

# AION

CLASSIC EUROPE

## PATCH NOTES



### **AION Classic Europe 2.4**

~ Stormwing's Revenge ~

### **Notes de mise à jour**



# PATCH NOTES

## Contenu

Instances .....	3
Arène .....	5
Bataille de forteresse .....	6
Campagne/Quêtes.....	6
Personnages .....	7
Objets .....	7

\*Tous les horaires indiqués dans le document correspondent à l'heure de Paris.



## PATCH NOTES

### Instances

1. L'instance 'Temple païen de Beshmundir' rejoint le jeu.



Le projet temporel de Tiamat a produit quelques phénomènes dans le Défilé de Silentera. Dans le nord du Défilé de Silentera, une pièce secrète et une faille abyssale reliée à la Caverne de Draupnir dans une autre dimension ont été trouvées.

Ensuite, une faille abyssale menant au Temple de Beshmundir dans une autre dimension a été trouvée. Élyséens et Asmodiens y entrèrent grâce au pouvoir de l'artéfact.

Aile-ouragan y gagne doucement en pouvoir, scellé dans la Prison de glace.

Il faut l'arrêter avant qu'il ne se libère.

Entrée	Nombre maximum de joueurs	Niveau d'accès	Entrées	Réinitialisation
Élyséens : Porte ouest de Silentera Asmodiens : Porte est de Silentera	6	À partir de 55	1 fois par semaine	Le mercredi à 9h00

- Pour entrer, il vous faut le fragment dimensionnel. Ce dernier s'obtient via une quête hebdomadaire. Pour terminer la quête, il faut éliminer Aile-ouragan dans le Temple de Beshmundir (difficile).
  - Les Élyséens obtiennent la quête auprès de Lania à la porte ouest de Silentera.
  - Les Asmodiens obtiennent la quête auprès de Vergelan à la porte est de Silentera.

# AION

CLASSIC EUROPE

## PATCH NOTES

2. L'instance 'Abysses confinés' rejoint le jeu.



Les Abysses sont apparus lors du Grand Cataclysme, quand l'énergie éthérée de la Tour d'Aion détruite s'est propagée dans la faille de l'espace-temps. Le flux d'éther submergea les Abysses et se concentra au centre pour engendrer une autre distorsion de l'espace-temps près de la Forteresse divine. C'est ainsi que naquit un chemin instable vers un nouvel espace-temps à l'intérieur de la Forteresse divine.

Lorsque les Balaur mirent la main sur la Forteresse divine, dans l'espoir d'infiltrer Élysée et Asmodae, ils créèrent un cercle rituel magique qui devait accélérer la distorsion de la réalité et ouvrirent un chemin vers un autre espace-temps. Mais ils arrivèrent dans les Abysses d'une autre dimension.

Ces Abysses étaient presque entièrement remplis par un énorme cristal d'éther.

L'endroit avait été créé par l'artéfact défensif au sommet du cristal pour se protéger. Les créatures dans cette instance ont été influencées par l'artéfact. Après leur mutation, ils ne ressemblaient plus à leurs ancêtres et suivaient les ordres du gardien pour protéger l'artéfact.

Entrée	Nombre maximum de joueurs	Niveau d'accès	Entrées	Réinitialisation
Forteresse divine (faction en possession)	12	À partir de 55	1 fois par semaine	Le mercredi à 9h00



## PATCH NOTES

### Arène

1. Les points de compétition ont été ajoutés. Ils sont disponibles dans l'Arène de la discipline ou du chaos.
  - Le classement du serveur entier et le propre rang s'affichent sous [Menu de démarrage > Communauté > Classement] ou [Profil > Rang/compétition > Classement].
  - Les points de compétition sont distribués en fonction de la victoire/défaite dans les duels au cours de la saison.
  - Les points de compétitions collectés déterminent les récompenses distribuées en fin de saison.
  - La récompense est affichée dans le classement sous 'Mes documents'.
  - L'insigne de classement persiste jusqu'à la fin de la prochaine saison.
2. L'Arène de la gloire a été ajoutée à l'Ordalie empyréenne.



Instance	Nombre maximum de joueurs	Niveau d'accès	Heure d'entrée
Arène de la gloire	4 (1c1c1c1)	À partir de 55	Samedi de 20h00 à 22h00 Dimanche de 20h00 à 22h00

- Pour entrer, il vous faut l'objet 'autorisation : Arène de la gloire'.
- Tous les personnages qui occupent le top 10 du classement de l'Arène de la discipline ou de l'Arène du chaos dans les catégories serveurs/faction/classe obtiennent l'autorisation : Arène de la gloire par poste.
- Le PNJ fournisseur de l'Arène de la gloire qui se trouve au bureau des récompenses de l'Ordalie empyréenne échange les insignes obtenus pour la participation contre des récompenses.



## PATCH NOTES

### Bataille de forteresse

1. Les horaires des batailles de forteresse d'Inggison et de Gelkmaros ont été modifiés :

Horaires	Mercredi	Jeudi	Samedi	Dimanche
19h00	[Abysses inférieurs] Aile gauche de Siel Aile droite de Siel Forteresse de soufre		[Abysses supérieurs] Forteresse d'Astéria Forteresse de Roah	[Abysses supérieurs] Forteresse de Krotan Forteresse de Kysis Forteresse de Miren
22h00	[Gelkmaros] Tour de Vorgaltem Temple pourpre	[Inggison] Autel de l'avidité Temple de l'ancien dragon	[Noyau] Forteresse divine	[Inggison] Autel de l'avidité Temple de l'ancien dragon [Gelkmaros] Tour de Vorgaltem Temple pourpre

2. Les récompenses pour les batailles de forteresse ont été ajustées comme suit :
  - Les médailles d'or bleu sont désormais des coffres de médailles d'or bleu.

### Campagne/Quêtes

1. Fonctionnalité ajoutée : en exécutant des quêtes à Poéta, Verteron, Eltnen, Théobomos, Heiron, Ishalgen, Altgard, Morheim, Brusthonin et Beluslan, il est possible de rejoindre le PNJ concerné immédiatement.



## PATCH NOTES

### Personnages

1. Le nombre de points d'expérience requis par niveau a été réduit.  
※Astuce ! Il faut désormais bien moins de quêtes pour progresser, elles devraient cependant être prises en compte en fonction des récompenses accordées (Kinahs, objets).
2. La quantité de PA obtenus en PvP dans les régions Eltnen, Heiron, Morheim et Beluslan est modifiée.
  - La quantité de PA obtenus en éliminant des personnages de la faction adverse est revue à la baisse.

### Objets

1. Les lots d'équipement d'Udas ont été uniformisés.
  - L'effet caché de l'équipement d'Udas est activé quand d'équipement est complet (5 pièces).