

# AION

## PATCH NOTES

### Update 8.0 Teil 2



# AION

## PATCH NOTES

### Inhalt

Aphsaranta.....	3
Rotkatalam.....	6
Festungskampf.....	6
Instanzen.....	7
Daevanion-Merkmal.....	8
Fertigkeiten.....	8
Gebieten-Relikt.....	8
Gegenstände.....	9
Missionen.....	9
NSCs.....	9
Umgebung.....	10
UI.....	10
Sound.....	10

# AION

## PATCH NOTES

### Aphsaranta

- Die Elyos- und Asmodier-Korps in Aphsaranta wurde verändert.
  - Einige Agenten und Korps der Elyos und Asmodier in Aphsaranta wurden ausgetauscht.

Fraktion	Einteilung	Agent	Korps
Elyos	Vorher	Outremus	Irrlicht
	Neu	Dike	Goldene Feder
Asmodier	Vorher	Richelle	Kismetbund
	Neu	Skuldun	Roter Reißzahn

- Es wurden neue Korpsquests hinzugefügt.
  - Die Korps für die Entsendungsquest wurden geändert.
  - Die bisherigen Teleport-Bedingungen des Korpsruhm-Teleporters wurde dem ausgetauschten Korpsruhm angepasst.
- In Aphsaranta wurden Agentenkämpfe hinzugefügt.
    - Wenn alle 13 Aphsaranta-Stützpunkte von einer Fraktion erobert werden, kommt es zu einem Agentenkampf auf der Schutzbrücke.
    - Der Agentenkampf findet nur statt, wenn die Agenten von beiden Fraktionen im Stützpunkt erscheinen.
    - Besiegt den Agenten der gegnerischen Fraktion für Belohnungen.
    - Der Agentenkampf kann nach 12 Stunden wiederholt werden.
  - "[Event] Befreiungsmission" wurde hinzugefügt.
    - Wenn Ihr den 6. oder 9. Stützpunkt erobert, erscheint an einer bestimmten Stelle innerhalb des jeweiligen Stützpunktes ein gefangener NSC.
      - Es gibt drei Standorte für den NSC der Befreiungsmission. Wenn alle Bedingungen erfüllt sind, erscheint ein NSC an einem der drei Orte.

Bedingung	Erscheinender NSC
Bei der Eroberung des 6. Stützpunktes von Elyos	Innerhalb des 6. Stützpunktes erscheint ein gefangener Asmodier
Bei der Eroberung des 9. Stützpunktes von Asmodiern	Innerhalb des 9. Stützpunktes erscheint ein gefangener Elyos

- Ihr erhaltet den Verwirrungs-Heiltrank, wenn Ihr den Untersuchungsleiter-NSC, der den Gefangenen bewacht, erledigt.
  - Unterhaltet Euch anschließend mit dem Gefangenen, um ihn zu befreien und eine Belohnung zu erhalten.
  - Nach einer bestimmten Zeit nach der Befreiung erscheint erneut ein Gefangener.
- "[Event] Anschlag auf Agenten" wurde hinzugefügt.
    - Der neue Gegenstand "Geheimbefehl" wurde beim NSC Schlachtfeld-Händler hinzugefügt.

# AION

## PATCH NOTES

- b. Mithilfe des "Geheimbefehls" könnt Ihr einen Anschlag verüben und erhaltet eine Belohnung, wenn Euch der Anschlag gelingt.

Ziel	Bedingung	Erscheinungsort von Anfangs-NSCs
Elyos	Eroberung des 10. und 13. Stützpunktes	10. Stützpunkt/ 13. Stützpunkt
Asmodier		

- c. Wenn eine Fraktion den 10. und 13. Stützpunkt erobert, erscheint der entsprechende Agent.
- d. "Anschlag auf Agenten" kann 1x pro Tag ausgeführt werden.
5. "[Event] Warentransport für das Forschungslabor" wurde hinzugefügt.
- a. Ihr erhaltet eine Belohnung, wenn Ihr innerhalb der bestimmten Zeit den Gegenstand bei den NSCs "Leiter und Gelehrter des Dimensionsforschungslabors" erhaltet und diesen dem dafür bestimmten NSC überreicht.

Ziel	Bedingung	Erscheinungsort von Anfangs-NSCs
Elyos	Eroberung des 10. und 13. Stützpunktes	10. Stützpunkt
Asmodier		13. Stützpunkt

- b. Der NSC "Leiter des Forschungslabors" ist Ziel des "[Event] Anschlag auf Agenten". Falls der NSC erledigt wurde, erscheint er nach einer bestimmten Zeit wieder.
- c. 12 Stunden nach dem erfolgreichen Abschluss des Events kann es wiederholt werden.
6. "[Event] Warentransport-Eskorte" wurde hinzugefügt.
- a. An den markierten Stellen tauchen Lieferanten-NSCs (Elyos/Asmodier) auf.

# AION

## PATCH NOTES



- b. Auf dem Transportweg des Lieferanten taucht ein Plünderer-NSC der gegnerischen Fraktion auf und stört den Transport der Gegenstände.
  - c. Ihr erhaltet den Gegenstand "Erkennungsmarke", wenn Ihr den Plünderer-NSC erledigt.
  - d. Wenn dem Lieferanten der Transport gelingt und er das neutrale Gebiet erreicht, könnt Ihr 7x "Erkennungsmarke" gegen den Belohnungsgegenstand "Geschmuggelte Vorratskiste" eintauschen.
7. Das Problem, dass beim Versuch, das Relikt im Apsaranta-Stützpunkt zu erobern, der Unverwundbarkeitsstatus nicht aufgehoben wird, wurde behoben.
8. Die folgenden Änderungen wurden am Raidmonster Adad vorgenommen:
  - a. Das Raidmonster Adad erscheint zu anderen Zeiten.
  - b. Das Raidmonster Adad verschwindet nun nach einer bestimmten Zeit. Die restliche Zeit bis zum Verschwinden des Raidmonsters Adad wird nach seinem Erscheinen auf der Minikarte angezeigt.
  - c. Ihr könnt nun mehr Fertigungsbücher nach dem Erledigen des Raidmonsters Adad erhalten.
  - d. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem einige Fähigkeiten des Raidmonsters Adad falsch ausgeführt wurden. Die max. Anzahl der Spieler, die angegriffen werden, wurde angepasst.
  - e. Die Attribute des Raidmonsters Adad wurden angepasst.
9. Die Dauer bis zur Wiedereroberung eines Stützpunktes nach der Eroberung wurde von 60 Minuten auf 30 Minuten geändert.
10. Der Korpsabzeichen-Laden wurde erneuert.

# AION

## PATCH NOTES

- a. Die benötigte Anzahl von Abzeichen für den Tausch von bisherigen Verkaufsgegenständen wurde geändert.
  - b. "Gegenstands-/Verwandlungs-Gruppenflagge (Kollektion) ", "[Titelkarte] Apsaranta-Bote (1 Tag) ", Intio-Papier, Hochwertiges Megafon und Gebieter-Weihwasser wurden zu den Verkaufsgegenständen hinzugefügt.
11. Einige Belohnungen der Garr-Schutztrupp-Entsendungsquest wurden geändert.
  12. Es wurde ein Fehler behoben, durch den einige Korpsquests nicht wie gewohnt erhältlich waren

### Rotkatalam

1. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem die Fraktion, die den 81. Stützpunkt erobert hat, teilweise zur Teleportation gezwungen wurde.

### Festungskampf

1. In allen Festungen erhältliche Belohnungen wurden folgendermaßen geändert:
  - a. Die Ehrenpunkte, die Ihr je nach Stufe erhaltet, wurden angepasst.
  - b. Die Anzahl der Personen, die in Altar der Gier, Altdrachentempel, Vorgaltem-Turm und Karmintempel die Belohnung für den 1. Rang erhalten können, wurde erhöht.
  - c. Der Ehrenpunkte-Erhalt von einigen Objekten, die in Festungskämpfen auftreten, wurde erhöht.
2. Die Zeiten für die Festungskämpfe wurden angepasst.

Festungsname	Dienstag	Donnerstag	Sonntag
Altar der Gier, Altdrachentempel	20:00-21:00	-	21:00-22:00
Vorgaltem-Turm, Karmintempel	21:00-22:00	-	21:00-22:00
Götterfestung	20:30-21:00	-	21:00-22:00
Bassen-Festung	-	21:00-21:30	-
Prades-Festung	-	21:30-22:00	-

# AION

## PATCH NOTES

### Instanzen

1. "Turm der Herausforderung (obere Etage)" wurde hinzugefügt.
  - a. Kann durch das Herausforderungstor in der Empyrianischen Feuerprobe betreten werden.

Max. Spieler	Stufe	Zurücksetzen der Eintrittsanzahl	Eintritte
1	Ab Stufe 85	Mittwochs um 09:00	Gold-Paket: 10 pro Woche Starter: 5 pro Woche

- b. Eine Instanz, in der Ihr innerhalb der vorgegebenen Zeit Monster erledigen und Belohnungen erhalten könnt. Bis Stufe 19 gibt es keine Belohnungen, ab Stufe 20 gibt es nach jeder erfolgreich abgeschlossenen Stufe eine Belohnungskiste.
  - c. In jeder Stufe gibt es eine Herausforderungsperle. Ihr wählt die passende Perle zur Stufe aus, um sie durchzuführen.
  - d. Wenn Ihr eine höhere Stufe auswählt, tauchen alle Monster bis zur entsprechenden Stufe auf einmal auf.
    - i. Beispiel: Wenn Ihr nach dem Abschließen der Stufe 1 die Stufe 5 wählt, tauchen die Monster aus Stufe 2 bis 5 auf einmal auf.
  - e. Die Belohnungskiste könnt ihr mit dem Schlüssel zum Turm der Herausforderung (obere Etage) beim "Daeva der Zeit"-NSC öffnen. Elyos können den Schlüssel beim Preisverleiher in Inggison und die Asmodier in Gelkmaros erwerben.
  - f. Wenn das Zeitlimit abgelaufen ist, verschwinden die Belohnungskisten. Wenn allerdings die Tür zu den Belohnungskisten vor Ablauf der Zeit geöffnet wurde, verschwinden sie nicht.
  - g. Wenn Ihr innerhalb einer kurzen Zeit Stufe 30 abschließt, erhaltet Ihr eine zusätzliche Belohnungskiste.
  - h. Der "Daeva der Zeit"-NSC erscheint, wenn Ihr alle Monster der ersten 20 Stufen erledigt.
  - i. Wenn Ihr sterbt, endet die Herausforderung.
2. Folgende Änderungen wurden am Turm der Herausforderung (mittlere Ebene) vorgenommen:
    - a. Der Eintritt wurde auf 2x pro Woche (Gold-Paket) und 1x pro Woche (Starter) geändert.
    - b. Die Rangbelohnungen wurden geändert.
    - c. In der 15. Ebene wurde eine zusätzliche Belohnung hinzugefügt.
  3. Folgende Änderungen wurden am Herz Apsarantas vorgenommen:
    - a. Das Problem der Wegfindung in der Kampagnen-Instanz Herz Apsarantas wurde behoben.

# AION

## PATCH NOTES

- b. Die Fehler in der Schnellinfo für die Instanz Herz Apsarantas wurden behoben.
- c. Die Attribute von Ishkur, dem ersten Boss von "Herz Apsarantas", wurden angepasst.
- 4. Irrgarten: Es wurde ein Fehler behoben, bei dem nach dem Angriff auf Lanmark, den Lord vom Irrgarten, das Ausgangsportal zeitweise am Himmel aufgetaucht ist.
- 5. Neviwind-Schlucht: Es wurde ein Fehler behoben, bei dem sich die Eintrittszahl erhöhte, wenn der Charakter sich erneut in Neviwind-Schlucht einloggte.
- 6. Die zusätzlichen Eintritte für Luna wurden angepasst:
  - a. Die Preise für existierende zusätzliche Eintritte wurden vereinheitlicht.
  - b. Es wurden zusätzliche Eintritte für weitere Instanzen hinzugefügt.

### Daevanion-Merkmal

- 1. Das Problem, dass der Odian-Verzauberungs-Effekt nicht auf das Daevanion-Merkmal wirkt, wurde behoben.

### Fertigkeiten

- 1. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem bei Einsatz der Seelenentladungs-Fähigkeit, die um +10 verzaubert wurde, die Reduzierung der Abklingzeit von Karmesin- und Azur-Odian-Fertigkeiten nicht angewandt wurde.

### Gebieten-Relikt

- 1. Das Saisonende für "Gebieten-Relikt" wurde auf den 23. März 2022 verschoben.
  - a. Das Löschdatum von Gebieten-Weihwasser wurde ebenfalls entsprechend geändert und wird nun mit dem Saisonende aus dem Spiel entfernt.



# AION

## PATCH NOTES

### Gegenstände

1. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem nach dem Registrieren der Ausrüstungsgegenstände beim Handelsagenten, denen Fähigkeiten verliehen wurden, die Fähigkeiten zeitweilig nicht im Registrierungstab angezeigt wurden.
2. Ein neuer Gegenstand "Hochwertiger Kampferfahrungsextraktor", mit dem Ihr 10x Abzeichen der Erfahrung auf einmal erhalten könnt, wurde hinzugefügt.
  - a. Dieser Extraktor kann im Goldsand-Shop und bei den NSCs "Schlachtfeld-Händlern" in allen Apsaranta-Garnisonen erworben werden.
3. Bei dem Taroc "Militär-Waran der Legion" wurden Attribute geändert.
4. Das Problem, dass das Fenster [Verstärken/Modifizieren: Verpackung] nicht geöffnet werden konnte, wenn nicht genügend benötigte Verpackungen vorhanden waren, wurde behoben.
5. Ein neuer Gegenstand "Teleport-Schrittrolle für Apsaranta-Garnison" wurde hinzugefügt.
  - a. Ihr könnt diesen Gegenstand in allen Schlachtfeld-Läden oder durch magische Herstellung erhalten.
6. Neue Questgegenstände "Ionum-Testlösung" und "Illoe-Reagenztestpapier" wurden hinzugefügt.
  - a. Diese Gegenstände können durch magische Fertigung hergestellt werden.
7. Das Problem, dass die Brennenden Flügel nicht angezeigt wurde, wurde behoben.
8. Der Klang von "Tröpfchenflügel" im Flug wurde geändert.

### Missionen

1. Neue Belohnungen und Missionen wurden Lugbugs Missionen hinzugefügt.
2. Das Ende von "Kerubs Kurzanleitung" wurde auf den 23. März 2022 verschoben.

### NSCs

1. Die Wächter-NSCs innerhalb der Gelkmaros-Festung und Inggison-Illusionsfestung wurden umpositioniert.
2. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem der Schwarzhändler von Apsaranta zeitweise an falschen Orten aufgetaucht ist.
3. In Garnisonen aller Fraktionen wurden Händler-NSCs hinzugefügt, bei denen Medaillen des Agentenkampfes eingetauscht werden können.

# AION

## PATCH NOTES

### Umgebung

1. Die Topografie von "Silentera-Schlucht" und "Aphsaranta" wurde teilweise verändert.
2. Die Topografie von "Prades-Festung" wurde teilweise verändert.

### UI

1. Mit den nun erhältlichen Megafon-Gegenständen wurde die „rollender Chat“ Funktion hinzugefügt.
  - a. Gibt man eine Textnachricht mit Hilfe des Megafons ein, wird es am oberen Bildschirmrand abgespielt.
2. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem einige Waffen nicht mehr zu sehen waren, wenn man auf ein Taroc aufgestiegen ist.

### Sound

1. Es wurde ein Fehler behoben, bei dem der Soundeffekt für das Öffnen und Schließen eines Fensters nicht zu hören war, wenn die UI angeklickt wurde.