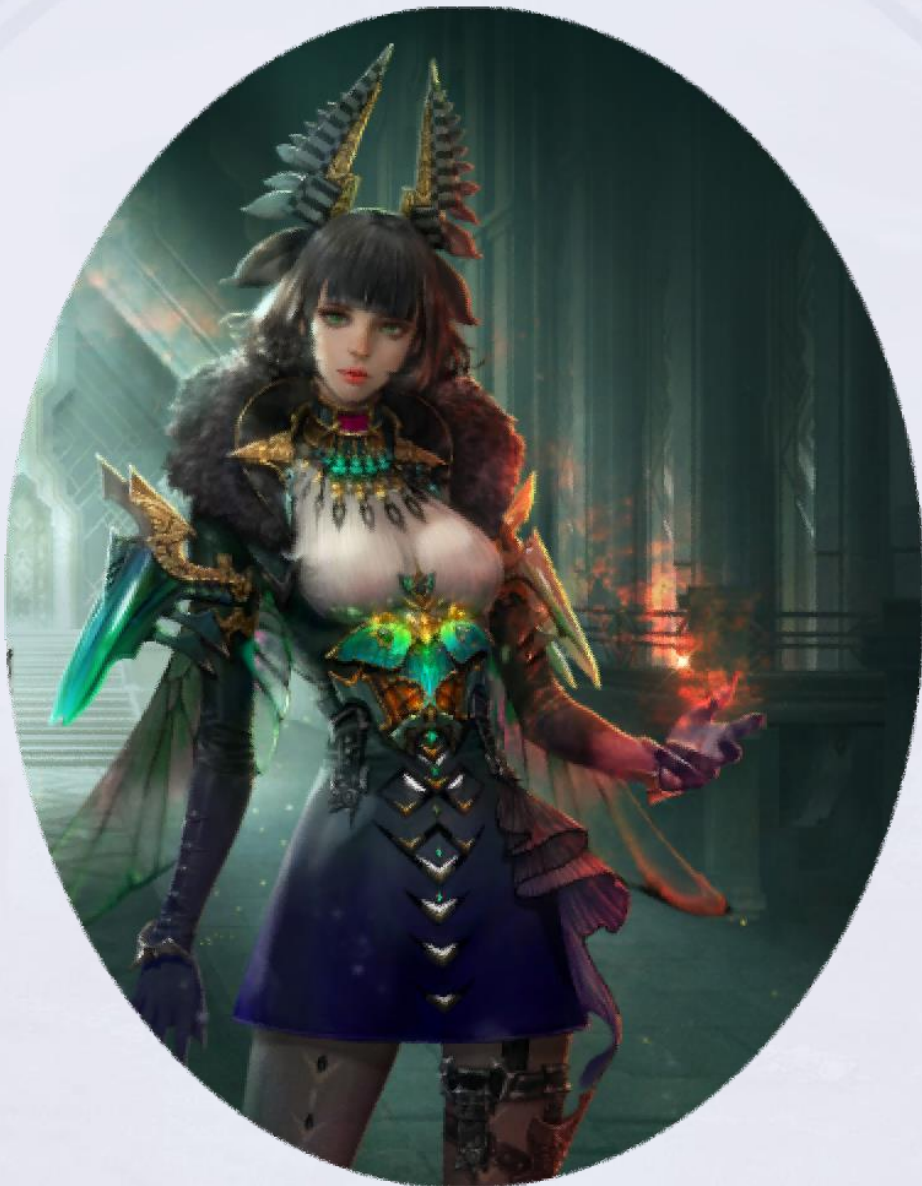


AION

PATCH NOTES

Update 8.2



AION

PATCH NOTES

Inhalt

| | |
|----------------------------|----|
| Aphsaranta..... | 3 |
| Inggison/Gelkmaros | 4 |
| Tempus Celat..... | 4 |
| Tempus Fugit..... | 4 |
| Instanz | 4 |
| Arena der Disziplin..... | 6 |
| Agentenkampf..... | 7 |
| Gebieten-Relikt | 8 |
| Kleiderschrank | 9 |
| Kerubs Kurzanleitung | 10 |
| Lugbug Missionen | 11 |
| Quest | 11 |
| Ruhm | 12 |
| Daevanion-Merkmal..... | 12 |
| Shimiols..... | 13 |
| Gegenstandskollektion..... | 13 |
| Gegenstände | 13 |
| Fertigkeiten..... | 15 |
| Goldsand-Shop | 15 |
| NSCs | 15 |
| Umgebung..... | 16 |
| UI..... | 16 |
| GF Features | 16 |

AION

PATCH NOTES

Aphsaranta

1. Die Die Korps der Fraktionen Elyos, Asmodier und Neutral in Aphsaranta wurden geändert.

| Einteilung | Korps | Agent | Korpsbezeichnung |
|------------|---------|---------------------|---------------------------|
| Elyos | Nezekan | Aigis | Äonenschild |
| | | Prydwen | Gerechte |
| Asmodier | Zikel | Misteltone | Schwert der Zertrümmerung |
| | | Caliburn | Tigerfänge |
| Neutral | Strigik | Stahlschnabel Eulak | Stahlschnabeljäger |
| | Macori | Prinzessin Keone | Ladis Gestirne |

- a. Es wurden neue Korpsquests hinzugefügt.
 - b. Die Korps für die Entsendungsquest wurden geändert.
 - c. Der Teleporthelfer wurde zu Teleporter geändert.
 - d. Der Ruhm, der für die Nutzung des Teleporters benötigt wird, wurde zum Ruhm der neu gewählten Korps geändert.
 - e. Es wurde geändert, dass für die Benutzung des Teleporters Gegenstände benötigt werden.
2. Im Agentenkampf in Aphsaranta wurde der teilnehmende Agent geändert.
 3. Die Respawn-Zeit von brutalen/Aggro-Monstern wurde verringert.
 4. Bei einigen Korpsquest wurde die Respawn-Zeit von Objekten, die zerstört oder gesammelt werden müssen, ebenfalls verringert.
 5. Die Attribute des Wächter-NSCs in der Garnison wurden erhöht.
 6. Einige Geländefehler wurden korrigiert.
 7. Die Attribute der NSCs "Lieferant" und "Plünderer" vom "[Event] Warentransport" wurden angepasst.
 8. Ein Fehler wurde behoben, bei dem die Spielercharaktere in einigen Regionen nicht zur Garnison der eigenen Fraktion teleportiert wurden, wenn ein Raidmonster in Aphsaranta erschien.
 9. Bei der Mission "Flagge entfernen" wurde die Gesundheit von Soldaten erhöht.
 10. In den Garnisonen der jeweiligen Fraktion wurde "Story-Buch" hinzugefügt.

AION

PATCH NOTES

Inggison/Gelkmaros

1. Geheimnis-Riss wird nicht mehr durchgeführt.

Tempus Celat

1. Bei allen Monstern wurde der Schaden angepasst.
2. Bei allen Monstern wurde die Stufe angepasst.
3. Bei allen Monstern wurden die EP angepasst.

Tempus Fugit

1. Es wurde geändert, dass jeweils 2 "Seelen" zu 100% Wahrscheinlichkeit erscheinen, und die Menge an "Vasengeist", die man durch die "Seele" erhalten kann, wurde erhöht.

Instanz

1. "Herz Apsarantas (normal)" wurde hinzugefügt.
 - a. "Herz Apsarantas (normal)" und "Herz Apsarantas (leicht)" haben eine separate Anzahl an Eintritten.

| Eingang | Max. Spieler | Stufe | Eintritte | Zurücksetzung |
|-----------|--------------|-------|--|---------------------------|
| Apsaranta | 2-6 | Ab 81 | Gold-Paket: 2-mal pro Woche F2P: 1-mal pro Woche | Mittwochs um 09:00 Uhr |

- b. Wenn "Namtar des Urteils" und "Namtar der Verurteilung" in "Herz Apsarantas (normal)" den bestimmten Bereich verlassen, werden sie zurückgesetzt.
2. Der Fertigkeitsschaden von Namtar in der Instanz Herz Apsarantas (leicht) wurde angepasst.
 3. Ein Fehler wurde behoben, durch den Charaktere innerhalb der Instanz Herz Apsarantas sporadisch nicht richtig teleportiert wurden.

AION

PATCH NOTES

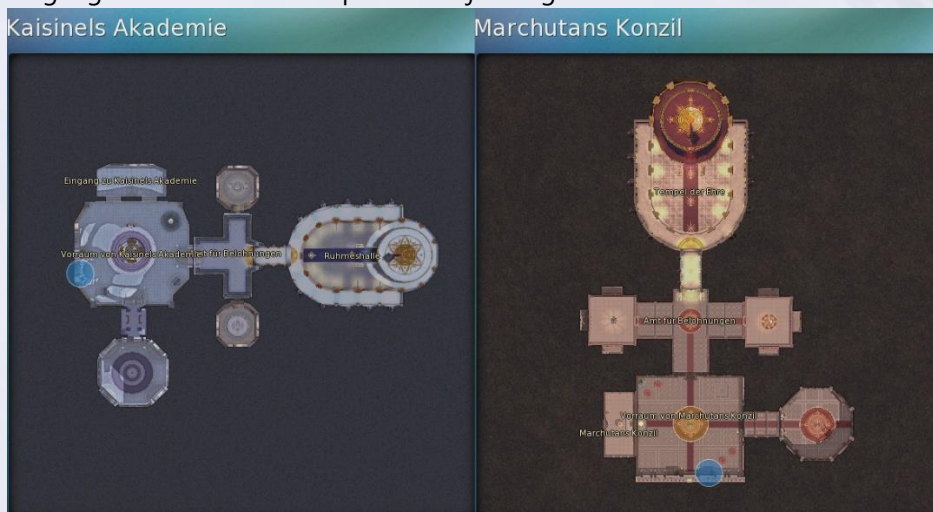
4. Die folgenden Änderungen wurden am Turm der Herausforderung (obere Ebene) vorgenommen:
 - a. Der Herausforderungsperle wurde ein Effekt hinzugefügt, der die nächste Stufe anzeigt.
 - b. Zwischen der 21. und 30. Stufe im Turm der Herausforderung (obere Ebene) wurde die Erscheinungszeit von der Herausforderungsperle geändert.
 - i. Vorher: Sie erscheint 3 Sek. nach Verschwinden der Herausforderungsperle für die 1. Stufe bis 10. Stufe
 - ii. Nachher: Sie erscheint 60 Sek. nach Verschwinden der Herausforderungsperle für die 1. Stufe bis 10. Stufe
5. In der "Arena der Disziplin" und in der "Trainingsarena der Disziplin" wurde die mögliche Flughöhe im Gebiet "Beschädigter Windturm" angepasst.
6. Ein Fehler wurde behoben, bei dem der Charakter beim Verlassen der Trainingsarena der Disziplin nach Ellegef/Lagnatun teleportiert wurde.
7. Die Anzahl an Eintritten für "Makarna der Verbitterung (normal)" wurde auf 10 (Gold-Paket) bzw. 5 (F2P) geändert.
8. Die Wahrscheinlichkeit, in "Makarna der Verbitterung (normal)" Jorgoths Ausrüstungsgegenstände zu erhalten, wurde erhöht.
9. Die Wahrscheinlichkeit, durch die Extraktion der "Ultimativen Überfall-Waffe/Rüstung", die man in "Makarna der Verbitterung (normal)" erhalten kann, ein "Beshmundirs Vellum" zu gewinnen, wurde erhöht.
10. In Instanzen der Schwierigkeit „schwer“ erhält man von Named Monstern mit einer 100% Chance "Lichtfragment-Ausrüstungstruhe".
11. Wenn der Boss in "Ara Infernalia (einfach)" besiegt wurde, erscheint eine zusätzliche "Verschlossene Schatzkiste".
 - a. 6 Personen müssen zusammen auf diese klicken, um sie zu öffnen und eine Belohnung zu erhalten.
 - b. Alle Gruppenmitglieder können "Ultimative Accessoire-Belohnungstruhe des brennenden Altars" oder "Ultimative Feder-Belohnungstruhe des brennenden Altars" und "Uralter/Legendärer/Ultimativer Magiekristall" erhalten.
12. AP in der Hererim-Mine wurden reguliert.
13. Es wurde geändert, dass in "Verstecktes Shimiol-Lager" das "Bombenfragment vom versteckten Lager" mit 100% Wahrscheinlichkeit erhalten wird
14. In Instanzen der Schwierigkeit „schwer“ wurden die TP und der Schaden von Named Monstern gesenkt.

AION

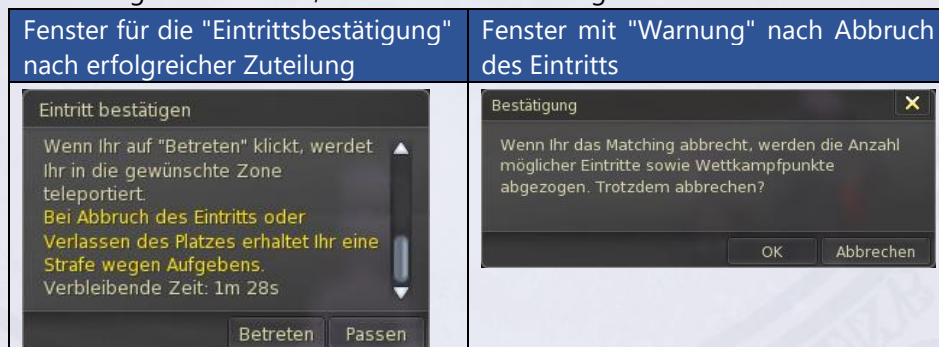
PATCH NOTES

Arena der Disziplin

- Die Eintrittsanfrage für Arena der Disziplin wurde geändert.
 - Die Eintrittsanfrage kann im "Platz für Empyrianische Feuerprobe" gestellt werden.
※ Der "Platz für Empyrianische Feuerprobe" kann über die bestehenden Eingänge für Arena der Disziplin in der jeweiligen Fraktion erreicht werden.



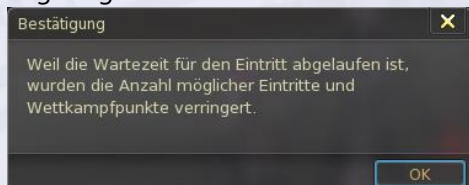
- Eine Eintrittsanfrage ist beim NSC (Elyos: Junos, Asmodier: Shinin) auf dem "Platz für Empyrianische Feuerprobe" möglich.
- Es wird eine Sanktion verhängt, wenn eine Eintrittsanfrage für Arena der Disziplin abgebrochen wird.
 - Wenn in der Arena der Disziplin nach erfolgreicher Zuteilung der Eintritt abgebrochen wird, werden 20 Wettkampfpunkte abgezogen und 1 Eintritt verbraucht.
 - Wenn nach Eintrittsanfrage für Arena der Disziplin die Zuteilung erfolgreich war, erscheint ein Fenster für die Eintrittsbestätigung. Wenn der Eintritt in diesem Fenster abgebrochen wird, erscheint eine Warnung.



AION

PATCH NOTES

- c. Wenn die Arena innerhalb von 2 Min. nach erfolgreicher Zuteilung nicht betreten wird, erfolgt der Abbruch automatisch und das untere Bild wird angezeigt.



- d. Wenn die Arena nach erfolgreicher Zuteilung nicht betreten und der "Platz für Empyrianische Feuerprobe" verlassen wird, gilt dies als Abbruch.
✳ Auch für den Fall, dass der Eintritt als Abbruch gewertet wird, werden Wettkampfpunkte abgezogen.
- 3. Die Eintrittszahl für Arena der Disziplin, die bei einigen Charakteren nicht zurückgesetzt wurde, wurde zurückgesetzt.

Agentenkampf

- 1. Der Zeitpunkt für den Agentenkampf in Inggison/Gelkmaros wurde wie folgt geändert:

| Bisher | Geändert |
|---|---|
| Respawn findet 72 Stunden nach Erledigen des Agenten/der Agentin statt. | Um 13:00 Uhr und 22:00 Uhr am Dienstag, Freitag und Samstag |

- a. Am Samstag erscheint die wütende Version und durch das Erledigen können bessere Belohnungen erhalten werden.
 - b. Um 13:00 Uhr wird bei einer der Fraktionen (Elyos oder Asmodier) der Agentenkampf durchgeführt. Dann um 22:00 Uhr bei der anderen Fraktion.
 - c. Wenn der Agentenkampf in Inggison/Gelkmaros beginnt, erscheinen Risse in den jeweiligen Festungen, mit denen Ihr die gegnerische Fraktion infiltrieren könnt. Diese Risse bleiben 1 Stunde lang geöffnet.
 - d. 5 Minuten nach Beginn des Agentenkampfs in Inggison/Gelkmaros erscheint der Agent oder die Agentin auf der Eventposition. Wird der Agent oder die Agentin innerhalb von 25 Min. nach Erscheinen nicht erledigt, zieht er/sie sich zurück und die Fraktion des Agenten oder der Agentin gewinnt den Kampf.
 - e. Nach Ende des Agentenkampfs in Inggison/Gelkmaros erscheint auf Seite der Gewinnerfraktion 30 Min. lang ein Händler-NSC.
- 2. Die Eventposition für den Agentenkampf in Inggison/Gelkmaros wurde wie folgt geändert:

AION

PATCH NOTES



| Agent | Bisher | Geändert |
|-----------|---------------------------|------------------------------|
| Veille | Inggison-Illusionsfestung | Inggison-Außenposten |
| Mastarius | Gelkmaros-Festung | Gelkmaros-Verteidigungsbasis |



- Belohnungsgegenstände, die im Agentenkampf in Inggison/Gelkmaros als Drops erhältlich sind, wurden geändert.

Gebieten-Relikt

- Aufgrund der Änderung der Korps wurden die Gebieten von "Gebieten-Relikten" geändert.

| Elyos | Asmodier |
|---|---|
|  |  |
| Nezekans Relikt | Zikels Relikt |

- Die Belohnungen für das Erreichen von Stufen wurden überarbeitet.
 - Wenn das Relikt Stufe 100, 200 und 300 erreicht, erhält der Spieler jeweils einen Belohnungsgegenstand.

AION

PATCH NOTES

| Relikt-Stufe | Belohnungsgegenstand | Menge |
|--------------|-----------------------------------|-------|
| 100 | Ultimative Kampfgeist-Waffenkiste | 1 |
| 200 | Gelöbnis-Tafel | 20 |
| 300 | Apsus Illusion-Rüstungstruhe | 1 |

- Ein neues Gebieter-Weihwasser wurde hinzugefügt.
 - Beim Stützpunkt-Kommunikator der jeweiligen Fraktion kann das Weihwasser gegen Korpsabzeichen eingetauscht werden.
 - Dieser Gegenstand kann auch durch magische Fertigung hergestellt werden.
- Das Gebieter-Weihwasser aus der 1. Saison für die Gebieter-Relikte von Kaisinel/Marchutan wurde aus dem Spiel entfernt.

Kleiderschrank

- Hinzugefügte Funktion: Gegenstands-Aussehen kann nun gespeichert werden.



AION

PATCH NOTES

- a. Der Kleiderschrank ist charaktergebunden.
 - b. Im Kleiderschrank können nur Gegenstände registriert werden, bei denen eine Erscheinungsextraktion möglich ist.
 - c. Mit dem Aussehen, das im Kleiderschrank registriert ist, kann das Aussehen von Ausrüstungen geändert werden.
 - d. Das im Kleiderschrank registrierte Aussehen kann gefärbt werden.
 - e. Die Slots im Kleiderschrank können mit Luna oder Gegenständen erweitert werden.
 - f. Beim Registrieren werden Eid-Fertigkeiten und Aussehensfertigkeiten entfernt. Bei Aussehensveränderung im Kleiderschrank werden diese nicht angewandt.
 - g. Beim Entfernen von Aussehen aus dem Kleiderschrank verschwindet auch die gewährte Aussehensfertigkeit.
2. Mit der neuen Kleiderschrank-Funktion wird Dodonerks Garderobe aus dem Luna-Würfel nicht mehr zugänglich sein.
 - a. Gegenstände, die dort zuvor registriert waren, werden in den neuen Kleiderschrank übertragen.
 - b. Gegenstände, bei denen eine Modifikation stattgefunden hatte, können nicht aus dem neuen Kleiderschrank gelöscht werden. Sie können aber wie gewohnt zur Aussehensveränderung genutzt werden.

Kerubs Kurzanleitung

1. Eine neue Saison von Kerubs Kurzanleitung wurde hinzugefügt.



- a. In der 2. Saison von Kerubs Kurzanleitung wird die nächste Stufe der Anleitung erst dann geöffnet, wenn alle Missionen von Blitzwachstum I abgeschlossen wurden.
 - b. Durch die Missionen in Kerubs Kurzanleitung könnt Ihr verschiedene Gegenstände erhalten.
2. Kerubs Kurzanleitung kann erst ab Stufe 76 durchgeführt werden.
 3. Die Truhe "[Helfer] Bündel mit +9 Stigma-Set" kann nicht mehr zerstört werden.
 4. Bei Blitzwachstum I: "[Wöch] Sicherung der 1. Irrlicht-Garnison" für Elyos und "[Wöch] Schutz der 1. Kismetbund-Garnison" für Asmodier wurde die Mission für Questabschluss verbessert.

AION

PATCH NOTES

5. Selbst bei einem Eroberungsfehlschlag im Festungskampf können Missionen abgeschlossen werden.
6. Ein Fehler wurde behoben, durch den Missionen nicht richtig abgeschlossen wurden, wenn der Beitritt zu einer Legion im Offline-Modus angenommen wurde.

Lugbug Missionen

1. Ein Fehler wurde behoben, durch den die Anzahl an Belohnungen für Asmodier von Lugbugs Mission "Herausforderung für Daeva" falsch bestimmt wurde.
2. Es wurde geändert, dass ein Teil der finalen Event-Belohnungen erhalten werden kann.
 - a. Beim Erhalt von mehreren zeitbegrenzten Gegenständen, werden diese nicht in Stapeln, sondern aufgeteilt ausgezahlt.

Quest

1. Entsendungsquest wurde überarbeitet.
 - a. Wird eine bestimmte Ruhmstufe erreicht, erhöht sich die Anzahl an möglichen Entsendungsquests.
 - b. Es werden je nach Questrunde verschiedene Belohnungen ausgezahlt.
 - c. Genaueres kann im Tipp der Entsendungsquest eingesehen werden.
2. Es wurden Wiederholungsquests hinzugefügt, die im Herz Apsarantas (normal) durchgeführt werden.
3. Bei einigen Feldobjekten bezüglich der Asmodier-Korpsquests wurde die Position geändert.
4. "Gerechtigkeitshüter" und "Zerstörungshüter" wurden als "Quest" klassifiziert.
5. Ein Fehler wurde behoben, durch den der NSC für "Gerechtigkeitshüter" und "Zerstörungshüter" auf der Karte nicht angezeigt wurde.
6. Die Belohnung von der Kampagne "Treuebeweis" für Elyos und "Zeichen des Vertrauens" für Asmodier wurde geändert, sodass der neue Gegenstand Gebieter-Weihwasser als Belohnung erhalten wird.
7. Passend zum überarbeiteten Agentenkampf in Inggison/Gelkmaros wurden einige Quests geändert.

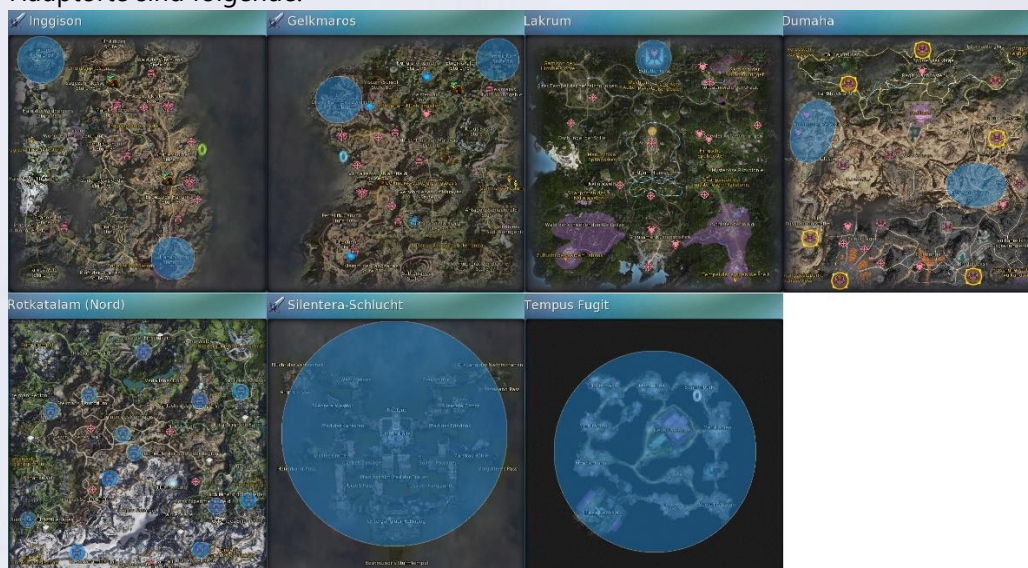
AION

PATCH NOTES

Ruhm

1. Durch das Wechseln des Korps wird der Ruhm des vorherigen Korps zurückgesetzt.
2. Die Anzahl möglicher Käufe, einige Verkaufsartikel und der Preis im Ruhm-Laden wurden geändert.
3. Die Menge an Ruhm, die wöchentlich abgezogen wird, wurde geändert.
4. Der NSC "Silentera-Schlucht-Preisverleiher" wurde nach Inggison/Gelkmaros verlegt.
5. Ruhm-EP, die durch Questbelohnungen erhalten werden, wurden angepasst.
6. Ruhm-EP, die als Belohnung von einigen Monstern erhältlich sind, wurden erhöht.

Hauptorte sind folgende:



Daevanion-Merkmal

1. Ein Fehler wurde behoben, bei dem die passiven Effekte von Daevanion-Merkmal nach Wechsel der angelegten Ausrüstung akkumuliert wurden.

AION

PATCH NOTES

Shimiols

1. Verwandlungstränke können in der Shimiol-Funktion "Meister buffen - Schriftrolle" registriert werden.
2. Die Regel für die automatische Nutzung von Gegenständen wurde geändert.
 - a. Wenn ein Charakter einen Verwandlungsbuff aktiv hat, werden alle Verwandlungsgegenstände, die unter „Shimiol-Funktion – Meister buffen“ registriert sind, nicht verwendet.

Gegenstandskollektion

1. Unter den Eventkollektionen wurde die Gültigkeitsdauer fürs Registrieren und für Belohnungen bei Kerubs Schatulle zur Erhöhung der Abwehr und Kerubs Schatulle zur Erhöhung der Angriffskraft bis zum 28. September verlängert.

Gegenstände

1. Eine Herstellungsmethode wurde hinzugefügt, mit der man "Ultimative Kampfgeist-Rüstungstruhe" herstellen kann.
 - a. Als Material werden "Io-Gel", das durch den neuen sammelbaren Gegenstand "Auslass" erhältlich ist, und "Kampfgeist-Rüstungsfragment", das durch Extraktion von ultimativer Kampfgeist-Rüstung erhältlich ist, verwendet.
2. Weitere Herstellungsmethoden für Ausrüstungsgegenstände wurde hinzugefügt.
 - a. Als Material werden "Abzeichen der Erfahrung" und "uralte/legendäre/ultimative Magiekristalle" verwendet.
 - b. Diese Herstellungsmethoden werden automatisch erlernt und können unter Magische Fertigung - Sonstiges eingesehen werden.

AION

PATCH NOTES

| Einteilung | Erhaltene Gegenstände | Typ |
|-----------------------|---|---------|
| Esoterrassen-Legionär | Uralte Esoterrassen-Ausrüstungstruhe des Legionärs Uralte Esoterrassen-Accessoiretruhe des Legionärs Uralte Esoterrassen-Federkiste des Legionärs | Auswahl |
| Überfall | Ultimative Überfall-Ausrüstungstruhe Ultimative Überfall-Accessoiretruhe Ultimative Überfall-Federkiste Legendäre Überfall-Ausrüstungstruhe Legendäre Überfall-Accessoiretruhe Legendäre Überfall-Federkiste | |
| Schwarzfeder | Ultimative Schwarzfeder-Ausrüstungstruhe Ultimative Schwarzfeder-Accessoiretruhe Ultimative Schwarzfeder-Federkiste | |
| Flammender Altar | Ultimative Accessoiretruhe des flammenden Altars Ultimative Federkiste des flammenden Altars | |
| Brennender Altar | Ultimative Accessoiretruhe des brennenden Altars Ultimative Federkiste des brennenden Altars | |

3. Es wurden "uralte/legendäre/ultimative Magiekristalle" als Gegenstände hinzugefügt.
- Sie können jeweils vom letzten Boss-Monster der folgenden Instanzen für alle Gruppenmitgliedern erhalten werden:

| Instanzen | Anzahl (Stück) |
|-----------------------------------|----------------|
| Makarna der Verbitterung (normal) | 2 |
| Prometuns Werkstatt (normal) | 3 |
| Stella-Entwicklungslabor (normal) | |
| Beninerks Gut (normal) | |
| Ara Infernalía (normal) | 4 |
| Beshmundirs Sturmtempel (normal) | |
| Herz Apsarantas (normal) | |

- Die Stufe wird einer Wahrscheinlichkeit entsprechend festgelegt und die Kristalle können passend zur Anzahl zu 100% erhalten werden.
4. "Kampfgeist-Rüstungsfragment" wurde als Gegenstand hinzugefügt.
- Das Fragment kann bei Extraktion von "Ultimativer Kampfgeist-Rüstung" mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit erhalten werden.
5. Bei der "Beschwörungsschriftrolle für südliche Kreaturen" wurden beschwörbare Monster hinzugefügt.
6. Der Ton beim Fliegen, während einer der 4 Typen von "Vollmond-Schwingen" angelegt ist, wurde geändert.

AION

PATCH NOTES

7. Ein Fehler wurde behoben, durch den der Gegenstand "[Gravur] Schwere Glyphenkiste" nicht im Account-Lagerhaus aufbewahrt werden konnte.
8. Bei dem Gegenstand "Oz' Hexenhut" wurde das Symbol geändert.
9. Das Aussehen von "Strandheld-Kostüm" und "Hipster-Drachenrobe" wurde ergänzt.
10. Die Bezeichnungen von einigen Gegenständen wurden vereinheitlicht und geändert.
11. Ein Fehler wurde behoben, durch den die Bewegungsgeschwindigkeit von Verwandlungsbonbon: Wüstenfuchs und Verwandlungsbonbon: Panda falsch angewendet wurden.
12. Ein Fehler wurde behoben, durch den der Phys. Angriff von "Apsus Illusion-Lederepauletten" erhöht wurde, wenn der Gegenstand verzaubert wurde.
13. Ein Fehler wurde behoben, durch den das Symbol von Gegenständen bei einigen Korpsquests in Apsaranta nicht richtig angezeigt wurde.
14. "Gegenstands-/Verwandlungs-Gruppenflagge (Kollektion)" wurde geändert und kann nun beim Handelsagenten registriert werden.

Fertigkeiten

1. Ein Fehler wurde behoben, durch den die Coloristen-Fertigkeit "Ins Schwarze" verschwand, wenn die Fertigkeit "Ziel erfasst" auf das Ziel angewendet wurde.

Goldsand-Shop

1. PvP-Verzauberungssteine sind im Goldsand-Shop nicht mehr erhältlich.

NSCs

1. Bei einigen NSCs, die im Turm der Herausforderung (obere Ebene) erscheinen, wurde das Aussehen geändert.
2. Der neue Sammelbare Gegenstand "Auslass" wurde hinzugefügt.
 - a. Der Gegenstand kann mit der Glasflasche des Alchemisten gesammelt werden.
 - b. Wenn das Raidmonster "Adad" erscheint, erscheint ebenfalls eine Menge an "Auslass".
3. Die EP von einigen Monstern wurden erhöht.

AION

PATCH NOTES

4. Die Ruhmpunkte von einigen Monstern wurden erhöht.
5. Ein Fehler wurde behoben, durch den die Bewegungen nach dem Tod der Agenten Mastarius und Veille unnatürlich erschienen.

Umgebung

1. Einige Geländefehler wurden korrigiert.
2. Ein Fehler wurde behoben, durch den in den Standard-Grafikeinstellungen die Barriere im "Platz für Emphyrianische Feuerprobe" nicht richtig angezeigt wurde.

UI

1. Es wurde geändert, dass die Anzeige von Verstärkungswerten im Menü für Gegenstandskollektion natürlicher erscheint.
2. Eine Option, die Wahrscheinlichkeits-Info einzusehen, wurde hinzugefügt.

GF Features

1. Die Ehrenpunkte wurden zurückgesetzt. Vorhandene Ehrenpunkte wurden in einem Verhältnis von 50 Ehrenpunkte zu 1 Ehrenmedaille kompensiert.
 - a. Besucht die NSCs Ares und Faldi in Inggison/Gelkmaros, um die Ehrenmedaille gegen andere Gegenstände einzutauschen. Die NSCs verschwinden am 15.06.2022.