

AION

PATCH NOTES



»Ariel & Azphel«

Update 8.4.2



AION

PATCH NOTES

Inhalt

Aphsaranta.....	3
Gebieten-Weihwasser.....	4
Verwandlung.....	5
Balaurea.....	6
Instanzen.....	6
Festungskampf.....	6
Arena.....	6
Ranking	7
Gegenstände.....	7
Charakter.....	8
Magische Fertigung	8
Sonstiges.....	8
UI.....	9
Sound.....	9
Fertigkeiten	9

AION

PATCH NOTES

Aphsaranta

1. Gebiete der Elyos und Asmodier in Aphsaranta wurden geändert.
2. Die Elyos- und Asmodier-Korps in Aphsaranta wurde verändert.

Fraktion	Gebiete	Agent	Corps
Elyos	Ariel	Weda	Himmelslichter
		Apheliotes	Sonnentau
Asmodier	Azphel	Peregran	Schattenbringer
		Ankou	Morgenletzt

- Die Korps für die Entsendungsquest wurden geändert.

3. Im Agentenkampf in Aphsaranta wurde der teilnehmende Agent geändert.
4. Die Voraussetzungen für die Verwendung der Stützpunkt-Teleporter an der Wächter- und Archonten-Garnison wurden modifiziert.

Fraktion	Teleporter	Bedingung	Bedingung für Ruhm
Elyos	4. Stützpunkt	4. Stützpunkt erobert	Nicht vorhanden
	7. Stützpunkt	7. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Sonnentau-Korps erreicht
	8. Stützpunkt	8. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Himmelslichter-Korps erreicht
Asmodier	4. Stützpunkt	4. Stützpunkt erobert	Nicht vorhanden
	7. Stützpunkt	7. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Schattenbringer-Korps erreicht
	8. Stützpunkt	8. Stützpunkt erobert	Ruhmstufe 2 des Morgenletzt-Korps erreicht

5. An der Wächter- und Archonten-Garnison wurde ein Not-Teleporter hinzugefügt.

Teleporter	Erstellungsbedingung	Nutzungsbedingung
Not-Teleporter am Fluss Mesio	Wenn der 4., 7. und 8. Stützpunkt von der gegnerischen Fraktion eingenommen wurde.	40 Minuten nach der Erstellung eines Not-Teleporters kann dieser 20 Minuten lang genutzt werden.
Not-Teleporter in der Enril-Ebene		
Not-Teleporter in der Keterr-Wildnis		

- Die Nutzung eines Not-Teleporters verbraucht 1 Io-Kristall.
- Ändert sich der Eroberungsstatus des 4., 7. bzw. 8. Stützpunkts, wird der Not-Teleporter entfernt.
- Nach dem Ende der Nutzungsdauer des Not-Teleporters wird dieser mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit zu einem Not-Teleporter, der zum entsprechenden Stützpunkt teleportiert.

AION

PATCH NOTES

6. Vaizels und Triniels Amulette sind nicht mehr erhältlich, dafür werden Ariels und Azphels Amulette hinzugefügt.
※Vaizels und Triniels Amulette können weiterhin verwendet, jedoch nicht mehr aufgestuft werden.
 - Sakhril ist ein saisonaler Gegenstand (siehe Gegenstandsbeschreibung). Infolgedessen wird das Item mit dem Update aus dem Spiel entfernt.
 - Ariels und Azphels Amulette können nur während der Anwesenheit des entsprechenden Gebiets aufgestuft werden.
 - Kann genutzt werden, bis nach Ariel und Azphel die nächsten Gebiete entsandt werden.
 - Beim Amulettverzauberer der jeweiligen Fraktion in Apsarantas Garnisonen ist für Abyss-Punkte ein Amulett der Stufe 1 erhältlich.
 - Die Effekte der Verstärkungsfertigkeiten jeder Amulett-Stufe (I bis IX) wurden verbessert.
 - Den Verstärkungsfertigkeiten von Ariels und Azphels Amulett I bis IX wurden neue Unterstützungseffekte hinzugefügt.
7. Der Schwierigkeitsgrad einiger Korpsquests wurde reduziert.
 - Die Belohnungen für einige Korps- und Entsendungsquests wurden geändert.
8. Fehler behoben: Einige Monster erschienen innerhalb des Geländes.
9. Die Bewegungsfelder der NSCs an der Archonten-Garnison wurden geändert.

Gebiets-Weihwasser

1. Ariels Relikt und Azphels Relikt kommen zu den Gebiets-Relikten hinzu und ersetzen die vorherigen Relikte von Vaizel und Triniel.
2. Ein neues Gebiets-Weihwasser wurde hinzugefügt.
 - Beim Stützpunkt-Kommunikator der jeweiligen Fraktion kann das Weihwasser gegen Korpsabzeichen eingetauscht werden.
 - Dieser Gegenstand kann auch durch magische Fertigung hergestellt werden.
3. Das Gebiets-Weihwasser für Vaizel und Triniel wurde aus dem Spiel entfernt.

AION

PATCH NOTES

Verwandlung

1. Es wurden neue Verwandlungen hinzugefügt.

Klasse	Verwandlung	Attribute
Ultimativ	Ariel	Angriffsgeschwindigkeit +60% Wirkgeschwindigkeit +55% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Heilstärkung +82 Zusätzlicher PvP-Angriff +420 Zusätzlicher PvE-Angriff +620 Zusätzliche PvP-Abwehr +217 Zusätzliche PvE-Abwehr +217 Präzision +378 Mag. Präzision +413 Krit. Treffer +365 Mag. krit. Treffer +415
	Azphel	Angriffsgeschwindigkeit +60% Wirkgeschwindigkeit +55% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Heilstärkung +82 Zusätzlicher PvP-Angriff +420 Zusätzlicher PvE-Angriff +620 Zusätzliche PvP-Abwehr +217 Zusätzliche PvE-Abwehr +217 Präzision +413 Mag. Präzision +378 Krit. Treffer +415 Mag. krit. Treffer +365

2. Es wurden neue Kollektionen hinzugefügt.

Kollektion	Verbesserte Attribute	Fertigkeitsbelohnung
Zeit des Lichts	Mag. krit. Abwehr +70	
Zeit der Schatten	Phys. krit. Abwehr +70	
Gebieten von Elysea	Phys. Angriff +350 (phys. Klasse) Mag. Angriff +350 (mag. Klasse)	
Gebieten von Asmodae	Phys. Abwehr +350 (phys. Klasse) Mag. Abwehr +350 (mag. Klasse)	
Ultimative Verwandlungseroberer	TP +10000	Herbeirufen: Allianz

AION

PATCH NOTES

Balaurea

1. Im Agentenkampf von Inggison/Gelkmaros wurde die Lage für den Riss in der Inggison-Illusionsfestung und Gelkmaros-Festung geändert.

Instanzen

1. Neu: Sieger des Überfalls auf Kubrinerks Kubus-Labor können nun vom Fröhlichen Kubrinerk eine Kubus-Extraktions-Schriftrolle erwerben.

Festungskampf

1. Die TP des Wächter-Generals und des Tors im Festungskampf werden gesenkt.
2. Die max. TP des Balaur-Wächtergenerals wurden gesenkt.
3. Attribute der Wachen am Eingang der Götterfestung und am Wiederbelebungsart wurden erhöht.
4. Für die Beseitigung der gegnerischen Fraktion am Eingang der Götterfestung und am Wiederbelebungsart gibt es keine Festungskampf-Leistungspunkte mehr.

Arena

1. Modifiziert: Unter der Abgrundtiefen Brücke in der Arena der Disziplin und Trainingsarena der Disziplin ist das Gleiten nicht mehr möglich.

AION

PATCH NOTES

Ranking

1. Einige Gegenstände, die bei Verantwortlichen für Ehrendaeva-Verdienste erhältlich sind, werden geändert und es werden Gegenstände hinzugefügt.
 - Der Tab "Saison. beschränkte Verkäufe" wurde hinzugefügt.
2. Gegenstände in der [Gravur] Ehrendaeva-Truhe und deren Gewinnchancen wurden geändert.
3. Symbole und Namen einiger Gegenstände der Ehrendaeva-Belohnungen wurden geändert.
4. Die Schnellinfo für Ehrendaeva-Lobesabzeichen enthält nun das Ende des Item-Zeitraums.

Gegenstände

1. Runen für die Verwandlungen von Vaizel und Triniel wurden hinzugefügt.

Gebiet	Angriffsrunen	Unterstützungsrunen	Verstärkungsrunen
Ariel	Licht-Angriffsrunen	Licht-Unterstützungsrunen	Licht-Verstärkungsrunen
Azphel	Schatten-Angriffsrunen	Schatten - Unterstützungsrunen	Schatten - Verstärkungsrunen

- Die Runen können durch Zusammenfügen der Mächtigen Runentruhe und des Mächtigen Runenfragments erworben werden.
2. Der Gegenstandsinfo für das Intio-Papier wurden Infos zur Beschaffung hinzugefügt.
 3. Das Aussehen des Outfits für den Luminariae-Kostümball wurde verbessert.
 4. In der Schnellinfo zu einigen Gegenständen wird angegeben, wie man sie erhält.
 5. Die Schnellinfo für Sakhril und Sakhril-Truhe enthält nun das Ende des Item-Zeitraums.
 6. Neue Sakhril-Belohnungsbündel wurden hinzugefügt.
 - Erhältlich bei NSCs im Adad-Raid und bei der Apsu-Korps-Invasion.
 7. Sakhril-Truhe des Kommandanten und Rahmu-Materialspind enthalten nun mehr Sakhril.
 8. Fehler behoben: Wenn Sagenhafter-Hingucker-Style von einem Asmodier angelegt wurde, wurde gelegentlich die Rückenmähne angezeigt.
 9. Fehler behoben: Neuentifizierungsattribute von Spezial-Apsu-Ausrüstung (Colorist) wurden nicht korrekt ausgeführt.

AION

PATCH NOTES

Charakter

1. Die Bewegung "Lagerfeuer mit Waschibär" wurde verbessert.
2. Fehler behoben: Einige Sprungbewegungen wurden nicht korrekt dargestellt.

Magische Fertigung

1. Die Fertigungspunkte für die magische Fertigung von Kleidern des Erquickenden Sternhasen, des Meeres und der Tiefsee wurden reduziert.
2. Fehler behoben: Magische Fertigung folgender Gegenstände wurde gelegentlich unterbrochen.
 - Erquickender Sternhase
 - Tiefsee
 - des Meeres

Sonstiges

1. Die URL für DirectX-Fehlermeldungen wurde geändert.
2. Bei Erhalt von Extrawürfeln wird die Meldung geändert von [Systeminformationen - Gegenstandsinfo] zu [Systeminformationen - Gegenstand erhalten].
3. Fehler behoben: Charakterbewegungen wurden in bestimmten Situationen nicht korrekt ausgeführt
4. Fehler behoben: Umgestaltete Gegenstände konnten gelegentlich nicht wiederhergestellt werden.
5. Fehler behoben: Ranking-Abzeichen wurden gelegentlich nicht korrekt dargestellt.

AION

PATCH NOTES

UI

1. Fehler behoben: Das Fenster Kinah-Transfer wurde in der Post angezeigt.
2. In der Arena der Disziplin wird eine Meldung zu Problemen bei serverübergreifender Rekrutierung hinzugefügt.
3. Fehler behoben: Taroc-Würfel konnte ohne registrierte Tarocs geöffnet werden.
4. Fehler behoben: Bei Veränderung des Aussehens mit Luna wurde eine Warnmeldung über die Änderung des Geschlechts angezeigt.

Sound

1. Fehler behoben: Sprung-Soundeffekte wurden gelegentlich nicht korrekt wiedergegeben.
2. Der Soundeffekt bei Betäubung wird nur noch einmal abgespielt.

Fertigkeiten

1. Fehler behoben: Daevanion-Fertigkeiten wurden nicht korrekt ausgeführt.
2. Fehler behoben: Eid-Fertigkeiten wurden gestapelt verwendet.