. 15 m und bis zu 5 Gegnern innerhalb von 10m physischen Schaden zu. Verringert die phys. Abwehr des Gegners 30 Sek. lang um 600 und sein Ausweichen um 200.	Durchdringende Welle Fügt bis zu 12 Gegnern innerhalb von 10 m physischen Schaden zu. Verringert 30 Sek. lang die phys. Abwehr des Gegners um 500.
Stigma	Schwertmacht-Zerreißen Fügt einem Ziel in max. 15 m und bis zu 18 Gegnern innerhalb von 10m physischen Schaden zu. Verringert die phys. Abwehr des Gegners 30 Sek. lang um 1.000 und sein Ausweichen um 500.	Durchdringendes Zerreißen Fügt bis zu 18 Gegnern innerhalb von 10 m physischen Schaden zu. Verringert 30 Sek. lang die phys. Abwehr des Gegners um 600.

Templer

Die Fraktionsfertigkeiten des Templers "Züchtigung" und "Bestrafung" besitzen jeweils besondere Eigenschaften wie Blocken gegen Absorbieren/Reflektieren und Betäubung gegen Gesundheit absorbieren. Um diese besonderen Eigenschaften aufrechtzuerhalten, wurden die Fertigkeiten nicht geändert. Lediglich die Verwendungseinschränkung für die Fraktionen Elyos und Asmodier wurde aufgehoben.



PATCH NOTES

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) <i>Kann auch von Asmodiern verwendet werden.</i>	Fertigkeit (Asmodier) <i>Kann auch von Elyos verwendet werden.</i>
Fertigkeitsbuch 1	Göttliche Züchtigung Verursacht beim Ziel phys. Schaden und generiert zusätzlichen Zorn. Ihr blockt 15 Sek. lang alle Angriffe.	Bestrafung der Finsternis Verursacht beim Ziel phys. Schaden und generiert zusätzlichen Zorn. Ihr erzeugt einen Schutzschild, der 15 Sek. lang 50% der Schäden absorbiert und 50 Schaden reflektiert. Der Schutzschild kann bis zu 10.000 Schaden absorbieren.
Fertigkeitsbuch 2	Bestrafung des empyrianischen Gebieters Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Das Ziel wird 2 Sekunden lang betäubt.	Bestrafung des Todesgottes Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Absorbiert TP in Höhe von 100% des Schadens.
Stigma	Bestrafung des Lichts Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Das Ziel wird 2 Sekunden lang betäubt.	Bestrafung der Finsternis Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Absorbiert TP in Höhe von 100% des Schadens.

- Assassin

Die Fertigkeiten des Assassinen unterschieden sich stark zwischen Elyos und Asmodiern.

Im Vergleich zu der vergleichbaren Fertigkeit "Göttlicher Schlag" der Elyos war der Effekt von "Schlag der Finsternis" der Asmodier schwach. Deshalb wurde der Schaden



PATCH NOTES

geringfügig erhöht, damit die Effektivität von "Schlag der Finsternis" in manchen Situationen steigt.

Es gab auch viele Anfragen wegen der Serie "Siegel-Explosion".

Der Fertigkeitsschaden von Finstere Siegel-Nova/Höllelexplosion wurde geringfügig erhöht, sodass die Effektivität gestärkt wird.

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) Kann auch von Asmodiern verwendet werden.	Fertigkeit (Asmodier) Kann auch von Elyos verwendet werden.
Fertigkeitsbuch 1	Göttlicher Schlag Fügt dem Ziel phys. Schaden zu. Stellt Eure TP wieder her	Schlag der Finsternis Fügt dem Ziel physischen Schaden zu. ► Phys. Schaden wurde um 10% erhöht.
Fertigkeitsbuch 2	Wachsame Haltung Ihr widersteht 10 Sek. lang bis zu 2 magischen Angriffen. Dafür wird Euer phys. Angriff um 50% verringert.	Angriffshaltung Erhöht Euren phys. Angriff 10 Sek. lang um 100%. Ausweichen wird um 50% und der Magiewiderstand um 500 verringert.
Fertigkeitsbuch 3	Strahlende Rune Löscht das Siegel auf einem Ziel in bis zu 20m Distanz bis zur Stufe 5, bringt es zum Explodieren und fügt dem Ziel Schaden zu. Zusätzlich wird 7 Sek. lang seine Angriffsgeschwindigkeit verringert und es wird zum Schweigen gebracht.	Finstere Siegel-Nova Löscht das Siegel auf einem Ziel in bis zu 20m Distanz bis zur Stufe 5, bringt es zum Explodieren und fügt dem Ziel Schaden zu. Zusätzlich dazu lässt Ihr die Gegner 4 Sekunden lang erblinden. ► Angriff wird um das 3-Fache erhöht.



PATCH NOTES

Fertigkeitsbuch 4	Himmels-Siegel-Explosion Löscht das Siegel auf einem Ziel in bis zu 20m Distanz bis zur Stufe 5, bringt es zum Explodieren und fügt dem Ziel Schaden zu. Zusätzlich wird 7 Sek. lang seine Angriffsgeschwindigkeit verringert und es wird zum Schweigen gebracht.	Höllelexplosion Löscht das Siegel auf einem Ziel in bis zu 20m Distanz bis zur Stufe 5, bringt es zum Explodieren und fügt dem Ziel Schaden zu. Zusätzlich dazu lässt Ihr die Gegner 4 Sekunden lang erblinden. ► Angriff wird um das 3-Fache erhöht.
-------------------	--	---

Jäger

Die Fraktions-Stigmen des Jägers "Mau-Verwandlung" wurden von den Elyos zum Ausweichen und von den Asmodiern zum Angreifen eingesetzt.

Wir gehen davon aus, dass aus diesem Grund die Präferenz der beiden Stigmen sich stark unterscheiden. Deshalb haben wir die Fertigkeitseffekte nicht verändert.

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) Kann auch von Asmodiern verwendet werden.	Fertigkeit (Asmodier) Kann auch von Elyos verwendet werden.
Fertigkeitsbuch 1	Verwandlung: Mau Benutzt GK, um Euch 2 Min. lang in einen Mau-Krieger zu verwandeln. Während der Verwandlung werden der phys. Angriff um +22%, Ausweichen um 120, die Angriffsgeschwindigkeit um +39% und die Bewegungsgeschwindigkeit um +39% erhöht.	Verwandlung: Mau Benutzt GK, um Euch 2 Min. lang in einen Mau-Krieger zu verwandeln. Während der Verwandlung werden der phys. Angriff um +27%, Präzision um 50, die Angriffsgeschwindigkeit um +26% und die Bewegungsgeschwindigkeit um +39% erhöht.



PATCH NOTES

Zauberer

Bei Roben-Fertigkeiten wurde bei beiden Fraktionen jeweils eine Fertigkeit mit unterschiedlichen Effekten und Anwendungen freigegeben.

Beim Zauberer wird die Verwendungsbeschränkung für die Fraktionen von **Gabe der Verstärkung**, die die mag. Verstärkung und mag. Präzision erhöht, und **Gabe der Flinkheit**, die die Wirkzeit um 50% verringert, aufgehoben.

Die Fertigkeit bewirkt großen Schaden durch erhöhte Angriffsattribute bei Elyos und bei Asmodiern werden im Kampf verschiedene Fertigkeiten schnell hintereinander eingesetzt. Wir haben trotzdem beschlossen, die Beschränkung für die Fraktionen aufzuheben, da die Vor- und Nachteile der Fertigkeiten genau unterteilt sind.

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) Kann auch von Asmodiern verwendet werden.	Fertigkeit (Asmodier) Kann auch von Elyos verwendet werden.
Stigma	Gabe der Verstärkung 15 Sek. lang werden Eure mag. Präzision und mag. Verstärkung um 500 erhöht.	Gabe der Flinkheit Reduziert die Wirkzeit aller Eurer magischen Fertigkeiten 15 Sek. lang um 50%.

Beschwörer

Bei Beschwörern gibt es die Besonderheit, dass sich je nach beschworenem Geist das Konzept und der Effekt der Fertigkeit **[Befehl]** stark unterscheiden.

Bisher konnten der **Sturmgeist** und der **Magmageist**, Geister des höchsten Ranges, nicht beschworen werden. Diese Beschränkung wurde nun aufgehoben **und beide Fertigkeiten können frei ausgewählt werden.**

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) Kann auch von Asmodiern verwendet werden.	Fertigkeit (Asmodier) Kann auch von Elyos verwendet werden.
Fertigkeitsbuch	Beschwörung: Sturmgeist Beschwört für 20 Minuten einen Sturmgeist. *Hauptfertigkeit von Sturmgeist* [Befehl: Störung Sturm]: Magischer Wasserschaden und Betäubung	Beschwörung: Magmageist Beschwört für 20 Minuten einen Magmageist. *Hauptfertigkeit von Magmageist* [Befehl: Störung Lava]: Absorbiert einen Teil des



PATCH NOTES

	[Befehl: Sturmmauer des Schutzes I]: Mag. Präzision, Magiewiderstand, Erhöhte Wahrscheinlichkeit für Präzision und Ausweichen	Schadens als TP und reduziert die phys. Abwehr [Befehl: Lavamauer des Schutzes I]: Erhöhung von TP-Regeneration und phys. Angriff
--	---	--

Kleriker

Die Verwendungseinschränkung für die Fertigkeiten des Klerikers

Yustiels/Marchutans Licht und Yustiels/Marchutans Pracht wurde aufgehoben.

Wie beim Kantor erzielen diese Fertigkeiten je nach Situation unterschiedliche Effekte, sodass wir uns für die Aufhebung der Fraktionseinschränkung entschieden haben.

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) Kann auch von Asmodiern verwendet werden.	Fertigkeit (Asmodier) Kann auch von Elyos verwendet werden.
Fertigkeitsbuch	Yustiels Licht Sofortige TP- Wiederherstellung bei Zielen in einem Umkreis von 25 m und bis zu 6 Verbündeten in einem Umkreis von 25 m. 10 Sek. lang alle 2 Sek. TP-Regeneration.	Marchutans Licht Sofortige TP- Wiederherstellung bei Zielen in einem Umkreis von 25 m und bis zu 6 Verbündeten in einem Umkreis von 25 m. Ein Schutzschild wird erstellt, der 10 Sek. lang 1.387 Schaden absorbiert.
Stigma	Yustiels Pracht Sofortige TP- Wiederherstellung bei Zielen in einem Umkreis von 25 m und bis zu 6 Verbündeten in einem Umkreis von 25 m. 10 Sek. lang alle 2 Sek. TP-Regeneration.	Marchutans Pracht Sofortige TP- Wiederherstellung bei Zielen in einem Umkreis von 25 m und bis zu 6 Verbündeten in einem Umkreis von 25 m. Ein Schutzschild wird erstellt, der 10 Sek. lang 1.683 Schaden absorbiert.



PATCH NOTES

Kantor

Beim Kantor übernahmen die Fertigkeiten **Zauber der Blockade/Vorhang des Blockierens** und **Zauber des Ätherfelds/Vorhang des Ätherfeldes** den Schutzeffekt für die jeweilige Fraktion.

Bei den Elyos war der Schutzeffekt nicht stark ausgeprägt, dafür wurden die TP regeneriert. Bei den Asmodiern fand zwar keine TP-Regeneration statt, dafür wurden 10% des Treffers absorbiert. Damit Ihr die unterschiedlichen Effekte je nach Situation auswählen könnt, haben wir uns für die Aufhebung der Fraktionseinschränkung entschieden.

Die Einschränkung für Yustiels/Marchutans Schutz (Gleicher Effekt) und Gefangennahme und Festhalteschlag (Unterschiedliche zugefügte Schäden) wurde nicht aufgehoben.

Einteilung	Fertigkeit (Elyos) Kann auch von Asmodiern verwendet werden.	Fertigkeit (Asmodier) Kann auch von Elyos verwendet werden.
Fertigkeitsbuch	Zauber der Blockade Erzeugt 15 Sek. lang einen Schutzschild, der jedes Mal mit 100% Wahrscheinlichkeit Schaden absorbiert, wenn Ihr und bis zu 12 Verbündete in einem Umkreis von 20m angegriffen werdet. Alle 3 Sek. werden TP regeneriert. (Der Schutzschild absorbiert bei jedem Treffer gegen Euch 45% Schaden und kann insgesamt bis zu 5.000 Schaden absorbieren.)	Ätherfeld Erzeugt 15 Sek. lang einen Schutzschild, der jedes Mal mit 100% Wahrscheinlichkeit Schaden absorbiert, wenn Ihr und bis zu 12 Verbündete in einem Umkreis von 20m angegriffen werdet. (Der Schutzschild absorbiert bei jedem Treffer gegen Euch 55% Schaden und kann insgesamt bis zu 5.000 Schaden absorbieren.)
Stigma	Vorhang des Blockierens Erzeugt 15 Sek. lang einen Schutzschild, der jedes Mal mit 100% Wahrscheinlichkeit Schaden	Vorhang des Ätherfeldes Erzeugt 15 Sek. lang einen Schutzschild, der jedes Mal mit 100% Wahrscheinlichkeit Schaden



PATCH NOTES

	<p>absorbiert, wenn Ihr und bis zu 12 Verbündete in einem Umkreis von 20m angegriffen werdet. Alle 3 Sek. werden TP regeneriert. (Der Schutzschild absorbiert bei jedem Treffer gegen Euch 55% Schaden und kann insgesamt bis zu 5.000 Schaden absorbieren.)</p>	<p>absorbiert, wenn Ihr und bis zu 12 Verbündete in einem Umkreis von 20m angegriffen werdet. (Der Schutzschild absorbiert bei jedem Treffer gegen Euch 65% Schaden und kann insgesamt bis zu 5.500 Schaden absorbieren.)</p>
--	--	---