

AION

FREE-TO-PLAY

Update 4.9 “Zeichen des Wandels“



Inhalt

Abyss	3
Instanzen	5
Fehlerkorrekturen	7
Festungskampf	8
Neue Festungskampfzeiten	9
PvP	9
Gegenstände	10
Fehlerkorrekturen	17
UI	18
Fehlerkorrekturen	25
Quests	26
Hinzugefügte Quests	26
Änderungen bei Quests	31
Fehlerkorrekturen	33
NSCs	35
Fehlerkorrekturen	38
Fertigkeiten	39
Fehlerkorrekturen	40
Charakter	41
Legion	42
Housing	44
Umgebung	44
Sonstiges	44

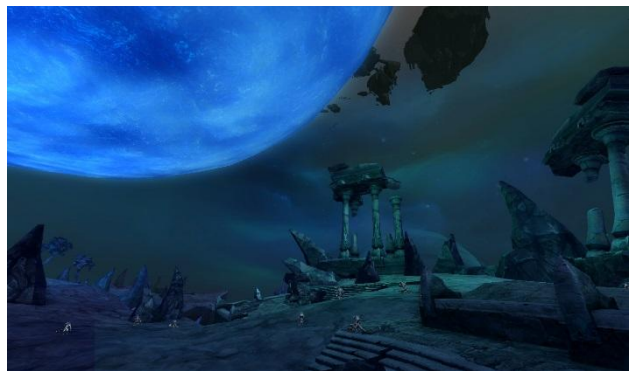
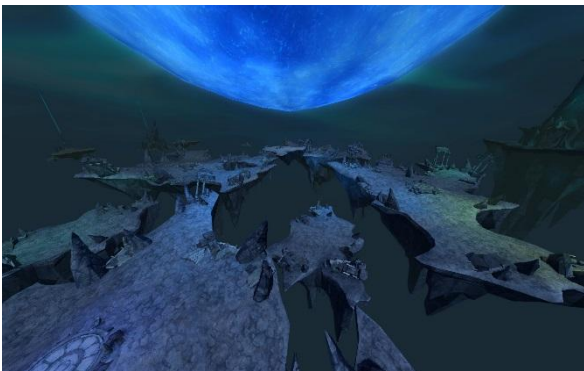
Abyss



Als Reaktion auf die Bewegungen der Balaur-Legionen im Oberen Abyss, haben die Elyos und Asmodier neue Landeplätze gebaut und ihre Befestigungen verstärkt, um nun offensiv gegen die Balaur vorzugehen.

Die Elyos Legion Freiheitsschwingen und die Asmodier Legion Chaosboten verfolgen das gleiche Ziel: das Vorrücken der Ereshkigal-Legion muss unter allen Umständen verhindert werden. Dennoch geraten sie zwangsläufig dabei aneinander und bekämpfen sich auch gegenseitig.

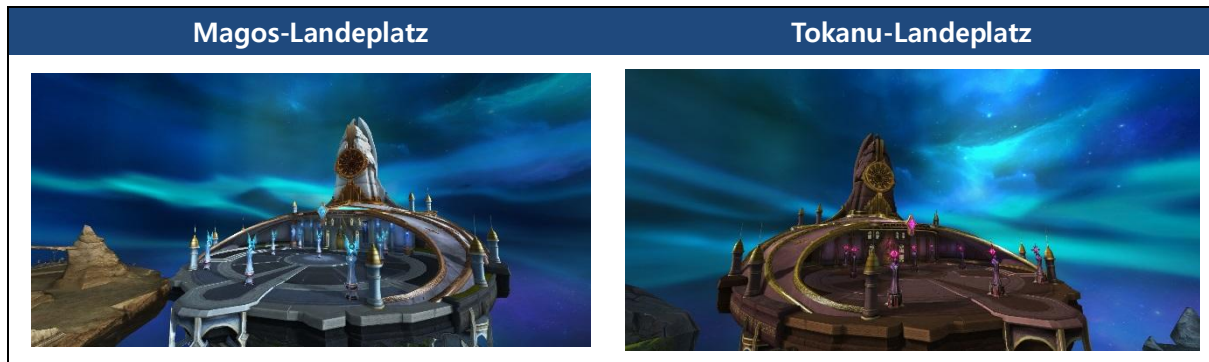
<Sturm-Inseln>



Durch massive auftretende Energiewellen sind im unteren Abyss neue Inseln erschienen. Statthalter der Elyos sowie der Asmodier schickten Späher-Truppen los, um die neu entstandenen Inseln zu untersuchen. Bei ihrer Rückkehr berichteten die Späher, dass eine gewaltige Balaur-Armee bereits dabei ist, diese zu erobern. Durch die strategisch wichtige Lage der Inseln im Kampf versuchen nun beide Fraktionen, der anderen zuvorzukommen und die Inseln für sich zu beanspruchen.

- Im oberen Abyss wurden neue Landeplätze hinzugefügt. Sie können durch Teleporter in Signia und Vengar erreicht werden.

Fraktion	Bezeichnung	Gebiet
Elyos	Magos-Landeplatz	Signia <Teleporter des Magos-Landeplatzes>
Asmodier	Tokanu-Landeplatz	Vengar <Teleporter des Tokanu-Landeplatzes>



- Das Auge von Reshanta und die Götterfestung wurden versiegelt und können nicht mehr betreten werden.
- Im Oberen Abyss wurden die Roah-Festung und die Asteria-Festung zerstört. Daher werden hier keine Festungskämpfe mehr stattfinden.
- Im oberen Abyss wurden 12 neue Garnisonen und 4 Artefakt-Außenposten hinzugefügt.

Bezeichnung	Typ	Ort	Eingenommen von
50. - 55. Garnison	Einfache Garnison	Mittig vom oberen Abyss	Ereshkigal-Legion
56. - 59. Garnison	Artefakt Garnison	Mittig vom oberen Abyss	Ereshkigal-Legion
60. - 65. Garnison	Einfache Garnison	Außen vom oberen Abyss	Beritra-Legion



- Die Sammelobjekte aus dem oberen Abyss wurden geändert.

Vorher	Nachher
Brand-Vortex, Adamantium, Platin, Glanz-Vortex	Uralter Äther, Chaos-Äther

- Im unteren Abyss wurden die ‚Sturm-Inseln‘ hinzugefügt. Dort befinden sich Elite-Monster ab Stufe 46.
- In einigen Gebieten im Abyss ist das Einsetzen von ‚Heimkehr‘ nicht mehr möglich.

Instanzen



Der 2. Ätherfeld-Pfad wird enthüllt.

Auch in Sarpan hinterließ die große Invasion massive Verwüstungen. Der Drakan-Zauberer Zadra hielt sich zu diesem Zeitpunkt im Dorgel-Gut auf und spürte die Gefahr. Er versuchte, das versiegelte Gut jenseits von Raum und Zeit zu bringen. Doch während des Versuches, wird das Gut von einem heftigen Schlag getroffen und Zadra verliert das Bewusstsein.

Als er wieder erwacht, hat er einen Teil seiner Erinnerung verloren und ist sich nicht mehr im Klaren darüber wer er ist und was seine Absichten waren.

Zeitgleich dringen Elyos und Asmodier durch die Benutzung des neuen Ätherfeld-Stückes in das Dorgel-Gut ein und versuchen die Forschungsunterlagen des Guts für sich zu erobern.

- Die Eintritts-NSCs der Instanz ‚Verfluchtes Dorgel-Gut‘ befinden sich in den jeweiligen Legionsdörfern von Signia/Vengar.
- Das Ätherfeld-Stück kann durch Belohnungen bei zusammenhängenden Quests

erhalten oder mit einer geringen Chance durch Jagd auf Monstern in Akaron, Kaldor, Signia und Vengar erbeutet werden.

Instanz	Max. Anzahl Charaktere	Ab Stufe	Eintrittsgegenstand	Zurücksetzung	Eintrittsanzahl
Verfluchtes Dorgel-Gut	1	65	Ätherfeld-Stück	Jeden Mittwoch um 9 Uhr morgens	7x pro Woche (Gold-Paket) 3x pro Woche (Starter)

- Die Festungsinstanzen aus dem oberen Abyss für Stufe 40 Charaktere wurden in den 'Unteren Abyss' verlegt und als Schatzkammern neu geöffnet.
 - Unabhängig vom Status der Festung oder der Eroberer-Fraktion können alle Charaktere ab Stufe 40 in der vorgegebenen Zeit die Festungsinstanz betreten.
 - Die jeweiligen Schatzkammern können ab 9 Uhr morgens am jeweiligen Tag betreten werden. Der Eingang bleibt für 1 Tag offen.

Instanz	vorher	Eintrittsbedingung	Max. Anzahl Charaktere	Ab Stufe	Eintrittsanzahl
Schatzkammer der Insel der Wurzeln	Krotan-Fluchtburg	Mo, Do, So ab 9 Uhr morgens für 24 Stunden	6	40	1x am vorgegebenen Wochentag
Schatzkammer der Stahl-Gruft	Kysis-Festung	Di, Fr, So ab 9 Uhr morgens für 24 Stunden			
Schatzkammer des Zwielicht-Schlachtfelds	Miren-Festung	Mi, Sa, So ab 9 Uhr morgens für 24 Stunden			
Schatzkammer der Orkan-Insel	Abyss von Asteria	Di, Do, Sa, So ab 9 Uhr morgens für 24 Stunden			

Schatzkammer der Zephir-Insel	Kaverne von Roah	Mo, Mi, Fr, So ab 9 Uhr morgens für 24 Stunden			
-------------------------------	------------------	--	--	--	--

- Die Legionsinstanzen (Krotan-Legionsfestung, Kysis-Legionsfestung und Miren-Legionsfestung) im oberen Abyss können nicht mehr betreten werden.
- Die Azoturan-Festung und die Indratu-Festung können von nun an nicht mehr unlimitiert sondern nur noch 5-mal pro Tag betreten werden (Gold-Paket) und 2-mal pro Tag als Starter.
- Bei Benutzung von ‚Verdächtige Kanone‘ im Geschützwerkstattdeck in der Stahlharke erscheint von nun an ein Auswahlfenster.
- ‚Edles Abschirmungswasser‘ kann in keiner Instanz mehr eingesetzt werden.
- Nach dem Verlassen der ‚Draupnir-Höhle‘ befinden sich Charaktere nun wieder am Ausgangspunkt.
- Die Verstärkung ‚Veilles/Mastarius‘ Energie‘ wird von nun an beim Betreten von Schlachtfeld-Instanzen entfernt.
- Einige Fertigkeiten, die vom Begleiter der ‚Hülle des Elementgebieters‘ im Theobomos-Geheimlabor eingesetzt werden, wurde geändert.

Fehlerkorrekturen

- Ein Fehler, durch den der Fertigkeitseffekt von Beritras Fertigkeit ‚Herrschaft der Finsternis‘ in Makarna nicht korrekt angewandt wurde, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den das erneute Betreten von Mantor durch einen bestimmten Eingang nicht möglich ist, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den Charaktere im ‚Schutzturm der Ruhn‘ und ‚Schutzturm der Ruhn (heroisch)‘ nicht ordnungsgemäß auf den Aufwind steigen können, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den das letzte Bossmonster in ‚Jormungand-Brücke‘ mehrmals erledigt werden kann, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den Charaktere unter Verwandlung den Eintritts-NSC für den Beshmundir-Tempel nicht ansprechen konnten.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den sich bestimmte Charaktere nach Austritt aus der ‚Dredgion‘, der ‚Chantra-Dredgion‘ und der ‚Sadha-Dredgion‘ nicht mehr vorm Eintritts-NSC befinden.
- Ein Fehler, der dazu führte, dass Charaktere durch die Benutzung von der ‚Verdächtige Kanone‘ im Geschützwerkstattdeck in Stahlharke nicht ordnungsgemäß weitergeführt werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die ‚Drana-Barrikade‘ in ‚Poeta der Finsternis‘ durch Nahkampf-

Angriffe nicht getroffen wird, wurde behoben.

- Ein Fehler, durch den die Seelenkrankheit gelegentlich nicht verschwindet, wenn Charaktere mit der Verstärkung durch ‚Sonderrecht als Besitzer eines Hauses‘ auf dem Anfänger-Server oder Instanz-Server wieder aufstehen, wurde behoben.

Festungskampf

- Für den Beitritt in Pangaea wurde der ‚Korridor der Ruhmestaten‘ hinzugefügt.
 - Durch den neuen Korridor können Charaktere unabhängig von ihrem Rang der Schlacht um Pangaea beitreten, sofern nach Beginn des Festungskampfes die Anzahl der Pangaea Teilnehmer durch die Standard Vormarschkorridore (für ‚Statthalter‘, ‚Offiziere und höher‘ und ‚Top 100‘) noch unter 100 liegt.
 - Der neue Korridor erscheint an der gleichen Stelle wie die anderen Vormarschkorridore 5 Minuten nach Beginn des Pangaea Festungskampfes und verschwindet nach weiteren 5 Minuten.
- Die Öffnungsdauer der Vormarschkorridore für ‚Statthalter‘, ‚Offiziere und höher‘ und für ‚Top 100‘ wurde von 10 Minuten auf 5 Minuten reduziert.
- Im Pangaea-Gebiet wurden einige Balaur-Monster zusätzlich aufgestellt.
- Ein Problem, dass während der Wartezeit nach dem Betreten von Pangaea die Außenbereiche erreicht werden konnten, wurde behoben.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Garnisonen in Pangaea unter bestimmten Umständen nicht erobert werden konnten.
- Die TP der Verteidigungswaffen in Antrikshas Aufstiegsort wurde erhöht.
- Die Werte der Verstärkungseffekte für die Fraktion mit vergleichbar weniger Festungseroberungen wurden enorm angehoben.
- Die Festungskampfzeiten wurden wie folgt geändert:

Neue Festungskampfzeiten

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
18-19h	Schwefelbaum-Festung	Siels Ost-/Westfestung	Schwefelbaum-Festung	Siels Ost-/Westfestung	Siels Ost-/Westfestung Schwefelbaum-Festung	Siels Ost-/Westfestung Schwefelbaum-Festung	Siels Ost-/Westfestung Schwefelbaum-Festung
21-22h	Krotan-Fluchtburg Miren-/Kysis-Festung	Gelkmaros Inggison	Krotan-Fluchtburg Miren-/Kysis-Festung	Gelkmaros Inggison	Krotan-Fluchtburg Miren-/Kysis-Festung	Pangaea	Anoha-Festung

- Der Brigadegeneral erhält nun als Belohnung für die erfolgreiche Verteidigung der Krotan-Fluchtburg, Miren- und Kysis-Festung einen Anhänger.
 - Mit diesem Gegenstand kann der Brigadegeneral eine Quest annehmen, die nur Legionsbrigadegenerälen offen steht und ein Beschützermonster in der Nähe der jeweiligen Festung herbeirufen.
 - Die Gegenstände sind: Krotan-Anhänger für Herbeirufen des Krotan-Beschützers, Kysis-Anhänger für Herbeirufen des Kysis-Beschützers, Miren-Anhänger für Herbeirufen des Miren-Beschützers
 - Von den bisherigen Belohnungen wurden die Goldringe der jeweiligen Festung (z.B. Goldring der Krotan-Fluchtburg (7 Tage)) sowie die jeweiligen Belohnungstruhen der Festung (z.B. Belohnungstruhe der Krotan-Fluchtburg) entfernt

PvP

- Die Anzahl der Ausgangspunkte für die Risse in Eltnen, Morheim, Heiron und Beluslan wurden erhöht. Sie erscheinen zufällig innerhalb des ausgeweiteten Bereichs.
- Ein Fehler, durch den die Wirkung der Artefakt-Fertigkeit „Vernichtung der Seele“ in Kaldor falsch angewandt wird, wurde behoben.

Gegenstände

- Die Ausrüstungsevolution nach Erreichen der maximalen Verzauberungsstufe, wurde entfernt.
 - Mit Kinah und dem ‚Allmächtigen Verzauberungsstein‘ können weitere Verzauberungen durchgeführt werden, eine Evolution ist hierfür nicht mehr nötig.
 - Die benötigte Menge an Kinah wird je nach Klasse und aktueller Verzauberungsstufe des Gegenstandes berechnet.
 - Für Gegenstände, bei denen bereits eine Evolution durchgeführt wurde, fallen keine Kinah-Kosten für die Verzauberung an, solange bis eine Verzauberung fehlschlägt.
 - Ist die maximale Verzauberungsstufe erreicht, wird im UI-Fenster die benötigte Menge an Kinah für die nächste Stufe angezeigt.



- Die Gegenstände ‚Evolutionshilfe‘ und ‚Evolutionsstein‘ können nicht mehr benutzt werden. Außerdem kann die Evolutionshilfe nicht mehr vom Gemischtwarenhändler erworben und der Evolutionsstein nicht mehr von Monstern erbeutet werden.
- Bei Verzauberung einer Ausrüstung mit ‚Allmächtiger Verzauberungsstein‘ werden weitere Vorteile hinzugefügt.
 - Beim Verzauberungsversuch von Waffen und Rüstungen ab Stufe +11 bis zur maximalen Verzauberungsstufe, setzt sich die aktuelle Stufe bei einem Fehlschlag jeweils nur um eins zurück.
 - Ausnahme: Nach Überschreitung der maximalen Verzauberungsstufe wird die Stufe bei einem Fehlschlag wieder auf die max. Verzauberungsstufe zurückgesetzt statt nur um eine Stufe.
 - Bei einem Fehlschlag der Verzauberung von Gegenständen des Feuerdrachenkönigs, wird die Ausrüstung zerstört.
 - Ist die Verzauberung mit einem Allmächtigen Verzauberungsstein erfolgreich, besteht eine gesteigerte Chance, die Verzauberungsstufe (bis zum Erreichen der maximalen

Stufe) um +2 oder +3 zu erhöhen.

- Bei der Verzauberung von Rüstungsgegenständen wurden Angriff und Magieverstärkung als Attribut hinzugefügt. Außerdem wurde der TP-Wert bei der Verzauberung erhöht.
- Bei der Verzauberung von Waffen und Rüstungen ab +21 werden die Verzauberungswerte verdoppelt.

Gegenstand	Verzauberungsstufe +1 bis +20	Verzauberungsstufe ab +21
	Zusätzlicher Attributwert pro Verzauberung	Zusätzlicher Attributwert pro Verzauberung
Dolch	Angriff +2	Angriff +4
Lederwams	TP +22 Phys. Verteidigung +4 Krit. Treffer Resistenz +4 Magische Verteidigung +3 Angriff +1 Magieverstärkung +4	TP +44 Phys. Verteidigung +8 Krit. Treffer Resistenz +8 Magische Verteidigung +6 Angriff +2 Magieverstärkung +8

- Bei der Verzauberung von Schildern ab Stufe +21 werden TP, Phys. Verteidigung und Magieausgleich zusätzlich hinzugefügt.

Gegenstand	Verzauberungsstufe von +1 bis +10	Verzauberungsstufe von +11 bis +20	Verzauberungsstufe ab +21
	Zusätzlicher Attributwert pro Verzauberung	Zusätzlicher Attributwert pro Verzauberung	Zusätzlicher Attributwert pro Verzauberung
Schild	Schadensreduzierung +2%	Blocken +30	TP +100 Phys. Verteidigung +50 Magieausgleich +20

- Auch Gegenstände bei den eine Evolution nicht möglich war, können nun ohne Begrenzung verzaubert werden.
- Es wurden neue Federschmuck-Gegenstände hinzugefügt.

Elyos	Asmodier
[Elyos] Kaisinels Feder: Krit. Treffer	[Asmodier] Marchutans Feder: Krit. Treffer
[Elyos] Kaisinels Feder: Mag. Präzision	[Asmodier] Marchutans Feder: Mag. Präzision

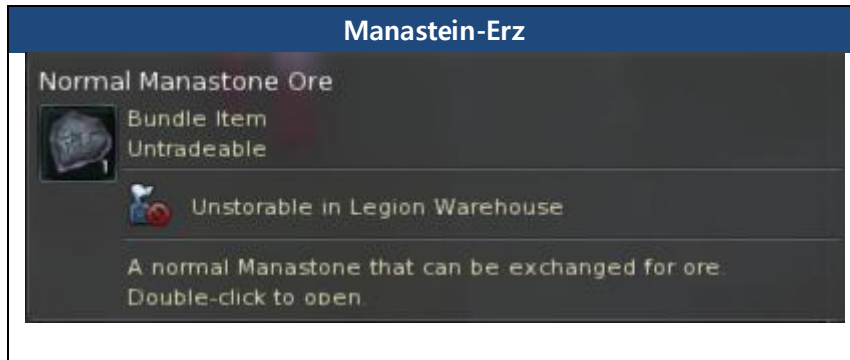
- Der neue Federschmuck kann vom Federschmuck-Modifizierer in Sanctum oder Pandämonium erworben oder mit geringer Chance in einigen Instanzen erbeutet werden.
- In der ‚Kiste mit Federn des Gebieters‘ wurden die zwei neuen Federschmuck-Arten hinzugefügt.
- Die Werte verteilen sich wie folgt auf die Stufen:

Gegenstand	Werte	Beschreibung
Kaisinels / Marchutans Feder: Krit. Treffer	Krit. Treffer +3	Pro Aufwertung +12 Krit. Treffer und +150 max. HP Ab Aufwertungsstufe +5 können mit bestimmten Chancen zusätzliche Krit. Treffer addiert werden.
Kaisinels / Marchutans Feder: Mag. Präzision	Mag. Präzision +2	Pro Aufwertung +8 Mag. Präzision und +150 max. HP Ab Aufwertungsstufe +5 können mit bestimmten Chancen zusätzliche Mag. Präzision addiert werden.

- Sagenhafte Schmuckausrüstungen unter Stufe 50 können nun aufgewertet werden.
 - Die Aufwertung kann wie bei den üblichen Schmuckgegenständen bis +5 durchgeführt werden.
- Neue regenerierende Manasteine wurden hinzugefügt.
 - Die neuen Manasteine können bei Bossmonstern im oberen Abyss und in der Festungsinstanz erhalten werden, die durch Eroberung freigeschaltet wird.
- Normale/Seltene Manasteine die durch Monsterdrop erbeutet werden, wurden durch ‚Manastein-Erz‘ ersetzt.
 - Beim Monsterdrop werden je nach Stufe des Monsters, ‚Manastein-Erze‘ von

verschiedener Stufe hinterlassen. Mit Hilfe der Erze können auf zwei Weisen normale/seltene Manasteine erhalten werden.

- Beim Zerlegen von 'Manastein-Erz' können zufällig normale/seltene Manasteine erhalten werden.



- Das 'Manastein-Erz' kann gesammelt und im Dorf beim Manastein-Tauschhändler gegen normale/seltene Manasteine eingetauscht werden.

Fraktion	Gebiet	Manastein-Tauschhändler	Manastein-Erz
Elyos	Poeta	Karsia	Austausch von geringen Manasteinen
	Verteron	Desari	Austausch von kleinen Manasteinen
	Eltnen	Permu	Austausch von mittleren Manasteinen
	Heiron	Pontero	Austausch von großen Manasteinen
	Theobomos	Komersio	Austausch von mächtigen Manasteinen
	Inggison	Dormire	Austausch von edlen Manasteinen
	Signia	Domio	Austausch von erstklassigen Manasteinen

Asmodier	Ishalgen	Lentae	Austausch von geringen Manasteinen
	Altgard	Iskam	Austausch von kleinen Manasteinen
	Morheim	Troka	Austausch von mittleren Manasteinen
	Beluslan	Kartis	Austausch von großen Manasteinen
	Brusthonin	Skam	Austausch von mächtigen Manasteinen
	Gelkmaros	Ahget	Austausch von edlen Manasteinen
	Vengar	Shillapen	Austausch von erstklassigen Manasteinen

- Rückkehr-Schriftrollen wurden hinzugefügt, die den Charakter zum Basis-Landeplatz im oberen Abyss bringen.
 - Die Rückkehrschriftrolle kann vom <Händler für Verbrauchsgüter> in der 57. Garnison mit Medaillen des Kampfes erworben werden.

Fraktion	Händler für Verbrauchsgüter	Verkaufsliste
Elyos	Apaios	Rückkehr-Schriftrolle nach Magos
Asmodier	Adar	Rückkehr-Schriftrolle nach Tokanu

- Es wurden neue Gegenstände hinzugefügt, die mit ‚Medaille des Kampfes‘ und ‚Ehrenabzeichen‘ in Magos/Tokanu erworben werden können.
 - Ehrenabzeichen können durch Quests in den neuen Garnisonen oder in der Instanz erbeutet werden, die nach Eroberung der Festung freigeschaltet wird.

- Bestehende Ausrüstungen die mit 'Medaille des Kampfes' erworben wurden können durch das Einsetzen von weiteren ‚Medaille des Kampfes‘ oder von ‚Ehrenabzeichen‘ gesegnet werden.
- Vom neuen Bossmonster im oberen Abyss können neue Kopfschmuckgegenstände und Flügel erbeutet werden.

Gegenstände
Diflonax-Haarnadel
Diflodox-Schwingen

- Einige Tränke und Schriftrollen wurden vereinfacht.
 - Um die vereinfachten Gegenstände zu erkennen, wurden ihre Namen geändert.
 - Sie enthalten nun „eisiger“ in ihrem Namen und können nicht mehr von Monstern dropen, als Beutelgegenstand, durch Herstellung oder Morphen, vom NSC oder als Questbelohnung erhalten werden.

Vorher	Nachher
Kleiner Lebenstrank	Eisiger kleiner Lebenstrank
Geringer Lebenstrank	Eisiger geringer Lebenstrank
Großer Lebenstrank	Eisiger großer Lebenstrank
Edler Lebenstrank	Eisiger edler Lebenstrank

- Einige Gegenstände werden durch andere ersetzt:

Vorher	Nachher
Normaler Lebenstrank	Lebenstrank
Mächtiger Lebenstrank	Verbesserter Lebenstrank
Erstklassiger Lebenstrank	Verstärkter Lebenstrank

- Bei einigen Ausrüstungsgegenständen, die mit Ceranium-Münzen erworben werden können, wurde der Geschwindigkeitswert von 21% auf 22% erhöht.
- Die folgenden Münzarten für Elyos/Asmodier können von nun an nicht mehr beim Händler verkauft werden:
 - Eisenmünze, Bronzemünze, Silbermünze, Goldmünze, Platinmünze, Mithril-Münze, Ceranium-Münze
- Die Menge der „Antiken Relikte“, die in der Instanz „Versiegelte Halle des Wissens“ erbeutet werden können, wurden angehoben.
- Es wurde geändert, dass besiegte Monster (inkl. Schatzkisten) die keine Gegenstände

hinterlassen, nach dem Erledigen sofort verschwinden.

- Im Falle einer Gruppe/Allianz bleiben die Überreste jedoch weiterhin liegen.
- Der Name von „Rückkehrstein der Zuflucht“ wurde geändert.

Vorher	Nachher
Rückkehrstein der Zuflucht – 30 Tage	Rückkehrstein der Zuflucht

- Es wurde geändert, dass die verbleibende Zeit für den „Rückkehrstein der Zuflucht“ mit der Zeit der Charakter-Inaktivität übereinstimmt.
- Den Ausrüstungsteilen des Elite-Archontenstatthalters und Archonten-Generalvollstreckers wurde ein Set-Effekt hinzugefügt.
- Die jeweiligen Eintrittsschritrollen für die Untergrundfestungen im oberen Abyss können nun für die Schatzkammern im unteren Abyss eingesetzt werden.
- Einige Belohnungen der Balaur-Wache im unteren Abyss wurden gemäß der Stufenänderung angepasst.
- Materialgegenstände und Sammelgegenstände wurden vereinfacht.
 - Die bisherigen unterschiedlichen Wertigkeiten von Materialien wurden entfernt. Es wird nur noch eine Variante angewandt.
 - Damit die vereinfachten Gegenstände unterschieden werden können, wurden die üblichen Materialien zu 'Eisiger~' umbenannt.
 - Die bisherigen unterschiedlichen Materialien können nicht mehr durch Monsterdrop, aus Beutelgegenstand, durch Herstellen/Umwandlung oder vom NSC erhalten werden.
- Der Bestandteile der jeweiligen Belohnungskiste in ‚Verfluchtes Dorgel-Gut‘ wurden teilweise geändert.
 - Aus der Zufallsbelohnung ‚Bündel mit regenerierenden Manasteinen‘ bei der Belohnungskiste können nun Manasteine der Stufe 50-60 erbeutet werden.
 - Die Chance, aus einer Rang S/A Belohnungskiste ein Ausrüstungsgegenstand zu erhalten, wurde erhöht.
 - Aus einer Rang A-D Belohnungskiste kann nun ‚Erz des alten Geistes‘ erbeutet werden.
- Die Eigenschaft einiger Verbrauchsgüter, die in ‚Empyrianische Feuerprobe‘ eingesetzt werden können, wurde geändert.
- Die Menü-Bezeichnung beim Händler für Spezial-Herstellung in der Halle bzw. dem Tempel der Handwerker wurde in „Spezialmuster“ geändert. Die Verkaufsgegenstände sind jedoch gleich geblieben.
- Monster dropen keine Muster-Gegenstände mehr. Diese können von nun an beim Muster-NSC erworben werden.
- Die folgenden Experten-Muster können nun von NSCs erworben werden: Schriftrolle des Laufens, Schriftrolle des Erwachens, Schriftrolle des Mutes, Schriftrolle des tobenden Windes

Fraktion	Verkaufs-NSC	Ort
Elyos	Darius	Sanctum
	Hemes	Elian
Asmodier	Grad	Pandämonium
	Fenris	Pernon

- Beim Händler für Spezial-Herstellung in der Halle bzw. dem Tempel der Handwerker wurden ‚Meister-Muster für Herstellung‘ hinzugefügt, mit denen neue Ausrüstungen hergestellt werden können.
 - Aus normalen Ausrüstungsteilen des Sauro-Kommandanten können mit den Mustern dann Heilige Ausrüstungsteile des Sauro-Kommandanten hergestellt werden.
- Die Chance für eine Kombination von zusammenhängenden Gegenständen bei der Katalium-Herstellung wurde erhöht.
- Einige unbrauchbare Questgegenstände können nun zerstört werden.
- Der Beschreibungstext der Ceranium-Medaille wurde verallgemeinert und der Hinweis der möglichen Benutzung in Katalam entfernt.
- Alle Gegenstände, die zuvor [Event] im Namen beinhalteten, wurden auf [Jakuner] geändert. Eventbezogene Quest-Gegenstände behalten das [Event] im Namen.
- Die Gegenstandsbeschreibung bei ‚[Jakuner] Kiste mit Schwingen des Balaur-Gebieters‘ wurde teilweise geändert.
- Der Beschreibung des Gegenstands ‚Heiliges Aufwertungsserum‘ wurde geändert. Sie bezieht sich nun auf die Verbesserung von Ausrüstungsteilen statt zuvor Accessoires.
- Die Tooltips einiger Formbonbons wurden verbessert.

Fehlerkorrekturen

- Ein Fehler, durch den beim Tooltip der Ausrüstungsgegenstände von Dunkle-/Finstere-Balaurgebiete der Hinweis ‚Ein versteckter Effekt oder mehrere werden aktiviert, wenn Ihr das komplette Set tragt‘ nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei Instanz-bedingten Verwandlungen die Effekte von Formbonbons verloren gingen, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die Manasockelung einer Nebenwaffe zurückgesetzt wird, sobald eine fusionierte Waffe gesegnet und der Charakter ausgeloggt wurde.
- Ein Fehler, durch den sich das Miol-Futter deaktiviert, wenn beim Miol das Futter aufgeteilt gefüttert wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Gegenstände ‚Boden mit hellgrünem Fleckenmuster‘ und ‚Boden mit helltürkischem Fleckenmuster‘ von einigen ‚Hausausstatter des Dorfes‘ NSCs nicht

erworben werden kann, wurde behoben.

- Ein Fehler, durch den der Waffen-Quartiermeister in Inggison und Gelkmaros keine Ätherschlüssel verkauft, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den man bei einigen Questbelohnungen falsche Gegenstände erhalten hat, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die Attribute der Schadensreduzierung beim Aufwerten von Schildgegenständen im Gegenstands-Tooltip nicht ordnungsgemäß angezeigt wurden.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den einige Gegenstände mit Verzauberungen über +20 nicht verpackt werden konnten.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die verbleibende Zeit vom Belohnungstitel für Garnisonskämpfe in Signia/Vengar und vom Titel ‚Sieger von Kaldor‘ nicht korrekt angewandt wurde.
- Ein Fehler, durch den einige Gegenstände falsch dargestellt werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei einigen Ätherrevolvern die Verstärkungswerte von Erweckung falsch angewandt werden, wurde behoben.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den keine Emotes beim Anlegen der ‚Sturm-Schwingen‘ angezeigt wurden.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Gegenstands-Icons einiger Herstellungsmaterialien falsch dargestellt wurden.
- Ein Fehler bei der Darstellung einiger Kopfbedeckungen wurde behoben.

UI

- Die Würfelweiterungen, die zuvor durch Quests und NSCs möglich waren, können nun mit Kinah erworben werden.
 - Die Quests zur Würfelweiterung wurden entfernt.
 - Mögliche Erweiterungen des Würfels werden wie im unteren Bild mit Schlössern versehen.

Inventar (Würfel)	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none">① Lila: Mögliche Erweiterungen des Würfels② Grau: Erweiterung des Würfels nicht möglich

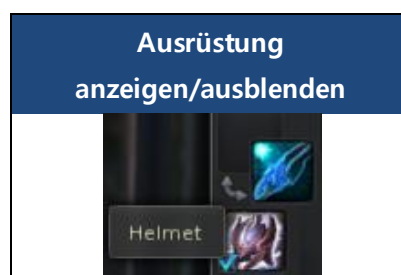
- Bei Charakteren, die bereits den Würfel erweitert haben, werden die Kosten anhand

der aktuellen Würfelstufe berechnet.

- Beispiel: Ein Charakter der bereits durch Quests den Würfel bis zur 2. Stufe freigeschaltet hat, werden die Kosten für die 3. Stufe angerechnet und abgezogen.
- Ein System für Automatisches Öffnen von Beuteln wurde hinzugefügt.
 - Bei normalen Beutelgegenständen erscheint ein Popup sobald mehr als zwei Beutel im Besitz sind. Es kann eingestellt werden, wie viele Beutel geöffnet werden sollen.
 - Bei normalen Beuteln wird automatisch die eingegeben Anzahl an Beutel geöffnet.
 - Bei Auswahl-Beuteln wird nach der Auswahl die eingegeben Anzahl an Beuteln geöffnet.
- Beim Erhalten von neuen Fertigkeiten oder beim Aufsteigen von Fertigungsstufen werden nun im Fertigungs-Tab und beim angezeigten Fertigkeitssymbol unten rechts im Interface, die Anzahl der erhaltenen bzw. aufgestiegenen Fertigkeiten angezeigt.
 - Die angezeigte Anzahl verschwindet, sobald man im Fertigungsfenster auf die Fertigungsliste klickt.
 - Bei Abyss- und Gegenstands-Fertigkeiten werden keine Zahlen angezeigt.



- Beim Fertigungsfenster werden nun Informationen zu neu erlernte Fertigkeiten und zu aufgestiegenen Fertigkeiten getrennt dargestellt, um diese besser zu unterscheiden. Außerdem erhalten beide einen unterschiedlichen Effekt.
- Die Bezeichnung 'Quickbar' im Fertigungsfenster wurde zu 'Quickbar registrieren' geändert.
- Die UI für das Charakterprofil wurde verbessert.
 - Die Charakterwerte wurden in Angriff und Verteidigung geteilt und die Details wurden passend geändert.
 - Die Beschreibungen einiger Werte im Charakterprofil wurden korrigiert.
 - Man kann nun direkt in der Charakteransicht die Anzeige von Kopf, Federschmuck und Legionsumhang aktivieren/deaktivieren. Die zuvor vorhandene Funktion hierzu in den Optionen wurde entfernt.



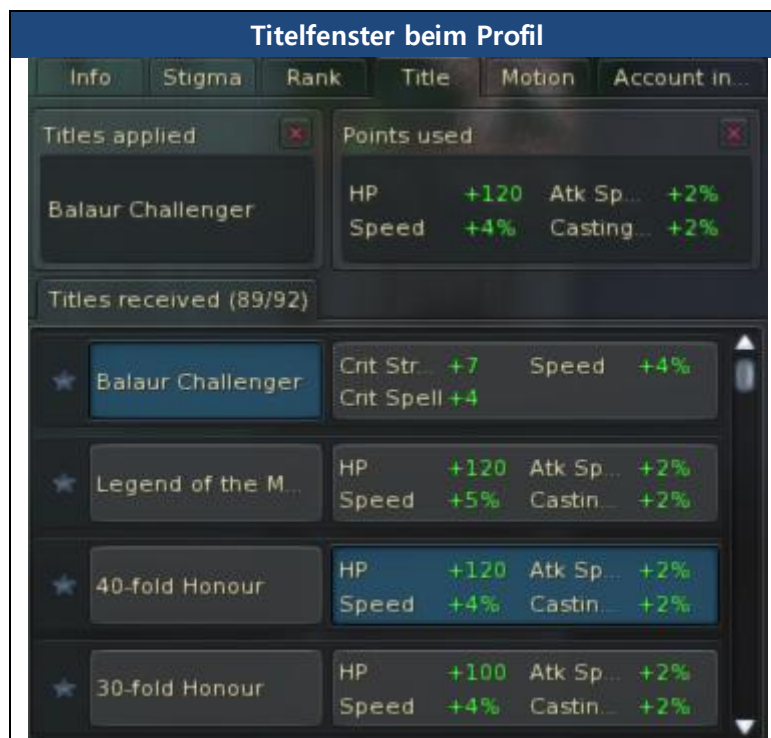
- Die Funktion zum Ausrüsten und Registrieren von Gegenständen wurde verbessert.
 - Man kann sich von nun an im Charakterfenster bei einem Gegenstandsslot alle Ausrüstungsteile ansehen, die getragen werden können.
 - Bei Auswahl des Pfeilsymbols rechts oben im jeweiligen Gegenstandsslot, können die möglichen Ausrüstungsgegenstände angesehen werden.



- Zum besseren Verständnis wie man seinen Rang aufrechterhalten kann und wie viele Punkte je nach Rangtyp benötigt werden, wurde das UI geändert.
 - Es wird nun die Bedingung für den nächsthöheren Rang angezeigt.
 - Die einzelnen Ränge wurden zur besseren Kennzeichnung mit einer Grafik versehen.



- Die Einstellungs- und Anzeigemöglichkeiten von Titeln wurden geändert.



- Die Darstellung der Status-Bar für Erfahrungspunkte im unteren Bildbereich wurde geändert. Statt wie zuvor in Zahlen, werden die erhaltenen EP nun in % angezeigt.
- Ein Effekt in der temporären Anzeige bei der Annahme neuer Quests wurde geändert.

- Bei Annahme von neuen Quests erscheint nun rechts neben der Questbezeichnung im Missions-/Questfenster ein '★New'.
- Bei Questzielen wurden Questmarkierungen hinzugefügt, um sie besser erkennbar zu machen.



- Es wurde hinzugefügt, dass rechts neben dem Fensternamen die jeweiligen Hotkeys angezeigt werden.
- Das Makrofenster [U] wurde verbessert.
 - Verschiedene klassenspezifische Icons wurden bei der Auswahl hinzugefügt.
 - Beim gespeicherten Makros wird der Makroname im unteren Bereich des Icons angezeigt.
 - Im Textfeld für Makrobefehle wurde ein Hinweissatz hinzugefügt.



- Die Hilfe (H) wurde in verschiedene Kategorien aufgeteilt.
- Die Änderung der Schriftfarbe und das Einsetzen von Leerzeilen durch Benutzung von Tags in Mitteilungen bei Privaten Ländern sind nicht mehr möglich.
- Beim Buff-Tooltip von aktivierten Fertigkeiten wird nun die Dauer der Fertigkeit mit angezeigt. Dies gilt für folgende Fertigkeiten:
 - Äthertech: Mystischer Panzer, Id-Schutzschild, Kampfkraftverstärkung
 - Kleriker: Sprint-Fertigkeit
- Zu einigen Tooltips im UI wurden zusätzliche Beschreibungen hinzugefügt (zum Beispiel: Transparente Karte, getrackter Quests, etc.).
- In der serverweiten Rekrutierungsliste werden nun keine Instanzen mehr angezeigt, die darüber nicht betreten werden können.
- Es wurden Informationen über die Eintrittszeit von der Instanz im unteren Abyss hinzugefügt, die nur am bestimmten Wochentag um bestimmte Uhrzeit betreten werden kann.

Mögliche Eintrittszeiten der Instanz	
Instanced Zone	Gale Island Treasure Chamber
Max	6
Entry Level	40 +
Entry time	Tuesday days weekly from 9Hour to 24h Thursday days weekly from 9Hour to 24h Saturday days weekly from 9Hour to 24h Sunday days weekly from 9Hour to 24h
Time until the amount of entries is reset	daily 9Hour
Entry waiting information	1/1

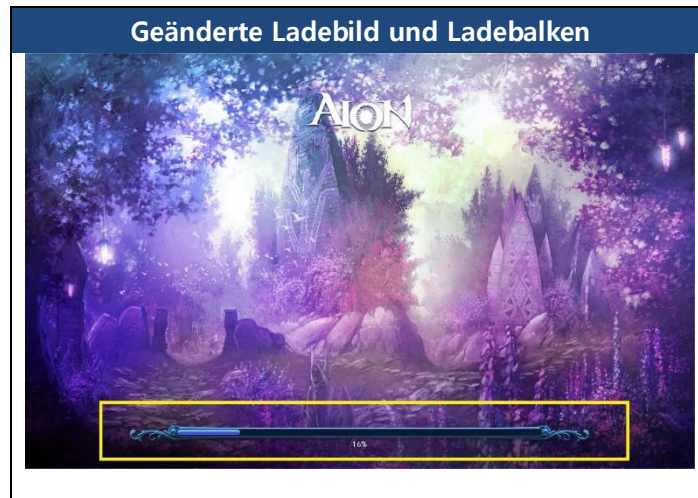
- Die Anzeige für die verbleibende Zeit bis zum 'Nächsten Festungskampf' wurde verbessert. Nun ist auch der Tag und die Zeit des nächsten Kampfes sichtbar.
- Im Popup-Fenster für die Warteschleife, welches nach Anmeldung für den Pangaea-Festungskampf erscheint, kann nun die Anzahl der freien Plätze und der Stand der Warteliste überprüft werden.
- Im Popup-Fenster, Beim Versuch einer Gegenstands-Verzauberung nach einer Evolution wird nun im Popup-Fenster auch die benötigte Kinahmenge angezeigt.
- Ab sofort erscheint auch auf dem Anfänger-Server und dem Instanz-Server ein Bestätigungsfenster für einen Legionsbeitritt, sobald die Anmeldung abgeschlossen wurde.
- Bei einigen Systemnachrichten wurde die Schriftfarbe geändert.
- Einige Funktionen wurden im Postfach hinzugefügt.
 - Beim Klicken auf das Briefsymbol rechts unten im UI, kann man den Titel und den Absender der neu-erhaltenen Post sehen. Der Nachrichteninhalt sowie Anhänge nicht.

- Es wurde eine Funktion hinzugefügt, die den Charakternamen speichert, an den kurz vor einem Serverwechsel oder dem Wiedereinloggen Post geschickt wurde. Er kann beim Versand neuer Post durch eine Schnellauswahl genutzt werden.
- Die ausgewählte Bildanzeige bei Post und Gesamtumsatz wurde geändert.
- Im UI kann man beim Handelsagentur-Symbol verkaufte Gegenstände überprüfen.
 - Beim Mouse-Over wird die Gesamtsumme der verkauften Gegenstände angezeigt.
 - Beim Klick auf das Symbol können die verkauften Gegenstände, ihr Preis, die Verkaufszeit sowie die Gesamtsumme eingesehen werden.
 - Die Entgegennahme der Verkaufssumme kann weiterhin nur beim Handelsagenten durchgeführt werden.
- Beim Handelsagenten wurde ‚Idian‘ als Option unter [Alle – Verbrauchsgüter – Veränderung] hinzugefügt.
- Unter [Menu – Systemmenu] wurde eine Funktion hinzugefügt, die die veränderten Informationen nach dem letzten Einloggen bis zum aktuellen Zeitpunkt anzeigt.
 - Die Spielzeit nachdem letzten Einloggen, Erhaltene EP, Veränderungen der Kinah, Erledigte Monster, Anzahl der abgeschlossenen Quests, der erbeuteten Gegenstände, verdienter Abyss- und Ehrenpunkte werden angezeigt.
 - Die Informationen werden beim Wechsel des Servers oder beim Klicken auf Zurücksetzen wieder auf 0 gesetzt.



- Bei der Weltkarte wurde die Option zur Anzeige der Quellen entfernt.
- Die Karte des versiegelten Abyss-Kerns kann nicht mehr geöffnet werden.
- Die Position der transparenten Karte wurde verändert (bei Verwendung des Standard UI).
- Unter [Optionen – Spielloptionen – Benutzeroberfläche] kann man nun die Größe des UI verändern.
 - Je nach Auflösung kann das UI zwischen 70% ~ 130% verkleinert/vergrößert werden.
- Die Standardeinstellung 'Kompass auf Norden einstellen' wurde deaktiviert. Stattdessen wurde sie als Funktion hinzugefügt und kann unter [Optionen – Benutzeroberfläche] eingestellt werden.

- Die Ladebildschirme wurden überarbeitet. Zusätzlich ist nun auch ein Ladebalken zu sehen.



Fehlerkorrekturen

- Ein Fehler wurde behoben, durch den gelegentlich nach einer Charakter-Namenänderung das Flüstern nicht funktioniert hat.
- Der Fehler, dass unter bestimmten Umständen bei jedem Wiedereinloggen die Nachricht 'Ihr habt Post erhalten' angezeigt wird, obwohl im Postfach keine neue Briefe vorhanden sind, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Wiederbelebungsanzahl beim Tooltip eines aufgestellten Kisks teilweise abgeschnitten angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Karte beim Kompass in Sanctum falsch herum angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den das Symbol für Audio-Chat rechts im Gruppenfenster während des Audio-Chats geschnitten angezeigt wurde.
- Ein Fehler, durch den die Position eines Asmodier-Charakters bei der Auswahl des Leparisten-Geheimlabor im Menu [Karte - Instanzen] nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den bei einigen Zonen in Morheim die Radar-Position falsch angezeigt wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Teleport-Route einiger Teleporter im Abyss ungewöhnlich angezeigt wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den das UI zur Änderung von Charaktereinstellungen unter bestimmten Umständen ungewöhnlich angezeigt wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den sich der Chat-Reiter nach Durchführung einer Aussehensveränderung verschoben hat.
- Ein Fehler, dass bei Veränderung der UI-Größe oder Bildschirmauflösung die Positionen und Größe einiger UI Elemente anders als voreingestellt angezeigt werden, wurde behoben.

Quests

Hinzugefügte Quests

- Es wurden ein paar Quests im ‚Ätherfeld-Pfad‘ geändert, entfernt sowie neu hinzugefügt.

Status	Fraktion	Questbezeichnung	NSC für Questannahme
Neu	Elyos	[Wöch] Störenfriede in Kenoa	Pekus <Legion des Neubeginns>
		[Wöch] Störenfriede in Deluan	
		[Wöch] Störenfriede in Attika	
		Unbekannte Ätherfeld-Fragmente	Rikates <Aufseher des Ätherfeld-Pfades>
		Ominöse Ätherfeld-Fragmente	
		Unbekannte Ätherfeld-Stücke	Elger <Tribun der Legion Todeslied>
		Ominöse Ätherfeld-Stücke	Alphion <Anführer der Kaldor-Patrouille>
	Asmodier	[Wöch] Störenfriede in Mura	Wigrik <Zweiter Anführer des Suchtrupps>
		[Wöch] Störenfriede in Satyr	
		[Wöch] Störenfriede in Velias	
		Unbekannte Ätherfeld-Fragmente	Linho <Aufseher des Ätherfeld-Pfades>
		Ominöse Ätherfeld-Fragmente	
		Unbekannte Ätherfeld-Stücke	Helgund <Tribun der Dunkelsucher>
		Ominöse Ätherfeld-Stücke	Pint <Anführer des Kaldor-Säuberungstrupps>
Status	Fraktion	Questbezeichnung	Änderung
Geändert	Elyos	Ätherfeld-Nachforschungen	NSC für Questabschluss geändert
	Asmodier	Die Ätherfeld-Aufseher	

		Belohnung geändert
Entfernt	Elyos	[Wöch] Störenfriede im Lager
	Asmodier	[Wöch] Verteidigung des Dorfes

- Für zurückgekehrte Daevas wurden neue Quests hinzugefügt.

Fraktion	Quest-NSC	Stufe	Questbezeichnung
Elyos	Marca <Entsendungsmeister>	10 ~ 15	Auf nach Verteron
		16 ~ 20	Auf nach Haramel
		21 ~ 24	Auf nach Eltnen
		25 ~ 29	Auf zum Nochsana- Ausbildungslager
		30 ~ 35	Auf zum Feuertempel
		36 ~ 40	Auf zum Heiron-Observatorium
		41 ~ 45	Auf zu Arbolus Oase
	Jenny <Willkommensbeauftragte>	10 ~ 16	[Tägl] Schutz des Tolbas-Waldes
		17 ~ 20	[Tägl] Schutz des Observatoriums
		21 ~ 25	[Tägl] Schutz des Festungstors
		26 ~ 30	[Tägl] Schutz des Ruinen- Wachpostens
		31 ~ 35	[Tägl] Schutz der Hieronpolis
		36 ~ 40	[Tägl] Schutz des Poya-Dschungels
		41 ~ 45	[Tägl] Schutz des Medeus-Guts
Asmodier	Daniel <Entsendungsmeister>	10 ~ 15	Auf nach Altgard
		16 ~ 20	Auf nach Haramel
		21 ~ 24	Auf zur Eisfestung von Morheim
		25 ~ 29	Auf zum Nochsana- Ausbildungslager
		30 ~ 35	Auf zum Feuertempel
		36 ~ 40	Auf nach Beluslan
		41 ~ 45	Auf zur Rotmähnenhöhle
	Janette <Willkommensbeauftragte>	10 ~ 16	[Tägl] Schutz des Moslan-Waldes
		17 ~ 20	[Tägl] Schutz des Impetusiums
		21 ~ 25	[Tägl] Schutz des Firnfelds
		26 ~ 30	[Tägl] Schutz der Wüstengarnison
		31 ~ 35	[Tägl] Schutz der Beluslan-Festung
		36 ~ 40	[Tägl] Schutz von Kidoruns Lager

	41 ~ 45	[Tägl] Schutz des Raureif-Unterschlupfs
	62 ~ 65	[Tägl] Schutz der roten Wüste

- In Pangaea wurde eine tägliche Quest hinzugefügt, die außerhalb der Festungskampfzeiten durchgeführt werden kann. Das Quest kann erst nach erfolgreicher Eroberung der äußeren Garnisonen angenommen werden.
 - Je nach Besitzstatus des Territoriums teilt sich die Quest in Späher- oder Vorhut-Quest auf.

Situation	Quest
Die Festung innerhalb des Territoriums ist in eigenem Besitz	[Tägl] Eliminierung der x. Vorhut
Die Festung innerhalb des Territoriums ist in Besitz anderer	[Tägl] Eliminierung des x. Spähtrupps

- Es wurden Quests hinzugefügt, die von Charakteren auf Stufe 65 durchgeführt werden können.
- Durch Quests kann eine verborgene Geschichte zum Balaur-Gebiet Beritra entdeckt werden.
- Nur Charaktere, die die Quest 'Unterstützung' (Elyos) bzw. 'Neue Erkenntnisse' (Asmodier) abgeschlossen haben, können die Quest 'Kampf auf Leben und Tod' durchführen.
- Eine Daevanion-Quest die von Charakteren auf Stufe 65 durchgeführt werden können, wurde hinzugefügt. Folgende Quests können von Charakteren geführt werden, die die Quest 'Kampf auf Leben und Tod' für Elyos/Asmodier abgeschlossen haben.

Fraktion	Quest	Annahme
Elyos	Der erste Schritt zum Beschützer	Signia Dike <4. Agent von Kaisinel>
	Mut	
	Güte	
	Glück	
	Auf das Leben!	
	Treue	
	Treuebeweis	
Asmodier	Der erste Schritt zum Beschützer	Vengar Skuldun <4. Agent von Marchutan>
	Mut	
	Güte	
	Glück	
	Auf das Leben!	

	Treue	
	Treuebeweis	

Die Quests müssen nach der Reihe durchgeführt werden. Wenn eine Quest abgeschlossen ist, kann die gewünschte Quest wiederholt durchgeführt werden.

- Es wurden Quests hinzugefügt, die im oberen Abyss durchgeführt werden.
 - Die neue Mission kann von Charakteren auf Stufe 65 angenommen und beim Betreten der Abyss-Gebiete erhalten werden.

Fraktion	Quest	Stufe	Annahme
Elyos	Jiskurs Mission	65	Beim Betreten der Abyss-Gebiete erhältlich
Asmodier	Jiskurs Mission		

- Es wurden Quests hinzugefügt, bei denen Antike Münzen erbeutet werden können.

Fraktion	Quest	Annahme
Elyos	Intaktes Hitionium	Disanne <Zenturio der Freiheitsschwingen>
	Beschädigtes Hitionium	
	Kaputtes Hitionium	
	Vernichtung der Ereshkigal-Legion	
	Untergrundtrupp in den Ruinen von Roah	
	Untergrundtrupp in Asteria	
Asmodier	Hitionium-Klumpen	Tillia <Zenturio der Chaosboten>
	Hitionium-Stücke	
	Hitionium-Fragmente	
	Vernichtung der Ereshkigal-Legion	
	Untergrundtrupp in den Ruinen von Roah	
	Untergrundtrupp in Asteria	

- Es wurden Quests hinzugefügt, bei denen Garnisonskämpfe im Abyss-Gebiet geführt und Ehrenpunkte/Medaillen des Kampfes oder Ehrenabzeichen erbeutet werden können.

Fraktion	Quest	Menge (Art)	Annahme
Elyos	[Wöch] Schutz der x. Garnison	16	Garnison
	[Wöch] Verteidigung der x. Garnison	16	
Asmodier	[Wöch] Schutz der x. Garnison	16	Garnison
	[Wöch] Verteidigung der x. Garnison	16	

- Es wurden PVP-Quests hinzugefügt, die im oberen Abyss durchgeführt werden.

Fraktion	Quest	Menge (Art)	Annahme
Elyos	[Notkommando] Hauptmanns Bitte	9	Garnison
	[Notkommando] Schutz des Magos-Landeplatzes	1	
	[Notkommando] Angriff auf den Tokanu-Landeplatz	1	
	[Notkommando] Schutz des oberen Abyss	1	
Asmodier	[Notkommando] Hauptmanns Bitte	9	Garnison
	[Notkommando] Schutz des Tokan-Landeplatzes	1	
	[Notkommando] Angriff auf den Magos-Landeplatz	1	
	[Notkommando] Schutz des oberen Abyss	1	

- Es wurden Quests hinzugefügt, bei denen die Bossmonster im oberen Abyss erledigt werden.

Fraktion	Questbezeichnung	Questannahme
Elyos	[Union] Kampf gegen Diflonax	Palmer <Zenturio der Freiheitsschwingen>
	[Union] Kampf gegen Diflodox	
	[Gru] Die Ost-Angreifer	
	[Gru] Die Insel-Angreifer	
	[Gru] Die West-Angreifer	
Asmodier	[Union] Kampf gegen Diflonax	Lakos <Zenturio der Chaosboten>
	[Union] Kampf gegen Diflodox	
	[Gru] Die Ost-Angreifer	
	[Gru] Die Insel-Angreifer	
	[Gru] Die West-Angreifer	

- Es wurden Quests hinzugefügt, die im unteren Abyss durchgeführt werden.

Fraktion	Questbezeichnung	NSC
Elyos	[Allianz] Die Torwächter der Festung	Michalis <Statthalter von Reshanta>
	Kampf gegen Basrash	Puella <Legionär der Beschützer von Teminon>
Asmodier	[Allianz] Die Torwächter der Festung	Votan <Statthalter von Reshanta>

	Kampf gegen Basrash	Larbig <Legionär der Beschützer von Primum>
--	---------------------	---

- Es wurden tägliche Quests hinzugefügt, die im Gebiet ‚Sturm-Inseln‘ im untere Abyss durchgeführt werden können. Voraussetzung ist der vorherige Abschluss folgender Quests:

Fraktion	Quest	Stufe	Annahme
Elyos	Die Sturm-Inseln	45	Teminon-Festung
Asmodier	Die Sturm-Inseln	45	Primum-Festung

- Es wurden Quests hinzugefügt, die als Führungsquest für die neuen Abyss-Landeplätze dienen.

Fraktion	Quest	Questannahme
Elyos	Hilfe für Magos	Atmos <Statthalter des Expeditionstrupps>
Asmodier	Hilfe für Tokanu	Haldor <Statthalter des Expeditionstrupps>

- Eine Quest wurden hinzugefügt, bei der ein Beschützermmonster im oberen Abyss erledigt werden muss. Diese Quest kann nur von einem Legionsbrigadegeneral angenommen werden, der im Besitz des Anhänger des jeweiligen Beschützers ist.
 - Dieser wird bei einer erfolgreichen Festungsverteidigung von Krotan-/Kysis-/Miren-Festung als Belohnung an dem Legionsbrigadegeneral vergeben.

Fraktion	Quest	NSC
Elyos	Kette des Krotan-Beschützers	Moirai <Stabsoffizier>
	Kette des Miren-Beschützers	Taigeta <Stabsoffizier>
	Kette des Kysis-Beschützers	Musai <Stabsoffizier>
Asmodier	Kette des Krotan-Beschützers	Hildebrant <Stabsoffizier>
	Kette des Miren-Beschützers	Dehitine <Stabsoffizier>
	Kette des Kysis-Beschützers	Etzel <Stabsoffizier>

Änderungen bei Quests

- Die folgenden Quests können nun erst durch das Betreten der Gebiete durch einen Riss erhalten werden. Zuvor erhielt man sie bereits nach dem Erscheinen des Risses.

Fraktion	Gebiet	Questbezeichnung
Elyos	Eltnen	[Notkommando] Telemachus' Befehl
	Heiron	[Notkommando] Perentos Befehl
	Inggison	[Notkommando] Tillens Befehl
Asmodier	Morheim	[Notkommando] Aegirs Befehl

	Gelkmaros	[Notkommando] Neritas Befehl
	Beluslan	[Notkommando] Relyts Befehl

- Die Gebiete für einige Notkommando-Quests wurden erweitert. Eigene Territorien werden verteidigt während Gebiete der gegnerischen Fraktion angegriffen werden.

Questgebiete	Fraktion	Quest
Eltnen, Morheim	Elyos	[Notkommando] Telemachus' Befehl
	Asmodier	[Notkommando] Aegirs Befehl
Heiron, Beluslan	Elyos	[Notkommando] Perentos Befehl
	Asmodier	[Notkommando] Neritas Befehl

- Bei den Asmodier-Quests ‚Scolopen-Gift‘ und ‚Tripeed-Ernte‘ wurden die Gegenstände Scolopen-Gift und Tripeed-Frucht entfernt.
- Das Zielobjekt beim Quest ‚[Instanz/Gru] Die letzte Hoffnung‘ (Elyos und Asmodier) in der Rentus-Basis wurde geändert.

Ziel	
Vorher	Nachher
Hauptmann Xastra Sprengmeister Kuhara	Hauptmann Xastra Gewandter Upadi

- Die Asmodier-Quest ‚[Mün/Gru] Trainingsprobleme‘ für das Alquima-Labor kann von nun an von Jahok (Archonten-Späher) im Durchgangslager in Beluslan angenommen werden.
- Die Wiederholungsanzahl der Quests [Instanz/Mün/Gru] Spiel mit dem Feuer und [Instanz/Münze/Gru] Hannets Rache für den Feuertempel wurde auf 250x geändert.
- Bei den folgenden Quests wurde die Verteilung von Helfer-Beschwörungsschriftrollen entfernt:

Fraktion	Quest
Elyos	Die Erschaffung eines Monsters
	Brigadegeneral Indratu
Asmodier	Ein Spion unter den Leparisten
	Infiltration des Alquimia-Labors
	Die Vernichtung der Bakarma-Legion

- Bei den Asmodier-Quests ‚[Instanz] Angriff auf die Draupnir-Höhle‘ und ‚[Instanz/Gru] Auskundschaftung der Draupnir-Höhle‘ wurden die Belohnungen geändert.
- Innerhalb der ‚Nutmagna-Höhle‘ in Heiron wurde die Anzahl der Questobjekte angepasst.
- Bei Belohnungen einiger Signia- und Vengar-Missionsquests wurden Äthertech Gegenstände hinzugefügt.

- Bestimmte Belohnungen von einigen Wiederholungsquests werden zukünftig nur einmalig erhalten.
- Einige Inhalte der Asmodier-Quest 'Nachschubanfragen' wurden geändert.
- Bei Quests für zurückgekehrte Daevas wurden einige Belohnungen geändert.
 - Statt wie bisher 'Beweis des Helden/Beweis des Elite-Helden' erhalten Charaktere als Belohnung nun Heldenmünzen, welche unter anderem gegen 'Beweis des Helden' und 'Beweis des Elite-Helden' eingetauscht werden können.
- Die Information zum Monster, bei dem die Zutat für die Asmodier Quest 'Unwiderstehliche Suppe' erbeutet wird, wurde korrigiert.
- Die Quest 'Belohnung für Antrikshas Sturz' die im Antrikshas Aufstiegsort durchgeführt wird, wird nun jeden Mittwoch um 9 Uhr morgens zurücksetzt.
- Die Belohnungen der Quests die im oberen Abyss in den Schlachtfestungen durchgeführt werden, wurden teilweise geändert.
 - Die übliche Belohnung von Abysspunkten wurde durch 'Zerbrochenes Ceranium' ersetzt.

Fraktion	NSC erscheint in	Quest
Elyos	Krotan-Festung	Bezwingt den Krotan-Gebieter
	Kysis-Festung	Bezwingt den Kysis-Herzog
	Miren-Festung	Bezwingt den Miren-Prinz
Asmodier	Krotan-Festung	Beseitigt den Krotan-Gebieter
	Kysis-Festung	Beseitigt den Kysis-Herzog
	Miren-Festung	Beseitigt den Miren-Prinz

- Die Questmarkierung für eine Würfelweiterung wird nur noch bei Herstell-Experten angezeigt. Betroffene Quests: Ein größeres Lager (Elyos), Eine Experten-Belohnung (Asmodier)
- Durch die Veränderung des Beutesystems für Manasteine können die herkömmlichen Quests für Manastein Austausch und Manastein Bündelaustausch nicht mehr angenommen werden.
- Durch die Veränderung der Abyss-Gebiete wurden einige Quests entfernt.
- Die Asmodier-Quest '[Profession] Kristallherstellung' kann von nun an nur von Charakteren angenommen werden, die 'Meister der Waffenherstellung' sind.
- Die Regel zur Aktualisierung von teilbaren Quests wurde je nach Questtyp (Gruppe/Allianz/Union) je nach Etappe geändert.
- Die Monsterobjekte für die Quest 'Der Feind meines Feindes', die in Eltnen durchgeführt wird, wurden hinzugefügt.

Fehlerkorrekturen

- Ein Fehler, der dazu führte, dass die Quest '[Allianz] Kampf mit Beritra' für Legionen ab Stufe 8 nicht durchgeführt werden kann, wurde behoben.

- Ein Fehler, durch den bei der Quest ‚Marmeias Krall-Forschung‘ einige Objekte gefehlt haben, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den nach Abschluss der Quests Schreckens-Pluma (Elyos), [Gru] Waffenüberprüfung (Asmodier) und Die Krall-Erkundungsmission die Folgequests mehrfach angenommen werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den ein Teil der Auswahlbelohnung der Signia-Missionsquest ‚Mysteriöse Ruinen‘ nicht angenommen wird, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die in der Instanz ‚Mantor‘ durchzuführenden Quests ‚[Instanz/Münz] Der Ergebnisbericht‘ für Elyos und ‚[Instanz/Münz] Trainingsberichte‘ für Asmodier nicht korrekt weitergeführt wurde.
- Ein Fehler, durch den man den Questgegenstand ‚Beritras Finsternis‘ für die Quest ‚[Spion/Gru] Alles für die Liebe‘ nicht erhält, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den bei den Quests ‚[Spion] Der Raum-Zeit-Riss in Signia‘ und ‚[Spion] Der Raum-Zeit-Riss in Vengar‘ der letzte Schritt nicht korrekt weitergeführt wurde.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die letzte Etappe der Quest ‚Kampf auf Leben und Tod‘ für Elyos und Asmodier nicht korrekt durchgeführt wurde.
- Ein Fehler, durch den beim Quest für die Boss-Jagd im oberen Abyss in einer Allianz nicht aktualisiert wird, wurde behoben.

Fraktion	Quest
Elyos	[Union] Kampf gegen Diflonax
	[Union] Kampf gegen Diflodox
Asmodier	[Union] Kampf gegen Diflonax
	[Union] Kampf gegen Diflodox

- Es wurde ein Fehler behoben, bei dem die Elyos-Quest ‚Riss-Stein‘ nicht ordnungsgemäß angenommen wurde.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die Quests [Wöch] Anohas Schwert / [Wöch] Ruinen der Ruhn (Elyos) und [Wöch] Anohas Schwert (Asmodier) nicht weitergeführt werden konnten, obwohl die jeweiligen Questgegenstände vorhanden waren.
- Ein Fehler wurde behoben, der zuvor dazu führte, dass die Stufe 30 Daevanionquest nicht korrekt weitergeführt wird.

Fraktion	Quest
Elyos	Das Geschenk einer Weisen
Asmodier	Eine göttliche Waffe

- Der Fehler, dass die Elyos-Daevanionquest ‚[Spion] Der Raum-Zeit-Riss in Signia‘ während der Durchführung im Garten der Balaur-Gebieterin gelegentlich nicht aktualisiert wird, wurde behoben.
- Der Fehler, dass der Quest-NSC ‚Jafnhar‘ auf der ‚Schwarzwolken-Insel‘ nicht erscheint, wurde behoben.

NSCs

- Ein NSC für den Verleih von Ausrüstungen der Klasse ‚Mythisch‘, wurde hinzugefügt.
 - Die geliehenen Ausrüstungsteile können innerhalb von 14 Tagen nach Kauf benutzt werden.
 - Bei den folgenden NSCs in der ‚Zuflucht der Rückkehrer‘ können die vergünstigten Gegenstände erworben werden.

Fraktion	Gebiet	NSC Titel	NSC Name
Elyos	Zuflucht der Rückkehrer	<Händler für prächtige Nebelwaffen>	Junion
		<Händler für prächtige Nebelrüstungen>	Amilia
	Sanctum: Galerie der Pracht	<Händler für prächtige Nebelwaffen>	Lankas
		<Händler für prächtige Nebelrüstungen>	Morinas
Asmodier	Zuflucht der Rückkehrer	<Händler für prächtige Nebelwaffen>	Juman
		<Händler für prächtige Nebelrüstungen>	Amillota
	Pandämonium: Marktstraße	<Händler für prächtige Nebelwaffen>	Lankai
		<Händler für prächtige Nebelrüstungen>	Moreata

- Es wurden neue Portale in der ‚Zuflucht der Rückkehrer‘ hinzugefügt.

Fraktion	NSC	Gebiet	Zu erreichende Ziele
Elyos	Atreia-Schutzkorridor	Verteron	Zitadelle von Verteron
			Eingang zu Haramel
		Eltnen	Eingang zu Nochsana-Ausbildungslager
			Eingang zu Feuertempel
Heiron	Heiron-Tor		

Asmodier	Atreia-Schutzkorridor	Altgard	Altgard-Festung
			Eingang zu Haramel
		Morheim	Eingang zu Nochsana-Ausbildungslager
			Eingang zu Feuertempel
Beluslan	Beluslan-Festung		

- In Sanctum und Pandämonium wurden neue Teleportstatuen hinzugefügt.
 - Teleport-Statue am Pfad der Erhabenheit (Sanctum)
 - Teleport-Statue am Pandämoniumplatz (Pandämonium)
- In Sanctum wurde der Bindepunkt zur Teleportstatue von Kaisinels Kloster und in Pandämonium der Bindepunkt zur Teleportstatue des Marchutan-Konvents entfernt.
- Im oberen Abyss wurde ein Austausch-NSC für Ceranium-Medaillen platziert.
 - Die NSCs erscheinen nach der Eroberung der jeweiligen Garnison.

Fraktion	Gebiet	NSC
Elyos	60. Garnison	Unirunerk
	63. Garnison	Uirunerk
Asmodier	60. Garnison	Sonirunerk
	63. Garnison	Henirunerk

- In Ishalgen wurde eine Teleportstatue hinzugefügt.

NSC	Gebiet
Ishalgen Teleportstatue	Anturoon-Kreuzung, Exil der Ewigkeit

- Der Shugo NSC für drakonische Muster und der NSC für Antike Relikte wurden aus dem oberen Abyss in den unteren Abyss versetzt.
- Im oberen Abyss erscheint ein neues Bossmonster.
 - Das Monster erscheint an bestimmten Wochentagen zwischen 23 Uhr und 1 Uhr.
- Mit der Aktivierung des ‚Kristallschwert‘ im oberen Abyss erscheint ein Beschützer-Monster.
 - Es erscheint 30 Minuten nach Aktivierung des Schwertes.
 - Um das Monster zu beschwören, wird der jeweilige Anhänger benötigt. Diesen erhält der Legionsbrigadegeneral für die erfolgreiche Verteidigung der Krotan-Fluchtburg, Miren- oder Kysis-Festung und kann 1 Tag nach Erhalt verwendet werden, bevor er verschwindet.
- Die Invasionsmonster im oberen und unteren Abyss erscheinen nun zu anderen Zeiten.
 - Oberer Abyss: jede Woche Mo, Di, Mi, Do 18 Uhr - 22 Uhr.
 - Unterer Abyss: an einem vorgegebenen Termin, 18 Uhr - 22 Uhr.

Fraktion	Teleporter NSC
Elyos	Gainu in Signia

- Einige Bossmonster, die zuvor im oberen Abyss erschienen, befinden sich nun im unteren Abyss.
- Der Kampfmechanismus von Beritra in Makarna wurde geändert.
- Der Asmodier NSC 'Pjama' vor dem 'Feuertempel' ist von nun an nicht mehr für Elyos angreifbar.
- Der Beschwörungs-Mechanismus für Siegelbewacher und Schatten-Beschützer von 'Beritra' in 'Makarna' verändert sich nun auch unter bestimmten Umständen nicht.
- Die Attribute der Begleiter von einigen Monstern in Signia wurden geändert.
- Bei den Legionären, die von 'Kommandant Bakarma' in 'Draupnir-Höhle' beschwört werden, wurden einige Kampfmechanismen geändert.
- Bei dem Begleiter, der von 'Triroan' in 'Theobomos-Geheimlabor' beschwört wird, wurde der Fertigkeitradius geändert.
- Die Anzahl der Abysspunkte, die durch das Jagen von einigen Monstern in Reshanta erbeutet werden, wurden angehoben.
- Die Werte der Wächtergott-Generäle von 'Unteren Abyss-Festungen' wurden angehoben.
- Einige Kampfmechanismen von 'Brigadegeneral Vasharti' in den Instanzen 'Verlorene Rentus-Basis' und 'Rentus-Basis' wurden geändert.
 - Die Attribute der Begleiter 'Tanzende blaue Flamme' und 'Tanzende rote Flamme' wurden angehoben.
 - 10 Minuten nach Kampfbeginn setzt Vasharti nun einen Verstärkungszauber ein.
- Von nun an kann man keine Abysspunkte mehr vom Wächter-NSC im Legionsdorf in Vengar-Tempel erhalten.
- Die Wiedererscheinungszeit der Anführer-NSCs der Garnisonen in Eltnen, Morheim, Heiron und Beluslan wurde verkürzt.
- Die Position des Ausgangportals für den Riss im Untergrundtempel von Eracus in Eltnen wurde geändert.
- Durch das Erledigen der Balaur-Barrikade in 'Poeta der Finsternis' können keine EP und GK mehr erhalten werden.
- Die in der Zentralfestung im oberen Abyss positionierten Monster der Ereshkigal-Legion wurden auf Stufe 65 angehoben. Außerdem wurde ihr Kampfmechanismus angepasst.
- Die Stufe der Objekte bei Festungen und Artefakten wurde auf 50 angepasst.
- Die Werte einiger Monster in Signia wurden geändert.
- Der Fertigkeitsschaden einiger Balaur-Monster im oberen Abyss wurde verringert.
- Einige Soundeffekte vom Wütenden Wächtergott-General in den Kampffestungen im oberen Abyss wurden geändert.
- Der Verstärkungseffekt der Beritra-Objekte in Roah und Asteria im oberen Abyss wurde in einen Schwächungseffekt geändert. Der neue Effekt verringert die Verteidigung und den TP-Wert des Objektes.

- Beim Monster „Stabschef Barkus“ in Beluslan wurde die ausgerüstete Waffe geändert.

Fehlerkorrekturen

- Ein Fehler wurde behoben, durch den Asmodier-Charaktere im Gebiet Gelkmaros das ‚Geheimportal‘ bzw. ‚Portal der Fragen‘ bzgl. ‚Opfergabe der Eroberung‘ nicht benutzen können, wurde behoben.
- Ein Fehler, der dazu führte, dass ‚Brigadegeneral Vasharti‘ in Verlorene Rentus-Basis und Rentus-Basis unter bestimmten Umstände keine richtigen Kampfmechanismen einsetzt, wurde behoben.
- Ein Fehler bei dem sich unter bestimmten Umständen die Bewegungsgeschwindigkeit von ‚Hauptmann Xastra‘ in ‚Verlorene Rentus-Basis‘ und ‚Rentus-Basis‘ ungewöhnlich erhöht, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den einige Invasionsmonster falsche Nachrichten anzeigten.
- Ein Fehler, durch den die Beuteverteilung manchmal nach Besiegen von Beritra in Makarna nicht funktionierte, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die Bewegungen einiger NSCs in Vengar unnatürlich wirken, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den bei einigen NSCs in Heiron keine Emotes angezeigt werden, wurde behoben.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den bestimmte Monster im ‚Unteren Abyss‘ nicht erschienen.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den Kisks in der Asmodier-Basis wie Elyos-Kisks dargestellt wurden.
- Der Fehler, dass beim Angriff auf ein einzelnes Monster in einer Abyss-Garnison alle Monster der Garnison den Charakter angreifen, wurde behoben.

Fertigkeiten

- Die Stufe für das Erlernen von Klassenfertigkeiten wurde geändert.

Klasse	Fertigkeit	Vorher (Stufe)	Nachher (Stufe)
Gladiator	Konter der Absorption	60	47
	Körperhieb	62	61
Templer	Schnitt des Blutschwerts	61	26
Assassine	Zyklonschnitt	53	48
	Tödlicher Fokus	55	54
Jäger	Pfeil des Manaraubs	58	38
	Dämonenpfeil	60	59
Zauberer	Meteorit beschwören	60	47
	Wiederholter Schutzschild	62	61
Beschwörer	Befehl: Groll	59	44
Kantor	Vorhang des Blockierens	51	46
Kleriker	Blitz der Heilung	59	49
Schütze	Gezielter Schwachstellenschuss	59	49
Barde	Serenade des Friedens	40	38
Äthertech	Wiederholtes Vorpreschen	37	27

- Flächen-Fertigkeiten werden nun nicht nur länger in einem Radius auf dem Boden gewirkt, sondern auch nach oben und unten erweitert.
 - Flächen-Fertigkeiten mit Verstärkungseffekt: Die Wirkfläche wurde mit demselben Radius nun auch noch oben und unten erweitert.
 - Flächen-Fertigkeiten mit Angriffseffekt: Die Wirkfläche wurde mit einem geringeren Wert des Radius nun auch nach oben und unten erweitert.
- Die Fertigkeit 'Verband-Heilung' kann nicht mehr während des Fluges eingesetzt werden.
- Die Fertigkeit ‚Ruhm: Schild des Gebieters‘ wurde hinzugefügt.

Bedingung	1 Waffe (oder Schild) + alle 5 Rüstungsteile müssen auf +20 verzaubert und getragen werden
	Bei unerfüllter Bedingung wird die Fertigkeit entfernt (z.B.) bei Ablegen der Ausrüstung oder Verringern der Verzauberungsstufe
Wirkung	Reduziert für 20 Sekunden den erhaltenen Schaden für sich und

	die Gruppenmitglieder um 10%.
	Gruppenmitglieder müssen sich während der Wirkzeit in einem 15m Radius des Wirkenden befinden.

- Die Anwendungsweise von Flug-Fertigkeiten, die ohne Aktivierungszeit während Bewegungen eingesetzt werden, wurde geändert.

Vorher	Wird bei Ausführung von Angriffsfertigkeiten, die während einer Bewegung eingesetzt wird keine weiteren Charaktersteuerung unternommen, bleibt der Charakter stehen und führt die Fertigkeit aus
Nachher	Wird bei Ausführung von Angriffsfertigkeiten, die während einer Bewegung eingesetzt wird keine weiteren Charaktersteuerung unternommen, läuft der Charakter dem Ziel hinterher und führt die Fertigkeit aus

Fehlerkorrekturen

- Ein Fehler wurde behoben, durch den der Effekt von Verstecken auf dem Geist bei der **Beschwörer-Fertigkeit** ‚Abzeichen des Versteckens‘ nicht vom Charakter entfernt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die **Beschwörer-Fertigkeit** ‚Großflächige Absorption‘ je nach angelegter Waffe auf Ziele über 25m Distanz eingesetzt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den das Fortschicken des Geistes nach Einsetzen der **Beschwörer-Fertigkeit** ‚Geisterbündelung‘ unter bestimmten Umständen nicht mehr möglich war.
- Ein Fehler, durch den sich der Tooltip-Inhalt von **Äthertech-Fertigkeit** ‚Sprintschlag‘ vom Fertigkeitseffekt unterscheidet, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die **Barden-Fertigkeit** ‚Requiem der Vergessenheit‘ die Schwächungs-Magie vom Beschwörer-Geist derselben Fraktion entfernt, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der Schaden der **Jäger-Fertigkeit** ‚Pfeilhagel‘ auf Stufe 8 nicht korrekt angewandt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der Schaden der **Templer-Fertigkeit** ‚Schildkonter‘ auf Stufe 4 und 10 nicht korrekt angewandt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den der MP-Verbrauch der **Gladiator-Fertigkeit** ‚Erzwungene Landung‘ auf Stufe 1 und 2 nicht korrekt angewandt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den einige Effekte der **Kantor-Fertigkeit** ‚Explosionszauber‘ des Visions-Stigma nicht richtig angewandt werden, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die **Kantor-Fertigkeit** ‚Schlag des tosenden Windes‘ auch ohne Waffenausrüstung eingesetzt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den im Fall von Zügelung während der angewandten

Kantor-Fertigkeit ‚Wutzauber‘ die Effekte nicht korrekt angezeigt werden.

- Der Fehler, dass sich die **Kleriker-Fertigkeit** ‚Edle Anmut‘ mit der Kantor-Fertigkeit ‚Zauber des Schutzes‘ nicht überschneidet, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den die **Kleriker-Fertigkeit** ‚Blitz der Vergeltung (5.Stufe)‘ ungewöhnlich hohen Verbrauch an MP verursacht, wurde behoben.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den bei einigen Fertigkeiten vom **Zauberer** der Ton nicht wiedergeben wurde.
- Ein Fehler wurde behoben, der dazu führte, dass Charaktere gelegentlich nicht mehr steuerbar sind, wenn während ‚Luftbindung‘ sofort ‚Schock entfernen‘ eingesetzt wird.
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Geister nicht angezeigt wurden, die durch die Fertigkeit ‚Beschwörung: Energie des Abyss I‘ vom Wächtergott-General der Asmodier herbeigerufen wurden.

Charakter

- Die Charakter-Bewegung während der Luftbindung wurde geändert.
- Ein Fehler, durch den die Information vom gebundenen Kisk verschwindet, wenn sich der Charakter wegen automatischer Wiederherstellung von bestimmten Gegenständen wieder einloggt, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den Charaktere Befehle an Geister geben können während sie auf Tarocs sitzen, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den in bestimmten Situationen beim Charakter der Rückkehrstein der Zuflucht verschwand, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den beim Aufstehen von Äthertech-Charakteren eine falsche Position angewandt wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den ein Charakter im unsichtbaren Zustand manchmal durch einen Ortswechsel sichtbar wird, wurde behoben.
- Ein Fehler, durch den eine Verwandlungsverstärkung des Charakters unter bestimmten Umständen dauerhaft verbleibt, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die Bewegung eines Äthertechs in einem Mech während der Äthergewinnung unnatürlich aussah.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den die Verstärkungseffekte von ‚Sonderrecht als Besitzer eines Apartments‘ beim Wechsel auf den Anfänger- und Instanz-Server nicht mehr angezeigt wurden.
- Ein Fehler, durch den bei einigen Charakteren die Ohringe bei Anwendung des Emotes ‚Meister der Kampfkunst‘ auf falscher Position angezeigt wurden, wurde behoben.
- Ein Fehler wurde behoben, durch den der Charakter bei Benutzung einiger Verwandlungsbonbons ungewöhnlich dargestellt wurde. Betroffen waren:
 - Formbonbon: mutiges verstärktes Fellknäuel / Formbonbon: weises verstärktes Fellknäuel / Formbonbon: schnelles verstärktes Fellknäuel
- Es wurde ein Fehler behoben, durch den die Augenfarbe eines Charakters nur in schwarz

angezeigt wurde.

- Es wurde ein Fehler behoben, durch den unter bestimmten Gestaltungs-Einstellungen die Hautfarbe des Charakters dunkler angezeigt wurde.

Legion

- Unter [Menu – Community – Legionssuche] wurde eine Legions-Suchfunktion hinzugefügt.
 - In dem Fenster kann man sich für eine Legion bewerben und ihr beitreten.



- Der Brigadegeneral der Legion kann den Beitrittsablauf, Beschränkungen für die Beitrittsstufe und weiteres im Legionsmenü bei der Einstellung zur Anmeldung ändern. Unter anderem kann auch die Anzahl der Bewerber im Bewerber-Tab festgelegt werden.

Einstellungen für Legionsbeitritt	Beschreibung
Beitrittsablauf	<ul style="list-style-type: none">• Jeder kann beitreten: ohne besondere Bestätigung möglich• Beitritt nach Bestätigung: Eine Anmeldung ist zwar möglich, doch der Beitritt ist erst nach Bestätigung vom Brigadegeneral möglich• Beitritt nicht möglich: Anmeldung nicht möglich
Beschränkung für	Charaktere über der Beitrittsstufe können sich anmelden

Beitrittsstufe	
Vorstellung schreiben	maximal 32 Zeichen

- Im Fall, dass eine Bewerbung zum Legionsbeitritt möglich ist, wird der Button für die Bewerbung aktiviert.
- Nur legionslose Charaktere können sich für den Legionsbeitritt bewerben.
- Man kann sich nur für eine Legion gleichzeitig bewerben.
- Wird die Bewerbung vor Abschluss des Ablaufs durch den Bewerber zurückgezogen, wird das Beitrittsgesuch abgebrochen.
- Während der Bewerbung um Legionsbeitritt ist das Annehmen einer Legionseinladung nicht möglich.



- Die Entfernung eines Charakters aus der Legion kann nun auch vom Legionär durchgeführt werden.
 - Charaktere unter dem Legionsrang Tribun werden beim Versuch einer Charakterentfernung auf das Verlassen der Legion hingewiesen.
 - Selbst bei Abbruch der Charakterentfernung wird die Legion verlassen.
- Nach Verlassen einer Legion muss man nun 24 Stunden warten, bis man eine neue Legion gründen oder sich bei einer anderen Legion bewerben kann.
 - Die Wartezeit wird anhand des Eintrittszeitpunktes der verlassenen Legion gerechnet. Zum Beispiel: Verlässt man 4 Stunden nach Legionsbeitritt die Legion, muss man weitere 20 Stunden warten, bis eine Neugründung oder die Bewerbung zu einer anderen Legion möglich ist.
 - Dies gilt nicht für das Auflösen einer Legion. Hierbei kann sofort nach Auflösen der Legion eine neue gegründet oder sich bei einer anderen beworben werden.

Housing

- Ein Fehler, der das Zurückziehen des Einrichtungsgegenstandes ‚Adamantium-Außenleuchte‘ problematisch macht, wurde behoben.
- Ein Problem, bei dem Housing Belohnungseffekte auf dem Anfänger- und Instanz-Server nicht funktionierten, wurde behoben.

Umgebung

- Ein Fehler, durch den das Sammeln bei einigen Objekten in Akaron nicht möglich ist, wurde behoben.
- Einige Umgebungsgrafiken in Signia, Vengar, Ishalgen, Haramel, Heiron, der Arena der Disziplin und der Trainingsarena der Disziplin wurden korrigiert.
- Einige Umgebungsgrafiken in der Adma-Festung, dem Theobomos-Geheimlabor, dem Eingangsbereich des Alquimia-Labors, dem Abyss, in Katalamize und Pangaea wurden geändert.
- Ein Fehler, durch den in einigen neutralen Zonen in Kaldor Kisks gestellt werden können, wurde behoben
- Einige Sammelobjekte waren in Vengar auf unerreichbare Positionen aufgestellt. Dieser Fehler wurde behoben.

Sonstiges

- Die Anzahl der Erfahrungspunkte, die man benötigt um von Stufe 55 auf 65 aufzusteigen, wurde reduziert.
- Ein Fehler, durch den beim Wechsel des Kanals kein Effekt erschien, wurde behoben.
- In den Optionen unter [Audioeinstellungen – Funktion] kann nun auch der Ton für Miols aktiviert/deaktiviert werden. Die Einstellung betrifft nur das eigene Miol.
 - Standardmäßig ist die Tonausgabe aktiviert.
 - Bei deaktivierter Tonausgabe wird der Sound des Miols nur wiedergegeben, wenn man es anklickt.