

AION

FREE-TO-PLAY

4.8v Gncellemesi “Kader Rzgarı”



İçindekiler

Bölgeler	4
Yeni Bölgeler: Signia ve Vengar	4
Genel Bölge Değişiklikleri	4
Bölgesel Dövüş	5
Bölgesel Dövüş Katılım Şartları	5
Bölgesel Dövüş Sıra Koşulu	5
Bölgesel Dövüş Ödülü	6
PvP	6
Mahzen	7
Makarana	7
Mühürlü Bilgi Salonu	7
Güçlendirilen Mahzenler	7
Yok Olan Mahzenler	8
Diğer Değişiklikler	8
Kale Savaşı	9
Karakter	10
Beceri	11
KA Değişiklikleri	11
Yeni Beceriler	12
Değiştirilen Beceriler	15
İptal Edilen Beceriler	18
Diğer Beceri Değişiklikleri	19
Sorun Çözümleri	19
Stigma	21
Stigma Sihri	22
Diğer Değişiklikler	22
Objeler	23
Yeni Objeler	23
Objelerle İlgili Değişiklikler	24
Kullanıcı Arayüzü	26
Kullanıcı Arayüzü Değişiklikleri	26
Sorun Çözümleri	27
Görev	27
Yeni Görevler	27
Görevlerde Yapılan Değişiklikler	32
Sorun Çözümleri	32

YZK	33
Yeni YZKler	33
YZKlerde Yapılan Deęişiklikler.....	34
Sorun Çözümleri	35
Çevre.....	36

Bölgeler

Yeni Bölgeler: Signia ve Vengar

Büyük işgal ve Beritra'nın güç hırsı, Atreya'nın tamamı açısından önemli sonuçlar doğurdu. Kayıp kıtanın mühürlerinin tahrip edilmesi, çevredeki kara kütlelerinin yarılmasına yol açan bir sarsıntı yarattı. Sarpan, Tiamaranta ve Katalam bile denizin derinliklerine gömüldü ve yeni bir kıta yükseldi.

Hayatta kalan Devalar bu yabancı ülkeye girmeye cesaret ediyor ve keşif amacıyla ileri karakollar kuruyor. Elyoslar batıya yerleşip çadırlarını Signia'ya kuruyor. Asmodiyerler ise doğu tarafındaki, Vengar olarak bilinen bölgeye yerleşiyor.

Beritra'yı durdurmak artık Devalar'ın elinde. Beritra'nın amacı bu kıtada mühürlenmiş olan, bilinmeyen bir gücü eline geçirmek.



Genel Bölge Değişiklikleri

- Mühürlerin tahrip edilmesi ve kara kütlelerinin sarsılmasıyla, Balaurea'nın bazı bölgeleri yok oldu.

Yok Olan Bölgeler		
Sarpan	Tiamaranta	Tiamaranta Gözü
Kuzey Katalam	Güney Katalam	

- Katalam Yeraltı'na** artık yalnızca belli zamanlarda Akaron, Kaldor, Signia ve Vengar'dan ulaşılabilir.
- Son olarak yok olan bölgelerden birinden çıkış yapan karakterler, tekrar giriş yaptıklarında kendilerini uçan gemiler Ellegif (Elyos) ve Lagnatun'da (Asmodiyer) bulacaklar.
- Bağlantı noktası yok olan bölgelerden birinde bulunan karakterler, Sanktum (Elyos) ve Pandemonium'da (Asmodiyer) yeni bağlantı noktalarına sahip olacak.
- Yok olan bölgelerin geri dönüş parşömenleri artık kullanılmıyor. Bunlar alış fiyatına YZK'ye satılabilir.
- Yok olan bölgelerin tüm görevleri silindi.
- Marçutan Ruhaneler Meclisi'ndeki Onur Tapınağı'nda artık binek kullanılmıyor.

Bölgesel Dövüş



- Bölgesel dövüş eklendi.
- Signia ve Vengar'da bir bölge talebinde bulunulabiliyor.
- Nihai sıralama "Mücadele Alanı'ndaki" dövüşle belirleniyor.
- Her bölgede 1. sırada bulunan lejyon, fetih sayesinde bazı avantajlar elde ediyor.
- Bölge dövüşlerinin sıralaması her Çarşamba saat 9'da belirleniyor ve sonra, tekrar bölge talepleri gönderilebilmesi için sıfırlanıyor.

Bölgesel Dövüş Katılım Şartları

- Yalnızca 6. basamak ve üstü lejyonlar bölge talebinde bulunabilir.
- Yalnızca lejyon tuğgeneralı ya da böyle bir yetki verildiyse, lejyon tuğgeneralinin yardımcısı bölge talebinde bulunabilir.
 - Talep, lejyon penceresindeki "bölgesel dövüş" sekmesinde, alttaki "Bölge Seçimi" butonu kullanılarak gönderilir.

Fraksiyon	Bölge	Bölge talebinin yapılabildiği yerler
Elyos	Signia	Kenoa
		Deluan
		Attika
Asmodiyer	Vengar	Mura
		Satir
		Veias

✘ Seçilen bölge sıralama belirlenene kadar değiştirilemez.

Bölgesel Dövüş Sıra Koşulu

- Lejyonların sırası, "Mücadele Alanı'ndaki" puana ve oyun süresine göre belirleniyor.
- Mücadele Alanı'na girmek için "mücadele anahtarının" ittifak yöneticisinin elinde olması gerekir.

"Mücadele Alanı'na" Giriş Koşulu				
Kategori	Basamak	Karakterler	Giriş Objesi	Giriş Sayısı/Sıfırlama
İttifak	65. basamak	12 karakter	Mücadele anahtarı	Haftada 2 kez (GP) Haftada 1 kez (ücretsiz)

Bölgesel Dövüş Ödülü

- Bir bölge fethedildikten sonra ödül postayla tuğgenerale gönderilir.

Sıralama	Ödül Objesi
1.	Zaferin Lejyon Ödül Sandığı Fethedilen Bölgenin İşgal Anahtarı "Bölgesel Dövüşün Galibi" Unvanı
2.	Zaferin Lejyon Ödül Sandığı
3.	Zaferin Lejyon Ödül Sandığı

- Fethedilen bölge haritada işaretlenir ve 1. sıradaki lejyon bir hafta sürecek avantajlar elde eder.
- Fatih lejyonun bir üyesi fethedilen bölgede bulunuyorsa, bu üye güçlendirici "Bölge Koruyucusu" efektini alır.
 - Böylece bölgedeyken karakterin PvP savunması artar.
 - Etkin "Bölge Koruyucusu" efekti sayesinde, fethedilen bölgede bulunan başka fatih karakterleri fark edilebilir.
- Ödül olarak alınan, fethedilen bölgeye ait işgal anahtarıyla, "İşgal Çatlağı Koridorunun Yöneticisine" ulaşılabilir. Buradan, rakip fraksiyona giden bir portala girilebilir.
- "İşgal Çatlağı" portalı, lejyon üyesi olmalarından ya da olmamalarından bağımsız olarak 72 karakter tarafından kullanılabilir.
- "Mücadele Alanı'ndaki" bölgesel dövüşünde ödüller kazanılabilir. Belli bir puana ulaşıldığında, karakter onur puanı kazanır.

PvP

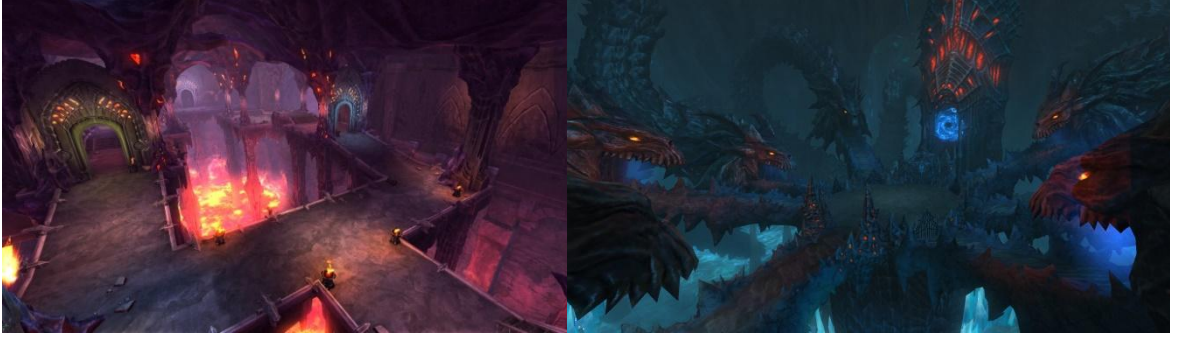
- Signia** ve **Vengar** bölgelerinde çatlaklar ve kaos çatlakları açılıyor.
 - Çatlaklardan geçilerek rakip fraksiyonun bölgelerine ulaşılabilir. Bunlar belli bir olasılıkla sabit yerlerde ortaya çıkıyor.
 - Kaos çatlakları da yine belirli zamanlarda, belli yerlerde ortaya çıkıyor ama normal çatlaklardan daha nadir oluşuyor.
 - Bir kaos çatlağı kullanılarak ışınlama yapıldığında, savunulacak olan üssün yakınında bir iletişim canavarı ve yüksek rütbeli bir muhafız YZK ortaya çıkıyor. Banlar yenildiğinde, oyuncu özel bir ödül alıyor.
- İnggison** ve **Gelkmaros'a**, sıradan çatlaklardan farklı, yeni çatlaklar eklendi.
 - Bunlar diğer çatlaklardan farklı olarak kısa bir süre içerisinde birçok kez ortaya çıkıyor ve çatlağı en fazla 6 karakter kullandığında ya da 10 dakika geçtiğinde yok oluyor.

Mahzen

Yeni bölgeler olan Signia ve Vengar'a yeni mahzenler eklendi.

Makarana

Bir hapisane olan Makarana'nın katakomblarının derinliklerinde, üçüncü Balaur Efendisi Ereşkigal yatıyor. Beritra'nın ilgisini uyandıran, bilinmeyen bir güce sahip. Bu gücü ele geçirmek için Ereşkigal'e özgürlük sözü verdi ve onunla ittifak kurdu. Ama bu sözün arkasında bir hile gizli, çünkü Beritra'nın her zaman kendi hedefleri ve amaçları vardır.



- **Makarana'nın** girişi Signia'da "Magma Boğazı'nda" ve Vengar'da "Yankı Kayası'nda" bulunuyor.
- Makarana'nın büyük patronu yenildiğinde onur puanı kazanılabiliyor.

Mahzen	Karakterler	Basamak	Giriş Sayısı/Sıfırlama
Makarana	12 karakter	65. basamak	Haftada 2 kez (GP) Haftada 1 kez (ücretsiz)

- Makarana'ya sunak girişi kullanılarak girildiğinde, bir ara sekans oynatılıyor.
 - Beritra dövüşüyorsa, bu ara sekans gösterilmiyor.

Mühürlü Bilgi Salonu

Beritra Ordusu büyük işgalden önce Bilgi Salonu'ndan ayrıldı ve bu arada kendilerinin ve Run Kabilesi'nin araştırmalarıyla ilgili önemli bilgileri geride bıraktı. Zamanla terk edilmiş Bilgi Salonu'nun içinde zararlı maddeler yayıldı ve geride bırakılan deney nesnelere kudretli canavarlara dönüştürdü. Elyoslar ve Asmodiyerler eter alanı taşında, içinden geçerek Bilgi Salonu'na ulaşım araştırma belgelerini emniyete almaya çalıştıkları bir çatlak keşfetti. Ama Beritra Ordusu da bu çatlak keşfetti ve belgelerin Elyoslar'ın ve Asmodiyerler'in eline geçmemesi için var gücüyle çabalıyor.

- Mühürlü Bilgi Salonu'nun giriş YZK'si, Signia ve Vengar'da, bölge köylerinde bulunuyor.
- Mahzene girmek için gereken eter alanı parçaları, belli bir olasılıkla Signia ve Vengar'daki canavarlardan elde edilebiliyor.

Mahzen	Karakterler	Basamak	Giriş Objesi	Giriş Sayısı
Mühürlü Bilgi Salonu	1 karakter	65. basamak	Eter alanı parçası	Kısıtlama yok

Güçlendirilen Mahzenler

- Signia ve Vengar'da üç değiştirilmiş mahzene girilebiliyor.

Mahzen	Karakterler	Basamak	Giriş Sayısı/Sıfırlama	Giriş Yöntemi
Kayıp Rentus Üssü	6 karakter	65. basamaktan itibaren	Günde 1 kez (GP) Çar., Ctesi 1 kez (ücretsiz)	Düşman bölgesinden geçilerek girilebiliyor
Kayıp Sığınak	6 karakter	65. basamaktan itibaren	Günde 1 kez (GP) Çar., Ctesi 1 kez (ücretsiz)	
Tiamatın Barınağı	12 karakter	65. basamaktan itibaren	Günde 1 kez (GP) Çar., Ctesi 1 kez (ücretsiz)	

Yok Olan Mahzenler

- Aşağıdaki mahzenler, bölgelerin silinmesi nedeniyle kaldırıldı.

Kaldırılan Mahzenler		
Dorgel Dar Geçidi	Ladis Ormanı	Kum Efendisinin Yuvası
Satra Hazine Odası	Çelik Gülün Kabini (Tek/Grup)	Çelik Gülün İskeleyi (Tek/Grup)
Çelik Gülün Güvertesi (Grup)	Bilgi Salonu	Bilgi Salonu (Lejyon)
İdgel Araştırma Laboratuvarı	İdgel Araştırma Laboratuvarı (Lejyon)	
Boşluğun Deposu	Boşluğun Deposu (Lejyon)	

Diğer Değişiklikler

- Aşağıdaki mahzenlerin bazı koşulları değiştirildi:

Mahzen	Koşul	Değişiklikten Önce	Değişiklikten Sonra
Rentus Üssü	Basamak	59. basamaktan itibaren	57. basamaktan itibaren
	Giriş sayısı/Sıfırlama	Günde 2 kez	Günde 3 kez (GP) Haftada 3 kez (ücretsiz)
	Diğer	Oyun yöntemi değiştirildi	
Runların Sığınağı	Basamak	65. basamak	63. basamaktan itibaren
	Giriş sayısı/Sıfırlama	Haftada 4 kez	Günde 1 kez (GP) Çar., Ctesi 1 kez (ücretsiz)
	Diğer	Oyun yöntemi değiştirildi	
Tiamat Kalesi	Basamak	60. basamaktan itibaren	57. basamaktan itibaren
Jormungand Köprüsü	Basamak	65. basamak	63. basamaktan itibaren

	Diğer	Oyun yöntemi değiştirildi	
Aturam Gökyüzü Kalesi	Giriş sayısı/Sıfırlama	Günde 1 kez	Günde 3 kez (GP) Haftada 3 kez (ücretsiz)
	Diğer	Oyun yöntemi değiştirildi	

- **Kamarın Savaş Meydanı** için ek bir giriş zamanı eklendi.
 - Ek giriş zamanı: Her gün 23 – 24 saatleri, Çarşamba ve Cumartesi hariç)
- **Runadyum** ve **Runadyum (bonus)**'taki canavar değerlerinin bir bölümü düşürüldü.
- Grendalin Klonu'nun **Runadyum** ve **Runadyum (bonus)**'ta ruh becerisi sayesinde verdiği hasar düşürüldü.
- **Çelik Tırmık'ın kabinindeki** ganimet odasında "anahtar dolabının", verilen arama süresi dolduğu halde ortadan kaybolmaması sorunu düzeltildi.
- "Çelik Duvar Tabyası Savaş Alanı'nda" kuşatma tankının yakıtının ve kuşatma mermilerinin izinsiz olarak kullanılabilmesi sorunu giderildi.
- **Dredgion**, **Çantra Dredgion** ve **Sadha Dredgion** sonuçlarının gerçek zamanlı olarak yenilenmemesi sorunu giderildi.
- Sunucu çapındaki asker toplama listesi otomatik olarak yenilense de artık sıralama düzeni aynı kalıyor.
- **Çelik Duvar Tabyası'nın** giriş YZK'sinin yeri değiştirildi. YZK şu anda Kaldor Kahraman Harabeleri'nde bulunuyor

Kale Savaşı

- Katalam ve Tiamaranta'nın ortadan kalkmasıyla, geri kalan kalelerin kale saatleri uyarlandı.

Zaman	Ptesi	Salı	Çarş	Perş	Cuma	Ctesi	Paz
Saat 16-17	Roah, Kükürt Ağacı, Asterya	Siel Batı ve Doğu	Roah, Kükürt Ağacı, Asterya	Siel Batı ve Doğu	Roah, Kükürt Ağacı, Asterya, Siel Batı ve Doğu	Roah, Kükürt Ağacı, Asterya, Siel Batı ve Doğu	Roah, Kükürt Ağacı, Asterya, Siel Batı ve Doğu
Saat 17-18							
Saat 18-19							Anoha
Saat 19-20						Pangaea	
Saat 20-21						Antrikşa	
Saat 21-22	Gelkmaros (Hepsi) İnggison (Hepsi)	Krotan Kisis Miren	Gelkmaros (Hepsi) İnggison (Hepsi)	Krotan Kisis Miren	Gelkmaros (Hepsi) İnggison (Hepsi)	Krotan Kisis Miren	Gelkmaros (Hepsi) İnggison (Hepsi)

- Anoha Kalesi fethedildiğinde lütfun uygulanmaması sorunu giderildi.
- Pangaea Kalesi fethedildikten sonra kendi bölgede çağrılan ruhun ya da kuşatma silahının durumu hatalı olarak gösteriliyordu Bu sorun giderildi.

Karakter

- Fatih/koruyucu işlevi eklendi.
 - Rakip bölgede bir rakibi yok ettiğinde, karakter fatih olur.
 - Kendi bölgesinde bir rakibi yok ettiğinde, karakter koruyucu olur.
 - Basamağa bağlı olarak karakter, yalnızca rakip bölgede (fatih) ya da kendi bölgesinde (koruyucu) geçerli olan belli değerler kazanır.
 - Koruyucular (basamağa bağlı olarak), “işgalcilerin izini sür” işlevini kullanarak fatihlerin yerini bulabilir.
 - Karakterin yerine ve giriş durumuna bağlı olarak fatih/koruyucu basamağı düşer ya da tamamen ortadan kalkar.

Tip	Basamak	Değerler
Fatih	1. basamak	PvP saldırısı %1 artar
	2. basamak	PvP saldırısı %2 artar
	3. basamak	PvP saldırısı %3 artar
Koruyucu	1. basamak	PvP saldırısı %2 artar
	2. basamak	PvP saldırısı %4 artar
	3. basamak	PvP saldırısı %6 artar

- Bundan sonra bir obje yoluyla dönüşüm bir dönüşüm becerisiyle de mümkün.
 - Beceri dönüşümünden sonra karakter tekrar obje dönüşüm durumuna geri döner.
 - Bir beceri dönüşümü yapılırken, bir obje dönüşümü yapılamaz.
 - Bir beceri yoluyla dönüşen karakter, bu durumda bir dönüşüm objesi kullanarak görünüşünü tekrar değiştirebilir.
- Şu andan itibaren, grup içinde en düşük basamak 51 olduğunda akıl hocası işareti otomatik olarak kaldırılacak.
- Basamak yükselişi için gereken deneyim puanı, 55. ile 65. arasında büyük oranda düşürüldü.
- Talok Mağarası'nda Talok meyvesi ve biçim şekeri efektleri artık birden fazla kullanılacak.

Beceri

KA Değişiklikleri

Beceri penceresi değiştirildi.

- Beceri penceresinde aktif, pasif ve zincir beceriler gösteriliyor.
- Eylem/meslek işlev penceresi birbirinden ayrıldı.



- En yeni beceriler, beceri penceresinde en üstte gösteriliyor.
- Şimdiye kadar öğrenilmeyen beceriler, sol alttaki onay kutusu etkinleştirilerek gösterilebiliyor.
- Beceriler ya önceden olduğu gibi listedeki simge kullanılarak ya da ayrıntılı bilgi penceresinden hızlı işlem çubuğuna sürüklenebiliyor.
- Bir beceri seçildikten sonra, sağ tarafta seçilen beceriyle ilgili tüm ayrıntılı bilgiler gösteriliyor.
- Beceri simgesi hızlı işlem çubuğuna sürüklendiğinde, becerinin ayrıntılı bilgi sayfası otomatik olarak gösteriliyor.
- Daha önce öğrenilen bir becerinin çeşitli basamakları ayrıntılı bilgi penceresinde görülebilir. Bu sayede ayrıca becerilerin daha düşük basamakları görüntülenebilir ve hızlı işlem çubuğuna sürüklenebiliyor.
- Bir becerisinin birden fazla zincir becerisi varsa, var olan tüm beceriler ayrıntılı bilgi sayfasında gösteriliyor.
- Paylaşılan soğuma süresi, etkinleştirilen beceriler ve becerinin özellikleriyle ilgili bilgiler beceri kısa bilgilerine eklendi.

Yeni Beceriler

Her sınıf için yeni beceriler eklendi.

Sınıf	Kategori	Yeni Beceri	Efekt
Gladyatör	Vizyon Stigması	Bıçakla Süpürme Darbesi	Etki çemberinde alan hasarı, tökezleme efektine yol açar
		Ezici Tepegöz	Alan becerisi, hareket halindeyken kullanılabilir, 3 defaya kadar tekrarlanabilir
		Çağırma: Savaş Meydanının Bayrağı	Rakiplerin hareket hızını ve PvP saldırı değerlerini düşüren bir bayrak çağırır
Tapınakçı	Aktif Beceri	Vücut Vuruşu	Rakilere fiziksel hasar verir
	Vizyon Stigması	Kan Emici Cezalandırma	Rakip fiziksel hasar görür, ayrıca İP emilir.
		Uslandırma Yansıması	Bir karaktere uygulanan bir sonraki beceriyi yansıtır
		Koruma Kalkanı	Alınan hasarın büyük bir bölümünü engeller, ancak etkinleştirilirken kendi hareket hızını azaltır
Suikastçı	Stigma	Hançer Yemini	Arkadan yapılan saldırılar belli bir olasılıkla ek hasar verir ve bu sırada iyileştirilme şansı verir
	Vizyon Stigması	Ses Bombası	Çevredeki rakiplerin gözlerini kamaştırır ve büyü hassasiyetlerini düşürür, rakip karakterde hedef nişangahtan çıkarılır
		Yıldırım Pusu	Karakter hemen bir rakibin arkasına geçer ve buna saldırır
		Yinelenen Mühür Gravürü	Rakip bir mühür patlaması hasarı alır ve mühür belli bir basamak içerisinde yeniden işlenir
Avcı	Pasif Beceri	Güçlendirilmiş Yay Saldırısı	Yay saldırısı güçlendirilir
	Vizyon Stigması	Gölge Gizlenme Yeri	Karakter belli bir süre için kaliteli saklanma moduna geçer, dövüşürken bile
		Nüfuz Oku	Yüksek krit. isabet şansı, uyuşturma efekti şansı olan saldırı becerisi
		Çarpışma Tuzağı	Tetiklendiğinde rakipleri geri atan tuzak, hemen uygulanabilir
Sihirbaz	Vizyon Stigması	Uyku Rüzgarı	6 adede kadar rakip hemen uyutulur, ancak aynı zamanda uyutulan rakiplerin temel savunmasını artırır
		Alevlerin Yeteneği	Büyük saldırısı belli bir süre boyunca yükselirken, MP tüketimi %20 azalır
		Sığınak Bariyeri	Büyük miktarda hasarı engeller ama aynı zamanda seni hareketsiz bırakır

Çağırıcı	Vizyon Stigması	Emir: Sadık Temsil	Çağrılan bir ruh senin yerine hasar alır. Soğuma süresi standart becerilerden ayrı olarak uygulanır.
		Hayalet Gruplama	Belli bir süre için hız ve büyü değerleri artar. Çağrılan bir ruhla aynı zamanda kullanılamaz.
		Büyük Ölçekli Absorpsiyon	En fazla 6 kadar rakibe zaman içinde hasar verir ve sizi her tıkta iyileştirir.
Kantor	Vizyon Stigması	Kışkırtma Sihri	Yakındaki tüm grup üyelerinin büyü güçlendirmesini, hassasiyetini ve saldırısını belli bir süre boyunca artırır.
		Taşkın Rüzgar Vuruşu	Yakındaki en fazla 6 rakibe fiziksel hasar verir.
		Patlama Sihri	En fazla 12 rakibin hassasiyetini ve büyü hassasiyetinin yanı sıra belli bir alandaki en fazla 12 rakibin kritik isabet değerlerini belirli bir süre boyunca azaltır.
Ruhban	Vizyon Stigması	Hayat Kurtaran İhtişam	Yakındaki grup üyelerine, belli bir İP sınırının altına düştüklerinde İP'lerini yenileyen bir güçlendirme efekti verir.
		Hüküm Mührü	Rakibin büyü direnci ve büyü dengeleme değerleri belli bir süre için düşer.
		Çağırma: Alaycı Enerji	En fazla 6 rakiple alay eden bir ruh çağırır.
Nişancı	Vizyon Stigması	Tekrarlanan Bombardıman	Seçilen hedefin çevresinde bir alan saldırısı başlatır.
		Takip Duruşu	Hareket hızını, saldırı hızını ve hareket durumuna yapılan saldırılara karşı direnç değerlerini artırır.
		Vahşi Büyülü Mermi	Rakip, küre benzeri bir etki alanında tekrarlanan bir hasar alır ve İP'yi absorbe eder.
Etertek	Aktif Beceri	Uyarı	Tüm kaynaklardan alınan öfke değerini artırır.
	Vizyon Stigması	Acele Yükleme	Uygulandığında, büyük miktarda MP'yi yeniler ve zaman içinde küçük bir miktar daha yeniler.
		Elektrikli Hava Dalgası	Rakip, küre benzeri bir etki alanında saldırıya uğrar ve kısa bir felç efekti yaşar.
		İdyum Patlaması	En fazla 6 rakibe alan hasarı verir.
Ozan	Stigma	Tahribat Ahengi	Ozanın önündeki küre benzeri bir etki alanında birden fazla rakibe ateş hasarı verir.
		Neşe Melodisi	Hedefin İP'sini yeniler ve temel savunmasını, büyü savunmasını ve başka grup üyelerinden aldığı iyileştirme efektlerini artırır.
	Vizyon Stigması	Arınma Serenadı	Oyuncunun kendisinden ya da seçilen bir grup üyesinden en fazla 3 özel durumu kaldırır.

		Fantezi Deęiřimi	Tek bir hedefe ateř hasarı veren, biriken bir saldırı becerisi.
		İllüzyonun Sesi	Belli bir süre boyunca bir hedefin saldırısını ve büyü güçlendirmesini azaltır.

Değiştirilen Beceriler

- Tüketim maliyeti, hasar, etki süresi, soğuma süresi vs. gibi beceri ayarları değiştirildi.
- Değiştirilen beceri ayarına bağlı olarak bazı zincir beceriler eklendi/silindi/değiştirildi.
- Bazı beceriler artık uçuş sırasında da kullanılabilir.
- Daha önce paylaşılan soğuması süresi olan bazı becerilerin soğuma süresi artık paylaşılmıyor.

Gladyatör

Beceri	Değişiklikler
Sert Vuruş	1. basamak zincir beceri (2 kez tekrarlanır)
Teknik Karşı Saldırı	Soğuma süresi düşürüldü.
Savunma Hazırlığı	Savunma ve PvP saldırılarının hasarı artırıldı ve bir korku direnci efekti eklendi.
Kanatlı Bıçak	Belli bir olasılıkla etkinleştirilen, hareket hızını azaltan bir efekt eklendi.
Dövüş Hazırlığı	Otomatik olarak edinilen bir beceri olarak değiştirildi. PvP saldırı hızı azaltıldı, ancak normal saldırı artırıldı.
İntikam Zırhı	İP yenileme miktarı arttı.
Yarıp Geçen Yırtma	Başka bir beceriyle kaliteli "yarıp geçen yırtma" becerisiyle birleştirildi.
Basınç Dalgası	Soğuma süresi azaltıldı.
Hiddet Patlaması	Artık fraksiyona özgü değil.
Zikelin Bereketi	Artık fraksiyona özgü değil.
Vücut Vuruşu	Soğuma süresini artık "hapisle" paylaşmıyor.
Hapis	Soğuma süresini artık "vücut vuruşuyla" paylaşmıyor.
Ağır Parçalama Vuruşu	Soğuma süresi 2 dakikadan 1 dakika 30 saniyeye düşürüldü.

Tapınakçı

Beceri	Değişiklikler
Hiddet Uyandırma	Belli bir olasılıkla rakibin hedefini kendi hedefin haline getirdiğin bir efekt eklendi.
Büyük Sağlık	Bu beceri bir hedefe uygulanabiliyor.
Empiriyan Efendisinin Cezalandırması	Hasar artırıldı ve soğuma süresi düşürüldü.
Güçten Düşüren Ağır Darbe	Hasar artırıldı. Ayrıca fiziksel savunmayı azaltan bir efekt tetikleniyor.
Uslandırma Vuruşu	Hasar artırıldı. Büyü direnci ve bir öfke artırma efekti eklendi. Soğuma süresi düşürüldü.
Güçten Düşüren Ağır Darbe	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. Belli bir olasılıkla rakibin hedefini kendi hedefin haline getirdiğin bir efekt eklendi.
Kutsal Uslandırma	Artık fraksiyona özgü değil.
Nezekan Kalkanı	Artık fraksiyona özgü değil. Soğuma süresi düşürüldü.

Suikastçı

Beceri	Değişiklikler
Yıldırım Hızında Saldırı	Büyü hassasiyeti ve savunma için bir azaltma efekti eklendi. Artık hareket ederken de uygulanabiliyor.
Mühür Sessizleştirme	Artık fraksiyona özgü değil. Soğuma süresi düşürüldü ve bir saldırı hızı düşürme efekti eklendi.
Mühür Çöküşü	Bu beceri artık otomatik olarak öğreniliyor.
Siklon Kesik	2. basamağa kadar mühür gravürü yapabiliyor ve belli bir olasılıkla 5. basamağa kadar bir mühür gravürü yapılabilir.
Öldürücü Zehir Sürme	Belli bir olasılıkla etkinleştirilen bir zehir efekti eklendi.
Temkinli Duruş	Kendi saldırı güçlendirmesi kaldırıldı ve soğuma süresi düşürüldü.
Hızlı Anlaşma	Bir fiz. isabet artırma efekti eklendi.
İlahi Vuruş	Hasar artırıldı.

Avcı

Beceri	Değişiklikler
Çılgının Oku	Bu beceri otomatik olarak öğreniliyor.
İntikam Hayaletinin Tuzağı	Benzer bir beceriyle birleştirildi.
Kelepçe Oku	Artık fraksiyona özgü değil.
Griffoniks Oku	Bu beceri otomatik olarak öğreniliyor.
Aevli Tuzak	Hasar artırıldı.
Zehir Tuzağı	Hasar artırıldı. Soğuma süresi düşürüldü.
Tuzak: Kum Fırtınası	Hasar artırıldı.
Dönüşüm: Mau	Artık fraksiyona özgü değil.
Göz Serisi Becerileri	Göz serisi becerileri ayrı soğuma sürelerine sahip oldu ("Saldırmanın Gözü", Kaplan Gözü vs.)

Sihirbaz

Beceri	Değişiklikler
Alev Cübbesi	Doğal mana yenilemesi artışı eklendi.
Soğuşun Cübbesi	Daha yüksek bir büyü dengeleme efekti eklendi.
Vaizelin Bilgeliği	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. Daha az MP harcıyor.
Zikelin Bilgeliği	Bu beceri daha az MP harcıyor.
Kutsal Sözcük	Artık fraksiyona özgü değil.
Lumelin Şikayeti	Artık fraksiyona özgü değil. Soğuma süresi düşürüldü.
Büyük Volkan Patlaması	Bu beceri otomatik olarak öğreniliyor.
Lumielin Öfkesi	Artık fraksiyona özgü değil. Soğuma süresi düşürüldü.
Don	Dayanıklılık absorpsiyonu becerisinin ve soğuma süresinin paylaşılmasını sağlayan ayar kaldırıldı.
Mana Kazancı	Anında MP iyileşmesi artırıldı ve soğuma süresi azaltıldı.
Ruhu Dondurma	Bu beceri artık 40. basamakta ilk kez öğreniliyor (önceden 46. basamakta öğreniliyordu). Basamak değişikliği sayesinde becerinin sonraki öğrenme basamakları da uyarlandı.
Kasırğa Çağırma	Becerinin özel durumuna ait simge değiştirildi.
Keskin Rüzgar	Artık bu beceride zayıflatma efekti bazı becerilerle birlikte birden fazla uygulanabiliyor.

Çağırıcı

Beceri	Değişiklikler
Emir: Koruma	Bu beceri otomatik olarak öğreniliyor.
Emir Küle Çevir	Rakip fraksiyonun karakterlerinde ve Balaur'lar'da yüksek hasar efektinin kaldırılmasına karşılık, normal hasar artırıldı. Ayrıca bu beceri kullanıldığında ruhun İP'si harcanmıyor.
Ruh Şifası	Soğuma süresi düşürüldü.
Güçlendirici Hayalet: Elementin Zırhı I	Ruhun İP artışı yükseltildi.
Emir: Korumanın Duvarı I	Grup destek efekti ve ateş hayaleti efektinin hasarının geri atılması artırıldı.
Duman Gazı Patlaması	Soğuma süresi düşürüldü. Ayrıca beceri şimdi ilk kez 26. basamakta öğreniliyor (önceden 51. basamak).
Güçlendirici Hayalet: Kutsal Zırh	Artık fraksiyona özgü değil.
Vahşetin Öfkesi	Soğuma süresi artık "korkuyla" paylaşılmıyor.
Korku	Soğuma süresi artır "vahşetin öfkesiyle" paylaşılmıyor.
Çağırma: Grup Üyesi	Becerin uygulanması için gereken "boyut parçası" artık 23. basamaktan itibaren kullanılabilir.

Kantor

Beceri	Değişiklikler
Yenilenmiş Dayanıklılık	Bu beceri otomatik olarak öğreniliyor.
Engelleme Perdesi	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. Soğuma süresi düşürüldü. Bu beceri artık yalnızca grup üyelerine uygulanabiliyor.
Elementer Perdeleme	Bu beceri artık yalnızca grup üyelerine uygulanabiliyor.
Koruma Sihri	Kaliteli bir stigmaya dönüştürüldü. Ayrıca direnç efekti eklendi.
Kayanın Bereketi	Maks. İP artışı efekti eklendi. Becerinin adı 2. basamaktan itibaren "koruma duası" oluyor ve simgesi, silinen "yaşama övgünün" simgesi olarak değiştirildi.
Kaya Koruması	Soğuma süresi düşürüldü ve maks. İP artışı artırıldı.
Yakalama	Artık fraksiyona özgü değil.
İsabet Mantrası	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. Fiz. krit. isabet artışı efekti güçlendirildi.
Yenilmezlik Mantrası	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. MP iyileşmesi artırıldı ve büyü hassasiyeti efekti eklendi.
Toprağın Vaadi	Ek bir hasar efekti eklendi.
Uyanış Sihri	Karşılama artışı efekti eklendi. Bu beceri artık ilk kez 40. basamakta öğreniliyor (önceden 60. basamak).
İlahi Koruma	Artık fraksiyona özgü değil.

Ruhban

Beceri	Değişiklikler
Sağlamlık	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. Soğuma süresi düşürüldü.
Bilgenin Bilgisi	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. Etki süresi ve soğuma süresi azaltıldı. Becerinin maliyeti düşürüldü.
Tekrar Oluşturmanın İhtişamı	Otomatik olarak öğrenilen bir beceri olarak değiştirildi. Tekrar oluşturma miktarı artırıldı ve sürekli iyileştirme efekti eklendi.
Reenkarnasyonun Eli	Otomatik olarak edinilen bir beceri olarak değiştirildi. Etki süresi uzatıldı. Soğuma süresinin yükselmesine karşılık etki artırıldı, dolayısıyla yalnızca kendi karakterin değil, seçtiğin başka bir hedef daha bu efekti alabiliyor.
Genleşmenin İşığı	"Diriliş sihri" becerisiyle birlikte uygulanabilir.
İltihaplı Yara	Büyü direncini düşürme efekti eklendi.
İlahi Saldırı Yıldırımı	Kutsal vuruş becerisiyle paylaşılan soğuma süresi kaldırıldı.
Parıldayan Koruma	Soğuma süresi azaldı ve "yedek diriliş" efekti eklendi.
Diriliş Büyüsü	Anti ruh hastalığı efekti eklendi.
Kayanın Bereketi	Maks. İP artışı efekti eklendi.
Kurtuluş	Artık fraksiyona özgü değil.
Ölümsüz Kefen	Soğuma süresi düşürüldü.
Arinmanın İhtişamı	Otomatik olarak elde ediliyor. Etki süresi "hemen etki eder" olarak değiştirildi.
Temizlik Dalgası	Etki süresi kısaldı ve etkinin etki alanı genişletildi.
Yeniden Doğuşun İhtişamı	Etki süresi kısaldı. Süre ve etkinin yanı sıra temel savunma efekti artırıldı.

Etertek

Beceri	Değişiklikler
Mana Absorpsiyonu	Soğuma süresi düşürüldü. Hasar ve MP yenilemesi artırıldı.
Şan Dalgası	Soğuma süresi düşürüldü. Hasar artırıldı.

Ozan

Beceri	Değişiklikler
Deniz Değişimi	Saldırı hızı toplayıcıya yansıtıldı ve toplayıcı etki süresi uyarlandı. "Büyü dengelemesi düşüşü" efekti eklendi ve soğuma süresi düşürüldü.
Arıların Marşı	Büyü dengelemesi düşüşü efekti eklendi.

İptal Edilen Beceriler

Bazı beceriler silindi.

- Yalnızca uçuş sırasında kullanılan, düşük seviyeli karakterlere özel ve etkisiz olan beceriler silindi.
- Fraksiyonların aynı beceriye sahip olduğu durumlarda, becerilerden biri silindi, diğeri ise her iki fraksiyon tarafından kullanılabilir şekilde geliştirildi.
- Birçok beceri işlevi oyundaki başka becerilere aktarıldı.
- Bazı beceriler, soğuma süresi, etki süresi vs. değişiklikleriyle benzer becerilerle güçlendirildi.

Sınıf	Silinen Beceriler
Gladyatör	Kalkanla Karşı Saldırı, Kalkanla Karşılama, Sismik Dalga, Güçlü Darbe, Atalardan Kalma Güçlü Patlama, Atalardan Kalma Yarıp Geçen Dalga, Prangalar, İyileştirilmiş Dayanıklılık, Yıkıcı Saldırı, Bölen Vuruş, İntikam Vuruşu, Dönerek Engelleme, Karşı Saldırı Hazırlığı, İlk Bıçak, Çevik Bölme, Saldırı Hazırlığı, Dayanıklılık Yenilemesi, Yarıp Geçen Dalga, Güç Patlaması, Kılıç Gücüyle Yırtma, Şok Dalgası, Köpüren Patlama, Nezekanın Bereketi
Tapınakçı	Çelik Duvar Savunması, Kalkanla Karşılama, Uçuş: Tutukluluk, Parlak Kesim, Konsantre Tutuklama, Atalardan Kalma Ölüm Tanrısının Cezalandırması, Atalardan Kalma Empiriyan Efendisinin Cezalandırması, Korkunç Ağıt, Tekrar Oluşturmanın Gücü, Tehditkar Alay, Tekrar Oluşturmanın Eli, Cesaretlendirme Kükremesi, Karanlığın Cezası, Işığın Cezası, Ölüm Tanrısının Cezası, Alaycı Ağır Darbe, Güçlü Darbe, Sersemleten Ağır Darbe, Kalkan Darbesi, Alaycı Sesleniş, İlahi Uslandırma, Karanlığın Uslandırması, Zikelin Kalkanı
Suikastçı	Fırlatma Hançeri, Uçuş Hançeri, Gölge Kamufajı, Atalardan Kalma Parıldayan Runik Yazı, Atalardan Kalma Karanlık Mühür Parlaklığı, Canavar Yarası, Ninja Yıldız At, Kulağı Sağır Edici Patlama, Acı Veren Bıçak, Cehennem Patlama, Gök Mühür Patlaması, Parıldayan Runik Yazı, Karanlık Mühür Parlaklığı, Tam İsabet Patlatma Mührü, Patlayan Alevli Saldırı, Zehir Sür, Saldırı Duruşu, Açık Odak, Karanlığın Vuruşu
Avcı	Baskının Oku, Grifon Oku, Zehirli Ok, Ölümcül Zehirli Ok, Vaizelin Oku, Çılgının Hızlı Ateşi, Hızlı Yok, Trinielin Oku, Fırtına Madeni, Atalardan Kalma Grifon Oku, Atalardan Kalma Kondor Oku, Kondor Çağırma, Keskin Nişancı Duruşu, Korkusuz Zeka, Azgın Havalı Atış, Yavaşlatma Tuzağı, Şok Oku, Kondor Oku, Consierdin Oku, Tahribat Tuzağı, Patlama Tuzağı, Dönüşüm: Mau (Elyos)
Sihirbaz	Rüzgar Oku, Alevin sırlıklı Silahı, Uyku, Kuyruklu Yıldız Vuruşu, Cehennem Alevi, Atalardan Kalma Lav Akıntısı, Atalardan Kalma Yanardağ Patlaması, Güçlendirme Yeteneği, Ayırma Bariyeri, Uyku Durumunu Yok Etme, Alev Patlaması, Toprağın Cübbesi, Rüzgarın Cübbesi, Lumielin Bilgeliği, Pandemonium Odağı, İlahi Patlama, Karanlık Patlama, Lav Fırtınası, Lav Akıntısı, Volkan Patlaması, Kaisinelin Öfkesi, Isırıcı Soğuk, Enerji Absorbsiyonu
Çağırıcı	Emir: Kendi kendini Tahrip Et, Güçlendirici Hayalet: Kana Susamışlık, Emir: Elementer Akış, Enerji Absorbsiyonu, Atalardan Kalma Kendi Kendine Tahribat, Atalardan Kalma Elementer Akış, Uykunun Eli, Aktarım, Hayalet Hipnozu, Emir: Temsil, Emir: Patlama, Güçlendirici Hayalet Tekrar Oluşturma, Ateşin Bereketi, Hayat Emici, Güçlendirici Hayalet: Işığın Zırhı, Güçlendirici Hayalet: Karanlığın Zırhı
Kantor	Koruma Mantrası, Büyü Mantrası, Zafer Mantrası, Hızın Enerjisi, Yenilenme Işığı, Özgüvenli Savunma, Atalardan Kalma Eter Alanı, Atalardan Kalma Engelleme Sihri, Eterin Vaadi, Büyülü Dinlenme, Eter Alanının Perdesi, Engelleme Sihri, Güçlendirme Mantrası, Yaşama Övgü, Tutunma Vuruşu, Yoğunluk Mantrası, Sakin Hayaletin Mantrası, Rüzgarın Vaadi, Dikkatli Karşılama, Marçutanın Koruması, Yustielin Koruması
Ruhban	Dirilişin Işığı, Dikenli Deri, Rüzgarın Vaadi, Atalardan Kalma Marçutan Işığı, Atalardan Kalma Yustiel Işığı, Hafıza Kaybı, Yatıştırma, Empiriyan Efendisinin Yeteneği, Yustielin İhtişamı, Marçutanın İhtişamı, Yustielin Işığı, Marçutanın Işığı, Yeniden Doğuş, Yenilenmenin Işığı, Aionun

	Fırtınası, Toprağın Kızgınlığı, Uslandırma Yıldırımı, Kudret Güçlenmesi, Dirilişin Merhameti, Sağlık Bereketi, Pandemonium Koruması, Dağıtma, Adil Olma, Yaz Çemberi, Kış Çemberi
Nişancı	Rahatsız Edici Bomba, Uçuş: Atış
Etertek	Rahatsız Edici Bomba, Karşı Saldırı, Yumruk, Tekrarlanan Saldırı, Hava Saldırısı, Uçuş: Top Atışı, Uçuş: Bakım, Büyülü Soygun
Ozan	Kelepçeyici Gürültü, Kanatlı Melodi, Zarafet Yankısı, Saf Yankı, Büyü Bozukluğunun Sesi

Diğer Beceri Değişiklikleri

- Bir beceri edinildiğinde, yükselme yapısı değiştirildi.
- Kullanılmayan becerilerin durumuyla ilgili koşulun daha kolay görülmesi için bir sistem bilgilendirmesi eklendi.
 - Eksik donanım, bir oyuncuyla ticaret vs. nedeniyle bir beceri kullanılmadığında, beceriyi etkinleştirmenin koşulunun açıklandığı bir mesaj görünür.
- Önceden beceri penceresinde, ayrıntılı bilgide gösterilen beceri adının yeri, beceri simgesinin üzerine, ortalı olarak yerleştirildi.

Sorun Çözümleri

- **Avcıda** “nihai fırtına saldırısı” becerisi her kullanıldığında şoku kaldıran güçlendirme efektinin kaybolmaması sorunu elden geçirildi.
- **Çağırıcının** “Korku III’ü” kullandıktan sonra “Kabus Kelepçesi” becerisinin etkinleştirilmemesi sorunu giderildi.
- **Çağırıcı** becerisi “**Hayaleti Zayıflatma’da**” becerinin rüzgar özelliği olarak değil, ateş becerisi olarak gösterilmesi sorunu giderildi.
- **Çağırıcı** becerisi “Hayalet Gruplama’da” beceri kullanıldığında hareket hızını artırma efektinin yanlış bir değerle gösterilmesi sorunu giderildi.
- **Çağırıcı** becerisi “**Direnç Anlaşması**” yoluyla “Hayalet Gruplama” becerisinin hayalet çağırma ile birlikte kullanılabilmesi sorunu elden geçirildi.
- **Ozanda** “Saldırı Melodisi” becerisinin soğuma süresinin yanlış uygulanması sorunu giderildi.
- **Ozanın** “Rüzgarın Ahengi” becerisinde, kısa bilgide uygulamanın karakter sayısının yanlış gösterilmesi sorunu giderildi.
- **Ozanın** “Neşe Melodisi” becerisinde uygulama karakteri sayısının yanlış gösterilmesi sorunu giderildi.
- **Tapınakçada** [Beceri<K> - Kullanım – Ayrıntılı Bilgi] altında, “Cüretkar Hayalet” becerisinin basamağının hatalı gösterilmesi sorunu giderildi.
- **Kantorun** “Kışkırtma Sihri” becerisinin grubun dışındaki karakterlere de uygulanabilmesi sorunu giderildi.
- **Kantorda** “Yenilmezlik Mantrası” becerisi için MP yenileme efektinin 3 saniyelik ara olarak uygulanmaması sorunu giderildi.
- Gladyatörün “Dövüş Hazırlığı” becerisinde kısa bilgi içeriğinin yanlış kullanılması sorunu düzeltildi.
- Bazı beceriler çakışıyordu ve kullanılmıyordu. Bu hata giderildi.
- Bir beceri uçuş sırasında kullanıldığında, özel durumlarda karakterin topografiye takılıp kalması sorunu giderildi.
- Bazı beceri efektlerinin, başka beceri efektleriyle çakıştığı için uygulanmaması sorunu giderildi.
- Becerilerin bazı uygulama basamak puanlarının yanlış ayarlanmış olması sorunu giderildi.
- Beceri penceresinde, sahip olunmayan becerilerin soğuma sürelerinin gösterilmesi sorunu elden geçirildi.
- Beceri penceresinde, henüz sahip olunmayan becerilerin çubuklarının dolu olarak gösterilmesi sorunu giderildi.
- Karakter zincir beceri bilgi penceresinde karakterin ve hedefin durumunun yanlış gösterilmesi sorunu giderildi.
- Becerinin ayrıntılı bilgi sayfasına ve zincir beceri bilgi sayfasına bir beceri simgesi sürüklendiğinde ve

makro penceresine kaydedildiğinde makro komutun hafızaya alınmaması sorunu giderildi.

Stigma



- Stigma yerleřtirmenin kořulları deęiřtirildi.
- Önceden olduęu gibi 12 yerine bundan sonra yalnızca 6 stigma ankrajı yapılabilir.
- Stigmalar her zaman bir YZK tarafından bir stigma yuvasına takılabilir.
- Stigmaları yerleřtirmek için artık stigma parçaları gerekmiyor. Yuvanın basamaęına baęlı olarak Kinah maliyeti deęiřiyor.
- Daha önce beceri basamaęına göre ayrılan stigmalar tek bir stigmada birleřtirildi.

Kategori	İçerik
Standart	Karakterin basamaęına baęlı olarak, basamaęa uygun stigmalar satın alınabilir ve kullanılabilir.
Deęiřtirildi	Bir stigma takıldıktan sonra, karakter, basamaęı yükseldiğinde basamaęına uygun stigmaları otomatik olarak alıyor.

- 6 stigma yuvasının tamamı stigmalarla donatıldığında, karakter stigma bileřimine baęlı olarak bir "Vizyon Stigması Becerisi" kazanıyor.
- Stigma yuvaları karakterin basamaęına baęlı olarak ankraja açılıyor.

Tip	Gerekli Karakter Basamaęı	Kořul
Normal Stigma Ankraj Yuvası	20. basamak	Bir karakter misyonu tamamladığında ve ilgili minimum basamaęa ulařtıđında yuva otomatik olarak açılıyor. (Elyos misyonu: Karanlığın Parçalanmış Parçası, Asmodiyer misyonu: Kaderden Kaçış Yok)
Normal Stigma Ankraj Yuvası	30. basamak	
Normal Stigma Ankraj Yuvası	40. basamak	
Büyük Stigma Ankraj Yuvası	45. basamak	
Büyük Stigma Ankraj Yuvası	50. basamak	
Kudretli Stigma Ankraj Yuvası	55. basamak	

- Fare boş bir stigma yuvasının üzerine sürüklendiğinde, yuvanın basamaęı gösterilir.
- Stigma yuvası kapalıysa ve fare üzerine sürüklenirse, bu yuvanın yükseltilebileceęi basamak gösterilir.
- [Karakter Bilgisi- Stigma] sekmesindeki stigma KA arka planı deęiřtirildi.

- [Karakter Bilgisi- Stigma] sekmesinde, sol alttaki stigma KA'sına bir yardım butonu eklendi.
- Stigmalar takılırken, envanterin içinde atadan kalma stigmalar devre dışı olarak gösteriliyor.

Stigma Sihri

- Stigmalara sihir yapılabilir.
- Bir stigmaya sihir yapmak için aynı stigmanın henüz sihir yapılmamış olanı gerekiyor.
- Stigma sihri başarılı olursa, stigma becerisine bir efekt uygulanır. Başarısız olursa, sihir yapılacak stigma ve sihir malzemesi olarak kullanılan stigma tahrip olur.
- Bir stigma sihri başarılı olduğunda, stigma, hangi stigmanın takıldığına bağlı olarak aşağıdaki efektlerden birini alır: Beceri efektinin yükselmesi, soğuma süresinin düşmesi, kullanım maliyetinin düşmesi.
- Sihir yapılabilen stigmalar bazı bölgelerde, Kayıp Rentus Üssü'nde, Tiamatın Sığınağı'nda ve Kayıp sığınak'ta düşük bir olasılıkla düşüyor.
- Bir stigmaya sihir yapıldığında, stigma becerisi kısa bilgisinde, sihir efektlerinin fark edilmesini sağlayan bir ok ortaya çıkıyor.
- Bir vizyon stigmasının sihir basamağı yükseldiğinde gösterilen bir bilgilendirme eklendi.



Diğer Değişiklikler

- Bazı standart stigmaların adları "hasarlı" kavramını içeriyor. Bu hasarlı stigmalar donatılmıyor ve bunlara sihir yapılamıyor.
 - Güncellemeden sonra donatılan standart stigmalar kaldırılıyor ve oyuncuların envanterine, yuva sayısına bağlı olarak kısıtlı bir stigma destesi koyuluyor.
 - Hasarlı, kaliteli stigmalar başkentte ya da bazı stigma tüccarı YZK'lerde AP karşılığında takas edilebiliyor.
- "Kısıtlı", normal, kaliteli ve kudretli stigmalar başkentte ya da bazı tüccar YZK'lerde Kinah karşılığında alınabiliyor.
 - "Kısıtlı" stigmalara sihir yapılamıyor.
- Kısıtlı/hasarlı stigmaların kısa bilgi içeriği ve obje adı değiştirildi.
 - Hasarlı stigmalarda, normal stigmaların adının başına [Kinah] ve kudretli/kaliteli stigmalarda obje adının önüne [Abis Puanı] ekleniyor.
- Sihir yapılabilen stigmalar için kısa bilgiye bir bilgi eklendi.
- "Duyu Güçlenmesi" stigmasında kısa bilgi tarifinin gösterilmemesi sorunu elden geçirildi.
- Stigma ustası YZK'lerin daha kolay fark edilmesi için haritaya yerlerini gösteren bir simge ve bir açıklama eklendi.
- Vizyon stigması becerisinin gösterildiği yere fare sürüklendiğinde, vizyon stigmalarının tarifi görünüyor.

Obje

Yeni Objeler

Ankraj yardımı satan yeni YZK'ler eklendi.

Fraksiyon	Bölge	Kale	YZK	Ankraj Yardımı Tipi
Elyos	Sanktum		Judisna	Kısıtlı ankraj yardımı satışı (Destansı)
			Servillia	
			Girinerk	
			Orhes	
	İnggison	Lionel		
	Kaldor	Anoha Kalesi	Çerian	Ortalama ankraj yardımlarının satışı (Destansı)
	İnggison	Yaşlı Ejderha	Scopas	Ortalama ankraj yardımlarının satışı (Destansı)
		Hırs Sunağı	Distine	
	Gelkmaros	Vorgaltem Kulesi	Macar	Kudretli ankraj yardımlarının satışı (Destansı)
		Karmin Tapınağı	Lisimakos	
Akaron	Merkez Üssü	Montir	Kudretli ankraj yardımlarının satışı (Mitolojik)	
Asmodiyer	Pandemonium		Njomi	Kısıtlı ankraj yardımlarının satışı (Destansı)
			Maoçiniçerk	
			Bicorunerk	
			Mundilfari	
	Gelkmaros	Gennaro		
	Kaldor	Anoha Kalesi	Dian	Ortalama ankraj yardımlarının satışı (Destansı)
	İnggison	Eski Ejderha Tapınağı	Tosel	Ortalama ankraj yardımlarının satışı (Destansı)
		Hırs Sunağı	Turen	
	Gelkmaros	Vorgaltem Kulesi	Dilbeek	Kudretli ankraj yardımlarının satışı (Destansı)
		Karmin Tapınağı	Eistin	
Akaron	Merkezi Üs	Hışada	Kudretli ankraj yardımlarının satışı (Mitolojik)	

Fetih armasıyla alınabilen yeni objeler eklendi.

Kategori	Bölge	YZK
"Fetih Arması" Tüccarları	İnggison (Elyos)	Adrinne
		Lenard
	Gelkmaros (Asmodiyer)	Anok
		Kamezi

- İnggison/Gelkmaros'taki distribütörler kale savaşı için yeni objeler aldı.

Fraksiyon	Distribütör
Elyos	Apelles
Asmodiyer	Mempar

- Usta silahlarının/usta zırhlarının silah modelleri/zırh modelleri özel üretim tüccarı YZK'ler tarafından da satılıyor.

Signia	Vengar
Bandren <Özel Üretim Tüccarı>	Kalak <Özel Üretim Tüccarı>

- Bazı saha canavarlarının düşürdüğü, 3-5 rütbeli elit lejyoner donanım sandıkları eklendi.

Objelerle İlgili Değişiklikler

- Canavarlar artık stigma parçası düşürmüyor.
- Beritra İşgali'nden malzeme objelerinin drop oranı hafif yükseltildi.
- Tiamat Kalesi'ndeki canavarların Kinah düşürme oranı değiştirildi.
- Kale ödülü olarak üst Abis'teki mahzenlerden kazanılabilen kalıntıların sayısı artırıldı.
- Baruna Araştırma Laboratuvarı'ndaki isim verilen canavarlar bundan sonra Dövüş Madalyası düşürecek.
- Bazı mahzenlerin kaldırılması ve uyarlanmasıyla ödül objelerinde değişiklikler oldu.
- Değişiklik: Beceri maliyeti değişiklikleri nedeniyle sınıflar için kullanılmayan objeler satışa sunulmayacak.
- "[Etkinlik] Tatarın Eter Anahtarı'nda" artık görünüm çıkartması mümkün.
- "Balaur Efendisinin Pişmanlığı" ve "Balaur Efendisinin Acıları" adlı objelerin evrimi artık mümkün.
- Daha önce yok edilemeyen bazı binekler artık yok edilebiliyor.
- "[Unvan] Antrikşa Galibi'nin" tarifi düzeltildi. Artık bu unvanın 7 gün geçerli olduğu doğru şekilde gösteriliyor.
- Kale dövüşü savunma Abis objeleri, Kaldor'da, kuzey/güney ileri karakolunda distribütörler tarafından satılıyor.
- Silinen bölgelerden gelen, biriktirebilen objeler ve drop/satış malzemeler Signia, Vengar, Akaron ve Kaldor'a taşındı.
- Katalamize dövüş silahları ruh taşı/ Katalamize büyü ruh taşının donanım kutsamasının tarifine ekleme yapıldı.
- Muhafız hususi birliği liderinin kutsal kanatları / muhafız usta infazcılarının liderinin kutsal kanatları için görünüm değişikliği/ görünüm çıkartması mümkün. Ama bir görünüm çıkartması yalnızca bir kez yapılabilir.
- Kalıntıları Abis puanına dönüştüren YZK'lerin yerini, obje satın alındığında Abis puanına dönüşümü sağlayan bir fonksiyon aldı.
- "Kaos Çatlağı Ganimetri" ve "Kaos Çatlağının Zafer Ganimetri'nin" obje rütbesi mitolojikken epik olarak değiştirildi.
- Üretim tüccarı YZK'lerin üretim şirketi görevi için sattığı model ve malzemelerin hepsi silindi.
- Abisin Alt Kısmı mahzenindeki antik hazine sandığının bazı ödülleri değiştirildi.
- Bazı mahzenlerde obje elde etmek için gereken maks. basamak biraz yükseltildi.

Mahzen Listesi
Kükürt Ağacı Yuvası
Sol Kanattaki Oda
Sağ Kanattaki Oda

- Üretim şirketinin, mobilya üretimi tüccarı YZK'lerin sattığı modeller ve malzemeler silindi.
- Tapınakçı/gladyatör artık yalnızca asker/tuğgeneral silah sandığından fiz. silah savaş çekicini elde edebiliyor.
- 55. Tuğgeneral nişancısının deri eldivenlerinin etki hızı değeri saldırı değerine dönüştürüldü.
- "Çelik Tırmık" mahzenindeki hazine sandığında bulunan Kinah miktarı azaltıldı.
- Değişiklik: Akaron üssü fethedildikten ve rakip takviye birimi YZK'leri ortaya çıktıktan sonra daha fazla dövüş madalyası düşüyor.

- Bazı sınırlı tüccar YZK'lerde, kanal değiştirildiğinde ya da YZK yeniden ortaya çıktığında, alınabilen objelerin sayısı artık değişmiyor.
- Standart olarak alanda düşen kutsal taş, illüzyon kutsal taşı olarak değiştirildi.
- Doğru şekilde gösterilmeyen sihir kitabı efektlerinin bir bölümü geliştirildi.

Sorun Çözümleri

- Bir objenin süresi dolduğunda görünen mesajın hatalı gösterilmesi sorunu elden geçirildi.
- Biriktirilebilen objelerin havada süzülür şekilde gösterilmesi hatası elden geçirildi.
- Erkek Elyos karakterlerinin bazı zırhlarının daha giyilirken doğru şekilde gösterilmemesi sorunu giderildi.
- "Aion Şans Kartıyla" elde edilebilen "İple Bağlanmış Mofadı" Asmodiyerler'in kullanamaması sorunu giderildi.
- Muhafız hususi birliği liderinin/muhafız usta infazcılarını liderinin kutsal kolyesi takıldığında, efektinin gösterilmemesi sorunu elden geçirildi.
- Haftalık satış tutarı aşıldığında, Kinah elde edilmeden mal satılabiliyordu. Bu sorun giderildi.
- Dövüş sanatı ustası hareketi sırasında der "[Etkinlik] Coşkunun Sihir Kitabı" efektinin uygulanmaması sorunu giderildi.
- Bazı güçlendirici efektlerin gösterilmemesi sorunu giderildi.

Kullanıcı Arayüzü


Kullanıcı Arayüzü Değişiklikleri


- Karakter seçme ekranı değiştirildi.
 - Boş bir yuvaya tıkladığında yeni bir karakter oluşturulabiliyor.
 - Karakter adına tıkladığında karakterin görünüşü görülebiliyor.
 - Karakter adına çift tıklayarak ya da alt taraftaki "Başlat" butonuna basılarak oyuna girilebiliyor.



- Kadın karakterler için yeni bir saç şekli eklendi.



- Bir hızlı bilgi yükleme göstergesi fonksiyonu eklendi.
 - [Başlat menüsü] – [Yardım] penceresinde, alt taraftaki  simgesine tıkladığında, bir hızlı bilgi yükleme göstergesi ortaya çıkıyor.
 - Alttaki ◀ butonları kullanılarak çeşitli yükleme resimleri görülebiliyor.

- Standart olarak 50. seviye altı görevi gizle işlevi, tüm normal görevler için  tüm bölgelerde değiştirildi.
 - Haritada/şeffaf haritada standart olarak normal görevler gösteriliyor.
 - Bu, oyun içinde Seçenekler altında, ayarlar menüsündeki Ek işlevler öğesi kullanılarak, görevlerin gizleneceği şekilde değiştirilebiliyor.
 - Değişiklikten önce oluşturulduysa, bu işlev bazı karakterlerde devre dışı olabilir.
- Koruyucu “İşgalcilerin İzini Sür” becerisini kullandığında ama işgalci bulunamadığında görünen bir sistem mesajı eklendi.
- Azgın fatihin işi bitirildiğinde görünen mesaj değiştirildi.
- [Makro – Makro düzenle] penceresinin üzerinde beceri simgesi bulunuyorsa ve 1 sn. boyunca öyle kalırsa, makro düzenle sayfası ön planda gösteriliyor.
- Bir lejyon kaydedildiğinde görünen bir mesaj penceresi eklendi.
- Posta kutusundaki bir mesaja eklenen, kullanım süresi dolan objeler, objenin alınamaması için devre dışı olarak gösteriliyor ve kalan süre 0 yapılıyor.
- Değişiklik: Bir lejyona üye olduğunda, sohbet penceresinde lejyon sohbet bilgisi gösteriliyor.

Sorun Çözümleri

- Lejyon penceresinde “İleti Yaz” butonunun ve “Ödül” sekmesinin gösterilmemesi sorunu giderildi.
- Belli bir çözünürlükte posta kutusunun ve ev mobilyalarını kaydetme arayüzünün son sırası gösterilmiyordu. Bu sorun çözüldü.
- Bir grup başvurusu kaydedildiğinde başka bir sınıf belirtilmiş gibi gösterilmesi sorunu giderildi.
- Karakter seçme penceresinde belli durumlarda karakterin yerinin değiştirilmemesi sorunu giderildi.
- İttifak içinde grup penceresi arayüzü ekrana yerleştirildiğinde, grup penceresinin adının gösterilmemesi sorunu giderildi.

Görev

Yeni Görevler

- Yeni bölgeler olan Signia ve Vengar için yeni görevler eklendi.
 - Yeni misyonlar 55. basamaktan itibaren otomatik olarak alınıyor. Bir gelişim görevi/normal görev tamamlandığında, çeşitli kullanım objeleri ve madalyalar ödül olarak alınabiliyor.
- “Eter Alanı Yolu” görevi eklendi.

Fraksiyon	Görev Adı	Veren YZK
Elyos	Eter Alanı Araştırmaları	Brant <Yeni Başlangıç Lejyonu>
	[Haftalık] Kamptaki Huzuru Bozanlar	Pekus < Yeni Başlangıç Lejyonu>
Asmodiyer	Eter Alanı Gözetmenleri	Bastan <Koruma Birliğinin Komutan Yardımcısı>
	[Haftalık] Köyün Savunulması	Wigrik <Arama Birliğinin İkinci Lideri>

- “Fethin Kurbanlığı” görevi eklendi.

Fraksiyon	Görev Adı	Veren YZK
Elyos	İnggisona Taarruz	Yulia <<Fısıldayan Bıçaklar>

		Tuğgeneralı>
Asmodiyer	Gelkmarosa Taarruz	Valetta <Kismet Birliđi Tuğgeneralı>

- Yeni mahzen için görevler eklendi.

Makarana

Elyos	Asmodiyer
[Mahzen/İttifak] Çöküş Lejyonu	[Mahzen/İttifak] Kader Pusulası
[Mahzen/İttifak] Cehennem Muhafızları	[Mahzen/İttifak] Cehennem Muhafızları
[Mahzen/İttifak] Makarananın Fethi	[Mahzen/İttifak] Makarananın Fethi
[Mahzen/İttifak] Kudret Esansı	[Mahzen/İttifak] Kudret Esansı
Zafer Kanıtı	Zafer Kanıtı

Mantor

Elyos	Asmodiyer
[Mahzen] Beritra Ordusu Hakkında Söylentiler	[Mahzen] Beritra Ordusunun İzleri
[Mahzen] Demasin Gizli Silahı	[Mahzen] Kuranın Gizli Silahı
[Mahzen] Hükümrancılık Tohumu	[Mahzen] Hükümrancılık Tohumları
[Mahzen] Doku Numuneleri	[Mahzen] Doku Numuneleri
[Mahzen] Sızma Rotasının Güvenceye Alınması	[Mahzen] Sızma Rotasının Güvenceye Alınması
[Mahzen/Günl/Sikke] Sonuç Raporu	[Mahzen/Günl/Sikke] Talim Raporları
[Mahzen] Beyin Yıkama	[Mahzen] Nastosun Sonu

Kayıp Sığınak

Elyos	Asmodiyer
[Mahzen/Casus] Koridor Arayışı	[Mahzen/Casus] Elyos Koridoru
[Mahzen/Casus] Tekrar Ele Geçirme	[Mahzen/Casus] Hazinelele Korunması

Kayıp Rentus Üssü

Elyos	Asmodiyer
[Mahzen/Casus] Ekiosu Ararken	[Mahzen/Casus] Garnonu Ararken
[Mahzen/Casus/Grup] Rentus Üssünün Tekrar Ele Geçirilmesi	[Mahzen/Casus/Grup] Vaşartinin Sonu

Tiamatın Sığınađı

Elyos	Asmodiyer
[Mahzen/Casus] Tiamatın Barınađına Giden Yol	[Mahzen/Casus] Hedefe Giden Yol
[Mahzen/Casus/İttifak] Tiamatın Müzik Kutusu	[Mahzen/Casus/İttifak] Tiamatın Müzik Kutusu

- Onur puanı kazandıran yeni görevler eklendi.

- Rakip bölgeden uygulanan “General Arması (Asmodiyer)”, “General Arması (Elyos)”, belli zamanlarda ortaya çıkan “Kaos Çatlağı” kullanılarak komutan canavarlar öldürüldüğünde alınabilen objelerdir.

Elyos

Bölge	Görev Adı	Onur Puanı Ödülü
İnggison	[Casus/Günl] Gelkmaros İstila Operasyonu	4 onur puanı
	[Günl] İşgalcilerin Ortadan Kaldırılması	3 onur puanı
Akaron	[Acil Durum Komandosu] Elgerin Ricası	3 onur puanı
Kaldor	[Acil Durum Komandosu] Alfionun Ricası	3 onur puanı
Signia	[Günl] Kenoa Bölgesinin Savunması	4 onur puanı
	[Günl] Deluan Bölgesinin Savunması	4 onur puanı
	[Günl] Attika Bölgesinin Savunması	4 onur puanı
	[Casus/Günl] Mura Bölgesine Saldırı	6 onur puanı
	[Casus/Günl] Satir Bölgesine Saldırı	6 onur puanı
	[Casus/Günl] Velias Bölgesine Saldırı	6 onur puanı
Vengar	General Arması	100 onur puanı

Asmodiyer

Bölge	Görev Adı	Ödül Onur Puanı
Gelkmaros	[Casus/Günl] İnggison İstilas	4 Onur puanı
	[Günl] İşgalcilerin Yok Edilmesi	3 Onur puanı
Akaron	[Acil Durum Komandosu] Helgundun Ricası	3 Onur puanı
Kaldor	[Acil Durum Komandosu] Pintin Ricası	3 Onur puanı
Vengar	[Günl] Walkurun Ricası	4 Onur puanı
	[Günl] Jekunun Ricası	4 Onur puanı
	[Günl] Knutun Ricası	4 Onur puanı
	[Casus/Günl] Kenoadaki Elyos	6 Onur puanı
	[Casus/Günl] Deluandaki Elyos	6 Onur puanı
	[Casus/Günl] Attikadaki Elyos	6 Onur puanı
Signia	General arması (Elyos)	100 Onur puanı

- Yeni eklenen görevler sayesinde stigmalar ödül olarak kazanılabiliyor.
 - Karakter ilgili basamağa ulaştığında görevler otomatik olarak alınıyor. Ödül olarak, karakterin donanım basamağına uygun bir stigma destesi veriliyor.

Basamak	Elyos	Asmodiyer
30. Basamak	Persefonun Stigmaları	Hernerin Stigmaları
40. Basamak	Peliasın Stigmaları	Fargerbergin Stigmaları
45. Basamak	Miriyasın Stigmaları	Audun Stigmaları
50. Basamak	Miriyasın Hediyesi	Audun Hediyesi
55. Basamak	Reemulun Stigmaları	Garathın Stigmaları

- Yeni lejyon görevleri eklendi. Ödül olarak, bölgesel dövüşe girilmesini sağlayan obje alınabilir.
 - Bu vazife 6. basamak ve üstü lejyonlar tarafından yapılabilir ve lejyon menüsünde "Vazife" altında görülebilir.

Fraksiyon	Vazife Kategorisi	Görev Adı
Elyos	Bölgesel dövüş misyonu [Tekrar]	Signiada Dövüş
		Vengarda Dövüş
		Asmodiyerlere Hücum
Asmodiyer	Bölgesel dövüş misyonu [Tekrar]	Vengarın Savunulması
		Signiaya Saldırı
		Elyosların Ortadan Kaldırılması

- Yeni eklenen görevler sayesinde dövüş madalyaları kazanılabiliyor.

Fraksiyon	Bölge	Görev Adı
Elyos	İnggison	[Casus/Günl] Gelkmaros İstila Operasyonu
		[Günl] İşgalcilerin Ortadan Kaldırılması
	Akaron	[Acil Durum Komandosü] Elgerin Ricası
	Kaldor	[Acil Durum Komandosü] Alfionun Ricası
	Signia	[Günl] Kenoa Bölgesinin Savunması
		[Günl] Deluan Bölgesinin Savunması
		[Günl] Attika Bölgesinin Savunması
	Vengar	[Casus/Günl] Mura Bölgesine Saldırı
		[Casus/Günl] Satir Bölgesine Saldırı
		[Casus/Günl] Velias Bölgesine Saldırı
Baruna Araştırma Laboratuvarı	[Mahzen] Balaurların Araştırma Laboratuvarı	
Jormungand Köprüsü	[Mahzen] Belkurun Parçası	
Run Kabilesinin Sığınağı	[Mahzen] Kıymetli Mücevherler	
Asmodiyer	Gelkmaros	[Casus/Günl] İnggisona Sızma
		[Günl] İşgalcilerin Ortadan Kaldırılması
	Akaron	[Acil Durum Komandosü] Pintin Ricası
	Kaldor	[Acil Durum Komandosü] Helgundun Ricası
	Vengar	[Günl] Walkurun Ricası
		[Günl] Jekunun Ricası
		[Günl] Knutun Ricası
	Signia	[Casus/Günl] Kenoadaki Elyos
		[Casus/Günl] Deluandaki Elyos
		[Casus/Günl] Attikadaki Elyos
Baruna Araştırma Laboratuvarı	[Mahzen] Araştırma Laboratuvarına Saldırı	
Jormungand Köprüsü	[Mahzen] Belkurun Parçası	
Run Kabilesinin Sığınağı	[Mahzen] Runların Mücevherleri	

- Signia/Vengar'a, platin madalyalar ve Balaur kabilesinin kan serumu kullanılarak, belli bir olasılıkla mitril madalya elde edilmesini sağlayan yeni görevler eklendi.

Fraksiyon	Görev Adı	Bölge	YZK Bilgisi
Elyos	Ponderunerkun Teklifi	Signia Yeni Başlangıç Lejyonu Merkez Karargahı	Ponderunerk <Dagonerk>

Asmodiyer	Unterinerkin Teklifi	Vengar Unutmanın Tapınağı	Unterinerk <Dagonerk>
-----------	----------------------	------------------------------	--------------------------

- Geri dönen Devalar'ın yapabileceği görevler eklendi.

Fraksiyon	Görev Adı	VEREN YZK	Basamak
Elyos	Mantora	Stefani <Sevk Ustası>	60~65.Basamak
Asmodiyer	Mantora	Lethanhia <Sevk Ustası>	

- 20. basamaktaki karakterler için Verteran ve Altgard bölgeleri için büyük bir işgal bilgi görevi eklendi.

Fraksiyon	Görev Adı	Veren YZK Bilgisi
Elyos	Büyük İşgalin Araştırılması	Spatalos <Verteron Tuğgeneralı>
Asmodiyer	İşgal Araştırmaları	Suthran <Tuğgeneral>


- Akaron'da dövüş madalyası kazanılmasını sağlayan bir görev eklendi.
 - Akaron'da bir garnizon ele geçirildiğinde ortaya çıkan YKZ aracılığıyla, bölge görevleri alınabiliyor.

Fraksiyon	Bölge	Görev Adı
Elyos / Asmodiyer	Kuzey Operasyon Üssü/ Akarondaki Kuzey Nöbetçi Karakolu	[Haftalık] Kuzeyde Saldırı
		[Haftalık] Kuzey Üssü Savunması
		[Haftalık] Kuzey Üssün Korunması
	Batı Operasyon Üssü/ Akarondaki Batı Nöbetçi Karakolu	[Haftalık] Batı Üssün Korunması
		[Haftalık] Batı Üssün Savunması
		[Haftalık] Batı Üssün Korunması
	Doğu Operasyon Üssü/ Akarondaki Doğu Nöbetçi Karakolu	[Haftalık] Doğu Üssün Savunması
		[Haftalık] Doğuda Saldırı
		[Haftalık] Doğu Üssün Korunması
	Güney Operasyon Üssü/ Akarondaki Güney Nöbetçi Karakolu	[Haftalık] Güneyde Saldırı
		[Haftalık] Güney Üssün Savunması
		[Haftalık] Güney Üssün Korunması
	Akaron'daki Merkezi Üs	[Haftalık] Merkezi Üssün Korunması

Görevlerde Yapılan Değişiklikler

- Bazı mahzenlerin zorluk derecesinde yapılan değişikliklerle bazı görev içerikleri değiştirildi ve yeni görevler eklendi.
 - İlgili görevler çevreden ve mahzenin içinde alınabiliyor ve yapılabiliyor.

Mahzen Listesi		
Aturam Gökyüzü Kalesi	Rentus Üssü	Run Kabilesinin Sığınağı
Tiamat Kalesi	Jormungand Köprüsü	

- Başkentlerdeki (Sanktum/Pandemonium) görevler kolaylaştırıldı.
 - Gelişim için gerekli olan önemli görevlere  işareti eklendi.
 - Görevler unvana göre kategorilere ayrılabilir. Bir mahzen görevi örneği: [Mahzen/Sikke/Grup] Şugonun Elbisesi
- Tekrarlanabilen lejyon vazifesi görevlerinin içerikleri ve şartları değiştirildi.
 - Görevin yapılacağı mahzenin yanı sıra alınması ve yapılması için gereken basamak değiştirildi. Ayrıca tekrarlama sayıları da değiştirildi.
- Stigma becerilerindeki değişikliklerle, standart stigma görevleri kaldırıldı.
 - Stigma yuvaları, misyon görevleri tamamlandığında ve belli bir karakter basamağına ulaşıldığında otomatik olarak açılıyor.
 - Artık stigma parçaları olmadığı için bunlar görev ödüllerinden gelen objeler olarak silindi.
- Akaron'a ve Kaldor'a yönlendiren görevler, artık Signia ve Vengar'a yönlendiriyor.

Elyos Görev Adı	Veren YZK
Yeni Bir Savaş Alanı	Atmos
Kaldorun Keşfi	<Sefer Birliğinin Valisi>
Asmodiyer Görev Adı	VEREN YZK
Akarona Sevk	Haldor
Kaldora Sevk	<Sefer Birliğinin Valisi>

- "Antik Küp" (Elyos) görevinin ve "Ne Kadar Parlak O Kadar İyi" (Asmodiyer) görevlerinin işareti giriş görevi işareti olarak değiştirildi.
- "Sahte Stigma Taşı" görevinin göreve giriş yolu ve bazı açıklama YZK'leri değiştirildi.

YZK Değişiklik Bilgisi	
YZK değişikliği	"Çicorinerk" -> "Koruçinerk" olarak değiştirildi
YZK değişikliği	Arada bir ortaya çıkar -> Her zaman Sanktum limanında durur
Ortaya çıkma yöntemi	

- "[Haftalık] Araştırılmış Pora" görevi, silinen bölgeler nedeniyle yapılamayacağı için silindi.

Sorun Çözümleri

- Çelik Duvar Tabyası'nın birincil görevlerinin alınamaması sorunu giderildi.

Görev Adı	
Elyos	[Mahzen] Güney Kapısında Dövüş
Asmodiyer	[Mahzen] Acımasız Dövüş

- "Drakonut Silah" görevinin yol göstericisinin çalışmaması sorunu giderildi.
- Elyos olarak "Gemi Enkazının Keşfi" yapıldığında ve Kailini dönüşümü gerçekleştiğinde, çevredeki

Lefaristler saldırıyordu. Bu sorun giderildi.

- 6. basamak lejyon vazifesi sırasında “[İttifak] Tiamatin Sığınağı” görevinin özel durumlarda yenilenmemesi sorunu giderildi.
- Avcı sınıfının silinen beceriler nedeniyle yapılabilen görevleri yapamaması sorunu elden geçirildi.
 - Elyos : Avcı Hocasının Görevleri / Asmodiyer : Avcı Hocasının Testi
- “Talokun Sırrı” görevinde Celestius’un öldürülmesi ve Talok’un mahzenden ayrılması ama görev basamağının bir basamak düşürülmesi sorunu giderildi.
- Asmodiyerler’de “Efsane Avı” görevinin belli durumlarda tamamlanamaması sorunu giderildi.

YZK

Yeni YZKler

- Elysea, Asmodae ve Balaurea’ya yeni eklenen ışınlanma YZK’leri sayesinde yeni bölgelere seyahat edilebiliyor.

Fraksiyon	Bölge	Işınlanmadan Sonraki Bölge	Işınlama YZK’si
Elyos	Sanktum	Signia	Polyidus <Işınlayıcı>
	İnggison		Naerti <Işınlayıcı>
	Kaldor		Mudirunerk <Şirket Işınlayıcısı>
	Akaron		Topes <Işınlayıcı>
	Signia	Sanktum	Verna <Işınlayıcı>
		İnggison	
		Akaron	
		Kaldor	
Asmodiyer	Pandemonium	Vengar	Doman <Işınlayıcı>
	Gelkmaros		Benmoho <Işınlayıcı>
	Kaldor		Tobirunerk <Şirket Işınlayıcısı>
	Akaron		Sares <Işınlayıcı>
	Vengar	Pandemonium	Mirak <Işınlayıcı>
		Gelkmaros	
		Akaron	
		Kaldor	

- Signia/Vengar ve Abis bölgeleri arasında ışınlanma olanağı eklendi.

Fraksiyon	YZK Bilgisi	Hareket Yolu
Elyos	Gainu <Abis Işınlayıcısı>	Yeni Başlangıç Lejyonu İleri Karakolu -> Teminon Kalesi
Asmodiyer	Peruso <Abis Işınlayıcısı>	Vaha Tapınağı -> Primum Kalesi

- Bazı bölgelerin silinmesi nedeniyle çeşitli birlikler de silindi.
 - Daha önce üretim şirketi sikkeleriyle alınabilen objeler artık Kinah ya da madalyalarla alınabiliyor.
 - Silinen birliklere ait armalar, sikkeler ve madalyalar yeni eklenen bir YZK’den başka madalyalarla takas edilebiliyor.

Fraksiyon	Bölge	YZK	Silinen Birliğin Adı	Eski Arma/Sikke	Yeni Madalyalar
Elyos	Signia (Yeni)	Dolirunerk	Yeşil Şapka Birliği	Yeşil Şapka Birliğinin Arması	Kaymaktaşı Madalyası

	Başlangıç Lejyonu Merkez Karargahı)		Araçne Locası	Loca Madalyası	Işık Gücü Madalyası Konsorsiyum Madalyası
			Üretim Şirketi	Üretim Şirketinin Sikkesi	
			Silverinerk AŞ	Silverinerk Arması	
Asmodiyer	Vengar (Unutmanın Tapınağı)	Çairunerker	Yeşil Şapka Birliği	Yeşil Şapka Birliğinin Arması	Bölge Korucusu Madalyası Kan Şövalyesi Madalyası Şeytan Madalyası
			Obskurati	Obskurati Madalyası	
			Üretim Şirketi	Üretim Şirketinin Sikkesi	
			Silverinerk AŞ	Silverinerk Arması	

- Yeni bölgeler olan Signia ve Vengar'da Beritra'nın istila canavarları ortaya çıkıyor.
- İnggison Gelkmaros'taki çeşitli yerlere fetih kurbanlığı canavarları eklendi.
 - Bunlar öldürüldüğünde, küçük fetih armaları içeren fetih kasaları düşebiliyor.
- Geri Dönerlerin Sığınağı içindeki "Balaurea Ofansif Koridoru'na", Mantor mahzenine giden bir yol eklendi.
- Heyron'un bazı bölgelerine muhafız YZK'ler eklendi.

YZKlerde Yapılan Değişiklikler

- Silinen bölgelerin mahzenlerine girmeye devam edebilmek için giriş YZK'leri taşındı.

Mahzen	Değişiklikten Önce	Değişiklikten Sonra
Aturam Gökyüzü Kalesi	Sarpan	Signia / Vengar
Rentus Üssü	Tiamaranta	
Tiamat Kalesi	Tiamaranta Gözü	
Tiamatın Barınağı	Tiamaranta Gözü	
Jormungand Köprüsü	Güney Katalam	
Ruh Kabilesinin Sığınağı	Güney Katalam	
Çelik Duvar Tabyası	Güney Katalam	Kaldor

- Silinen bölgelerdeki bazı YZK'ler yeni noktalara yerleştirildi.

YZK İşlevi	Elyos	Asmodiyer	Yerleşim Yeri
Kahrın arması tüccarı	Bovier	Taşu	Elyos: Signia - Yeni Başlangıç Lejyonu Saldırı Karakolu Asmodiyer: Vengar – Gün Batımı Tapınağı
Antika sikkeler için donanım tüccarı	Mupinerk	Peltorinerk	Elyos: Signia - Yeni Başlangıç Lejyonu İleri Karakolu Asmodiyer: Vengar – Vaha Tapınağı
Tiamaranta Gözü hazine sandığı anahtarı	Rimus	Denald	
Balaur Kabilesi kan serumu tüccarı	Petiu	Sion	Elyos: Signia - Yeni Başlangıç Lejyonu Merkez Karargahı Asmodiyer: Vengar – Unutmanın Tapınağı
Balaur Kabilesi parlak kan serumu tüccarı	Henria	Bizel	
Kalıntı tüccarı	Ahin	Ahin	Akaron Üssü (tesadüfi yer)
	Basilon	Pukorinerk	Elyos: Signia - Attika

			Asmodiyer: Vengar - Velias
Abis zırh tüccarı	Magrun	Magrun	Akaron Üssü (tesadüfi yer)
	Beco	Mareka	Elyos: Signia - Kenoa Asmodiyer: Vengar - Mura
Dövüş madalyası zırh tüccarı	Nagrin	Nagrin	Akaron Üssü (tesadüfi yer)
	Behanus	Arif	Elyos: Signia - Deluan Asmodiyer: Vengar - Satir
Kale arması tüccarı	İzisu	Avanik	Elyos: Akaron – Elger Sefer Birliğinin Kampı Asmodiyer: Akaron – Helgund Devriyesinin İleri Karakolu

- İnggison ve Gelkmaros'ta belli zamanlarda özel canavarlar ortaya çıkıyordu.
 - Bunlar öldürüldüğünde, normal/büyük fetih armaları içeren kasalar düşüyor.
- İnggison ve Gelkmaros arasında seyahat etmeyi kolaylaştırmak amacıyla, bir ışınlama için Şugo YZK'ler eklendi. Bunlar her iki fraksiyon tarafından da kullanılabilir.

Bölge	NSC	Yer
İnggison	Gadarunerk	İnggison İllüzyon Kalesi
	Jerunerk	Dimaia Ana Kaynağı
	Jerirunerk	Gözyaşı Vadisi
	Tsubarunerk	Fano Vadisi
	Danirunerk	Angrief Krateri
Gelkmaros	Taserunerk	Gelkmaros Kalesi
	Ujirunerk	Alacakaranlığın Drana Çiftliği
	Jinarunerk	Strigik Ormanı
	Suirunerk	Ejderha İstirahatgahı
	Portarunerk	Ejderhaların Omurgası

- İnggison (Hanarkand) ve Gelkmaros'taki (Alacakaranlığın Drana Çiftliği) bazı canavarların basamağı 65'e yükseltildi.
- Kalelerin içinde bulunan bazı stigma ustaları silindi.
- Tanrıların Kalesi'ndeki Abis donanım tüccarları artık ortaya çıkmıyor.
- Kuzey Kaldor ya da Kuzey İleri Karakolu'nda bulunan bazı YZK'lerin bilgileri değiştirildi.
- Bazı stigma işlev YZK'lerinin unvanları ve yerleri değiştirildi.
- İşalgen YZK'lerinin yerlerinin bir bölümü değiştirildi.
- Elyos YZK'lerinin yerleri ve işlevleri değiştirildi ya da eklendi.

Durum	YZK	Yer	İşlevi
Değişiklik	Hannet	Kyola Tapınağının Girişi → Ateş Tapınağının Girişi	Bakkal işlevi silindi
Ekleme	Pentera	Kyola Tapınağının Girişi	Bakkal

- Eltne'deki canavarların kullandığı bazı beceriler değiştirildi.

Sorun Çözümleri

- İnggison'da "Kaya Boynuz'un" ortaya çıkmaması sorunu giderildi.
- Reşanta'nın alt bölümünde artefaktın yanında "45. Birimin Baranath Pusu Yüzbaşı'nın" ortaya çıkması sorunu giderildi.
- Bazı YZK'ler yüzünden görev işaretinin görülememesi sorunu giderildi.

- Elian ve Pernon'daki ışınlayıcıyla belli bölgelere ışınlama yapılamaması sorunu giderildi.

Çevre

- Antrikşanın Yükseliş Yeri'nin çevre grafiklerinin bir bölümü değiştirildi.
- Heyron'un çevre grafiklerinin bir bölümü değiştirildi.