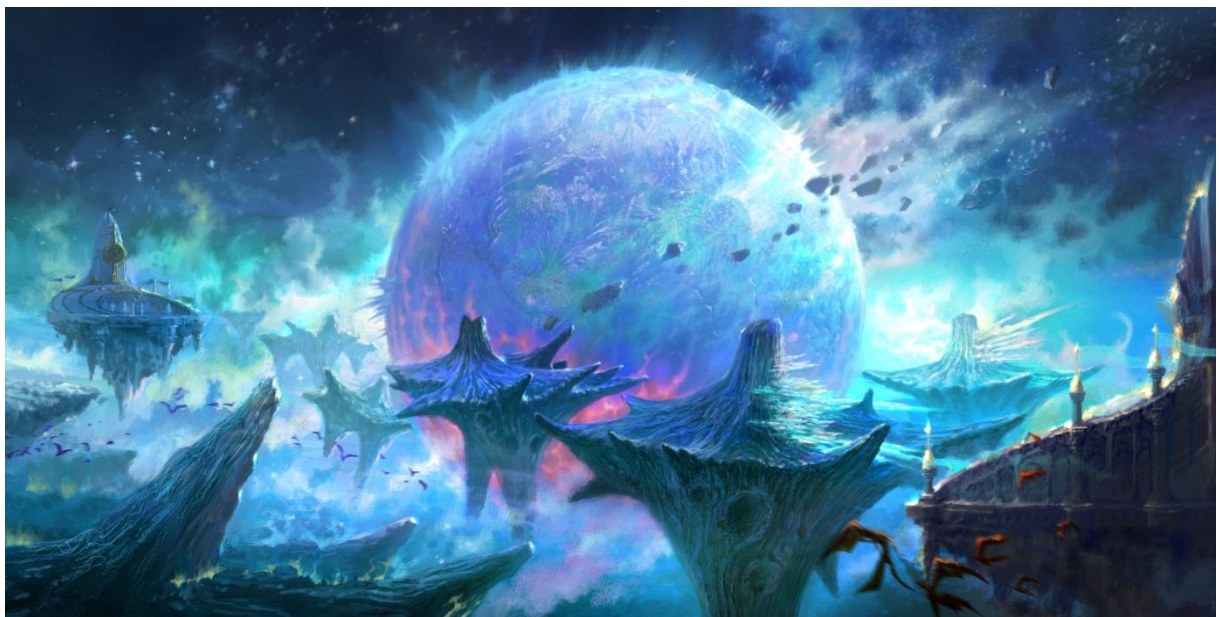


AION

FREE-TO-PLAY

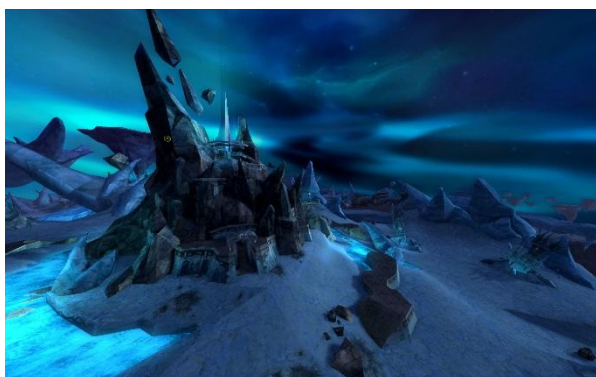
Aktualizacja 4.9 „Znak przemiany”



Treść

Otchłań.....	3
Instancje	5
Korekty błędów.....	6
Walka o twierdzę.....	7
Nowe czasy bitew o twierdze	7
PvP	8
Przedmioty	8
Korekty błędów.....	14
IU.....	14
Korekty błędów.....	20
Misje.....	21
Dodane misje	21
Zmiany w misjach.....	25
Korekty błędów.....	26
BN	28
Korekty błędów.....	30
Umiejętności.....	30
Korekty błędów.....	31
Postać.....	32
Legion.....	33
Domy.....	34
Otoczenie	34
Inne	34

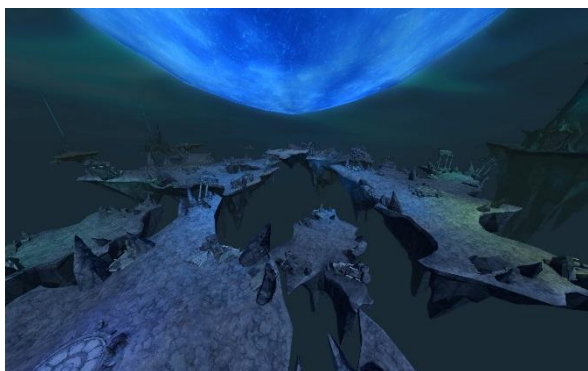
Otchłań



W odpowiedzi na ruchy legionów Balaurów w Górnej Otchłani Elyosi i Asmodianie zbudowali nowe lądowiska i udoskonalili swoje umocnienia, aby rozpocząć teraz działania ofensywne skierowane przeciwko Balaurom.

Legion Elyosów Skrzydła Wolności i legion Asmodianów Poślańcy Chaosu mają ten sam cel: trzeba za wszelką cenę zatrzymać napór legionu Ereshkigal. Mimo to siłą rzeczy wpadają oni przy tym na siebie i zwalczają się wzajemnie.

<Wyspy Sztormowe>



Poprzez potężne fale energii w Dolnej Otchłani pojawiły się nowe wyspy. Namiestnicy Elyosów i Asmodianów wysłali oddziały zwiadowców, aby zbadać nowo powstałe wyspy. Po powrocie zwiadowcy donieśli, że potężna armia Balaurów jest właśnie w trakcie ich zdobywania. Poprzez strategicznie ważne usytuowanie wysp każda z frakcji próbuje ubiec tę drugą i zagarnąć wyspy dla siebie.

- W Górnej Otchłani dodano nowe lądowiska. Można do nich dotrzeć przez teleporterów w miastach: Signia i Vengar.

Frakcja	Nazwa	Obszar
Elyosi	Lądowisko Magos	Signia <Teleporter Lądowiska Magos
Asmodianie	Lądowisko Tokanu	Vengar <Teleporter Lądowiska Tokanu>

Lądowisko Magos



Lądowisko Tokanu



- Oko Reshanty i Twierdza Bogów zostały zapieczętowane i nie można już do nich wchodzić.
- W Górnej Otchłani zniszczono Twierdzę Roah i Twierdzę Asteria. Dlatego też nie będą się już tutaj więcej odbywały walki o twierdze.
- W Górnej Otchłani dodano 12 nowych garnizonów i 4 posterunki artefaktów.

Nazwa	Typ	Miejsce	Zajęta przez
50. - 55. Garnizon	Prosty Garnizon	Centralnie od Górnej Otchłani	Legion Ereshkigal
56. - 59. Garnizon	Garnizon Artefaktów	Centralnie od Górnej Otchłani	Legion Ereshkigal
60. - 65. Garnizon	Prosty Garnizon	Zewnętrznie od Górnej Otchłani	Legion Beritry



- Zmieniono obiekty do zbierania z Górnej Otchłani.

Przedtem	Teraz
Płonący Vortex, Adamantyt, Platyna, Błyszczący Vortex	Prastary Eter, Eter Chaosu

- W Dolnej Otchłani dodano 'Wyspy Sztormowe'. Tam znajdują się elitarne potwory od poziomu 46.
- Na niektórych obszarach w Otchłani używanie 'Powrotu do Domu' nie jest już możliwe.

Instancje



2 Ścieżka Pola Eteru jest odkryta.

Również w Sarpan inwazja pozostawiła wielkie spustoszenia. Czarodziej Drakanów Zadra przebywał w tym czasie w Posiadłości Dorgel i wyczuł niebezpieczeństwo. Próbował wynieść zapieczętowaną posiadłość poza przestrzeń i czas. Jednak podczas tej próby posiadłość została trafiona mocnym uderzeniem i Zadra stracił przytomność.

Po przebudzeniu stracił część swoich wspomnień i nie zdaje sobie już do końca sprawy z tego, kim jest i jakie miał zamiary.

W tym samym czasie Elyosi i Asmodianie, którzy posiadają Kawałek Pola Eteru, wdzierają się do Posiadłości Dorgel i próbują zdobyć materiały badawcze posiadłości.

- BN wejścia instancji Przeklęta Posiadłość Dorgel znajdują się w odnośnych wioskach legionu Signi/Vengar.
- Kawałek Pola Eteru można otrzymać poprzez nagrody przy powiązanych misjach albo zdobyć go z mniejszą szansą poprzez polowanie na potwory w Akaron, Kaldor, Signi i Vengar.

Instancja	Maks. liczba postaci	Od poziomu	Przedmiot potrzebny do wejścia	Resetowanie	Liczba wejść
Przeklęta Posiadłość Dorgel	1	65	Kawałek Pola Eteru	W każdą środę o godz. 9 rano	7x w tygodniu (Złoty Pakiet) 3x w tygodniu (Pakiet Startowy)

- Instancje twierdzy z Górnej Otchłani dla postaci poziomu 40 zostały przeniesione do 'Dolnej Otchłani' i otwarte ponownie jako skarbcce.
 - Niezależnie od statusu twierdzy albo frakcji zdobywców wszystkie postaci od poziomu 40 mogą wchodzić do instancji twierdzy w zdefiniowanym czasie.
 - Do danych skarbców można wchodzić od godz. 9 rano danego dnia. Wejście pozostaje otwarte przez 1 dzień.

Instancja	Przedtem	Warunek wejścia	Maks. liczba postaci	Od poziomu	Liczba wejść
Skarbiec Wyspy Zakorzenienia	Zamek Obronny Krotan	pn., czw., niedz. odd godz. 9 rano przez 24 godziny	6	40	1x w wyznaczonym dniu tygodnia
Skarbiec Stalowej Kropy	Twierdza Kysis	wt., pt., niedz. odd godz. 9 rano przez 24 godziny			
Skarbiec Pola Bitwy Półmroku	Twierdza Mireń	śr., sob., niedz. odd godz. 9 rano przez 24 godziny			
Skarbiec Wyspy Orkanów	Otchłan Asterii	wt., czw., sob., niedz. odd godz. 9 rano przez 24 godziny			
Skarbiec Wyspy Zefirów	Koszary w Roah	pn., śr., pt., niedz. odd godz. 9 rano przez 24 godziny			

- Do instancji legionów (Twierdza Legionu Krotan, Twierdza Legionu Kysis i Twierdza Legionu Mireń) w Górnej Otchłani nie można już wchodzić.
- Do Twierdzy Azoturan i Twierdzy Indratu nie można już wchodzić od teraz bez ograniczeń, lecz tylko 5x dziennie (Złoty Pakiet) i 2x dziennie (Pakiet Startowy).
- Podczas używania 'Podejranej Armaty' w Warsztacie Rusznikarskim na Stalgrabie pojawia się od teraz okno wyboru.
- 'Szlachetnej Wody Osłonowej' nie można już używać w żadnej instancji.
- Po opuszczeniu 'Jaskini Draupnira' postacie znajdują się teraz znowu w punkcie wyjścia.
- Wzmocnienie 'Energii Veille/Mastariusza' będzie teraz usuwane przy wchodzeniu do instancji pola bitwy.
- Zmieniono niektóre umiejętności używane przez towarzysza 'Szczątków Władcy Żywiółów' w Tajemnym Laboratorium Theobomos.

Korekty błędów

- Usunięto błąd powodujący nieprawidłowe stosowanie umiejętności Beritry 'Panowanie Ciemności' w Makarnie.
- Usunięto błąd uniemożliwiający ponowne wchodzenie do Mantor przez określone wejście.
- Usunięto błąd, przez który postacie w 'Wieży Ochronnej Ruhnów' i 'Wieży Ochronnej Ruhnów (heroiczna)' nie mogły prawidłowo wchodzić w wiatr wstępujący.
- Usunięto błąd, przez który można było pokonywać wielokrotnie ostatniego bossa w 'Moście Jormungan'.

da'.

- Usunięto błąd, przez który postacie objęte przemianą nie mogły rozmawiać z BN wejścia do Świątyni Be shmundira.
- Usunięto błąd, przez który określone postacie nie znajdowały się już przed BN wejścia po wyjściu z 'Dredgionu', 'Dredgionu Chantra' i 'Dredgionu Sadha'.
- Usunięto błąd powodujący, że postacie nie były prawidłowo przeprowadzane dalej na Warsztacie Ruszn ikarskim na Stalgrabie przez użycie 'Podejrzanej Armaty'.
- Usunięto błąd, przez który 'Barykada Drany' w 'Mrocznej Poecie' nie była trafiana przez ataki w walce wręcz.
- Usunięto błąd, przez który choroba duszy czasami nie znika, gdy postacie ze wzmocnieniem przez 'Przy wilej właściciela domu' zmartwychwstają na serwerze dla początkujących lub serwerze instancji.

Walka o twierdzę

- Dla wejścia do Pangaei dodano 'Korytarz Chwalebnych Czynów'.
 - Przez nowy korytarz do walki o Pangaeę mogą dołączać postacie niezależnie od swojej rangi, o ile po rozpoczęciu walki o twierdzę liczba uczestników Pangaei przez standardowe korytarze w ymarszu (dla 'namiestników', 'oficerów i wyżej' i 'Top 100') będzie nadal mniejsza niż 100.
 - Nowy korytarz pojawia się w tym samym miejscu co inne korytarze wymarszu 5 minut po rozp oczęciu walki o twierdzę Pangaea i znika po kolejnych 5 minutach.
- Czas otwarcia korytarzy wymarszu dla 'namiestników', oficerów i wyżej' oraz 'Top 100' zredukowano z 10 do 5 minut.
- Na obszarze Pangaea ustawiono kilka dodatkowych potworów Balaurów.
- Usunięto problem polegający na tym, że podczas oczekiwania na wejście do Pangaei można było wcho dzić do obszarów zewnętrznych.
- Usunięto problem polegający na tym, że w określonych okolicznościach nie można było podbijać garniz onów w Pangaei.
- Zwiększono PŻ broni obronnych w Miejscu Wzniesienia Antrikshy.
- Zwiększono bardzo znacznie wartości efektów wzmacniających dla frakcji ze stosunkowo mniejszą liczb ą podbojów twierdz.
- Czasy bitew o twierdze zostały zmienione w następujący sposób:

Nowe czasy bitew o twierdze

Czas	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwarte k	Piątek	Sobota	Niedziela
godz. 18 - 19	Twierdza Drzewa Siarkowego	Wschodnia/ Zachodnia Twierdza Siel	Twierdza Drzew a Siarkowego	Wschodni a/Zachodn ia Twierdza Siel	Wschodni a/Zachodn ia Twierdz a Drzewa Siarkoweg o	Wschodni a/Zachodn ia Twierdz a Drzewa Siarkoweg o	Wschodni a/Zachodn ia Twierdz a Drzewa Siarkoweg o
godz. 21 - 22	Zamek Obronny Krotan Twierdza Miren/ Kysis	Gelkmaros Inggison	Zamek Obronny Krotan Twierdza Miren /Kysis	Gelkmar os Inggison	Zamek Ob ronny Krot an Twierdza Miren/Ky sis	Pangaea	Twierdza Anoha

- W nagrodę za pomyślną obronę Zamku Obronnego Krotan, Twierdzy Miren i Kysis generał brygady otrzymuje teraz wisiołek.
 - Za pomocą tego przedmiotu generał brygady może przyjąć misję, która jest dostępna tylko dla

- generałów brygady legionu oraz przywołać potwora ochronnego w pobliżu danej twierdzy.
- Te przedmioty to: Wisiołek Krotan za przywołanie Obrońcy Krotan, Wisiołek Kysis za przywołanie Obrońcy Kysis, Wisiołek Miren za przywołanie Obrońcy Miren
- Z dotychczasowych nagród usunięto złote pierścienie odnośnej twierdzy (np. Złoty Pierścień Zamku Obronnego Krotan (7 dni)) oraz odnośne skrzynie z nagrodami twierdzy (np. Skrzynia z nagrodami za obronę Zamku Obronnego Krotan)

PvP

- Zwiększono liczbę punktów wyjścia za szczeliny w Eltnen, Morheim, Heiron i Beluslan. Pojawiają się losowo na terenie rozszerzonego obszaru.
- Usunięto błąd, przez który umiejętność artefaktu „Zniszczenie Duszy” w Kaldor działała nieprawidłowo.

Przedmioty

- Usunięto ewolucję wyposażenia po osiągnięciu maksymalnego poziomu zaczarowania.
 - Za pomocą kinah i ‘Wszechpotężnego Kamienia Zaklinającego’ można przeprowadzać dalsze zaczarowanie, ewolucja w tym celu nie jest już potrzebna.
 - Wymagana ilość kinah jest obliczana w zależności od klasy i aktualnego poziomu zaczarowania przedmiotu.
 - Za przedmioty, w przypadku których przeprowadzono już ewolucję, nie przypadają koszty w kinah za zaczarowanie, jeśli zaczarowanie to się powiedzie.
 - Po osiągnięciu maksymalnego poziomu zaczarowania w oknie IU wyświetlana jest ilość kinah konieczna dla kolejnego poziomu.



- Przedmiotów ‘Pomoc Ewolucji’ i ‘Kamień Ewolucji’ nie można już używać. Ponadto pomocy ewolucji nie można już kupować od sprzedawcy artykułów wielobranżowych, a kamienia ewolucji nie można już zdobywać od potworów.
- Przy zaczarowywaniu wyposażenia za pomocą ‘Wszechpotężnego Kamienia Zaklinającego’ dodawane są kolejne korzyści.
 - W przypadku próby zaczarowania broni i zbroi od poziomu +11 aż do maksymalnego poziomu zaczarowania aktualny poziom cofa się przy niepowodzeniu tylko o jeden.
 - Wyjątek: Po przekroczeniu maksymalnego poziomu zaczarowania poziom w przypadku niepowodzenia jest resetowany z powrotem do maks. poziomu zaczarowania zamiast tylko o jeden poziom.
 - W przypadku niepowodzenia zaczarowania przedmiotów Króla Ognistych Smoków wyposażenie nie zostanie zniszczone.
 - Jeśli zaczarowanie przy pomocy Wszechpotężnego Kamienia Zaklinającego się powiedzie, będzie i

stniała większa szansa zwiększenia poziomu zaczarowania (aż do osiągnięcia maksymalnego poziomu) o +2 albo +3.

- W przypadku zaczarowania przedmiotów wyposażenia atak i wzmocnienie magii zostały dodane jako at rybut. Ponadto wartość PŻ została zwiększona przy zaczarowaniu.
- Przy zaczarowaniu broni i zbroi od +21 wartości zaczarowania są podwajane.

Przedmiot	Poziom zaczarowania +1 do +20 Dodatkowa wartość atrybutu dla każdego zaczarowania	Poziom zaczarowania od +21 Dodatkowa wartość atrybutów dla każdego zaczarowania
Sztylet	Atak +2	Atak +4
Kaftan skórzany	PŻ +22 Fiz. obrona +4 Odporność na trafienia kryt. +4 Magiczna obrona +3 Atak +1 Wzmocnienie magii +4	PŻ +44 Fiz. obrona +8 Odporność na trafienia kryt. +8 Magiczna obrona +6 Atak +2 Wzmocnienie magii +8

- Przy zaczarowaniu tarcz od poziomu +21 dodawane są dodatkowo PŻ, fiz. obrona i wyrównanie magii.

Przedmiot	Poziom zaczarowania od +1 do +10 Dodatkowa wartość atrybutu dla każdego zaczarowania	Poziom zaczarowania od +11 do +20 Dodatkowa wartość atrybutu dla każdego zaczarowania	Poziom zaczarowania od +21 Dodatkowa wartość atrybutu dla każdego zaczarowania
Tarcza	Redukcja obrażeń +2%	Blokowanie +30	PŻ +100 Fiz. obrona +50 Wyrównanie magii +20

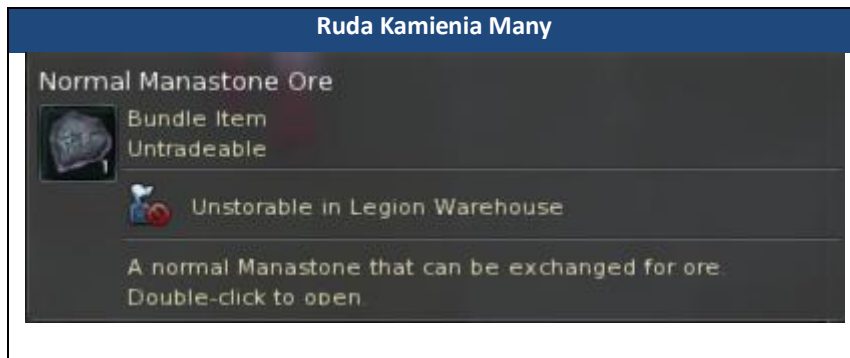
- Teraz można zaczarowywać bez ograniczeń również przedmioty, w przypadku których ewolucja nie była możliwa.
- Dodano nowe ozdoby z piór.

Elyosi	Asmodianie
[Elyos] Pióro Kaisinela: Trafienie Kryt.	[Asmodian] Pióro Marchutana: Trafienie Kryt.
[Elyos] Pióro Kaisinela: Mag. Precyzja	[Asmodian] Pióro Marchutana: Mag. Precyzja

- Nową ozdobę z piór można zdobyć od Modyfikatora Ozdoby z Piór w Sanctum lub Pandemonium, albo przy odrobinie szczęścia w niektórych instancjach.
- Do 'Skrzyni z Piórami Władcy' dodano dwa nowe rodzaje ozdób z piór.
- Wartości rozdzielają się w następujący sposób na następujące poziomy:

Przedmiot	Wartości	Opis
Pióro Kaisinela / Marchutana: Trafienie Kryt.	Trafienie Kryt. +3	Za każde ulepszenie +12 trafienia kryt. i +150 maks. PŻ Od poziomu ulepszenia +5 można dodać z określonym prawdopodobieństwem dodatkowe trafienia kryt.
Pióro Kaisinela / Marchutana: Mag. Precyzja	Mag. Precyzja +2	Za każde ulepszenie +8 Mag. Precyzji i +150 maks. PŻ Od poziomu ulepszenia +5 można dodać z określonym prawdopodobieństwem dodatkową Mag. Precyzję.

- Można teraz ulepszać legendarne wyposażenia ozdobne poniżej poziomu 50.
 - Ulepszenie można przeprowadzić tak jak w przypadku zwykłych przedmiotów ozdobnych do +5.
- Dodano nowe regenerujące się kamienie many.
 - Nowe kamienie many można uzyskać od bossów w Górnej Otchłani oraz w instancji twierdzy, która jest odblokowywana przez podbój.
- Normalne/rzadkie kamienie many zdobywane przez drop potworów zamieniono na 'Rudę Kamienia Many'.
 - Przy dropie potworów w zależności od poziomu potwora pozostawiane są 'Rudy Kamieni Many' o różnych poziomach. Za pomocą rud można utrzymać na dwa sposoby normalne/rzadkie kamienie many.
 - Przy rozkładaniu 'Rudy Kamienia Many' można otrzymywać losowo normalne/rzadkie kamienie many.



- 'Rudę Kamienia Many' można zebrać i wymienić w wiosce u Sprzedawcy Wymiennego Kamieni Many na normalne/rzadkie kamienie many.

Frakcja	Obszar	Sprzedawca Wymienny Kamieni Many	Ruda Kamienia Many
Elyosi	Poeta	Karsia	Wymiana niewielkich kamieni many
	Verteron	Desari	Wymiana małych kamieni many
	Eltnen	Permu	Wymiana średnich kamieni many
	Heiron	Pontero	Wymiana dużych kamieni many
	Theobomos	Komersio	Wymiana potężnych kamieni many
	Inggison	Dormire	Wymiana szlachetnych kamieni many
	Signia	Domio	Wymiana pierwszorzędnych kamieni many
Asmodianie	Ishalgen	Lentae	Wymiana niewielkich kamieni many
	Altgard	Iskam	Wymiana małych kamieni many
	Morheim	Troka	Wymiana średnich kamieni many
	Beluslan	Kartis	Wymiana dużych kamieni many
	Brusthonin	Skam	Wymiana potężnych kamieni many
	Gelkmaros	Ahget	Wymiana szlachetnych kamieni many
	Vengar	Shillapen	Wymiana pierwszorzędnych kamieni many

- Dodano zwoje powrotu, które zaprowadzają postać do lądowiska bazy w Górnej Otchłani.
 - Zwój powrotu można kupić za medale walki od <Sprzedawcy Dóbr Użytkowych> w 57. garnizonie.

Frakcja	Sprzedawca Dóbr Użytkowych	Lista sprzedaży
Elyosi	Apaios	Zwój Powrotu do Magos
Asmodianie	Adar	Zwój Powrotu do Tokanu

- Dodano nowe przedmioty, które można kupić za 'Medal Walki' i 'Odznakę Honoru' w Magos/Tokanu.
 - Odznaki honoru można zdobywać przez misje w nowych garnizonach albo w instancji, która jest odblokowywana po podboju twierdzy.
- Istniejące wyposażenie kupione za 'Medal Walki' można pobłogosławić poprzez użycie kolejnego 'Medalu Walki' albo 'Odznaki Honoru'.
- Od nowego bossa w Górnej Otchłani można zdobywać nowe ozdoby głowy i skrzydła.

Przedmioty
Szpilka do Włosew Diflonax
Skrzydła Diflodox

- Uproszczone niektóre eliksiry i zwoje.
 - Zmieniono nazwy uproszczonych przedmiotów w celu ułatwienia ich rozpoznawania.
 - Zawierają one teraz w swojej nazwie słowo „lodowy” i nie można ich już otrzymać z dropów potworów, jako przedmiot z worka, przez produkcję albo przemianę, od BN albo jako nagrodę za misję.

Przedtem	Teraz
Mały Napój Życia	Lodowy Mały Napój Życia
Niewielki Napój Życia	Lodowy Mały Napój Życia
Duży Napój Życia	Lodowy Duży Napój Życia
Szlachetny Napój Życia	Lodowy Szlachetny Napój Życia

- Niektóre przedmioty zostały zamienione na inne:

Przedtem	Teraz
Normalny Napój Życia	Napój Życia
Potężny Napój Życia	Ulepszony Napój Życia
Pierwszorzędny Napój Życia	Wzmocniony Napój Życia

- W przypadku niektórych przedmiotów wyposażenia, które można kupować za ceranitowe monety, zwiększono prędkość z 21% do 22%.
- Następujących rodzajów monet dla Elyosów/Asmodianów nie można już od teraz sprzedawać u sprzedawcy:
 - żelazna moneta, brązowa moneta, srebrna moneta, złota moneta, platynowa moneta, mithrilowa moneta, ceranitowa moneta

- Zwiększono liczbę „Antycznych Reliktów”, które można zdobyć w instancji „Zapiecztowany Hol Wiedzy”.
- Wprowadzono zmianę polegającą na tym, że pokonane potwory (w tym skrzynie skarbów), które nie pozostawiają żadnych przedmiotów, nie znikają natychmiast po pokonaniu.
 - W przypadku grupy/sojuszu resztki pozostają jednak dalej na ziemi.
- Zmieniono nazwę „Kamienia Powrotu Schronienia”.

Przedtem	Teraz
Kamień Powrotu Schronienia – 30 dni	Kamień Powrotu Schronienia

- Dokonano zmiany polegającej na tym, że czas pozostały na „Kamień Powrotu Schronienia” zgadza się z czasem braku aktywności postaci.
- Do części wyposażenia Elitarnego Namiestnika Archontów i Egzekutora Generała Archontów dodano efekt zestawu.
- Odnośne zwoje wejścia dla podziemnych świątyń w Górnej Otchłani mogą być teraz używane dla skarbów w Dolnej Otchłani.
- Niektóre nagrody Straży Balaurów w Dolnej Otchłani zostały dostosowane odpowiednio do zmiany poziomu.
- Uproszczono przedmioty materiałów i przedmioty do zbierania.
 - Usunięto dotychczasowe różne wartości materiałów. Używany jest już tylko jeden wariant.
 - Aby można było rozróżnić uproszczone przedmioty, do nazw zwykłych materiałów dodano słowo „lodowy”.
 - Dotychczas różnych materiałów nie można już otrzymywać przez drop potworów, jako przedmiot z worka, przez produkcję/przemianę albo od BN.
- Części składowe odnośnej skrzyni z nagrodami w ‘Przekłętej Posiadłości Dorgel’ zostały częściowo zmienione.
 - Z losowej nagrody ‘Pakiet Regenerujących Kamieni Many’ przy skrzyni z nagrodami można teraz zdobyć kamienie many poziomu 50-60.
 - Zwiększono szansę na otrzymanie przedmiotu wyposażenia ze skrzyni z nagrodami rangi S/A.
 - Ze skrzyni z nagrodami rangi A-D można teraz zdobyć ‘Rudę Starego Ducha’.
- Zmieniono właściwości niektórych dóbr użytkowych, których można użyć w ‘Empiriańskiej Próbie Ognia’.
- Oznaczenie menu u sprzedawcy specjalnego wyposażenia w Holu lub Świątyni Rzemieślników zostało zmienione w „Specjalny Wzór”. Przedmioty na sprzedaż pozostały jednak takie same.
- Potwory nie upuszczają już żadnych przedmiotów wzorcowych. Można je od teraz kupować u BN wzorów.
- Od BN można teraz kupować następujące wzory ekspertów: Zwój Biegu, Zwój Przebudzenia, Zwój Odwagi, Zwój Szalejącego Wiatru

Frakcja	BN sprzedaży	Miejsce
Elyosi	Darius	Sanctum
	Hemes	Elian
Asmodianie	Grad	Pandemonium
	Fenris	Pernon

- U sprzedawcy specjalnych produktów w Holu lub Świątyni Rzemieślników dodano ‘Mistrzowskie Wzory do Tworzenia’, za pomocą których można produkować nowe wyposażenie.
 - Z normalnych części wyposażenia Komendanta Sauro można za pomocą wzorów wyprodukować wtedy Święte Części Wyposażenia Komendanta Sauro.
- Zwiększono szansę na połączenie powiązanych przedmiotów przy tworzeniu katalitu.
- Niektóre nieprzydatne przedmioty misji można teraz niszczyć.


- Tekst opisu ceranitowego medalu został uogólniony, a informacja o możliwym stosowaniu w Katalam została usunięta.
- Wszystkie przedmioty, które zawierały wcześniej w swojej nazwie [Event], zmieniono na [Jakuner]. Przedmioty misji związane z eventem zawierają w swojej nazwie [Event].
- Zmieniono częściowo opis przedmiotu '[Jakuner] Skrzynia ze Skrzydłami Władcy Balaurów'.
- Zmieniono opis przedmiotu 'Święte Serum Udoskonalenia'. Dotyczy on teraz doskonalenia części wyposażenia, a nie akcesoriów tak jak wcześniej.
- Ulepszono tooltipy niektórych cukierków formy.

Korekty błędów

- Usunięto błąd, przez który w tooltipie przedmiotów wyposażenia ciemnych/mrocznych władców Balaurów nie pojawiała się informacja 'Ukryty efekt lub efekty zostają aktywowane, gdy masz na sobie cały zestaw'.
- Usunięto błąd, przez który przy zależnych od instancji przemianach efekty cukierków formy były tracone.
- Usunięto błąd, przez który slotowanie many broni pobocznej było resetowane, gdy tylko połączona w wyniku fuzji broń została pobłogosławiona lub gdy postać została wylogowana.
- Usunięto błąd, przez który karma miała się dezaktywować, gdy miol był karmiony podzieloną karmą.
- Usunięto błąd, przez który od niektórych 'Wyposażycieli Domu Wioski' nie można było kupić przedmiotów 'Podłoga w Jasnozielone Plamki' i 'Podłoga w Jasnoturkusowe Plamki'.
- Usunięto błąd, przez który kwatermistrz broni w Inggison i Gelkmaros nie sprzedawał kluczy eterowych.
- Usunięto błąd, przez który w przypadku niektórych nagród za misje otrzymywano nieprawidłowe przedmioty.
- Usunięto błąd, przez który atrybuty redukcji obrażeń przy udoskonalaniu przedmiotów tarczy w tooltipie przedmiotu nie były prawidłowo wyświetlane.
- Usunięto błąd, przez który niektórych przedmiotów z zaczarowaniami powyżej +20 nie można było zapakować.
- Usunięto błąd, przez który pozostały czas tytułu nagrody za walki o garnizony w Signi/Vengar i tytułu 'Z wycieczką z Kaldor' nie był prawidłowo stosowany.
- Usunięto błąd, przez który niektóre przedmioty były przedstawiane nieprawidłowo.
- Usunięto błąd, przez który przy niektórych rewolwerach eterowych wartości wzmocnienia przebudzenia były nieprawidłowo stosowane.
- Usunięto błąd, przez który przy zakładaniu 'Skrzydła Burzy' nie były wyświetlane żadne emotikony.
- Usunięto błąd, przez który ikony przedmiotów niektórych materiałów produkcyjnych były wyświetlane nieprawidłowo.
- Usunięto błąd w wyświetlaniu niektórych nakryć głowy.

IU

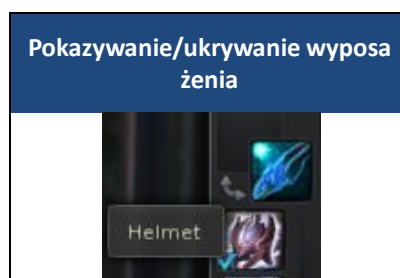
- Rozszerzenia kostek, które były wcześniej możliwe przez misje i BN, można teraz kupować za kinah.
 - Usunięto misje dla rozszerzania kostki.
 - Możliwe rozszerzenia kostki będą oznaczone kłódkami tak jak na poniższym zdjęciu.

Ekwipunek (kostka)	Opis
	<p>① Fioletowy: Możliwe rozszerzenia kostki</p> <p>② Szary: Rozszerzenie kostki niemożliwe</p>

- W przypadku postaci, które rozszerzyły już kostkę, koszty będą obliczane na podstawie aktualnego poziomu kostki.
- Przykład: Postać, która poprzez misję odblokowała już kostkę do poziomu 2, zostaną naliczone i odjęte koszty za poziom 3.
- Dodano system automatycznego otwierania worków.
 - Przy normalnych przedmiotach z worków pojawia się okienko popup, gdy tylko postać ma więcej niż dwa worki. Można ustawić, ile worków ma być otwieranych.
 - Przy normalnych workach otwierana jest automatycznie ustalona liczba worków.
 - Przy workach do wyboru po otwarciu otwierana jest ustalona liczba worków.
- Przy otrzymywaniu nowych umiejętności albo zwiększaniu poziomów umiejętności w zakładce umiejętności i przy wyświetlonym symbolu umiejętności w prawym dolnym rogu interfejsu wyświetlana jest liczba otrzymanych lub zwiększonych umiejętności.
 - Wyświetlana liczba znika po kliknięciu w oknie umiejętności na listę umiejętności.
 - Przy umiejętnościach Otchłani i umiejętnościach przedmiotu nie są wyświetlane żadne liczby.



- Przy oknie umiejętności informacje o świeżo opanowanych umiejętnościach i zwiększonych umiejętnościach wyświetlane są teraz osobno w celu lepszego zróżnicowania ich. Ponadto obie otrzymują różny efekt.
- Oznaczenie 'Quickbar' w oknie umiejętności zmieniono na 'Zarejestruj quickbar'.
- IU dla profilu postaci został ulepszony.
 - Wartości postaci zostały podzielone na atak i obronę, a szczegóły zostały odpowiednio zmienione.
 - Opisy własnych wartości w profilu postaci zostały poprawione.
 - Wyświetlanie głowy, ozdoby z piór i peleryny legionu można teraz aktywować/dezaktywować bez pośrednio w widoku postaci. Dostępna wcześniej odnośna funkcja w opcjach została usunięta.



- Ulepszono funkcję do wyposażania i rejestrowania przedmiotów.
 - Od teraz w oknie postaci przy słocie postaci można zobaczyć wszystkie części wyposażenia, które mogą być noszone.
 - Wybierając symbol strzałki w prawym górnym rogu w danym słocie przedmiotu można sprawdzać możliwe przedmioty wyposażenia.



- W celu lepszego zrozumienia tego, jak można utrzymać swoją rangę i ile punktów jest wymaganych w zależności od typu rangi, zmieniono IU.
 - Teraz wyświetlany jest warunek osiągnięcia kolejnej rangi.
 - Poszczególne rangi zostały opatrzone grafiką w celu lepszego oznaczenia.



- Zmieniono możliwości ustawiania i wyświetlania tytułów.



- Zmieniono sposób wyświetlania paska statusu dla punktów doświadczenia w dolnym obszarze zdjęcia. Otrzymywane PD są wyświetlane teraz w %, a nie tak jak wcześniej w postaci liczb.
- Zmieniono efekt w tymczasowym wyświetlaniu przy przyjmowaniu nowych misji.
- Przy przyjmowaniu nowych misji z prawej strony obok oznaczenia misji w oknie misji/zadania pojawia się '★New'.
- Przy celach misji dodano oznaczenia misji w celu zwiększenia ich rozpoznawalności.



- Z prawej strony obok nazwy okna wyświetlane są teraz odnośne klawisze szybkiego dostępu.
- Okno makra [U] zostało ulepszone.
 - Dodano różne specyficzne dla klasy ikony przy wyborze.

- Przy zapisanym makrze nazwa makra jest wyświetlana w dolnym obszarze ikony.
- W polu tekstowym dla poleceń makra dodano zdanie informacyjne.



- Pomoc (H) została podzielona na różne kategorie.
- Zmianianie koloru czcionki i wstawianie pustych wierszy przez używanie znaczników w wiadomościach przy prywatnych sklepach nie jest już możliwe.
- Przy tooltipie buffa aktywowanych umiejętności wyświetlany jest teraz również czas trwania umiejętności. Dotyczy to następujących umiejętności:
 - Etertech: Mistyczny Pancerz, Tarcza Ochronna Id, Wzmocnienie Siły Bojowej
 - Kleryk: Umiejętność Sprintu
- Do niektórych tooltipów w IU dodano dodatkowe opisy (na przykład: przezroczysta mapa, śledzone misje itd.).
- Na obejmującej cały serwer liście rekrutacji nie są już pokazywane instancje, do których nie można przez nią wejść.
- Dodano informacje o czasie wejścia instancji w Dolnej Otchłani, do której można wejść tylko określone go dnia tygodnia o określonej godzinie.

Możliwe czasy wejścia instancji	
Instanced Zone	Gale Island Treasure Chamber
Max	6
Entry Level	40 +
Entry time	Tuesday days weekly from 9Hour to 24h Thursday days weekly from 9Hour to 24h Saturday days weekly from 9Hour to 24h Sunday days weekly from 9Hour to 24h
Time until the amount of entries is reset	daily 9Hour
Entry waiting information	1/1

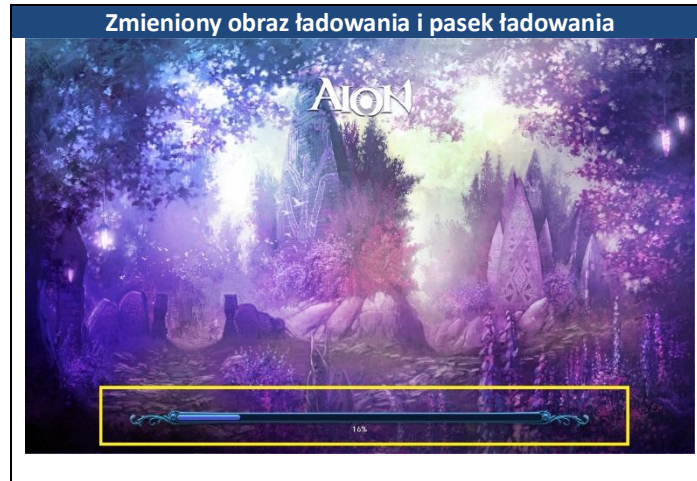
- Ulepszono wyświetlanie czasu pozostałego do 'Następnej walki o twierdzę'. Teraz wyświetlany jest dzień i godzina następnej walki.
- W wyskakującym okienku dla kolejki pojawiającej się po zgłoszeniu do walki o twierdzę Pangaea można

a teraz sprawdzić liczbę wolnych miejsc i stan kolejki.

- W wyskakującym okienku, przy próbie zaczarowania przedmiotu po ewolucji wyświetlana jest teraz również wymagana ilość kinah.
- Od teraz na serwerze dla początkujących i serwerze instancji będzie pojawiało się okno potwierdzenia dla przystąpienia do legionu zaraz po zakończeniu procesu zgłoszenia.
- Zmieniono kolor czcionki niektórych wiadomości systemowych.
- Dodano kilka funkcji w skrzynce pocztowej.
 - Klikając na symbol listu w prawym dolnym rogu w IU można sprawdzić tytuł i nadawcę nowo otrzymanej poczty. Zawartości wiadomości i załączników nie będzie można natomiast sprawdzić.
 - Dodano funkcję, która zapisuje nazwę postaci, do której na krótko przed zmianą serwera albo po nowym zalogowaniu się została wysłana poczta. Można używać przy wysyłaniu nowej poczty poprzez szybki wybór.
- Zmieniono wybrane wyświetlanie zdjęcia przy poczcie oraz całkowitym obrocie.
- Przy symbolu agencji handlowej w IU można sprawdzić sprzedane przedmioty.
 - Po naprowadzeniu kursora wyświetlana jest suma całkowita sprzedanych przedmiotów.
 - Klikając na symbol, można sprawdzić sprzedane przedmioty, ich cenę, czas sprzedaży oraz sumę całkowitą.
 - Sumę sprzedaży można przyjmować nadal tylko u agenta handlowego.
- U agenta handlowego dodano 'Idian' jako opcję pod [Wszystkie – Dobra użytkowe – Zmiana].
- W [Menu – Menu systemowe] dodano funkcję, która wyświetla zmienione informacje od ostatniego zalogowania się aż do aktualnego momentu.
 - Wyświetlane są następujące wartości: czas gry po ostatnim zalogowaniu się, otrzymane PD, zmiany kinah, uśmiercone potwory, liczba ukończonych misji, zdobytych przedmiotów, Punktów Otchłani i Punktów Chwały.
 - Przy zmianie serwera albo kliknięciu na Resetuj informacje są ustawiane ponownie na 0.



- Przy mapie świata usunięto opcję wyświetlania źródeł.
- Nie można już otworzyć mapy zapieczętowanego rdzenia Otchłani.
- Zmieniono pozycję przezroczystej mapy (przy używaniu standardowego IU).
- Pod [Opcje – Opcje gry – Interfejs użytkownika] można teraz zmienić wielkość IU.
 - W zależności od rozdzielczości IU można zmniejszać/powiększać między 70% a 130%.
- Dezaktywowano standardowe ustawienie 'Ustaw kompas na północ'. Zamiast tego dodano je jako funkcję, którą można ustawiać w [Opcje – Interfejs użytkownika].
- Zmodyfikowano ekrany sklepów. Ponadto widoczny jest też teraz pasek ładowania.



Korekty błędów

- Usunięto błąd, przez który po zmianie nazwy postaci czasami nie działało szeptanie.
- Usunięto błąd polegający na tym, że w określonych okolicznościach przy każdym ponownym logowaniu wyświetlana jest wiadomość 'Masz nowe wiadomości', mimo że w skrzynce nie znajdują się żadne nowe listy.
- Usunięto błąd, przez który liczba ożywień przy tooltipie ustawionego kiska była ucięta.
- Usunięto błąd, przez który mapa przy kompasie w Sanctum była nieprawidłowo wyświetlana.
- Usunięto błąd, przez który symbol czata audio z prawej strony w oknie grupy był ucięty podczas czata audio.
- Usunięto błąd, przez który nie była wyświetlana pozycja postaci Asmodiana przy wyborze Tajnego Laboratorium Lefarystów w menu [Mapa – Instancje].
- Usunięto błąd, przez który w niektórych strefach w Morheim pozycja radaru była wyświetlana nieprawidłowo.
- Usunięto błąd, przez który trasa teleportacji niektórych teleporterów w Otchłani była wyświetlana nieprawidłowo.
- Usunięto błąd, przez który IU do zmiany ustawień postaci był w określonych okolicznościach wyświetlany nieprawidłowo.
- Usunięto błąd, przez który zakładka czata przesuwiała się po przeprowadzeniu zmiany wyglądu.
- Usunięto błąd polegający na tym, że przy zmianie wielkości IU albo rozdzielczości ekranu pozycje i rozmiar niektórych elementów IU były wyświetlane inaczej niż zdefiniowano w ustawieniach domyślnych.

Misje

Dodane misje

- Zmieniono kilka misji w 'Ścieżce Pola Eteru' oraz dodano nowe.

Status	Frakcja	Nazwa misji	BN do przyjmowania misji
Nowy	Elyosi	[Tyg] Wichrzyciele w Kenoi	Pekus <Legion Nowego Początku>
		[Tyg] Wichrzyciele w Deluan	
		[Tyg] Wichrzyciele w Attice	
		Nieznane Fragmenty Pola Eteru	Rikates <Nadzorca Ścieżki Pola Eteru>
		Złowieszcze Fragmenty Pola Eteru	
		Nieznane Kawałki Pola Eteru	Elger <Trybun Legionu Pieśni Śmierci>
		Złowieszcze Kawałki Pola Eteru	Alphion <Przywódca Patrołu Kaldor>
	Asmodianie	[Tyg] Wichrzyciele w Mura	Wigrik <Drugi przywódca Oddziału Poszukiwawczego>
		[Tyg] Wichrzyciele w Satyr	
		[Tyg] Wichrzyciele w Velias	
		Nieznane Fragmenty Pola Eteru	Linho <Nadzorca Ścieżki Pola Eteru>
		Złowieszcze Fragmenty Pola Eteru	
		Nieznane Kawałki Pola Eteru	Helgund <Trybun Poszukiwaczy Ciemności>
		Złowieszcze Kawałki Pola Eteru	Pint <Przywódca Oddziału Likwidacyjnego Kaldor>
Status	Frakcja	Nazwa misji	Zmiana
Zmieniono	Elyosi	Badania Pola Eteru	Zmieniono BN dla zakończenia misji Zmieniono nagrodę
	Asmodianie	Nadzorca Pola Eteru	
Usunięto	Elyosi	[Tyg] Wichrzyciele w Obozie	
	Asmodianie	[Tyg] Obrona Wioski	

- Dla powracających Daeva dodano nowe misje.

Frakcja	BN misji	Poziom	Nazwa misji
Elyosi	Marca <Mistrz Wysłania>	10 ~ 15	Do Verteron
		16 ~ 20	Do Haramel
		21 ~ 24	Do Eltnen
		25 ~ 29	Do Obozu Szkoleniowego Nochsana
		30 ~ 35	Do Świątyni Ognia
		36 ~ 40	Do Obserwatorium Heiron
		41 ~ 45	Do Oazy Arbolu
	Jenny <Osoba odpowiedzialna za powitania>	10 ~ 16	[Codz] Ochrona Lasu Tolbas
		17 ~ 20	[Codz] Ochrona Obserwatorium
		21 ~ 25	[Codz] Ochrona Bramy Twierdzy
		26 ~ 30	[Codz] Ochrona Ruin Wartowni
		31 ~ 35	[Codz] Ochrona Hieronpolis
		36 ~ 40	[Codz] Ochrona Dżungli Poya
		41 ~ 45	[Codz] Ochrona Posiadłości Medeus
62 ~ 65	[Codz] Ochrona Omszałego Lasu		
Asmodianie	Daniel <Mistrz Wysłania>	10 ~ 15	Do Altgard
		16 ~ 20	Do Haramel
		21 ~ 24	Do Lodowej Twierdzy Morheim
		25 ~ 29	Do Obozu Szkoleniowego Nochsana
		30 ~ 35	Do Świątyni Ognia
		36 ~ 40	Do Beluslan
		41 ~ 45	Do Jaskini Czerwonych Grzyw
	Janette <Osoba odpowiedzialna za powitania>	10 ~ 16	[Codz] Ochrona Lasu Moslan
		17 ~ 20	[Codz] Ochrona Impetusium
		21 ~ 25	[Codz] Ochrona Pola Firnowego
		26 ~ 30	[Codz] Ochrona Pustynnego Garnizonu
		31 ~ 35	[Codz] Ochrona Twierdzy Beluslan
		36 ~ 40	[Codz.] Ochrona Obozu Kidoruna
		41 ~ 45	[Codz.] Ochrona Schronienia Schronu
62 ~ 65	[Codz.] Ochrona Czerwonej Pustyni		

- W Pangaei dodano codzienną misję, którą można przeprowadzać poza czasami walki o twierdzę. Misję można przyjąć dopiero po pomyślnym podboju zewnętrznego garnizonu.
 - W zależności od statusu posiadania terytorium misja dzieli się na misję zwiadowców lub straży przelotnej.

Sytuacja	Misja
Twierdza w obrębie terytorium jest we własnym posiadaniu	[Codz] Eliminacja x. Straży Przelotnej
Twierdza w obrębie terytorium jest w cudzym posiadaniu	[Codz] Eliminacja x. Oddziału Zwiadowczego

- Dodano misje, które mogą być wykonywane przez postacie poziomu 65.
- Poprzez misje można odkryć ukrytą historię dotyczącą władcy Balaurów Beritry.
- Tylko postacie, które ukończyły misję 'Wsparcie (Elyosi) albo 'Nowa Wiedza' (Asmodianie), mogą wykonać misję 'Walka na śmierć i życie'.
- Dodano misję Daevaniona, którą mogą przechodzić postacie na poziomie 65. Poniższe misje mogą być wykonywane przez postacie, które ukończyły misję 'Walka na śmierć i życie' dla Elyosów/Asmodianów.

Frakcja	Misja	Przyjęcie
Elyosi	Pierwszy krok na drodze do zostania obrońcą	Signia Dike <4. Agent Kaisinela>
	Odwaga	
	Dobroć	
	Szczęście	
	Za życie!	
	Wierność	
	Dowód wierności	
Asmodianie	Pierwszy krok na drodze do zostania obrońcą	Vengar Skuldun <4. Agent Marchutana>
	Odwaga	
	Dobroć	
	Szczęście	
	Za życie!	
	Wierność	
	Dowód wierności	

Misje trzeba przechodzić po kolei. Gdy misja zostanie zakończona, można ją przejść ponownie.

- Dodano misje, które można przechodzić w Górnej Otchłani.
 - Nowa misja może być przyjmowana przez postacie na poziomie 65 i otrzymywana przy wchodzeniu na obszary Otchłani.

Frakcja	Misja	Poziom	Przyjęcie
Elyosi	Misja Jiskura	65	Dostępna podczas wchodzenia na obszary Otchłani
Asmodianie	Misja Jiskura		

- Dodano misje, w których można zdobywać Antyczne Monety.

Frakcja	Misja	Przyjęcie
Elyosi	Nienaruszone Hitonium	Disanne <Centurion Skrzydeł Wolności >
	Uszkodzone Hitonium	
	Zepsute Hitonium	
	Zniszczenie Legionu Ereshkigal	
	Oddział Podziemny Ruin Roah	
	Oddział Podziemny Asterii	
Asmodianie	Bryłki Hitonium	Tillia <Centurion Połańców Chaosu>
	Kawałki Hitonium	
	Fragmenty Hitonium	
	Zniszczenie Legionu Ereshkigal	
	Oddział Podziemny Ruin Roah	
	Oddział Podziemny Asterii	

- Dodano misje, w których można prowadzić walki o garnizon na terenie Otchłani i zdobywać Punkty Chwały / Medale Walki albo Odznaki Honoru.

Frakcja	Misja	Ilość (rodzaj)	Przyjęcie
Elyosi	[Tyg] Ochrona x. Garnizonu	16	Garnizon
	[Tyg] Obrona x. Garnizonu	16	
Asmodianie	[Tyg] Ochrona x. Garnizonu	16	Garnizon
	[Tyg] Obrona x. Garnizonu	16	

- Dodano misje PvP, które można przechodzić w Górnej Otchłani.

Frakcja	Misja	Ilość (r odzaj)	Przyjęcie
Elyosi	[Oddział Pomocy] Prośba Kapitana	9	Garnizon
	[Oddział Pomocy] Ochrona Lądowiska Magos	1	
	[Oddział Pomocy] Atak na Lądowisko Tokanu	1	
	[Oddział Pomocy] Ochrona Górnej Otchłani	1	
Asmodianie	[Oddział Pomocy] Prośba Kapitana	9	Garnizon
	[Oddział Pomocy] Ochrona Lądowiska Tokanu	1	
	[Oddział Pomocy] Atak na Lądowiska Magos	1	
	[Oddział Pomocy] Ochrona Górnej Otchłani	1	

- Dodano misje, w których zabija się bossów w Górnej Otchłani.

Frakcja	Nazwa misji	Przyjęcie misji
Elyosi	[Unia] Walka przeciw Diflonaxowi	Palmer <Centurion Skrzydeł Wolności >
	[Unia] Walka przeciw Diflodoxowi	
	[Gru] Agresorzy ze Wschodu	
	[Gru] Agresorzy z Wysp	
	[Gru] Agresorzy z Zachodu	
Asmodianie	[Unia] Walka przeciw Diflonaxowi	Lakos <Centurion Posłańców Chaosu>
	[Unia] Walka przeciw Diflodoxowi	
	[Gru] Agresorzy ze Wschodu	
	[Gru] Agresorzy z Wysp	
	[Gru] Agresorzy z Zachodu	

- Dodano misje, które można przechodzić w Dolnej Otchłani.

Frakcja	Nazwa misji	BN
Elyosi	[Sojusz] Strażnicy Bramy Twierdzy	Michalis <Namiestnik Reshanty>
	Walka przeciw Basrashowi	Puella <Legionista Opiekunów Teminonu >
Asmodianie	[Sojusz] Strażnicy Bramy Twierdzy	Votan <Namiestnik Reshanty>
	Walka przeciw Basrashowi	Larbig <Legionista Opiekunów Primum>

- Dodano codzienne misje, które można przechodzić na terenie 'Wyspy Sztormowe w Dolnej Otchłani. Warunkiem jest wcześniejsze przejście następujących misji:

Frakcja	Misja	Poziom	Przyjęcie
Elyosi	Wyspy Sztormowe	45	Twierdza Teminon
Asmodianie	Wyspy Sztormowe	45	Twierdza Primum

- Dodano misje służące jako misja przewodnia dla nowych lądowisk Otchłani.

Frakcja	Misja	Przyjęcie misji
Elyosi	Pomoc dla Magos	Atmos <Namiestnik Oddziału Ekspedycyjnego>
Asmodianie	Pomoc dla Tokanu	Haldor <Namiestnik Oddziału Ekspedycyjnego>

- Dodano misję, w której trzeba zabić potwora-obrońcę w Górnej Otchłani. Tę misję może przyjąć tylko generał brygady legionu, który jest w posiadaniu wisiorka danego obrońcy.
 - Jest on przyznawany generałowi brygady legionu w nagrodę za pomyślną obronę twierdzy Krotan /Kysis/Miren.

Frakcja	Misja	BN
Elyosi	Łącuch Obrońcy Krotan	Moirai <Oficer Sztabu>
	Łącuch Obrońcy Miren	Taigeta <Oficer Sztabu>
	Łącuch Obrońcy Kysis	Musai <Oficer Sztabu>
Asmodianie	Łącuch Obrońcy Krotan	Hildebrant <Oficer Sztabu>
	Łącuch Obrońcy Miren	Dehitine <Oficer Sztabu>
	Łącuch Obrońcy Kysis	Etzel <Oficer Sztabu>

Zmiany w misjach

- Poniższe misje można otrzymać dopiero po wejściu na obszary przez szczelinę. Wcześniej otrzymywało się je już po pojawieniu się szczeliny.

Frakcja	Obszar	Nazwa misji
Elyosi	Eltnen	[Oddział Pomocy] Rozkaz Telemachusa
	Heiron	[Oddział Pomocy] Rozkaz Perento
	Inggison	[Oddział Pomocy] Rozkaz Tillena
Asmodianie	Morheim	[Oddział Pomocy] Rozkaz Aegira
	Gelkmaros	[Oddział Pomocy] Rozkaz Nerity
	Beluslan	[Oddział Pomocy] Rozkaz Relyta

- Rozszerzono misje dla niektórych misji oddziału pomocy. Niektóre terytoria są bronione, podczas gdy obszary wrogiej frakcji są atakowane.

Obszary misji	Frakcja	Misja
Eltnen, Morheim	Elyosi	[Oddział Pomocy] Rozkaz Telemachusa
	Asmodianie	[Oddział Pomocy] Rozkaz Aegira
Heiron, Beluslan	Elyosi	[Oddział Pomocy] Rozkaz Perento
	Asmodianie	[Oddział Pomocy] Rozkaz Nerity

- Przy misjach Asmodianów 'Truczna Skolopena' i 'Żniwa Tripeeda' usunięto przedmioty Truczna Skolopena i Owoc Tripeeda.
- Zmieniono obiekt docelowy w misji „[Instancja/Grupa] Ostatnia nadzieja” (Elyosi i Asmodianie) w Bazi e Rentus.

Cel	
Przedtem	Teraz
Kapitan Xastra Kuhara Uciekinier	Kapitan Xastra Zręczny Upadi

- Misję Asmodianów '[Mon/Gru] Problemy na Treningu' dla Laboratorium Alquima można od teraz przyjąć

mować od Jahoka (zwiadowcy Archontów) w obozie przejściowym w Beluslan.

- Liczbę powtórzeń misji [Instancja/Mon/Gru] Zabawa z ogniem i [Instancja/Moneta/Gru] Zemsta Hanne t za Świątynię Ognia zmieniono na 250x.
- W następujących misjach usunięto podział zwojów przywoływania pomocników:

Frakcja	Misja
Elyosi	Stworzenie Potwora
	Generał Brygady Indratu
Asmodianie	Szpieg Wśród Lefarystów
	Infiltracja Laboratorium Alquimii
	Zagłada Legionu Bakarma

- W misjach Asmodianów ‚[Instancja] Atak na Jaskinię Draupnira’ i ‚[Instancja/Gru] Rozpoznanie Jaskini Draupnira’ zmieniono nagrody.
- W ‚Jaskini Nutemagna’ w Heiron dostosowano liczbę obiektów misji.
- Przy nagrodach za niektóre misje w Signi i Vengar dodano przedmioty Etertecha.
- Określone nagrody za niektóre misje powtarzalne będą w przyszłości wydawane tylko jednorazowo.
- Zmieniono niektóre treści misji Asmodianów ‚Zapytania o Dostawę’.
- W misjach dla powracających Daeva zmieniono niektóre nagrody.
 - Zamiast otrzymywania tak jak do tej pory ‚Dowodu Bohatera/Dowodu Elitarnego Bohatera’ postacie otrzymują teraz w nagrodę Monety Bohatera, które można wymieniać na m.in. ‚Dowód Bohatera’ i ‚Dowód Elitarnego Bohatera’.
- Poprawiono informację na temat potwora, od którego zdobywa się składnik do misji Asmodianów ‚Urzekająca Zupa’.
- Misja ‚Nagroda za Upadek Antrikshy’ przeprowadzana w Miejscu Wzniesienia Antrikshy jest teraz resetowana w każdą środę o godz. 9 rano.
- Zmieniono częściowo nagrody za misje przeprowadzane w Górnej Otchłani w twierdzach bitewnych.
 - Zwykła nagroda w postaci Punktów Otchłani została zastąpiona przez ‚Rozbity Ceranit’.

Frakcja	BN pojawia się w	Misja
Elyosi	Twierdza Krotan	Poskrom Władcę Krotan
	Twierdza Kysis	Poskrom Księcia Kysis
	Twierdza Miren	Poskrom Księcia Miren
Asmodianie	Twierdza Krotan	Pokonaj Władcę Krotan
	Twierdza Kysis	Pokonaj Księcia Kysis
	Twierdza Miren	Pokonaj Księcia Miren

- Oznaczenie misji dla rozszerzenia kostki jest już pokazywane tylko u ekspertów produkcji. Misje, których to dotyczy: Większy Obóz (Elyosi), Nagroda Eksperta (Asmodianie)
- Poprzez zmianę systemu worków dla kamieni many nie można już przyjmować zwykłych misji dla wymiany kamieni many i wymiany pakietów kamieni many.
- Poprzez zmianę obszarów Otchłani usunięto niektóre misje.
- Misję Asmodianów ‚[Profesja] Wytwarzanie Kryształów’ mogą przyjmować tylko postacie, które są ‚Mistrzami Broni’.
- Regułę aktualizacji możliwych do podziału misji zmieniono w zależności od typu misji (Grupa/Sojusz/Unia) w zależności od etapu.
- Dodano obiekty potworów za misję ‚Wróg Mojego Wroga’ przeprowadzaną w Eltnen.

Korekty błędów

- Usunięto błąd, który powodował, że legiony od poziomu 8 nie mogły przechodzić misji ‚[Sojusz] Walka z Beritą’.
- Usunięto błąd, przez który w misji ‚Badanie Krallów Marmei’ brakowało niektórych obiektów.
- Usunięto błąd, przez który po zakończeniu misji Pluma Strachu (Elyosi), [Gru] Sprawdzenie Broni (Asmodianie) i Misja Rozpoznawcza Krallów kolejne misje były przyjmowane wielokrotnie.

- Usunięto błąd, przez który część wybranej nagrody misji Signi 'Tajemnicze Ruiny' nie była przyjmowana.
- Usunięto błąd, przez który misje do przejścia w instancji 'Mantor' '[Instancja/Moneta] Raport z Wynikami' dla Elyosów i '[Instancja/Moneta] Raporty z Treningu' dla Asmodianów nie były prawidłowo kontynuowane.
- Usunięto błąd, przez który nie można było otrzymać przedmiotu misji 'Ciemności Beritry' dla misji '[Szpieg/ Gru] Wszystko dla Miłości'.
- Usunięto błąd, przez który ostatni krok w misjach '[Szpieg] Szczelina Czasoprzestrzeni w Signi' i '[Szpieg] Szczelina Czasoprzestrzeni w Vengar' nie był prawidłowo kontynuowany.
- Usunięto błąd, przez który ostatni etap misji 'Walka na Śmierć i Życie' dla Elyosów i Asmodianów nie był prawidłowo przeprowadzany.
- Usunięto błąd, przez który w misji polowania na bossy w Górnej Otchłani w sojuszu nie jest przeprowadzana aktualizacja.

Frakcja	Misja
Elyosi	[Unia] Walka przeciw Diflonaxowi
	[Unia] Walka przeciw Diflodoxowi
Asmodianie	[Unia] Walka przeciw Diflonaxowi
	[Unia] Walka przeciw Diflodoxowi

- Usunięto błąd, przez który misja Elyosów 'Pęknięty Kamień' nie była prawidłowo przyjmowana.
- Usunięto błąd, przez który nie można było przechodzić misji [Tyg] Miecz Anohy / [Tyg] Ruiny Ruhnów (Elyosi) i [Tyg] Miecz Anohy (Asmodianie), mimo, że dane przedmioty misji były dostępne.
- Usunięto błąd, który wcześniej prowadził do tego, że misja Daevaniona poziomu 30 nie była prawidłowo kontynuowana.

Frakcja	Misja
Elyosi	Prezent Mędrca
Asmodianie	Boska Broń

- Usunięto błąd polegający na tym, że misja Daevaniona Elyosów '[Szpieg] Szczelina Czasoprzestrzeni w Signi' podczas wykonywania jej w Ogrodzie Władczyni Balaurów czasami nie była aktualizowana.
- Usunięto błąd, przez który BN misji 'Jafnhar' na 'Wyspie Czarnej Chmury' się nie pojawiał.

BN

- Dodano BN do przydzielania wyposażenia klasy 'mystycznej'.
 - Wypożyczonych części wyposażenia można używać w ciągu 14 dni od zakupu.
 - Przeniesione przedmioty można kupować u następujących BN w 'Schronieniu Powracających'.

Frakcja	Obszar	Tytuł BN	Nazwa BN
Elyosi	Schronienie Powracających	<Sprzedawca Przepięknych Broni Mgieł>	Junion
		<Sprzedawca Przepięknych Zbroi Mgieł>	Amilia
	Sanctum: Galeria Przepychu	<Sprzedawca Przepięknych Broni Mgieł>	Lankas
		<Sprzedawca Przepięknych Zbroi Mgieł>	Morinas
Asmodianie	Schronienie Powracających	<Sprzedawca Przepięknych Broni Mgieł>	Juman
		<Sprzedawca Przepięknych Zbroi Mgieł>	Amillota
	Pandemonium: Ulica Rynkowa	<Sprzedawca Przepięknych Broni Mgieł>	Lankai
		<Sprzedawca Przepięknych Zbroi Mgieł>	Moreata

- Dodano nowe portale w 'Schronieniu Powracających'.

Frakcja	BN	Obszar	Cele do osiągnięcia
Elyosi	Korytarz Ochrony Atrei	Verteron	Cytadela Verteron
			Wejście do Haramel
		Eltnen	Wejście do Obozu Szkoleniowego Nochsana
			Wejście do Świątyni Ognia
Heiron	Brama Heiron		
Asmodianie	Korytarz Ochrony Atrei	Altgard	Twierdza Altgard
			Wejście do Haramel
		Morheim	Wejście do Obozu Szkoleniowego Nochsana
			Wejście do Świątyni Ognia
Beluslan	Twierdza Beluslan		

- W Sanctum i Pandemonium dodano nowe statuy teleportu.
 - Statua Teleportu na Ścieżce Wzniosłości (Sanctum)
 - Statua Teleportu na Placu Pandemonium (Pandemonium)
- W Sanctum usunięto punkt węzłowy dla Statui Teleportu Klasztoru Kaisinela, a w Pandemonium punkt węzłowy do Statui Teleportu Konwentu Marchutana.
- W Górnej Otchłani umieszczono BN wymiany ceranitowych medali.
 - BN pojawiają się po zdobyciu danego garnizonu.

Frakcja	Obszar	BN
Elyosi	60. Garnizon	Unirunerkerk
	63. Garnizon	Uirunerkerk
Asmodianie	60. Garnizon	Sonirunerkerk
	63. Garnizon	Henirunerkerk

- W Ishalgen dodano statuetę teleportu.

BN	Obszar
Statua Teleportu Ishalgen	Rozdroże Anturoon, Wygnanie Wieczności

- BN Shugo dla drakonicznych wzorów i BN dla Antycznych Reliktów został przeniesiony z Górnej Otchłani do Dolnej Otchłani.
- W Górnej Otchłani pojawia się nowy boss.
 - Potwór pojawia się w określonych dniach tygodnia między godz. 23 a 1.
- Wraz z aktywacją 'Kryształowego Miecza' w Górnej Otchłani pojawia się potwór-obrońca.
 - Pojawia się 30 minut po aktywacji miecza.
 - Do przywołania potwora potrzebny jest odpowiedni wisiołek. Generał brygady legionu otrzymuje go za pomyślną obronę Zamku Obronnego Krotan, Twierdzy Miren albo Kysis i może go używać 1 dzień po otrzymaniu, zanim zniknie.
- Potwory inwazji w Górnej i Dolnej Otchłani pojawiają się teraz w innych dniach i godzinach.
 - Górna Otchłań: co tydzień w pn., wt., śr., czw. od godz. 18 do 22.
 - Dolna Otchłań: w wyznaczonym terminie, od godz. 18 do 22.

Frakcja	BN teleporter
Elyosi	Gainu w Signi
Asmodianie	Peruso w Vengar

- Niektóre bossy, które najpierw pojawiały się w Górnej Otchłani, znajdują się teraz w Dolnej Otchłani.
- Zmieniono mechanizm walki Beritry w Makarnie.
- Od teraz Elyosi nie mogą już atakować BNa Asmodianów 'Pjama' przed 'Świątynią Ognia'.
- Mechanizm przywoływania dla strażników pieczęci i obrońców cienia 'Beritry' w 'Makarnie' nie zmienia się też teraz w określonych okolicznościach.
- Zmieniono atrybuty towarzyszy niektórych potworów w Signi.
- U legionistów przywołanych przez 'Komendanta Bakarmę' i w 'Jaskini Draupnira' zmieniono niektóre mechanizmy walki.
- Przy towarzyszu, który jest przywoływany przez 'Tiroana' w 'Tajemnym Laboratorium Theobomos', zmienił się promień umiejętności.
- Zwiększono liczbę Punktów Otchłani, które można zdobywać poprzez polowanie na niektóre potwory w Reshanta.
- Zwiększono wartości generałów bogów strażników 'Twierdz Dolnej Otchłani'.
- Zmieniono niektóre mechanizmy walki 'Generała Brygady Vashartiego' w instancjach 'Utracona Baza Rentus' i 'Baza Rentus'.
 - Zwiększono atrybuty towarzyszy 'Tańczący Niebieski Płomień' i 'Tańczący Czerwony Płomień'.
 - 10 minut po rozpoczęciu walki Vasharti stosuje teraz czar wzmacniający.
- Od teraz nie można już otrzymywać Punktów Otchłani od BN strażnika w wiosce legionu w Świątyni Vengar.
- Skrócono czas ponownego pojawiania się BN przywódców garnizonów w Eltnen, Morheim, Heiron i Beluslan.
- Zmieniono pozycję portalu wyjściowego dla szczeliny w Podziemnej Świątyni Eracus w Eltnen.
- Poprzez zniszczenie barykady Balaurów w 'Mrocznej Poecie' nie można już otrzymywać żadnych PD i BM.
- Poziom potworów Legionu Ereshkigal umiejscowionych w centralnej twierdzy w Górnej Otchłani zwiększono do 65. Ponadto dostosowano ich mechanizm walki.

- Poziom obiektów w twierdzach i artefaktach dostosowano do 50.
- Zmieniono wartości niektórych potworów w Signi.
- Zmniejszono obrażenia od umiejętności niektórych potworów Balaurów w Górnej Otchłani.
- Zmieniono niektóre efekty dźwiękowe Szalejącego Generała Boga Strażników w twierdzach walki w Górnej Otchłani.
- Efekt wzmocnienia obiektów Beritry w Roah i Asterii w Górnej Otchłani zamieniono na efekt osłabienia. Nowy efekt zmniejsza obronę i wartość PŻ obiektu.
- U potwora „Szef Sztabu Barkus” w Beluslan zmieniono wyposażoną broń.

Korekty błędów

- Usunięto błąd, przez który postacie Asmodianów na obszarze Gelkmaros nie mogły korzystać z ‘Tajnego Portalu’ lub ‘Portalu Pytań’ lub ‘Ofiary Podboju’.
- Usunięto błąd, przez który ‘Generał Brygady Vasharti’ w Utraconej Bazie Rentus i Bazie Rentus nie używał w określonych okolicznościach prawidłowych mechanizmów walki.
- Usunięto błąd, przez który w określonych okolicznościach szybkość poruszania się ‘Kapitana Xastry’ w ‘Utraconej Bazie Rentus’ i ‘Bazie Rentus’ była niestandardowo zwiększona.
- Usunięto błąd, przez który przy niektórych potworach inwazji wyświetlały się nieprawidłowe wiadomości.
- Usunięto błąd, przez który rozdział łupu nie działał czasami po pokonaniu Beritry w Makarnie.
- Usunięto błąd, przez który ruchy niektórych BN w Vengar wydawały się nienaturalne.
- Usunięto błąd, przez który u niektórych BN w Heiron nie wyświetlano się emotikony.
- Usunięto błąd, przez który niektóre potwory w ‘Dolnej Otchłani’ się nie pojawiały.
- Usunięto błąd, przez który kiski w bazie Asmodianów były przedstawiane jako kiski Elyosów.
- Usunięto błąd polegający na tym, że przy ataku na pojedynczego potwora w garnizonie Otchłani wszystkie potwory garnizonu atakowały postać.

Umiejętności

- Zmieniono poziom uczenia się umiejętności klasy.

Klasa	Umiejętność	Przedtem (poziom)	Teraz (poziom)
Gladiator	Kontrowanie Absorpcji	60	47
	Cios Ciała	62	61
Templariusz	Cięcie Miecza Krwi	61	26
Asasyn	Cięcie Cyklonu	53	48
	Śmiertelna Koncentracja	55	54
Łowca	Strzała Kradzieży Many	58	38
	Strzała Demona	60	59
Czarodziej	Przywoływanie Meteorytu	60	47
	Odnawiająca się Tarcza Ochronna	62	61
Zaklinacz	Rozkaz: Uraza	59	44
Kantor	Zasłona Blokowania	51	46
Kleryk	Błyskawica Uzdrawienia	59	49
Strzelec	Celny Strzał w Słaby Punkt	59	49
Bard	Serenada Pokoju	40	38
Etertech	Powtórzone Gnanie	37	27

- Umiejętności powierzchniowe nie są już stosowane w określonym promieniu na ziemi, tylko zostały również rozszerzone w dół i w górę.

- Umiejętności powierzchniowe z efektem wzmacniającym: powierzchnia działania została teraz rozszerzona z tym samym promieniem teraz również na górę i na dół.
- Umiejętności powierzchniowe z efektem ataku: powierzchnia działania została teraz rozszerzona z tym samym promieniem teraz również na górę i na dół.
- Umiejętności ‘Uzdrowianie Opatrunkiem’ nie można już używać podczas lotu.
- Dodano umiejętność ‘Sława: Tarcza Władcy’.

Warunek	1 broń (albo tarcza) + wszystkie 5 części zbroi muszą być zaczarowane na +20 oraz noszone
	W przypadku niespełnienia tego warunku umiejętność jest usuwana (np.) przy zdjęciu wyposażeniu albo zmniejszeniu poziomu zaczarowania
Działanie	Redukuje na 20 sekund doznawane obrażenia dla siebie i członków grupy o 10%.
	Członkowie grupy muszą znajdować się w czasie działania umiejętności w promieniu 15m od posługującej się nią postaci.

- Zmieniono sposób stosowania umiejętności lotu, które są stosowane bez czasu aktywacji podczas ruchu.

Przedtem	Jeśli przy wykonywaniu umiejętności ataku, które są stosowane podczas ruchu, nie zostanie podjęte żadne sterowanie postacią, postać zatrzyma się i wykona umiejętność
Teraz	Jeśli przy wykonywaniu umiejętności ataku, które są stosowane podczas ruchu, nie zostanie podjęte żadne sterowanie postacią, postać pobiegnie za celem i wykona umiejętność

Korekty błędów

- Usunięto błąd, przez który efekt ukrywania się na duchu przy **umiejętności zaklinacza** ‘Odnaka Ukrycia’ nie był usuwany z postaci.
- Usunięto błąd, przez który **umiejętność zaklinacza** ‘Przestrzenna Absorpcja’ była używana w zależności od założonej broni względem celów znajdujących się w odległości ponad 25 m.
- Usunięto błąd, przez który odesłanie ducha po zastosowaniu **umiejętności zaklinacza** ‘Więzy Duchowe’ nie było możliwe w określonych okolicznościach.
- Usunięto błąd, przez który zawartość tooltipa **umiejętności etertecha** ‘Cios ze Sprintu’ różniła się od efektu umiejętności.
- Usunięto błąd, przez który **umiejętność barda** ‘Requiem Zapomnienia’ usuwała magię osłabiającą z ducha zaklinacza tej samej frakcji.
- Usunięto błąd, przez który obrażenia **umiejętności łowcy** ‘Grad Strzał’ na poziomie 8 nie były prawidłowo stosowane.
- Usunięto błąd, przez który obrażenia **umiejętności templariusza** ‘Kontra Tarczą’ na poziomie 4 i 10 nie były prawidłowo stosowane.
- Usunięto błąd, przez który zużycie PM **umiejętności gladiatora** ‘Lądowanie Przymusowe’ na poziomie 1 i 2 nie było prawidłowo stosowane.
- Usunięto błąd, przez który niektóre efekty **umiejętności kantora** ‘Czar Eksplozji’ stygmatu wizji nie były prawidłowo stosowane.
- Usunięto błąd, przez który **umiejętność kantora** ‘Uderzenie Ryczącego Wiatru’ była stosowana również bez wyposażenia broni.
- Usunięto błąd, przez który w przypadku spętania podczas zastosowanej **umiejętności kantora** ‘Czar Wściekłości’ efekty nie były prawidłowo wyświetlane.
- Usunięto błąd polegający na tym, że **umiejętność kleryka** ‘Szlachetny Wdzięk’ nie pokrywała się z umiejętnością kantora ‘Czar Ochrony’.
- Usunięto błąd, przez który **umiejętność kleryka** ‘Piorun Odwetu (5. Poziom)’ powodowała niestandardowo wysokie zużycie PM.
- Usunięto błąd, przez który w przypadku niektórych umiejętności **czarodzieja** nie był odtwarzany dźwięk

- Usunięto błąd, przez który postaciami czasami nie dawało się sterować, gdy podczas 'Łączenia Powietrza' była natychmiast stosowana umiejętność 'Usunięcie Szoku'.
- Usunięto błąd, przez który nie były pokazywane duchy przywołane przez umiejętność 'Przywołanie: Energia Otchłani I' przez generała boga strażników Asmodianów.

Postać

- Zmieniono ruch postaci podczas łączenia Powietrza.
- Usunięto błąd, przez który informacje o powiązanych kisku zniknęły, gdy postać logowała się ponownie z powodu automatycznego przywracania określonych przedmiotów.
- Usunięto błąd, przez który postacie mogły wydawać polecenia duchom, podczas gdy siedziały na tarokach.
- Usunięto błąd, przez który w określonych sytuacjach u postaci zniknął Kamień Powrotu Schronienia.
- Usunięto błąd, przez który przy wstawianiu postaci etertechów była stosowana nieprawidłowa pozycja.
- Usunięto błąd, przez który postać w stanie niewidzialności czasami stawała się widzialna przez zmianę miejsca.
- Usunięto błąd, przez który wzmocnienie przemiany postaci pozostawało w określonych okolicznościach na stałe.
- Usunięto błąd, przez który ruch etertecha w mechu wyglądał nienaturalnie podczas pozyskiwania eteru.
- Usunięto błąd, przez który efekty wzmocnienia 'Przywileju właściciela apartamentu' przy zmianie z serwera dla początkujących na serwer instancji nie były już pokazywane.
- Usunięto błąd, przez który u niektórych postaci kolczyki przy stosowaniu emotikony 'Mistrz Sztuk Walki' były wyświetlane w nieprawidłowym miejscu.
- Usunięto błąd, przez który postać przy stosowaniu cukierka przemiany była wyświetlana nieprawidłowo. Dotyczyło to następujących obiektów:
 - Cukierek Formy: Odważny Wzmocniony Kłębek Sierści / Cukierek Formy: Mądry Wzmocniony Kłębek Sierści / Cukierek Formy: Szybki Wzmocniony Kłębek Sierści
- Usunięto błąd, przez który kolor oczu postaci był zawsze czarny.
- Usunięto błąd, przez który w określonych ustawieniach kształtowania kolor skóry postaci był pokazywany jako ciemniejszy.

Legion

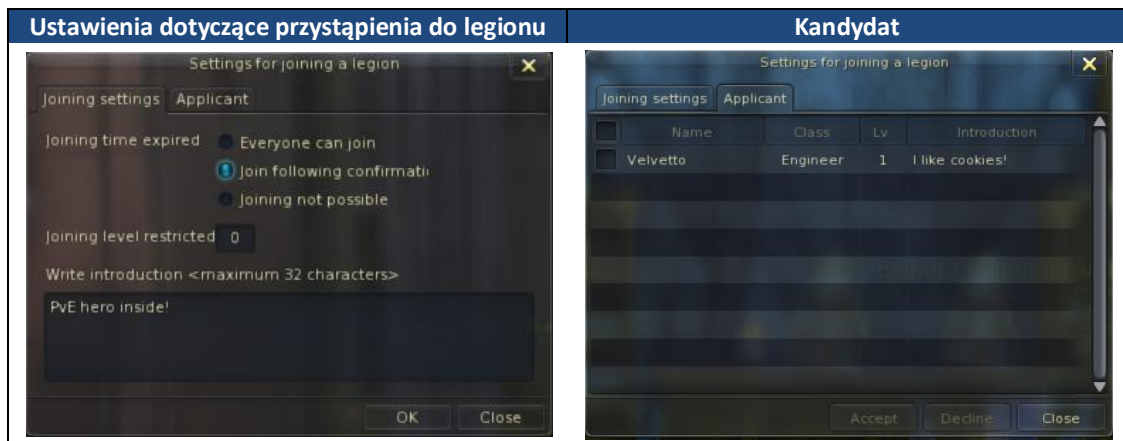
- Pod [Menu – Społeczność – Wyszukiwanie legionu] dodano funkcję wyszukiwania legionu.
 - W tym oknie można ubiegać się o członkostwo w legionie i przystępować do niego.



- Generał brygady legionu może zmieniać przebieg przystępowania do legionu, ograniczenia poziomu przystąpienia i kolejne opcje w menu legionu przy ustawieniach rejestracji. Ponadto można ustalić liczbę kandydatów w zakładce Kandydaci.

Ustawienia dotyczące przystąpienia do legionu	Opis
Przebieg procesu przystępowania do legionu	<ul style="list-style-type: none"> • Przystąpić może każdy: możliwe bez specjalnego potwierdzenia • Przystąpienie po potwierdzeniu: można się wprawdzie zgłosić, ale przystąpienie jest możliwe dopiero po potwierdzeniu przez generała brygady • Przystąpienie niemożliwe: nie można się zgłosić
Ograniczenie poziomu przystąpienia	Zgłaszać mogą się postacie o poziomie wyższym od poziomu przystąpienia
Przedstawić się	maksymalnie 32 znaki

- W przypadku, gdy podanie o przystąpienie do legionu jest możliwe, zostanie aktywowany przycisk do ubiegania się.
- O członkostwo w legionie mogą się ubiegać tylko postacie nie będące członkami żadnego legionu.
- Można się ubiegać o członkostwo w jednym legionie naraz.
- Jeśli podanie zostanie wycofane przez kandydata przed zakończeniem procesu aplikacji, prośba o dołączenie do legionu zostanie anulowana.
- Podczas starania się o dołączenie do legionu przyjęcie zaproszenia do legionu jest niemożliwe.



- Postać może zostać teraz usunięta z legionu również przez legionistę.
 - Postaciom poniżej rangi legionu Trybun przy próbie usunięcia postaci będzie zwracana uwaga na opuszczenie legionu.
 - Opuszczenie legionu nastąpi nawet przy anulowaniu usuwania postaci.
- Po opuszczeniu legionu trzeba teraz odczekać 24 godziny, aż będzie można założyć nowy legion albo ubiegać się o członkostwo w innym.
 - Czas oczekiwania jest obliczany na podstawie momentu wejścia do opuszczanego legionu. Przykład: jeśli gracz opuści legion 4 godziny po przystąpieniu do niego, będzie musiał odczekać kolejnych 20 godzin na możliwość założenia nowego legionu albo ubiegania się o członkostwo w innym.
 - Dotyczy to także rozwiązania legionu. Po rozwiązaniu legionu można utworzyć od razu nowy albo ubiegać się o członkostwo w innym.

Domy

- Usunięto błąd utrudniający wycofanie przedmiotu wyposażenia 'Adamantytowa Lampka Zewnętrzna'.
- Usunięto błąd, przez który efekty nagród domów na serwerze dla początkujących i serwerze instancji nie działały prawidłowo.

Otoczenie

- Usunięto błąd, przez który zbieranie niektórych obiektów w Akaron nie było możliwe.
- Poprawiono niektóre grafiki otoczenia w Signi, Vengar, Ishalgen, Haramel, Heiron, na Arenie Dyscypliny i Arenie Treningowej Dyscypliny.
- Zmieniono niektóre grafiki otoczenia w Twierdzy Adma, Tajemnym Laboratorium Theobomos, Obszarze Wejściowym Laboratorium Alquimii, Otchłani, Katalamize i Pangaei.
- Usunięto błąd, przez który w niektórych neutralnych strefach w Kaldor można było ustawiać kiski.
- Niektóre obiekty do zbierania były ustawione w Vengar w niedostępnych miejscach. Ten błąd został usunięty.

Inne

- Zredukowano liczbę punktów doświadczenia potrzebnych do awansowania z poziomu 55 na 65.
- Usunięto błąd, przez który przy zmianie kanału nie pojawiał się żaden efekt.
- W opcjach pod [Ustawienia audio – Funkcja] można teraz również aktywować/dezaktywować dźwięk dla mioli. To ustawienie dotyczy tylko własnego miola.
 - Standardowo odtwarzanie dźwięku jest aktywowane.
 - Przy dezaktywowanym odtwarzaniu głosu dźwięk miola jest odtwarzany tylko po kliknięciu na niego.

