

AION

FREE-TO-PLAY

Aktualizacja 4.91v

Walka lądowisk



Treść


Otchłań	3
Wzmocnienia łądowisk	3
Inne	8
Instancje	8
Przedmioty	9
IU	12
Misje	13
BN	15
Umiejętności	15
Postać	16
Otoczenie	16
Uzupełnienie aktualizacji 4.9v	16

Otchłań

Wzmocnienia lądowisk

Lądowisko Magos i Lądowisko Tokanu można od teraz wzmocniać. Do wzmocnienia konieczne jest zebranie punktów wzmocnienia.

Punkty można zdobywać przez zajmowanie twierdz i garnizonów, napadanie na obiekty wrogich lądowisk i przechodzenie misji.

- Misje są resetowane w każdy poniedziałek o godzinie 9 rano.
- Punkty i status poziomu nie są jednak resetowane.
- Status można sprawdzić w odpowiednim oknie. () Można sprawdzić następujące informacje:



Szczegóły dotyczące możliwego zdobywania punktów:

Kategoria	Zdobywanie Punktów Wzmocnienia	Utrata Punktów Wzmocnienia
Zdobywanie twierdzy	Przy zdobyciu twierdzy w Górnej Otchłani (Twierdza Krotan, Kysis i Miren)	Przy utracie zdobytej twierdzy na rzecz frakcji przeciwnika albo Balaurów
Ochrona komendanta twierdzy	Przy podboju twierdzy w Górnej Otchłani pojawia się komendant twierdzy przy własnym lądowisku. Trzeba go chronić przed atakiem wrogiej frakcji, aby otrzymać punkty. Punkty można ponadto zdobywać, likwidując wrogiego komendanta twierdzy na lądowisku wrogiej frakcji.	Przy utracie własnego komendanta twierdzy przez atak wrogiej frakcji. W tym przypadku punkty przechodzą do wrogiej frakcji.
Zajmowanie garnizonów artefaktów	Przy podboju garnizonów z artefaktami w Górnej Otchłani (56. , 57. , 58. i 59. garnizon)	Gdy garnizony artefaktów zajęte przez własną frakcję zostaną utracone na rzecz Balaurów albo wrogiej frakcji. W przypadku podboju przez wroga punkty przechodzą na wrogą frakcję.
Zajmowanie garnizonów	Przy zdobywaniu garnizonów w Górnej Otchłani (50. - 55. garnizon, 60. - 65. garnizon)	Gdy garnizony zajmowane przez własną frakcję zostają utracone na rzecz Balaurów albo wrogiej frakcji. W przypadku podboju przez wroga punkty przechodzą na wrogą frakcję.
Posiadanie i ochrona pomników	W określonych czasach w Górnej Otchłani pojawia się boss. Po pokonaniu bossa przez własną frakcję frakcja zwycięska otrzymuje punkty. Ponadto pomnik pojawi się na własnym lądowisku. Poprzez obronę pomnika przed wrogą frakcją otrzymuje się punkty.	Gdy pomniki zostają utracone na rzecz przeciwnej frakcji albo bossy nie zostają zlikwidowane po pojawieniu się. W przypadku zniszczenia własnego pomnika przez frakcję przeciwną, punkty przechodzą na tę frakcję.
Posiadanie i ochrona instalacji obronnych	Instalacje obronne, które pojawiają się na lądowiskach w Górnej Otchłani, pozostają zachowane.	Gdy instalacje obronne własnej frakcji zostaną zniszczone lub zajęte przez przeciwną frakcję. Punkty przechodzą w ten sposób do przeciwnej frakcji.
Przechodzenie misji	Gdy przechodzone są misje z lądowisk Górnej Otchłani, określone misje tygodniowe lub misje PvP.	Brak odjęcia

Zalety wzmocnionych lądowisk:

Poziom lądowiska	Korzyści wynikające ze wzmocnienia		Opis
	Elyosi	Asmodianie	
Poziom 1 (Standard)	Korytarz Inwazji Twierdzy Kysis	Korytarz Inwazji Twierdzy Kysis	Korytarz, który podczas oblężenia przez wrogą frakcję prowadzi do wnętrza twierdzy (można użyć 10x)
	Korytarz Signia	Korytarz Vengar	
Dodatkowe korzyści 2. Poziom	Korytarz Inwazji dla Twierdzy Krotan, Miren	Korytarz Inwazji dla Twierdzy Krotan, Miren	Korytarz, który podczas oblężenia przez wrogą frakcję prowadzi do wnętrza twierdzy (można użyć 10x)

	Oddział Wsparcia Wzmocnienia Łądowiska	Oddział Wsparcia Wzmocnienia Łądowiska	BN misji, u którego można przyjmować misje dające punkty wzmocnienia
	Basilios <Sprzedawca Zastug>	Lukana <Sprzedawca Zastug>	
	Nerissa <Sprzedawca Zastug>	Kuld <Sprzedawca Zastug>	
	Korytarz Sanctum	Korytarz Pandemonium	
Dodatkowe korzyści 3. Poziom	Energia Lotu Magos	Energia Lotu Tokanu	Zwiększa przywracanie czasów lotu
	Damasko <Sprzedawca Kamieni Uszlachetniających>	Meinke <Sprzedawca Kamieni Uszlachetniających>	
	Ligia <Sprzedawca Wyjątkowych Produktów>	Luom <Sprzedawca Wyjątkowych Produktów>	
	Killika <Sprzedawca Zastug Wyjątkowych Produktów>	Tibelda <Sprzedawca Zastug Wyjątkowych Produktów>	
	Haorunerk <Sprzedawca Towarów Użytkowych (antyczne monety)>	Baorunerk <Sprzedawca Dóbr Użytkowych (antyczne monety)>	
	Shushunerk <Sprzedawca Specjalnych Produktów>	Chasunerk <Sprzedawca Specjalnych Wyrobów>	
	Chabinerk <Sprzedawca Materiałów>	Shuorinerk <Sprzedawca Materiałów>	
	Naoshunerk <Sprzedawca Drakonicznych Wzorów>	Maoshunerk <Sprzedawca Drakonicznych Wzorów>	
	Korytarz Inggison	Korytarz Gelkmaros	
Dodatkowe korzyści 4. Poziom	Energia Życia Magos	Energia Życia Tokanu	Zwiększa maks. PŻ
	Wzmocnienie Łądowiska Magos	Wzmocnienie Łądowiska Tokanu	BN misji, u którego można przyjmować misje dające punkty wzmocnienia
	Daorinerk <Zarządca Reliktów>	Laorunerk <Zarządca Reliktów>	Święte przedmioty, korony i kielichy można wymieniać ze skutecznością 150%
	Korytarz Kaldor	Korytarz Kaldor	
	Korytarz Akaron	Korytarz Akaron	
Dodatkowe korzyści 5. Poziom	Energia Walki Magos	Energia Walki Tokanu	Zwiększa atak PvP
	Jakus <Sprzedawca Towarów Użytkowych (odznaki honoru)>	Edegar <Sprzedawca Towarów Użytkowych (odznaki honoru)>	
	Torino <Asystent Wejścia Wieży Ochronnej (poziom łądowiska 5)>	Trestie <Asystent Wejścia Wieży Ochronnej (poziom łądowiska 5)>	
Dodatkowe korzyści	Łądowisko Magos Wzmocnienie	Wzmocnienie Łądowiska Tokanu	BN misji, u którego można przyjmować misje dające punkty wzmocnienia

6. Poziom	Damara <Sprzedawca Wyposażenia (medale walki)>	Baldart <Sprzedawca Wyposażenia (medale walki)>	Dostępne wyposażenie za medal walki. Na sprzedaż za 42% stosunku ceny
	Oceanos <Asystent Wejścia do Twierdz Wojennych (poziom lądowiska 6)>	Grendel <Asystent Wejścia do Twierdz Wojennych (poziom lądowiska 6)>	Asystent Wejścia do Ukrytego Korytarza Krotan
	Ombrios <Asystent Wejścia do Twierdz Wojennych (poziom lądowiska 6)>	Dannan <Asystent Wejścia do Twierdz Wojennych (poziom lądowiska 6)>	Asystent Wejścia do Ukrytego Korytarza Kysis
	Iapetus <Asystent Wejścia do Twierdz Wojennych (poziom lądowiska 6)>	Bress <Asystent Wejścia do Twierdz Wojennych (poziom lądowiska 6)>	Asystent Wejścia do Ukrytego Korytarza Miren
	Genoa <Asystent Wejścia Ruhnadium (poziom lądowiska 6)>	Ankona <Asystent Wejścia Ruhnadium (poziom lądowiska 6)>	
Dodatkowe korzyści 7. Poziom	Akilia <Wysokiej Rangi Zaopatrzeniowiec od BM>	Adarald <Wysokiej Rangi Zaopatrzeniowiec od BM>	Wyposażenie można naładować BM przy niższych kosztach niż zazwyczaj
	Wieża Ochronna Ruhnów, Wieża Ochronna Ruhnów (heroiczna) (4x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	Wieża Ochronna Ruhnów, Wieża Ochronna Ruhnów (heroiczna) (4x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	Liczby dodatkowych wejść zostaną zresetowane w poniedziałek o godz. 12 w południe
	Ruhnadium, Ruhnadium (heroiczne) (4x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	Ruhnadium, Ruhnadium (heroiczne) (4x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	
	Milano <Asystent Wejścia Ruhnadium (poziom lądowiska 8)>	Raquir <Asystent Wejścia Ruhnadium (poziom lądowiska 8)>	
Dodatkowe korzyści 8. Poziom	Kallos <Elitarny Dawca Magii>	Claudelle <Elitarny Dawca Magii>	Wyposażenie można naładować BM przy niższych kosztach PO niż zazwyczaj
	Wzmocnienie Lądowiska Magos	Wzmocnienie Lądowiska Tokanu	BN misji, u którego można przyjmować misje dające punkty wzmocnienia
	Katalamize (2x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	Katalamize (2x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	Liczby dodatkowych wejść zostaną zresetowane w poniedziałek o godz. 12 w południe
	Bastion Stalowego Muru (2x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	Bastion Stalowego Muru (2x w tygodniu możliwe dodatkowe wejście)	
	Bronia <Asystent Wejścia Bastionu Stalowego Muru (poziom lądowiska 8)>	Romy <Asystent Wejścia Bastionu Stalowego Muru (poziom lądowiska 8)>	

- Gdy lądowisko zostanie wzmocnione, można przyjmować następujące nowo dodane misje.
 - Misje można przyjmować, gdy zostaną zakończone misje wstępne „Wsparcie dla Lądowiska Magos” (Elyosi) lub „Wsparcie dla Lądowiska Tokanu” (Asmodianie).

Frakcja	Poziom lądowiska	Oznaczenie misji	BN misji
Elyosi	Poziom 2	[Poziom lądowiska 2] Podstawy Zdobywania Trzech Wysp-Twierdz	Żołnierz wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 2 na Lądowisku Magos
		[Poziom lądowiska 2] Podwaliny do Zdobywania Trzech Wysp-Twierdz	
		[Poziom lądowiska 2] Podstawy Zdobywania Garnizonów z Artefaktami	
		[Poziom lądowiska 2] Podstawy Zdobywania Garnizonów Roah	
		[Poziom lądowiska 2] Podstawy Zdobywania Garnizonów Asterii	
	Poziom 4	[Poziom lądowiska 4] Zabezpieczenie Garnizonów	Żołnierz wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 4 w Garnizonie Asterii
		[Poziom lądowiska 4] Zagrożenie Bezpieczeństwa	
	Poziom 6	[Poziom lądowiska 6] Zniszczenie Kryształów Mrozu	Żołnierz wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 6 w Garnizonie Trzech Wysp
[Poziom lądowiska 6] Zniszczenie Kryształów Mrozu			
Poziom 8	[Poziom lądowiska 8] Wyeliminowanie Awanturników	Żołnierz wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 8 w Garnizonie z Artefaktami	
Asmodianie	Poziom 2	[Poziom lądowiska 2] Przygotowanie do Zdobywania Trzech Wysp-Twierdz	Oddział wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 2 na Lądowisku Magos
		[Poziom lądowiska 2] Plany Zdobywania Trzech Wysp-Twierdz	
		[Poziom lądowiska 2] Przygotowanie do Zdobywania Trzech Garnizonów z Artefaktami	
		[Poziom lądowiska 2] Przygotowanie do Zdobywania Garnizonu Roah	
		[Poziom lądowiska 2] Przygotowanie do Zdobywania Garnizonu Asterii	
	Poziom 4	[Poziom lądowiska 4] Zabezpieczenie Garnizonów	Żołnierz wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 4 w Garnizonie Asterii
		[Poziom lądowiska 4] Zagrożenie Bezpieczeństwa	
	Poziom 6	[Poziom lądowiska 6] Likwidacja Kryształów Mrozu	Żołnierz wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 6 w Garnizonie Trzech Wysp
		[Poziom lądowiska 6] Likwidacja Kryształów Lodu	
	Poziom 8	[Poziom lądowiska 8] Wyeliminowanie Awanturników	Żołnierz wsparcia lądowiska, który pojawia się przy poziomie 8 w Garnizonie z Artefaktami

Inne

- Ze względu na nowo wprowadzone wsparcia twierdze zajmowane przez dane frakcje (Zamek Obronny Krotan, Twierdza Kysis i Twierdza Miren) w Górnej Otchłani, jak i garnizony z artefaktami (56., 57., 58. i 59. garnizon) zostały zresetowane i przekazane Balaurom.
- Niektóre nazwy garnizonów z artefaktami w Górnej Otchłani zostały zmienione.

Przedtem	Teraz
56. Garnizon	56. Garnizon - Piekło Płomieni
57. Garnizon	57. Garnizon - Płomienie Otchłani
58. Garnizon	58. Garnizon - Płomienie Otchłani
59. Garnizon	59. Garnizon - Płomienie Otchłani

- Zmieniono obszar rozpoznania garnizonów i określonych obiektów w garnizonach z artefaktami.
- W przypadku niektórych potworów w garnizonach z artefaktami w górnej Otchłani zredukowano poziom trudności.

Instancje

- Dodano 'Ukrytą Twierdzę Wojenną Krotan, Kysis i Miren'.
 - Do instancji można wchodzić przy asystencji wejścia dla twierdz wojennych. Pojawia się on, gdy własna frakcja posiada twierdzę, a jej lądowisko ma wzmocnienie na co najmniej **6 poziomie**.
 - Dana instancja dzieli się swoimi możliwymi wejściami do instancji z normalnymi twierdzami Krotan, Kysis i Miren.
 - W porównaniu z normalnymi odpowiednikami w twierdzach wojennych można zdobywać lepsze przedmioty.
- Obniżono poziom trudności niektórych bossów instancji.
 - Z bossami Prototyp Dainatum (Wieża Ochronna Ruhnów), Generał Brygady 40. Armii Shita i Kierownik Ogrodu Achradim (Skład Wojenny Sauro) oraz Gniewna Czarownica Grendal (Ruhnadium) można znowu walczyć. Ponadto przy podejmowaniu ponownej próby uśmiercenia bossa, czas walki jest również resetowany.
- Usunięto błąd polegający na tym, że tarcza ochronna Hyperionu w Katalamize nie dezaktywowała się nawet po zniszczeniu wszystkich Generatorów Tarczy Energii Id.
- Dostosowano wejście oraz umiejscowienie BN dla Stalgraba oraz kabinę Stalgraba.
 - Misję dla obu instancji można przyjmować i zdawać u nowo umiejscowionego BN.
 - BN znajdują się teraz zarówno na zwykłym serwerze, jak i na serwerze dla początkujących w Heiron (Elyosi) lub Beluslan (Asmodianie).
- Usunięto błąd polegający na tym, że przy wznoszeniu się na 1. Dronę w Niebiańskiej Twierdzy Aturam umiejętności nie były sporadycznie aktywowane.
- Zmieniono nazwy przedmiotów-kluczy z instancji „Twierdza Wojenna Krotan, Kysis i Miren” oraz „Ukryta Twierdza Krotan, Kysis i Miren”.
- Następujące instancje nie dzielą się już od teraz na liczbę możliwych wejść:

- Wieża Ochronna Ruhnów & Wieża Ochronna Ruhnów (heroiczna): wcześniej wspólnie 4x, od teraz 4x w zależności od trudności instancji
- Ruhnadium i Ruhnadium (heroiczna): wcześniej wspólna liczba 4x, od teraz 4x w zależności od trudności instancji
- Przy instancjach z predefiniowanymi nagrodami w zależności od otrzymanych punktów i czasu przechodzenia nie jest już od teraz możliwe dalsze granie w instancji, o ile została ona zakończona z rangą F.
- Czasy wejścia i liczbę wejść Pola Bitwy Kamar dostosowano następująco:
 - Czasy wejścia to teraz wtorek i czwartek od godz. 18 do 19 oraz sobota i niedziela od godz. 17 do 19.
 - Liczba wejść dla posiadaczy Złotego Pakietu jest resetowana codziennie w dni, w które dostępne jest Pole Bitwy Kamar.
 - Liczba wejść dla początkujących jest resetowana zawsze w środy i soboty.

Czas wejścia (dzień. godzina)	Liczba wejść Złoty pakiet	Liczba wejść Początkujący
Czwartek - godz. 18-19	2	2
Sobota - godz. 17-19	2	
Niedziela - godz. 17-19	2	2
Wtorek - godz. 18-19	2	

Przedmioty

- Współczynniki dropu antycznych monet przy ustawionych skrzyniach w Schronieniu Ruhnów i w Przekłętej Posiadłości Dorgel zostały zwiększone.
- Maksymalny poziom udoskonalenia przedmiotów ozdobnych (głowa, naszyjnik, kolczyk, pierścień, pas) został zwiększony z poziomu 5. Przedmioty ozdobne można teraz udoskonalać bez ograniczeń.
- Szansa na pomyślne udoskonalenie przedmiotów ozdobnych została nieznacznie zwiększona.
- Dokonano zmian w zwiększaniu atrybutów przy udoskonalaniu przedmiotów ozdobnych.
 - Przy udoskonalaniu ozdób na głowę, naszyjników i kolczyków atak PvP zmienia się teraz następująco:

Podział	Przedtem	Teraz
+ 0 - 1	0,20%	0,50%
+ 1 - 4	0,50%	0,50%
Od +5	0,8%	0,50%

- Przy udoskonalaniu pierścieni i pasów obrona PvP zmienia się teraz następująco:

Podział	Przedtem	Teraz
+ 0 ~ 1	0,30%	0,70%
+ 1 ~ 4	0,60%	0,70%
Od +5	1,0%	0,70%

- Gdy bronie albo tarcze są udoskonalane przez sera udoskonalenia wyżej niż +5, otrzymują one nowy efekt.



- Jeśli udoskonalenie niezdatnego do handlu i udoskonalenia przedmiotu do poziomu wyższego niż +10, przedmiot otrzyma dodatkową możliwość zapakowania.
- Dodano przedmioty ozdobne 36. jednostki.
 - Można je otrzymywać przez określone misje oraz 'Starą Skrzynię Skarbów' w ukrytych twierdzach wojennych.
 - Przy noszeniu przedmiotów ozdobnych 36. Jednostki w ustawionych zestawach aktywowany jest bonus zestawu.
 - Przedmioty można otrzymywać w następujących instancjach:

Instancje	Przedmioty otrzymywane z określonym prawdopodobieństwem
Ukryta Twierdza Wojenna Kysis *Wejście możliwe przy poziomie lądowiska 6	Korundowy Naszyjnik 36. Jednostki albo Turkusowy Naszyjnik 36. Jednostki
Ukryta Twierdza Wojenna Krotan *Wejście możliwe przy poziomie lądowiska 6	Korundowy Kolczyk 36. Jednostki albo Turkusowy Kolczyk 36. Jednostki
Ukryta Twierdza Wojenna Miren *Wejście możliwe przy poziomie lądowiska 6	Korundowy Pierścień 36. Jednostki albo Turkusowy Pierścień 36. Jednostki

- Poprzez misję przy zwycięstwie nad obrońcą w Górnej Otchłani otrzymuje się określony przedmiot. Po zebraniu 10 sztuk można je wymienić na pas 36. Jednostki.

Fracja	Nazwa misji	Nagroda
Elyosi	Prezent Skrzydeł Wolności	Wybór między Skórzanym Pasem 36. Jednostki a Szarfą 36. Jednostki

Asmodianie	Prezent Posłańców Chaosu	Wybór między Skórzanym Pasem 36. Jednostki a Szarfą 36. Jednostki
------------	-----------------------------	--

- Dodano serię broni (przedmioty specjalnego zlecenia).
 - Nowe bronie można kupować za medale walki i odznaki honoru u następujących BN.

Elyosi	Asmodianie
Akillios <Sprzedawca Broni (Odznaki Honoru)>	Ludwig <Sprzedawca Broni (Odznaki Honoru)>

- Ponadto można je otrzymać przez błogosławieństwo wyposażenia 'Broni Walki o Władzę'.
- Przedmiotów, których można używać tylko w instancjach pola bitwy, nie można już od teraz zniszczyć.
- Przedmioty, których można używać tylko w niektórych instancjach pola bitwy, nie mogą już być od teraz przedmiotem handlu między graczami ani nie mogą być przechowywane w magazynie.

Instancje
Bastion Stalowego Muru
Twierdza Wojenna Krotan / Ukryta Twierdza Wojenna Krotan
Twierdza Wojenna Kysis / Ukryta Twierdza Wojenna Kysis
Twierdza Wojenna Miren / Ukryta Twierdza Wojenna Miren

- Starymi księgami umiejętności nie można już od teraz handlować ani nie można ich składować.
- Opis 'Klucza Wyzwania' zawiera teraz informację o tym, że znika on automatycznie 7 dni po otrzymaniu.
- Zredukowano cenę sprzedaży pakietu ze Stalgraba i Kabiny Stalgraba.

IU

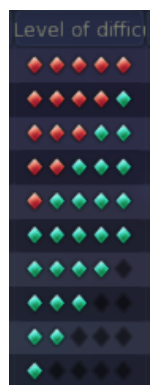
- W interfejsie zmieniono ustawienie wyświetlanych ikon i dodano ikonę dla menu do wzmocnienia lądowiska.



- Przy przezroczystej mapie dodano symbol kłódki. W ten sposób można sprawdzić, czy przezroczysta mapa jest ustalona.
- Symbol kłódki przy oknie ze wskazówkami dotyczącymi misji jest teraz pokazywany na stałe.
- W oknie informacji na temat instancji wyświetla się teraz dodatkowo poziom trudności instancji.



- Każda instancja posiada 10 poziomów trudności.
 - Poziom trudności 1 do 5 jest wyświetlany na niebiesko.
 - Poziom trudności 6 do 10 jest wyświetlany na czerwono.
 - Instancje pola bitwy nie posiadają poziomów trudności.



- Umiejętności można teraz znajdować szybciej w pasku szybkiego dostępu.

- Przy kliknięciu na umiejętność w oknie umiejętności umiejętność podświetla się w pasku szybkiego dostępu.
- Przy używaniu skrótów klawiaturowych w danym slotcie paska szybkiego dostępu dodawany jest efekt wciśnięcia.

Misje

- Zmniejszono czasy respawnu potworów dla misji garnizonów w Górnej Otchłani.
- Przy tygodniowej misji i misji pola bitwy '[Oddział Pomocy] Prośba Kapitana' dodano punkty za wzmocnienie lądowiska i zmieniono nagrodę za misję.
 - Zamiast 1 'Potężnego Pakietu z Medalami Walki' tak jak wcześniej, są teraz wydawane 2 odznaki honoru.
- W dodanych Ukrytych Twierdzach Wojennych Krotan, Kysis i Miren oraz normalnych Twierdzach Wojennych Krotan, Kysis i Miren można przeprowadzić następujące misje:

Frakcja	Instancja	Nazwa misji	BN misji
Elyosi	Twierdza Wojenna Krotan Ukryta Twierdza Wojenna Krotan	Poskrom Władcę Krotan	Dirandera <Zarządca Twierdzy Wojennej Krotan>
	Twierdza Wojenna Kysis Ukryta Twierdza Wojenna Kysis	Poskrom Władcę Kysis	Paean <Zarządca Twierdzy Wojennej Kysis>
	Twierdza Wojenna Miren Ukryta Twierdza Wojenna Miren	Poskrom Władcę Miren	Poeas <Zarządca Twierdzy Wojennej Miren>
Asmodianie	Twierdza Wojenna Krotan Ukryta Twierdza Wojenna Krotan	Pokonaj Władcę Krotan	Lashik <Zarządca Twierdzy Wojennej Krotan>
	Twierdza Wojenna Kysis Ukryta Twierdza Wojenna Kysis	Pokonaj Władcę Kysis	Eraugea <Zarządca Twierdzy Wojennej Kysis>
	Twierdza Wojenna Miren Ukryta Twierdza Wojenna Miren	Pokonaj Władcę Miren	Herder <Zarządca Twierdzy Wojennej Miren>

- Dodano nowe misje, które można przeprowadzać w instancjach 'Mantor', 'Schronienie Ruhnów' i 'Most Jormunganda'.

Frakcja	Instancje	Nazwa misji	BN misji
Elyosi	Mantor	Zrabowany Skarb Ruhnów	Aviso
	Most Jormunganda	Skradzony Skarb Ruhnów	Theano
	Schronienie Ruhnów	Wykradzony Skarb Ruhnów	Alkatron
Asmodianie	Mantor	Zrabowany Relikt Ruhnów	Procura

	Most Jormunganda	Skradziony Relikt Ruhnów	Rohellein
	Schronienie Ruhnów	Wykradziony Relikt Ruhnów	Dintanum

- Usunięto błąd, przez który przy aktywacji wskazówki misji ‘Prezent Mędrca’ (Elyosi) i ‘Boska Broń’ (Asmodianie) w określonych okolicznościach tereny łowieckie nie były pokazywane na mapie.
- Usunięto błąd, przez który nie można było przechodzić misji ‘Wyznanie Miłości’ i ‘Serce Miłości’.
- Przy niektórych misjach używane były lodowe materiały. Ten błąd został usunięty.
- Określone misje w Górnej Otchłani można teraz wykonywać w sojuszach.

Frakcja	Nazwa misji
Elyosi	[Oddział Pomocy] Podbój Zamku Obronnego Krotan
	[Oddział Pomocy] Podbój Twierdzy Miren
	[Oddział Pomocy] Podbój Twierdzy Kysis
	[Oddział Pomocy] Ochrona Lądowiska Magos
	[Oddział Pomocy] Atak na Lądowisko Tokanu
Asmodianie	[Oddział Pomocy] Podbój Zamku Obronnego Krotan
	[Oddział Pomocy] Podbój Twierdzy Miren
	[Oddział Pomocy] Podbój Twierdzy Kysis
	[Oddział Pomocy] Ochrona Lądowiska Tokanu
	[Oddział Pomocy] Atak na Lądowisko Magos

- Zmieniono opis misji ‘Język Balaurów’ i ‘Fragment Wspomnienia 2’, które można przechodzić w Górnej Otchłani.
- Usunięto błąd, przez który kontynuacja misji Elyosów ‘Ruiny Roah’ od kroku ‘Zanieś Kamienną Płytę z Ruin Roah Calonowi’ była niemożliwa.
- Usunięto błąd, przez który kontynuacja misji Elyosów ‘[Gru] RM-114c’ przy kroku ‘Zbierz komórkę RM-114c’ jest niemożliwa.
- Usunięto błąd, przez który kontynuacja misji Elyosów ‘Nowe Skrzydła’ przy kroku ‘Znajdź zaginionego Raithora’ jest niemożliwa.
- Nazwa misji Elyosów ‘Miejsce, którego nie ma na żadnej mapie’ została zmieniona na ‘Rzemieślnicy Warsztatu Tigraki’. Ponadto w celu wykonania misji trzeba teraz odwiedzić Guuminerka <Sprzedawca Warsztatu Tigraki> i Muirunerka <Wielki Konstruktor Elyosów> zamiast tak jak przedtem Agemonerka <Warsztat Tigraki> i Jarumonerka <Kierownik Oddziału Reshanta>.
- Zmieniono nagrody za misje w garnizonach w Górnej Otchłani.

Podział	Misja	Nagroda
Elyosi	[Tyg] Obrona 50. Garnizonu i 15 dalszych misji	6x Medal Walki
		1x Odznaka Honoru
	[Tyg] Ochrona 50. Garnizonu i 15 dalszych misji	4x Medal Walki
		1x Odznaka Honoru
Asmodianie	[Tyg] Obrona 50. Garnizonu i 15 dalszych misji	6x Medal Walki
		1x Odznaka Honoru
	[Tyg] Ochrona 50. Garnizonu i 15 dalszych misji	4x Medal Walki
		1x Odznaka Honoru

- Usunięto błąd, przez który podczas wykonywania misji Elyosów 'Ważna Decyzja' gracz był teleportowany w nieprawidłowe miejsce.
- Usunięto błąd, przez który przy wykonywaniu misji Elyosów 'Test Ferenny' przedmioty misji były upuszczane przez nie te potwory co trzeba.
- Podczas wykonywania misji Asmodianów 'Kamienie Pola Eteru' od teraz nie jest już konieczna rozmowa z zespawnowanym bojownikiem Archontów.
- Usunięto błąd, przez który nie można było zebrać przedmiotów misji Elyosów 'Dojrzałe Owoce' i misji Asmodianów 'Zbiór Owoców'.
- Usunięto błąd, przez który brakowało BNa umożliwiającego kontynuację misji Asmodianów 'Kariatydy w Otchłani' i 'Dokument w Języku Balaurów'.
- Poprawiono opis kroków Misji Asmodianów '[Szpieg] Szczelina Czasoprzestrzeni w Vengar'.

BN

- Usunięto błąd, przez który potwory Balaurów nie pojawiały się w 65. Garnizonie w Górnej Otchłani.
- Usunięto błąd, przez który niektórzy BN w Inggison byli umieszczeni w powietrzu.
- Usunięto błąd, przez który w określonych sytuacjach teleportacja do zdobytego artefaktu przez urządzenie teleportacyjne w Kaldor nie było możliwa.

Umiejętności

- Usunięto błąd, przez który w chmurce umiejętności barda 'Harmonia Wiatru' była pokazywana nieprawidłowa treść.
- Usunięto błąd, przez który postać nie doznawała obrażeń od upadku podczas wolnego spadania przez umiejętność 'Niewola'.
- Usunięto błąd, przez który w określonych sytuacjach zarejestrowana jako makro umiejętność 'Mantra Trafień' nie była prawidłowo stosowana.
- Przy udoskonalaniu umiejętności 'Czar Życia' poziom 1 i poziom 2 dodano efekt, który zwiększa przywracanie PŻ.

- Usunięto błąd, przez który przy opisie umiejętności 'Zatrzymanie Skrzydeł' przez zaklinacza były wyświetlane niepotrzebne fazy.

Postać

- W Sanctum, Pandemonium i Otchłani boty można od teraz raportować.

Otoczenie

- Usunięto błąd, przez który w neutralnych strefach w Kaldor można było ustawiać kiski.

Uzupełnienie aktualizacji 4.9v

Misja

- Przedmioty do zbierania w 65. Misji Daevaniona 'Za Życie!' są teraz prawidłowo ustawione w Składzie Wojennym Sauro.

Przedmioty

- Zredukowano cenę wyposażenia, które można otrzymać za ceranitowe medale.
- Zwiększono współczynnik dropu mitycznych przedmiotów ozdobnych w przypadku postaci Generał Brygady 40. Armii Shita i Kierownika Ogrodu Archadima w Składzie Wojennym Sauro.
- Bossowie w Ruhnadum i Wieży Ochronnej Ruhnów upuszczają teraz również mityczne przedmioty ozdobne oraz pakiety stygmatów.
- Zwiększono współczynnik dropu błogosławieństwa wyposażenia przy bossach w Ruhnadum (heroiczny) i Wieży Ochronnej Ruhnów (heroiczny). Ponadto opuszczana jest też tam teraz Skrzynia na Materiały Ballasit.

BN

- Przy pojawianiu się potwora-obrońcy w Górnej Otchłani na środku ekranu pojawia się teraz komunikat.
- Usunięto błąd, przez który niektórzy BN w Inggison byli umieszczeni w powietrzu.

IU

- Dodano okno dla Ważnych Komunikatów. Pokazywane są w nim ważne informacje przydatne podczas gry.

