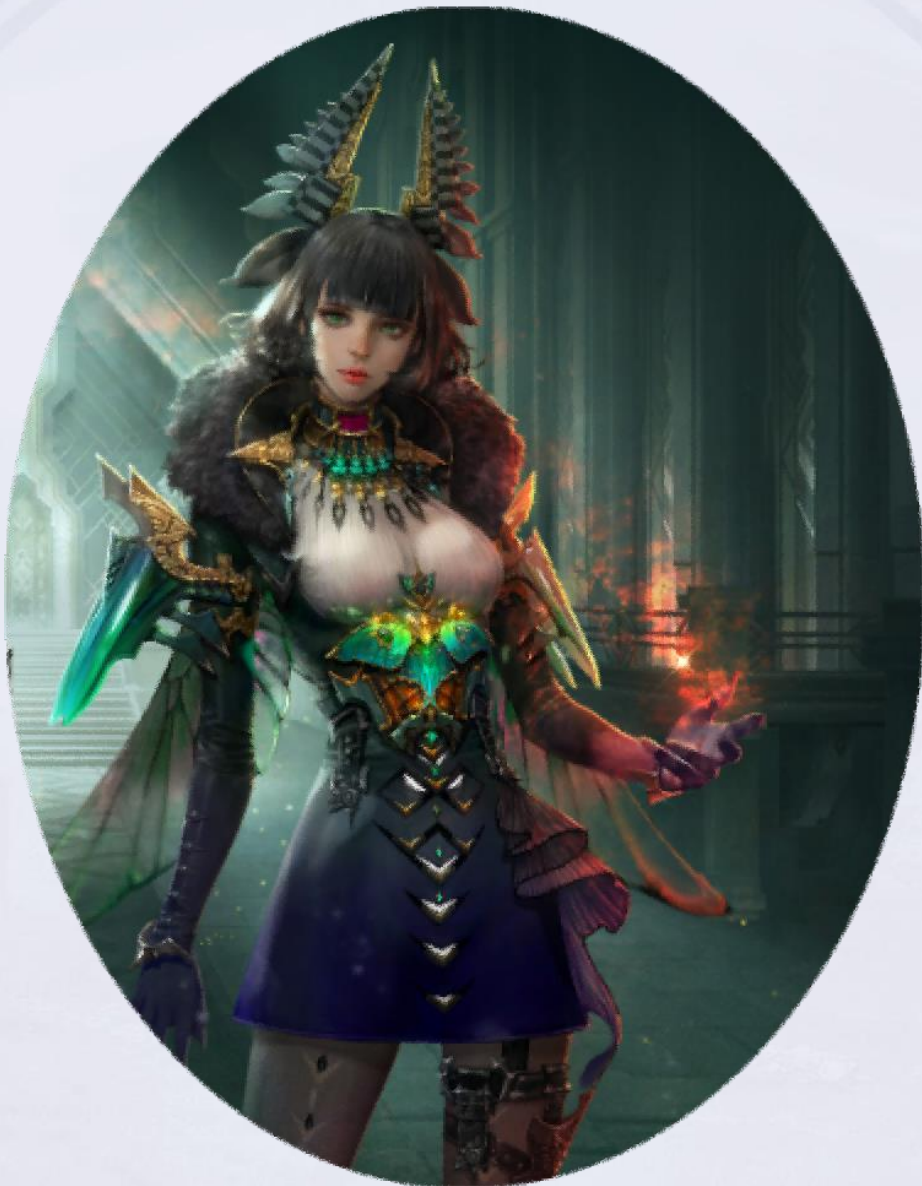


AION

PATCH NOTES

Mise à jour 8.2



AION

PATCH NOTES

Contenu

Aphsaranta.....	3
Inggison/Gelkmaros	3
Tempus Celat.....	4
Tempus Fugit.....	4
Instances	4
Arène de la discipline	5
Combat d'agents.....	7
Relique de seigneur.....	8
Penderie	9
Instructions rapides de kérubim	10
Missions de Lugbug	11
Quêtes	11
Gloire	11
Caractéristique de Daevanion	12
Complices.....	12
Collection d'objets.....	13
Objets	13
Compétences.....	15
Boutique des sables dorés.....	15
NSCs	15
Environnement	15
Interface utilisateur.....	16
Fonctionnalités GF	16

AION

PATCH NOTES

Aphsaranta

1. Les corps des factions élyséennes, asmodiennes et neutres ont été modifiés à Aphsaranta.

Faction	Corps	Agent	Désignation du corps
Élyséens	Nezekan	Aigis	Bouclier d'Éon
		Prydwen	Justes
Asmodiens	Zikel	Misteltone	Épée de démolition
		Caliburn	Captures de tigre
Neutre	Chouettard	Eulak à bec d'acier	Chasseurs à bec d'acier
	Marconnut	Princesse Keone	Astres d'Élementis

- a. De nouvelles quêtes de corps ont été ajoutées.
 - b. Les corps de la quête d'expédition ont été modifiés.
 - c. Les assistants de téléportation sont désormais des téléporteurs.
 - d. La gloire qui sert à emprunter le téléporteur est désormais la gloire du corps nouvellement choisi.
 - e. Il faut désormais des objets pour emprunter le téléporteur.
2. Les agents qui participent au combat d'agents à Aphsaranta ont changé.
 3. Le délai de réapparition de monstres brutaux/agressifs a été écourté.
 4. Dans certaines quêtes de corps, le délai de réapparition d'objets devant être détruits ou collectés a également été raccourci.
 5. Les statistiques du PNJ gardien qui se trouve dans la garnison ont été revues à la hausse.
 6. Certaines erreurs de terrain ont été corrigées.
 7. Les statistiques des PNJ « fournisseurs » et « pillards » de « [évènement] transport de marchandises » ont été ajustées.
 8. Problème corrigé : dans certaines régions, les personnages joueurs ne se téléportaient pas vers la garnison de leur propre faction lorsqu'un monstre de raid apparaissait à Aphsaranta.
 9. Dans la mission de décrochage de drapeau, la santé des soldats a été revue à la hausse.
 10. Dans les garnisons de chaque faction, le « livre d'histoire » a été ajouté.

Inggison/Gelkmaros

1. La faille secrète ne sera plus activée.

AION

PATCH NOTES

Tempus Celat

1. Les dégâts de tous les monstres ont été ajustés.
2. Le niveau de tous les monstres a été ajusté.
3. Les points d'EXP de tous les monstres ont été ajustés.

Tempus Fugit

1. Désormais, la probabilité que 2 âmes apparaissent est de 100 %, et la quantité d'« esprits du vase » que l'on peut obtenir avec l'« âme » a été revue à la hausse.

Instances

1. « Cœur d'Aphsaranta (normal) » a été ajoutée.
 - a. « Cœur d'Aphsaranta (normal) » et « Cœur d'Aphsaranta (facile) » ont un nombre d'entrées distinct.

Entrée	Nombre maximum de joueurs	Niveau	Entrées	Réinitialisation
Aphsaranta	2-6	À partir de 81	Lot Gold : 2 fois par semaine F2P : 1 fois par semaine	Le mercredi à 9h00

- b. Lorsque « Namtar du jugement » et « Namtar de la condamnation » quittent un secteur donné dans le « Cœur d'Aphsaranta (normal) », ils sont réinitialisés.
2. Les compétences de dégâts de Namtar ont été ajustées dans l'instance du Cœur d'Aphsaranta (facile).
 3. Problème corrigé : il arrivait que les personnages ne se téléportent pas correctement dans l'instance du Cœur d'Aphsaranta.
 4. Les modifications suivantes ont été apportées à la Tour des épreuves (niveau supérieur) :
 - a. La perle du défi possède un nouvel effet qui indique le niveau suivant.
 - b. Entre les niveaux 21 et 30 de la Tour des épreuves (niveau supérieur), la durée d'apparition de la perle du défi a été modifiée.

AION

PATCH NOTES

- i. Avant : elle disparaît 3 s après la disparition de la perle du défi des niveaux 1 à 10.
 - ii. Après : elle disparaît 60 s après la disparition de la perle du défi des niveaux 1 à 10.
5. Dans l'« Arène de la discipline » et dans l'« arène d'entraînement de la Discipline », la hauteur de vol possible a été ajustée dans le secteur « Chambre du vent endommagée ».
6. Problème corrigé : le personnage était téléporté à Griffioen/Habrok au moment de quitter l'arène d'entraînement de la Discipline.
7. Le nombre d'entrées dans « Makarna du ressentiment (normal) » est passé à 10 (lot Gold) et 5 (F2P).
8. La probabilité d'obtenir les objets d'équipement de Jorgoth dans Makarna du ressentiment (normal) est désormais plus élevée.
9. La probabilité d'obtenir un « Vellum de Beshmundir » par extraction d'« arme/armure d'attaque ultime » qui s'obtient dans « Makarna du ressentiment (normal) » a augmenté.
10. Il y a 100% de chances d'obtenir le « Coffre d'équipement du fragment de lumière » en battant les monstres nommés dans les instances de difficulté « difficile ».
11. Lorsque le boss Ara Infernalía (normal) est vaincu, une « Caisse au trésor verrouillée » supplémentaire apparaît.
 - a. 6 personnes doivent cliquer ensemble pour l'ouvrir et obtenir une récompense.
 - b. Tous les membres du groupe peuvent acquérir le « Coffre de récompenses d'accessoires ultimes de l'autel brûlant » ou le « Coffre de récompenses de plumes ultimes de l'autel brûlant » et le « Cristal de magie ancestral/légitime/ultime ».
12. Les PA dans la Mine d'Hererim ont été ajustés.
13. Dans le « Camp de complice dissimulé », la probabilité d'obtenir le « fragment de bombe du camp dissimulé » est désormais de 100 %.
14. Les PV et les dégâts des monstres nommés dans les instances de la difficulté « difficile » ont été diminués.

Arène de la discipline

1. La demande d'accès à l'Arène de la discipline a été modifiée.
 - a. La demande d'accès peut se faire sur la « Place de l'Ordalie empyréenne ».
✂ La « place de l'Ordalie empyréenne » est accessible via les entrées existantes dans l'Arène de la discipline dans la faction en question.

AION

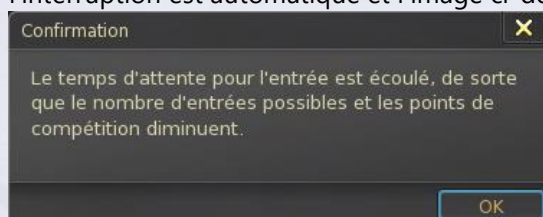
PATCH NOTES



- b. Une demande d'accès peut se faire auprès du PNJ (Élyséens : Junos, Asmodiens : Shinin) sur la « place de l'Ordalie empyréenne ».
2. Une sanction est infligée lorsqu'une demande d'accès à l'Arène de la discipline est interrompue.
 - a. Lorsqu'une entrée est interrompue dans l'Arène de la discipline après admission, 20 points de compétition sont retirés et 1 entrée consommée.
 - b. Si la demande d'accès à l'Arène de la discipline a été acceptée, une fenêtre apparaît pour confirmer l'entrée. Lorsque l'entrée est interrompue dans cette fenêtre, une mise en garde apparaît.



- c. Lorsqu'il n'y a pas d'entrée dans l'arène dans les 2 min qui suivent l'admission, l'interruption est automatique et l'image ci-dessous apparaît.



AION

PATCH NOTES

- d. Ne pas entrer dans l'arène après l'admission et quitter la « place de l'Ordalie empyréenne » sont des actions considérées comme une interruption.
✘ Même dans le cas où l'entrée est considérée comme interrompue, des points de compétition sont retirés.
- 3. Le nombre d'entrées dans l'Arène de la discipline qui n'était pas décompté chez certains personnages l'est désormais.

Combat d'agents

- 1. Les horaires du combat d'agents à Inggison/Gelkmaros ont été modifiés comme suit :

Avant	Modification
La réapparition a lieu 72 heures après l'élimination de l'agent.	À 13h00 et 22h00 le mardi, le vendredi et le samedi.

- a. Le samedi, c'est la version enragée qui apparaît. Son élimination rapporte des récompenses plus intéressantes.
 - b. À 13h00, une des factions (Élyséens ou Asmodiens) mène le combat d'agents. Puis à 22h00, c'est au tour de l'autre faction.
 - c. Lorsque le combat d'agents commence à Inggison/Gelkmaros, des failles se forment dans les forteresses en question, ce qui permet à la faction ennemie de s'infiltrer. Ces failles restent ouvertes pendant 1 heure.
 - d. 5 minutes après le début du combat d'agents à Inggison/Gelkmaros, l'agent fait son apparition à la position de l'évènement. Si l'agent n'est pas éliminé dans les 25 minutes suivant son apparition, il se retire et la faction de l'agent remporte le combat.
 - e. À la fin du combat d'agents à Inggison/Gelkmaros, un PNJ marchand apparaît sur la page de la faction gagnante et y reste pendant 30 min.
- 2. La position de l'évènement a été modifiée comme suit pour le combat d'agents à Inggison/Gelkmaros :

Agent	Avant	Modification
Veille	Forteresse des illusions d'Inggison	Avant-poste d'Inggison
Mastarius	Forteresse de Gelkmaros	Base d'opérations de Gelkmaros

AION



PATCH NOTES



3. Les objets de récompense obtenus en butin au combat d'agents à Inggison/Gelkmaros ont été modifiés.

Relique de seigneur

1. En raison de la modification du corps, les seigneurs des « reliques du Seigneur » ont été modifiés.

Élyséens	Asmodiens
	
Relique de Nezekan	Relique de Zikel

2. Les récompenses pour la progression de niveaux ont été retravaillées.
 - a. Lorsque le niveau de relique atteint 100, 200 et 300, le joueur obtient un objet en récompense.

Niveau de relique	Objet de récompense	Quantité
100	Caisse d'arme d'esprit combattif ultime	1
200	Tablette de serment	20
300	Coffre d'armure d'illusion d'Apsu	1

3. Une nouvelle eau sacrée du Seigneur a été ajoutée.
 - a. L'eau sacrée peut être échangée contre des insignes de corps auprès de l'orateur de la base de la faction en question.

AION

PATCH NOTES

- b. Cet objet peut également s'obtenir par fabrication magique.
4. L'eau sacrée du Seigneur de la 1re saison pour les reliques du Seigneur de Kaisinel/Marchutan a été supprimée du jeu.

Penderie

1. Fonction ajoutée : l'apparence d'objet peut désormais être sauvegardée.



- a. La penderie est liée au personnage.
- b. Seuls des objets permettant une extraction d'apparence peuvent être enregistrés dans la penderie.
- c. L'apparence enregistrée dans la penderie permet de modifier l'apparence de pièces d'équipement.
- d. L'apparence enregistrée dans la penderie peut être teinte.
- e. Le nombre d'emplacements de la penderie peut être augmenté en échange de Lunas ou d'objets.
- f. L'enregistrement supprime les compétences de vœu et les compétences d'apparence. La modification esthétique ne s'applique pas dans la penderie.

AION

PATCH NOTES

- g. En cas de suppression d'apparence de la penderie, les compétences d'apparence conférées disparaissent aussi.
- 2. Avec la nouvelle fonction de penderie, la garde-robe de Dodonerk du cube de Luna n'est plus accessible.
 - a. Les objets qui y étaient enregistrés sont transférés vers la nouvelle penderie.
 - b. Les objets qui ont subi une modification ne peuvent pas être supprimés de la nouvelle penderie. Mais ils peuvent servir à la modification esthétique, comme d'habitude.

Instructions rapides de kérubim

1. Une nouvelle saison des instructions rapides de kérubim a été ajoutée.



- a. Dans la 2e saison des instructions rapides de kérubim, le niveau suivant des instructions n'est accessible qu'une fois toutes les missions de Croissance foudroyante I terminées.
 - b. Les missions des Instructions rapides de kérubim vous permettent d'obtenir divers objets.
2. Les Instructions rapides de kérubim sont accessibles à partir du niveau 76.
 3. Le coffre « [Assistant] lot d'ensemble de Pierre de Stigma +9 » ne peut plus être détruit.
 4. Dans la Croissance foudroyante I : « [hebdo] sécurisation de la 1re garnison du Feu sacré » pour les Élyséens et « [hebdo] protection de la 1re garnison de la Fatalité » pour les Asmodiens, la mission de fin de quête a été améliorée.
 5. Les missions peuvent être accomplies même en cas d'échec de la conquête dans la bataille de forteresse.
 6. Problème corrigé : les missions n'étaient pas terminées correctement lorsque l'adhésion à une légion était acceptée en mode hors-ligne.

AION

PATCH NOTES

Missions de Lugbug

1. Problème corrigé : le nombre de récompenses pour les Asmodiens à la fin de la mission de Lugbug « Défi pour Daeva » n'était pas correctement calculé.
2. Désormais, une partie des récompenses d'évènement finales peut être obtenue.
 - a. En cas d'obtention de plusieurs objets temporaires, leur durée ne se cumule plus. Elles sont décomptées séparément.

Quêtes

1. La quête d'expédition a été retravaillée.
 - a. Lorsqu'un certain niveau de gloire est atteint, le nombre de quêtes d'expédition possible augmente.
 - b. Différentes récompenses sont fournies en fonction du tour de quête.
 - c. L'astuce de la quête d'expédition permet d'en savoir plus.
2. Des quêtes à répétition ont été ajoutées. Elles peuvent être menées dans le Cœur d'Aphsaranta (normal).
3. La position de certains objets sur le terrain a été modifiée pour les quêtes de corps des Asmodiens.
4. Le « Gardien de la justice » et le « Gardien de la destruction » sont désormais des quêtes.
5. Problème corrigé : les PNJ de « Gardien de la justice » et de « Gardien de la destruction » ne s'affichaient pas sur la carte.
6. La récompense de la campagne « preuve de loyauté » pour les Élyséens et « Signe de confiance » pour les Asmodiens a été modifiée de sorte que le nouvel objet « eau sacrée du Seigneur » soit obtenu en récompense.
7. Certaines quêtes ont été modifiées pour s'adapter au combat d'agents retravaillé à Inggison/Gelkmaros.

Gloire

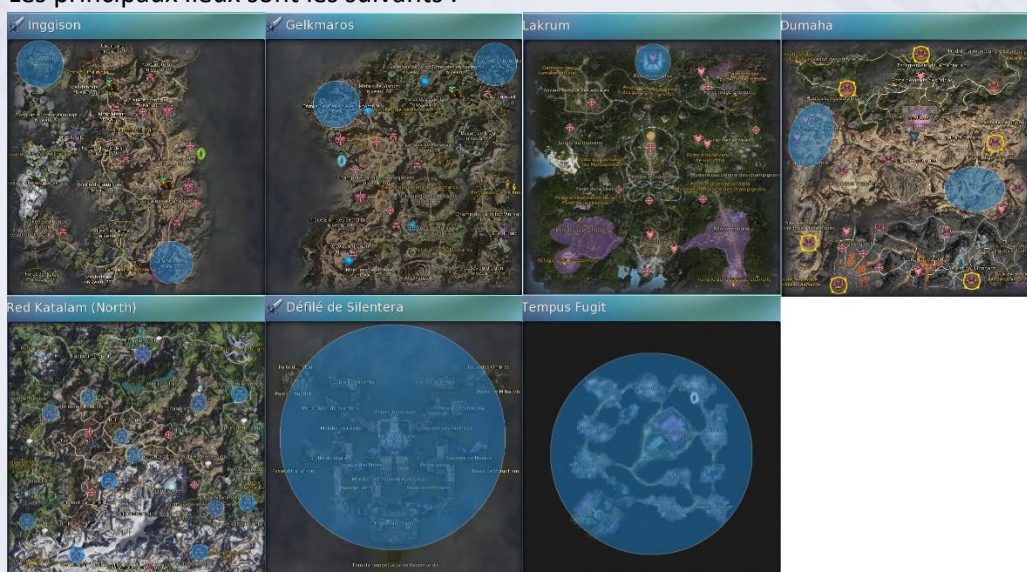
1. Le changement de corps entraîne la réinitialisation de la gloire du corps précédent.
2. Le nombre d'achats possibles, certains articles vendus et le prix dans le magasin de gloire ont été modifiés.

AION

PATCH NOTES

3. La quantité de gloire pouvant être retirée chaque semaine a été modifiée.
4. Le PNJ « chargé de la remise des prix du Défilé de Silentera » a été déplacé à Inggison/Gelkmaros.
5. L'EXP de gloire obtenue grâce à des récompenses de quête a été ajustée.
6. L'EXP de gloire obtenue en récompense de certains monstres a augmenté.

Les principaux lieux sont les suivants :



Caractéristique de Daevanion

1. Problème corrigé : les effets passifs de caractéristique de Daevanion étaient cumulés après un changement d'équipement porté.

Complices

1. Les potions de transformation peuvent être enregistrées dans la fonction de complice « renforcer le maître : parchemin ».
2. La règle de l'utilisation automatique des consommables a été modifiée.
 - a. Si un personnage a un buff de transformation, tous les objets de transformation enregistrés dans « Fonction de complices - Renforcer le maître » ont été changés pour qu'ils ne soient pas utilisés.

AION

PATCH NOTES

Collection d'objets

1. Dans les collections d'évènement, la durée de validité de l'enregistrement et des récompenses pour la Casette de kérubim d'augmentation de la défense et la Casette de kérubim d'augmentation de la puissance d'attaque a été prolongée au 28 septembre.

Objets

1. Une méthode de fabrication a été ajoutée : elle permet de créer le « coffre d'armure d'esprit combattif ultime ».
 - a. On se sert des matériaux « gel d'io », disponible grâce au nouvel objet à collectionner « Sortie » et au « fragment d'armure d'esprit combattif » qui s'obtient par extraction de l'armure d'esprit combattif ultime.
2. D'autres méthodes de fabrication ont été ajoutées pour les objets d'équipement.
 - a. On se sert des matériaux « insigne de l'expérience » et « cristaux de magie/ancestraux/légendaires/ultimes ».
 - b. Ces méthodes de fabrication s'apprennent automatiquement et peuvent être consultées sous « Fabrication magique », puis « Autres ».

Répartition	Objets reçus	Type
Légionnaire de l'Ésoterrasse	Coffre d'équipement ancestral de l'Ésoterrasse de légionnaire Coffre d'accessoire ancestral de l'Ésoterrasse de légionnaire Caisse à plumes ancestrales de l'Ésoterrasse de légionnaire	Sélection
Raid	Coffre d'équipement d'attaque ultime Coffre d'accessoire d'attaque ultime Caisse à plumes d'attaque ultimes Coffre d'équipement d'attaque légendaire Coffre d'accessoire d'attaque légendaire Caisse de plumes d'attaque légendaire	
Plume noire	Coffre d'équipement ultime de plume-noire Coffre d'accessoire ultime de plume-noire Caisse de plumes ultimes de plume-noire	
Autel enflammé	Coffre d'accessoires ultimes de l'autel enflammé Caisse à plumes ultimes de l'autel enflammé	
Autel brûlant	Coffre d'accessoires ultimes de l'autel brûlant Caisse à plumes ultimes de l'autel brûlant	

AION

PATCH NOTES

3. Des « cristaux de magie/ancestraux/légendaires/ultimes » ont été ajoutés comme objets.
- a. Ils peuvent être obtenus par tous les membres d'un groupe sur le dernier boss dans les instances suivantes :

Instances	Nombre (pièces)
Makarna du ressentiment (normal)	2
Atelier de Prometun (normal)	3
Laboratoire de développement de Stella (normal)	
Propriété de Beninerk (normal)	
Ara Infernalía (normal)	4
Temple tempétueux de Beshmundir (normal)	
Cœur d'Aphsaranta (normal)	

- b. Le niveau est défini selon une certaine probabilité et les cristaux ont 100 % de chances d'être obtenus en fonction du nombre.
4. Le « Fragment d'armure d'esprit combattif » a été ajouté comme objet.
- a. Vous avez une certaine probabilité d'obtenir le fragment par extraction de l'« armure d'esprit combattif ultime ».
5. Des monstres à invoquer ont été ajoutés au « parchemin d'invocation pour créatures du sud ».
6. Le son en vol lorsqu'un des 4 types des « ailes de pleine lune » est équipé a été modifié.
7. Problème corrigé : l'objet « [gravure] caisse de glyphes lourde » ne pouvait pas être stocké dans l'entrepôt de compte.
8. Le symbole de l'objet « chapeau de sorcière d'Oz » a été modifié.
9. L'apparence de « costume du héros de la plage » et de « toge de dragon pour hipster » a été complétée.
10. Les désignations de certains objets ont été uniformisées et modifiées.
11. Problème corrigé : la vitesse de déplacement du bonbon de transformation : renard du désert et du bonbon de transformation : panda ne s'appliquaient pas correctement.
12. Problème corrigé : l'attaque physique des « épauettes en cuir d'illusion d'Apsu » augmentait lorsque l'objet était enchanté.
13. Problème corrigé : le symbole des objets ne s'affichait pas correctement dans certaines quêtes de corps d'Aphsaranta.
14. Le « Drapeau de groupe d'objet/de transformation (collection) » a été modifié et peut désormais être enregistré auprès de l'hôtel des ventes.

AION

PATCH NOTES

Compétences

1. Problème corrigé : la compétence d'Impressionniste « dans le noir » disparaissait lorsque la compétence « objectif verrouillé » s'appliquait à la cible.

Boutique des sables dorés

1. Les Pierres d'enchantement PvP ne sont plus disponibles dans la boutique des sables dorés.

NSCs

1. L'apparence de certains PNJ apparaissant dans la Tour des épreuves (niveau supérieur) a été modifiée.
2. Le nouvel objet de collecte « Sortie » a été ajouté.
 - a. L'objet peut être collecté avec le flacon en verre d'alchimiste.
 - b. Lorsque le monstre de raid « Adad » apparaît, une quantité de « sortie » apparaît aussi.
3. Les points d'EXP de certains monstres ont augmenté.
4. Les points de gloire de certains monstres ont augmenté.
5. Problème corrigé : les mouvements après la mort des agents Mastarius et Veille semblaient artificiels.

Environnement

1. Certaines erreurs du terrain ont été corrigées.
2. Problème corrigé : la barrière ne s'affichait pas correctement sur la « place de l'Ordalie empyréenne » dans les paramètres graphiques standard

AION

PATCH NOTES

Interface utilisateur

1. L'affichage des valeurs de renforcement dans le menu de collection d'objets a été modifié pour paraître plus naturel.
2. Une option a été ajoutée pour consulter l'information sur la probabilité.

Fonctionnalités GF

1. Les points d'honneur ont été réinitialisés. Les points d'honneur en votre possession ont été compensés à hauteur de 1 médaille d'honneur pour 50 points d'honneur.
 - a. Parlez aux PNJ Ares et Faldi, respectivement situés à Inggison et Gelkmaros, pour échanger des médailles d'honneur contre divers objets. Les PNJ disparaîtront le 15/06/2022.