

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Die nachfolgenden Teilnahmebedingungen regeln den Ablauf des von der Gameforge 4D GmbH, Albert-Nestler-Straße 8, 76131 Karlsruhe, Deutschland („**Gameforge**“), veranstalteten 'Solorius Contests' („**Contest**“).

1. Teilnahmeberechtigung, Teilnehmer und Teilnahme

- (1) Die Teilnahme an dem *Contest* ist kostenfrei. Teilnahmeberechtigt ist jeder volljährige Nutzer mit Wohnsitz im Europäischen Wirtschaftsraum, der nach Maßgabe der [Allgemeinen Nutzungsbedingungen](#) („**AGB**“) über ein persönliches und aktives Benutzerkonto für [aion.gameforge.com](#) („**Account**“) verfügt. Mitarbeiter von *Gameforge*, von mit *Gameforge* verbundenen Unternehmen und jeweils deren Angehörige sind zur Teilnahme berechtigt, jedoch vom Gewinn ausgeschlossen.
- (2) „**Teilnehmer**“ ist jede nach Absatz 1 teilnahmeberechtigte Person, die zwischen dem 17.12.2018 und dem 7.1.2019, 23:59 Uhr MEZ („**Teilnahmezeitraum**“) die in Absatz 3 beschriebene Teilnahmehandlung vornimmt.
- (3) Gegenstand der Teilnahme ist das eigenständige Anfertigen einer handgezeichneten oder computergestützten Grafik auf der mindestens ein 'Shugo' in einem weihnachtlichen Kontext dargestellt wird („**Werk**“) und deren Einsenden innerhalb des *Teilnahmezeitraums* nach Maßgabe der folgenden Anforderungen („**Einsendung**“):
 - a) Das *Werk* wird im .jpg- oder .png-Format bei einer maximalen Dateigröße von fünf MB eingesendet und ist frei von Rechten Dritter.
 - b) Die *Einsendung* erfolgt über die zu dem *Account* gehörende E-Mail-Adresse unter Angabe des Betreffs 'Solorius Contest' an contest@aionfreetoplay.com.
 - c) In dieser E-Mail sind ferner der zum *Account* des *Teilnehmers* gehörende Spielservers sowie dessen Charaktername anzugeben und mitzuteilen, durch welche Urheberkennzeichnung der *Teilnehmer* im Gewinnfall im Rahmen der *Präsentation* als Schöpfer des *Werkes* genannt werden soll. Wird auf die Mitteilung einer solchen Bezeichnung verzichtet, erklärt sich der *Teilnehmer* grundsätzlich damit einverstanden, dass die Angabe des mitgeteilten Charakternamens und des Spielservers als Urheberkennzeichnung ausreichend ist. Soll auf eine Urheberkennzeichnung insgesamt verzichtet werden, kann der *Teilnehmer* im Rahmen der *Einsendung* hierauf hinweisen.
- (4) Jedem *Teilnehmer* ist nur eine *Einsendung* gestattet. *Einsendungen* außerhalb des *Teilnahmezeitraums* sowie mehrfache *Einsendungen*, einschließlich *Einsendungen* in Verbindung mit unterschiedlichen *Accounts*, werden nicht berücksichtigt.

2. Gewinner und Preise

- (1) *Gameforge* wird aus allen zulässigen *Einsendungen* unter Berücksichtigung der jeweiligen Kreativität insgesamt sechs *Werke* auswählen. „**Gewinner**“ sind die *Teilnehmer*, von denen diese ausgewählten *Werke* stammen.
- (2) *Gameforge* wird die *Gewinner* bis zum 11.1.2019 unter Angabe des jeweiligen Charakternamens und Spielservers auf den eigenen Internetseiten (einschließlich die [AION Steam-Seite](#)) und über die von *Gameforge* unterhaltenen Seiten in sozialen Netzwerken (zusammen die „**Gameforge-Seiten**“) bekanntgeben und zusätzlich per E-Mail an die zur *Einsendung* genutzte E-Mail-Adresse über den Gewinn informieren („**Benachrichtigung**“).
- (3) Die *Gewinner* erhalten Preise nach Maßgabe der Contest-Ankündigung. Die Versendung der jeweiligen Preise erfolgt ab dem 14.1.2019 über einen von *Gameforge* beauftragten Zustellungsdienstleister („**Dienstleister**“) und setzt die Mitteilung einer gültigen Postanschrift („**Anschrift**“) innerhalb des europäischen Wirtschaftsraums sowie die Angabe der bevorzugten T-Shirt-Größe voraus. *Gameforge* wird die *Gewinner* in der *Benachrichtigung* um Mitteilung der *Anschrift* in Antwort auf die jeweilige *Benachrichtigung* bis spätestens zum

11.2.2019, 23:59 Uhr MEZ, bitten („**Mitteilung**“). *Mitteilungen*, die *Gameforge* verspätet oder nicht zugehen, führen zu einem Untergang des jeweiligen Gewinnanspruchs. Soweit der jeweilige *Gewinner* auf die Angabe einer bevorzugten T-Shirt-Größe verzichtet, kann *Gameforge* eine T-Shirt-Größe nach eigenem Ermessen wählen.

- (4) Mit Übergabe der Preise an den *Dienstleister* gelten diese als von *Gameforge* an den *Gewinner* übergeben. Kann ein Preis aufgrund einer von dem jeweiligen *Gewinner* fehlerhaft mitgeteilten *Anschrift* nicht zugestellt werden, geht dies zu Lasten des betreffenden *Gewinners*.
- (5) Soweit die Preise hingegen in dem Erhalt eines digitalen Inhalts bestehen, werden diese dem *Account* des jeweiligen *Gewinners* zeitnah nach Eingang der *Mitteilung* hinzugefügt.
- (6) Zusätzlich wird *Gameforge* als Anerkennung der kreativen Leistungen der *Gewinner* die von ihnen eingesendeten *Werke* auf den *Gameforge-Seiten* präsentieren und hierbei die Kennzeichnung nach Maßgabe von Nr. 1 Abs. 3 lit. c) anbringen („**Präsentation**“).
- (7) Barauszahlungen und/oder Auszahlungen der Preise in Sachwerten bzw. deren Tausch und/oder Übertragung an Dritte sind jeweils ausgeschlossen.

3. Nutzungsrechte und Freistellung

- (1) Zum Zweck der Teilnahme an dem *Contest* räumt *Gameforge* dem *Teilnehmer* unentgeltlich das nicht-exklusive Recht ein, die hierfür benötigten Elemente des Onlinespiels AION im erforderlichen Umfang zu verwenden.
- (2) Zum Zweck der *Präsentation* räumt der *Teilnehmer* *Gameforge* unentgeltlich das zeitlich und räumlich uneingeschränkte, nicht-exklusive und unwiderrufliche Nutzungsrecht an dem jeweiligen *Werk* ein. Hiervon umfasst sind die Rechte zur Bearbeitung und Vervielfältigung sowie das Recht, das *Werk* öffentlich zugänglich zu machen und Dritten hieran weitere Nutzungsrechte einzuräumen, soweit dies im Rahmen der *Präsentation* erforderlich ist.
- (3) Durch die *Einsendung* versichert der *Teilnehmer*, das *Werk* eigenständig erstellt zu haben, garantiert, dass dieses keine Rechte Dritter verletzt und stellt *Gameforge* von allen Ansprüchen Dritter aufgrund der Verletzung von Rechten Dritter im Zusammenhang mit dem *Werk* frei.

4. Datenschutz

- (1) *Gameforge* wird die von den *Teilnehmern* angegebenen personenbezogenen Daten (dies sind die Bestandsdaten des Accounts, wie etwa der damit verbundene Charaktername, die E-Mail-Adresse und die von den *Gewinnern* mitgeteilte *Anschrift* sowie die gemäß Nr. 1 Abs. 3 lit. c) gewählte Urheberkennzeichnung und gegebenenfalls die mitgeteilte T-Shirt-Größe) im Rahmen der datenschutzrechtlichen Vorgaben und ausschließlich zweckgebunden zur Durchführung des *Contests* verarbeiten (dies schließt die Prüfung der Teilnahmeberechtigung und Einhaltung der Teilnahmevoraussetzungen sowie gegebenenfalls die Zusendung der Preise und damit verbunden die Übermittlung der *Anschrift* an den *Dienstleister*, die Zusendung der *Benachrichtigung* sowie damit verbunden die Bekanntgabe der gemäß Nr. 1 Abs. 3 lit. c) gewählten Urheberkennzeichnung der *Gewinner* auf den *Gameforge-Seiten* mit ein).
- (2) Die erhobenen personenbezogenen Daten werden zunächst für den Zeitraum der Veranstaltung des *Contests* gespeichert und im Anschluss gelöscht. Hiervon ausgenommen sind die auf den *Gameforge-Seiten* im Rahmen der *Präsentation* bekannt gemachten, gemäß Nr. 1 Abs. 3 lit. c) gewählten Urheberkennzeichnungen, welche aus Transparenzgründen grundsätzlich dauerhaft gespeichert werden. Soweit gesetzliche Aufbewahrungspflichten eine darüberhinausgehende Speicherung vorsehen, werden die betreffenden Daten spätestens nach Ablauf einer solchen Aufbewahrungspflicht gelöscht.
- (3) Weitergehende Informationen zum Umgang mit personenbezogenen Daten durch *Gameforge* können der [Datenschutzerklärung](#) entnommen werden (dort insbesondere unter 3.9 zur Veranstaltung von Gewinnspielen und den für die damit einhergehende Verarbeitung maßgebenden Rechtsgrundlagen sowie unter 6. zu den Rechten der betroffenen Person).

5. Haftung

Gameforge, ihre Organe, Angestellten und Erfüllungsgehilfen haften, gleich aus welchem Rechtsgrund, ausschließlich für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, bei leichter Fahrlässigkeit jedoch nur bei der Verletzung vertragswesentlicher Pflichten und beschränkt auf vorsehbare Schäden soweit dem nicht zwingende Bestimmungen des anwendbaren Rechts entgegenstehen. Die vorgenannten Einschränkungen gelten nicht bei einer Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.

6. Schlussbestimmungen

- (1) Mit der *Einsendung* nimmt der *Teilnehmer* diese Teilnahmebedingungen an.
- (2) Neben den Teilnahmebedingungen gelten die [AGB](#) sowie die [Ergänzenden Spielregeln](#) (gemeinsam „**die Regeln**“).
- (3) Sofern ein *Teilnehmer* während der Durchführung des *Contests* gegen die *Regeln* verstößt oder ein solcher Verstoß nachträglich festgestellt wird, kann die Teilnahmeberechtigung widerrufen werden.
- (4) *Gameforge* behält sich im Übrigen das Recht zur Beendigung des *Contests* vor dem Ende des *Teilnahmezeitraums* vor, sofern aus technischen oder rechtlichen Gründen dessen ordnungsgemäße Durchführung nicht gewährleistet werden kann.
- (5) Im Fall der Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen bleiben die übrigen Bestimmungen in Kraft. An die Stelle der unwirksamen Bestimmung tritt die gesetzliche Regelung.