

AION

PATCH NOTES



»Ariel & Azphel«

Mise à jour 8.4.2



AION

PATCH NOTES

Contenu

Aphsaranta.....	3
Eau sacrée du Seigneur.....	4
Transformation.....	5
Balauréa.....	6
Instances.....	6
Bataille de forteresse.....	6
Arène.....	7
Rang.....	7
Objets.....	7
Personnages.....	8
Fabrication magique.....	8
Divers.....	9
Interface utilisateur.....	9
Son.....	9
Compétences.....	9

AION

PATCH NOTES

Aphsaranta

1. Modification des seigneurs élyséens et asmodiens à Aphsaranta.
2. Les corps élyséens et asmodiens ont été modifiés à Aphsaranta.

Faction	Seigneur	Agent	Corps
Élyséens	Ariel	Weda	Lumières du ciel
		Apheliotes	Rosée solaire
Asmodiens	Azphel	Peregran	Porteurs de l'ombre
		Ankou	Dernières lueurs

- Modification des corps pour la quête d'expédition

3. L'agent qui participe au combat d'agents à Aphsaranta a changé.
4. Modification des conditions d'utilisation pour le téléporteur des garnisons archonne et gardienne.

Faction	Téléporteur	Condition	Gloire requise
Élyséens	4e base	Conquérir la 4e base	Non disponible
	7e base	Conquérir la 7e base	Niveau 2 de gloire (corps : rosée solaire)
	8e base	Conquérir la 8e base	Niveau 2 de gloire (corps : lumières du ciel)
Asmodiens	4e base	Conquérir la 4e base	Non disponible
	7e base	Conquérir la 7e base	Niveau 2 de gloire (corps : porteurs de l'ombre)
	8e base	Conquérir la 8e base	Niveau 2 de gloire (corps : dernières lueurs)

5. Un téléporteur d'urgence à été ajouté aux garnisons archonnes et gardiennes.

Téléporteur	Condition de création	Condition d'utilisation
Téléporteur d'urgence au Fleuve Mesio	Quand la 4e, 7e et 8e base de la faction adverse a été conquise.	40 min après la création d'un téléporteur d'urgence, celui-ci est utilisable pendant 20 min.
Téléporteur d'urgence de la Plaine d'Enril		
Téléporteur d'urgence des Friches de Keterr		

- L'utilisation du téléporteur d'urgence consomme 1 cristal d'io.
- Si le statut de conquête de la 4e, 7e ou 8e base change, le téléporteur d'urgence est supprimé.
- Après la durée d'utilisation du téléporteur d'urgence, ce dernier a une certaine probabilité de devenir un téléporteur d'urgence vers la base correspondante.

AION

PATCH NOTES

6. Les amulettes de Vaizel et Triniel ne sont plus disponibles, mais celles d'Ariel et Azphel ont été ajoutées.
 - ✘ Les amulettes de Vaizel et Triniel peuvent encore être utilisées, mais plus améliorées.
 - Le sakhril est un objet saisonnier (voir la description de l'objet). En conséquence, il sera supprimé du jeu à l'occasion de la mise à jour.
 - Les amulettes d'Ariel et Azphel ne peuvent être améliorées qu'en leur présence.
 - Ils sont utilisables jusqu'à l'arrivée des prochains Seigneurs après Ariel et Azphel.
 - Dans les garnisons d'Aphsaranta, l'enchanteur d'amulette de votre faction vous propose une amulette de niveau 1 contre des points abyssaux.
 - Les effets des compétences de renforcement de chaque niveau d'amulette (I à IX) ont été améliorés.
 - De nouveaux effets de soutien ont été ajoutés aux compétences de renforcement des amulettes I à IX d'Ariel et Azphel.
7. Le niveau de difficulté de certaines quêtes de corps a été réduit.
 - Les récompenses de certaines quêtes de corps et d'expédition ont été modifiées.
8. Erreur corrigée : les monstres n'apparaissent plus dans la zone.
9. Les champs de déplacement du PNJ de la garnison archonne ont été modifiés.

Eau sacrée du Seigneur

1. Les reliques d'Ariel et d'Azphel rejoignent les reliques de Seigneur et remplacent celles de Vaizel et Triniel.
2. Ajout d'une nouvelle eau sacrée du Seigneur
 - L'eau sacrée peut être échangée contre des insignes de corps auprès de l'orateur, dans la base de la faction concernée.
 - Cet objet peut également s'obtenir par fabrication magique.
3. L'eau sacrée du Seigneur de Vaizel et Triniel a été supprimée.

AION

PATCH NOTES

Transformation

1. Ajout de nouvelles transformations.

Classe	Transformation	Attributs
Ultime	Ariel	Vitesse d'attaque : +60 % Vitesse d'incantation : +55 % Vitesse de déplacement : +100 % Amélioration des soins : +82 Attaque PvP supplémentaire : +420 Attaque PvE supplémentaire : +620 Défense PvP supplémentaire : +217 Défense PvE supplémentaire : +217 Précision : +378 Précision magique : +413 Critiques physiques : +365 Critiques magiques : +415
	Azphel	Vitesse d'attaque : +60 % Vitesse d'incantation : +55 % Vitesse de déplacement : +100 % Amélioration des soins : +82 Attaque PvP supplémentaire : +420 Attaque PvE supplémentaire : +620 Défense PvP supplémentaire : +217 Défense PvE supplémentaire : +217 Précision : +413 Précision magique : +378 Critiques physiques : +415 Critiques magiques : +365

2. Ajout de nouvelles collections.

Collection	Statistiques améliorées	Récompense de compétence
Agent de la lumière	Défense contre les critiques magiques : +70	
Agent des ombres	Défense contre les critiques physiques : +70	
Seigneur d'Élysée	Attaque physique : +350 (classe physique)	

AION

PATCH NOTES

	Attaque magique : +350 (classe magique)	
Seigneur d'Asmodae	Défense physique : +350 (classe physique) Défense magique : +350 (classe magique)	
Conquérant de transformation ultime	PV +10 000	Invoquer : alliance

Balauréa

1. Lors du combat d'agents d'Inggison/Gelkmaros, l'endroit de la faille dans la Forteresse des illusions d'Inggison et la Forteresse de Gelkmaros a été modifié.

Instances

1. Nouveau : les vainqueurs de l'attaque contre le Laboratoire du cubus de Kubrinerk peuvent désormais acquérir un parchemin d'extraction de cubus auprès de Kubrinerk joyeux.

Bataille de forteresse

1. Les PV du général gardien et de la porte dans la bataille de forteresse diminuent.
2. Les PV maximums du général gardien balaur ont été réduits.
3. Les attributs des gardes à l'entrée de la Forteresse divine et au point de résurrection ont été augmentés.
4. L'élimination de la faction adverse à l'entrée de la Forteresse divine et au point de résurrection ne rapporte plus de points de bataille de forteresse.

AION

PATCH NOTES

Arène

1. Modification : vous ne pouvez plus planer sous le Pont des Abysses, dans l'Arène de la discipline et l'Arène d'entraînement de la discipline.

Rang

1. Certains objets disponibles auprès des responsables des rétributions des Daevas d'honneur ont été modifiés et d'autres ajoutés.
 - L'onglet « Ventes saisonnières » a été ajouté.
2. Les objets du [gravure] coffre de Daeva d'honneur et ses chances de gain ont été modifiés.
3. Les symboles et noms de certains objets des récompenses de Daeva d'honneur ont été modifiés.
4. L'infobulle de l'insigne élogieux de Daeva d'honneur affiche désormais la date de fin de l'objet.

Objets

1. Ajout de runes pour la transformation de Triniel et Vaizel.

Seigneur	Rune d'attaque	Rune de renfort	Rune de résilience
Ariel	Rune d'attaque de lumière	Rune de renfort de lumière	Rune de résilience de lumière
Azphel	Rune d'attaque d'ombre	Rune de renfort d'ombre	Rune de résilience d'ombre

- Les runes peuvent être acquises en combinant le coffre runique puissant et le fragment de rune puissant.
2. L'information objet pour le papier d'Intio contient désormais plus de détails sur la façon de s'en procurer.
 3. L'apparence de la tenue pour le bal lumineux a été améliorée.
 4. L'infobulle de certains objets indique comment les obtenir.

AION

PATCH NOTES

5. L'infobulle du sakhril et du coffre de sakhril affiche désormais la date de fin de l'objet.
6. De nouveaux lots de récompense de sakhril ont été ajoutés.
 - Les PNJ du raid d'Adad et l'invasion du corps d'Apsu permettent d'en obtenir.
7. Le coffre de sakhril du commandant et le casier de matériau rahmu contiennent désormais plus de sakhril.
8. Erreur corrigée : le style unique est désormais équipé correctement par les Asmodiens.
9. Erreur corrigée : les attributs de nouvelle identification de l'équipement spécial d'Apsu (Impressionniste) sont désormais exécutés correctement.

Personnages

1. L'animation « feu de camp avec Ratonilaveur » a été améliorée.
2. Erreur corrigée : les sauts s'exécutent désormais correctement.

Fabrication magique

1. Les points de compétence pour la fabrication magique des tenues de lapin étoilé régénérant, des profondeurs marines et de la mer ont été réduits.
2. Erreur corrigée : la fabrication magique des objets suivants n'est plus interrompue.
 - Lapin étoilé régénérant
 - Profondeurs marines
 - De la mer

AION

PATCH NOTES

Divers

1. L'URL pour les messages d'erreur DirectX a été modifiée.
2. L'annonce en cas d'obtention de cubes supplémentaires devient [Informations système : objet obtenu].
3. Erreur corrigée : les mouvements de personnage sont désormais exécutés correctement.
4. Erreur corrigée : les objets modifiés peuvent désormais toujours être restaurés.
5. Erreur corrigée : l'insigne de rang est désormais affiché correctement.

Interface utilisateur

1. Erreur corrigée : la fenêtre de transfert de Kinahs n'est plus affichée dans le courrier.
2. Une annonce des problèmes de recrutement intraserveurs est ajoutée dans l'Arène de la discipline.
3. Erreur corrigée : le cube de montures ne s'ouvre plus sans montures enregistrées.
4. Erreur corrigée : la modification de l'apparence avec des Lunas n'affiche plus d'avertissement de changement de sexe.

Son

1. Erreur corrigée : les effets sonores des sauts sont désormais exécutés correctement.
2. L'effet sonore d'un étourdissement est désormais exécuté une seule fois.

Compétences

1. Erreur corrigée : les compétences de Daevanion s'exécutent désormais correctement.
2. Erreur corrigée : les compétences de vœu ne sont plus utilisées en cumulé.