

AION

PATCH NOTES

Mise à jour 8.0 partie 2



AION

PATCH NOTES

Contenu

Aphsaranta.....	3
Katalam rouge.....	6
Bataille de forteresse.....	6
Instances.....	7
Caractéristique de Daevanion.....	8
Compétences.....	8
Relique de seigneur.....	8
Objets.....	9
Missions.....	9
PNJ.....	9
Environnement.....	10
Interface utilisateur.....	10
Son.....	10

AION

PATCH NOTES

Aphsaranta

1. Les corps élyséens et asmodiens ont été modifiés à Aphsaranta.
 - a. Certains agents et corps des Élyséens et Asmodiens ont été échangés à Aphsaranta.

Faction	Répartition	Agent	Corps
Élyséens	Avant	Outremus	Feu sacré
	Nouveau	Dike	Plume d'or
Asmodiens	Avant	Richelle	Fatalité
	Nouveau	Skuldun	Croc rouge

- b. De nouvelles quêtes de corps ont été ajoutées.
 - c. Les corps de la quête d'expédition ont été modifiés.
 - d. Les conditions de téléportation du téléporteur de gloire du corps ont été adaptées à la gloire de corps échangée.
2. Des combats d'agents ont été ajoutés à Aphsaranta.
 - a. Lorsqu'une faction prend l'ensemble des 13 bases d'Aphsaranta, cela déclenche un combat d'agents sur le Pont protecteur.
 - b. Le combat d'agents n'a lieu que si les agents des deux factions apparaissent dans la base.
 - c. Triomphez des agents de la faction ennemie pour obtenir des récompenses.
 - d. Le combat d'agents peut reprendre après un délai de 12 heures.
 3. La « [évènement] mission de libération » a été ajoutée.
 - a. Lorsque vous prenez la 6e ou la 9e base, un PNJ prisonnier apparaît à un endroit donné dans la base en question.
 - i. Il existe trois emplacements de PNJ de la mission de libération. Un PNJ apparaît à l'un de ces trois endroits quand toutes les conditions sont remplies.

Condition	PNJ apparu
En cas de prise de la 6e base par les Élyséens.	Un Asmodien prisonnier apparaît dans la 6e base.
En cas de prise de la 9e base par les Asmodiens.	Un Élyséen prisonnier apparaît dans la 9e base.

- b. Vous obtenez la potion de soins de confusion en éliminant le PNJ directeur de recherches qui garde le prisonnier.
 - c. Ensuite, parlez au prisonnier pour le libérer et obtenir une récompense.
 - d. Quelque temps après la libération, un nouveau prisonnier apparaît.
4. L'« [évènement] assassinat des agents » a été ajouté.
 - a. Le nouvel objet « ordre secret » a été ajouté au PNJ marchand du champ de bataille.

AION

PATCH NOTES

- b. L'« ordre secret » vous permet de commettre un assassinat et de recevoir une récompense en cas de réussite.

Sont concernés	Condition	Lieu d'apparition du PNJ de départ
Élyséens	Prise des 10e et 13e bases	10e base/13e base
Asmodiens		

- c. Lorsqu'une faction prend la 10e et la 13e base, l'agent correspondant apparaît.
d. L'« assassinat des agents » peut être perpétré 1 fois par jour.
5. « [Évènement] transport de marchandises pour le Laboratoire de recherche » a été ajouté.
- a. Vous obtenez une récompense lorsque vous obtenez l'objet des PNJ « chef et érudit du laboratoire de recherche dimensionnelle » dans les temps impartis et le remettez au PNJ qui doit le recevoir.

Sont concernés	Condition	Lieu d'apparition du PNJ de départ
Élyséens	Prise des 10e et 13e bases	10e base
Asmodiens		13e base

- b. Le PNJ « chef du Laboratoire de recherche » est la cible de l'« [évènement] assassinat des agents ». Si le PNJ est éliminé, il réapparaît après un certain temps.
c. 12 heures après avoir réussi à terminer l'évènement, vous pouvez y prendre part à nouveau.
6. L'« [évènement] escorte de transport de marchandises » a été ajoutée.
- a. Des PNJ livreurs (Élyséens/Asmodiens) apparaissent aux emplacements marqués.

AION

PATCH NOTES



- b. Sur le trajet du transport du livreur apparaît un PNJ pillard de la faction adverse qui perturbe le transport des objets.
 - c. Vous obtenez l'objet « plaque militaire » si vous éliminez le PNJ pillard.
 - d. Si le livreur parvient à effectuer le transport en atteignant la zone neutre, vous pouvez échanger 7 fois « plaque militaire » contre l'objet de récompense « caisse de provisions de contrebande ».
7. Le problème faisant que le statut d'invincibilité n'était pas levé lors de la tentative de conquête de la relique dans la Base d'Aphsaranta a été réglé.
8. Les modifications suivantes ont été apportées au monstre de raid Adad :
 - a. Le monstre de raid Adad apparaît à d'autres moments.
 - b. Le monstre de raid Adad disparaît désormais au bout d'un certain temps. Le temps restant avant la disparition du monstre de raid Adad est indiqué sur la minicarte une fois qu'il est apparu.
 - c. Désormais, vous pouvez obtenir un plus grand nombre de livres de compétence après avoir éliminé le monstre de raid Adad.
 - d. Erreur corrigée : certaines compétences du monstre de raid Adad ne s'exécutaient pas correctement. Le nombre max. de joueurs pouvant attaquer a été ajusté.
 - e. Les statistiques du monstre de raid Adad ont été ajustées.
9. La durée jusqu'à la reprise d'une base après sa prise est passée de 60 à 30 minutes.
10. La boutique d'insigne de corps a été renouvelée.
 - a. Le nombre d'insignes nécessaire pour l'échange d'objets déjà vendus a été modifié.

AION

PATCH NOTES

- b. Les objets « drapeau de groupe d'objet/de transformation (collection)», « [carte de titre] messenger d'Aphsaranta (1 jour)», papier d'Intio, mégaphone supérieur et eau sacrée du Seigneur ont été ajoutés aux objets vendus.
11. Certaines récompenses de la quête d'expédition du protectorat de Garr ont été modifiées.
 12. Erreur corrigée : certaines quêtes de corps n'étaient pas disponibles comme habituellement.

Katalam rouge

1. Erreur corrigée : la faction prenant la 81e base était pour partie forcée à la téléportation.

Bataille de forteresse

1. Dans toutes les forteresses, les récompenses disponibles ont été modifiées comme suit :
 - a. Les points d'honneur obtenus en fonction du niveau ont été ajustés.
 - b. Le nombre de personnes obtenant la récompense de 1er rang a été revu à la hausse dans l'Autel de l'avidité, le Temple de l'ancien dragon, la Tour de Vorgaltem et le Temple pourpre.
 - c. Les points d'honneur obtenus avec certains objets apparaissant dans les batailles de forteresse ont augmenté.
2. Les horaires des batailles de forteresse ont été ajustés.

Nom de forteresse	Mardi	Jeudi	Dimanche
Autel de l'avidité, Temple de l'ancien dragon	20h00 à 21h00	-	21h00 à 22h00
Tour de Vorgaltem, Temple pourpre	21h00 à 22h00	-	21h00 à 22h00
Forteresse divine	20h30 à 21h00	-	21h00 à 22h00
Forteresse de Bassen	-	21h00 à 21h30	-
Forteresse de Pradès	-	21h30 à 22h00	-

AION

PATCH NOTES

Instances

1. La « Tour des épreuves (étage supérieur) » a été ajoutée.
 - a. Elle est accessible par la Porte du défi dans l'Ordalie empyréenne.

Joueurs max.	Niveau	Réinitialisation du nombre d'entrées	Entrées
1	À partir du niveau 85	Mercredi à 9h00	Lot Gold : 10 par semaine Néophyte : 5 par semaine
 - b. Dans cette instance, vous devez éliminer des monstres dans les temps impartis et pouvez obtenir des récompenses. Il n'y a aucune récompense jusqu'au niveau 19. À partir du niveau 20, on obtient une caisse de récompense en fonction du niveau terminé.
 - c. Il y a une perle de défi à chaque niveau. Vous sélectionnez la perle qui convient au niveau pour l'exécuter.
 - d. Si vous sélectionnez un niveau supérieur, tous les monstres menant au niveau en question apparaissent d'un seul coup.
 - i. Exemple : après avoir terminé le niveau 1, si vous sélectionnez le niveau 5, les monstres des niveaux 2 à 5 apparaissent ensemble.
 - e. La caisse de récompense s'ouvre à l'aide de la clé de la Tour des épreuves (étage supérieur) auprès du PNJ « Daeva du Temps ». La clé s'achète auprès du chargé de la remise des prix, à Inggison pour les Élyséens et à Gelkmaros pour les Asmodiens.
 - f. Les caisses de récompense disparaissent lorsque le temps est écoulé. Toutefois, elles ne disparaissent pas si la porte menant aux caisses de récompense est ouverte avant que le temps soit écoulé.
 - g. Si vous terminez rapidement le niveau 30, vous obtenez une caisse de récompense en plus.
 - h. Le PNJ « Daeva du Temps » apparaît lorsque vous avez éliminé tous les monstres des 20 premiers niveaux.
 - i. Le défi prend fin si vous mourez.
2. Les modifications suivantes ont été apportées à la Tour des épreuves (niveau intermédiaire) :
 - a. L'entrée est passée à 2 fois par semaine (lot Gold) et 1 fois par semaine (néophytes).
 - b. Les récompenses de rang ont été modifiées.
 - c. Une récompense supplémentaire a été ajoutée au 15e niveau.
3. Les modifications suivantes ont été apportées au Cœur d'Aphsaranta :
 - a. Le problème de l'itinéraire dans l'instance de campagne du Cœur d'Aphsaranta a été levé.
 - b. Les erreurs dans l'infobulle de l'instance Cœur d'Aphsaranta ont été rectifiées.

AION

PATCH NOTES

- c. Les statistiques d'Ishkur, le premier boss du « Cœur d'Aphsaranta », ont été ajustées.
4. Erreur corrigée : dans le Dédale, après l'attaque de Lannok, le seigneur du Dédale, le portail de sortie apparaissait parfois dans le ciel.
5. Erreur corrigée : dans le Canyon de Névient, le nombre d'entrées augmentait lorsque le personnage se connectait à nouveau dans le Canyon de Névient.
6. Les entrées supplémentaires obtenues en échange de Lunas ont été ajustées :
 - a. Les prix des entrées supplémentaires existantes ont été uniformisés.
 - b. Des entrées supplémentaires dans d'autres instances ont été ajoutées.

Caractéristique de Daevanion

1. Le problème faisant que l'effet d'enchantement d'odian était sans effet sur la caractéristique de Daevanion a été résolu.

Compétences

1. Erreur corrigée : en cas d'utilisation de la compétence de décharge d'âme enchantée à +10, la réduction du temps de rechargement des compétences d'odian azur et carmin ne s'appliquait pas.

Relique de seigneur

1. La fin de la saison de la « Relique de seigneur » a été repoussée au 23 mars 2022.
 - a. La date de suppression de l'eau sacrée du Seigneur a également été modifiée. Elle sera désormais supprimée du jeu à la fin de la saison.

AION

PATCH NOTES

Objets

1. Erreur corrigée : après l'inscription des objets d'équipement auxquels des compétences ont été attribuées auprès du négociant, les compétences n'apparaissaient pas dans l'onglet d'inscription pendant un temps.
2. Un nouvel objet, « extracteur d'expérience au combat supérieur » a été ajouté. Il permet d'obtenir 10 fois l'insigne de l'expérience d'un seul coup.
 - a. Cet extracteur peut s'acheter dans la boutique des sables dorés et auprès des PNJ « marchands du champ de bataille » dans toutes les garnisons d'Aphsaranta.
3. Des attributs de la monture « guetteur de la Légion » ont été modifiés.
4. Le problème faisant que la fenêtre [Renforcer/Modifier : emballage] ne pouvait pas s'ouvrir quand le nombre d'emballages était insuffisant a été résolu.
5. Un nouvel objet « parchemin de téléportation vers la garnison d'Aphsaranta » a été ajouté.
 - a. Cet objet s'obtient dans toutes les boutiques du champ de bataille ou par fabrication magique.
6. Les nouvelles quêtes « solution d'essai d'ionum » et « papier test de réaction d'Illoe » ont été ajoutées.
 - a. Ces objets peuvent être obtenus par fabrication magique.
7. Le problème faisant que les ailes brûlantes ne s'affichaient pas a été résolu.
8. Le son des « Ailes gouttelettes » en vol a été modifié.

Missions

1. De nouvelles récompenses et missions ont été ajoutées aux missions de Lugbug.
2. La fin des « Instructions rapides de kérubim » a été repoussée au 23 mars 2022.

PNJ

1. Les PNJ gardiens ont été repositionnés à l'intérieur de la Forteresse de Gelkmaros et de la Forteresse des illusions d'Inggison.
2. Erreur corrigée : le trafiquant d'Aphsaranta apparaissait parfois au mauvais endroit.
3. Des PNJ marchands ont été ajoutés dans les garnisons de toutes les factions. Vous pouvez leur fournir des médailles de combat d'agents pour effectuer des échanges.

AION

PATCH NOTES

Environnement

1. La topographie du « Défilé de Silentera » et d'« Apsaranta » a été partiellement modifiée.
2. La topographie de la « Forteresse de Pradès » a été partiellement modifiée.

Interface utilisateur

1. Maintenant que les objets de mégaphone sont disponibles, la fonction « tchat roulant » a été ajoutée.
 - a. Lorsqu'on saisit un message à l'aide du mégaphone, il est lu en haut de l'écran.
2. Erreur corrigée : certaines armes devenaient invisibles en montant sur une monture.

Son

1. Erreur corrigée : l'effet sonore d'ouverture et de fermeture d'une fenêtre était inaudible après avoir cliqué sur l'IU.