

AION

PATCH NOTES

Update 7.6



AION

PATCH NOTES

Inhalt

Instanzen	3
Festungskampf	3
Feld-Ruhm	4
Fertigkeiten	4
Kampfunterstützung	5
Verwandlung	8
Miol	8
Gegenstände	9
Quests	10
Missionen	10
Umwelt	11
NSC	11
UI	12
Sonstiges	12
GF Features	12

AION

PATCH NOTES

Instanzen

1. Das Stella-Privatstadion wurde dahingehend geändert, dass man innerhalb des Stella-Privatstadions wiederbelebt wird, wenn man dort gestorben ist.
2. In Kubrinerks Monster-Kubus-Labor ist nun der Ereshkigal-Kubulus erhältlich.
3. Accessoires und Federn, die man bei der Beseitigung von Named-Monstern in einigen Instanzen erhält, wurden in Truhen-Form geändert.
4. Die Scheiterhaufen-Seele in der Udas-Tempelgruft erscheint nun nicht mehr erneut nach ihrer Beseitigung.
5. In Makarna der Verbitterung (schwierig) wurde als zweites Named-Monster Wütender Oris hinzugefügt.
 - a. Von Wütender Oris kann man nun die Lichtfragment-Kampffeder/ Lichtfragment-Magiefeder erhalten.
6. Das Phänomen, dass in Makarna der Verbitterung (schwierig) das Beschwörungsobjekt des ersten Boss-Monsters nicht verschwindet, wurde berichtigt.
7. Bei einigen Instanzen wurde der AP-Gewinn angepasst.
8. Der Schwarzwolkenhändler, den man in Verstecktes Shimiolum-Lager auf dem Weg des Templers antrifft, wurde dahingehend geändert, dass er nicht mehr an einer fixierten Stelle erscheint.
9. Einige Muster des Boss-Monsters Ereshkigal in Senekta wurden geändert.

Festungskampf

1. Die Anzahl der Festungskämpfe wurde geändert.
 - a. Sie finden nun 2-mal pro Woche statt, am Dienstag und Sonntag um 21:00.
 - b. Zusätzlich findet ein Festungskampf in Rotkatalam am Donnerstag um 21:00 statt.
2. Die Belohnungen für Festungskämpfe wurden geändert.
 - a. Mit der Änderung der Belohnungen für Festungskämpfe wurden auch die AP und Ehrenpunkte der Objekte, die in Festungskämpfen auftreten, angepasst.
3. Sämtliche Belohnungen, die man im Festungskampf erhalten kann, wurden wie folgt geändert.
 - a. Die Beitragsquote beim PvP wurde reduziert
 - b. Die Ehrenpunkte, die man als Belohnung für den 2. Rang erhält, wurden verringert.

AION

PATCH NOTES

- c. Die Ehrenpunkte, die man als Fehlschlagbelohnung erhält, wurden verringert.
- d. Der AP-Gewinn beim Besiegen des Wächter-Generals wurde erhöht.
- e. Der AP-Gewinn beim Zerstören des inneren Festungstors/äußeren Festungstors wurde verringert.
- f. Der AP-Gewinn von normalen Objekten wurde verringert.
- 4. Beim Wächter-General wurde bei einigen Fertigkeiten die Angriffskraft reduziert.
- 5. Das Phänomen, dass sporadisch der Kampf gegen den Wächter-General nicht stattfindet, wurde behoben.

Feld-Ruhm

- 1. Die Verkaufsgegenstände von den Preisverleiher-NSCs wurden angepasst.
- 2. Das wöchentliche Verkaufslimit für die Preisverleiher-NSCs wurde auf Montag 12:00 geändert.

Fertigkeiten

- 1. Die Runenfertigkeiten wurden dahingehend geändert, dass bei Angriff: Flächenwirkung sowie Angriff: Zusätzlicher Schaden kein krit. Treffer aktiviert wird.
- 2. Die Fertigkeitseffekte und Runen-Fertigkeitseffekte der einzelnen Klassen wurden geändert.
- 3. Das Phänomen, dass bei einer bestimmten Wahrscheinlichkeit ein 1 Schaden zugefügt wird, wenn man die Odian-Fertigkeit Lähmungsschlag des Klerikers verwendet, wurde berichtigt.
- 4. Das Phänomen, dass die Fertigkeit Doppelte Rüstung im Daevanion-Fertigkeiten-Fenster falsch angezeigt wird, wurde berichtigt.
- 5. Bei der Fertigkeit (Verbessert) Durchbruchswelle werden nun Effekte abgespielt.
- 6. Das Phänomen, dass bei einer bestimmten Wahrscheinlichkeit der kritische Treffer nicht angewendet wird, wenn man den 2. Treffer in der Daevanion-Fertigkeit Andauernder Pfeilregen des Jägers landet, wurde berichtigt.
- 7. Bei einigen Fertigkeiten wurde die Schnellinfo geändert.
- 8. Im Inneren der Festung können Beschwörer nicht mehr die Fertigkeit Beschwörung: Gruppenmitglied verwenden.

AION

PATCH NOTES

9. Die Schnellinfo zur Fertigkeit Mitfühlende Heilung des Klerikers wurde geändert.
10. Der Effekt, der bei der Ausführung der [Fertigkeitskarte] Roboterschlag angezeigt wird, wurde geändert.

Kampfunterstützung

1. Die neue Funktion Automatische Kampfunterstützung wurde hinzugefügt.



- a. Durch den Starten/Beenden-Button kann die Funktion Kampfunterstützung aktiviert werden.
- b. Die Schnelltaste für das Starten/Beenden der Kampfunterstützung ist Umsch+A. Sie kann unter [System-Menü – Optionen – Tastenbelegung – Funktionen] geändert werden
- c. Über den Button Kampfunterstützung-Einstellungen können Funktionen der Kampfunterstützung in Bezug auf Fertigkeiten und Regeneration vorgenommen werden.
- d. Über den Button Kampfunterstützung-Statistikfenster kann man sich Informationen zu während der Kampfunterstützung erhaltenen Gegenständen, Punkten, etc. ansehen.
- e. Die Statistik zur Kampfunterstützung wird in Echtzeit aktualisiert, und bei Beenden der Kampfunterstützung werden die angezeigten Informationen zurückgesetzt.
- f. Während Zuständen wie Tod, Reiten, Flugtransport, etc., in denen ein Kampf nicht möglich ist, wird die Kampfunterstützung aufgehoben.
- g. Während Gruppenzuständen wie Gruppe/Allianz, etc. kann die Kampfunterstützung nicht verwendet werden.
- h. Wenn man mit aktivierter Kampfunterstützung eine Region betritt, in der man zwangsweise zu einer Gruppe/Allianz eingeladen wird, so erfolgt keine Einladung.
- i. Gruppeneinladungen, z. B. in Gruppen/Allianzen, werden automatisch abgelehnt, solange die Kampfunterstützung aktiviert ist.

AION

PATCH NOTES

- j. Während die Kampfunterstützung aktiviert ist, wird die Ansicht auf den Charakter fixiert.
- k. Bestimmte Monster sowie NSC sind von der Kampfunterstützung ausgenommen.



- l. Es können insgesamt 5 Fertigkeiten eingestellt werden. Dies tut man durch Ziehen und Ablegen der Fertigkeiten im jeweiligen Slot aus dem Fertigkeiten-Fenster (K).
- m. Im Falle von Kettenfertigkeiten kommen alle folgenden Kettenfertigkeiten zur Anwendung, wenn man die erste Fertigkeit eingetragen hat.
- n. Sammelfertigkeiten kommen bei maximaler Akkumulation zur Anwendung.
- o. Zielflächen-Fertigkeiten kommen zur Anwendung, wenn man sich zur entsprechenden Reichweite fortbewegt hat.
- p. Befinden sich alle Fertigkeiten in der Abklingzeit, werden Standardangriffe verwendet.
- q. Wiederherstellungsgegenstände können so eingestellt werden, dass sie bei einem bestimmten TP-/MP-Wert verwendet werden. Dazu werden im Inventar befindliche Wiederherstellungsgegenstände durch Ziehen und Ablegen in den jeweiligen Slot festgelegt.

AION

PATCH NOTES

- r. Wird Questmonster priorisieren ausgewählt, wird der Kampf vorzugsweise gegen Questmonster geführt.
 - s. Wird Waren verkaufen ausgewählt, werden Gegenstände automatisch verkauft, wenn das Inventar voll ist.
2. Das Phänomen, dass die Reichweite der Fertigkeit nicht richtig zur Anwendung kommt, wurde berichtigt.
 3. Falls benötigte Ressourcen (TP/MP/GK) für die Verwendung von Fertigkeiten fehlen, werden stattdessen nun Standard-Attacken verwendet.
 4. Geschwindigkeit und Methode von Gegenstand aufnehmen sowie Waren verkaufen wurden verbessert.
 5. In der Zielsuche wurden die Ausschlusskriterien wie folgt geändert:

Vorher	Geändert
Ausschluss von Monstern, die auf ein anderes Ziel blicken	Ausschluss von Monstern, die ein anderer Spieler ausgewählt hat
 6. Die Methode, an ein Monster heranzutreten, wurde verbessert.
 7. Nach dem Beenden der Kampfunterstützung läuft nun eine Abklingzeit von 3 Sek., bevor man die Kampfunterstützung erneut starten kann
 8. Aus den Angriffszielen für die Kampfunterstützung wurde die Vogelscheuche herausgenommen.
 9. Das Phänomen, dass die Auswahl der Ziele aufgehoben wird, wenn während der Verwendung einer Sammelfertigkeit die Kampfunterstützung gestartet wird, wurde berichtigt.
 10. Das Phänomen, dass die im Interface für Kampfunterstützung eingetragene Fertigkeiten-Schnellinfo nicht aktualisiert wird, wenn bei aktivierter Kampfunterstützung ein Stufenaufstieg erfolgt und damit einhergehend die Stufen von Fertigkeiten erhöht werden, wurde berichtigt.
 11. Das Phänomen, dass die Kettenfertigkeit, die nach der Sammelfertigkeit verwendet wird, nicht ordnungsgemäß zum Einsatz kommt, wenn in den Kampfunterstützung-Einstellungen beim Barden Sammelfertigkeiten eingetragen werden, wurde berichtigt.
 12. Das Phänomen, dass die Kampfunterstützung nicht ordnungsgemäß ausgeführt wird, wenn man in den Kampfunterstützung-Einstellungen die von einem selbst als Zentrum ausgehenden Fertigkeiten des Äthertechs einträgt, wurde berichtigt.

AION

PATCH NOTES

Verwandlung

1. Es wurden neue Verwandlungen hinzugefügt.

Klasse	Verwandlung	Attribut
Ultimativ	Ereshkigal	Angriffsgeschwindigkeit +55% Wirkgeschwindigkeit +50% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Heilstärkung +80 Präzision +378 mag. Präzision +378 phys. krit. Treffer +331 mag. krit. Treffer +331 zusätzlicher PvP-Angriff +472 zusätzlicher PvE-Angriff +180 zusätzliche PvE-Abwehr +180
	Tiamat	Angriffsgeschwindigkeit +55% Wirkgeschwindigkeit +50% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Heilstärkung +80 Präzision +378 mag. Präzision +378 phys. krit. Treffer +331 mag. krit. Treffer +331 zusätzlicher PvP-Angriff +180 zusätzlicher PvE-Angriff +472 zusätzliche PvP-Abwehr +180

2. Es wurden neue Kollektionen hinzugefügt.

Kollektion	Verbesserte Attribute
Ereshkigal-Legion	phys./mag. krit. Schaden +20
Tiamat-Legion	phys./mag. krit. Schaden +20
Hier für Raid	phys./mag. krit. Schaden +40

Miol

1. Das Phänomen, dass bestimmte Bewegungen des Schutzengels nicht angezeigt werden, wurde berichtigt.

AION

PATCH NOTES

Gegenstände

1. Das Phänomen, dass sporadisch nur der Gegenstand verbraucht wird, wenn man mit nicht ausreichender EP wiederholt den Gegenstand Kampferfahrungsextraktor verwendet, wurde berichtigt.
2. Das Phänomen, dass der Inhalt verzerrt wiedergegeben wird, wenn man im Legions-Chat eine mit Odian/Runen verzauberte Ausrüstung verlinkt, wurde berichtigt.
3. Einige Gegenstände, die nicht verwendet werden, wurden aus der Liste in NSC-Läden entfernt.
4. Das Phänomen, dass auf einige Gegenstände, die im Auktionshaus eingetragen wurden, fehlerhafte Werte angewendet wurden, wurde berichtigt.
5. Die Gegenstände, die vom Preisverleiher-NSC in Katalam verkauft werden, wurden teilweise geändert.
6. Auf einige Accessoires und Federn wurden Zufallsattribute hinzugefügt. Außerdem ist nun eine Neuidentifizierung sowie eine ausgewählte Neuidentifizierung möglich.
 - a. Bei Accessoires und Federn, die bereits im Besitz sind und auf die zum ersten Mal eine Neuidentifizierung durchgeführt wird, erscheint in der Schnellinfo zur Neuidentifizierung „???“.
7. Das Phänomen, dass in der Gegenstands-Anleitung einige Ausrüstungen beschrieben werden, die gar nicht erhältlich sind, wurde berichtigt.
8. Es wurden 4 Muster in der Magischen Fertigung für Odiane/Runen hinzugefügt.
 - a. Odiane/Runenfragmente sowie legendäre Verzauberungssteine können zur Herstellung verwendet werden.
9. Es wurden 10 Muster in der Magischen Fertigung für Verzauberungsstein/Polierpulver hinzugefügt.
10. Das Phänomen, dass die Form einiger Waffen während des Kampfes nicht sichtbar war, wurde berichtigt.
11. Es wurden 2 Arten von Runen hinzugefügt, mit denen man die Ereshkigal- und Tiamat-Verwandlung verzaubern kann.
12. Das Phänomen, dass bei einigen Halsketten die Effekte in der Rückansicht des Charakters zu sehen sind, wurde berichtigt.
13. Die Drop-Chance von Titan-Münzen sowie Titan-Münzfragmenten in den Regionen Inggison und Gelkmaros wurde verringert.
14. Der NSC Fusionerker, der Titan-Münzfragmente zu Titan-Münzen zusammenschweißt, wurde in Inggison und Gelkmaros platziert.
15. Der Kubus des wütenden Oris wurde hinzugefügt.

AION

PATCH NOTES

- a. Die neuen Kubuli sind als Monster-Platin-Kubulus-Bündel oder in Kubrinerks Monster-Kubus-Labor erhältlich.
- 16. Die Erläuterung in der Schnellinfo zu Monster-Platin-Kubulus-Bündel wurde angepasst.
- 17. Das Bündel mit der Dimensions-Sanduhr, das vom Preisverleiher verkauft wird, kann nun nicht mehr durch Agenten gehandelt werden.
- 18. Die Schnellinfo zu einigen Gegenständen wurde korrigiert.
- 19. Die Schnellinfo zum Gegenstand [Gravur] Ultimatives 100% Manastein-Ankerhilfenbündel wurde verbessert.
- 20. Tippfehler in der Schnellinfo zur Legendären/Ultimativen Accessoiretruhe/Federkiste des erbarmungslosen Eindringlings wurden berichtigt.

Quests

- 1. Das Phänomen, dass bei sofortigem Abschluss der [Instanz] Geheimnisse der Lepharisten im Lepharisten-Geheimlabor die Quest wiederholt erhältlich ist, wurde berichtigt.
- 2. Das Phänomen, dass einige Quest-Gegenstände nicht erhältlich waren, wurde berichtigt.
- 3. Das Phänomen, dass einige Video-Sequenzen nicht abgespielt wurden, wurde berichtigt.
- 4. Tippfehler in einigen Questtexten wurden korrigiert.
- 5. Es wurde ein Tutorial für Kampfunterstützung hinzugefügt.
- 6. Das Phänomen, dass bei der Elyos-Kampagne Eine harte Probe einige Monster nicht respawnen, wurde berichtigt.
- 7. Das Phänomen, dass man fälschlicherweise Ruhmpunkte erhält, wenn bestimmte Buffs aktiv sind, wurde berichtigt.

Missionen

- 1. Lugbugs Mission wurde aktualisiert.
 - a. Es wurden neue tägliche Missionen hinzugefügt und andere wurden in wöchentliche Missionen umgewandelt.

AION

PATCH NOTES

- b. Es wurden neue wöchentliche Missionen hinzugefügt und andere wurden entfernt, um die Zusammensetzung der wöchentlichen Missionen anzupassen
- 2. Die Missionsbezeichnungen einiger Lugbug-Missionen wurden geändert.

Umwelt

- 1. Die Ruhmpunkte einiger Monster in Rotkatalam wurden angepasst.
- 2. Das Phänomen, dass man teilweise in Dumaha ohne Zerstörung des Eisengitters des Altars weiterkam, wurde berichtigt.
- 3. Einige Bereiche wurden geändert.
- 4. Das Gelände in der Umgebung der Gelkmaros-Festung wurde dahingehend geändert, dass keine Kisks installiert werden können.
- 5. Das Level sowie die Anzahl einiger Monster in den Regionen Heiron und Beluslan wurde angepasst.

NSC

- 1. Versteckte Monster, die in den Regionen Inggison und Gelkmaros auftreten, können nun nicht mehr über die Funktion Wegfindung gefunden werden.
- 2. Bei den Dialogen einiger NSC wurden Tippfehler korrigiert.
- 3. Das Phänomen, dass bei einigen NSC die Wartehaltung unnatürlich aussieht, wurde berichtigt.
- 4. Bei einigen Monstern der Regionen Heiron und Beluslan wurde die Drop-Rate von Gegenständen angepasst.
- 5. Zu den Gegenständen, die man bei Beseitigung der Monster in folgenden Gegenden erhält, wurden eine Waffen-/Rüstungstruhe der Extreme sowie ein Erfahrungstrank hinzugefügt.
 - a. Lakrum, Dumaha, Inggison, Gelkmaros, Silentera-Schlucht, Rotkatalam.
- 6. Das Phänomen, dass einige Preisverleiher-NSC nicht ordnungsgemäß funktionieren, wurde berichtigt.

AION

PATCH NOTES

UI

1. Bei einigen Verlinkungen im Lexikon wurden Tippfehler korrigiert.
2. Das Phänomen, dass in den Charakterinformationen und im Fenster Details anzeigen die Position der Ausrüstungslots jeweils anders ist, wurde berichtigt.
3. Der teilweise falsche Inhalt des Tipps Verwandlungskollektionseffekt wurde berichtigt.

Sonstiges

1. Das Phänomen, dass beim Transport zu Instanzen die Flugzeit vollständig zurückgesetzt wird, wurde berichtigt.

GF Features

1. Die Verkaufsgegenstände von den Schlachtfeldausrufer-NSCs Skamisch und Schamichel wurden angepasst.
2. Die Verkaufsgegenstände von den Instanzhändler-NSCs Yinnig und Yinstanerk wurden angepasst. Zudem wurden die Kosten für die Gegenstände angepasst.
3. Die Fragment-Gegenstände, die man aus Instanzen erhält, sowie die Reagenz-Gegenstände aus dem Goldsand Shop werden nun im Quest-Würfel gelagert.
4. Die Gegenstände, die man in Munirunerks Schatzkammer für die täglichen Luna-Erfolge sowie aus Munirunerks Schatztruhe erhalten kann, wurden angepasst.