

# AION

FREE-TO-PLAY

## Update 4.91v

La battaglia degli approdi



## Contenuti

Abisso .....	3
Rinforzi dell'approdo .....	3
Altro .....	8
Istanze .....	8
Oggetti .....	9
Interfaccia .....	12
Missioni .....	13
NPC .....	16
Abilità .....	16
Personaggio .....	16
Ambiente .....	16
Altre modifiche dell'update 4.9v .....	16

## Abisso

### Rinforzi dell'approdo

Da ora in poi è possibile rinforzare l'Approdo di Magos e l'Approdo di Tokanu raccogliendo punti di potenziamento.

Si possono conquistare punti occupando fortezze e guarnigioni, assaltando le strutture degli approdi nemici e portando a termine le missioni.

- Le missioni vengono reimpostate ogni lunedì alle 9.
- I punti e il livello raggiunto invece saranno mantenuti.
- Lo stato può essere verificato nell'apposita finestra (  ) che presenta le seguenti informazioni:



Landing Site Reinforcement Info

Landing Site Level

Level 1 vs Level 2

Current Landing Site reinforcements

Reinforcement	Level 1 Progress	Level 2 Progress
Fortress Conquest	(100%)	(0%)
Governor's Protection	(100%)	(0%)
Conquer the Artefact Base	(0%)	(0%)
Garrison Conquest	(0%)	(0%)
Monuments claimed	(0%)	(0%)
Defence facilities claimed	(0%)	(100%)
Quest quota	(0%)	(0%)

Landing Site Reinforcement Bonus [Level 2]

- Contains all benefits of Level 1 Landing Sites
- Reinforcement Vice Captain appears and awards additional quests
- Consumable Item Distributor appears
- Krotan Refuge Invasion Corridor appears
- Miren Fortress Invasion Corridor appears
- [Elyos] Sanctum Corridor appears
- [Asmodian] Pandaemonium Corridor appears

Close

### Dettagli sui punti che è possibile ottenere:

Categoria	Guadagno di punti potenziamento	Perdita di punti potenziamento
<b>Conquista della fortezza</b>	In caso di conquista delle fortezze nella zona superiore dell'Abisso (Fortezza di Krotan, Kysis e Miren)	Nel caso in cui la fazione avversaria o i Balaur conquistino una fortezza in proprio possesso
<b>Protezione del comandante della fortezza</b>	In caso di conquista di una fortezza nella zona superiore dell'Abisso compare un comandante della fortezza nel proprio approdo. Per ottenere punti, è necessario proteggerlo dall'attacco della fazione avversaria. Inoltre si possono ottenere punti eliminando i comandanti delle fortezze nemiche nell'approdo della fazione avversaria.	In caso di eliminazione del proprio comandante della fortezza da parte della fazione avversaria. Tutti i punti saranno assegnati agli avversari.
<b>Conquista di guarnigioni con manufatti</b>	In caso di conquista delle guarnigioni con manufatti nella zona superiore dell'Abisso (56a , 57a , 58a e 59a Guarnigione)	Nel caso in cui i Balaur o la fazione avversaria conquistino le proprie guarnigioni con manufatti. Se la conquista avviene da parte della fazione avversaria, essa riceverà tutti i punti.
<b>Conquista di guarnigioni</b>	In caso di conquista delle guarnigioni nella zona superiore dell'Abisso (50a - 55a Guarnigione, 60a - 65a Guarnigione)	Nel caso in cui i Balaur o la fazione avversaria conquistino le proprie guarnigioni. Se la conquista avviene da parte della fazione avversaria, essa riceverà tutti i punti.
<b>Occupazione e protezione di monumenti</b>	In determinati momenti, nella zona superiore dell'Abisso compare un mostro boss. La fazione che lo sconfigge riceve dei punti e nel proprio approdo compare un monumento. Difendendolo dagli avversari si conquistano ulteriori punti.	Nel caso in cui la fazione avversaria conquista i monumenti o non si riesca a sconfiggere il mostro boss. Se la fazione avversaria distrugge il monumento, essa riceverà tutti i punti.
<b>Occupazione e protezione di sistemi di difesa</b>	Mantenendo il controllo dei sistemi di difesa che compaiono negli approdi nella zona superiore dell'Abisso.	Nel caso in cui la fazione avversaria conquista o distrugge i propri sistemi di difesa. I punti saranno assegnati agli avversari.
<b>Completamento delle missioni</b>	Completando le missioni negli approdi nella zona superiore dell'Abisso oppure specifiche missioni settimanali o PvP.	Non possibile

### I vantaggi degli approdi rafforzati:

Livello approdo	Vantaggi rafforzamento		Descrizione
	Elisiani	Asmodiani	
<b>Livello 1 (standard)</b>	Corridoio d'Invasione della Fortezza di Kysis	Corridoio d'Invasione della Fortezza di Kysis	Un corridoio che durante l'occupazione da parte della fazione avversaria conduce all'interno della fortezza (utilizzabile 10 volte)
	Corridoio della Signia	Corridoio del Vengar	
<b>Vantaggi aggiuntivi</b>	Corridoio d'Invasione della Fortezza di Miren e Krotan	Corridoio d'Invasione della Fortezza di Miren e Krotan	Un corridoio che durante l'occupazione da parte della fazione avversaria conduce

<b>livello 2</b>			all'interno della fortezza (utilizzabile 10 volte)
	Truppa di supporto dei rinforzi dell'approdo	Truppa di supporto dei rinforzi dell'approdo	NPC missione presso il quale è possibile ottenere le missioni che assegnano punti di potenziamento
	Basilios < Rivenditore >	Lukana < Rivenditore >	
	Nerissa < Rivenditore >	Kuld < Rivenditore >	
	Corridoio di Sanctum	Corridoio di Pandaemonium	
<b>Vantaggi aggiuntivi livello 3</b>	Energia del volo di Magos	Energia del volo di Tokanu	Incrementa il ripristino del tempo di volo
	Damasko <Mercante di pietre di affinamento>	Meinke <Mercante di pietre di affinamento>	
	Ligia <Mercante di oggetti speciali>	Luom <Mercante di oggetti speciali>	
	Killika <Rivenditore di oggetti speciali>	Tibelda <Rivenditore di oggetti speciali>	
	Haorunerk <Mercante di beni di consumo (monete antiche)>	Baorunerk <Mercante di beni di consumo (monete antiche)>	
	Shushunerk <Mercante di articoli speciali>	Chasunerk <Mercante di articoli speciali>	
	Chabinerk <Mercante di materiali>	Shuorinerk <Mercante di materiali>	
	Naoshunerk <Mercante di modelli draconiani>	Maoshunerk <Mercante di modelli draconiani>	
	Corridoio di Inggison	Corridoio di Gelkmaros	
<b>Vantaggi aggiuntivi livello 4</b>	Energia vitale di Magos	Energia vitale di Tokanu	Incrementa i PF massimi
	Unità di potenziamento per l'Approdo di Magos	Unità di potenziamento per l'Approdo di Tokanu	NPC missione presso il quale è possibile ottenere le missioni che assegnano punti di potenziamento
	Daorinerk <Amministratore delle reliquie>	Laorunerk <Amministratore delle reliquie>	Oggetti sacri, corone e calici possono essere scambiati con un valore pari al 150%
	Corridoio di Kaldor	Corridoio di Kaldor	
	Corridoio dell'Akaron	Corridoio dell'Akaron	
<b>Vantaggi aggiuntivi livello 5</b>	Energia di combattimento di Magos	Energia di combattimento di Tokanu	Incrementa l'attacco PvP
	Jakus <Mercante di beni di consumo (simboli d'onore)>	Edegar <Mercante di beni di consumo (simboli d'onore)>	
	Torino <Assistente all'ingresso della Torre Difensiva (livello dell'approdo 5)>	Trestie <Assistente all'ingresso della Torre Difensiva (livello dell'approdo 5)>	
<b>Vantaggi aggiuntivi</b>	Unità di potenziamento per l'Approdo di Magos	Unità di potenziamento per l'Approdo di Tokanu	NPC missione presso il quale è possibile ottenere le missioni che assegnano

<b>livello 6</b>			punti di potenziamento
	Damara <Mercante di equipaggiamenti (medaglie della battaglia)>	Baldart <Mercante di equipaggiamenti (medaglie della battaglia)>	È possibile ottenere equipaggiamenti in cambio di medaglie della battaglia. Vendibili al 42% del prezzo (rapporto).
	Oceanos <Assistente all'ingresso delle Fortezze da Battaglia (livello dell'approdo 6)>	Grendel <Assistente all'ingresso delle Fortezze da Battaglia (livello dell'approdo 6)>	Assistente all'ingresso del Corridoio di Krotan Nascosto
	Ombrios <Assistente all'ingresso delle Fortezze da Battaglia (livello dell'approdo 6)>	Dannan <Assistente all'ingresso delle Fortezze da Battaglia (livello dell'approdo 6)>	Assistente all'ingresso del Corridoio di Kysis Nascosto
	Iapetus <Assistente all'ingresso delle Fortezze da Battaglia (livello dell'approdo 6)>	Bress <Assistente all'ingresso delle Fortezze da Battaglia (livello dell'approdo 6)>	Assistente all'ingresso del Corridoio di Miren Nascosto
	Genova <Assistente all'ingresso del Ruhnadium (livello dell'approdo 6)>	Ankona <Assistente all'ingresso del Ruhnadium (livello dell'approdo 6)>	
<b>Vantaggi aggiuntivi livello 7</b>	Akilia <Fornitore di FD di alto rango>	Adarald <Fornitore di FD di alto rango>	È possibile caricare di FD gli equipaggiamenti a un costo inferiore
	Torre Difensiva dei Ruhn, Torre Difensiva dei Ruhn (eroico) (è possibile accedervi altre 4 volte alla settimana)	Torre Difensiva dei Ruhn, Torre Difensiva dei Ruhn (eroico) (è possibile accedervi altre 4 volte alla settimana)	Il numero di ingressi aggiuntivi viene reimpostato ogni lunedì alle 12
	Ruhnadium, Ruhnadium (eroico) (è possibile accedervi altre 4 volte alla settimana)	Ruhnadium, Ruhnadium (eroico) (è possibile accedervi altre 4 volte alla settimana)	
	Milano <Assistente all'ingresso di Katalamize (livello dell'approdo 8)>	Raquir <Assistente all'ingresso di Katalamize (livello dell'approdo 8)>	
<b>Vantaggi aggiuntivi livello 8</b>	Kallos <Fornitore di magia d'élite>	Claudelle <Fornitore di magia d'élite>	È possibile caricare di FD gli equipaggiamenti a un costo di PA inferiore
	Unità di potenziamento per l'Approdo di Magos	Unità di potenziamento per l'Approdo di Tokanu	NPC missione presso il quale è possibile ottenere le missioni che assegnano punti di potenziamento
	Katalamize (è possibile accedervi altre 2 volte alla settimana)	Katalamize (è possibile accedervi altre 2 volte alla settimana)	Il numero di ingressi aggiuntivi viene reimpostato ogni lunedì alle 12
	Bastione d'Acciaio (è possibile accedervi altre 2 volte alla settimana)	Bastione d'Acciaio (è possibile accedervi altre 2 volte alla settimana)	
	Bronia <Assistente all'ingresso del Bastione d'Acciaio (livello dell'approdo 8)>	Romy <Assistente all'ingresso del Bastione d'Acciaio (livello dell'approdo 8)>	

- Se un approdo è stato rinforzato, è possibile intraprendere le seguenti nuove missioni.
  - Le missioni possono essere accettate in seguito al completamento della pre-missione "Unità di potenziamento per l'Approdo di Magos" (Elisiani) o "Unità di potenziamento per l'Approdo di Tokanu" (Asmodiani).

Fazione	Livello approdo	Descrizione missione	NPC missione
Elisiani	Livello 2	[Livello dell'approdo 2] Fondamenti per la conquista delle tre Isole della Fortezza	Soldato dei rinforzi dell'approdo che compare nell'Approdo di Magos al livello 2
		[Livello dell'approdo 2] Basi per la conquista delle tre Isole della Fortezza	
		[Livello dell'approdo 2] Fondamenti per la conquista delle guarnigioni del manufatto	
		[Livello dell'approdo 2] Fondamenti per la conquista delle guarnigioni di Roah	
		[Livello dell'approdo 2] Fondamenti per la conquista delle guarnigioni di Asteria	
	Livello 4	[Livello dell'approdo 4] Sicurezza delle guarnigioni	Soldato dei rinforzi dell'approdo che compare nella Guarnigione di Asteria al livello 4
		[Livello dell'approdo 4] Minaccia alla sicurezza	
	Livello 6	[Livello dell'approdo 6] Distruzione dei cristalli del gelo	Soldato dei rinforzi dell'approdo che compare nella Guarnigione delle tre Isole al livello 6
[Livello dell'approdo 6] Distruzione dei cristalli di ghiaccio			
Livello 8	[Livello dell'approdo 8] Annientamento dei disturbatori	Soldato dei rinforzi dell'approdo che compare nella Guarnigione del Manufatto al livello 8	
Asmodiani	Livello 2	[Livello dell'approdo 2] Preparativi per la conquista delle tre Isole della Fortezza	Truppa di rinforzo dell'approdo che compare nell'Approdo di Magos al livello 2
		[Livello dell'approdo 2] Piani per la conquista delle tre Isole della Fortezza	
		[Livello dell'approdo 2] Preparativi per la conquista delle guarnigioni del manufatto	
		[Livello dell'approdo 2] Preparativi per la conquista delle guarnigioni di Roah	
		[Livello dell'approdo 2] Preparativi per la conquista delle guarnigioni di Asteria	
	Livello 4	[Livello dell'approdo 4] Sicurezza delle guarnigioni	Soldato dei rinforzi dell'approdo che compare nella Guarnigione di Asteria al livello 4
		[Livello dell'approdo 4] Minaccia alla sicurezza	
	Livello 6	[Livello dell'approdo 6] Annientamento dei cristalli del gelo	Soldato dei rinforzi dell'approdo che compare nella Guarnigione delle tre Isole al livello 6
		[Livello dell'approdo 6] Annientamento dei cristalli di ghiaccio	
	Livello 8	[Livello dell'approdo 8] Annientamento dei disturbatori	Soldato dei rinforzi dell'approdo che compare nella Guarnigione del Manufatto al livello 8

## Altro

- A causa dei nuovi rafforzamenti, le fortezze occupate dalle varie fazioni (Cittadella di Krotan, Fortezza di Kysis e Fortezza di Miren) nella zona superiore dell'Abisso nonché le guarnigioni dei manufatti (56a, 57a, 58a e 59a Guarnigione) sono state reimpostate e assegnate ai Balaur.
- I nomi di alcune delle guarnigioni dei manufatti nella zona superiore dell'Abisso sono stati modificati.

Prima	Dopo
56a Guarnigione	56a Guarnigione: Inferno di fiamme
57a Guarnigione	57a Guarnigione: Fiamme dell'Abisso
58a Guarnigione	58a Guarnigione: Fiamme dell'Abisso
59a Guarnigione	59a Guarnigione: Fiamme dell'Abisso

- Il raggio di riconoscimenti delle guarnigioni e di alcuni oggetti nelle guarnigioni dei manufatti è stato modificato.
- Il livello di difficoltà di alcuni mostri nella parte interna e circostante delle guarnigioni dei manufatti nella zona superiore dell'Abisso è stato ridotto.

## Istanze

- Sono state aggiunte le Fortezze da Battaglia nascoste di Krotan, Kysis e Miren.
  - È possibile accedere alle istanze tramite gli assistenti all'ingresso delle Fortezze da Battaglia che compaiono quando la propria fazione occupa la fortezza e ha rafforzato il proprio approdo almeno al **livello 6**.
  - Gli ingressi possibili delle istanze sono gli stessi delle Fortezze di Krotan, Kysis e Miren normali.
  - Rispetto alle loro controparti, nelle Fortezze da Battaglia è possibile ottenere oggetti migliori.
- Il livello di difficoltà di alcuni boss delle istanze è stato ridotto.
  - Ora è di nuovo possibile affrontare i boss Prototipo Dainatum (Torre Difensiva dei Ruhn), Generale di brigata della 40a Armata Shita e Capitano della guardia Achradim (Deposito di Guerra di Sauro), nonché la Strega Grendal irata (Ruhnadium). Inoltre, quando si effettua un nuovo tentativo in questi scontri, il timer viene reimpostato.
- È stato corretto un errore a causa del quale lo Scudo di protezione di Iperione a Katalamize non veniva rimosso nemmeno dopo la distruzione di tutti i generatori di scudo di energia di id.
- L'ingresso e la posizione degli NPC della Rastrello d'Acciaio e della Cabina della Rastrello d'Acciaio sono stati sistemati.

- Le missioni di entrambe le istanze possono essere accettate e terminate presso gli NPC nella loro nuova posizione.
- Ora gli NPC si trovano sia sul server normale sia sul server per principianti a Heiron (Elisiani) e Beluslan (Asmodiani).
- È stato corretto l'errore a causa del quale talvolta non si attivavano le abilità quando si saliva sul primo drone nella Fortezza Celeste di Aturam.
- I nomi degli oggetti chiave delle istanze Fortezza da Battaglia di Miren, Krotan e Kysis, nonché delle Fortezze da Battaglia nascoste di Miren, Krotan e Kysis sono stati modificati.
- Le seguenti istanze ora non si dividono più il numero di ingressi possibili:
  - Torre Difensiva dei Ruhn e Torre Difensiva dei Ruhn (eroico): prima 4 in tutto e in comune, ora 4 per ogni livello di difficoltà dell'istanza
  - Ruhnadium e Ruhnadium (eroico): prima 4 in tutto e in comune, ora 4 per ogni livello di difficoltà dell'istanza
- Nelle istanze con ricompense preimpostate in base ai punti ottenuti e al tempo di completamento, da ora in poi non sarà più possibile continuare a giocare all'interno dell'istanza se è stata completata con il rango F.
- Orari e numero di ingressi del Campo di Battaglia di Kamar sono stati modificati come segue:
  - L'ingresso è consentito il martedì e il giovedì dalle 18 alle 19 e il sabato e la domenica dalle 17 alle 19.
  - La reimpostazione del numero di ingressi per gli utenti con pacchetto Gold avviene ogni giorno in cui è possibile accedere al Campo di Battaglia di Kamar.
  - La reimpostazione per i principianti avviene sempre il mercoledì e il sabato.

Orario di ingresso (giorno e ora)	Numero di ingressi pacchetto Gold	Numero di ingressi principianti
Giovedì 18-19	2	2
Sabato 17-19	2	
Domenica 17-19	2	2
Giovedì 18-19	2	

## Oggetti

- Il tasso di rilascio di monete antiche nelle casse situate nel Rifugio della Tribù dei Ruhn e nella Tenuta Dorgel maledetta è stato aumentato.
- Il livello di potenziamento massimo degli oggetti preziosi (accessori per capelli, collane, orecchini, anelli, cinture) è stato aumentato: ora questi oggetti non sono potenziabili solo fino al livello 5, bensì in modo illimitato.
- Le probabilità che il potenziamento degli oggetti preziosi vada a buon fine sono state lievemente incrementate.
- Sono state apportate modifiche all'incremento degli attributi garantito dal potenziamento degli oggetti preziosi.
  - In caso di potenziamento di accessori per capelli, collane e orecchini, l'Attacco PvP viene modificato nel modo seguente:

Suddivisione	Prima	Dopo
+ 0 - 1	0,20%	<b>0,50%</b>
+ 1 - 4	0,50%	<b>0,50%</b>
Da +5	0,8%	<b>0,50%</b>

- In caso di potenziamento di anelli e cinture, la Difesa PvP PvP viene modificata nel modo seguente:

Suddivisione	Prima	Dopo
+ 0 ~ 1	0,30%	<b>0,70%</b>
+ 1 ~ 4	0,60%	<b>0,70%</b>
Da +5	1,0%	<b>0,70%</b>

- Se le armi o gli scudi vengono potenziati a un livello superiore a +5 mediante l'utilizzo di sieri di avanzamento, essi acquisiscono un nuovo effetto.



- Se il potenziamento di un oggetto non commerciabile va a buon fine a un livello superiore a +10, esso acquisisce una probabilità di impacchettamento aggiuntiva.
- Sono stati aggiunti gli oggetti preziosi della 36a unità.
  - È possibile ottenerli portando a termine determinate missioni e aprendo il "vecchio forziere" nelle Fortezze da Battaglia nascoste.
  - Indossando set di oggetti preziosi della 36a unità si attiva un bonus set.
  - Questi oggetti si possono ottenere nelle seguenti istanze:

Istanze	Oggetti che si possono ottenere con buone probabilità
Fortezza da Battaglia di Kysis Nascosta *Accesso possibile a partire da livello dell'approdo 6	Collana di corindone della 36a unità o Collana di turchese della 36a unità
Fortezza da Battaglia di Krotan Nascosta *Accesso possibile a partire da livello dell'approdo 6	Orecchino di corindone della 36a unità o Orecchino di turchese della 36a unità
Fortezza da Battaglia di Miren Nascosta *Accesso possibile a partire da livello dell'approdo 6	Anello di corindone della 36a unità o Anello di turchese della 36a unità

- Durante una missione, sconfiggendo il custode nella zona superiore dell'Abisso si acquisisce un determinato oggetto. Raccogliendone 10, è possibile scambiarli con la cintura della 36a unità.

Fazione	Nome missione	Ricompensa
Elisiani	Regalo delle Ali della Libertà	A scelta: Cintura in pelle della 36a unità o Fusciacca della 36a unità
Asmodiani	Regalo dei Messaggeri del Caos	A scelta: Cintura in pelle della 36a unità o Fusciacca della 36a unità

- È stata aggiunta una serie di armi (oggetti dell'incarico speciale).
  - Le nuove armi si possono ottenere in cambio di medaglie della battaglia e simboli d'onore presso i seguenti NPC.

Elisiani	Asmodiani
Akillios <Mercante di armi (simboli d'onore)>	Ludwig <Mercante di armi (simboli d'onore)>

- Inoltre si possono acquisire mediante benedizione per l'equipaggiamento dell'"Arma della battaglia per il potere".
- Gli oggetti utilizzabili esclusivamente nelle istanze dei campi di battaglia da ora in poi non possono più essere distrutti.
- Gli oggetti utilizzabili esclusivamente nelle istanze dei campi di battaglia da ora in poi non possono più essere ceduti ad altri giocatori o conservati nel magazzino.

Istanze
Bastione d'Acciaio
Fortezza da Battaglia di Krotan / Fortezza da Battaglia di Krotan Nascosta
Fortezza da Battaglia di Kysis / Fortezza da Battaglia di Kysis Nascosta
Fortezza da Battaglia di Miren / Fortezza da Battaglia di Miren Nascosta

- Da ora in poi i vecchi manuali delle abilità non possono più essere commerciati o riposti nel magazzino.

- Ora la descrizione della "Chiave della sfida" contiene l'indicazione che essa scomparirà automaticamente 7 giorni dopo essere stata acquisita.
- Il prezzo di vendita del fagotto della Rastrello d'Acciaio e della Cabina della Rastrello d'Acciaio è stato ridotto.

## Interfaccia

- Nell'interfaccia, le icone seguenti sono state riordinate, inoltre è stata aggiunta un'icona per il menu di rafforzamento dell'approdo.



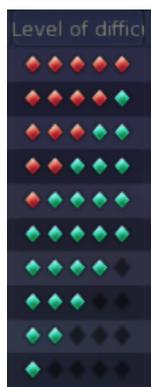
- Sulla mappa trasparente è stato aggiunto il simbolo del castello in modo da poter verificare se tale mappa è stata collocata correttamente.
- Ora il simbolo del castello nella finestra dei dettagli della missione rimane sempre visibile.
- Nella finestra delle informazioni sulle istanze è stato aggiunto un indicatore del livello di difficoltà.

Instance Info						
Full list						
Favourites	Instanced Zone	Players	Lvl	Level of diffic	Entries	
★	Kamar's Battlefield	12	61 ~ 65	●●●●●●	2/2	
★	Runatorium	6	61 ~ 65	●●●●●●	1/1	
★	Steel Wall Bastion bat..	24	61 ~ 65	●●●●●●	2/2	
★	Jormungand's Bridge	6	63 +	◆◆◆◆◆	4/4	
★	Rune Tribe Refuge	6	63 +	◆◆◆◆◆	1/1	
★	Makarna	12	65 +	◆◆◆◆◆	2/2	
★	Katalamize	12	65 +	◆◆◆◆◆	2/2	
★	Tiamat's Hidden Space	12	65 +	◆◆◆◆◆	1/1	
★	Rune Shield Tower (h...	6	65 +	◆◆◆◆◆	4/4	
★	Steel Wall Bastion	24	65 +	◆◆◆◆◆	1/1	
★	Territorial Battle	12	65 +	◆◆◆◆◆	2/2	
★	Cursed Argent Manor	1	65 +	◆◆◆◆◆	7/7	

Group/Alliance Info		
Name	Level	Entries

- Ogni istanza possiede 10 livelli di difficoltà.
  - I livelli di difficoltà da 1 a 5 sono indicati in blu.
  - I livelli di difficoltà da 6 a 10 sono indicati in rosso.
  - Le istanze dei campi di battaglia non hanno livelli di difficoltà.



- Ora le abilità si possono trovare più facilmente nella barra azione.
  - Facendo clic su un'abilità nella relativa finestra, essa si illumina nella barra azione.
  - Utilizzando i tasti di scelta rapida, viene aggiunto un effetto nello slot della barra azione corrispondente.

## Missioni

- I tempi di rigenerazioni dei mostri nelle missioni delle guarnigioni nella zona superiore dell'Abisso sono stati ridotti.
- Per la missione settimanale e la missione del campo di battaglia "[Comando di emergenza] Richiesta del capitano" sono stati aggiunti i punti per il rafforzamento dell'approdo ed è stata modificata la ricompensa.
  - Prima veniva assegnato 1 "Fagotto con medaglie della battaglia potente", mentre ora si ricevono 2 simboli d'onore.
- Sia nelle nuove Fortezze da Battaglia nascoste di Krotan, Kysis e Miren, sia nelle normali Fortezze da Battaglia di Krotan, Kysis e Miren è possibile svolgere le seguenti missioni:

Fazione	Istanza	Nome missione	NPC missione
Elisiani	Fortezza da Battaglia di Krotan Fortezza da Battaglia di Krotan Nascosta	Sconfiggete il Signore di Krotan	Dirandera <Amministratore della Fortezza da Battaglia di Krotan>
	Fortezza da Battaglia di Kysis Fortezza da Battaglia di Kysis Nascosta	Sconfiggete il Signore di Kysis	Peana <Amministratore della Fortezza da Battaglia di Kysis>
	Fortezza da Battaglia di Miren Fortezza da Battaglia di Miren Nascosta	Sconfiggete il Signore di Miren	Poeas <Amministratore della Fortezza da Battaglia di Miren>
Asmodiani	Fortezza da Battaglia di Krotan Fortezza da Battaglia di Krotan Nascosta	Sconfiggete il Signore di Krotan	Lashik <Amministratore della Fortezza da Battaglia di Krotan>
	Fortezza da Battaglia di Kysis Fortezza da Battaglia di Kysis	Sconfiggete il Signore di Kysis	Eraugea <Amministratore della Fortezza da Battaglia di Kysis>

	Kysis Nascosta		
	Fortezza da Battaglia di Miren Fortezza da Battaglia di Miren Nascosta	Sconfiggete il Signore di Miren	Herder <Amministratore della Fortezza da Battaglia di Miren>

- Sono state aggiunte nuove missioni che possono essere svolte nelle istanze "Mantor", "Rifugio della Tribù dei Ruhn" e "Ponte di Jormungand".

Fazione	Istanze	Nome missione	NPC missione
Elisiani	Mantor	Tesoro dei Ruhn saccheggiato	Aviso
	Ponte di Jormungand	Tesoro dei Ruhn rubato	Theano
	Rifugio della Tribù dei Ruhn	Tesoro dei Ruhn sottratto	Alkatron
Asmodiani	Mantor	Reliquia ruhn saccheggiata	Procura
	Ponte di Jormungand	Reliquia ruhn rubata	Rohellein
	Rifugio della Tribù dei Ruhn	Reliquia ruhn sottratta	Dintanum

- È stato corretto un errore a causa del quale, al momento dell'attivazione dei suggerimenti delle missioni "Il regalo di un saggio" (Elisiani) e "Un'arma divina" (Asmodiani), in determinate circostanze i territori di caccia non venivano mostrati sulla mappa.
- È stato corretto un errore a causa del quale non era possibile portare a termine le missioni asmodiane "La dichiarazione d'amore" e "Cuore dell'amore".
- In alcune missioni venivano utilizzati i materiali ghiacciati. Anche questo problema è stato risolto.
- Ora è possibile svolgere alcune missioni nella zona superiore dell'Abisso solo se si fa parte di un'alleanza.

Fazione	Nome missione
Elisiani	[Comando di emergenza] Conquista della Cittadella di Krotan
	[Comando di emergenza] Conquista della Fortezza di Miren
	[Comando di emergenza] Conquista della Fortezza di Kysis
	[Comando di emergenza] Protezione dell'Approdo di Magos
	[Comando di emergenza] Attacco all'Approdo di Tokanu
Asmodiani	[Comando di emergenza] Conquista della Cittadella di Krotan

	[Comando di emergenza] Conquista della Fortezza di Miren
	[Comando di emergenza] Conquista della Fortezza di Kysis
	[Comando di emergenza] Protezione dell'Approdo di Tokanu
	[Comando di emergenza] Attacco all'Approdo di Magos

- La descrizione delle missioni elisiane "La lingua dei Balaur" e "Frammento del ricordo 2" disponibili nella zona superiore dell'Abisso è stata modificata.
- È stato corretto un errore a causa del quale non era possibile proseguire la missione elisiana "Rovine di Roah" oltre la parte "Portate la lastra di pietra delle Rovine di Roah a Calon".
- È stato corretto un errore a causa del quale non era possibile proseguire la missione elisiana "[Gruppo] RM-114c" oltre la parte "Raccogliete le cellule di RM-114c".
- È stato corretto un errore a causa del quale non era possibile proseguire la missione elisiana "Nuove ali" oltre la parte "Trovate Raithor scomparso".
- La missione elisiana "Un luogo che non si trova su alcuna mappa" ora si chiama "Gli artigiani dell'Officina Tigraki". Adesso per portarla a termine bisogna trovare Guuminerk <Mercante dell'Officina Tigraki> e Muirunerk <Grande sviluppatore elisiano> invece di Agemonerk <Officina Tigraki> e Jarumonerk <Direttore di filiale di Reshanta>.
- Le ricompense delle missioni delle guarnigioni nella zona superiore dell'Abisso sono state modificate.

Fazione	Missione	Ricompensa
Elisiani	[Sett.] Difesa della 55a Guarnigione e altre 15 missioni	6 medaglie della battaglia
		1 simbolo d'onore
	[Sett.] Protezione della 50a Guarnigione e altre 15 missioni	4 medaglie della battaglia
		1 simbolo d'onore
Asmodiani	[Sett.] Difesa della 55a Guarnigione e altre 15 missioni	6 medaglie della battaglia
		1 simbolo d'onore
	[Sett.] Protezione della 50a Guarnigione e altre 15 missioni	4 medaglie della battaglia
		1 simbolo d'onore

- È stato corretto un errore a causa del quale durante lo svolgimento della missione elisiana "Una decisione importante" si veniva teletrasportati nel luogo sbagliato.
- È stato corretto un errore a causa del quale durante lo svolgimento della missione elisiana "La prova di Ferenna" gli oggetti della missione venivano rilasciati dai mostri sbagliati.
- Durante lo svolgimento della missione asmodiana "Pietre del Campo Etereo" da ora in poi non è più necessario parlare con il Guerriero degli Arconti che viene generato.

- È stato corretto un errore a causa del quale non era possibile raccogliere gli oggetti della missione elisiana "Frutti maturi" e della missione asmodiana "La raccolta dei frutti".
- È stato corretto un errore a causa del quale non era presente l'NPC necessario per lo svolgimento delle missioni asmodiane "Cariatidi nell'Abisso" e "Un documento in lingua balaur".
- È stata corretta la descrizione delle fasi della missione asmodiana "[Spia] Il varco spazio-temporale del Vengar".

## NPC

- È stato corretto un errore a causa del quale non comparivano i mostri balaur nella 65a Guarnigione nella zona superiore dell'Abisso.
- È stato corretto un errore a causa del quale alcuni NPC a Inggison stavano sospesi a mezz'aria.
- È stato corretto un errore a causa del quale in determinate situazioni non era possibile teletrasportarsi al manufatto conquistato usando il teletrasporto di Kaldor.

## Abilità

- È stato corretto un errore a causa del quale veniva visualizzato il tooltip sbagliato per l'abilità dei Bardi "Armonia del vento".
- È stato corretto un errore a causa del quale i personaggi non subivano danni da caduta durante la caduta libera causata dall'abilità "Imprigionamento".
- È stato risolto un errore a causa del quale in determinate situazioni l'abilità registrata come macro "Mantra del colpo" non veniva utilizzata correttamente.
- Per il potenziamento dell'abilità "Incantesimo della vita" livello 1 e livello 2 è stato aggiunto un effetto che incrementa il ripristino di PF.
- È stato corretto un errore a causa del quale nella descrizione dell'abilità "Arresto delle ali" degli Incantatori venivano visualizzate fasi non necessarie.

## Personaggio

- Da ora in poi è possibile segnalare bot a Sanctum, a Pandaemonium e nell'Abisso.

## Ambiente

- È stato corretto un errore a causa del quale era possibile collocare dei kisk nelle zone neutrali di Kaldor.

## Altre modifiche dell'update 4.9v

### Missione

- Ora gli oggetti da collezione della 65a missione Daevanion "Alla vita!" vengono collocati ordinatamente nel Deposito di Guerra di Sauro.

## Oggetti

- Il prezzo dell'equipaggiamento ottenibile in cambio di ~~medaglie~~ monete di ceranium è stato ridotto.
- È stato incrementato il tasso di rilascio di oggetti preziosi mitici del Generale di brigata della 40a Armata Shita e del Capitano della guardia Achradim nel Deposito di Guerra di Sauro.
- I boss nel Ruhnadium e nella Torre Difensiva dei Ruhn ora rilasciano anche oggetti preziosi mitici e fagotti di stigmata.
- È stato incrementato il tasso di rilascio di oggetti per modelli in caso di benedizione per l'equipaggiamento da parte dei boss del Ruhnadium (eroico) e della Torre Difensiva dei Ruhn (eroico). Ora quest'ultimo rilascia anche la cassa di materiali di ballasit.

## NPC

- Quando compare il mostro custode nella zona superiore dell'Abisso, ora viene visualizzato un avviso al centro dello schermo.
- È stato corretto un errore a causa del quale alcuni NPC a Inggison stavano sospesi a mezz'aria.

## INTERFACCIA

- È stata aggiunta una finestra per avvisi importanti che mostra informazioni rilevanti nel corso del gioco.

