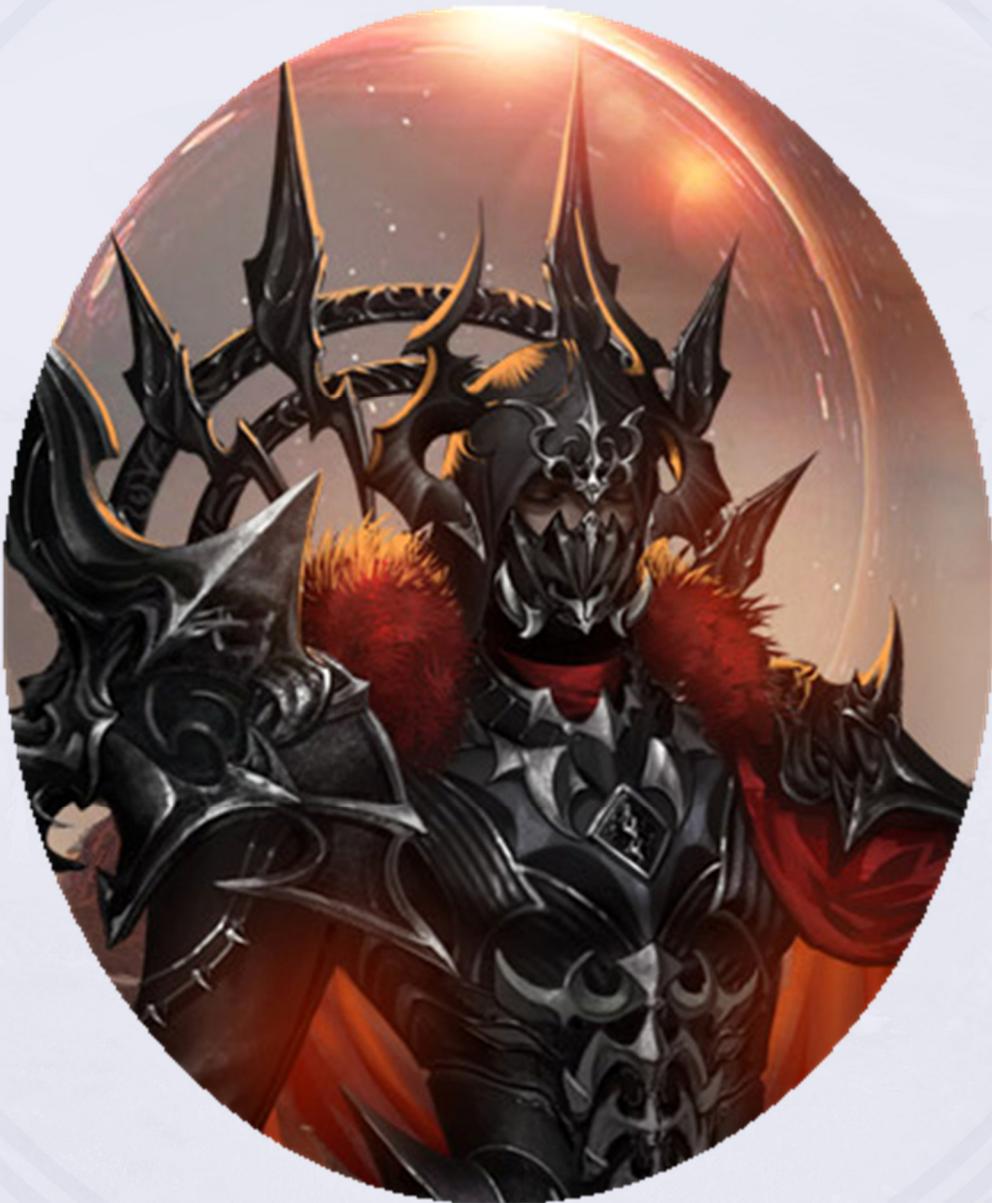


# AION

## PATCH NOTES

### Update 7.9 Teil 2



# AION

## PATCH NOTES

### Inhalt

Silentera-Schlucht .....	3
Instanzen .....	3
Festungs- und Altarkampf .....	3
Verwandlung.....	4
Ranking .....	6
Legionen .....	6
Gegenstände .....	6
NSCs.....	7
Lugbug Missionen .....	9
Quests .....	9
Fertigkeiten.....	10
Umgebung.....	10
UI.....	10
Sonstige .....	10
GF Features.....	11

# AION

## PATCH NOTES

### Silentera-Schlucht

1. In Tempus Fugit wurde das neue Gebiet "Tempus Celat" hinzugefügt.
  - a. Ihr könnt Tempus Celat über das Portal in "Silentera-Schlucht: Tempus Fugit" betreten.

### Instanzen

1. Die Instanz „Irrgarten“ wurde folgendermaßen angepasst
  - a. Es wurden neue Bosse für Phase 1-5 hinzugefügt.
  - b. Wenn Ihr eine Phase betretet, tretet ihr entweder gegen den bisher verfügbaren Boss oder gegen den neuen Boss an.
  - c. Die Zeiten wurden geändert, in der die Kreaturen, die vom Boss-Monster "Grogget" im Irrgarten (Phase 3) beschworen werden, verschwinden.
  - d. Einige Waren des Schwarzmarkthändlers, der in "Irrgarten" spawnt, wurden geändert.
2. Die neue Kampagnen-Instanz "Herz Apsarantas" wurde hinzugefügt.
  - a. Der Eintritt ist nur bei aktiver Kampagne möglich.

### Festungs- und Altarkampf

1. Die Raid-Zeiten für die Altarkämpfe wurden angepasst.
  - a. Der zweite Altarkampf des Tages findet wieder um 20:00 Uhr statt.
2. Die Raid-Zeiten für die Festungskämpfe wurden wie folgt angepasst:

Uhrzeit	Dienstag	Donnerstag	Samstag	Sonntag
21:00	Altar der Gier Altdrachentempel Vorgaltem-Turm Karmintempel Götterfestung	Bassen-Festung Prades-Festung	Bassen-Festung Prades-Festung	Altar der Gier Altdrachentempel Vorgaltem-Turm Karmintempel Götterfestung

# AION

## PATCH NOTES

- Die Belohnungen, die beim Festungskämpfen erhalten werden können, wurde angepasst.
  - Die Ehrenpunkte, die als Belohnung für Altar der Gier, Altdrachentempel, Karmintempel, Vorgaltem-Turm und Götterfestung erhalten werden, wurden erhöht.
  - Die Ehrenpunkte, die für Sieg oder Niederlage in Bassen und Prades erhalten werden können, wurden erhöht.

### Verwandlung

- Die Einstellung „Hauptaussehen für die Verwandlung“ wurde hinzugefügt.
  - Hauptaussehen für die Verwandlung kann eingestellt werden.
  - Wird das „Hauptaussehen für die Verwandlung“ eingestellt, wird bei einer Verwandlung immer das eingestellte Aussehen angezeigt.
- Es wurden neue ultimative Verwandlungen hinzugefügt.

Klasse	Verwandlung	Attribut
Ultimativ	Nezekan	Angriffsgeschwindigkeit +50% Wirkgeschwindigkeit +55% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Heilstärkung +80 Zusätzlicher PvP-Angriff +236 Zusätzlicher PvE-Angriff +236 Zusätzlicher PvP-Abwehr +241 Zusätzlicher PvE-Abwehr +241 TP +4.400 Magiewiderstand +341 Phys. Krit. Treffer +331 Mag. Krit. Treffer +331
	Zikel	Angriffsgeschwindigkeit +60% Wirkgeschwindigkeit +45% Bewegungsgeschwindigkeit +100% Heilstärkung +80 Zusätzlicher PvP-Angriff +236 Zusätzlicher PvE-Angriff +236 Zusätzlicher PvP-Abwehr +241 Zusätzlicher PvE-Abwehr +241 Phys. Krit. Treffer +420 Mag. krit. Treffer +420

- Ihr könnt die neuen ultimativen Verwandlungen (2 Arten) mit dem Gegenstand "Verwandlungsvertrag des Gebieters (2 Arten)" erwerben.

# AION

## PATCH NOTES

- b. "Verwandlungsvertrag des Gebieters (2 Arten)" kann aus 500x "Ultimatives Fragment der Erinnerung" und 6x "Ultimativer Verwandlungsatem" zusammengestellt werden.
  - c. "Ultimatives Fragment der Erinnerung" erhaltet Ihr durch Lugbugs Missionen, "Ultimativer Verwandlungsatem" erhaltet Ihr als kostenlose, limitierte Ware im AION Shop.
3. Neue Kollektionen für die Nezekan und Zikel wurde hinzugefügt.

Kollektion	Verbesserte Attribute
Ultimativer Attentäter	Phys. krit. Abwehr +60
Ultimativer Beschützer	Mag. krit. Abwehr +60
Konflikt	Phys./mag. krit. Treffer +40

4. Es wurden neue uralte Verwandlungen hinzugefügt

Klasse	Verwandlung	Attribut
Uralt	Warmer Schneefuchs	Wirkgeschwindigkeit +20% Bewegungsgeschwindigkeit +40% Mag. Angriff +72 Mag. Präzision +219 Phys. Abwehr +72 Mag. Abwehr +72
	Kuscheliger Schneefuchs	Angriffsgeschwindigkeit +20% Bewegungsgeschwindigkeit +40% Phys. Angriff +72 Präzision +219 Phys. Abwehr +72 Mag. Abwehr +72

- a. Die uralten Verwandlungen werden zu einem späteren Zeitpunkt in Events und im AION Shop erhältlich sein.
5. Neue Kollektionen für Warmer Schneefuchs und Kuscheliger Schneefuchs wurden hinzugefügt.

Kollektion	Verbesserte Attribute
Perfekter Winter	TP +5000
Warmer Winter	Phys. Abwehr +152
Schöner Winter	Mag. Abwehr +152
Urtier-Schutztrupp	Phys./mag. Präzision +331

# AION

## PATCH NOTES

### Ranking

1. Die benötigte Anzahl Ehrenpunkte zum Erreichen einzelner Ränge wurde geändert.

Rang	(Alt) Benötigte Ehrenpunkte	(Neu) Benötigte Ehrenpunkte
Statthalter	12.437	3.109
Oberbefehlshaber	11.503	2.875
Großgeneral	10.002	2.500
General	8.335	2.083
Offizier mit 5 Sternen	5.210	1.302
Offizier mit 4 Sternen	3.064	766
Offizier mit 3 Sternen	1.915	478
Offizier mit 2 Sternen	1.386	342
Offizier mit 1 Stern	1.244	311

### Legionen

1. Ein Fehler wurde behoben, bei dem man Legionen ab Stufe 9 nicht über das Interface beitreten konnte.

### Gegenstände

1. Einigen Gegenständen wurden FX-Effekte hinzugefügt.
2. Der Gegenstand "Vasengeist" bleibt erhalten, auch wenn "Tempus Fugit" verlassen wird.
3. Neue Runen wurden hinzugefügt, mit denen Ihr die Nezekan- und Zikel-Verwandlung verzaubern könnt.

# AION

## PATCH NOTES

4. Kubulus-Gegenstände können jetzt im Lagerhaus gespeichert werden.
5. Wenn Ihr folgende Gegenstände für "Lumiels Morphkünste - Hochwertiges Morphen" einsetzt, erhaltet Ihr 10 Morphpunkte:

### Gegenstände

Platin-Kubulus des wütenden Yarkhan-/Barkhan-Jägers  
Platin-Kubulus des wütenden Prometun-Jägers  
Platin-Kubulus des wütenden Tarukkan-Jägers  
Platin-Kubulus des wütenden Prigga-Jägers  
Platin-Kubulus des Hordenführer-Jägers  
Platin-Kubulus des SVR-07-Jägers  
Platin-Kubulus des wütenden Magma-/Hitze-Beschützer-Jägers  
Platin-Kubulus des Mortasha-Jägers  
Platin-Kubulus des wütenden Oris-Jägers  
Platin-Kubulus des wütenden Beritra-Jägers  
Platin-Kubulus des Orkanschwinge-Jägers  
Platin-Kubulus des wütenden Yarkhan-/Barkhan-Experten  
Platin-Kubulus des wütenden Prometun-Experten  
Platin-Kubulus des wütenden Tarukkan-Experten  
Platin-Kubulus des wütenden Prigga-Experten  
Platin-Kubulus des Hordenführer-Experten  
Platin-Kubulus des SVR-07-Experten  
Platin-Kubulus des wütenden Magma-/Hitze-Beschützer-Experten  
Platin-Kubulus des Mortasha-Experten  
Platin-Kubulus des wütenden Oris-Experten  
Platin-Kubulus des wütenden Beritra-Experten  
Platin-Kubulus des Orkanschwinge-Experten

6. Das Phänomen, dass in Süd-Katalam die Verwandlung in einen Wächter-General dauerhaft anhält, wurde behoben.
7. Der Gegenstand "Scherbe" kann jetzt max. 99.999 Mal gestapelt werden.

### NSCs

1. Teleporter-Lehrlinge wurden hinzugefügt, die Euch in die Nähe des Eingangs von Tempus Fugit teleportieren können.
  - a. Die Teleporter-Lehrlinge sind neben dem Gelkmaros- und dem Inggison-Teleporter zu finden.

# AION

## PATCH NOTES



2. Unterhalb des Silentera-Osttors und -Westtors wurden Statuen positioniert, die euch zum Eingang der Silentera-Schlucht teleportieren.



# AION

## PATCH NOTES

- Über die neuen Instanz-Teleporter am Gelkmaros- und Inggison-Außenposten sind jetzt andere Instanzen erreichbar:

Teleporter	Instanz
Erkundungsort-Teleporter	Senekta Makarna der Verbitterung (normal) Prometuns Werkstatt (normal)
Stella-Teleporter	Beninerks Gut (normal) Beninerks Gut (leicht) Stella-Entwicklungslabor (normal) Stella-Entwicklungslabor (leicht)
Aktivierter Teleporter	Ara Infernalia (normal) Ara Infernalia (leicht) Beshmundirs Sturmtempel (normal) Beshmundirs Sturmtempel (leicht)

- Der Zeitpunkt für die wöchentliche Zurücksetzung des Ruhm-Belohnung-Ladens wird auf Mittwoch, 10:00 Uhr, verlegt.

### Lugbug Missionen

- Einige finale Belohnungen für die täglichen und wöchentlichen Missionen wurden geändert.
- Der Inhalt und die Belohnungen von einigen täglichen Missionen wurden geändert.

### Quests

- Bei einigen Quests (Herausforderung des Dorfes) ist jetzt ein sofortiger Bericht möglich.
- Es wurde eine neue Kampagnenquest hinzugefügt.

# AION

## PATCH NOTES

### Fertigkeiten

1. Ein Fehler wurde behoben, bei dem der Effekt von "Widerhall der Lähmung" nicht durch die Fertigkeit "Unerschütterliche Konzentration" entfernt werden konnte.
2. Ein Fehler wurde behoben, bei dem der Stufe 10-Effekt "Reduzierung der Abklingzeit von Karmesin- und Azur-Odian-Fertigkeiten um 10%" bei Anwendung der Jade-Odian-Fertigkeit "Panzer des Gleichgewichts" des Templers auf dieselbe Klasse nicht korrekt ausgeführt wurde.

### Umgebung

1. Die Topografie der „Hererim-Mine“ wurde stellenweise geändert.

### UI

1. Bei einigen Quests in Rotkatalam wurde der Karten-Quest-Marker korrigiert.
2. Ein Fehler wurde behoben, bei dem in der Gegenstands-Anleitung die Info von erhaltenen Glyphen falsch angezeigt wurde.

### Sonstige

1. Für bessere Spielleistung an Orten mit vielen Charakteren wurde die Option 'Shimiols/Miols anderer Spieler ausblenden' verbessert.

# AION

## PATCH NOTES

### GF Features

1. Der Verkaufspreis von Gegenständen bei NPC-Händlern wurde von 15% auf 10% des Kaufpreises reduziert.
2. Die Ehrenpunkte-Saison dauert nun 8 anstatt 4 Wochen und die Belohnungen wurden angepasst.
3. Die Ehrenpunkte wurden zurückgesetzt. Vorhandene Ehrenpunkte wurden in einem Verhältnis von 50 Ehrenpunkte zu 1 Ehrenmedaille kompensiert.
  - a. Besucht die NSCs Ares und Faldi in Inggison/Gelkmaros, um die Ehrenmedaille gegen andere Gegenstände einzutauschen. Die NSCs verschwinden am 18.08.2021.