

AION

FREE-TO-PLAY

Actualización 4.91v

Batalla por los Embarcaderos



Contenido


Abismo.....	3
Refuerzo de los embarcaderos.....	3
Varios.....	8
Instancias.....	8
Objetos	10
Interfaz	12
Misiones	13
PNJ	16
Habilidades	16
Personajes	16
Entorno.....	17
Apéndice a la actualización 4.9v	17

Abismo

Refuerzo de los embarcaderos

A partir de ahora se pueden reforzar el Embarcadero de Margos y el Embarcadero de Tocanu. Para reforzar es preciso reunir puntos de refuerzo.

Estos puntos pueden obtenerse al conquistar fortalezas y guarniciones, al asaltar instalaciones de los embarcaderos enemigos y al cumplir misiones.

- Las misiones se restablecen semanalmente los lunes a las 9:00 h.
- Sin embargo, no se restablecen los puntos ni el estatus de nivel.
- El estatus se puede comprobar en una ventana específica. () Se puede ver la información siguiente:



Detalles sobre la posible obtención de puntos:

Categoría	Obtención de puntos de refuerzo	Pérdida de puntos de refuerzo
Conquistar fortaleza	Al conquistar fortalezas en la zona superior del Abismo (Fortalezas de Crotan, Cusis y Miren)	En caso de pérdida de una fortaleza conquistada ante la facción enemiga o los Balaúres
Proteger al comandante de la fortaleza	Al conquistar una fortaleza en la zona superior del Abismo, aparece un comandante de fortaleza en el Embarcadero propio. Para recibir puntos, hay que proteger a este comandante de los ataques de la facción enemiga. Además, se pueden obtener puntos al derrotar al comandante de la fortaleza enemigo en el Embarcadero de la facción enemiga.	En caso de pérdida del comandante de la fortaleza propio por el ataque de la facción enemiga. En este caso, los puntos pasan a la facción enemiga.
Conquistar guarniciones de artefactos	Al conquistar guarniciones con artefactos en la zona superior del Abismo (Guarniciones 56. ^a , 57. ^a , 58. ^a y 59. ^a)	Cuando los Balaúres o la facción enemiga conquistan las guarniciones de artefactos que posee la facción propia. En caso de conquista por parte de la facción enemiga, los puntos pasan a esta.
Conquistar guarniciones	Al conquistar guarniciones en la zona superior del Abismo (Guarniciones 50. ^a a 55. ^a , guarniciones 60. ^a a 65. ^a)	Cuando los Balaúres o la facción enemiga conquistan las guarniciones que posee la facción propia. En caso de conquista por parte de la facción enemiga, los puntos pasan a esta.
Poseer y proteger monumentos	A determinadas horas, aparece en la zona superior del Abismo un monstruo jefe. Cuando la facción propia lo derrota, la facción vencedora recibe puntos. Además, aparece un monumento en el Embarcadero propio. Al defender este monumento de los ataques de la facción enemiga también se obtienen puntos.	Cuando se pierden monumentos ante la facción enemiga o no se derrota a los monstruos jefe una vez que aparecen. En caso de destrucción del monumento propio por parte de la facción enemiga, los puntos pasan a esta.
Poseer y proteger instalaciones de defensa	Cuando se conservan instalaciones de defensa que aparecen en los Embarcaderos de la zona superior del Abismo.	Cuando la raza enemiga destruye o conquista instalaciones defensivas de la facción propia. De este modo los puntos pasan a la facción enemiga.
Hacer misiones	Cuando se completan misiones de los Embarcaderos de la zona superior del Abismo, algunas misiones semanales o de JcJ.	Sin reducción

Los beneficios de los Embarcaderos reforzados:

Nivel de Embarcadero	Ventajas de refuerzo		Descripción
	Elios	Asmodianos	
Nivel 1 (Estándar)	Pasillo de invasión de la Fortaleza de Cusis	Pasillo de invasión de la Fortaleza de Cusis	Un pasillo que conduce al interior de la fortaleza durante la ocupación de la facción enemiga (se puede usar 10 veces)
	Pasillo de Signia	Pasillo de Véngar	

Ventajas adicionales 2.º nivel	Pasillo de invasión para las Fortalezas de Crotan y Miren	Pasillo de invasión para las Fortalezas de Crotan y Miren	Un pasillo que conduce al interior de la fortaleza durante la ocupación de la facción enemiga (se puede usar 10 veces)
	Refuerzo de Embarcadero Tropa de apoyo	Refuerzo de Embarcadero Tropa de apoyo	PNJ de misión que asigna las misiones para puntos de refuerzo
	Basilios <Comerciante de méritos >	Lucana <Comerciante de méritos >	
	Nerisa <Comerciante de méritos >	Cuid <Comerciante de méritos >	
	Pasillo de Sánctum	Pasillo de Pandemónium	
Ventajas adicionales 3.er nivel	Energía de vuelo de Margos	Energía de vuelo de Tocanu	Aumenta la recuperación de tiempos de vuelo
	Damasco <Comerciante de Piedras de perfeccionamiento>	Meinque <Comerciante de Piedras de perfeccionamiento>	
	Liguia <Comerciante de producciones especiales>	Luom <Comerciante de producciones especiales>	
	Quilica <Comerciante de méritos de producciones especiales>	Tibelda <Comerciante de méritos de producciones especiales>	
	Haoruner <Comerciante de consumibles (Monedas antiguas)>	Baoruner <Comerciante de consumibles (Monedas antiguas)>	
	Chuchuner <Comerciante de fabricaciones especiales>	Chasuner <Comerciante de fabricaciones especiales>	
	Chabiner <Comerciante de materiales>	Suoriner <Comerciante de materiales>	
	Naochuner <Comerciante de patrones draconianos>	Maochuner <Comerciante de patrones draconianos>	
	Pasillo de Ínguison	Pasillo de Gelcmaros	
Ventajas adicionales 4.º nivel	Energía vital de Margos	Energía vital de Tocanu	Aumenta los PV máximos
	Refuerzo de Embarcadero de Margos	Refuerzo de Embarcadero de Tocanu	PNJ de misión que asigna las misiones para puntos de refuerzo
	Daoriner <Administrador de reliquias>	Laoruner <Administrador de reliquias>	Los objetos sagrados, coronas y cálices pueden canjearse con una efectividad del 150%.
	Pasillo de Cáldor	Pasillo de Cáldor	
	Pasillo de Acarón	Pasillo de Acarón	
Ventajas adicionales 5.º nivel	Energía combativa de Margos	Energía combativa de Tocanu	Aumenta el ataque en JcJ
	Yacus <Comerciante de consumibles (Insignias de honor)>	Edegar <Comerciante de consumibles (Insignias de honor)>	
	Turín <Asistente de acceso de la	Tresti <Asistente de acceso de la Torre	

	Torre Protectora (nivel del embarcadero 5)>	Protectora (nivel del embarcadero 5)>	
Ventajas adicionales 6.º nivel	Refuerzo de Embarcadero de Margos	Refuerzo de Embarcadero de Tocanu	PNJ de misión que asigna las misiones para puntos de refuerzo
	Damara <Comerciante de equipamiento (Medallas de la lucha)>	Báldart <Comerciante de equipamiento (Medallas de la lucha)>	Se pueden obtener equipamientos para Medalla de la lucha. Se puede vender hasta un 42% de la relación de precio
	Oceinos <Asistente de acceso de Fortalezas bélicas (nivel del embarcadero 6)>	Gréndel <Asistente de acceso de Fortalezas bélicas (nivel del embarcadero 6)>	Asistente de acceso para el pasillo oculto de Crotan
	Ombrios <Asistente de acceso de Fortalezas bélicas (nivel del embarcadero 6)>	Danán <Asistente de acceso de Fortalezas bélicas (nivel del embarcadero 6)>	Asistente de acceso para el pasillo oculto de Cusis
	Yapetus <Asistente de acceso de Fortalezas bélicas (nivel del embarcadero 6)>	Bres <Asistente de acceso de Fortalezas bélicas (nivel del embarcadero 6)>	Asistente de acceso para el pasillo oculto de Miren
	Guenoa <Asistente de acceso del Runadio (Embarcadero 6)>	Ancona <Asistente de acceso del RUnadio (Landeplatzstufe 6)>	
Ventajas adicionales 7.º nivel	Aquila <Proveedor de PD de alto rango>	Adarald <Proveedor de PD de alto rango>	Se puede cargar el equipamiento con PD a un coste inferior al habitual
	Torre Protectora de los Run Torre Protectora de los Run (heroico) (acceso adicional disponible 4 veces por semana)	Torre Protectora de los Run, Torre Protectora de los Run (heroico) (acceso adicional disponible 4 veces por semana)	Los números de accesos adicionales se restablecen todos los lunes a las 12:00 h.
	RUnadio, Runadio (heroico) (acceso adicional disponible 4 veces por semana)	Runadio, Runadio (heroico) (acceso adicional disponible 4 veces por semana)	
	Milán <Asistente de acceso para Cantalonice (nivel del embarcadero 8)>	Raquir <Asistente de acceso para Cantalonice (nivel del embarcadero 8)>	
Ventajas adicionales 8.º nivel	Valos <Prestamista de magia de élite>	Claudele <Prestamista de magia de élite>	Se puede cargar el equipamiento con PD a un coste de PA inferior al habitual
	Refuerzo de Embarcadero de Margos	Refuerzo de Embarcadero de Tocanu	PNJ de misión que asigna las misiones para puntos de refuerzo
	Cantalonice (acceso adicional disponibles 2 veces por semana)	Cantalonice (acceso adicional disponibles 2 veces por semana)	Los números de accesos adicionales se restablecen todos los lunes a las 12:00 h.
	Bastión del Muro de Acero (acceso adicional disponibles 2 veces por semana)	Bastión del Muro de Acero (acceso adicional disponibles 2 veces por semana)	
	Bronia <Asistente de acceso para el Bastión del Muro de Acero	Romy <Asistente de acceso para el Bastión del Muro de Acero (nivel	

	(nivel del embarcadero 8)>	del embarcadero 8)>	
--	----------------------------	---------------------	--

- Cuando se refuerza un Embarcadero, se pueden aceptar las siguientes misiones nuevas.
 - Las misiones se pueden aceptar en cuanto la se haya completado la premisión "Refuerzo para el Embarcadero de Margos" (elios) o "Refuerzo para el Embarcadero de Tocanu" (asmodianos).

Facción	Nivel de Embarcadero	Nombre de misión	PNJ de misión
Elios	Nivel 2	[Nivel del embarcadero 2] Fundamentos para la conquista de las tres islas de las fortalezas	Soldado de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 2 en el Embarcadero de Margos
		[Nivel del embarcadero 2] Cimiento para la conquista de las tres islas de las fortalezas	
		[Nivel del embarcadero 2] Fundamentos para la conquista de las guarniciones del artefacto	
		[Nivel del embarcadero 2] Fundamentos para la conquista de las guarniciones de Roah	
		[Nivel del embarcadero 2] Fundamentos para la conquista de las guarniciones de Asteria	
	Nivel 4	[Nivel del embarcadero 4] Asegurar las guarniciones	Soldado de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 4 en la Guarnición de Asteria
		[Nivel del embarcadero 4] Amenaza para la seguridad	
	Nivel 6	[Nivel del embarcadero 6] Destrucción de los cristales helados	Soldado de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 6 en la Guarnición de las Tres Islas
		[Nivel del embarcadero 6] Destrucción de los cristales de hielo	
	Nivel 8	[Nivel del embarcadero 8] Exterminio de los perturbadores	Soldado de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 8 en la Guarnición de artefactos
Asmodianos	Nivel 2	[Nivel del embarcadero 2] Preparación para la conquista de las tres islas de las fortalezas	Tropa de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 2 en el Embarcadero de Margos
		[Nivel del embarcadero 2] Planes para la conquista de las tres islas de las fortalezas	
		[Nivel del embarcadero 2] Preparación para la conquista de las guarniciones del artefacto	
		[Nivel del embarcadero 2] Preparación para la conquista de la guarnición de Roah	
		[Nivel del embarcadero 2] Preparación para la conquista de las guarniciones de Asteria	
	Nivel 4	[Nivel del embarcadero 4] Asegurar las guarniciones	Soldado de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 4 en la

		[Nivel del embarcadero 4] Amenaza para la seguridad	Guarnición de Asteria
	Nivel 6	[Nivel del embarcadero 6] Aniquilación de los cristales helados	Soldado de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 6 en la Guarnición de las Tres Islas
		[Nivel del embarcadero 6] Aniquilación de los cristales de hielo	
Nivel 8		[Nivel del embarcadero 8] Exterminio de los perturbadores	Soldado de refuerzo de Embarcadero que aparece con el nivel 8 en la Guarnición de artefactos

Varios

- Con los nuevos refuerzos, se restablecen las fortalezas ocupadas por las diferentes facciones (el Refugio de Crotan y las Fortalezas de Cusis y Miren) en la zona superior del Abismo así como las guarniciones de artefactos (guarniciones 56.^a, 57.^a, 58.^a y 59.^a) y se devuelven a los Balaúres.
- Se han cambiado algunos nombres de guarniciones de artefactos en la zona superior del Abismo.

Antes	Después
56. ^a guarnición	56. ^a guarnición - Infierno en llamas
57. ^a guarnición	57. ^a guarnición - Llamas del Abismo
58. ^a guarnición	58. ^a guarnición - Llamas del Abismo
59. ^a guarnición	59. ^a guarnición - Llamas del Abismo

- Se ha cambiado la zona de reconocimiento de guarniciones y determinados objetos de las guarniciones de artefactos.
- Se ha reducido el nivel de dificultad de algunos monstruos en las guarniciones de artefactos y alrededores.

Instancias

- Se han añadido las Fortalezas Bélica de Crotan, Cursis y Miren Ocultas.
 - Se puede acceder a las instancias a través del asistente de entrada para fortalezas bélicas. Este aparece cuando la facción propia posee la fortaleza y su Embarcadero se ha reforzado como mínimo hasta el **nivel 6**.
 - La instancia correspondiente comparte sus entradas de instancia posibles con las Fortalezas de Crotan, Cusis y Miren normales.
 - En comparación con las normales, en las Fortalezas bélicas se pueden recoger objetos mejores.
- Se ha reducido el nivel de dificultad de algunos jefes de instancia.

- Se puede volver a luchar contra los monstruos jefe Prototipo Dainatum (Torre Protectora de los Run), la General de brigada del 40.º ejército de Sita y el Líder de guardias Acradim (Almacén de Guerra de Sauro), así como Grendal, la bruja enfurecida (Runadio) . Además, en caso de nuevo intento de muerte se restablecen los ataques temporales.
- Se ha corregido un error que provocaba que el escudo protector de Hiperión en Cantalonice no se activaba tras la destrucción de todos los Generadores de escudo de energía de id.
- La entrada y la posición de los PNJ para la Rastrodeacero y la Cabina de la Rastrodeacero se han cambiado.
 - La misión para ambas instancias se puede aceptar y entregar ahora con el PNJ en su nueva posición.
 - Los PNJ están situados ahora tanto en el servidor normal como en el de principiantes en Jeirón (elios) y Beluslan (asmodianos).
- Se ha corregido un error que provocaba que en ocasiones no se activaran las habilidades al subir al 1.er avión en la Fortaleza Celeste de Aturam.
- Se han cambiado los nombres de objetos clave de las instancias Fortalezas Bélicas de Crotan, Cusis y Miren, así como de las Fortalezas Bélicas de Crotan, Cusis y Miren Ocultas.
- Las siguientes instancias ya no comparten la cantidad de accesos posibles:
 - Torre Protectora de los Run y Torre Protectora de los Run (heroico): antes 4 veces en total, desde ahora 4 por dificultad de instancia
 - Runadio y Runadio (heroico): antes 4 veces en total, desde ahora 4 por dificultad de instancia.
- En instancias con recompensas fijadas previamente por puntos recibidos y tiempo de ejecución, ahora ya no es posible seguir jugando dentro de la instancia si se la completa con rango F.
- Se han cambiado los tiempos y el número de acceso del Campo de Batalla de Camar de la siguiente manera:
 - Los tiempos de acceso son ahora los martes y jueves de 18 a 19 h, los sábados y domingos de 17 a 19 h.
 - El restablecimiento del número de accesos para usuarios del paquete oro se realiza diariamente en los días en los que esté disponible el Campo de Batalla de Camar.
 - El restablecimiento del número de accesos para principiantes se realizar los miércoles y sábados.

Tiempo de acceso (día y hora)	Número de accesos Paquete oro	Número de accesos Novato
Jueves - 18 a 19 h	2	2
Sábado - 17 a 19 h	2	
Domingo - 17 a 19 h	2	2
Martes - 18 a 19 h	2	

Objetos

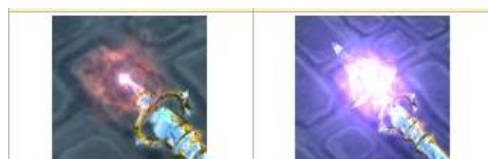
- Se ha aumentado la tasa de caída de Monedas antiguas en las cajas colocadas en el Refugio de los Run y la Mansión Maldita de Dorgel.
- Se ha eliminado el nivel de mejora máximo de 5 para joyas (para cabeza, collares, pendientes, anillos, cinturones). Las joyas se pueden mejorar ahora ilimitadamente.
- La probabilidad de una mejora de joyas exitosa se ha aumentado ligeramente.
- Se han hecho cambios en el aumento de atributos en caso de mejoras de joyas.
 - Con la mejora de joyas, collares o pendientes, ahora cambia el ataque JcJ de la siguiente manera:

Distribución	Antes	Después
+ 0 - 1	0,20%	0,50%
+ 1 - 4	0,50%	0,50%
desde +5	0,8%	0,50%

- Con la mejora de anillos y cinturones, ahora cambia la defensa JcJ de la siguiente manera:

Distribución	Antes	Después
+ 0 ~ 1	0,30%	0,70%
+ 1 ~ 4	0,60%	0,70%
desde +5	1,0%	0,70%

- Cuando se mejoran armas o escudos mediante Sueros de mejora por encima del nivel +5, reciben un efecto nuevo.



- Si se consigue mejorar un objeto no comerciable y mejorable por encima del nivel +10, el objeto pasa a tener una nueva posibilidad de envoltorio.
- Se han añadido joyas de la 36.ª unidad.
 - Se pueden obtener mediante ciertas misiones y la "Caja del tesoro antigua" en las fortalezas bélicas ocultas.
 - Al llevar joyas de la 36.ª unidad en sets configurados se activa una bonificación de set.
 - Los objetos se pueden conseguir en las siguientes instancias:

Instancias	Objetos que se pueden conseguir con una probabilidad determinada
Fortaleza Bélica de Cusis Oculta * Acceso con nivel de Embarcadero 6	Collar de corindón de la 36.ª unidad o Collar de turquesa de la 36.ª unidad
Fortaleza Bélica de Crotan Oculta * Acceso con nivel de Embarcadero 6	Pendiente de corindón de la 36.ª unidad o Pendiente de turquesa de la 36.ª unidad
Fortaleza Bélica de Miren Oculta * Acceso con nivel de Embarcadero 6	Anillo de corindón de la 36.ª unidad o Anillo de turquesa de la 36.ª unidad

- En una misión se recibe un objeto determinado al derrotar al Guarda en la zona superior del Abismo. Si se reúnen 10 de estos objetos, se pueden canjear por el Cinturón de la 36.ª unidad.

Facción	Nombre de misión	Recompensa
Elios	Regalo de los Alaslibres	Elección entre Cinturón de cuero de la 36.ª unidad y Fajín de la 36.ª unidad
Asmodianos	Regalo de los Mensajeros del Caos	Elección entre Cinturón de cuero de la 36.ª unidad y Fajín de la 36.ª unidad

- Se ha añadido una serie de armas (objetos del encargo especial).
 - Las armas nuevas se pueden comprar con Medallas de la lucha y con Insignias de honor a los siguientes PNJ.

Elios	Asmodianos
Aquilios <Comerciante de armas (Insignias de honor)>	Lúdwig <Comerciante de armas (Insignias de honor)>

- Además, se pueden obtener mediante la bendición de equipamiento de armas "de la lucha por el poder".
- Los objetos que únicamente se pueden utilizar en instancias de campo de batalla ya no se pueden destruir.
- Los objetos que únicamente se pueden utilizar en algunas instancias ya no se pueden comerciar entre jugadores o guardar en el almacén.

Instancias
Bastión del Muro de Acero
Fortaleza Bélica de Crotan / Fortaleza Bélica de Crotan Oculta
Fortaleza Bélica de Cusis / Fortaleza Bélica de Cusis Oculta
Fortaleza Bélica de Miren / Fortaleza Bélica de Miren Oculta

- Desde ahora ya no se puede comerciar con viejos libros de habilidades ni se los puede almacenar.
- La descripción de la "Llave del desafío" contiene ahora la indicación de que desaparece automáticamente 7 días después de recibirla.
- Se ha reducido el precio de venta del Fardo de la Rastrodeacero y la Cabina de la Rastrodeacero.

Interfaz

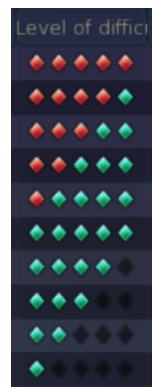
- Se han reorganizado en la interfaz los iconos indicados y se ha añadido un icono para el menú del refuerzo de Embarcaderos.



- Se ha añadido un símbolo de castillo al mapa transparente para que se pueda comprobar si está fijada.
- El símbolo de castillo en la ventana de indicaciones de misión se muestra ahora de forma permanente.
- En la ventana de información sobre instancias se ha añadido una indicación sobre el nivel de dificultad de las instancias.



- Todas las instancias tienen 10 niveles de dificultad.
 - Los niveles 1 a 5 se muestran en azul.
 - Los niveles 6 a 10 se muestran en rojo.
 - Las instancias de campo de batalla no tienen nivel de dificultad.



- Las habilidades se pueden encontrar ahora más fácilmente en la barra rápida.
 - Al hacer clic sobre una habilidad de la ventana de habilidad se ilumina la habilidad en la barra rápida.
 - Al utilizar atajos de teclado se añade a la ranura de la barra rápida correspondiente un efecto de presión.

Misiones

- Se han reducido los tiempos de resucitación de los monstruos para las misiones de guarnición en la zona superior del Abismo.
- En la misión semanal y la misión de campo de batalla "[Orden urgente] El ruego del capitán" se han añadido puntos para el refuerzo del Embarcadero y se ha cambiado la recompensa de misión.
 - En lugar de 1 "Fardo potente con medallas de la lucha" como antes, ahora se entregan 2 Insignias de honor.

- En las nuevas Fortalezas Bélicas de Crotan, Cusis y Miren Ocultas, así como en las Fortalezas Bélicas de Crotan, Cusis y Miren normales, se pueden realizar las siguientes misiones:

Facción	Instancia	Nombre de misión	PNJ de misión
Elios	Fortaleza Bélica de Crotan Fortaleza Bélica de Crotan Oculta	Vencer al soberano de Crotan	Dirandera <Administrador de la Fortaleza Bélica de Crotan>
	Fortaleza Bélica de Cusis Fortaleza Bélica de Cusis Oculta	Vencer al soberano de Cusis	Peán <Administrador de la Fortaleza Bélica de Cusis>
	Fortaleza Bélica de Miren Fortaleza Bélica de Miren Oculta	Vencer al soberano de Miren	Peante <Administrador de la Fortaleza Bélica de Miren>
Asmodianos	Fortaleza Bélica de Crotan Fortaleza Bélica de Crotan Oculta	Eliminar al soberano de Crotan	Lasic <Administrador de la Fortaleza Bélica de Crotan>
	Fortaleza Bélica de Cusis Fortaleza Bélica de Cusis Oculta	Eliminar al soberano de Cusis	Eraugea <Administrador de la Fortaleza Bélica de Cusis>
	Fortaleza Bélica de Miren Fortaleza Bélica de Miren Oculta	Eliminar al soberano de Miren	Herder <Administrador de la Fortaleza Bélica de Miren>

- Se han añadido misiones nuevas que se pueden realizar en las misiones "Mantor", "Refugio de los Run" y "Puente de Yórmungan".

Facción	Instancias	Nombre de misión	PNJ de misión
Elios	Mantor	Tesoro de los Run saqueado	Apiso
	Puente de Yórmungan	Tesoro de los Run robado	Teano
	Refugio de los Run	Tesoro de los Run sustraído	Alcatron
Asmodianos	Mantor	Reliquia de los Run saqueada	Procura
	Puente de Yórmungan	Reliquia de los Run robada	Roelein
	Refugio de los Run	Reliquia de los Run sustraída	Dintano

- Se ha corregido un error que provocaba que al activar la indicación de misión de "El regalo de una sabia" (elios) y "Un arma divina" (asmodianos) en algunas situaciones las zonas de caza no se mostraran en el mapa.
- Se ha corregido un error que provocaba que las misiones de asmodianos "La declaración de amor" y "Corazón enamorado" no se pudieran realizar.
- En algunas misiones se han utilizado materiales helados. Este error se ha corregido.

- Algunas misiones de la zona superior del Abismo ahora únicamente se pueden realizar en alianzas.

Facción	Nombre de misión
Elios	[Orden urgente] Conquista del Refugio de Crotan
	[Orden urgente] Conquista de la Fortaleza de Miren
	[Orden urgente] Conquista de la Fortaleza de Cusis
	[Orden urgente] Protección del Embarcadero de Margos
	[Orden urgente] Asalto al Embarcadero de Tocanu
Asmodianos	[Orden urgente] Conquista del Refugio de Crotan
	[Orden urgente] Conquista de la Fortaleza de Miren
	[Orden urgente] Conquista de la Fortaleza de Cusis
	[Orden urgente] Protección del Embarcadero de Tocanu
	[Orden urgente] Asalto al Embarcadero de Margos

- Se han cambiado las descripciones de misión de las misiones para elios "La lengua de los Balaúres" y "Fragmento del recuerdo 2", que se pueden realizar en la zona superior del Abismo.
- Se ha corregido un error que provocaba que no se pudiera seguir con la misión para elios "Ruinas de Roah", a partir del paso de llevar la Placa de piedra de Roah a Calon.
- Se ha corregido un error que provocaba que no se pudiera seguir con la misión para elios "[Grupo] RM-114c" a partir del paso de reunir Células de RM-114c.
- Se ha corregido un error que provocaba que no se pudiera seguir con la misión para elios "Alas nuevas" a partir del paso de encontrar al Riazor perdido..
- Se ha cambiado el nombre de la misión para Elios "El lugar que no se encuentra en ningún mapa" a "Los artesanos del Taller Tigraqui". Además ahora hay que visitar a Guminer <Comerciante del Taller Tigraqui> y a Muiruner <Gran desarrollador elio> para realizar la misión, en lugar de a Aguemoner <Taller Tigraqui> y a Jarumoner <Líder de la delegación de Resanta>, como antes.
- Se han cambiado las recompensas de las misiones en las guarniciones de la zona superior del Abismo.

Distribución	Misión	Recompensa
Elios	[Semanal] Defender la 50.ª guarnición y 15 misiones más	6 Medallas de la lucha
		1 Insignia de honor
	[Semanal] Proteger la 50.ª guarnición y 15 misiones más	4 Medallas de la lucha
		1 Insignia de honor

Asmodianos	[Semanal] Defender la 50. ^a guarnición y 15 misiones más	6 Medallas de la lucha
		1 Insignia de honor
	[Semanal] Proteger la 50. ^a guarnición y 15 misiones más	4 Medallas de la lucha
		1 Insignia de honor

- Se ha corregido un error que provocaba un teletransporte a una posición errónea al hacer la misión para elios "Una decisión importante".
- Se ha corregido un error que provocaba que los monstruos erróneos dejaran caer los objetos de misión al realizar la misión para elios "Prueba de Ferena".
- Al realizar la misión para asmodianos "Piedras de campo etéreo" ya no es necesario hablar con el Guerrero de los Arcontes resucitado.
- Se ha corregido un error que provocaba que no se pudieran recoger los objetos de misión de la misión para elios "Frutas maduras" y la misión para asmodianos "La recolección de los frutos".
- Se ha corregido un error que provocaba que faltara el PNJ para continuar con las misiones para asmodianos "Cariátides en el Abismo" y "Un documento en la lengua balaúr".
- Se ha corregido la descripción de los pasos de la misión para asmodianos "[Espía] La falla del tiempo y el espacio de Véngar".

PNJ

- Se ha corregido un error que provocaba que no aparecieran los monstruos balaúres en la 65.^a guarnición en la zona superior del Abismo.
- Se ha corregido un error que provocaba que algunos PNJ de Ínguison estuvieran en el aire.
- Se ha corregido un error que provocaba que en algunas situaciones no se pudiera teletransportar al artefacto conquistado mediante la instalación de teletransportación en Cáldor.

Habilidades

- Se ha corregido un error que provocaba un contenido erróneo en la ventana de información de la habilidad de bardo "Armonía del viento".
- Se ha corregido un error que provocaba que un personaje no sufriera daños por caída en la caída libre de la habilidad "Cautiverio".
- Se ha corregido un error que provocaba que en algunas ocasiones no se empleara correctamente la habilidad registrada como macro "Mantra de impacto".
- En la mejora de habilidad de "Hechizo de la vida" niveles 1 y 2 se ha añadido un efecto que aumenta el restablecimiento de PV.
- Se ha corregido un error que provocaba que se mostraran fases innecesarias en la descripción de la habilidad "Debilitar alas" del invocador.

Personajes

- Ahora en Sánctum, Pandemónium y en el Abismo se pueden denunciar bots.

Entorno

- Se ha corregido un error que provocaba que en las zonas neutrales de Cádor se pudieran colocar Quiscs.

Apéndice a la actualización 4.9v

Misión

- Ahora se colocan los objetos recolectables de la Misión daevaniana de nivel 65 "¡Por la vida!" correctamente en el Almacén de Guerra de Sauro.

Objetos

- Se ha reducido el precio del equipamiento que se puede comprar con ~~medallas~~ monedas de ceranio.
- Se ha aumentado la tasa de caída de joyas míticas con la General de brigada del 40.º ejército de Sita y con el Líder de guardias Acradim en el Almacén de Guerra de Sauro.
- Los jefes del Runadio y de la Torre Protectora de los Run dejan ahora también joyas míticas y Fardos de estigma.
- Se ha aumentado la tasa de caída de patrones para una Bendición de equipamiento con jefes del Runadio (heroico) y la Torre Protectora de los Run (heroico). Además, ahora también se puede conseguir allí la Caja de material de balasita.

PNJ

- Cuando aparece el monstruo protector en la zona superior del Abismo ahora se muestra una notificación en el centro de la pantalla.
- Se ha corregido un error que provocaba que algunos PNJ de Ínguison estuvieran en el aire.

Interfaz

- Se ha añadido una ventana para anuncios importantes. En él se mostrará información importante durante el juego.

