

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Patchnote dell'update 5.4



Istanze

"Campo di Battaglia di Sanctum" e "Campo di Battaglia di Pandaemonium"



Tanto tempo fa la Torre dell'Eternità fu congelata nel tempo pochi attimi prima della sua definitiva distruzione. Eppure il Campo Etereo, che protegge la torre, si sta indebolendo sempre di più. Il processo di distruzione totale della torre procede lento ma costante.

Persino Ereshkigal, la sovrana di Reshanta, che dopo quello che era successo in passato non aveva più proferito parola, si è resa conto del cambiamento e ha visto una possibilità di attuare i suoi piani. Ha inviato la Dredgion per invadere Sanctum e Pandaemonium ed espandere così il suo potere.



Sono state aggiunte le istanze "Campo di Battaglia di Sanctum" e "Campo di Battaglia di Pandaemonium".

- All'inizio dell'orario di ingresso compare al centro dello schermo il messaggio "Grande invasione della Dredgion" e in basso a destra il simbolo per entrare.
- Il simbolo d'ingresso resta attivo per 15 minuti dopo essere comparso. Durante questo lasso di tempo è possibile registrarsi o accedere all'istanza.
- Gli Elisiani possono accedere al "Campo di Battaglia di Sanctum" mentre gli Asmodiani al "Campo di Battaglia di Pandaemonium".
- Le istanze "Campo di Battaglia di Sanctum" e "Campo di Battaglia di Pandaemonium" sono uniche. Viene creata solo un'istanza per server. Tutti i personaggi accedono alla stessa istanza. (Rispettivamente 1 istanza per Elisiani/Asmodiani)

Persone	Livello	Orario di ingresso	Numero di ingressi
384 persone	Dal liv. 66	Dom 21:00 - 21:15	Illimitato

- Il Comandante Jubeda compare 30 minuti dopo l'inizio dell'istanza e deve essere sconfitto entro 5 minuti. Altrimenti scompare un'altra volta.
 - Una volta scomparso Jubeda, appare una corrente che trasporta nella zona in cui è stata combattuta l'ultima battaglia della Dredgion.
- In queste istanze non vengono utilizzate la penalità e la malattia dell'anima in caso di morte.
- Per raggiungere i ranghi S-D nelle istanze Campo di battaglia sono necessari tanti punti come illustrato di seguito:

Rango	Punti
S	164.157
A	139.674
B	61.208
C	39.735
D	20.000

- La "bomba a pressione dei sorveglianti" e la "perla del nascondiglio", disponibili all'interno delle istanze, possono essere utilizzate senza limitazioni. Il tempo di recupero dopo l'utilizzo è di 60 secondi.

Arena Dorata

- È stato modificato l'orario di ingresso all'Arena Dorata.

Prima	Da subito
Fine settimana (sab - dom) dalle 00:00 alle 24:00	Fine settimana (sab - dom) dalle 09:00 alle 24:00

- Nell'Arena Dorata l'abilità "Occhio d'aquila dorato" viene attivata dopo un minuto dall'inizio del combattimento.
- Sono state cambiate le seguenti impostazioni in alcune finestre dell'Arena Dorata:
 - selezionando un avversario, il suo livello viene mostrato nella finestra dell'obiettivo;
 - una volta terminata la competizione nell'Arena Dorata non è più possibile utilizzare nessuna abilità;
 - i vincitori vengono evidenziati in giallo nella finestra dei risultati.
- Sono state modificate alcune funzioni di visualizzazione nella modalità osservatore dell'Arena Dorata.
 - Le abilità utilizzate da un personaggio in modalità osservatore vengono mostrate solamente dopo la fine dell'utilizzo.
 - Il nome del personaggio che osserva così come lo spirito invocato vengono mostrati dello stesso colore.
- Modifica: vince la finale dell'Arena Dorata chi ottiene per primo 3 punti.
 - Il numero di punti necessari per la vittoria è stato aumentato da 2 a 3.
- Sono state modificate le condizioni in base alle quali si determina la vittoria nei casi di pareggio.
 - Modifica: in caso di pareggio non vince più il personaggio a cui rimangono più PF, ma quello che ha inflitto più danni.
- È stata modificata la distribuzione dei punti della competizione che si ricevono nell'Arena Dorata come ricompensa in una stagione. Le ricompense della stagione sono state adeguate alla nuova distribuzione.

Fenditura dell'Oblio

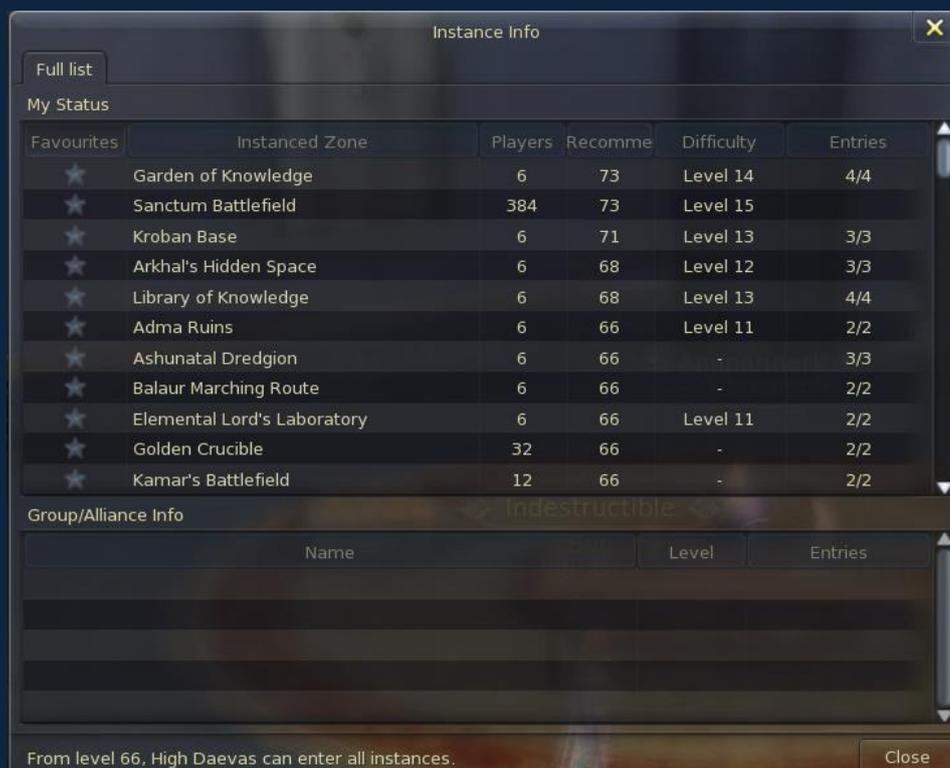
- Le Ombre invocate in più dal mostro boss della Fenditura dell'Oblio spariscono ora durante il cambio di forma.
- È stato corretto un errore a causa del quale in determinate circostanze scompariva l'effetto di potenziamento di alcuni mostri nella Fenditura dell'Oblio.

Generale

- Si ricevono ora PA dai mostri e nelle istanze elencati di seguito:

Istanze	Nome del mostro
Fenditura dell'Oblio	Comandante Gegares
Nascondiglio di Arkhal	Arkhal
Base Strategica di Kroban	Generale di brigata Tahabata
	Guardiano del manufatto Kroban

- Sono state modificate le informazioni visualizzate nella finestra "Info istanza".
 - Le informazioni sul livello di accesso sono state sostituite con informazioni sul livello consigliato.
 - È stata eliminata la rappresentazione grafica del grado di difficoltà (◆). La difficoltà viene mostrata ora in numeri.
 - Le informazioni sul livello di accesso possono essere comunque consultate nella Mappa del mondo (M), nelle informazioni sull'istanza.



- Non è più possibile creare gruppi che superino il numero massimo di persone che possono accedere all'istanza.
 - I personaggi in una istanza per giocatori singoli non possono più entrare a far parte di un gruppo se prima non hanno abbandonato l'istanza.
- Novità: sono disponibili punti della competizione ai livelli 66-75 dell'Arena della Disciplina.
 - Sono stati aggiunti punti della competizione che si possono ottenere in base alla vittoria o alla sconfitta nell'Arena della Disciplina.
 - Sono disponibili punti della competizione durante la durata della stagione e ora i personaggi che hanno partecipato 5 volte a un match di valutazione ricevono una ricompensa.
 - Queste informazioni sono consultabili alla finestra [Menù] - [Community] - [Classifica] - [Arena della Disciplina] - [Mia documentazione].
 - Nella finestra dei risultati dell'Arena della Disciplina vengono mostrati i punti della competizione modificati, utilizzati in base al tasso di vittoria dei singoli personaggi.
 - Il rango viene determinato sull'intero server in base ai punti della competizione ricevuti, consultabili alla finestra [Mia documentazione], e vengono distribuite diverse ricompense in base al rango stabilito in questo modo.

Interfaccia

Novità

- È stato aggiunto il Libro dei mostri.
 - Si possono aggiungere nuove entrate nel libro sconfiggendo mostri a Esterra e Nosra.
 - Sconfiggendo il numero di mostri specificato nel libro è possibile ricevere ricompense per i vari livelli. È consultabile in [Menù] - [Libro dei mostri].



- 1) La distribuzione a Elysea/Asmodae e Esterra/Nosra è automatica in base alla fazione.
- 2) I mostri sono suddivisi in base alla loro classificazione.
- 3) Sconfiggendo un mostro si attiva l'icona corrispondente con una raffigurazione del mostro e si ricevono ricompense differenti in base al livello.
- Si può cercare la posizione dei mostri utilizzando la funzione [Mostra posizione]. Non è valido per tutti i mostri, però, dato che alcuni devono essere scovati da voi giocatori.

- Sono state aggiunte funzioni nella finestra [Potenzia/Modifica].

Tipologia	Menù utilizzabile	
	Funzioni già esistenti	Funzioni aggiunte
Potenziamento	Incantesimo, evoluzione dell'equipaggiamento, alloggiamento pietra di mana,alloggiamento pietra della divinità, potenziamento di estima	Fusione delle armi
Modifica	Potenziamento, miglioramento con idian, nuova identificazione, ulteriore effetto di potenziamento abilità, miglioramento/conferimento magia, diminuzione del livello consigliato	
Estrazione	Estrazione polvere magica, estrazione PA	
Aspetto/commercio	Colorazione, impacchettamento, scioglimento legame con anima	Modifica aspetto
Rimozione		Rimozione pietre di mana, scomposizione arma, rimozione colore, rimozione aspetto

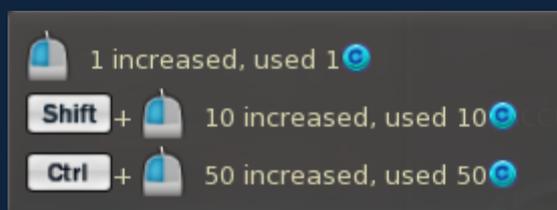
- Aprendo la finestra Potenza/Modifica di un oggetto, si apre automaticamente il primo elemento del menù disponibile.



Finestra [Potenzia/Modifica]

Modifiche

- Non viene più mostrato il pulsante dell'evento (🏰) selezionando "Non mostrare più oggi" nella finestra Evento.
 - Quando si accede al gioco in questo stato, i messaggi relativi all'evento vengono mostrati nella finestra "Messaggi importanti".
 - Si può attivare la finestra Evento seguendo il percorso [Menù] – [Evento].
 - Dato che la finestra Evento serve solo a mostrare gli eventi in cui si possono ricevere oggetti, non viene mostrata al di fuori dei periodi prestabiliti per gli eventi.
- È stato modificato il messaggio che si attivava quando compariva la flotta d'assalto della fazione avversaria sull'Isola Celeste a Esterra/Nosra.
- Da adesso è più facile modificare i punti della creazione.
 - Utilizzando <Maiusc+Clic sx> sul pulsante "Modifica PC" si ottiene un aumento o una diminuzione di 10 punti.
 - Utilizzando <Ctrl+Clic sx> sul pulsante "Modifica PC" si ottiene un aumento o una diminuzione dei punti massimi di questo valore o di questa abilità.



Miglioramento di "Conferisci potere della creazione"

- Viene mostrato ora il livello di rafforzamento nel messaggio visualizzato durante il potenziamento dell'approdo nell'Abisso Superiore.
- Miglioramento: cliccando il pulsante "Conferisci potere della creazione" si possono modificare i punti 1 clic alla volta.
- È stata modificata la modalità per passare tra mappe e sottomappe della Mappa del mondo (M) ed è stata aggiunta una mappa panoramica (Mappa di Atreia).
 - Cliccando con il tasto sinistro si passa, come prima, a una sottomappa.
 - Cliccando con il tasto destro si passa a una mappa di livello superiore.
 - Cliccando sul pulsante "Mappa del mondo" in alto a destra si passa alla mappa panoramica.
- Durante l'acquisto da un Agente di commercio i prezzi vengono visualizzati in colori diversi, in base all'entità del prezzo.

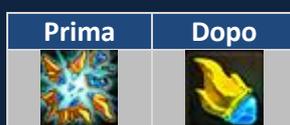


Finestra [Conferma acquisto]

- È stata aggiunta la "Energia della stella d'argento".
 - Quando l'Energia della stella d'argento è carica si ottengono più PA.
 - L'Energia della stella d'argento viene utilizzata come di seguito:

L'effetto viene utilizzato	L'effetto non viene utilizzato
Con i PA delle cacce ai mostri	Con i PA degli scambi di reliquie
Con i PA delle vittorie sulla fazione avversaria	Con i PA dell'estrazione di equipaggiamenti
Con i PA ottenuti come ricompensa nelle istanze	Con i PA ottenuti come ricompensa nelle missioni

- L'Energia della stella d'argento può essere caricata utilizzando la "Stella d'argento di Lodas".
- È stata modificata l'icona del "Minerale di spinello spezzato".



- Battaglia nelle Isole Celesti: il messaggio di sistema che avverte dell'apparizione della flotta d'assalto dell'Isola Celeste compare ora anche nella finestra della chat.
- Battaglia nelle Isole Celesti: viene visualizzato un messaggio una volta terminato l'assedio della flotta d'assalto dell'Isola Celeste.
- Sono stati aggiunti dei consigli di caricamento nella finestra [Menù] - [Aiuto] - [Visualizza consigli di caricamento].

Correzione degli errori

- È stato corretto un errore a causa del quale, in determinate circostanze, le informazioni del personaggio non venivano visualizzate nella Classifica.
- È stato corretto un errore a causa del quale il client si chiudeva sporadicamente quando si assegnava o diminuiva il potere della creazione.

Missioni

Missioni aggiunte

- Sono state aggiunte delle missioni che possono essere portate a termine nelle istanze "Campo di Battaglia di Sanctum" e "Campo di Battaglia di Pandaemonium". Queste missioni possono essere ricevute entrando nell'istanza.

Fazione	Nome missione
Elisiani	[Comando di emergenza] Aggressore del Campo di Battaglia di Sanctum
	[Comando di emergenza] Sorveglianza del Campo di Battaglia di Sanctum
Asmodiani	[Comando di emergenza] Aggressore della zona di combattimento di Pandaemonium
	[Comando di emergenza] Custode della zona di combattimento di Pandaemonium

- Sono state aggiunte missioni giornaliere giocabili nelle singole fortezze e sono state aumentate alcune ricompense per le missioni in determinate fortezze.
 - Le nuove missioni possono essere accettate nell'Abisso Superiore/Inferiore e nella Fortezza di Anoha dal Centurione/Comandante dell'approdo.

Nome missione	NPC elisiano	NPC asmodiano
[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Cittadella di Krotan	<Centurione delle Ali della Libertà> Larania	<Centurione dei Messaggeri del Caos> Abori
[Unione] Annientamento della truppa di esplorazione di alto rango della Cittadella di Krotan		
[Unione] Annientamento della porta della Cittadella di Krotan		
[Unione] Annientamento della truppa di guardia della Fortezza di Miren		
[Unione] Annientamento della truppa di esplorazione di alto rango della Fortezza di Miren		
[Unione] Annientamento della porta della Fortezza di Miren		
[Unione] Annientamento della truppa di guardia della Fortezza di Kysis		
[Unione] Annientamento della truppa di esplorazione di alto rango della Fortezza di Kysis		
[Unione] Annientamento della porta della Fortezza di Kysis		
[Unione] Annientamento del custode della Fortezza di Anoha	<Capitano della pattuglia di Kaldor> Alphion	<Comandante della truppa di epurazione di Kaldor> Pint
[Unione] Annientamento del comandante della Fortezza di Anoha		
[Unione] Annientamento della porta della Fortezza di Anoha		
[Unione] Annientamento dei soldati d'élite della Fortezza Occidentale di Siel	<Centurione della Legione di Ventogrigo> Nereo	<Centurione della Legione Grido di Tuono> Lakadi
[Unione] Annientamento dei comandanti della Fortezza Occidentale di Siel		
[Unione] Annientamento della porta della Fortezza Occidentale di Siel		
[Unione] Annientamento dei soldati d'élite della Fortezza Orientale di Siel		
[Unione] Annientamento dei comandanti della Fortezza Orientale di Siel		
[Unione] Annientamento della porta della Fortezza Orientale di Siel		
[Unione] Annientamento dei soldati d'élite della Fortezza di Zolfo		
[Unione] Annientamento dei comandanti della Fortezza di Zolfo		
[Unione] Annientamento della porta della Fortezza di Zolfo		

Fazione	Nome missione
Elisiani/Asmodiani	[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Cittadella di Krotan
	[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Fortezza di Miren
	[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Fortezza di Kysis
	[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Fortezza di Anoha
	[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Fortezza Occidentale di Siel
	[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Fortezza Orientale di Siel
	[Unione] Annientamento del generale dei guardiani della Fortezza di Zolfo

Cambiamenti delle missioni

- È stato aggiunto il "Minerale di spinello spezzato" come ricompensa della missione eseguibile nell'Abisso Superiore in base al livello dell'approdo.
- L'NPC da cui si può accettare/eseguire la missione nella Stanza del Tesoro della Fortezza dell'Abisso è stato sostituito da un Responsabile nelle vicinanze della Stanza del Tesoro.
 - Le ricompense di questa quest possono essere ricevute fin da subito con il pulsante [Ricompensa immediata].
- Sono stati modificati alcuni NPC della missione nel Rastrello d'Acciaio.
 - "Auruner/ICKulnerk" dell'Abisso sono stati sostituiti con "Kurochinerk/Hudrunerk" di Heiron/Beluslan.
- È stato aumentato il numero di simboli d'onore/medaglie della battaglia assegnate nell'Abisso come ricompensa delle missioni.
 - È stato aumentato inoltre il numero di oggetti che si riceve aprendo la ricompensa della missione "fagotto con medaglie della battaglia".
- Sono state modificate le ricompense per le missioni sulla Dredgion di Ashunatal.
 - È stato modificato il tempo in cui ricompare la "cassa di armi" necessaria per avanzare nella missione.

Fazione	Nome missione
Elisiani	[Istanza/Giorn./Gruppo] Conquista delle armi della Dredgion di Ashunatal
	[Istanza/Giorn./Gruppo] Combattimento contro il capitano della Dredgion
Asmodiani	[Istanza/Giorn./Gruppo] Armi della Dredgion di Ashunatal
	[Istanza/Giorn./Gruppo] Combattimento contro il capitano

- Le missioni delle Unioni per la Battaglia della fortezza possono essere condivise ora in un'Unione di guerra anche da membri di altre alleanze.
- Sono state aumentate le ricompense di punti onore e minerale di spinello spezzato nelle missioni riguardanti le forze di protezione nell'Abisso Superiore e nella Fortezza di Anoha.
 - Sono stati aumentati anche gli oggetti ottenibili dal fagotto.
- Sono state modificate le impostazioni degli oggetti utilizzati per "[Istanza/Giorn./Gruppo] Armi della Dredgion di Ashunatal".
- Sono stati eliminati i rimedi decoloranti dalle ricompense della missione.
- È possibile utilizzare la funzione per rinunciare alla missione anche nella visualizzazione missione.



Nuovo pulsante "Rinuncia alla missione"

- Il numero massimo di missioni che possono essere accettate è stato aumentato da 40 a 50.
- È stata modificata una parte delle categorie e dei nomi delle missioni di guerra.
 - È stato corretto un errore a causa del quale venivano classificate come missioni di guerra missioni in cui non si doveva sconfiggere la fazione avversaria.
 - Le missioni modificate sono state spostate nella scheda delle missioni.
 - Ai nomi di alcune missioni di guerra è stata aggiunta la dicitura [Comando di emergenza].
- Il numero di mostri da sconfiggere nella missione elisiana "Prova di lealtà" e in quella asmodiana "Lealtà e disponibilità" è stato adeguato al livello della missione.
- Gli indicatori delle missioni con cui si può ricevere un titolo vengono mostrati sempre, indipendentemente dal loro livello.

Correzione degli errori

- È stato corretto un errore a causa del quale il nome delle ricompense [sconosciuto ?] non veniva visualizzato correttamente nello stato "Missione conclusa".
- È stato corretto un errore a causa del quale la ricompensa della campagna elisiana "Promesse da mantenere" e quella asmodiana "La prova finale" era dell'equipaggiamento di livello inferiore a quello della missione.

Oggetti

Nuovi oggetti



- Sono state aggiunte le pergamene del viaggio.
 - Possono essere acquistate dai mercanti di articoli vari nelle capitali.

Elisiani (Sanctum)	Asmodiani (Pandaemonium)
Himusus	Nekai
<Mercante di articoli vari>	<Mercante di articoli vari>

- È possibile tornare nella posizione di partenza premendo il pulsante di ritorno entro 10 minuti dall'utilizzo di una pergamena del viaggio.



- Non è possibile ritornare in alcune regioni, motivo per cui viene mostrato un messaggio di sistema che avverte dell'impossibilità di fare ritorno e viene disattivato il pulsante di ritorno.

Cambiamenti degli oggetti

- L'equipaggiamento dei Daeva del destino ottenibile nell'Abisso Superiore dall'update 5.3 può essere ottenuto ora anche nelle istanze "Campo di Battaglia di Sanctum" e "Campo di Battaglia di Pandaemonium".
- Nella finestra "Produzione magica", quando si seleziona l'opzione "Solo modelli disponibili" viene mostrato ora anche il materiale per i metodi di produzione aggiuntivi in possesso.
- È stato eliminato il tempo di recupero per la produzione del cibo per miol.
- È stato eliminato il tempo di recupero per la produzione di cristalli della luce stellare e di frammenti.
- È possibile creare ora con la produzione magica la pozione curativa grande.
- È possibile acquistare ora il "modello magico: cappello nobiliare" dagli NPC Orpheus (Elisiani) e Nielon (Asmodiani).
- Gli alloggiamenti speciali per le pietre di mana antiche sono stati sostituiti con alloggiamenti per pietre di mana semplici.
 - Le pietre di mana antiche possono essere alloggiate ora in alloggiamenti per pietre di mana semplici.
 - Le pietre di mana antiche, però, non possono essere alloggiate negli equipaggiamenti dei Daeva del destino.
 - È possibile alloggiare una pietra di mana semplice in un alloggiamento speciale in cui era stata precedentemente alloggiata una pietra di mana antica solamente dopo averla rimossa.
- Le pietre di mana antiche di livello "epico" non sono più disponibili.
 - Le ricompense per le missioni, gli oggetti bottino e il raggiungimento di un determinato rango nella battaglia territoriale per le Legioni sono stati adattati di

conseguenza.

- Sono state rimosse le limitazioni di rango per il "miglioramento magico" degli oggetti Abisso, che possono essere ora caricati indipendentemente dal rango.
- I rimedi decoloranti e i ripristinatori dell'aspetto sono stati rimossi dai negozi e non sono più acquistabili.
 - I rimedi decoloranti e i ripristinatori dell'aspetto rimanenti sono stati classificati come oggetti da gettare via.
- Sono stati modificati gli oggetti che si ricevono quando non va a buon fine il potenziamento di oggetti dei Daeva del destino.
 - È stata aumentata la probabilità di ricevere indietro la pietra di mana/pietra della divinità in caso di potenziamento non riuscito.
 - Non è più disponibile la polvere magica che si riceveva in caso di potenziamento non riuscito. I materiali da produzione restano comunque disponibili.

Correzione degli errori

- È stato corretto un errore a causa del quale l'effetto sonoro udibile quando si riceveva e muoveva alcune cinture suonava innaturale.
- È stato corretto un errore a causa del quale i costi per la trasmutazione magica non venivano azzerati ogni giorno alle 09:00 come da programma.
- È stato corretto un errore a causa del quale l'effetto di diminuzione del livello non veniva trasferito correttamente ai valori del caricamento magico degli oggetti a cui era stato applicato l'effetto.
- È stato corretto un errore a causa del quale non si potevano utilizzare accessori su un miol adottato.
- È stato corretto un errore a causa del quale la parte del collo dell'abito folcloristico non veniva visualizzata in maniera corretta quando erano personaggi maschili a indossarlo.
- È stato corretto un errore a causa del quale falliva sporadicamente l'alloggiamento di una pietra di mana nell'alloggiamento frontale di alcuni equipaggiamenti.
- È stato corretto un errore a causa del quale, durante l'acquisto di un oggetto da un NPC, gli effetti non venivano adeguati correttamente al nuovo proprietario quando sull'oggetto si utilizzavano effetti di potenziamento delle abilità di un'altra classe.

Battaglia della fortezza e Abisso

Abisso

- Novità: ogni settimana viene distribuita una ricompensa in base al rango Abisso.
 - Nella finestra [Classifica], alla voce "Ricompensa settimanale", è possibile vedere più informazioni sulle ricompense per ogni rango.
 - Il rango viene comunicato sempre di lunedì alle ore 12:00 e la "ricompensa settimanale" viene inviata per posta.

Rank	Honour Points	Abyss Point	Rank	Weekly Reward
Governor	12.437	0	1	20 🏆 200.000 🏆
Commander	11.503	0	3	17 🏆 170.000 🏆
Great General	10.002	0	10	15 🏆 150.000 🏆
General	8.335	0	30	12 🏆 120.000 🏆
Army 5-Star Officer	5.210	0	100	10 🏆 100.000 🏆
Army 4-Star Officer	3.064	0	300	6 🏆 60.000 🏆
Army 3-Star Officer	1.915	0	500	4 🏆 40.000 🏆
Army 2-Star Officer	1.368	0	700	2 🏆 20.000 🏆
Army 1-Star Officer	1.244	0	1.000	1 🏆 10.000 🏆
Soldier, Rank 1	0	150.800	No Rank	No reward
Soldier, Rank 2	0	105.600	No Rank	No reward
Soldier, Rank 3	0	69.700	No Rank	No reward
Soldier, Rank 4	0	42.780	No Rank	No reward
Soldier, Rank 5	0	23.500	No Rank	No reward
Soldier, Rank 6	0	10.990	No Rank	No reward
Soldier, Rank 7	0	4.220	No Rank	No reward
Soldier, Rank 8	0	1.200	No Rank	No reward
Soldier, Rank 9	0	0	No Rank	No reward

To achieve the rank of a 1-Star Officer or higher, you need to have earned more than 1450 🏆 Honour Points in t...

- È stato parzialmente modificato l'aiuto della Carovana commerciale di Shugo nella Battaglia della fortezza dell'Abisso Inferiore.
 - È possibile mandare in una fortezza degli NPC mercenari parlando con l'NPC.
 - Gli NPC mercenari inviati offrono aiuto nel combattimento contro i Balaur o la fazione avversaria per 10 minuti.

Carovana commerciale di Shugo	Finora	Modifiche
Nave di Joarinerk (Isola dello Zefiro)	Buff che aumenta la difesa PvP per 10 minuti	Potenziamento attraverso NPC mercenari nelle fortezze dell'Abisso Inferiore
Nave di Temirunerk (Isola di Leibo)	Buff che aumenta la forza di attacco contro Balaur per 10 minuti	Potenziamento attraverso NPC mercenari nelle fortezze dell'Abisso Inferiore o nella camera del generale dei guardiani
Nave di Shairinerk (Isola del Tornado)	Buff che aumenta la difesa PvP per 10 minuti	Potenziamento attraverso NPC mercenari nelle fortezze dell'Abisso Inferiore

- La durata dell'apparizione del protettore in seguito a un determinato numero di conquiste delle fortezze nell'Abisso Superiore e Inferiore così come a Kaldor è stata allungata da 1 a 2 ore. Il mostro sparisce allo scadere del tempo, a prescindere che il combattimento sia terminato o meno.
- Il tempo rimanente all'apparizione del protettore nella fortezza dell'Abisso Superiore viene mostrato ora in un messaggio di sistema.
- Non è più possibile installare kisk vicino alla Fortezza di Anoha a Kaldor.
- È stato corretto un errore a causa del quale alcuni NPC Elisiani/Asmodiani non iniziavano un inseguimento malgrado avessero riconosciuto una fazione avversaria.

Battaglia della fortezza

- È stato aggiunto un messaggio sulla quantità di punti Abisso raccolti entrando e uscendo da un'unione di guerra.
- È stata aggiunta una "arma d'assedio sontuosa" che può essere utilizzata dai Daeva del destino durante le battaglie della fortezza.
 - L'arma d'assedio può essere creata con la produzione magica.
 - Una parte dei materiali può essere acquistata dai commercianti di ricompense per oggetti di produzione magici a Esterra/Nosra.

Elisiani	Asmodiani
Ipis	Albanis
<Mercante di ricompense per oggetti di produzione magici>	<Mercante di ricompense per oggetti di produzione magici>

- L'Ulsaruk nelle fortezze dell'Abisso Inferiore non riceve più l'effetto di potenziamento scudo protettivo (assorbe una determinata quantità di danni).
- È stato corretto un errore a causa del quale, entrando in un'unione di guerra, non venivano visualizzati correttamente i nomi di alcuni altri membri.
- È stato corretto un errore a causa del quale, in determinate circostanze, non era possibile entrare in un'unione di guerra in maniera regolare.
- È stato corretto un errore a causa del quale il contenuto della lettera che viene inviata se l'assedio nella Battaglia della fortezza non è andato a buon fine era parzialmente sbagliato.

Personaggi

Novità dei personaggi

- Nella finestra del profilo è possibile ora indossare più set di equipaggiamento.
 - Cliccando su [Impostazioni per i set di equipaggiamento] è possibile salvare e modificare i set di equipaggiamento.
 - Con l'aggiunta di questo menù la mantella della legione viene mostrata sopra alle ali.



- Novità: è possibile creare un nuovo gruppo all'interno di un gruppo già esistente.
 - Si può creare un gruppo ricevendo un invito o invitando un altro gruppo all'interno di un gruppo già esistente.
 - Funziona esattamente come l'invito al gruppo normale, ma solo il Capogruppo può effettuare e accettare l'invito.
 - È possibile invitare solamente se il gruppo, alla fine del processo, non supera i 6 partecipanti massimi.
 - Chi ha invitato l'altro gruppo diventa capogruppo del nuovo gruppo creato.
- In base alle dimensioni del gruppo è possibile utilizzare il potenziamento "Vantaggio di gruppo".
 - Il vantaggio cambia in base al numero di membri del gruppo.
 - Non vengono contati i membri del gruppo offline (se sono usciti dal gioco, hanno cambiato server ecc.).

Potenziamento	Membri	Effetto
Vantaggio di gruppo I	2-3 persone	Attacco +1, potenziamento magia +5, EP +3%
Vantaggio di gruppo II	4-5 persone	Attacco +3, potenziamento magia +15, PM +100, EP +6%
Vantaggio di gruppo III	6 persone	Attacco +5, potenziamento magia +25, PM +100, PF +100, EP +10%

- È stato corretto un errore a causa del quale sporadicamente non si arrivava al Punto di Osservazione muovendosi vicino all'Isola Celeste con l'aiuto dell'Ufficiale della flotta di difesa di Esterra/Nosra.
- È stato corretto un errore a causa del quale non venivano visualizzate le ali di un personaggio di accompagnamento quando si premeva il tasto avanti.
- È stato corretto un errore a causa del quale non venivano visualizzati correttamente i tooltip sull'estima nella finestra delle informazioni sul personaggio.

Abilità

- È stata aggiunta una nuova funzione per creare alcune combo di abilità.
 - Si possono creare delle combo di abilità trascinando abilità normali, di attivazione o di raccolta una dopo l'altra negli slot vuoti.
 - La funzione è disponibile alla finestra delle abilità <K>, nella scheda "Utilizzo dell'abilità modificato".
 - Per creare una combo si possono utilizzare fino a 4 abilità diverse e si possono realizzare fino a un massimo di 5 combo.
 - È possibile utilizzare la combo solamente dopo aver trascinato la prima icona della combo nella barra azione.
 - Nel caso delle combo è sufficiente inserire solamente la prima abilità per eseguire l'intera combo. (Per esempio, inserendo <Lama rapida/Attacco a sorpresa> si ottiene la seguente successione: <Lama rapida → Taglio d'anima → Attacco a sorpresa → Attacco alle spalle → Aggressione alle spalle>)



Nuova funzionalità nell'utilizzo delle abilità

- È possibile ora inserire le icone di stato nella barra azione.
 - Quando si soddisfano le condizioni dello stato, l'icona inserita nella barra azione si attiva ed è possibile utilizzarla.
 - È possibile consultare le icone di stato alla finestra [Abilità - Combo].



Condizioni per le icone di stato

- È stato corretto un errore a causa del quale non venivano utilizzati correttamente i livelli di incantesimo delle abilità di classe dei Daeva del destino.

NPC

- Sono stati diminuiti i PF massimi della Porta della Fortezza nell'Abisso Inferiore.
- Sono stati aggiunti degli NPC con cui si possono scambiare simboli d'onore e medaglie della battaglia.
 - Si tratta dei seguenti NPC nell'approdo dell'Abisso Superiore:

Fazione		Funzione NPC
Elisiani	Asmodiani	
Manes <Mercante di medaglie della battaglia>	Belak <Mercante di medaglie della battaglia>	Scambio di simboli d'onore con medaglie della battaglia
Adelina <Mercante di simboli d'onore>	Sharin <Mercante di simboli d'onore>	Scambio di medaglie della battaglia con simboli d'onore

- Sono state riunite delle funzioni per fare in modo che sia possibile evocare dei miol anche dai guardiani di miol Amis (Elisiani) e Erdil (Asmodiani).
- Sono stati eliminati gli incantatori di angeli custodi a Sanctum e Pandaemonium. Ora è possibile evocare gli angeli custodi anche dagli incantatori di miol.
- È stata eliminata la funzione per potenziare/modificare oggetti dagli estrattori delle pietre di mana, dal maestro della trasformazione e dall'ufficiale addetto alla fusione delle armi.
 - Sono stati eliminati tutti gli estrattori delle pietre di mana ad eccezione di Sanctum e Pandaemonium.
- Battaglia nelle Isole Celesti: sono stati aumentati i tempi tra le apparizioni della flotta d'assalto dell'Isola Celeste.
- È stato diminuito l'attacco di "Draky fastidioso" nel Nido dell'Albero di Zolfo nell'Abisso Inferiore.
- È stato corretto un errore a causa del quale il mostro "Regina dei pori degli alberi" compariva nel luogo sbagliato a Esterra.

Sistema

- È stata modificata una parte dell'Ordalia Dorata.
- È stato aggiunto un effetto sonoro udibile quando si utilizzano le "Ali del gatto volante" per volare.
- Sono stati modificati gli effetti sonori di alcuni mostri.
- È stato corretto un errore a causa del quale non veniva riprodotto nessun effetto sonoro in alcune parti dell'Arena.
- È stato corretto un errore a causa del quale veniva riprodotto un effetto sonoro innaturale in alcune parti dell'Ordalia Dorata.
- È stato corretto un errore a causa del quale non veniva visualizzato correttamente il testo dei titoli fumetto.
- È stato corretto un errore a causa del quale, in determinate circostanze, non veniva visualizzato correttamente il tempo di recupero degli oggetti.