

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Patch Notes Update 5.3



Instanzen

Gold-Arena



Die ‚Gold-Arena‘ wurde hinzugefügt.

In der Gold-Arena nehmen insgesamt 32 Spieler teil. Unabhängig von der Fraktion finden nach Wettkampftabellen die Duell-Kämpfe statt, bei denen die Gewinner weiterkommen.

Nur Schicksals-Daevas können die Arena betreten.

Wenn die Eintrittszeit beginnt, wird der Button  aktiviert und die Anmeldung ist möglich.

Eintrittsvoraussetzungen

Instanzen	Eintritts- Zeit	Eintritts- Anzahl	Eintrittzurücksetzung
Goldene Feuerprobe	Wochenende (Sa.-So.) 12 Uhr bis 12 Uhr	2-mal (Gold- User) 2-mal (Starter)	Jeden Mittwoch um 9 Uhr

Wartezeit

Nach Betreten der Arena warten die Spieler in der "Goldenen Feuerprobe".



- Beim Eintritt in die Goldene Feuerprobe wird die Eintrittszahl abgezogen.

- Wenn alle Teilnehmer beisammen sind oder eine bestimmte Zeit abgelaufen ist, wird die Wettkampftabelle zusammengestellt. Sobald die Wartezeit abgelaufen ist, betreten die Spieler die "Gold-Arena" und die Duelle starten.
- In der Goldenen Feuerprobe sind NSCs aufgestellt, die während der Wartezeit benutzt werden können.
- Wenn der Gegner feststeht, wird die Wettkampftabelle wie unten im Bild angezeigt.



[Beispiel] Wettkampftabelle im Finale

- Der eigene Charaktername wird rot hervorgehoben. Spieler können anhand der Klassen-Icons sehen, mit welchen Gegnern sie es zu tun haben.
- Charaktere im Finale werden in der Mitte angezeigt. Der Gewinner nachfolgend oben darüber.

Duell

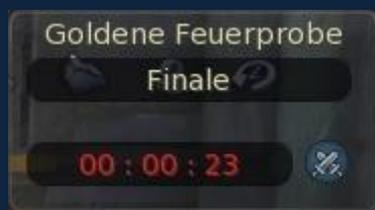
- Nach Betreten der Gold-Arena wird eine Wartezeit von 1 Minute angewandt. Ein Kampf dauert 5 Minuten.
- Beim Kampfbeginn erhalten die Spieler alle 60 Sek. den Effekt "Goldenes Adlerauge" und können damit versteckte Gegner sehen.
- Innerhalb der Gold-Arena können bestimmte Fertigkeiten und einige Gegenstände nicht benutzt werden.

Sieg und Niederlage

- Pro Sieg in einer Runde erhält man 1 Punkt. Der Charakter, der zuerst 2 Punkte erhält, gewinnt das Duell.
- Sind die 5 Minuten des Kampfes vorbei und der Punktestand gleich, gibt es eine Verlängerung von 2 Minuten. In der Verlängerung gewinnt der Charakter, der zuerst 1 Punkt erhält.
- Wenn selbst nach Verlängerung der Punktestand gleich geblieben ist, werden intern Leistungspunkte, TP und Stufen überprüft und entscheiden über Sieg und Niederlage.
- Wenn nach Eintritt in die Gold-Arena während der Wartezeit kein Gegner erscheint, erreicht der Anwesende kampfflos die nächste Runde.
- Der Sieger kommt in die nächste Runde und der unterlegene Charakter bleibt in der Goldenen Feuerprobe.

Belohnung

- Die Belohnungen der jeweiligen Duelle können unter [Belohnung bestätigen] in der Wettkampftabelle eingesehen werden.
 - Nach Eintritt in die Goldene Feuerprobe kann durch Klick auf das Schwertsymbol oben rechts im Bild neben der Zeitanzeige die Wettkampftabelle aufgerufen werden.



- Bei einer Niederlage werden die Belohnungen für die letzte Runde erhalten. (Beispiel) Wie Charakter B die Belohnung erhält
 - Ergebnis der Vorrunde: Charakter A, der verloren hat, erhält eine Belohnung. Gewinner Charakter B erhält keine.
 - Ergebnis des Achtel-Finale: Charakter B, der verloren hat, erhält Belohnung. Der Sieger Charakter C erhält keine.
 - Danach erhält Charakter C, der Viertel-Finale, Halb-Finale und das Finale gewinnt, die Belohnung für den finalen Sieger.
- Während der Wartezeit können in der Goldenen Feuerprobe Duelle von anderen Charakteren im Zuschauer-Modus angesehen werden.
 - Sobald das Duell der jeweiligen Charaktere beendet ist, können in der "Goldenen Feuerprobe" durch Klick auf das Wettkampftabellen-Symbol  rechts oben die Duelle von anderen Charakteren angeschaut werden.
- In der Goldenen Feuerprobe können Wettkampfpunkte erhalten werden.
 - Unter [Start - Community - Rangliste] können die Ränge des gesamten Servers sowie der eigene eingesehen werden.
 - Wettkampfpunkte werden während der Saison je nach Sieg/Niederlage in den einzelnen Duellen in der Gold-Arena ausgeteilt.
 - Mit den angesammelten Punkten als Maß werden nach Saison-Ende am nächsten Tag um 9 Uhr die Belohnungen ausgeteilt.

Änderungen bei Instanzen

- Die TP von "Anführer Gegares" im Riss der Vergessenheit wurden verringert.
- Es wurde geändert, dass die Stufe 75 Verwandlungsfertigkeit innerhalb von Riss der Vergessenheit nicht benutzt werden kann.
- Es wurde geändert, dass um das Gebiet Lager der Vorhut vom "Garten des Wissens" der Schwächungseffekt von "Verstärkte Wahrnehmung" angewandt wird.
- Es wurde ein Barrierschild angewandt, damit die "Barrikade der Dunkelsporenstraße" vom "Kroban-Stützpunkt" stufenweise durchgeführt werden kann.
 - Der Barrierschild löst sich auf, wenn die vorherige Stufe von "Barrikade der Dunkelsporenstraße" abgeschlossen wird.
- Bei Belohnungen für Balaur-Marschroute und für Sieg/Niederlage/Unentschieden bei Ruhnatorium-Ruinen wurden Erfahrungspunkte hinzugefügt.
- Die Menge der Ehrenpunkte, die beim Sieg über den finalen Boss in "Ashunatal-Dredgion" erhalten werden, wurde von 100 auf 180 erhöht.

- Unter den Rangbedingungen von "Riss der Vergessenheit" wurde die Durchführungszeit für Rang D von 30 Minuten auf 29 Minuten geändert.
- Ehrenpunkte, die als Belohnungen in Arena des Ruhms/der Vehemenz/Disziplin/Kooperation ab Stufe 66 erhalten werden, wurden erhöht.
- In der Arena des Ruhms ab Stufe 66 wurde bei der Arena-Belohnungstruhe die neue Medaille (Spinell-Medaille) hinzugefügt.
 - Es wurde hinzugefügt, dass bei der Arena-Belohnungstruhe für den 1. und 2. Platz die neuen Medaillen (Spinell-Medaille) als Belohnung erhalten werden können.
- In der Belohnung für Schlachtfeld-Instanzen ab Stufe 66 wurden die neue Medaillen (Spinell-Medaille) und Ehrenpunkte hinzugefügt.

Instanzen	Ergebnis	Ehrenpunkte	Gegenstände
Balaur-Marschroute	Siege	150	750x Zerbrochener Spinell
	Niederlage	30	-
	Unentschieden	30	-
Ruhnatorium-Ruinen	Siege	150	750x Zerbrochener Spinell
	Niederlage	30	-
	Unentschieden	30	-
Schlachtfeld der Stahlmauerbastion	Siege	300	750x Zerbrochener Spinell
	Niederlage	60	-
	Unentschieden	60	-
Schlachtfeld von Kamar	Siege	150	750x Zerbrochener Spinell
	Niederlage	30	-
	Unentschieden	30	-

- Es wurde hinzugefügt, dass beim Besiegen von Hauptmonstern in der Instanz "Ashunatal-Dredgion" Ehrenpunkte erhalten werden.

Name des Monsters	Ehrenpunkte
Kapitän Ashunatal	540
Menehune	300
Raima	300

- Die Eintrittsstufe der Instanzen im unteren Abyss wurde geändert.

Instanzen	Vorher	Nachher
Schwefelbaum-Nest	Stufe 30	Stufe 45
Kammer im linken Flügel		
Kammer im rechten Flügel		
Schatzkammer der Insel der Wurzeln	Stufe 40	Stufe 45
Schatzkammer des Zwielicht-Schlachtfelds		
Schatzkammer der Orkan-Insel		
Schatzkammer der Zephir-Insel		
Schatzkammer auf Krakons Konflikt		

- Es wurde geändert, dass das Nochsana-Ausbildungslager vom unteren Abyss aus nicht mehr betreten werden kann.
- Der Eingang von Esoterrasse wurde zum Inggison-Außenposten und Gelkmaros-Verteidigungsposten verlegt.
- Der Effekt der Verwandlungsfertigkeit, die in Riss der Vergessenheit benutzt wird, wurde teilweise geändert.
 - Die Basis-Angriffsstärke bei "Verwandlung: Inkarnation der Erde" wurde verringert.
 - Weitere Änderungen bezüglich der exklusiven Verwandlungsfertigkeiten sind wie folgt.

Verwandlungsfertigkeiten	Exklusive Verwandlungsfertigkeiten	Änderung
Verwandlung: Inkarnation des Wassers	Wurzel der Heilung	<ul style="list-style-type: none"> ● Abklingzeit wurde auf 1 Sek. geändert. ● TP-Heilungsmenge auf 2.000 erhöht ● Sie wurde in "Heilt alle 1,5 Sek. für 4,5 Sek." geändert.
Verwandlung: Inkarnation der Erde	Mächtiger Sprung	<ul style="list-style-type: none"> ● Schaden von zusätzlichem Treffer auf Assassinen-Typ erhöht ● Abklingzeit wurde auf 9 Sek. geändert.
	Felsenfaust Stufe 1-2	<ul style="list-style-type: none"> ● Schaden von zusätzlichem Treffer auf Assassinen-Typ erhöht
	Bodenschmetterschlag	<ul style="list-style-type: none"> ● Schaden von zusätzlichem Treffer auf Assassinen-Typ erhöht
	Gebrüll der Erde	<ul style="list-style-type: none"> ● Schaden von zusätzlichem Treffer auf Assassinen-Typ erhöht ● Abklingzeit wurde auf 15 Sek. geändert.

Fehlerbehebungen

- Ein Fehler, durch den der Charakter beim Benutzen der Verteidigungswaffe der Ruhn in "Schutzturm der Ruhn" und "Schutzturm der Ruhn (heroisch)" nach Einsetzen der Fertigkeit "Entkommen" von der Verteidigungswaffe nicht mehr absteigen kann, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den eine Durchführung der Instanz "Azoturan-Festung" nicht möglich ist, wurde behoben.

Abyss

- Das Abyss-Gebiet wurde verringert und die Durchführungsmethode der jeweiligen oberen/unteren Festungen wurde geändert.



Als Ereshkigals Legion die drei Inseln als Basis benutzt und ihre Mächte ausweitet, rufen Elyos/Asmodier den Ausnahmezustand aus und versuchen, fähige Daevas zusammenzubekommen.

Der Statthalter von Reshanta erklärt den Daevas, dass Reshanta durch die Legion von Ereshkigal in großer Gefahr schwebt und muntert sie auf, aktiv an Missionen teilzunehmen.

Die einberufenen Daevas erhalten die Mission, Abyss gegen Ereshkigals Legion und die gegnerische Fraktion zu verteidigen, und schreiten in den Kampf.

- Die Gebiete im oberen/unteren Abyss wurden verringert und einige Gelände geändert.
- Die Methode von Festungskämpfen in Abyss-Gebieten wurde geändert. Es ist nur noch ein Festungsangriff möglich.
- Während der Festungskampf-Zeit können im Abyss in Kaldor-Gebieten Kriegsunionen gebildet werden. Die Festungen müssen von Kriegsunionen erobert werden, um die Belohnungen von Festungs-Eroberung zu erhalten. Außerdem können "Unionsführer der Union", "Allianzführer der Union" und "Allianzführer" zusätzliche Gegenstände als Belohnung erhalten.
 - Die Ankündigung bezüglich der Schlachtfeld-Kriegsunion findet ihr in der unteren Ankündigung [2].

- Die Methode des Festungskampfs im unteren Abyss wurde wie folgt geändert.
 - 10 Minuten vor Beginn der Festungskämpfe im unteren Abyss können Kriegsunionen gebildet werden. Sobald die Festungskämpfe beginnen werden Elyos zum Teminon-Landeplatz und Asmodier zum Primum-Landeplatz teleportiert.
 - Sobald die Festungskämpfe beginnen, erscheint die Shugo-Handelstruppe. Erledigt die Balaurmonster, die die Handelstruppe überfallen, um diese zu erobern und Vorteile zu erhalten, die im Festungskampf nützlich sein können.



Shugo-Handelstruppe	Vorteil
① Oharunerks Schiff (Schwefel-Archipel)	Beschwört Söldner in der Schwefelbaum-Festung Beschwört einen NSC in Teminon/Primum, der zu Oharunerks Schiff teleportiert.
② Joarinerks Schiff (Zephir-Insel)	Ein Buff wird angewandt, der für 10 Minuten die PvP-Verteidigung erhöht. Beschwört einen NSC in Teminon/Primum, der zu Joarinerks Schiff teleportiert.
③ Temirunerks Schiff (Leibo-Insel)	Ein Buff wird angewandt, der für 10 Minuten den Angriff von Balaur erhöht. Beschwört einen NSC in Teminon/Primum, der zu Temirunerks Schiff teleportiert.
④ Shairinerks Schiff (Orkan-Insel)	Ein Buff wird angewandt, der für 10 Minuten die PvP-Verteidigung erhöht. Beschwört einen NSC in Teminon/Primum, der zu Shairinerks Schiff teleportiert.
⑤ Bominerks Schiff (Siels linke Schwinge)	Beschwört Söldner in Siels Westfestung. Beschwört einen NSC in Teminon/Primum, der zu Bominerks Schiff teleportiert.
⑥ Sasuminerks Schiff (Siels rechte Schwinge)	Beschwört Söldner in Siels Ostfestung. Beschwört einen NSC in Teminon/Primum, der zu Sasuminerks Schiff teleportiert.

- Wenn der Festungskampf für die 3 Festungen im unteren Abyss beginnt, erscheint in der inneren Verbindungspassage zum Wächter-General ein zusätzliches Festungstor. Wenn 1 Außentor und das Innentor alle zerstört sind, wird der Schutzschild des Wächter-Generals deaktiviert und kann angegriffen werden.
- Während der Durchführung des Festungskampfs im unteren Abyss werden bei Elyos/Asmodier bestimmte Leistungspunkte gesammelt. Sobald eine der Fraktionen gewinnt, werden jeweils die Belohnungen für Sieg/Niederlage ausgeteilt.
 - Wenn jedoch Balaur die Festungen einnehmen, können weder Elyos noch Asmodier Belohnungen erhalten.
- Die Methode des Festungskampfs im oberen Abyss wurde wie folgt geändert.
 - 10 Minuten vor Beginn der Festungskämpfe im oberen Abyss können Kriegsunionen in der Nähe von Festungen gebildet werden. Sobald die Festungskämpfe beginnen, werden die Charaktere in Fraktionen aufgeteilt und in die Nähe der Festungen teleportiert.
 - Wird die Mindestanzahl für eine Kriegsunion erreicht, ändert sich das Kriegsunion-Fenster zum Punktestand-Fenster.

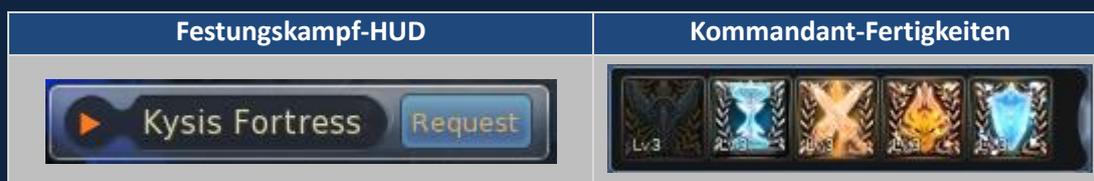


- Die Punkte sind aufgeteilt in Elyos/Asmodier/Balaur. Die Balaur beginnen mit 10.000 Punkten. Elyos/Asmodier können Punkte zurückerobern, sobald sie Punkteobjekte erledigen.
 - ✘ Wenn Objekte der gegnerischen Fraktion erscheinen, können diese zusätzlich erledigt werden.
- Punkte können durch Fragmente in der Nähe der Festungen, Kommandanten, Festungstore, Eroberungssteine und durch weitere Möglichkeiten erhalten werden.
- Unabhängig davon, ob der Wächter-General besiegt worden ist, erobert die Fraktion mit den meisten Punkten die Festung.
 - ✘ Wenn die Balaur die meisten Punkte besitzen oder der Punktestand von Elyos

und Asmodiern gleich ist, erobern Balaur die Festung und es können keine Belohnungen erhalten werden.

※ Wenn Elyos/Asmodier die Festung erobern, erhält die gegnerische Fraktion die Belohnung für die Niederlage.

- Damit alle Fraktionen an den Abyss-Festungskämpfen teilnehmen können, wurde die Legionsbelohnung für die Eroberer-Legion entfernt.
 - Die Stufen und Attribute der Objekte im oberen und unteren Abyss wurden erhöht.
- Eine Kriegsunion-Funktion, bei der Charaktere im großen Umfang dem Festungskampf automatisch beitreten können, und neue Anführerfertigkeiten wurden hinzugefügt.
 - Dies gilt für alle Festungskämpfe. Ab 10 Minuten vor Beginn der Festungskämpfe wird bei Aufenthalt im Kampfgebiet (Beispiel: Bei Anoha-Festungskampf das Gebiet Kaldor) oben rechts im Fenster ein Festungskampf-HUD angezeigt. Allerdings wird der Button für "Kriegsunion beitreten" nur in der Nähe von Festungen aktiviert.
 - Wird im Festungskampf-HUD der Button für "Kriegsunion beitreten" ausgewählt, wird der Beitritt zur Kriegsunion angemeldet und 5 Minuten vor Beginn des Festungskampfes die Kriegsunion automatisch beigetreten. (Danach werden bis zum Ende des Festungskampfes alle angemeldeten Charaktere innerhalb 1 Minute der Kriegsunion hinzugefügt.)
 - Bei automatischer Kriegsunionbildung werden nach höherem Rang der angemeldeten Spieler "Anführer der Kriegsunion", "Allianzführer der Kriegsunion" und "Allianzführer" ausgewählt.
 - Nach der automatischen Zusammensetzung der Kriegsunion können die jeweiligen Allianzführer die Zusammensetzung der Mitglieder manuell einstellen.
 - Es können sich bis zu 576 Spieler in der Kriegsunion anmelden. Für die unteren Abyss-Festungen können sich Charaktere ab Stufe 45 und für alle anderen Festungen ab Stufe 66 anmelden.
 - Für eine Kriegsunion müssen sich mindestens 24 Spieler angemeldet haben.



- Bei Anmeldung für die Kriegsunion werden alle bestehenden Gruppen/Allianzen aufgelöst. Weitere Gruppen-/Allianzbildungen sind danach nicht mehr möglich.
- Um die Kriegsunion zu verlassen, kann im Festungskampf-HUD "Kriegsunion verlassen" ausgewählt werden. Bei Verlassen des Kriegsgebiets wird automatisch die Kriegsunion verlassen.
- Die jeweiligen Allianzführer können die Funktion Bannen benutzen. Bei einer Verbannung kann für 5 Minuten der Kriegsunion nicht wieder beigetreten werden. (Bei einfachem Verlassen kann der Kriegsunion jeder Zeit wieder beigetreten werden.)
- Nachdem eine Kriegsunion gebildet ist, werden exklusive Kommandanten-Fertigkeiten aktiviert, die nur von "Anführern der Kriegsunion", "Allianzführern der

Kriegsunion" und "Allianzführern" benutzt werden können.

- Die Kommandanten-Fertigkeiten können nur von Anführern benutzt werden, die einen höheren Rang als Offizier mit 1 Stern besitzen. Je nach Rang ändern sich die Fertigkeiten, die benutzt werden können.

Fertigkeitsname	Abklingzeit	Mindestanzahl Mitglieder für Benutzung	Beschreibung
Herbeirufen: Schlachtfeld-Kisk	30 Min.	96 Personen	Beschwört ein Kisk, bei dem sich maximal 576 Charaktere binden können. Regeneriert alle 3 Sekunden die TP, MP und die Flugzeit von Verbündeten im Umkreis von 15 m und verteilt für 1 Minute einen Schutzschildeffekt.
Marschbefehl	15 Min.	48 Personen	Erhöht für 3 Min. Bewegungsgeschwindigkeit, Angriffs-/Wirkgeschwindigkeit, physischen Angriff und Magieverstärkung der Union-Allianzmitglieder.
Ermutigung des Offiziers	5 Min. (Abklingzeit wird geteilt)	12 Personen	Erhöht für 3 Min. die maximalen TP und den PvP-Angriff von Allianzmitgliedern.
Balaurvernichtung		12 Personen	Teilt einen Buff aus, der für 2 Min. bei Angriff der Allianzmitglieder auf Balaur mit 100% Wahrscheinlichkeit einen zusätzlichen Treffer landet.
Schutz des Offiziers		12 Personen	Alle negativen Zustände, die auf Allianzmitglieder angewandt sind, werden aufgelöst. Regeneriert TP und teilt einen Schild aus, der für 30 Sek. 50% des Schaden absorbiert.

- Die Kommandanten-Fertigkeiten können erst eingesetzt werden, wenn die in der Tabelle angegebene Mindestanzahl von Mitgliedern der Allianz/Union/Kriegsunion erreicht ist.
- Je höher der Abyssrang desto mehr Leistung bringen die Kommandanten-Fertigkeiten.

Änderungen

- Die Zeit für die Festungskämpfe im oberen/unteren Abyss und für den Anoha-Festungskampf wurde geändert.

Zeit	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
18-19 Uhr	Schwefelbaum	Siels Ost-/Westfestung	Schwefelbaum	Siels Ost-/Westfestung	Schwefelbaum Siels Ost-/Westfestung	Schwefelbaum Siels Ost-/Westfestung	Schwefelbaum Siels Ost-/Westfestung
21-22 Uhr	Krotan Miren Kysis	Anoha	Krotan Miren Kysis	Anoha	Krotan Miren Kysis	Pangaea	

- Charaktere, die vor dem Update "Wiederauferstehung des Balaur-Gebieters" im Abyss gebunden waren oder sind, oder deren Bindepunkt sich im oberen Abyss befindet, werden wie folgt teleportiert.
 - Charaktere, die im unteren Abyss gebunden sind, werden nicht teleportiert.

Fraktion	Region
Elyos	Temion-Landeplatz - Latisplatz
Asmodier	Primum-Landeplatz - Platz der Mitte

- Einige Artefakt-Einstellungen im unteren Abyss wurden geändert.

Artefakt	Vorher	Nachher
Aura des Abyss	Alle 4 Sek. 800 Schaden für 12 Sek.	Alle 3 Sek. 1.000 Schaden für 15 Sek.
Schrei des Blutes	Im Osten vorhanden	Im Norden vorhanden
Regen der Illusion	Im Westen vorhanden	Im Osten vorhanden

- Die Belohnung für bestimmte Stufen der Landeplatz-Verstärkung im oberen Abyss wurde geändert.

Verteidigungs-anlage	Vorher	Nachher
Stufe 3	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 2 • Flugenergie erscheint, die bei der Wiederherstellung von Flugzeit hilft • Händler für Handwerksmaterialien, Muster und Verbrauchsgüter sowie ein Verdiensthändler erscheinen • [Elyos] Inggison-Korridor erscheint • [Asmodier] Gelkmaros-Korridor erscheint 	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 2 • Flugenergie erscheint, die bei der Wiederherstellung von Flugzeit hilft • Händler für Handwerksmaterialien, Muster und Verbrauchsgüter sowie ein Verdiensthändler erscheinen • Akaron-Korridor und Kaldor-Korridor erscheinen
Stufe 4	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 3 • Lebensenergie erscheint, die die maximalen TP erhöht • Verstärkungssoldat erscheint für die Garnisonen 60 bis 65 • Ein Aufseher des alten Relikts erscheint • Ein Akaron-Korridor und ein Kaldor-Korridor erscheinen 	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 3 • Lebensenergie erscheint, die die maximalen TP erhöht • Verstärkungssoldat erscheint für die Garnisonen 60 bis 65 • Händler für Verbrauchsgüter (Ehrenabzeichen) erscheint • Ein Aufseher des alten Relikts erscheint • Eintrittsassistent des Risses der Vergangenheit erscheint
Stufe 5	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 4 • Händler für Verbrauchsgüter (Ehrenabzeichen) erscheint • Energie des entscheidenden Kampfes erscheint und erhöht den Angriff • Eintrittsassistent des Schutzturms der Ruhn erscheint 	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 4 • Materialien der magischen Fertigung und ein Veredelungsstein-Verkäufer erscheinen • Energie des entscheidenden Kampfes erscheint und erhöht den Angriff • Eintrittsassistent des Labors des Elementgebieters erscheint • Eintrittsassistent der Adma-Ruinen erscheint • Eintrittszahl für den Riss der Vergessenheit wird um 1 erhöht
Stufe 6	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 5 • Verstärkungssoldat für die Garnisonen 50 bis 55 erscheint • Ausrüstungshändler (Medaillen des Kampfes) erscheint • Eintrittsassistent für verborgene Kriegsfestungen erscheint • Eintrittsassistent für das Ruhnadium erscheint 	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 5 • Verstärkungssoldat für die Garnisonen 50 bis 55 erscheint • Ausrüstungshändler (Ehrenabzeichen) erscheint • Eintrittsassistent für verborgene Kriegsfestungen erscheint • Eintrittsassistent für Arkhals Versteck erscheint • Eintrittszahl für das Labor des Elementgebieters wird um 2 erhöht • Eintrittszahl für die Adma-Ruinen wird um 2 erhöht

Stufe 7	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 6 • Großer GK-Verbesserer erscheint • Eintrittsassistent für Katalamize erscheint • Eintrittszahl für den Schutzturm der Ruhn und den Schutzturm der Ruhn (heroisch) wird um 4 erhöht • Eintrittszahl für das Ruhnadium und das Ruhnadium (heroisch) wird um 4 erhöht 	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 6 • Großer GK-Verbesserer erscheint • Eintrittsassistent für den Kroban-Stützpunkt erscheint • Eintrittszahl für Arkhals Versteck wird um 3 erhöht
Stufe 8	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 7 • Verstärkungssoldat für die Garnisonen 56 bis 59 erscheint • Großer Magieverleiher erscheint • Eintrittsassistent für die Stahlmauerbastion erscheint • Eintrittszahl für Katalamize wird um 2 erhöht • Eintrittszahl für die Stahlmauerbastion wird um 2 erhöht 	<ul style="list-style-type: none"> • Enthält alle Vorteile des Landeplatzes der Stufe 7 • Verstärkungssoldat für die Garnisonen 56 bis 59 erscheint • Großer Magieverleiher erscheint • Eintrittszahl für den Kroban-Stützpunkt wird um 3 erhöht • Eintrittszahl für die Bibliothek des Wissens wird um 4 erhöht • Eintrittszahl für den Garten des Wissens wird um 4 erhöht

- Außer den veränderten oder entfernten Inhalten bleiben alle Vorteile erhalten.
- Die Durchführungsmethode von "Anoha-Festungskampf" in Kaldor wurde geändert.
 - Die Festungsverteidigung beim "Anoha-Festungskampf" wurde entfernt. Vor Beginn des nächsten Festungskampfes wird die Festung automatisch von der Balaur-Fraktion besetzt.
 - Spieler, die sich in der Nähe der Festung aufhalten, werden zu Beginn des Anoha-Festungskampfes in die befreundeten Siedlungen (Elyos: Saphirunerker-Siedlung, Asmodier: Rubininerker-Siedlung) teleportiert und können für den Festungskampf die Panzer benutzen.
 - ✂ Die für die Panzer benötigten Gegenstände können vom Händler für Verbrauchsgüter in der Kaldor-Basis erworben werden.
 - Wenn der "Anoha-Festungskampf" insgesamt 2x erfolgreich war, erscheint das Monster "Erboster Anoha-Beschützer". Sobald man sich in die Nähe der Anoha-Festung bewegt, wird automatisch eine Quest erhalten.
 - Das Monster "Erboster Anoha-Beschützer" bleibt für 60 Minuten beschworen.
 - Einige Artefakt-Einstellungen in Kaldor wurden geändert.

Artefakt	Vorher	Nachher
Flammenhöhle	Fügt insgesamt 5x jeweils 3.300 Schaden zu.	Fügt insgesamt 5x jeweils 3.900 Schaden zu.
Vernichtung der Seele	Fügt insgesamt 5x jeweils 2.000 MP-Schaden zu.	Fügt 5x insgesamt 95% des MPs als Schaden zu.

- Die Festungen in Inggison und Gelkmaros sind gesperrt. In diesen Gebieten entstehen keine Festungskämpfe mehr. Dort können außerdem keine Artefakte mehr benutzt werden.
- Die Erscheinungsmethode von Beschützer-Monstern in der Nähe von Festungen wurde geändert.
 - Die Eroberung der Festung muss eine bestimmte Anzahl erreichen, damit das Monster in der Nähe der Festung erscheint.

Region	Festung	Anzahl der Eroberungen
Unterer Abyss	Schwefelbaum-Festung	Elyos/Asmodier jeweils 5x
	Siels Westfestung	
	Siels Ostfestung	
Oberer Abyss	Krotan-Festung	Elyos/Asmodier jeweils 3x
	Kysis-Festung	
	Miren-Festung	
Kaldor	Anoha-Festung	Elyos/Asmodier jeweils 2x

- Damit alle Fraktionen an den Abyss-Festungskämpfen teilnehmen können, wurde die Legionsbelohnung für die Eroberer-Legion entfernt.
- Aufgrund der Änderung der Gebiete im oberen Abyss werden die Punkte für Landeplatz-Verstärkung bei Elyos/Asmodier alle zurückgesetzt.
- Die Stufen und Attribute der Objekte im oberen und unteren Abyss wurden erhöht.
- Vor Beginn der Festungskämpfe bei der allerersten Kriegsunionbildung wird die Zusammenstellung automatisch nach Charakterklassen geordnet.
- Die Attribute von Monstern und NSCs der "Anoha-Festung" in Kaldor wurden geändert.
 - Die Attribute des Wächter-Generals der Balaur wurden verringert.
 - Die Attribute von Monstern, die in Verteidigungsstützpunkten aufgestellt sind, wurden verringert.
 - Die TP des Balaur-Eisenzauns, der im Verteidigungsstützpunkt aufgestellt ist, und des Anoha-Festungstors wurden verringert.
- Die TP des Rasenden Anoha, der nach einer bestimmten Anzahl von Eroberungen der "Anoha-Festung" erscheint, wurden verringert.
- Die Farbe der Schwebel-Insel auf der Weltkarte <M> wurde für eine bessere Sicht auf die Umgebung in Reshanta geändert.
- Wenn während des Festungskampfs einer Kriegsunion beigetreten wird, wird die max. Menge der AP, die man durch PvP in kurzer Zeit erhalten kann, verdoppelt.
 - Dies gilt nur, wenn man einer Kriegsunion beigetreten ist. Wenn die Kriegsunion verlassen wird oder ihr erst gar nicht beigetreten wurde, bleibt die bisher eingestellte max. Menge der AP bestehen.
- Bei Festungskämpfen werden nun selbst bei Eroberung der Balaur je nach Leistungspunkten Belohnungen ausgeteilt.
 - Allerdings muss der Charakter dafür Mitglied in einer Kriegsunion sein und eine bestimmte Menge an Leistungspunkten erhalten haben.
- Es wurde temporär eingestellt, dass in Pangaea die Stufe 75 Verwandlungsfertigkeit nicht eingesetzt werden kann.

Quests

Hinzugefügte Quests

- Es wurden neue Quests für das Magische Morphen Hinzugefügt.

Fraktion	Erhältlich auf Stufe	Questname	Quest-NSC
Elyos	Ab Stufe 66	Fertigkeiten der Schicksals-Daevas	<Sturm-Daeva> Pelen
Asmodier	Ab Stufe 66	Fertigkeit der Schicksals-Daevas	<Schattenhüter> Edorin

- Es wurde eine Kampagnen-Quest hinzugefügt, die von Charakteren ab Stufe 66 durchgeführt werden kann.

Fraktion	Questname	Erhältlich
Elyos	Der Ruf des Hohepriesters Jucleas	Automatisch erhältlich ab Stufe 66
Asmodier	Ruf des Hohepriesters Balder	Automatisch erhältlich ab Stufe 66

- Es wurden Quests hinzugefügt, die während der Festungskämpfe im Oberen/Unteren Abyss und in Kaldor durchgeführt werden können.

Unterer Abyss

Elyos	Asmodier
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals von Siels Westfestung	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals von Siels Westfestung
[Tägl.] Säuberung der Kammer im linken Flügel	[Tägl.] Säuberung der Kammer im linken Flügel
[Notkommando] Vernichtung von Siels Beschützer der Westfestung	[Notkommando] Vernichtung von Siels Beschützer der Westfestung
[Eilanordnung] Auftrag für die Rückeroberung von Siels Westfestung	[Eilanordnung] Auftrag für die Rückeroberung von Siels Westfestung
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals von Siels Ostfestung	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals von Siels Ostfestung
[Tägl.] Säuberung der Kammer im rechten Flügel	[Tägl.] Säuberung der Kammer im rechten Flügel
[Notkommando] Vernichtung des Beschützers von Siels Ostfestung	[Notkommando] Vernichtung des Beschützers von Siels Ostfestung
[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung von Siels Ostfestung	[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung von Siels Ostfestung
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Schwefelbaum-Festung	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Schwefelbaum-Festung
[Tägl.] Säuberungsaktion des Schwefelbaum-Nests	[Tägl.] Säuberungsaktion des Schwefelbaum-Nests

[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Schwefelbaum-Festung	[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Schwefelbaum-Festung
[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Schwefelbaum-Festung	[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Schwefelbaum-Festung

Oberer Abyss

Elyos	Asmodier
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Krotan-Festung	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Krotan-Festung
[Tägl.] Säuberungsaktion der Krotan-Kriegsfestung	[Tägl.] Säuberungsaktion der Krotan-Kriegsfestung
[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Krotan-Festung	[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Krotan-Festung
[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Krotan-Festung	[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Krotan-Festung
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Miren-Festung	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Miren-Festung
[Tägl.] Säuberungsaktion der Miren-Kriegsfestung	[Tägl.] Säuberungsaktion der Miren-Kriegsfestung
[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Miren-Festung	[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Miren-Festung
[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Miren-Festung	[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Miren-Festung
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Kysis-Festung	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Kysis-Festung
[Tägl.] Säuberungsaktion der Kysis-Festung	[Tägl.] Säuberungsaktion der Kysis-Festung
[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Kysis-Festung	[Notkommando] Vernichtung der Beschützer der Kysis-Festung
[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Kysis-Festung	[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Kysis-Festung

Kaldor

Elyos	Asmodier
[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Anoha-Festung	[Union] Vernichtung des Wächter-Generals der Anoha-Festung
[Notkommando] Vernichtung des Rasenden Anoha der Anoha-Festung	[Notkommando] Vernichtung des Rasenden Anoha der Anoha-Festung
[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Anoha-Festung	[Notkommando] Auftrag für die Rückeroberung der Anoha-Festung

- Neue Notkommando-Quests wurden hinzugefügt, die im Unteren Abyss durchgeführt werden können.
 - Diese Quests werden automatisch erhalten, sobald die jeweiligen Festungsgebiete oder das Gebiet von Sturm-Inseln betreten werden.

Elyos	Asmodier
[Notkommando] Vernichtung der Invasoren der Schwefelbaum-Festung	[Notkommando] Vernichtung der Bedrohung der Schwefelbaum-Festung
[Notkommando] Vernichtung der Invasoren von Siels Westfestung	[Notkommando] Vernichtung der Bedrohung von Siels Westfestung
[Notkommando] Vernichtung der Invasoren von Siels Ostfestung	[Notkommando] Vernichtung der Bedrohung von Siels Ostfestung
[Notkommando] Vernichtung der Invasoren der Sturm-Inseln	[Notkommando] Vernichtung der Bedrohung der Sturm-Inseln

- Es wurden neue Quests hinzugefügt, bei denen man die gegnerische Fraktion je nach Abyss-Rang im unteren Abyss erledigen muss.
 - Die neuen Quests werden automatisch erhalten, sobald das Abyss-Gebiet mit angewandtem Titel betreten wird, der bei Elyos nach Abschluss der Quest "Neuer Auftrag für die Vernichtung der Asmodier-Soldaten" und bei Asmodiern nach Abschluss der Quest "Auftrag für die Vernichtung neuer Elyos-Soldaten" erhältlich ist.

Elyos	Asmodier
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 9	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 9
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 8	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 8
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 7	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 7
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 6	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 6
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 5	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 5
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 4	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 4
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 3	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 3
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 2	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 2
[Notkommando] Vernichtung der Asmodier-Soldaten des Ranges 1	[Notkommando] Vernichtung der Elyos-Soldaten des Ranges 1
[Notkommando] Konfrontation mit Asmodier-Offizieren	[Notkommando] Konfrontation mit Elyos-Offizieren
[Notkommando] Konfrontation mit Asmodier-Generälen	[Notkommando] Konfrontation mit Elyos-Generälen

- Es wurden 2 Quests hinzugefügt, die in der Instanz Esoterrasse durchgeführt werden können.

Fraktion	Questname	Quest-NSC
Elyos	Botschaft aus Esoterrasse	Erhältlich beim NSC in der Nähe des Eingangs zu den Esoterrassen
	Für die Rückeroberung	
Asmodier	Bitte aus Esoterrasse	Erhältlich beim NSC in der Nähe des Eingangs zu den Esoterrassen
	Für die Rückeroberung	

- Es wurden Quests hinzugefügt, die in der Gold-Arena durchgeführt werden können.

Fraktion	Questname	Quest-NSC
Elyos/Asmodier	Was weiß Daeva über die Gold-Arena, jang?	<Rotsand-Handelstruppe> Peronerk

Änderungen bei Quests

- Einige questbezogene Gegenstände wurden in zerstörte Gegenstände geändert.
 - Betroffen sind questbezogene Gegenstände von Kampagnen, die mit Update 4.7 eingeführt und mit diesem Update gelöscht wurden.
 - Sie können im Fenster [Alle zerstörten Gegenstände verkaufen] in Kinah umgewandelt werden.
- Die Stufe für Questerhalt/-durchführung und die Belohnung (Erfahrungspunkte/Kinah) von Quests im oberen Abyss wurden geändert.
- Bei der Abysszugangs-Quest "Erprobung der Flugfertigkeiten" bei Elyos und "Der letzte Kontrollpunkt" bei Asmodiern wurde die Stufe für den Questerhalt auf Stufe 45 erhöht.
 - Charaktere unter Stufe 45, die die Abysszugangs-Quest nicht durchgeführt haben, können nach Abschluss der Quest auf Stufe 45 den Abyss betreten.
- Die Stufe für Questerhalt/-durchführung von einigen Quests im unteren Abyss wurde erhöht und einige Inhalte der Durchführung wurden geändert.
- Aufgrund der Streichung von Festungskämpfen in Inggison und Gelkmaros, der Verringerung des Abyss-Gebiets und der Änderung der Methode von Festungskämpfen wurden zusammenhängende Quests entfernt.
 - Bereits erhaltene oder abgeschlossene Quests werden alle aufgegeben. Sobald die jeweiligen Gebiete betreten werden, können neue Quests durchgeführt werden.
- Die Belohnungen von einigen PvP-Quests wurden geändert.
 - Die Ehrenpunktebelohnung wurde erhöht und es können Fragmente von Spinell-Medaillen erhalten werden.
- Die Stufe für den Questerhalt von täglichen Quests, die von der Elyos-Organisation Lichtmacht und der Asmodier-Organisation Blutritter erhalten werden, wurde teilweise korrigiert.

- Es wurden einige Quests in Akaron, Signia/Vengar entfernt, bei denen Ceranium-Medaillen erhältlich waren.
- Unter den Legionsaufträgen Stufe 8 wurden einige Questinhalte geändert.
- Es wurde geändert, dass der Titelgegenstand, den Charaktere nach Abschluss der Elyos-Quest "Neuer Auftrag für die Vernichtung der Asmodier-Soldaten" und der Asmodier-Quest "Auftrag für die Vernichtung neuer Elyos-Soldaten" erhalten, nicht mehr zerstört werden kann.
- Die Stufe für Questerhalt/-durchführung von bestimmten Quests, die im oberen Abyss durchgeführt werden, wurde geändert.

Fehlerbehebungen

- In bestimmten Situationen war die Asmodier-Quest "Das Geheimnis des Seiren-Schatzes" nicht erhältlich. Dies wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den während der Elyos-Quest "Herrscher über den Himmel" das "Harpyiennest" auf bestimmten Positionen nicht angegriffen werden kann, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den während der Questdurchführung bei Elyos - "Der Preis des Wohlwollens" und bei Asmodier - "Ein verdächtiger Ruf" der Charakter zu nicht normalen Positionen teleportiert wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den einige nicht annehmbare Notkommando-Quests in der Questliste erhalten sind, wurde behoben.
 - Bereits erhaltene oder abgeschlossene Quests werden alle aufgegeben.

Fraktion	Questname
Elyos	[Notkommando] Telemachus' Befehl
	[Notkommando] Perentos Befehl
Asmodier	[Notkommando] Aegirs Befehl
	[Notkommando] Neritas Befehl

- Ein Fehler, durch den bei Abschluss der Quest "[Tägl.] Ladacus' Rehabilitierung", die im unteren Abyss durchgeführt wird, die Systemnachricht falsch angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den während der Durchführung der Quest "Der verschwundene Jafnhar" der NSC Jafnhar nicht erscheint, wurde behoben.

Gegenstände

Neue Gegenstände

- Estima/Estima-Weihwasser wurden hinzugefügt, die von Schicksals-Daeva benutzt werden können.
 - Beim Ausrüsten von Estima wird je nach Verstärkungsstufe die Kreationsmacht von Schicksals-Daeva hinzugefügt.
 - Im Estima-Tab im Charakterprofil (Schnelltaste: P) können Estima ausgerüstet werden. Je nach Charakterstufe erweitern sich die Slots.



- Estima können durch magische Herstellung (ab Herstellungsfertigkeit 60) mit Verbrauch von eingestellten Materialien erhalten werden.
 - Die Materialien können durch magische Herstellung gewonnen oder beim Händler für magische Fertigungsgegenstände in Esterra/Nosra erworben werden.
- Estima können unter [Verstärkungen/Umgestaltungen - Estima verstärken] mit "Estima-Weihwasser" oder "Allmächtiger Verzauberungsstein" verstärkt werden.
- Jedoch können ausgerüstete Estima nicht verstärkt werden und müssen für einen Verstärkungsversuch erst abgelegt werden.
 - Die Estima-Weihwasser können von Bossmonstern in den folgenden Instanzen für Schicksals-Daeva mit bestimmter Wahrscheinlichkeit erhalten werden.

Liste der Instanzen		
Labor des Elementgebieters	Adma-Ruinen	Arkhal's Versteck
Kroban-Stützpunkt	Bibliothek des Wissens	Garten des Wissens

- Das "Armband des Gebieters" wurde hinzugefügt.
 - Der Armband des Gebieters ist ein neues Accessoire, welches im neuen Slot angelegt werden kann.
 - Der Armband des Gebieters kann in den Großstädten erworben werden.

Fraktion	Gegenstandsname	Region	Verkaufs-NSC
Elyos	Kaisinels Armband	Sanctum	Fenna <Modifizierer der Accessoires des Gebieters>
Asmodier	Marchutans Armband	Pandämonium	Fedo <Modifizierer der Accessoires des Gebieters>

- Beim Armband des Gebieters wird standardmäßig die PvP-Verteidigung angewandt. Bei erfolgreicher Aufwertung mit dem Heiligen Aufwertungsserum können zusätzliche Attribute hinzugefügt werden.
 - Ab Stufe +6 wird zusätzlich PvP-Angriff hinzugefügt und kann maximal bis +10 aufgewertet werden.
- Je nach Aufwertungsstufe werden beim Armband des Gebieters Manastein-Slots freigeschaltet und das Aussehen des Gegenstands wird geändert.

Aufwertungsstufe	Manastein-Slot	Aussehen
Standard	Keine	
Stufe 5	1 Slot	
Stufe 7	1 zusätzliche Erweiterung (2 Slots)	-
Stufe 10	1 zusätzliche Erweiterung (3 Slots)	

- ※ Der erweiterte Manastein kann mit Manasteinen unter Stufe 80 verstärkt werden. (Manastein für Schicksals-Daevas ausgeschlossen)
- ※ Der Manastein-Slot und das Aussehen wird bei einer fehlgeschlagenen Aufwertung zurückgesetzt und der angelegte Manastein verschwindet.

- Neue Abyss-Ausrüstungen für Schicksals-Daevas wurden hinzugefügt.
 - Die neuen Ausrüstungen können mit "Spinell-Medaillen" erworben werden und sind bei den folgenden NSCs erhältlich.

Fraktion	NSC-Namen	Ort
Elyos	Perita, Tegrao, Rapaeon	Kaisinels Akademie Ruhmeshalle
Asmodier	Ridar, Jaubark, Kapanem	Marchutans Konzil Tempel der Ehre

- Wenn die Aufwertung von Schicksals-Daeva-Accessoires fehlschlägt, wird der Gegenstand zerstört und je nach Typ des Accessoires und Aufwertungsstufe können "Fragmente des Illusionsteins des Chaos" erhalten werden.
- Aus 10 "Fragmenten des Illusionsteins des Chaos" kann 1 "Illusionsstein des Chaos" zusammengestellt werden. Dieser kann beim Illusionsstein-Händler gegen Abyss-Punkte eingetauscht werden.

Fraktion	<Illusionsstein-Händler>	Ort
Elyos	Damurang	Ariels Zuflucht in Esterra
Asmodier	Remorung	Azphels Tempel in Nosra

- Neue Schicksals-Daeva-Ausrüstungen wurden hinzugefügt, die in einigen Instanzen und auf Feldern erhältlich sind.
 - Wenn die Aufwertung von Schicksals-Daeva-Accessoires fehlschlägt, wird der Gegenstand zerstört und je nach Typ des Accessoires und Aufwertungsstufe können "Fragmente des Dimensionsteins des Chaos" erhalten werden.
- In der Großstadt von Esterra/Nosra wurden Brunnen für Austausch der neuen Medaille hinzugefügt. Dort können Ceranium-Medaillen zu Spinell-Medaillen getauscht werden.
- Neue Schicksals-Daeva-Ausrüstungen wurden hinzugefügt.
 - Es wurden Ausrüstungen des Hochgarde-/Archonten-Verteidigungstrupps neu hinzugefügt, die mit "Spinell-Medaillen" erworben werden können. Diese sind bei den folgenden NSCs erhältlich.

Fraktion	NSC-Namen	Ort
Elyos	Perita, Tegrao, Rapaeon	Kaisinels Akademie Ruhmeshalle
Asmodier	Ridar, Jaubark, Kapanem	Marchutans Konzil Tempel der Ehre

- Es wurden Schicksals-Daeva-Ausrüstungen hinzugefügt, die im oberen Abyss erhältlich sind.
- Wenn die Aufwertung von Schicksals-Daeva-Accessoires fehlschlägt, wird der Gegenstand zerstört und je nach Typ des Accessoires und Aufwertungsstufe können Gegenstände erhalten werden.

Accessoire-Typ	Gegenstände
Hochgarden-/Archonten-Verteidigungstrupp Hochgarden-/Archonten-Prätor	Fragment des Illusionsteins des Chaos Fragment des Magie-Illusionsteins des Chaos
Prigga-Legion Frostzeichen	Fragment des Dimensionsteins des Chaos Fragment des Magie-Dimensionsteins des Chaos

- Aus 10 "Fragmenten des Illusionsteins des Chaos" kann 1 "Illusionsstein des Chaos" zusammengestellt werden. Dieser kann beim Illusionsstein-Händler gegen Abyss-Punkte eingetauscht werden.

Fraktion	<Illusionsstein-Händler>	Ort
Elyos	Damurang	Ariels Zuflucht in Esterra
Asmodier	Remorung	Azphels Tempel in Nosra

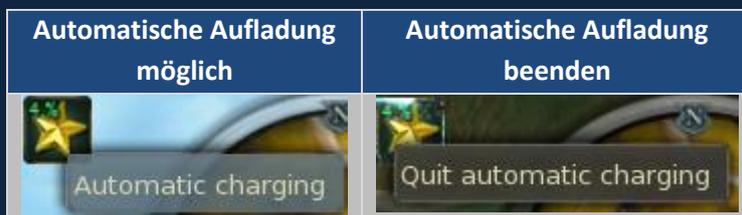
- Aus 10 "Fragmenten des Dimensionssteins/Magie-Dimensionssteins des Chaos" kann 1 "Dimensionsstein/Magie-Dimensionsstein des Chaos" erhalten werden und durch magische Herstellung können 5 verschiedene Magie-Dimensionssteine hergestellt werden.
- In der Großstadt von Esterra/Nosra wurden Brunnen für Austausch der neuen Medaille hinzugefügt.
 - Beim Austauschbrunnen können die neuen Medaillen mit Ceranium-Medaillen mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit gewonnen werden.
- Bei den Brunnen der jeweiligen Fraktionsstützpunkte im unteren Abyss wurde die Funktion hinzugefügt, Gold-Medaillen gegen Platin-Medaillen einzutauschen.
 - Am bisherigen Brunnen, bei dem Silber-Medaillen zu Gold-Medaillen eingetauscht wurden, ist ein Tausch möglich.
- Es wurden neue magische Fertigungsmuster hinzugefügt.
 - Die Ausrüstungsmuster können vom Händler für spezielle Ausrüstungsmuster in Nosra/Esterra erworben werden.
 - Die Muster für Miol-Ei können vom Händler für spezielle Muster in Nosra/Esterra erworben werden.
- Es wurde ein Miol hinzugefügt, von dem Materialpakete der magischen Fertigung als Belohnung erhältlich sind.
 - Das Miol kann durch magische Herstellung erhalten werden. Von diesem Miol können Geringe/Normale/Große/Edle Materialpakete der magischen Fertigung erhalten werden.
- Bei dem Miol, welches Materialien für magische Herstellung produziert, wurde die Anzahl der Gegenstände, die als Futter angeboten werden, verringert.

Miol-Name	Miol-Futter	Anzahl von Miol-Futter	
		Vorher	Nachher
Indigo-Ribbit	Trockenfleisch für Miols	4	2
Gras-Draky	Süßigkeit für Miols	8	3
Streifen-Elrok	Rippe für Miols	12	4
Weiß-Wauzi	Fleisch für Miols	16	6

- Bei der magischen Herstellung wurden Methoden hinzugefügt, mit denen Schicke/Feine Metall-/Leder-/Gewebe-/Edelstein-Schriftrollen hergestellt werden können.
- Bei der magischen Herstellung wurde ein Herstellungsmuster hinzugefügt, mit dem Zauberpulver hergestellt werden kann.
 - Das Herstellungsmuster für Zauberpulver wird automatisch erhalten. Für die Herstellung wird Rankinos Zerlegungswerkzeug benötigt.
 - Rankinos Zerlegungswerkzeug kann bei den NSCs Kalio (Esterra) oder Erendil (Nosra) erworben werden.

Änderungen bei Gegenständen

- Bei Goldstern wurde eine automatische Aufladefunktion hinzugefügt.
 - Mit Rechtsklick auf das Symbol von Energie des Goldsterns kann die automatische Aufladung ein-/ausgeschaltet werden.



- Bei Aktivierung der automatischen Aufladefunktion wird der Goldsterngegenstand automatisch benutzt, wenn die aufgeladene Energie des Goldsterns unter 4% fällt.
- Es wurden einige Funktionen von Taroc-Gegenständen geändert.
 - Die Taroc-Gegenstände können im privaten Lagerhaus aufbewahrt werden.
 - Ihr könnt mehrere Taroc-Gegenstände des gleichen Typs besitzen.
- Es wurde geändert, dass der Verfeinerte Wiederherstellungstrank sowohl von Daeva als auch von Schicksals-Daeva benutzt werden kann.
- Die möglichen Sammlungsversuche und die Anzahl der Sammlung beim Sammeln wurden geändert.

Sammelbare Gegenstände	Möglicher Sammlungsversuch		Anzahl der Sammlung	
	Vorher	Nachher	Vorher	Nachher
Sammelbare Gegenstände Boden	3	1	1	3
Sammelbare Gegenstände Luft (Äther)	5	1	1	3

- Die Festungswappen von gelöschten Katalam-Festungen (Sillus-/Bassen-/Prades-Festung) wurden zerstört.

Gegenstandsname	Verkaufspreis
Wappen der Sillus-Festung	450 Abyss-Punkte
Wappen der Bassen-Festung	560 Abyss-Punkte
Wappen der Prades-Festung	560 Abyss-Punkte

- Einige unbrauchbare Questgegenstände wurden zerstört und geändert, so dass sie nicht mehr gedroppt werden.
- Platin-Medaillen sind nun handelbar.
- Zerstörte Gegenstände können von nun an nicht mehr gehandelt oder gelagert werden.
- Es wurde geändert, dass beim Magischen Morphen nach bestimmten Versuchszahlen Kinah verbraucht werden.
 - Das Magische Morphen ist 3x pro Tag kostenfrei.
 - Ab dem 4. Morphen wird eine bestimmte Menge an Kinah für die magische Herstellung benötigt.
 - Die Anzahl der möglichen Verwendungen von Magisches Morphen wird jeden Morgen um 9 Uhr zurückgesetzt.
- Die Droprate von Ausrüstungen bei feindlichen NSCs, die auf der Himmelsinsel und auf dem Boden in Esterra/Nosra infiltrieren, wurde erhöht.
- Die Farbe von einigen Gegenständen wurde geändert.

Fehlerbehebungen

- Ein Fehler, durch den bei einigen Waffen von Lanmark der Verstärkungseffekt auf Stufe 15 und Stufe 20 nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der Eventgegenstand, der durch Einloggen und Verbindung erhältlich ist, in bestimmten Situationen nicht erhalten wird, wurde korrigiert.
- Ein Fehler, durch den das Symbol des Bonusgegenstands, der bei der magischen Herstellung zufällig erhalten wird, im Ergebnissenster nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei Erledigen von Monstern in Gebieten von Esterra und Nosra für die Stufe ungeeignete Gegenstände erhalten werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei Extrahierung von Schicksals-Daeva-Schilden oder beim Fehlschlag von Verstärkungsversuchen keine Materialien erhalten werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den durch magische Herstellung gelegentlich Ausrüstungen der gegnerischen Fraktion erhalten werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei einigen Waffen des Gespenstes der Animationseffekt von +15 nicht richtig dargestellt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei bestimmten Gegenständen selbst nach dem Färben die Farbe nicht richtig angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der Ergebnisgegenstand von Ausrüstungssegnungen in der Vorschau angezeigt wird, selbst wenn dieser keine eigene Fertigkeit besitzt, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den in der Waffenliste vom Ausrüstungsverstärker in Esterra oder Nosra Apollons Schild fehlt, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der Musternamen von einigen Veredelungssteinen falsch angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den beim Anlegen von einigen Gegenständen das Aussehen falsch angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei Erhalt von Luminiel-/Peitan-Waffen durch Ausrüstungssegnung die spezifische Fertigkeit am Gegenstand nicht angewandt wird, wurde behoben.

UI

Hinzugefügtes

- Im Tab Profil - Info wurde der Ausrüstungs-Slot für Armband des Gebieters hinzugefügt.
 - Wegen der Hinzufügung des Armband-Slots wurde der Slot für den Federschmuck wie folgt geändert.



- Die Kategorie [Armband] wurde beim Handelsagenten hinzugefügt.
 - Sie kann unter [Handelsagenten beauftragen - Alle - Accessoire - Armband] eingesehen werden.
 - Unter [System - Spieloptionen - Benutzeroberfläche] kann die Option "System-Menü mit ESC öffnen" nun ein-/ausgeschaltet werden.
- Ein Info-Fenster wurde hinzugefügt, welches den Verteilungsstatus von Belohnungsgegenständen anzeigt, die während Events durch Login-Dauer erhalten werden.
 - Durch Anklicken des Buttons () unten rechts im Bild kann das Eventfenster geöffnet werden.
 - Wenn während der Eventzeit nicht ausgezahlte Gegenstände vorhanden sind, wird bei jeder Verbindung das Eventfenster automatisch geöffnet.



- Wenn "Heute nicht mehr anzeigen" ausgewählt wird, bleibt das Event-Fenster bis zum nächsten Tag geschlossen.
- Es wurde eine Schnelltaste für Festungs-Kriegsunion hinzugefügt.
 - Standardmäßig ist <Shift+O> eingestellt. Dies kann im Tab "Kriegsunion" unter [Optionen - Tastenbelegung - Fenster öffnen/schließen] geändert werden.

Geändertes

- Die Belohnungsmethode von Atreia-Pass wurde geändert.



- Bei Klick auf [Erhalten] der Belohnung ① wird der Gegenstand sofort zum Inventar hinzugefügt. Weitere Belohnungen können am nächsten Tag um 9 Uhr erhalten werden.
- Bei Verbindung im Jubiläumsmonat des allerersten Charakters wird der Button [Erhalten] für Belohnung ② aktiviert und die Jubiläumsbelohnung kann erhalten werden.
- Belohnungen, die nicht genommen wurden, bleiben solange erhalten, bis sie durch Anklicken des Buttons [Erhalten] gewonnen werden. Wenn alle Pass-Stempel gestempelt wurden, können die Belohnungen erneut erhalten werden.
- Belohnungen, die sich in der Belohnungskiste befinden, werden dem Charakter per Post zugesendet, der nach dem Update als letztes verbunden war.
- Es wurde verbessert, dass bei der Aktionsleiste für die klassenspezifischen Fertigkeiten, die nach Benutzung von Verwandlung erneut angezeigt wird, Standardaktionsleisten 1-5 automatisch eingestellt werden.
- Die Anzeigemethode des Kompasses, die auf die unterschiedliche Höhe von gegnerischen Spielern hinweist, wurde geändert.
 - Wenn sich der gegnerische Spieler mehr als 25 m höher oder tiefer befindet, wird das Symbol (◆) halb-durchsichtig angezeigt.
 - Wenn sich der gegnerische Spieler außerhalb der Sichtweite befindet, wird dieser auf dem Kompass angezeigt.
- Es wurde geändert, dass bei der Funktion "System - Tastenbelegung - Kampf - Nächsten Feind-PC auswählen" der Feind-PC, der den Charakter als letztes angegriffen hat, vorrangig ausgewählt wird.
- Die Benutzerfreundlichkeit beim Registrieren von Gegenständen für magische Herstellung wurde verbessert.
 - Es wurde geändert, dass bei Registrierungsversuchen von verstärkten/aufgewerteten Gegenständen eine Warnmeldung angezeigt wird.

- Es wurde geändert, dass bei der Funktion "Alles anzeigen" die angelegten Gegenstände aus der Anzeigeliste ausgeschlossen werden.
- Es wurde geändert, dass bei der Funktion "Alles anzeigen" verstärkte/aufgewertete Gegenstände ganz hinten in der Liste angeordnet werden.
- Die Bezahlungsmethode von Gebühren bei Gegenstandsregistrierung in der Handelsagentur wurde geändert.
 - Bei Registrieren der Gegenstände wird nur eine kleine Menge Kinah als Registrierungskosten bezahlt. Wenn die registrierten Gegenstände verkauft sind, wird der restliche Betrag an Gebühren beglichen.

Vorher	Nachher
Bezahlung der gesamten Gebühr bei Gegenstandsregistrierung	Bezahlung der Registrierungskosten bei Gegenstandsregistrierung Nach Verkauf des Gegenstands die restliche Gebühr beglichen

* Wenn die registrierten Gegenstände nicht verkauft werden und die Dauer der Registrierung abgelaufen ist, wird die restliche Gebühr nicht abgerechnet.

- Bei der Berechnung werden die Kosten ohne die restliche Gebühr berechnet. Diese Summe kann unter [Handelsagentur - Summe abzüglich Gebühren] eingesehen werden.
- Für Gegenstände, die vor dem Update registriert wurden, fallen keine weiteren Kosten an, da die Gebühren bereits gezahlt wurden.

Fehlerbehebungen

- Ein Fehler, durch den beim Äthertech die angezeigte Entfernungsinformation im Tooltip falsch angezeigt wird, wenn er im Reiterzustand ist, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den beim Anklicken von "Profil - Account-Information - AION-Prämien" die Webseite nicht ordnungsgemäß geöffnet wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den unter "Details anzeigen" bei anderen Charakteren das Armband des Gebieters nicht angezeigt wird, wurde korrigiert.
- Ein Fehler, durch den bei Anlegen von 10.000 Machtscherben die Anzahl nicht korrekt angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei magischer Herstellung selbst nach Schließen des Fensters der Sound ununterbrochen erhalten bleibt, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der Stigma-Meister im Stützpunkt vom oberen Abyss auf der Weltkarte <M> nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Bezeichnungen in der Liste der Hausauktion in bestimmten Situationen nicht richtig angezeigt werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die aufgeteilte Aufbewahrung von Gegenständen im Legionslagerhaus im Verwendungslog nicht aufgezeichnet wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den im Housing-Skript die Funktion "Speichern und Löschen" nicht richtig funktioniert, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der Asmodier-Charakter, der in Riss der Vergessenheit die Verwandlungsfertigkeit benutzt hat, bei der gegnerischen Fraktion in der Suche auftaucht, wurde behoben.

NSC

Hinzugefügte NSCs

- Es wurde ein Symbol hinzugefügt, das auf die Infiltrationsoperation hinweist, die zu bestimmten Zeiten in Esterra/Nosra erscheint. Außerdem wurde ein Assistenten-NSC hinzugefügt, mit dem der Spähposten in der Nähe der Himmelsinsel erreicht werden kann.
 - Wenn auf der Himmelsinsel die Sturmangriffsflotte der gegnerischen Fraktion auftaucht, wird eine Hinweinsnachricht angezeigt und auf der Weltkarte werden unten Symbole angezeigt.

Esterra Archonten- Sturmangriffsflotte	Nosra Wächter- Sturmangriffsflotte
	

- Wenn auf der Himmelsinsel die Sturmangriffsflotte der gegnerischen Fraktion auftaucht, kann mit den unten aufgeführten NSCs der Spähposten in der Nähe der Himmelsinsel erreicht werden.

Fraktion	Offizier der Verteidigungsflotte	Ort
Elyos	Pilatos	Ariels Zuflucht
Asmodier	Kunak	Azphels Tempel

Änderungen bei NSCs

- Beim Besiegen von Monstern in der Instanz "Ashunatal-Dredgion" erhält man nun Erfahrungspunkte.
- Die Stufe der Lichtmacht-NSC in Esterra und Nosra wurde geändert.
- Es wurden Aussehen/Bezeichnung/Titel von Teleportstatuen geändert, die in jeweiligen Regionen der Elyos/Asmodier aufgestellt sind.
- Das Kampfschema der Bossmonster "Berson" und "Ventus" in Nosra wurde teilweise geändert.
- Es wurde hinzugefügt, dass Abyssgegenstände, die mit Abyss-Punkten und Platin-Medaillien erworben werden, nun auch in Teminon-/Primum-Stützpunkt in Reshanta erhältlich sind.

Ort	NSC-Name
Teminon-Festung	Opeira <Verdiensthändler für mächtige Waffen>
	Ruposie <Verdiensthändler für mächtige Rüstungen>
	Dirion <Verdiensthändler für mächtige Accessoires>
Primum-Festung	Roimde <Verdiensthändler für mächtige Waffen>
	Yeperk <Verdiensthändler für mächtige Rüstungen>
	Kauer <Verdiensthändler für mächtige Accessoires>

- Aufgrund der Sperrung von "Inggison-Festung" und "Gelkmaros-Festung" in Balaurea wurden einige Verkaufs-NSCs geändert.

Fraktion	NSC-Name	Region	Verkaufsgegenstände
Elyos	Heriel <Materialien-Händler>	Inggison	Fragment der Meistergravur
	Sabotes <Waren zur Essenzgewinnung>	Sanctum	Morph-Buch für Substanz morphen
	Maire <Waren zur Äthergewinnung>	Sanctum	Morph-Buch für Substanz morphen
Asmodier	Eriams <Materialien-Händler>	Gelkmaros	Fragment der Meistergravur
	Relir <Waren zur Essenzgewinnung>	Pandämonium	Morph-Buch für Substanz morphen
	Areke <Waren zur Äthergewinnung>	Pandämonium	Morph-Buch für Substanz morphen

- Aufgrund der Änderung der Festungskampf-Methode im oberen/unteren Abyss wurden die Legion-NSCs entfernt und dafür Stigma-Meister aufgestellt.
- Die Eigenschaften und Attribute von einigen Monstern in Riss der Vergessenheit wurden geändert.
 - Der "Anführer Gegares" erscheint zufällig als Krieger-/Assassine-/Zauberer- oder Spezieller-Typ.
 - Es wurde geändert, dass bei "Anführer Gegares" und bei "Eliteräuberhauptmann der Baranath-Legion" Statureffekte angewandt werden können.
 - Es wurden einige Attribute von "Anführer Gegares" geändert.
- Es wurde geändert, dass beim Auftauchen des Wächter-Generals während der Festungskämpfe im oberen Abyss eine Nachricht angezeigt wird.
- Der Explosionsschaden der Balaur-Luftminen, die im unteren Abyss aufgestellt sind, wurde geändert.
- Beim Teleporter, der sich im Stützpunkt des unteren Abyss befindet, wurden Routen hinzugefügt, die zum oberen Abyss führen.
- Es wurde geändert, dass die Funktion "Andere SCs anzeigen/ausblenden" unter [System - Tastenbelegung - Funktion] nicht bei Kisks angewandt wird.

Fehlerbehebungen

- Ein Fehler, durch den einige Monster in Esterra nach nur 2 Stunden nach Besiegen wieder auftauchen, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den in bestimmten Situationen einige Bossmonster in Esterra/Nosra nicht zum eingestellten Zeitpunkt erscheinen, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den das Aussehen von den NSCs "Vicht" und "Noiman", die in Primum-Ausbildungslager im unteren Abyss aufgestellt sind, nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei Erledigen von beschworenen Objekten einiger Monster die GK nicht normal erhalten wird, wurde behoben.

Charakter

Hinzugefügtes bei Charakteren

- In den folgenden Regionen wurden einige Wiederauferstehungs-Bindepunkte hinzugefügt.

Welt	Hinzugefügte Regionen
Elysea	Poeta
	Eltnen
	Verteron
	Heiron
	Inggison
	Theobomos
	Signia
	Esterra
	Asmodae
	Morheim
	Altgard
	Beluslan
	Brusthonin
	Gelkmaros
	Vengar
	Nosra
Abyss	Unterer Abyss
Balaurea	Silentera-Schlucht
	Akaron
	Kaldor

Änderungen bei Charakteren

- Die Bedingung für die Berechnung des Abyss-Ranges bei Ehrenpunkten wurde geändert.
 - Bei Charakteren mit Rängen Offizier mit 1 Stern oder höher werden von nun an täglich um 12 Uhr keine Ehrenpunkte mehr abgezogen.
 - Charaktere die innerhalb der letzten 4 Wochen keine Ehrenpunkte erhalten haben, werden bei der Rangberechnung nicht mehr berücksichtigt und erhalten nun einen Rang anhand der aktuellen Abysspunkte. Charaktere die mehr als 1.450 Ehrenpunkte innerhalb der letzten 4 Wochen erhalten haben, werden für die Rangberechnung berücksichtigt.
 - Nach Änderung der Bedingung für die Abyss-Rang-Berechnung wird vorläufig der Ehrenpunkttestand für den Rangerhalt auf 0 reguliert. Nach 4 Wochen wird der Ehrenpunkttestand normal angewandt. Auf die aktuelle Anzahl der Ehrenpunkte, haben diese Änderungen keine Auswirkungen.
- Nach Update wird der Besatzungsstatus der Festungen im oberen/unteren Abyss und der Anoha-Festung in Kaldor auf "Balaur" geändert.
 - Ehrenpunkte, die dem Brigadegeneral der Eroberer-Legion zugeteilt wurden, werden eingezogen.
- Es wurde geändert, dass Schicksals-Daevus während des Flugs nicht mehr abstürzen, selbst wenn die Flugzeit endet, sondern den Flugstatus behalten.

- Wenn der Flugstatus erhalten bleibt, kann sich der Charakter nicht mehr bewegen.
- In diesem Zustand ist das Sammeln nicht mehr möglich.
- Es können jedoch Fertigkeiten und Gegenstände benutzt werden. Wird die Flugzeit durch Einsetzen von Windtränken wieder aufgefüllt, kann sich der Charakter in der Luft wieder bewegen.
- Die Fertigungspunkte für das Sammeln (Essenz- und Äthergewinnung) wurden verringert.
- Es wurde geändert, dass der Charakter nun während des Fluges die Rückkehr-Fertigkeit benutzen kann.
 - Das Fenster für die Wiederauferstehungsmethode, wurde teilweise geändert.
 - Beim Tod eines Charakters werden alle Wiederauferstehungsmöglichkeiten in einem Fenster angezeigt.
 - Charaktere können nun auch am Bindepunkt wiederauferstehen, sodass sie in dem Gebiet bleiben, wo sie gestorben sind. Dies gilt, wenn sich das Gebiet, in dem der Charakter gestorben ist, vom Gebiet des Rückkehr-Bindepunkts unterscheidet.



- Die maximale Meldungsanzahl für "Automatisches Jagen melden" wurde von 10x auf 30x angehoben.
- Die Anzeigemethode von erhaltenen Titeln wurde geändert.
 - [Anzahl von normalen Titeln (Anzahl spezieller Titel)/Max. Anzahl normaler Titel]

Fehlerbehebungen

- Ein Fehler, durch den beim Auflösen des Reiterzustands von Taroc durch feindliche Angriffe während der Sprint-Fertigkeit, die Flugzeit verringert wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Bewegung "Meister der Kampfkunst" bei angelegter Waffe nicht normal angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den einige Fertigkeitenkarten-Animationen, nicht richtig angezeigt werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei Benutzung des Abyss-Teleporters in Signia/Vengar der Charakter auf falschen Koordinaten landet, wurde behoben.

Fraktion	Region	NSC-Name
Elyos	Signia - Außenposten der Legion des Neubeginns	Gainu
Asmodier	Vengar - Oasentempel	Peruso

- Ein Fehler, durch den in Kaldor bei Wiederauferstehung am Bindepunkt die Charaktere beim feindlichen Stützpunkt wiederauferstehen, wurde behoben.

Fertigkeiten

Hinzugefügte Fertigkeiten

- Es wurden [Fertigkeitskarten] hinzugefügt, mit denen Fertigkeiten-Animationen geändert werden können.
 - Mit Fertigkeitskarten können Animationen erhalten werden. Neu hinzugefügte Fertigkeiten können unter [Fertigkeiten - Fertigkeiten-Animation] eingesehen werden.
 - Durch Anklicken des Buttons in den Detailinformationen von Fertigkeiten-Animation kann die Animation geändert werden.
- Die Schicksals-Daeva-Fertigkeit "Gottsteinwiderstand erhöhen" wurde hinzugefügt.
 - Für eine +1 Erhöhung werden 3 CP (Kreationsmacht) benötigt. Der Widerstand kann bis +4 erhöht werden.
 - Bei einer +1 Erhöhung wird die Gottstein-Unterdrückung um 0,2% erhöht und kann bis max. 1% erhöht werden.

Änderungen bei Fertigkeiten

- Beim Fertigkeiten-Tooltip von Verwandlung: Inkarnation des Feuers / Wassers / Windes / Erde wurde je nach Elementeigenschaft der Zusatzschlag bei Monstern als Inhalt hinzugefügt.
- Einige Verwandlungsfertigkeiten von Schicksals-Daevas wurden geändert.
 - Die Basis-Angriffsstärke von "Verwandlung: Inkarnation der Erde" wurde verringert.
 - Weitere Änderungen bezüglich der exklusiven Verwandlungsfertigkeiten sind wie folgt.

Verwandlungsfertigkeiten	Exklusive Verwandlungsfertigkeiten	Änderung
Verwandlung: Inkarnation des Wassers	Wurzel der Heilung	<ul style="list-style-type: none"> ● Abklingzeit wurde auf 1 Sek. geändert. ● Die Fertigkeit kann nun während der Bewegung eingesetzt werden. ● Sie wurde in "Heilt alle 1,5 Sek. für 4,5 Sek." geändert.
Verwandlung: Inkarnation der Erde	Mächtiger Sprung	<ul style="list-style-type: none"> ● Angriffsstärke der Fertigkeit wurde erhöht. ● Abklingzeit wurde auf 9 Sek. geändert.
	Felsenfaust Stufe 1-2	<ul style="list-style-type: none"> ● Angriffsstärke der Fertigkeit wurde erhöht. ● TP-Absorbierungsmenge reguliert.
	Bodenschmetterschlag	<ul style="list-style-type: none"> ● Angriffsstärke der Fertigkeit wurde erhöht.
	Gebrüll der Erde	<ul style="list-style-type: none"> ● Angriffsstärke der Fertigkeit wurde erhöht. ● Abklingzeit wurde auf 15 Sek. geändert.

Fehlerbehebungen

- Ein Fehler, durch den die Abklingzeit von einigen Fertigkeiten nicht normal zurückgesetzt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Abklingzeit von einigen Fertigkeiten in bestimmten Situationen zurückgesetzt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den auf einigen Gebieten in Gelkmaros die Beschwörer-Fertigkeit "Beschwörung: Gruppenmitglied" nicht funktioniert, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bestimmte Fertigkeiten nicht nach Bedingung angewandt werden, wurde behoben.

System

- Die Position der Obelisken in der Großstadt der jeweiligen Fraktion (Sanctum/Pandämonium) wurde geändert.



Elyos (Pfad der Erhabenheit)



Asmodier (Vifrost-Brücke)

- Auch die Positionen der Bindepunkte für Rückkehrgegenstände nach Sanctum und Pandämonium wurden entsprechend geändert.
- Im oberen Reshanta wurden Windströme hinzugefügt, damit Festungen und die Schwebelandschaften besser erreicht werden können.
 - Der Windstrom beginnt am Tokanu-/Magos-Landeplatz und endet auf der Kysis-Insel.
 - Es ist möglich, den Windstrom während der Benutzung zu verlassen oder von der Seite einzusteigen.
- Wenn die Festungskämpfe im oberen Reshanta anfangen, erweitern sich die Windstrom-Wege.
- Einige Geländedetails in der Instanz "Kromedes Prozess" wurden korrigiert.
- Einige Geländedetails in der Instanz "Riss der Vergessenheit" wurden korrigiert.
- Einige Geländedetails im Abyss wurden korrigiert.
- Einige Geländedetails in Esterra wurden geändert.
- Ein Fehler, durch den der Wächtergeist, der im Forschungsgebiet in der Nähe von Ariels Zuflucht in Esterra erscheint, wenn bestimmte Bedingungen erfüllt sind, als Asmodier-Wächtergeist erscheint, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den einige Texturen in Akaron nicht normal angezeigt wurden, wurde korrigiert.