



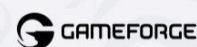
PATCH NOTES



AION Classic Europe 2.7

~ Rise of the Revenant ~

Notes de mise à jour





PATCH NOTES

Contenu

Personnages	4
Telos.....	5
Instances	5
Abysses confinés	10
Arène	11
Dredgion de Chantra.....	13
Livre des légendes	14
Moreth, la chronique du temps	15
Légions	15
Salle des ventes globale.....	17
Agent du Seigneur.....	18
Compétences.....	19
Objets	23
PNJ	28
Campagne/Quêtes.....	30
Pass Daeva	38
Balaurea.....	38
Fabrication	39
Bataille de forteresse	40
Classement.....	41
Environnement.....	41
Monstres	41



PATCH NOTES

Divers.....	42
Interface utilisateur.....	43
Graphismes	43
Son	44

*Tous les horaires indiqués dans le document correspondent à l'heure de Paris.



PATCH NOTES

Personnages

1. Les nouvelles spécialisations « Soldat » et « Revenant » rejoignent le jeu.



À l'origine, le Revenant était un Daeva puissant. Au cours d'une mission, il s'est fait capturer par les légions de Tiamat.

Tiamat lui a dérobé ses ailes avant de lui faire subir un lavage de cerveau. Il est alors devenu le légionnaire foudroyant de Tiamat. Il a tout oublié de son passé de Daeva et n'était plus qu'un numéro parmi tant d'autres.

Tandis qu'il recherchait la fugitive Sienola, le lavage de cerveau a relâché son emprise et il a pu retrouver ses souvenirs.

Il est retourné à Atréia pour redevenir Daeva, mais s'est opposé à ses commandants qui semblaient avoir oublié le sacrifice de ses camarades capturés en même temps que lui. Il se fait désormais appeler Revenant et suit sa propre voie, accompagné des Daevas qui partagent sa vision du monde.

- Les soldats peuvent désormais suivre des campagnes spéciales pour sélectionner le « Revenant » au moment du changement de classe.
- C'est une classe à portée moyenne équipée de la nouvelle arme « Kusarigamas » et vêtue d'une armure en cuir.



PATCH NOTES

Telos

1. La nouvelle région « Telos » rejoint le jeu.



Quand le cobaye N° 707 s'est enfui de Tempus pour échapper à Tiamat, il a créé sans le vouloir un espace avec le pouvoir de la Relique de Siel. Cet endroit est appelé Telos.

À Telos, les souvenirs que Tiamat aimerait supprimer et ceux du passé de Daeva N° 707 coexistent.

Les « soldats » devenus des sbires de Tiamat suite au lavage de cerveau, ont suivi N° 707 dans le Dredgion pour rejoindre Telos.

- Quand vous créez un « Soldat », vous commencez à Telos.
- Les Soldats et les Revenants ne peuvent pas accomplir certaines campagnes d'Ishalgen, Altgard, Poéta et Verteron.
- Seuls les Soldats et les Revenants peuvent entrer à Telos.

Instances

1. L'instance « Telos englouti » rejoint le jeu.



En principe, Telos aurait dû disparaître après la fuite de Sienola. Mais cela ne s'est pas



PATCH NOTES

produit, pour une raison inconnue. Quand Tiamat s'en est aperçu, elle a envoyé ses sbires à Telos, qui abritaient ses secrets, pour complètement détruire les lieux.

Dans les Abysses, les Daevas ont fait la découverte d'un livre vivant. Ils ont examiné la faille que mentionnait le livre et ont fini par percer les mystères de Telos.

Pour explorer Telos, d'où émanait le pouvoir prodigieux de l'éther et où se propageait la contamination au drana, les Daevas ont fondé une troupe d'élite.

Entrée	Nombre maximum de joueurs	Niveau d'accès	Entrées	Réinitialisation
Défilé de Silentera	Jusqu'à 6 joueurs	À partir de 51	1x par semaine	Le mercredi à 9h00

2. De nouvelles quêtes sont ajoutées à Telos englouti.

Titre de quête	Faction	Niveau de gain	PNJ de quête	Récompense	Réinitialisation
[Hebdo] Le cobaye	Élyséens	À partir de 51	Lania	5 fragments de médaille de platine	Le mercredi à 9h00
[Hebdo] Éliminez le cobaye	Asmodiens	À partir de 51	Vergelan		Le mercredi à 9h00
Recherches dans Telos englouti	Élyséens	À partir de 51	Lania	5 000 PA	Disponible 1x
Enquête dans Telos englouti	Asmodiens	À partir de 51	Vergelan		Disponible 1x

3. L'instance « Le Trône rouge : Telos » rejoint le jeu.



Tiamat se souvenait de la façon dont elle avait trahi Apsu pour devenir la Seigneur balaïr. C'était une attaque peu honorable et elle n'en avait donc jamais pipé mot à personne. En soi, l'ascension aurait dû être un honneur incommensurable pour elle, mais c'est devenu son plus grand secret. Le Trône rouge abrite le spectre de cette Tiamat de jadis.



PATCH NOTES

Dans les profondeurs de Telos, les Daevas découvrent la vérité au sujet du passé de Tiamat et ont vent de sa trahison passée.

Le spectre de Tiamat est horrifié que les Daevas fassent éclater la vérité au grand jour et cherche donc à les anéantir.

Entrée	Nombre maximum de joueurs	Niveau d'accès	Entrées	Réinitialisation
Défilé de Silentera	Jusqu'à 6 joueurs	À partir de 55	1x par semaine	Le mercredi à 9h00

4. La quête d'accès au « Trône rouge : Telos » rejoint le jeu.

- La quête peut être accomplie dans « Telos englouti ».

Faction	PNJ	Quête
Élyséens	Lania	Détruire la dent de dragon métallique
Asmodiens	Vergelan	Attaquer la dent de dragon métallique

5. Les instances suivantes sont désactivées, et donc, inaccessibles :

- Catacombes de Krotan
- Catacombes de Kysis
- Catacombes de Miren
- Temple païen de Beshmundir

6. Ajustements apportés à Haramel :

- Le Revenant obtient des équipements en cuir en accomplissant « Hamerun la sangsue ».

7. Ajustements apportés au Cauchemar :

- Vous pouvez désormais obtenir la caisse d'arme de Kaliga auprès de « Kaliga l'injuste ».

8. Ajustements apportés à la Caverne de Draupnir :

- Le nombre d'accès hebdomadaires passe à 3.
- La probabilité d'obtenir l'arme du commandant Bakarma auprès du « général de brigade Bakarma » est revue à la hausse.

9. Ajustements apportés au Laboratoire de Théobomos et à la Forteresse d'Adma :

- Le nombre d'accès hebdomadaires passe à 3.
- La probabilité d'obtenir l'arme de Triroan auprès de « Triroan instable » est revue à la hausse.
- La probabilité d'obtenir l'arme de Lannok auprès du « seigneur Lannok » est revue à la hausse.

10. Ajustements apportés à Poéta la Sombre :



PATCH NOTES

- Quand Tahabata Lige-bûcher est vaincu, tous les membres du groupe reçoivent le « lot de pierres de mana puissantes ».
- Certaines mécaniques de combat des boss (rang A/rang S) sont désormais plus faibles.
- La durée du Portail abyssal balaur qui se crée après l'élimination d'Anuhart passe à 15 minutes.
 - Le Portail abyssal balaur disparaît une fois le dernier boss vaincu.
- Une fois Anuhart vaincu, un téléporteur menant à la Base de la Légion d'Anuhart apparaît à l'entrée de l'instance.
 - Le téléporteur qui mène à la Base de la Légion d'Anuhart disparaît 15 minutes après l'élimination du dernier boss ou d'Anuhart.

11. Ajustements apportés à l'Abîme de Taloc :

- Vous obtenez désormais des EXP supplémentaires en éliminant « Kinquid », « Neith », « Reine Mosqua », « Gellmar » et « Celestius ».
- Les « Kusarigamas suprêmes de Siel » font désormais partie des récompenses que vous pouvez obtenir auprès de la Reine Mosqua. De plus, la probabilité d'obtention des « Kusarigamas suprêmes de Siel » a été ajustée.
- La probabilité d'obtenir des objets auprès de certains monstres a été ajustée.
- La probabilité d'obtenir des accessoires uniques auprès de « Celestius » a augmenté.

12. Ajustements apportés au Val mortel :

- La probabilité d'obtenir des reliques dans les caisses au trésor est à peu près doublée.

13. Ajustements apportés au Temple d'Udas :

- Le nombre d'accès hebdomadaires passe à 3.
- Le nombre et les attributs de certains monstres a augmenté.
- La probabilité d'obtenir des objets d'équipement (uniques et meilleurs) auprès des monstres est revue à la hausse.

14. Ajustements apportés à Tempus :

- Le niveau de difficulté de Tempus et de Tempus dissimulé a été réduit.
 - Les attributs du buff « Informateur de Tempus » ont augmenté.
 - Il est désormais possible d'obtenir les 3 compétences en rejoignant les instances.
 - La zone « Canalisation abandonnée » est retirée du jeu.
 - Les attributs des monstres ont été réduits.



PATCH NOTES

- En fonction du rang obtenu, les joueurs peuvent obtenir des Stigmas de niveau 20 à 49, des médailles en or bleu ou des essences notoires.
15. Ajustements apportés au Temple de Beshmundir :
- La probabilité d'obtenir des armures épiques d'Aile-ouragan a augmenté.
 - Des [stock] armures d'Aile-ouragan ravissantes avec 6 emplacements de pierre de mana ont été ajoutées.
 - Les armures d'Aile-ouragan existantes et les armures d'Aile-ouragan ravissantes ont toutes le même effet de lot.
16. Ajustements apportés à la « Grotte de Padmarashka » :
- Vous pouvez obtenir des Stigmas pour Élyséens auprès de Padmarashka l'irritable.
- | Stigma |
|-----------------------------|
| Piège de ralentissement IV |
| Plaque de glace IV |
| Invocation de tourbillon II |
- Vous pouvez obtenir des gants, spallières et chaussures d'ordre auprès de Padmarashka l'irritable.
 - La probabilité d'obtenir des pierres de mana auprès de Padmarashka l'irritable a augmenté.
17. Ajustements apportés aux instances solos des campagnes :
- Une sortie de secours a été placée dans l'instance solo « Forteresse d'Indratu ».
 - Après avoir éliminé Icaronix transformé dans l'instance solo « Forteresse d'Azoturan », vous êtes téléporté à l'entrée de l'instance.
18. Erreur corrigée : le nombre d'accès aux instances n'était pas toujours mis à jour.
19. Erreur corrigée : à bord du Brise-écume, Mantutu Œil d'or était immunisé contre certaines compétences.



PATCH NOTES

Abysses confinés

1. Un PNJ d'accès a été ajouté pour permettre aux factions n'ayant pas conquis la Forteresse divine d'accéder aux Abysses confinés.

Faction	Lieu
Élyséens	Camp d'entraînement de Teminon
Asmodiens	Camp d'entraînement de Primum

- Le PNJ d'accès apparaît quand la Forteresse divine de la faction adverse est conquise.
- Pour rejoindre les Abysses confinés via le PNJ d'accès, vous avez besoin d'un « Activateur de la Forteresse divine ».

2. Une quête hebdomadaire a été ajoutée et permet d'obtenir un « Activateur de la Forteresse divine ».

Faction	PNJ	Quête
Élyséens	Dominerk	[Hebdo] Activateur de la Forteresse divine
Asmodiens	Doshinerk	[Hebdo] Activateur de la Forteresse divine

- Les objets non utilisés sont supprimés au bout de 7 jours.

3. Une quête hebdomadaire a été ajoutée et vous pouvez uniquement l'accepter si votre faction n'a pas conquis la Forteresse divine.

Faction	PNJ	Quête
Élyséens	Archago	[Alliance] Restauration de l'artéfact de protection
Asmodiens	Léophénite	[Alliance] Restauration de l'artéfact de protection

- Les quêtes [Alliance] Dernière campagne et [Alliance] Folie du protecteur ne peuvent plus être obtenues avec les quêtes évoquées ci-dessus.

4. Les PA obtenus auprès de Yamennes furieux ont augmenté.

5. Les récompenses de la caisse au trésor des Abysses qui apparaît en éliminant Yamennes furieux sont modifiées.

- Votre probabilité d'obtenir des armures uniques s'élève désormais à 100 %.
- Votre probabilité d'obtenir des armes, vestes et coiffes éternelles s'élève désormais à 100 %.

* En se basant sur le niveau 55. Les probabilités varient en fonction du niveau.

- Les nouveaux accessoires « Collier en corindon de Yamennes » et « Collier en turquoise de Yamennes » ont été ajoutés.



PATCH NOTES

Objet	Attributs
Collier en corindon de Yamennes	Résistance magique +217 PV +338 Précision +125 Critiques physiques +56 Résistance aux critiques physiques +41 Résistance aux critiques magiques +4 Temps de vol max. +31
Collier en turquoise de Yamennes	Résistance magique +217 PV +338 Précision magique +51 Critiques magiques +17 Résistance aux critiques physiques +41 Résistance aux critiques magiques +4 Temps de vol max. +31

- Un lot des fragments de collier de Yamennes a été ajouté.
 - Vous pouvez désormais obtenir 2 lots de pierres de mana puissants.
6. Vous ne pouvez plus utiliser la compétence « Résurrection de Loci I » dans la zone d'attaque de Yamennes.
7. Les PV de Pazuzu, Kaluva, Rukril et Noire-atma ont diminué.

Arène

1. L'Arène de la coopération a été ajoutée à l'Ordalie empyréenne.

Arène	Nombre maximum de joueurs	Niveau d'accès	Heure d'entrée
Arène de la coopération	6 (3c3)	À partir de 51	De 14h00 à 2h00
Camp d'entraînement de la coopération	6 (3c3)	À partir de 51	Illimité

- Le PNJ fournisseur de l'Arène de la coopération qui se trouve au bureau des récompenses de l'Ordalie empyréenne échange les insignes obtenus en participant contre des récompenses spéciales.



PATCH NOTES

2. L'Arène du chaos et l'Arène d'entraînement du chaos sont désactivées.
3. L'accès à l'Arène de la discipline et l'Arène d'entraînement de la discipline sont accessibles à partir du niveau 51.
4. Les titres, listes d'échange et position de certains PNJ fournisseurs ont été corrigés.
5. Le fournisseur de novice enthousiaste a été remplacé par le fournisseur de consommables de coopération.
 - Le fournisseur de novice zélé est retiré du jeu.
 - Les médailles d'échange pour les costumes et ailes ont été modifiées.
6. Erreur corrigée : le symbole du buff « Petit remontant » ne s'affichait parfois pas correctement à l'intérieur de l'arène.
7. Vous pouvez désormais acheter 2 tickets journaliers pour l'arène.
8. Dans les récompenses pour « [Jour.] Combat dans le Colisée de l'Ordale » et « [Jour.] Poursuite de l'entraînement », les « Sac de provisions de l'Ordale » remplacent les « Tickets d'arène ».
9. Le lot de livres de compétence que vendait le fournisseur de consommables dans l'Ordale empyréenne a été modifié.
10. Certains objets des « Récompenses de l'Ordale empyréenne » sont supprimés et leur probabilité d'obtention est modifiée.
11. Erreur corrigée : dans l'Ordale empyréenne, le fournisseur d'insignes de la gloire (armes) vendait des objets qui n'étaient pas adaptés à la catégorie.
12. Des quêtes d'assistant ont été ajoutées à l'Arène de la gloire.
 - Elles s'obtiennent auprès de Perbano (Élyséens) et Reigar (Asmodiens) dans l'Ordale empyréenne.
13. Ajustements des objets de l'arène :
 - Les objets : Insigne de l'Ordale de l'apprenti, Insigne de la discipline de l'apprenti, Insigne du chaos de l'apprenti et Insigne du chaos sont supprimés du jeu.
 - Les nouvelles récompenses de l'Arène de la gloire « Lot de viande du vainqueur » et « Paquet d'ingrédients culinaires du vainqueur » ont été ajoutées.
 - Disponibles chez le fournisseur d'insignes de la gloire (consommables)
 - En ouvrant le lot, vous avez une certaine probabilité d'obtenir de nouveaux livres de compétence d'animation pour certaines classes.



PATCH NOTES

14. Une pénalité est désormais infligée en cas d'annulation de l'entrée dans l'arène ou en quittant l'arène avant le début.

- Si vous quittez l'arène après que la fenêtre de confirmation d'accès s'est ouverte, vous recevez les pénalités suivantes.

Arène	Pénalité
Arène de la discipline, Arène de la coopération	Réduction du nombre de tickets d'accès, points de compétition -8
Arène de la gloire	Réduction du nombre d'entrées, points de compétition -8

- Si vous quittez l'arène avant le début de la manche (2 minutes d'attente), vous recevez la pénalité suivante :

Arène	Pénalité
Arène de la discipline, Arène de la coopération	Points de compétition -8
Arène de la gloire	Points de compétition -8

※ Si vous changez de personnage après avoir rejoint l'arène et ne revenez pas dans l'arène jusqu'à la fin, vous subissez une défaite et des pénalités.

15. La fenêtre contextuelle qui s'ouvre en annulant l'accès indique désormais les pénalités.

16. Arène de la discipline : la fonction « Entrer à nouveau » n'est pas disponible.

17. Modification : vous ne pouvez plus planer sous le Pont des Abysses, dans l'Arène de la discipline et l'Arène d'entraînement de la discipline.

18. Erreur corrigée : le buff d'invincibilité n'était parfois pas désactivé dans les arènes.

Dredgion de Chantra

1. L'affectation en fonction des factions est désormais possible.

- Les informations d'équipe élyséenne et asmodienne sont désormais en rouge et bleu.

2. Vous ne pouvez plus faire de demande d'accès rapide.

- Vous ne pouvez plus faire de demande d'affectation quand une bataille est en cours. Il n'est pas possible de recruter des membres supplémentaires.

3. Les PV de Capitaine Zanata ont augmenté.

4. « Rejaya l'inquisiteur » apparaît désormais à un autre moment.



PATCH NOTES

- Vous obtenez désormais 1 000 points en éliminant Rejaya l'inquisiteur.
- 5. Les attributs de Rejaya l'inquisiteur ont été revus à la baisse.
- 6. Ajout d'accessoires de coiffure de Rejaya.
 - Les objets suivants ont une certaine probabilité d'être attribués en éliminant Rejaya l'inquisiteur :

Objets	Niveau	Classe	Attributs
Accessoire de coiffure de Rejaya	55	Unique	Esquive +70 Résistance magique +156 Défense PvP +2 % PV +130 PM +130 Vitesse de vol +10 % Défense contre les critiques physiques +60

Livre des légendes

1. Le système de Livre des légendes rejoint le jeu.
 - Vous pouvez empocher des objets au cours de vos aventures et remplir le Livre des légendes jusqu'à la dernière page.
 2. Une quête de collecte des tableaux a été ajoutée et permet d'identifier plusieurs tableaux du Livre des légendes en même temps.
- | Type | Tableaux antiques | Essences élémentaires | Livre des aventures |
|------|--------------------|-----------------------|---------------------------------|
| Type | Tableau de Tiamat | Essence de terre | Mémoires de la légion engloutie |
| | Tableau de brohum | Essence de feu | |
| | Tableau de dramata | | |
- En achevant le Livre des légendes, vous obtenez une récompense.
 - Les récompenses en attribut des tableaux antiques du Livre des légendes ont un impact sur l'aptitude au combat.
 - Chaque personnage dispose de son propre Livre des légendes.



PATCH NOTES

Moreth, la chronique du temps

1. Le système Moreth, la chronique du temps rejoint le jeu.
 - Tous les personnages à partir du niveau 50 peuvent utiliser « Moreth, la chronique du temps ».
 - En enregistrant des objets, vous obtenez des points d'inscription de Moreth. Une fois le nombre maximal de points d'inscription atteint pour un niveau donné, le niveau de Moreth augmente.
 - Il n'est pas possible d'enregistrer, dans Moreth la chronique du temps, les objets qui ne s'obtiennent qu'une fois par personnage.
 - Il n'est pas possible d'enregistrer les objets à échange temporaire dans Moreth, la chronique du temps.
 - L'enregistrement d'objets dans Moreth, la chronique du temps peut se faire via glisser-déposer.
 - Le niveau de Moreth maximum s'élève à 50.
 - L'augmentation du niveau de Moreth entraîne celle du niveau et de l'effet de la compétence passive « Moreth : promesse », qui a une certaine probabilité d'infliger une attaque supplémentaire aux Balaurs normaux.
 - Vos inscriptions se rechargent de 1 toutes les 30 minutes.
 - Chaque personnage dispose de son propre exemplaire de Moreth, la chronique du temps.

Légions

1. Le système de légion a été retravaillé.
 - Ajout : générer des pièces de légion, campagnes, fabrication et buffs de légion
 - En collectant les matériaux nécessaires, il est possible de générer des pièces de légion et d'obtenir des objets supplémentaires.
 - « Frapper des pièces »
 - Chaque jour, vous pouvez frapper des pièces pour obtenir des récompenses supplémentaires de production de pièces.



PATCH NOTES

- Quand les membres de la légion ont frappé plus de 60 pièces, vous obtenez les « Gouttes d'essence de légion » en bonus.
- Campagnes de légion
 - Il existe des campagnes de légion journalières et hebdomadaires. En accomplissant un certain nombre de campagnes, vous obtenez des EXP de croissance et des gouttes d'essence de légion.
 - Des paramètres pour les activités de campagnes de légion ont été ajoutés, pour ajuster les campagnes à vos préférences.
 - ▶ Vous pouvez y accéder via [Menu des légions > Paramètres d'activité] dans la fenêtre de légion.
 - ▶ « Non sélectionné » est l'option paramétrée par défaut et vous pouvez choisir parmi « PvP », « PvE » ou « Collecte/fabrication ».
 - ▶ La campagne de légion sélectionnée est activée le lendemain à 9h00, après la réinitialisation de la campagne de légion.
 - ▶ L'activité de campagne de légion peut être modifiée une fois par jour.
- Profession
 - Certains matériaux permettent de fabriquer divers objets de légion. Ils sont stockés dans l'entrepôt de légion.
 - Les « fabrications de légion » favorites sont visibles pour tous les membres de la légion.
 - ▶ Quand les paramètres des favoris sont modifiés pour un même objet, un temps d'attente de 3 secondes s'applique.
 - ▶ Les autorisations concernant les favoris de fabrication peuvent être accordées via [Menu des légions > Attribuer les permissions].
- Buffs de légion
 - Utilisez des essences de légion sur des branches de buff de légion déverrouillés pour obtenir des buffs et les renforcer.
 - Cliquez sur le bouton « Acheter » pour acheter des buffs de légion actifs avec des pièces frappées.
 - Vous ne pouvez pas acheter de buffs de légion sur les champs de bataille et dans une arène. Les buffs de légion sont supprimés quand vous rejoignez un champ de bataille ou une arène.



PATCH NOTES

- Réinitialiser le buff de légion
 - ▶ Vous pouvez réinitialiser une branche de buff au choix en payant le montant Quna indiqué.
 - ▶ Les essences de légion dépensées pour renforcer une branche de buff sont restituées en cas de réinitialisation.
 - ▶ Les autorisations concernant la réinitialisation des buffs peuvent être accordées via [Menu des légions > Attribuer les permissions].
- Tous les membres de la légion peuvent faire don de matériaux d'artisanat de la légion et acheter des buffs de légion, mais ils ne sont pas tous autorisés à faire des fabrications de légion et à activer/réinitialiser des buffs de légion.
- Quand vous quittez ou dissoluez une légion ou vous faites renvoyer, vous perdez la moitié de vos pièces frappées.
- 2. La fonction « Rechercher une légion » a été ajoutée.
 - Elle vous permet de chercher des légions depuis votre position actuelle et de postuler.
- 3. Les dons pour la légion sont réinitialisés tous les jours à 8h00.
- 4. Le journal d'utilisation de l'entrepôt de légion contient désormais 20 lignes au lieu de 8.

Salle des ventes globale

1. La salle des ventes globale a été ajoutée.
 - La salle des ventes globale s'ouvre en cliquant sur le symbole en bas à droite de l'écran.
 - Les objets peuvent être enregistrés et échangés indépendamment du serveur et de la faction.
 - Tous les objets échangeables peuvent être mis en vente via le négociant.
 - La salle des ventes globale autorise l'échange de Kinahs. Les Kinahs sont enregistrés par lots, en fonction de leur nombre.
 - Vous pouvez uniquement enregistrer les Kinahs par lot de 1 000 000, 10 000 000 ou 100 000 000.



PATCH NOTES

- Les frais d'enregistrement de marchandises dans la salle des ventes globale s'élèvent à 1 %.
- 2. En cas de tentative de suppression d'un personnage ayant des marchandises en vente, un message apparaît pour indiquer que la suppression n'est pas possible.
- 3. En cas d'annulation d'enregistrement d'une marchandise dans la salle des ventes alors que l'inventaire est plein, un message système s'affiche.
- 4. Après utilisation de la fonction de recherche, il est possible de la réutiliser au bout de 10 secondes.
- 5. Après plusieurs tentatives d'enregistrements de Kinahs et objets, ceux-ci sont automatiquement enregistrés dans la salle des ventes au bout d'un certain délai.

Agent du Seigneur

1. Des combats d'agents sont organisés à Inggison et Gelkmaros tous les vendredis à 22h00.
 - Le combat d'agents se déroule une fois par semaine et alterne entre l'Avant-poste d'Inggison et la Base d'opérations de Gelkmaros.
 - Les joueurs qui se trouvent à proximité de l'Avant-poste d'Inggison et la Base d'opérations de Gelkmaros quand le combat d'agents débute sont automatiquement téléportés à un endroit prédéfini.
 - Une fois le combat d'agents entamé, la durée restante s'affiche sur la carte.
 - Une faille apparaît à horaire fixe.
 - La première faction à éliminer l'agent l'emporte et empoche des récompenses en fonction des points de contribution.
- ※ Les points de contribution correspondent aux PA, obtenus dans la zone de l'avant-poste ou de la base d'opération.



PATCH NOTES

Compétences

1. Chaque classe bénéficie de nouvelles compétences de Stigma.
 - Les compétences de Stigma suivantes s'obtiennent dans l'instance « Telos englouti » :

Classe	Compétence de Stigma	Effets des compétences de Stigma
Gladiateur	Armure de riposte I	Votre vitesse de déplacement et votre vitesse d'attaque augmentent de 10 % pendant 20 secondes à chaque fois que vous êtes attaqué dans un délai de 3 secondes. 700 points de dégâts sont renvoyés sur la cible qui attaque dans un rayon de 7 m.
Templier	Armure de parade I	Un bouclier est généré pour protéger le coéquipier de votre choix : pendant 10 secondes, il absorbe 5 000 points de dégâts et renforce l'effet de restauration. Il renforce également votre effet de restauration.
Rôdeur	Flèche destructrice I	Vous infligez des dégâts physiques aux adversaires affectés par la prise d'éther, le trébuchement, l'étourdissement, la culbute et la projection et réduit leur effet de restauration pendant 5 secondes. Les effets de cette compétence ne peuvent être dissipés.
Assassin	Transformation : Contrat d'anéantissement I	Pendant 40 secondes, la vitesse d'attaque augmente de 10 %, la précision magique de 300, les PV maximums de 2 000 et les PM se régénèrent plus vite.
Sorcier	Frappe tourbillon I	Vous infligez des dégâts de vent magiques et absorbez 35 % des PV et PM à hauteur de 50 % des dégâts.



PATCH NOTES

Spiritualiste	Lien spirituel I	Pendant 120 secondes, le renforcement magique et celui de l'esprit augmentent de 250 et la précision magique de 150.
Clerc	Main de régénération I	L'effet des 5 compétences de guérison suivantes augmente de 50 %. En parallèle, le temps d'incantation de vos compétences de guérison diminue de 50 %.
Aède	Endurance accrue I	Tous vos affaiblissements magiques empêchant le déplacement se dissipent. De plus, la résistance à l'immobilisation et à l'entrave augmente de 700 pendant 10 secondes.
Revenant	Armure électrique I	Pendant 60 secondes, la résistance à l'entrave et à l'immobilisation augmente de 1 000 et la parade de 700.

- Les compétences de Stigma suivantes s'obtiennent dans l'instance « Le Trône rouge : Telos » :

Classe	Compétence de Stigma	Effets des compétences de Stigma
Gladiateur	Bond tranchant I	Vous foncez sur une cible dans un rayon de 18 m, lui infligez des dégâts physiques et l'étourdissez momentanément. Vous infligez 10 % de dégâts supplémentaires quand vous attaquez un personnage joueur.
Templier	Captivité concentrée I	Vous attirez une cible dans un rayon de 16 m ainsi que jusqu'à 4 ennemis dans un rayon de 6 m autour de vous et réduisez leur vitesse de déplacement. (Le temps de recharge est le même que pour la compétence Captivité.)
Rôdeur	Flèche sanguinaire I	Vous infligez des dégâts physiques à une cible et supprimez ses effets protecteurs. Par ailleurs, la cible est désorientée pendant 3 s.



PATCH NOTES

		<p>Si la cible est un joueur, elle a une certaine probabilité d'être déplacée à un emplacement au hasard.</p>
Assassin	Foulée de l'assassin I	<p>Vous infligez des dégâts physiques à la cible et l'étourdissez brièvement. De plus, vous sautez 15 m en arrière et passez 3 secondes en mode furtif et ne le quittez pas, même en cas d'attaque. Pendant ce temps, votre vitesse de déplacement augmente.</p> <p>(Vous pouvez utiliser 1 renforcement magique tout en restant en mode furtif.)</p>
Sorcier	Illusion de pâmoison I	<p>Vous reculez instantanément de 15 m tout en supprimant les effets d'immobilisation et de réduction de la vitesse de déplacement. De plus, la probabilité d'atteindre la cible prochaine attaque magique est très élevée et ses dégâts augmentent de 20 %</p>
Spiritualiste	Entraves lugubres I	<p>Des cibles dans un rayon de 15 m sont immobilisées pendant 12 s, même si elles se font attaquer. De plus, la résistance magique augmente de 300 et toutes les défenses élémentaires diminuent de 200.</p>
Clerc	Main de concentration I	<p>Vous vous débarrassez des états d'étourdissement, de trébuchement, de peur, de sommeil et de paralysie. Vos dégâts subis diminuent de 35 % pendant 7 secondes.</p> <p>Pendant ce temps, la résistance à toutes les altérations d'état augmente de 300.</p>
Aède	Attaque renforcée I	<p>Vous et jusqu'à 6 coéquipiers dans un rayon de 20 m bénéficiez d'un bouclier qui vous protège pendant 10 secondes et,</p>



PATCH NOTES

		<p>à chaque fois que vous subissez une touche, il a 100 % de chances d'absorber des dégâts et d'augmenter votre résistance au trébuchement, à l'étourdissement et à la projection.</p> <p>(À chaque attaque, le bouclier protecteur absorbe 50 % des dégâts.)</p>
Revenant	Chute de courant I	L'adversaire environnant lié par la prise d'éther subit des dégâts magiques ainsi qu'un effet de silence de 4 s qui ne peut pas être levé.

2. Les fautes de frappe de certaines compétences ont été corrigées.
3. Les icônes de certaines compétences actives s'affichent désormais dans l'interface de buff.
4. L'infobulle des compétences d'immobilisation pour les debuffs de haut niveau a été corrigée.
5. Les contenus relatifs aux armes à deux mains ont été supprimés des infobulles pour les compétences réservées aux boucliers.
6. Certaines informations relatives aux compétences de Spiritualiste ont été corrigées.
7. L'infobulle des effets de compétence de Bonbon : Daeva est modifiée.
8. Erreur corrigée : quand les Assassins utilisaient certaines compétences en mode furtif, l'état n'était pas levé.
9. Erreur corrigée : les informations relatives aux compétences de l'Assassin n'affichent plus d'armes dont il ne peut pas s'équiper.
10. Erreur corrigée : quand les armes de siège attaquaient la porte de la forteresse, les dégâts ne s'appliquaient pas correctement.
11. Erreur corrigée : certaines compétences s'exécutent à nouveau correctement.
12. Erreur corrigée : la portée de Coupure de retraite du Rôdeur était parfois trop courte.
13. Erreur corrigée : il était possible d'utiliser Bond tranchant tout en étant équipé d'un arc.
14. Erreur corrigée : le temps de saisie de certaines compétences d'enchainement ne s'exécutait pas correctement.
15. Erreur corrigée : les compétences pas encore obtenues s'affichaient parfois dans la liste de compétences.



PATCH NOTES

16. Erreur corrigée : quand le Spiritualiste planait avec un esprit invoqué, l'esprit ne se déplaçait pas avec lui.

Objets

1. Des objets ont été ajoutés pour le Revenant.

- Les objets pouvant être obtenus en éliminant des monstres et la probabilité d'obtention ont été modifiés.

[Butin des instances]

Instance	Monstres	Nom de l'objet
Camp d'entraînement de Nochsana	Général de Nochsana	Kusarigamas de l'instructeur de Nochsana
Temple du feu	Gatneri Brûle-magma	Kusarigamas de la flamme blanche
	Aspary Noire-fumée	
	Kromède la Corrompue	Kusarigamas du juge Kusarigamas de Kromède
	Juge corrompue Kromède	
Caverne de Draupnir	Général de brigade Bakarma	Kusarigamas du commandant Bakarma
		Kusarigamas de Bakarma
Dredgion	Capitaine Girana	
	Adjudant Kundhan	
Dredgion de Chantra	Quartier-maitre Bhati	Kusarigamas de l'ainé
	Portier Sarta	
	Officier Kamanya	
Laboratoire de Théobomos	Triroan instable	Kusarigamas de Triroan
Forteresse d'Adma	Seigneur Lannok	Kusarigamas de Lannok
Poéta la Sombre	Tahabata Lige-bûcher	Kusarigamas de l'ainé
		Kusarigamas de Tahabata
		Kusarigamas d'élite d'Anuhart



PATCH NOTES

	Calindi, Seigneur des flammes	Kusarigamas d'élite d'Anuhart
	Vanuka Infernus	Kusarigamas d'élite d'Anuhart
Ésoterrasse	Gouvernant Surama	Kusarigamas scabreux
		Kusarigamas de Subterranea
		Kusarigamas de Surama
Temple d'Udas inférieur	Maitre forgeron Debilkarim	Kusarigamas de Debilkarim
Grotte de Padmarashka	Padmarashka l'irritable	Kusarigamas de Padmarashka l'irritable
Temple de Beshmundir (normal)	Aile-ouragan	Kusarigamas scabreux
		Kusarigamas de Subterranea
		Kusarigamas de l'ainé
		Kusarigamas de Vorpal
Temple de Beshmundir (difficile)	Aile-ouragan	Kusarigamas scabreux
		Kusarigamas de Subterranea
		Kusarigamas de l'ainé
		Kusarigamas de Vorpal
		Kusarigamas d'Aile-ouragan
Abysses confinés	Caisse au trésor des Abysses	Kusarigamas oubliés des Abysses
		Kusarigamas du chaos
		Kusarigamas de Yammenes

2. Les objets de compétences d'instance sont désormais conservés dans un cube à part.
 - Pour trier les objets du cube spécial, il suffit de cliquer sur 'Tri automatique'.
3. Un lot est ajouté pour vous permettre d'échanger une médaille en platine contre 2 médailles d'or bleu.
 - Vous pouvez l'acheter auprès du fournisseur de Balaurea et du couvent.
4. La probabilité d'obtention des objets du monstre de raid dans le Défilé de Silentera a été ajustée.
 - La probabilité d'obtention passe à 100 % pour deux des objets d'apparence et accessoires (unique).
 - Vous pouvez désormais obtenir 2 agates de combattivité.
5. Ajustements de l'acarun nain :
 - L'acarun nain fabrique désormais le « Lot de chance d'acarun nain » au lieu du « Lot spécial d'acarun nain ».



PATCH NOTES

- La probabilité d'obtention de « Corne de Balaur coriace », « Peau de Balaur robuste » et « écaille de Balaur coriace » est revue à la hausse.
 - Vous pouvez désormais obtenir le « Rouleau de friandises débordant » contenant 4 Encas d'acarun nain auprès de Padmarashka l'irritable dans la Grotte de Padmarashka.
 - Vous pouvez désormais obtenir le « Rouleau de friandises replet » contenant 8 Encas d'acarun nain auprès du gouvernant Surama dans l'Ésoterrasse et Samel furibond dans Telos englouti.
6. Les descriptions des pierres de Stigma comportent désormais le niveau maximum des compétences.
7. La « Boite de bonbon de transformation : transparence » est rebaptisée « Boite de bonbon de transformation en Daeva ».
- En utilisant la Boite de bonbon de transformation en Daeva, il est possible de sélectionner le Bonbon : Daeva coriace parmi la liste d'objets.
8. Les Ailes du commando de l'ascension gardien d'élite et les Ailes du commando de l'ascension archon d'élite ont été ajoutées.

Objets	Attributs
Ailes du commando de l'ascension gardien d'élite	Puissance d'attaque +2 Puissance magique +10 Défense magique PvP +2 % PV +260
Ailes du commando de l'ascension archon d'élite	Temps de vol max. +80 Résistance aux critiques physiques +24

- Vous pouvez acheter les ailes auprès du Responsable des récompenses d'élite de l'expédition.
9. Les récompenses supérieure, normale et inférieures sont supprimées de la liste de vente du Bailli de la Croisade sanglante/des Forces flamboyantes.
10. L'objet « Potion notoire de flux ionique » a été ajouté pour le Revenant.
- La Potion notoire de flux ionique permet de restaurer 25 points de flux ionique.
11. Une nouvelle potion du vent a été ajoutée.
- Vous pouvez également utiliser cet objet quand vous ne vous trouvez pas en plein vol.
 - Vous pouvez en acheter un nombre limité chaque semaine auprès du propriétaire de bazar de la Halle des Jotuns, dans le Défilé de Silentera.



PATCH NOTES

Faction	PNJ
Élyséens	Naduschunerk
Asmodiens	Nandarunerk

12. Le propriétaire de bazar présent dans certaines régions de Beluslan, Heiron et les Abysses vend désormais aussi des « Écailles de Balaur bleues ».
13. Le propriétaire de bazar ne vend plus d'essence de l'espace-temps
14. Le kisk que vous pouvez acheter auprès du fournisseur d'insignes de la gloire a été rebaptisé « Kisk dur » au lieu de « Kisk de Gladiateur ».
15. L'effet de lot des objets de lot s'affiche désormais même si vous ne portez pas le lot entier.
16. L'infobulle des pièces indique désormais l'emplacement du PNJ de troc.
17. Erreur corrigée : les Kinahs étaient parfois enregistrés comme objets dans l'entrepôt de compte.
18. Erreur corrigée : l'affichage des objets de l'inventaire était parfois erroné en essayant d'enregistrer les objets dans l'entrepôt.
19. Erreur corrigée : l'apparence de l'accessoire de coiffure de bal lumineux s'affichait parfois de manière erronée.
20. Erreur corrigée : en cas d'utilisation de « [Évènement] [Carte de mouvement] Feu de camp avec Ratonilaveur » en portant un bâton et une guisarme, la position de l'arme ne s'affichait pas correctement.
21. Erreur corrigée : quand un grand personnage utilisait « [Évènement] [Carte de mouvement] Feu de camp avec Ratonilaveur » la flamme ne s'affichait pas au bon endroit.
22. Erreur corrigée : la désignation et la description de « [Stock] Lot de suppléments de sertissage inférieurs de la coopération (unique, x100) » et « [Stock] Lot de suppléments de sertissage inférieurs de la coopération (éternel, x100) » étaient erronées.
23. Erreur corrigée : l'affichage des couleurs du corps était erroné quand un personnage Asmodien féminin portait la Toge de dragon pour hipster.
24. Le prix de certains équipements et accessoires normaux est passé à 1 Kinah.
25. L'apparence de la Tenue de rosée a été améliorée.
26. Certains équipements et accessoires normaux et rares ne peuvent plus être obtenus auprès des monstres des champs et instances à Élyséa et Asmodae.
27. Erreur corrigée : les objets ne pouvant pas être stockés dans l'entrepôt l'étaient quand même.
28. L'apparence de la tenue pour le bal lumineux a été améliorée.



PATCH NOTES

29. L'apparence de la Tenue de mafia chic a été modifiée.
30. Ajustement du Canon mitrailleur titanique :
- Les attributs et le prix du Canon mitrailleur petit/moyen/majeur ont été modifiés.
 - Le niveau, la puissance d'attaque et les PV ont été ajustés.
 - Le Canon mitrailleur titanique a été ajouté.
 - Il est disponible auprès des marchands d'objets de légion dans les capitales des factions.
 - Quand la conquête de la Forteresse de Balaurea est sur le point de mal tourner, un PNJ apparaît et propose d'acheter le canon à prix réduit (1 fois par semaine).
- | Faction | Nom de PNJ | Condition d'apparition |
|-----------|------------|---|
| Élyséens | Gwenspena | Tout le temps (marchand d'objets de Légion) |
| | Karin | Quand la conquête de la Forteresse de Balaurea est sur le point de mal tourner. |
| | Léon | Quand la conquête de la Forteresse de Balaurea est sur le point de mal tourner. |
| Asmodiens | Skan | Tout le temps (marchand d'objets de Légion) |
| | Leona | Quand la conquête de la Forteresse de Balaurea est sur le point de mal tourner. |
| | Ralph | Quand la conquête de la Forteresse de Balaurea est sur le point de mal tourner. |

31. Les temps de recharge de « Paquet cadeau du vent soyeux (90 jours) » et « Paquet cadeau quotidien (90 jours) » sont désormais séparés.

32. Ajustements des parchemins :

- Un symbole de buff a été ajouté à tous les parchemins de défense élémentaire.
- Des symboles de buff ont été ajoutés pour les parchemins antichocs et la graine de détection.



PATCH NOTES

- Les temps de rechargement des parchemins antichocs et de la graine de détection sont désormais séparés.
 - Les temps de rechargement de la protection de Yasba et des objets de parchemins sont désormais séparés.
33. Erreur corrigée : vous pouvez rejoindre Tempus en utilisant certains bonbons de transformation : transparence.
34. Certains kisks ne peuvent plus être empilés dans les cubes.
35. Erreur corrigée : quand les Asmodiens portaient le « style unique », la crinière dorsale s'affichait occasionnellement.

PNJ

1. Le marchand vend désormais aussi des armes du Revenant.
2. Le panneau indicateur de Sanctum et Pandaemonium affiche désormais des informations sur le Revenant.
3. Le délai de réapparition de certains monstres du Défilé de Silentera a été modifié.
4. Un marchand de Stigmas majeurs pour Revenant a été ajouté à Ingison et Gelkmaros.
5. Les récompenses d'insigne du bailli des spécialistes du Consortium/des Démons de Charlirunerk comportent désormais des caisses de Stigmas de chaque classe.
6. Le fournisseur du chaos a été retiré du jeu.

Faction	PNJ
Élyséens	Klaria
Asmodiens	Karidenon

7. Des marchands de pièces en fer, bronze, argent, or, platine et mithril ont été ajoutés à Sanctum et Pandaemonium.
8. Une nouvelle quête quotidienne a été ajoutée à Balaurea.

Fournisseur	Quête
Élyséens	[Jour.] Anéantir les Asmodiens [Espion/Jour.] Protégez l'artéfact contre les Asmodiens
Asmodiens	[Jour.] Anéantir les Élyséens [Espion/Jour.] Protégez l'artéfact contre les Élyséens



PATCH NOTES

9. Le PNJ qui propose certaines quêtes journalières à Balauréa a été modifié.

Fournisseur	Quête	PNJ modifié
Élyséens	[Jour.] Détermination à défendre la forteresse	Quartier-maitre du Bosquet du cœur sauvage (Élyséens)
	[Jour.] Un soutien inespéré	Quartier-maitre de la Vallée de Phanoe (Élyséens)
	[Jour.] Habitat d'Inggison	Quartier-maitre du Jardin de la misère (Élyséens)
	[Espion/jour.] Mastoroc dans le Gouffre béant	Quartier-maitre de la Cataracte de Gelkmaros (Élyséen)
	[Espion/jour.] Les drakies souillent la forteresse	Quartier-maitre des Côtes du dragon (Élyséen)
Asmodiens	[Jour.] Drakies et défense	Quartier-maitre de la Cataracte de Gelkmaros (Asmodien)
	[Jour.] La graine de la révolte	Quartier-maitre des Côtes du dragon (Asmodien)
	[Jour.] Habitat de Gelkmaros	Quartier-maitre du Marais de Viscum (Asmodien)
	[Espion/jour.] Ronceboue d'Inggison	Quartier-maitre du Bosquet du cœur sauvage (Asmodiens)
	[Espion/Jour.] Suggestion pour une meilleure défense	Quartier-maitre de la Vallée de Phanoe (Asmodiens)

10. Des Kinahs ont été ajoutés à certaines récompenses de campagne de la zone de lancement.
11. Le nom des zones pour « [Jour.] Opération de nettoyage des Asmodiens » et « [Jour.] Opération de nettoyage des Élyséens » a été modifié.
12. Un responsable pour récompenses de l'élite d'expédition est désormais stationné et vous pouvez lui troquer des insignes de l'élite de l'expédition contre des récompenses.

Fournisseur	Lieu	PNJ
Élyséens	Inggison	Tomyris
Asmodiens	Gelkmaros	Berchel

- Vous pouvez échanger de nouvelles ailes et des coffres d'équipement du primipile d'élite auprès des responsables de récompenses.



PATCH NOTES

Campagne/Quêtes

1. Erreur corrigée : en utilisant certains kisks, il n'était pas possible d'accomplir les campagnes de légion et du pass Daeva.
2. Abysses : étant donné que les Catacombes de Krotan, les Catacombes de Kysis et les Catacombes de Miren ne sont plus accessibles, les quêtes correspondantes ne peuvent plus être acceptées et accomplies.
3. Les conditions d'obtention pour les campagnes « Une mission passée » Et « Une nouvelle étoile d'Atréia » ont été modifiées.
4. Vous pouvez désormais dépenser des Groggies pour acheter les objets nécessaires afin de terminer « L'épée de la transcendance » (Élyséens) et « La lame d'esprit » (Asmodiens).

Objets achetables	Pièces nécessaires
Fragment de la tour étincelante, Cœur de Balaur ancien (Brise-écume)	5
Dranacier, Cristal de drazma pur (Poéta la Sombre)	5
Cristal élémentaire, golem bleu (Laboratoire de Théobomos/Forteresse d'Adma)	5

5. Le nombre d'objets nécessaires pour terminer la « Quête des Stigmas supérieures » a été modifié.

Avant	Maintenant
Drana traité, fragment de drana (x100)	Drana traité, fragment de drana (x10)

6. Le nombre de groggies nécessaires pour acheter le Rapport de recherche de Banakin et le Parchemin de Banakin, dont vous avez besoin pour terminer la Quête des Stigmas supérieures, a été réduit.

Avant	Maintenant
Pièces requises pour le Rapport de recherche de Banakin et le Parchemin de Banakin : 20 pièces	Pièces requises pour le Rapport de recherche de Banakin et le Parchemin de Banakin : 5 pièces

7. Erreur corrigée : les conditions de répétition pour la quête « Éliminez les provocateurs du Temple d'Udas » différaient de celles de « Supprimez les provocateurs du Temple d'Udas ».



PATCH NOTES

8. 2 quêtes du Revenant ont été ajoutées.

Élyséens	Asmodiens
Au service du Revenant majeur	L'épreuve du Revenant majeur

- Une fois le niveau 34 atteint avec le Revenant, les Élyséens peuvent obtenir les quêtes auprès de Dethor et les Asmodiens chez Faerie.

9. Les balises de quêtes pour « Un meurtre pour Castor » ont été modifiées.

10. Le délai de réapparition de certains objets a été modifié dans les quêtes asmodiennes.

Quête
Tayga sur le toit
Gardien spectral
La main derrière les griffes de glace
Un Daeva perdu
Reconnaissance

11. Certains monstres ont été retirés de la Forteresse du chagrin, à Morheim.

12. Vous n'avez plus besoin d'objets de collecte pour progresser dans les campagnes « Fragment de mémoire 2 », « Sauver la forteresse », « Occupation mort-vivante », « Tombes de la Légion du ciel pourpre » et « Le passage secret ».

13. Certaines quêtes de Balaurea ne peuvent plus être obtenues.

- Les quêtes déjà acceptées sont automatiquement abandonnées.

Faction	Quêtes concernées
Élyséens	Fragment d'Oméga [Ligue] Volonté des Seigneurs [Espion/ligue] Pénombre de Vorgaltem [Ligue] Courroux de Padmarashka [Espion/ligue] Massacre de Mastarius Obtenir la marque de Veille Pantalon de Veille Chaussures de Veille Gants de Veille Spallières de Veille Arme de Veille Bouclier de Veille
Asmodiens	Parchemin brillant [Ligue] Éliminer Padmarashka [Espion/ligue] Nouvel ordre



PATCH NOTES

	[Ligue] Courroux de Dramata [Espion/Ligue] Vaincre Veille La veste de Mastarius Le pantalon de Mastarius Les chaussures de Mastarius Les gants de Mastarius Les spallières de Mastarius L'arme de Mastarius Bouclier de Mastarius
--	---

14. Le délai de réapparition de certains objets a été modifié dans les quêtes.

Quêtes
Prisonnier des kaidans
Une culture dangereuse

15. Les récompenses des quêtes journalières de Balauréa octroient désormais uniquement des médailles en platine ou les fragments de médaille en platine.
16. La campagne d'escorte « Le secret des Manduris (Élyséens) » devient une campagne de dialogue.
17. La campagne élyséenne « Le secret des Manduris » a été réinitialisée pour assurer un bon déroulement après avoir atteint certains niveaux.
18. Les objets requis pour accéder à la quête « Poéta la Sombre » ont été modifiés.

Quête	Avant	Maintenant
[Gr.] Épreuve de transcendance	1x essence de l'espace-temps 20x écaille de Balaur bleue	20x écaille de Balaur bleue
[Gr.] Il me faut des matériaux !	1x essence de l'espace-temps 5x écaille de Balaur bleue	5x écaille de Balaur bleue
[Gr.] Matériau pour l'accumulation de puissance	1x essence de l'espace-temps 20x écaille de Balaur bleue	20x écaille de Balaur bleue
[Gr.] Éléments essentiels	1x essence de l'espace-temps 20x écaille de Balaur bleue	20x écaille de Balaur bleue
[Jour.] Activation d'artefact	1x essence de l'espace-temps 5x écaille de Balaur bleue	5x écaille de Balaur bleue

19. Les récompenses de « L'insigne brisé » et « Le secret du colisée » vous octroient désormais des insignes de l'Ordalie.
20. Des récompenses supplémentaires ont été ajoutées aux quêtes journalières du Défilé de Silentera « [Jour.] Bannir les ombres » et « [Jour.] Massacre des adorateurs du soleil ».



PATCH NOTES

21. Après la mise à jour, vous pouvez obtenir des « Coffres de médailles puissants du Défilé de Silentera » en récompense.

Auparavant :	Maintenant :
Coffret à décoration de Vergelan/Lania	Coffre de médailles puissant du Défilé de Silentera
Vous y trouverez au hasard : [ancestral] couronne/timbale/sceau/icône (de puissant à inférieur), médaille en platine ou médaille en or.	Vous y trouverez au hasard : [ancestral] couronne (de puissant à majeur), [ancestral] timbale (de puissant à normal), médaille en platine ou fragment de médaille en platine.

22. Les fautes de frappe ont été corrigées dans « [Jour.] Combat dans le Colisée de l'Ordalie » et « [Jour.] Poursuite de l'entraînement ».

23. Des quêtes permettent désormais d'obtenir les « Kusarigamas suprêmes de Siel ».

Faction	PNJ	Quête
Élyséens	Drenia	Kusarigamas abimés
	Gefeios	Réparation des kusarigamas [Gr.] Nouveaux kusarigamas
Asmodiens	Ipses	Kusarigamas endommagés
	Tataka	Restauration des kusarigamas [Gr.] Kusarigamas améliorés

24. Une quête d'assistant pour les pièces de qualité de la légion a été ajoutée.

Faction	PNJ	Quête
Élyséens	Gwen	Conseil sur la pièce de qualité de la légion
Asmodiens	Zedan	Conseil sur la pièce de qualité de la légion

25. Les quêtes d'entrée pour « Temple païen de Beshmundir » déjà obtenues et accomplies ont été supprimées.

Faction	Quête
Élyséens	[Hebdo] Le chemin vers le Temple païen de Beshmundir
Asmodiens	[Hebdo] Voie libre vers le Temple de Beshmundir

26. Des quêtes d'obtention pour Stigmas ont été ajoutées.

Faction	PNJ	Quête
Élyséens	Perbano	Éliminez le distordeur vanktrist
	Kuruminerk	Éliminez l'urside dents-de-bronze Éliminez le griffon flambe-aile



PATCH NOTES

Asmodiens	Reigar	Terrassez le distordeur vanktrist
	Payrinrinerk	Terrassez l'urside dents-de-bronze
		Terrassez le griffon flambe-aile

27. De nouvelles quêtes ont été ajoutées au « Val mortel ».
- Une fois la campagne terminée, vous empochez les « Ailes de Versetti » et les « Ailes de Valetta ».

Faction	PNJ	Quête
Élyséens	Versetti	Éliminez le trésorier du Val mortel
Asmodiens	Valetta	Éliminez Nabatma dans le Val mortel

28. Il n'est plus possible d'obtenir « [Jour.] Défense de Gelkmaros » et « [Jour.] Défense d'Inggison ».
29. « [Espion/Jour.] Éradiquer les lâches » et « [Espion/Jour.] Infiltration de Gelkmaros » peuvent désormais être obtenues indépendamment du jour de la semaine.
30. Les récompenses de « [Jour.] Opération de nettoyage des Asmodiens » et « [Jour.] Opération de nettoyage des Élyséens » ont été revues à la hausse.
31. Erreur corrigée : les Asmodiens ne pouvaient parfois pas échanger leurs armures normales de Daevanion.
32. Certaines quêtes ajoutées permettent d'obtenir les kusarigamas de Kromède.

Quêtes ajoutées
Les kusarigamas pleureurs
Les kusarigamas brûlants

33. La quête des Stigmas majeure est désormais une campagne.
34. Une fois le niveau d'obtention atteint et la quête précédente accomplie, la quête des Stigmas majeure est automatiquement attribuée.
35. Le dialogue de certains PNJ a été modifié dans « Ames de Taloc » et « Illumination d'un maître de Stigma ».
36. Vous pouvez obtenir des Kinahs en effectuant certaines quêtes PvP et quêtes hebdomadaires.

- Quêtes concernées :

Élyséens	Asmodiens
[Jour.] Bannir les ombres [Espion/Jour.] Infiltration de Gelkmaros [Jour.] Opération de nettoyage des Asmodiens	[Jour.] Massacre des adorateurs du soleil [Espion/Jour.] Éradiquer les lâches [Jour.] Opération de nettoyage des Élyséens



PATCH NOTES

[Hebdo.] Confinement du Défilé de Silentera	[Hebdo.] Défense du Défilé de Silentera
[Espion/Hebdo.] Trouver le coffre d'or balaur	[Espion/Hebdo.] Trouver le coffre à trésor balaur
[Espion/Hebdo.] Éliminer le tueur asmodien	[Espion/Hebdo.] La chute du combattant
[Espion/Hebdo.] Éliminer l'informateur asmodien	[Espion/Hebdo.] Ordres de l'agent Vertelagune

37. Les quêtes « [Jour.] Opération de nettoyage des Asmodiens » et « [Jour.] Opération de nettoyage des Élyséens » peuvent désormais uniquement être effectuées à Inggison, Gelkmaros et dans le Défilé de Silentera.
- Les quêtes déjà acceptées sont automatiquement abandonnées.
38. Le PNJ qui propose et valide certaines quêtes journalières à Balauréa a été modifié pour améliorer le déroulement du jeu.
- Changement des emplacements d'obtention des quêtes :
- | Quête | Lieu d'obtention précédent | Nouveau lieu d'obtention |
|--|------------------------------------|------------------------------------|
| [Jour.] Habitat de Gelkmaros | Gelkmaros : Marais de Viscum | Gelkmaros : Cataracte de Gelkmaros |
| [Jour.] Drakies et défense | Gelkmaros : Cataracte de Gelkmaros | Gelkmaros : Marais de Viscum |
| [Espion/jour.] Ronceboue d'Inggison | Inggison : Bosquet du cœur sauvage | Inggison : Jardin de la misère |
| [Espion/Jour.] Protégez l'artéfact contre les Élyséens | Inggison : Jardin de la misère | Inggison : Bosquet du cœur sauvage |
39. Le niveau de difficulté a été réduit pour certaines quêtes journalières de Balauréa.
40. Le nombre de quêtes actives est passé à 60.
41. La balise de la quête requise pour accomplir le « Quota de créatures » s'affiche désormais.
42. Dans la quête « Des informations vitales », nous avons élargi la zone où votre transformation en Balaur reste active.
43. Le niveau du monstre considéré comme objectif de campagne dans « La requête de l'Élim » et « Exploitation illégale » a été ajusté.
44. La pierre d'activation d'artéfact des quêtes « Fragment de mémoire I » (Élyséens) et « À la recherche des leibos » (Asmodiens) est désormais un objet de quête.



PATCH NOTES

45. Des pierres de mana ont été ajoutées à certaines récompenses de campagne de la zone de lancement.
46. La probabilité d'obtention passe à 100 % pour les objets des quêtes de campagne suivantes :

Faction	Campagne
Élyséens	Neutraliser l'Odium
	Rafraîchir les sources
	La menace karap
	Étude du poison léphariste
Asmodiens	Les trésors des défunts
	Cube magique
	Punition
	La reconstruction d'Impetusum
	L'Élim pétrifié
	Anéantir la malédiction
	La main derrière les griffes de glace
	Sauver la forteresse de Beluslan
	Occupation mort-vivante
	Un père absent
	Tombes de la Légion du ciel pourpre
	Le passage secret
	Le secret de la Forteresse d'Adma

47. Les récompenses de campagne suivantes ont été modifiées.

Faction	Campagne
Élyséens	Convocation à la citadelle
	Les ordres de Télémaque
	Des ordres de Perento
Asmodiens	Devoirs d'Altgard
	L'appel du commandant de Morheim
	Ordres de Nerita

48. Vous obtenez désormais des buffs en rejoignant les instances des campagnes suivantes :

Faction	Campagne
Élyséens	Le complot des Balaurs
Asmodiens	Clé des Abysses



PATCH NOTES

	[Gr.] Tenir la ligne de front
--	-------------------------------

49. Le nombre de monstres diminue pour les campagnes suivantes :

Faction	Campagne
Élyséens	Une marque de vengeance
	Reconnaissance aérienne
	Les secrets du temple
	Repos éternel
	Étude du poison léphariste
Asmodiens	Initiative
	Maitriser la tribu de la Griffe Noire
	Connaitre l'ennemi
	Gardien spectral
	La main derrière les griffes de glace
	Clé des Abysses
	Protecteur de Nepra
	Un Daeva perdu
	Des alliés parmi les ennemis
	Un père absent

50. Les récompenses de campagne suivantes sont passées du rang rare à unique.

Faction	Campagne
Élyséens	Une cérémonie à Sanctum
Asmodiens	Une cérémonie à Pandæmonium

51. Les récompenses de campagne suivantes sont passées du rang normal à unique.

Faction	Campagne
Élyséens	La requête de l'Élim
	Exploitation illégale
	Neutraliser l'Odium
	Tout sauf la porte
Asmodiens	À la recherche de Rae
	Punition
	Frapper là où ça fait mal
	Le Portail Abyssal



PATCH NOTES

Pass Daeva

1. Une fonction a été ajoutée pour octroyer l'objet « Récompense premium déverrouillée » aux membres de la légion quand la fonction « Activation premium » est activée dans le pass Daeva.
2. La campagne de la saison du Pass croissance « Entrer 3x dans l'Arène de la discipline ou l'Arène du chaos » a été modifiée pour devenir « Entrer 3x dans l'Arène de la discipline ou l'Arène de la coopération ».
3. La campagne du pass Daeva jour/hebdo « Terrassez la faction adverse » n'est plus mise à jour dans le Dredgion de Chantra.

Balaurea

1. Vous obtenez désormais moins de PA quand vous éliminez des soldats/des gardes auprès de la porte de Balaurea.
2. Les PV de « Debilkarim courroucé » et « Lakhara courroucé » ont été réduits.
3. Le « Fragment d'Oméga » n'est plus disponible auprès d'Oméga et le « Parchemin brillant » auprès de Ragnarok.
4. Des PNJ gardiens supplémentaires dotés d'attributs accrus ont été positionnés à l'entrée du Défilé de Silentera.
5. Les failles d'Inggison et Gelkmaros qui permettent de rejoindre le territoire ennemi s'ouvrent désormais tous les jours de 21h00 à 22h00.
6. Les portes d'Inggison et Gelkmaros ont été supprimées.
 - Inggison : portail de Dimaia et porte de Phanoe
 - Gelkmaros : porte de la Forêt des esprits et porte de Subterranea
7. Les positions et la portée des attaques de certains PNJ gardiens ont été modifiées.
8. De nouveaux artefacts d'Inggison et Gelkmaros ont été ajoutés.
 - Contrairement aux artefacts précédents, il n'y a aucune compétence d'activation. Le PNJ adéquat apparaît en fonction de la faction conquérante, afin de proposer la quête.
 - Inggison : Base du Jardin de la misère, Base de la Vallée de Phanoeet Base du Bosquet du cœur sauvage



PATCH NOTES

- Gelkmaros : Base de la Cataracte de Gelkmaros, Base du Marais de Viscum et Base des Côtes du dragon
- 9. Vous pouvez désormais sortir du courant aérien qui mène d'Inggison à Taloc une fois arrivé au bout.
- 10. Vous pouvez obtenir des lots de Kinahs en éliminant l'archiprêtre Nashuma, Turatu Pousse-pied, Sukana l'érudit et Malekor l'ancien.
- 11. Erreur corrigée : une partie de la Forteresse de Gelkmaros était définie comme Terrain contesté.
- 12. Erreur corrigée : une partie des entrées est et ouest du Défilé de Silentera était définie comme Terrain contesté.
- 13. Oméga peut désormais se déplacer entre le Cratère d'Angrief et les Plaines d'Hanarkand.
 - Il ne peut pas rejoindre l'Autel de l'avidité et le Temple de l'ancien dragon.
- 14. Le rayon de déplacement de Ragnarok a été replacé sur le Champ de bataille de Vorgaltem.
 - Il ne peut pas entrer dans la Tour de Vorgaltem et le Temple pourpre.
- 15. Quand Oméga et Ragnarok quittent leur rayon d'action, le combat est réinitialisé et ils sont téléportés à leur position initiale.
- 16. Erreur corrigée : les troupes élyséennes environnantes ne réagissaient pas quand le protecteur de l'artéfact élyséen se faisait attaquer.
- 17. Quand vous rejoignez Balaurea en affrontant le gardien de l'artéfact (Élyséen/Asmodien), les objets environnants ne réagissent plus.

Fabrication

1. Des plans de Kusarigamas ont été ajoutés aux récompenses de quête pour expert/maitre en fabrication d'armes.
2. Vous avez désormais une certaine probabilité d'obtenir des plans héroïques et uniques (à partir du niveau 51) auprès des boss de certaines instances.

Instances	Monstres
Temple d'Udas	Anurakti le Dévoué
Temple d'Udas inférieur	Maitre forgeron Debilkarim
Temple tapi de Beshmundir	Aile-ouragan



PATCH NOTES

Poéta la Sombre	Tahabata Lige-bûcher
	Calindi, Seigneur des flammes
Ésoterrasse	Gouvernant Surama
	Kexkra
Grotte de Padmarashka	Padmarashka l'irritable
Telos englouti	Samael furibond

3. Certains plans de fabrication pour kusarigamas ont été ajoutés.
4. Un PNJ qui vend des plans héroïques (inférieurs au niveau 50) a été ajouté à Sanctum et Pandaemonium.
 - a. Ces plans n'étaient auparavant disponibles auprès d'aucun PNJ et leur nombre est limité.

Élyséens	Asmodiens
Rinéa	Hemming

Bataille de forteresse

1. Les attributs de Menotios ont changé dans le souterrain de la Forteresse divine et il apparaît à des horaires différents.

Attributs	Délai d'invocation :
Santé -50 %	15 minutes → 5 minutes

2. Les horaires des batailles de forteresse d'Inggison et de Gelkmaros ont été modifiés :

Horaires	Mercredi	Samedi	Dimanche
19h00	[Abysses inférieurs] Aile gauche de Siel Aile droite de Siel Forteresse de soufre	[Abysses supérieurs] Forteresse d'Astéria Forteresse de Roah	[Abysses supérieurs] Forteresse de Krotan Forteresse de Kysis Forteresse de Miren
22h00	[Inggison] Autel de l'avidité Temple de l'ancien dragon [Gelkmaros] Tour de Vorgaltem Temple pourpre	[Noyau] Forteresse divine	[Inggison] Autel de l'avidité Temple de l'ancien dragon [Gelkmaros] Tour de Vorgaltem Temple pourpre



PATCH NOTES

Classement

1. L'onglet Arène du chaos ne s'affiche plus dans le classement.
2. L'ordre des onglets de l'Arène de la gloire et de l'Arène de la coopération a été modifié dans le classement.
3. L'interface du classement a été améliorée.
 - Quand personne n'a encore participé à la saison (ou juste après la maintenance), le texte « Vous n'avez encore participé à aucune compétition » s'affiche.
 - Une fois la saison terminée le classement final continue à s'afficher jusqu'au début de la nouvelle saison.
4. L'interface pour « Mes documents » a été modifiée.
 - Les points actuels, les points de la saison en cours et le score le plus élevé de la saison s'affichent désormais correctement.
 - Un tiret (-) s'affiche quand il n'y a pas de score correspondant.

Environnement

1. Erreur corrigée : le terrain d'Inggison ne s'affichait pas toujours correctement, en fonction de la distance.
2. La position de certains monstres a été modifiée à Balaurea.
3. Certains secteurs d'Inggison ont été modifiés.
4. Erreur corrigée : certains effets de compétence des monstres ne s'affichaient pas via l'option Options -> Options graphiques -> Afficher les effets.

Monstres

1. Erreur corrigée : l'arme des monstres ne s'affichait pas toujours.



PATCH NOTES

Divers

1. Vous pouvez désormais créer jusqu'à 9 personnages.
2. En changeant la fenêtre de sélection du personnage, le délai de reconnexion du personnage sélectionné s'élève désormais à 15 secondes.
3. Erreur corrigée : en cas de vol plané, les autres joueurs étaient déplacés à un emplacement erroné.
4. Erreur corrigée : certains paramètres ne s'exécutaient pas correctement.
5. Erreur corrigée : la quantité maximale de ventes journalières s'affichait parfois de manière erronée.
6. Une méthode de saisie des émoticônes a été ajoutée.
 - L'infobulle de saisie permet de saisir et d'utiliser les émoticônes.
7. Le mouvement d'attente « Pissenlit ondoyant » a été amélioré.
8. Erreur corrigée : quand un personnage élyséen ouvrait l'aperçu des tenues de sport après avoir quitté la légion, l'uniforme des Asmodiens s'affichait.
9. L'URL pour les messages d'erreur DirectX a été modifiée.
10. L'option dans l'annonce affichée en cas d'obtention de cubes supplémentaires devient [Informations système > Obtention d'objet] au lieu de [Informations système > Information d'objet].
11. Une statue de téléportation a été ajoutée aux capitales des deux factions (Sanctum et Pandaemonium).
 - Sanctum : statue de téléportation du Chemin des exaltés
 - Pandaemonium : statue de téléportation du Temple de l'or
12. Dans la fenêtre de tchat, vous pouvez désormais cliquer sur le pseudo d'un personnage pour lui envoyer une demande d'ami ou l'inviter à rejoindre votre légion.
 - Ce n'est pas possible sur le serveur du champ de bataille.
13. La limite journalière d'objets mise en vente a été rehaussée.
14. Vous obtenez des Kinahs en éliminant les monstres de raid suivants : Oméga, Ragnarok, Debilkarim courroucé et Lakhara courroucé.
15. La restriction de niveau du personnage a été supprimée des modifications esthétiques via modificateur d'apparence pour la penderie et l'équipement.
16. Le cout des téléportations dans certaines régions d'Élysée et Asmodae a été abaissé.
17. Erreur corrigée : il était parfois possible de restaurer des objets temporaires de modification esthétique 15 jours après leur expiration.



PATCH NOTES

18. Erreur corrigée : les objets modifiés ne pouvaient pas toujours être restaurés.
19. Erreur corrigée : l'insigne de rang s'affiche désormais correctement.
20. Erreur corrigée : le logiciel client ne fonctionnait pas correctement dans certaines situations.

Interface utilisateur

1. La fenêtre de sélection du serveur a été retravaillée.
2. La fenêtre d'information pour l'attente de connexion au serveur a été retravaillée.
3. Un bouton « Tri automatique » a été ajouté aux sacs de familier intégrés.
4. Les objets activés dans le sac de familier intégré peuvent être déplacés par glisser-déposer sur le symbole de cube de l'inventaire.
5. La position de l'affichage des descriptions de légion a été légèrement modifiée sur la carte radar.
6. Erreur corrigée : l'aperçu d'équipement s'affiche désormais correctement en cas de téléportation.
7. Erreur corrigée : la position de la barre d'état et des insignes ne s'affichait pas correctement.
8. La touche de raccourci s'affiche à droite du nom de la fenêtre.
9. Le moment où le message de résurrection s'affiche à la mort du personnage a été modifié.
10. Erreur corrigée : les descriptions de la légion ne s'affichaient pas toujours correctement.
11. Erreur corrigée : l'utilisation du tesson de pouvoir pour le personnage sélectionné ne s'affichait pas toujours correctement.

Graphismes

1. Il est désormais possible de sauvegarder jusqu'à 5 configurations dans les paramètres graphiques.



PATCH NOTES

- La qualité graphique, les effets climatiques et les autres effets peuvent également être sauvegardés.



2. La qualité générale des graphismes a été améliorée

Son

1. Erreur corrigée : les effets sonores des sauts sont désormais exécutés correctement.
2. Erreur corrigée : les bruitages en début d'affrontement avec des monstres n'étaient pas toujours reproduits.
3. Les options sonores ont bénéficié d'une optimisation.
4. Erreur corrigée : certains effets sonores n'étaient pas reproduits.
5. Erreur corrigée : le bruitage des sauts est désormais correctement reproduit.
6. L'effet sonore des ailes à facettes a été corrigé.
7. Erreur corrigée : la musique de la fenêtre de création de personnage était reproduite dans la fenêtre de sélection du personnage.