

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES



AION Classic Europe 2.4 ~ Stormwing's Revenge ~ **Patch Notes**



PATCH NOTES

Inhalt

Instanzen	3
Arena	5
Festungskampf	6
Kampagne/Quests	6
Charakter	6
Gegenstände	7

*Alle genannten Zeiten innerhalb des Dokuments sind in MESZ.

PATCH NOTES

Instanzen

1. Die Instanz 'Beshmundirs Freitempel' wurde hinzugefügt.



Tiamats Zeit-Projekt erzeugte einige Phänomene innerhalb der Silentera-Schlucht. Unter anderem wurde ein versteckter Raum im Norden der Silentera-Schlucht entdeckt und ein Abyss-Riss, der die Schlucht mit der Draupnir-Höhle einer anderen Dimension verbindet.

Schließlich wurde ein Abyss-Riss gefunden, der zu Beshmundirs Tempel in einer anderen Dimension führte, und Elyos und Asmodier konnten ihn mit der Kraft des Artefakts betreten.

Er führte an den Ort, wo Orkanschwinge, im Eiskerker versiegelt, langsam an Macht gewann.

Orkanschwinge muss aufgehalten werden, bevor er sich befreit und ausbricht.

Eintrittsort	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Wird zurückgesetzt
Elyos: Silentera-Westtor Asmodier: Silentera-Osttor	6	Ab 55	1-mal pro Woche	Mittwochs um 09:00 Uhr

- Für den Eintritt wird der Gegenstand 'Dimensionsbruchteil' benötigt. Dieser ist über eine wöchentliche Quest erhältlich. Um die Quest zu erledigen, muss Orkanschwinge in Beshmundirs Tempel (schwer) besiegt werden.
 - Elyos erhalten die Quest von Lania am Silentera-Westtor.
 - Asmodier erhalten die Quest von Vergelan am Silentera-Osttor.

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES

- Die Instanz 'Abyss-Splitter' wurde hinzugefügt.



Der Abyss ist ein verzerrter Raum, der bei der Großen Katastrophe entstand, als aus dem zerstörten Aion-Turm die befreite Äther-Energie sich in den schwächeren Riss von Raum und Zeit hindrängte. Der Ätherfluss, der in den Abyss hereinfließte, strömte in Richtung des Zentrums und erzeugte in der Nähe der Götterfestung eine weitere Raum-Zeit-Verzerrung. Dadurch öffnete sich im Innern der Götterfestung ein unsicherer Pfad zu einer neuen Raumzeit.

Nachdem die Balaur die Götterfestung erobert hatten, wollten sie von dort aus Elysea und Asmodae infiltrieren. Sie errichteten einen magischen Kreis, der die Verzerrung der Raumzeit beschleunigen sollte, und schafften es, durch diesen magischen Kreis einen Pfad zu öffnen, der zu einer weiteren Raumzeit führte. Doch der Ort, an dem sie ankamen, war der Abyss in einer anderen Dimension.

Dieser Abyss war ein Raum, der beinahe vollständig von einem riesigen Äther-Kristall eingenommen wurde. Anscheinend war der Raum von dem Verteidigungsartefakt an der Spitze des Kristalls geschaffen worden, um sich zu schützen. Die Lebewesen in dieser Instanz wurden vom Artefakt beeinflusst. Sie mutierten, sahen anders aus als ihre Vorfahren und befolgten die Befehle des Wächters, um das Artefakt zu beschützen.

Eintrittsort	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Wird zurückgesetzt
Götterfestung (Eroberungsfraktion)	12	Ab 55	1-mal pro Woche	Mittwochs um 09:00 Uhr

PATCH NOTES

Arena

1. Wettkampfpunkte wurden hinzugefügt. Sie sind in der Arena der Disziplin bzw. Vehemenz erhältlich.
 - Unter [Startmenü - Community - Rangliste] oder [Profil - Rang/Wettkampf - Rangliste] können die Ränge des gesamten Servers und der eigene Rang eingesehen werden.
 - Wettkampfpunkte werden während der Saison je nach Sieg/Niederlage in den einzelnen Duellen in der Arena ausgeteilt.
 - Mit den angesammelten Wettkampfpunkten als Maß werden nach Saison-Ende die Belohnungen ausgeteilt.
 - Die Belohnung ist in der Rangliste unter 'Meine Dokumentation' einsehbar.
 - Das Ranking-Abzeichen bleibt bis zum Ende der nächsten Saison erhalten.
2. In der Emyryianischen Feuerprobe wurde die Arena des Ruhms hinzugefügt.



Instanz	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintrittszeit
Arena des Ruhms	4 (1 : 1 : 1 : 1)	Ab 55	Samstags 20:00 - 22:00 Uhr Sonntags 20:00 - 22:00 Uhr

- Zum Betreten wird der Gegenstand 'Ermächtigung: Arena des Ruhms' benötigt.
- Alle Charaktere, die im Ranking für Arena der Disziplin oder Arena der Vehemenz in der Kategorie Server/Fraktion/Klasse zu den besten 10 gehören, erhalten die 'Ermächtigung: Arena des Ruhms' per Post.
- Beim Verdiensthändler-NSC der Arena des Ruhms, der sich im Amt für Belohnungen in der Emyryianischen Feuerprobe aufhält, können die Abzeichen, die man für die Teilnahme erhält, gegen spezielle Belohnungen eingetauscht werden.



PATCH NOTES

Festungskampf

1. Die Zeiten für Festungskämpfe um die Festungen in Inggison und Gelkmaros wurden geändert:

Zeit	Mittwochs	Donnerstag	Samstags	Sonntags
19:00 Uhr	[Unterer Abyss] Siels linke Schwinge Siels rechte Schwinge Schwefelbaum- Festung		[Oberer Abyss] Asteria-Festung Festung von Roah	[Oberer Abyss] Krotan-Festung Kysis-Festung Miren-Festung
22:00 Uhr	[Gelkmaros] Verlassener Vorgaltem- Turm Karmintempel	[Inggison] Altar der Gier Altdrachentempel	[Kern] Götterfestung	[Inggison] Altar der Gier Altdrachentempel [Gelkmaros] Verlassener Vorgaltem-Turm Karmintempel

2. Die Belohnungen für die Festungskämpfe wurden wie folgt angepasst:
 - Blaugold-Medaille wurde zu Blaugold-Medaillentruhe geändert.

Kampagne/Quests

1. Funktion hinzugefügt: Beim Ausführen von Quests in Poeta, Verteron, Eltnen, Theobomos, Heiron, Ishalgen, Altgard, Morheim, Brusthonin und Beluslan kann man sich sofort zum entsprechenden NSC bewegen.

Charakter

1. Die Anzahl der benötigten Erfahrungspunkte pro Level wurde reduziert.
※Tipp! Es werden nun weitaus weniger Quests zum Aufleveln benötigt, dennoch sollten sie hinsichtlich ihrer Belohnungen (Kinah, Gegenstände) in Betracht gezogen werden.



PATCH NOTES

2. Die Menge der AP, die durch PvP in den Regionen Eltnen, Heiron, Morheim und Beluslan erhalten werden, wurde geändert.
 - Die Menge der AP, die durch das Erledigen von Charakteren der gegnerischen Fraktion erhalten werden, wurde reduziert.

Gegenstände

1. Udas-[Vorrat]-Ausrüstung und Udas-Ausrüstung wurden angepasst, sodass sie zur selben Set-Gruppe gehören.
 - Der versteckte Ausrüstungseffekt für Udas-Ausrüstung wurde angepasst und ist nun im Ausrüstungseffekt (5) enthalten.