

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES



AION Classic Europe 2.7

~ Rise of the Revenant~

Patchnotes





PATCH NOTES

Inhalt

Charakter.....	4
Telos.....	5
Instanzen.....	5
Abyss-Splitter.....	10
Arena.....	11
Chantra-Dredgion.....	13
Buch der Legenden.....	14
Moreth, Chronik der Zeit.....	15
Legionen.....	15
Globales Auktionshaus.....	17
Agent des Gebieters.....	18
Fertigkeiten.....	19
Gegenstände.....	23
NSCs.....	28
Kampagne/Quests.....	30
Daeva-Pass.....	38
Balaurea.....	38
Fertigung.....	39
Festungskampf.....	40
Ranking.....	41
Umgebung.....	41
Monster.....	41



PATCH NOTES

Sonstiges.....	42
UI.....	43
Grafik.....	44
Sound.....	44

*Alle genannten Zeiten innerhalb des Dokuments sind in MEZ.

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES

Charakter

1. Neue Spezialisierungen "Soldat" und "Rächer" wurden hinzugefügt.



Der Rächer war ursprünglich ein mächtiger Daeva. Auf einer Mission wurde er von der Tiamat-Legion überwältigt und gefangen genommen.

Tiamat nahm ihm seine Flügel ab und unterzog ihn einer Gehirnwäsche. Daraufhin wurde er Tiamats Donnerstromlegionär. Er verlor sämtliche Erinnerungen an seine Zeit als Daeva und erhielt eine Nummer.

Auf der Suche nach der geflohenen Sienola verlor die Gehirnwäsche ihre Wirkung und er erlangte seine Erinnerungen wieder.

Er kehrte nach Atreia zurück und wurde wieder zu einem Daeva, widersetzte sich aber seinen Kommandanten, die das Opfer der Kameraden, die mit ihm gefangen genommen wurden, vergessen zu haben schienen. Fortan nahm er den Namen Rächer an und schlug mit anderen gleichgesinnten Daevas einen eigenen Weg ein.

- Soldaten können nun durch spezielle Kampagnen beim Klassenwechsel "Rächer" auswählen.
- Es ist eine Klasse mit mittlerer Kampfreichweite, ausgerüstet mit der neuen Waffe "Kettenklingen" und "Lederrüstung".

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES

Telos

1. Das neue Gebiet "Telos" wurde hinzugefügt.



Als das Versuchsobjekt Nr. 707 aus Tempus vor Tiamat floh, erschuf es unbeabsichtigt mit der Kraft Siels Relikts einen Raum. Dieser heißt Telos.

In Telos existieren sowohl Erinnerungen, die Tiamat löschen möchte, als auch die von Nr. 707 aus seiner Zeit als Daeva.

Die "Soldaten", die nach der Gehirnwäsche Tiamats Untertanen wurden, folgten Nr. 707 in der Dredgion und betraten Telos.

- Wenn Ihr einen "Soldaten" erstellt, beginnt Ihr in Telos.
- Soldaten und Rächer können einige Kampagnen von Ishalgen, Altgard, Poeta und Verteron nicht ausführen.
- Nur Soldaten und Rächer können Telos betreten.

Instanzen

1. Die Instanz "Versunkenes Telos" wurde hinzugefügt.



Eigentlich hätte Telos verschwinden sollen, nachdem Sienola entflohen ist. Aus einem

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES

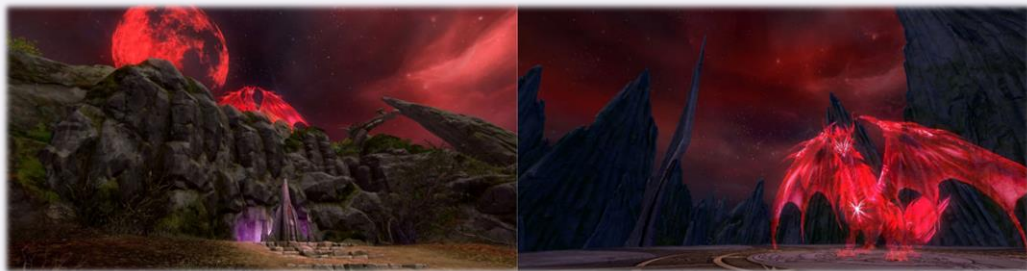
unerklärlichen Grund geschah dies nicht. Als Tiamat dahinterkam, sandte sie ihre Untertanen nach Telos, das ihre Geheimnisse barg, um es vollends zu zerstören. Im Abyss entdeckten die Daevas ein lebendiges Buch. Sie untersuchten den Riss, von dem das Buch berichtete und kamen hinter die Wahrheit von Telos. Um Telos zu untersuchen, von dem gewaltige Macht des Äthers ausging und wo die Verseuchung von Drana fortschritt, bildeten die Daevas eine Elite-Einheit.

Eintrittsort	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Zurücksetzung
Silentera-Schlucht	Bis zu 6 Spieler	Ab 51	1-mal pro Woche	Mittwochs um 09:00 Uhr

2. Im Versunkenen Telos wurden neue Quests hinzugefügt.

Questname	Fraktion	Erhalt-Stufe	Quest-NSC	Belohnung	Zurücksetzung
[Wöch] Das Versuchsobjekt	Elyos	Ab 51	Lania	5 Platinmedaillen-Stücke	Mittwochs um 09:00 Uhr
[Wöch] Erledigt das Versuchsobjekt	Asmodier	Ab 51	Vergelan		Mittwochs um 09:00 Uhr
Nachforschungen im Versunkenen Telos	Elyos	Ab 51	Lania	5.000 AP	1x ausführbar
Ermittlung im Versunkenen Telos	Asmodier	Ab 51	Vergelan		1x ausführbar

3. Die Instanz "Der Rote Thron: Telos" wurde hinzugefügt.



Tiamat erinnerte sich daran, wie sie Apsu in den Rücken fiel und zur Balaur-Gebietlerin wurde. Es war ein unfairer Angriff, deshalb hatte sie noch mit niemandem darüber gesprochen.



PATCH NOTES

Eigentlich sollte der Aufstieg der ehrenvollste Augenblick für sie sein, aber er wurde zum größten Geheimnis. Der rote Thron birgt das Phantom Tiamats von damals. In der Tiefe von Telos erfahren Daevas die versteckte Wahrheit hinter Tiamats Vergangenheit und werden Zeuge des Verrats von damals. Das Phantom Tiamats ist empört, dass die Daevas hinter ihr Geheimnis gekommen sind und beginnt einen Kampf gegen sie.

Eintrittsort	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Zurücksetzung
Silentera-Schlucht	Bis zu 6 Spieler	Ab 55	1-mal pro Woche	Mittwochs um 09:00 Uhr

- Eintrittsquest für "Der Rote Thron: Telos" wurde hinzugefügt.
 - Diese Quest kann in "Versunkenes Telos" ausgeführt werden.
- | Fraktion | NSC | Quest |
|----------|----------|--------------------------------|
| Elyos | Lania | Eiserner Drachenzahn zerstören |
| Asmodier | Vergelan | Eiserner Drachenzahn stürmen |
- Die folgenden Instanzen wurden deaktiviert und können nicht mehr betreten werden:
 - Krotan-Kammer
 - Kysis-Kammer
 - Miren-Kammer
 - Beshmundirs Freitempel
 - Anpassungen in "Haramel":
 - Der Rächer erhält Lederausrüstungen, wenn er "Hamerun, den Aderlasser" erledigt.
 - Anpassungen in "Albtraum":
 - Ihr könnt nun von "Kaliga, der Ungerechte" "Kaligas Waffenkiste" erhalten.
 - Anpassungen für "Draupnir-Höhle":
 - Die Anzahl an wöchentlichen Eintritten wurde auf 3 geändert.
 - Die Wahrscheinlichkeit, Kommandant Bakarmas Waffe vom "Brigadegeneral Bakarma" zu erhalten, wurde erhöht.
 - Anpassungen für "Theobomos-Geheimlabor", "Adma-Festung":
 - Die Anzahl an wöchentlichen Eintritten wurde auf 3 geändert.
 - Die Wahrscheinlichkeit, Triroans Waffe vom "instabilen Triroan" zu erhalten, wurde erhöht.
 - Die Wahrscheinlichkeit, Lanmarks Waffe vom "Lord Lanmark" zu erhalten, wurde erhöht.



PATCH NOTES

10. Anpassungen in "Poeta der Finsternis":

- Wenn "Tahabata Feuerlord" erledigt wird, können alle Gruppenmitglieder "Bündel mit mächtigen Manasteinen" erhalten.
- Einige Kampfmuster von Boss-Monstern (A-Rang/S-Rang) wurden geschwächt.
- Die Dauer von Abyss-Tor der Balaur, das nach dem Erledigen von "Anuhart" erstellt wird, wird zu 15 Minuten geändert.
 - Das Abyss-Tor der Balaur verschwindet nach dem Erledigen des letzten Bosses.
- Nach dem Erledigen von "Anuhart" wird nun am Eingangsbereich der Instanz ein Teleporter erstellt, der Euch zum "Anuhart-Hauptquartier" bewegt.
 - Der Teleporter zum "Anuhart-Hauptquartier" verschwindet 15 Minuten nach dem Erledigen des letzten Bosses oder von "Anuhart".

11. Anpassungen in "Talocs Höhle":

- Ihr erhaltet nun mehr EP, wenn Ihr "Kinquid", "Neith", "Königin Mosqua", "Gellmar" und "Celestius" erledigt.
- Den Belohnungen, die Ihr von "Königin Mosqua" erhalten könnt, wurden "Siels Souveränenkettenklingen" hinzugefügt. Zudem wurde die Erhaltungswahrscheinlichkeit von "Siels Souveränenwaffen" korrigiert.
- Die Wahrscheinlichkeit, von einigen Monstern Gegenstände zu erhalten, wurde angepasst.
- Die Wahrscheinlichkeit, von "Celestius" sagenhafte Accessoires zu erhalten, wurde erhöht.

12. Anpassungen in der "Totenkluft":

- Die Erhaltungswahrscheinlichkeit für Relikte aus den Schatzkisten wurde ungefähr verdoppelt.

13. Anpassungen in "Udas-Tempel":

- Die Anzahl an wöchentlichen Eintritten wurde auf 3 geändert.
- Die Anzahl und Attribute einiger Monster wurden erhöht.
- Die Wahrscheinlichkeit, Ausrüstungsgegenstände (sagenhaft und besser) von den Monstern zu erhalten, wurde erhöht.

14. Anpassungen in "Tempus":

- Der Schwierigkeitsgrad von "Tempus" und "verborgenem Tempus" wurde verringert.
 - Die Attribute des "Tempus-Spitzel"-Buffs wurden erhöht.



PATCH NOTES

- Bei Eintritt in die Instanzen können nun alle 3 Fertigkeiten erhalten werden.
 - Der Bereich "Verlassene Kanalisation" wurde entfernt.
 - Die Attribute der Monster wurden reduziert.
 - Je nach erzieltm Rang können Stigmen der St. 20-49, Blaugold-Medaillen oder edle Essenzen erhalten werden.
15. Anpassungen in "Beshmundirs Tempel":
- Die Wahrscheinlichkeit, epische Orkanschwinge-Rüstungen zu erhalten, wurde erhöht.
 - [Vorrat] Süße Orkanschwinge-Rüstungen mit 6 Manastein-Slots wurden hinzugefügt.
 - Bisherige Orkanschwinge-Rüstungen und süße Orkanschwinge-Rüstungen haben denselben Set-Effekt.
16. Anpassungen in "Padmarashkas Höhle":
- Bei "Reizbarer Padmarashka" könnt Ihr Stigmen für Elyos erhalten.
- | Stigma |
|--------------------------|
| Falle: Abbremsen IV |
| Frostsäule IV |
| Wirbelwind beschwören II |
- Bei "Reizbarer Padmarashka" könnt Ihr Geheiß-Handschuhe, Schulter- und Schuhrüstung erhalten.
 - Die Wahrscheinlichkeit, Manasteine von "Reizbarer Padmarashka zu erhalten, wurde erhöht.
17. Anpassungen für Solo-Instanzen von Kampagnen:
- In der Solo-Instanz "Indratu-Festung" wurde ein Notausgang platziert.
 - Wenn Ihr in der Solo-Instanz "Azoturan-Festung" "Icaronix, den Verwandelten" erledigt, werdet Ihr zum Instanz-Eingang teleportiert.
18. Fehler behoben: Die Eintrittsanzahl für Instanzen wurde zeitweise nicht aktualisiert.
19. Fehler behoben: "Mantutu Goldauge" auf der Stahlharke war immun gegen manche Fertigkeiten.



PATCH NOTES

Abyss-Splitter

1. Damit die Fraktionen, die die Götterfestung nicht eingenommen haben, Abyss-Splitter betreten können, wurde ein Eintritts-NSC platziert.

Fraktion	Ort
Elyos	Teminon-Ausbildungslager
Asmodier	Primum-Ausbildungslager

- Bei Eroberung der Götterfestung der gegnerischen Fraktion erscheint der Eintritts-NSC.
- Um über den Eintritts-NSC den Abyss-Splitter zu betreten, benötigt Ihr "Götterfestung-Aktivierer".

2. Es wurde eine wöchentliche Quest hinzugefügt, in der Ihr "Götterfestung-Aktivierer" erhalten könnt.

Fraktion	NSC	Quest
Elyos	Dominerk	[Wöch] Götterfestung-Aktivierer
Asmodier	Doshinerk	[Wöch] Götterfestung-Aktivierer

- Nicht genutzte Gegenstände werden nach 7 Tagen gelöscht.

3. Es wurde eine wöchentliche Quest hinzugefügt, die Ihr nur annehmen könnt, wenn Eure Fraktion die Götterfestung nicht erobert hat.

Fraktion	NSC	Quest
Elyos	Archago	[Allianz] Wiederaufbau des Artefakts des Schutzes
Asmodier	Leophenite	[Allianz] Wiederaufbau des Artefakts des Schutzes

- [Allianz] Letzte Kampagne und [Allianz] Wahn des Beschützers können nicht gemeinsam mit den oben genannten Quests erhalten werden.

4. AP, die Ihr von Zorn-Yamennes erhaltet, wurden erhöht.

5. Belohnungen in der Abyss-Schatzkiste, die bei Erledigen von Zorn-Yamennes erscheint, wurden geändert.

- Ihr erhaltet nun mit 100 % Wahrscheinlichkeit sagenhafte Rüstungen.
- Ihr erhaltet nun mit 100 % Wahrscheinlichkeit epische Waffen, Oberteile und Kopfbedeckungen.

* Basierend auf Stufe 55; Je nach Stufe kann die Wahrscheinlichkeit variieren.

- Neue Accessoires "Yamennes' Korund-Halskette" und "Yamennes' Türkis-Halskette" wurden hinzugefügt.



PATCH NOTES

Gegenstand	Attribute
Yamennes' Korund-Halskette	Magiewiderstand +217 TP +338 Präzision +125 Phys. Krit. Treffer +56 Krit. Trefferresistenz +41 Mag. Kit. Trefferresistenz +4 Max. Flugzeit +31
Yamennes' Türkis-Halskette	Magiewiderstand +217 TP +338 Mag. Präzision +51 Mag. Krit. Treffer +17 Krit. Trefferresistenz +41 Mag. Kit. Trefferresistenz +4 Max. Flugzeit +31

- Bündel mit Yamennes' Halskettenstücken wurde hinzugefügt.
 - Ihr könnt nun 2 Mächtige Manasteinbündel erhalten.
6. Im Yamennes-Angriffsgebiet könnt Ihr die Fertigkeit "Wiederauferstehungs-Beschwörung I" nicht mehr verwenden.
 7. Die TP von "Pazuzu", "Kaluva", "Rukril" und "Ebenseele" wurden reduziert.

Arena

1. In der Emphyrianischen Feuerprobe wurde die Arena der Kooperation hinzugefügt.

Arena	Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintrittszeit
Arena der Kooperation	6 (3:3)	Ab 51	14:00 - 02:00 Uhr
Trainingsarena der Kooperation	6 (3:3)	Ab 51	Unbegrenzt

- Beim Verdiensthändler-NSC der Arena der Kooperation, der sich im Amt für Belohnungen in der Emphyrianischen Feuerprobe aufhält, können die Abzeichen, die man für die Teilnahme erhält, gegen spezielle Belohnungen eingetauscht werden.
2. Arena der Vehemenz und Trainingsarena der Vehemenz wurden deaktiviert.
 3. Die Eintrittsstufe für die Arena der Disziplin und Trainingsarena der Disziplin wurde auf Stufe 51 oder höher gesetzt.



PATCH NOTES

4. Titel, Umtauschliste und Position von einigen Verdiensthändler-NSCs wurden korrigiert.
5. Der Verdiensthändler der Lehrlingsvehemenz wurde durch den Verdiensthändler für Kooperationsverbrauchsgüter ersetzt.
 - Verdiensthändler der Lehrlingsdisziplin wurde entfernt.
 - Umtauschmedaillen für Kostüme und Schwingen wurden geändert.
6. Fehler behoben: Das Symbol des Buff "Moralverstärkung" wurde innerhalb der Arena zeitweise nicht korrekt angezeigt.
7. Ihr könnt nun 2 Tagestickets für die Arenen kaufen.
8. Die Questbelohnungen für "[Tägl] Fortsetzung des Trainings" und "[Tägl] Kampf in der Feuerprobe der Rivalen" wurden von "Arena-Ticket" zu "Feuerproben-Vorratstasche" geändert.
9. Das Fertigkeitsbuch-Bündel, das vom Verdiensthändler für Verbrauchsgüter in der "Empyrianischen Feuerprobe" verkauft wird, wurde geändert.
10. Einige Gegenstände in "Empyrianischer Feuerprobenlohn" wurden entfernt und ihre Erhaltungswahrscheinlichkeit geändert.
11. Fehler behoben: In der "Empyrianischen Feuerprobe" verkaufte der Verdiensthändler für Abzeichen des Ruhms (Waffen) Gegenstände, die nicht in die Kategorie passten.
12. Helfer-Quests für die Arena des Ruhms wurden hinzugefügt.
 - Sie können bei Perbano (Elyos) und Reigar (Asmodier) in der Empyrianischen Feuerprobe erhalten werden.
13. Anpassungen für Gegenstände der Arena:
 - "Feuerproben-Medaille des Lehrlings", "Disziplin-Medaille des Lehrlings", "Vehemenz-Medaille des Lehrlings" und "Vehemenz-Medaille" wurden gelöscht.
 - Neue Belohnungen von der Arena des Ruhms "Fleischbündel des Siegers" und "Kochzutaten-Paket des Siegers" wurden hinzugefügt.
 - Erhältlich beim Verdiensthändler für Abzeichen des Ruhms (Verbrauchsgüter).
 - Beim Öffnen des Bündels kann mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit neue Animations-Fertigkeitsbücher einiger Klassen erhalten werden.
14. Bei Abbruch des Arena-Eintritts oder Verlassen der Arena vor dem Start erhaltet Ihr nun eine Strafe.
 - Bei Verlassen nach der Anzeige des "Eintrittsbestätigungs"-Fensters erhaltet Ihr folgende Strafen:



PATCH NOTES

Arena	Strafe
Arena der Disziplin, Arena der Kooperation	Reduktion der Anzahl der Eintrittstickets, Wettkampfpunkte -8
Arena des Ruhms	Reduktion der Anzahl der Eintritte, Wettkampfpunkte -8

- Wenn die Arena vor Rundenstart verlassen wird (2 Min. Wartezeit), erhaltet Ihr folgende Strafen:

Arena	Strafe
Arena der Disziplin, Arena der Kooperation	Wettkampfpunkte -8
Arena des Ruhms	Wettkampfpunkte -8

※ Wenn Ihr nach Eintritt der Arena den Charakter wechselt und bis zum Ende der Arena nicht wieder eintretet, erhaltet Ihr Strafen und erleidet eine Niederlage.

15. Im Pop-Up-Fenster, das bei Eintrittsaufgabe auftaucht, werden Infos über Strafen hinzugefügt.
16. Arena der Disziplin: Die Funktion "Wiedereintritt" ist hier nicht gegeben.
17. Modifiziert: Unter der Abgrundtiefen Brücke in der Arena der Disziplin und Trainingsarena der Disziplin ist das Gleiten nicht mehr möglich.
18. Fehler behoben: Manchmal wurde der Unverwundbarkeitsbuff in den Arenen nicht deaktiviert.

Chantra-Dredgion

1. Fraktionszuordnung ist nun möglich.
 - Elyos- und Asmodier-Teaminfos sind nun blau und rot.
2. Ihr könnt keinen Antrag mehr auf schnellen Eintritt stellen.
 - Ihr könnt keine Zuordnung zu einer laufenden Schlacht beantragen. Es werden keine zusätzlichen Mitglieder rekrutiert.
3. Die TP von "Kapitän Zanata" wurden erhöht.
4. "Rajaya der Inquisitor" taucht nun zu einem anderen Zeitpunkt auf.
 - Ihr erhaltet nun 1.000 Punkte, wenn Ihr "Rajaya, den Inquisitor" erledigt.
5. Die Attribute von "Rajaya der Inquisitor" wurden reduziert.



PATCH NOTES

6. "Rajayas Haarschmuck" wurde hinzugefügt.
- Folgende Gegenstände können mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit erhalten werden, wenn "Rajaya der Inquisitor" erledigt wird:

Gegenstände	Stufe	Klasse	Attribute
Rajayas Haarschmuck	55	Sagenhaft	Ausweichen +70 Magiewiderstand +156 PvP-Abwehr +2 % TP +130 MP +130 Fluggeschwindigkeit +10 % Phys. krit. Abwehr +60

Buch der Legenden

1. Das Buch der Legenden-System wurde hinzugefügt.
- Ihr könnt Gegenstände auf Abenteuern erbeuten und das Buch der Legenden bis zur letzten Seite füllen.

	Antike Gemälde	Elementare Essenzen	Buch der Abenteurer
Typ	Tiamat-Gemälde	Essenz der Erde	Memoiren der versunkenen Legion
	Brohum-Gemälde	Essenz des Feuers	
	Dramata-Gemälde		

- Bei Abschluss des Buches der Legenden erhaltet Ihr eine Belohnung.
 - Die Attributbelohnungen von antiken Gemälden des Buches der Legenden haben Auswirkungen auf das Kampftalent.
 - Das Buch der Legenden wird pro Charakter erstellt.
2. Eine Gemäldesammlungs-Quest wurde hinzugefügt, in der mehrere Gemälde des Buches der Legenden auf einmal geprüft werden können.



PATCH NOTES

Moreth, Chronik der Zeit

1. Das System "Moreth, Chronik der Zeit" wurde hinzugefügt.
 - Alle Charaktere ab Stufe 50 können "Moreth, Chronik der Zeit" verwenden.
 - Durch das Registrieren von Gegenständen erhaltet Ihr Moreth-Eintragungspunkte. Wenn das Maximum der Eintragungspunkte einer Stufe erreicht wird, steigt die Moreth-Stufe.
 - Gegenstände, die nur 1-mal pro Charakter erhalten werden können, können nicht in Moreth, Chronik der Zeit registriert werden.
 - Gegenstände, die temporär gehandelt werden, können nicht in Moreth, Chronik der Zeit registriert werden.
 - Beim Registrieren von Gegenständen in Moreth, Chronik der Zeit kann Drag & Drop angewandt werden.
 - Die max. Moreth-Stufe beträgt 50.
 - Je nach Moreth-Stufe steigt die Stufe und der Effekt der passiven Fertigkeit "Moreth: Versprechen", die mit bestimmter Wahrscheinlichkeit einen Zusatzangriff auf normale Balaur-Monster auslöst.
 - Alle 30 Min. erholen sich Eure Eintragungen um 1.
 - Moreth, Chronik der Zeit wird pro Charakter erstellt.

Legionen

1. Das Legionssystem wurde überarbeitet.
 - Legionsmünzen generieren, Legionskampagnen, -Herstellung und -Buffs wurden hinzugefügt.
 - Werden benötigte Materialien beschafft, können die Legionsmünzen generiert und weitere Gegenstände erhalten werden.
 - "Münzen prägen"
 - Ihr könnt täglich Münzen prägen, um zusätzliche Belohnungen für Münzproduktion zu erhalten.
 - Wenn die Legionsmitglieder mehr als 60 Münzen geprägt haben, könnt Ihr "Legionssensenz-Tropfen" zusätzlich erhalten.



PATCH NOTES

- "Legionskampagnen"
 - Es gibt tägl. und wöch. Legionskampagnen. Wenn Ihr eine bestimmte Anzahl von Kampagnen abschließt, erhaltet Ihr Wachstums-EP und Legionsessenz-Tropfen.
 - Einstellungen für Legionskampagnen-Aktivitäten wurden hinzugefügt, damit die Kampagnen passend zu den eigenen Vorlieben gewählt werden können.
 - ▶ Kann im Legionsfenster unter [Menü Legionen - Aktivitäteneinstellung] gewählt werden.
 - ▶ "Nicht ausgewählt" ist voreingestellt und Ihr könnt zwischen "PvP", "PvE" oder "Sammeln/Herstellung" wählen.
 - ▶ Die gewählte Legionskampagne wird am nächsten Tag um 09:00 Uhr nach der Zurücksetzung der Legionskampagne aktiviert.
 - ▶ Die Legionskampagnen-Aktivität kann 1-mal täglich geändert werden.
- "Profession"
 - Mit bestimmten Materialien können verschiedene Legions-Gegenstände angefertigt werden. Sie werden im Legions-Lagerhaus aufbewahrt.
 - Die Favoriten "Legionsfertigung" sind für alle Legionsmitglieder sichtbar.
 - ▶ Wenn die Einstellungen von Favoriten für denselben Gegenstand geändert werden, entsteht eine Wartezeit von 3 Sek.
 - ▶ Über [Legionsmenü - Berechtigungen festlegen] können Berechtigungen zu den Favoriten der Herstellung verliehen werden.
- Legionsbuffs
 - Verwendet Legionsessenzen an freigeschalteten Legionsbuffzweigen, um Buffs zu erhalten oder diese weiter zu verstärken.
 - Mit Klick auf den Button "Kaufen" könnt Ihr mit Prägemünzen aktive Legionsbuffs kaufen.



PATCH NOTES

- Im Schlachtfeld und in der Arena ist der Kauf von Legionsbuffs nicht möglich. Bei Eintritt ins Schlachtfeld oder in eine Arena werden Legionsbuffs entfernt.
- "Legionsbuff zurücksetzen"
 - ▶ Gegen Bezahlung mit Quna kann der gewählte Buffzweig zurückgesetzt werden.
 - ▶ Legionsessenzen, die zur Verstärkung von Buffzweigen verwendet wurden, werden bei der Zurücksetzung zurückgezahlt.
 - ▶ Über [Legionsmenü - Berechtigungen festlegen] können Berechtigungen zur Zurücksetzung von Buffs verliehen werden.
- Alle Legionsmitglieder können Legions-Handwerksmaterialien spenden und Legionsbuffs kaufen, aber nicht alle sind zur Legionsfertigung und Aktivierung/Verstärkung von Legionsbuffs berechtigt.
- Wenn Ihr eine Legion verlasst, auflöst oder aus einer rausgeworfen werdet, verliert Ihr die Hälfte Eurer Prägемünzen.
- 2. Die Funktion "Legion suchen" wurde hinzugefügt.
 - Damit könnt Ihr nun von Eurem aktuellen Standort aus nach Legionen suchen und Euch als Mitglied bewerben.
- 3. Die Legionsspende wird um 08:00 Uhr zurückgesetzt.
- 4. Das Verwendungslog des Legions-Lagerhauses besitzt nun 20 Zeilen statt 8.

Globales Auktionshaus

1. Das Globale Auktionshaus wurde hinzugefügt.
 - Das Globale Auktionshaus kann mit einem Klick auf das Symbol unten rechts im Bild geöffnet werden.
 - Gegenstände können unabhängig von Server und Fraktion registriert und gehandelt werden.
 - Durch die Handelsagentur ist der Handel mit allen handelbaren Gegenständen möglich.



PATCH NOTES

- Das Globale Auktionshaus erlaubt auch den Handel von Kinah. Je nach Menge werden Kinah in Bündel-Form registriert.
 - Es können nur Kinah in 1.000.000er-, 10.000.000er- und 100.000.000er-Einheiten registriert werden.
- Die Gebühr für das Registrieren der Waren im globalen Auktionshaus beträgt 1 %.
- 2. Wenn ein Charakter gelöscht werden soll, während Waren registriert sind und der Verkauf möglich ist, erscheint die Info, dass der Charakter nicht gelöscht werden kann.
- 3. Wenn bei vollem Inventar die Registrierung einer Ware im Auktionshaus abgebrochen wird, wird nun eine System-Nachricht angezeigt.
- 4. Nach Nutzung der Suchfunktion kann die Funktion nach 10 Sek. wiederverwendet werden.
- 5. Nach Registrierungsversuchen von Kinah und Gegenständen werden diese nun nach einer bestimmten Zeit automatisch im Auktionshaus registriert.

Agent des Gebieters

1. In Inggison und Gelkmaros finden jeden Freitag um 22 Uhr Agentenkämpfe statt.
 - Der Agentenkampf findet am Inggison-Außenposten und in der Gelkmaros-Verteidigungsbasis einmal in der Woche im Wechsel statt.
 - Spieler, die sich zum Zeitpunkt des Agentenkampfbeginns in der Nähe von Inggison-Außenposten und Gelkmaros-Verteidigungsbasis befinden, werden an einen bestimmten Ort teleportiert.
 - Nach Beginn des Agentenkampfes wird seine verbleibende Zeit auf der Karte angezeigt.
 - Zu einem bestimmten Zeitpunkt entsteht ein Riss.
 - Die Fraktion, die zuerst den Agenten vernichtet, gewinnt und erhält Belohnungen je nach Leistungspunkten.
※ Leistungspunkte entsprechen den AP, die Ihr im Bereich um den Außenposten bzw. die Verteidigungsbasis erhalten habt.



PATCH NOTES

Fertigkeiten

1. Jeder Klasse wurden neue Stigma-Fertigkeiten hinzugefügt.
 - Die folgenden Stigma-Fertigkeiten können in der Instanz "Versunkenes Telos" erhalten werden:

Klasse	Stigma-Fertigkeit	Effekte der Stigma-Fertigkeiten
Gladiator	Rüstung des Gegenschlags I	Erhöht 20 Sek. lang Eure Angriffsgeschwindigkeit und Bewegungsgeschwindigkeit um 10 %, jedes Mal, wenn Ihr angegriffen werdet für 3 Sek. Wirft 700 Schaden auf das Ziel zurück, das außerhalb des Umkreises von 7m angreift.
Templer	Rüstung des Einhalts I	Erstellt einen Schutzschild, der bei einem ausgewählten Gruppenmitglied 10 Sek. lang 5.000 Schaden absorbiert und den Wiederherstellungseffekt verstärkt. Verstärkt auch Euren Wiederherstellungseffekt.
Jäger	Zerstörer-Pfeil I	Fügt den Gegnern im Äthergriff, im Zustand des Stolperns, der Betäubung, der Drehung und des Rückschlags physischen Schaden zu und reduziert 5 Sek. lang ihren Wiederherstellungseffekt. Diese Fertigkeit kann nicht entfernt werden.
Assassine	Verwandlung: Vernichtender Vertrag I	40 Sek. lang werden die Angriffsgeschwindigkeit um 10 %, mag. Präzision um 300 und die max. TP um 2.000 erhöht und die MP werden schnell regeneriert.
Zauberer	Wirbelsturmschlag I	Fügt magischen Windschaden zu und absorbiert 35 % der TP und MP in Höhe von 50 % des Schadens.



PATCH NOTES

Beschwörer	Geistverbindung I	120 Sek. lang werden Eure mag. Verstärkung und die des Geistes um 250 und die mag. Präzision um 150 erhöht.
Kleriker	Hand der Regeneration I	Erhöht die Wirkung der nächsten 5 Heilfertigkeiten um 50 %. Währenddessen wird die Wirkzeit Eurer Heilfertigkeiten um 50 % reduziert.
Kantor	Ausdauer erhöhen I	Entfernt all Eure bewegungseinschränkende mag. Schwächungen. Zudem werden 10 Sek. lang der Bewegungsunfähigkeitswiderstand und Verlangsamungswiderstand um 700 erhöht.
Rächer	Stromrüstung I	60 Sek. lang werden der Verlangsamungswiderstand und Unbeweglichkeitswiderstand um 1.000 und Parieren um 700 erhöht.

- Die folgenden Stigma-Fertigkeiten können in der Instanz "Der Rote Thron: Telos" erhalten werden:

Klasse	Stigma-Fertigkeit	Effekte der Stigma-Fertigkeiten
Gladiator	Hiebsprung I	Sprintet auf ein Ziel in bis zu 18m Distanz zu, fügt ihm physischen Schaden zu und betäubt es einen Moment lang. Fügt 10 Sek. lang 10 % zusätzlichen Schaden zu, wenn Ihr einen Spielercharakter angreift.
Templer	Konzentrierte Gefangenschaft I	Zieht ein Ziel in bis zu 16m Distanz und bis zu 4 Gegner im Umkreis von 6m vor Euch und reduziert ihre Bewegungsgeschwindigkeit. (Die Abklingzeit gleicht der der Fertigkeit "Gefangenschaft".)
Jäger	Blutdurst-Pfeil I	Fügt einem Ziel physischen Schaden zu und entfernt seinen Schutzeffekt. Zudem ist das Ziel 3 Sek. lang verwirrt.

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES

		Falls das Ziel ein Spieler ist, wird er mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit an eine zufällige Stelle bewegt.
Assassine	Schritte des Assassinen I	Fügt dem Ziel phys. Schaden zu und betäubt es kurz. Zudem springt Ihr 15m nach hinten und befindet Euch 3 Sek. lang im Versteckmodus, der auch bei Angriffen nicht aufgehoben wird. Eure Bewegungsgeschwindigkeit ist währenddessen erhöht. (Ihr könnt 1-mal mag. Verstärkung anwenden und trotzdem im Versteckmodus bleiben.)
Zauberer	Illusion der Ohnmacht I	Bewegt Euch sofort 15m zurück und entfernt die Zustände Bewegungsunfähigkeit und Geschwindigkeitsreduzierung. Zudem ist die Trefferwahrscheinlichkeit des nächsten magischen Angriffs sehr hoch und sein Schaden ist um 20 % erhöht.
Beschwörer	Düstere Fessel I	Ziele in bis zu 15m werden 12 Sek. lang bewegungsunfähig, auch wenn sie angegriffen werden. Zudem werden der Magiewiderstand um 300 und alle Elementarverteidigungen um 200 reduziert.
Kleriker	Hand der Konzentration I	Entfernt Zustände von Betäubung, Stolpern, Angst, Schlaf und Lähmung von Euch. 7 Sek. lang wird Euer erlittener Schaden um 35 % reduziert. Währenddessen ist der Widerstand gegen alle besonderen Zustände um 300 erhöht.



PATCH NOTES

Kantor	Verstärkter Angriff I	Ihr und bis zu 6 Gruppenmitglieder in einem Umkreis von 20m seid 10 Sek. lang durch einen Schild geschützt, der jedes Mal, wenn Ihr einen Treffer erleidet, mit einer Wahrscheinlichkeit von 100 % Schaden absorbiert und Euren Widerstand gegen Stolpern, Betäubung und Rückschlag stark erhöht. (Der Schutzschild absorbiert 50 % des Schadens pro Angriff.)
Rächer	Starkstromabfall I	Fügt den Gegnern im Äthergriff und in der Umgebung mag. Schaden zu und bringt sie für 4 Sek. zum Schweigen, was nicht entfernt werden kann.

- Bei einigen Fertigkeiten wurden Tippfehler korrigiert.
- Icons einiger aktiven Fertigkeiten werden nun in der Buff-UI angezeigt.
- Die Schnellinfo für Unbeweglichkeitsfertigkeiten mit Debuffs hohen Levels wurde korrigiert.
- Aus der Schnellinfo für Fertigkeiten, die nur mit einem Schild ausführbar sind, wurden Inhalte zu Zweihandwaffen entfernt.
- Einige Infos zu den Fertigkeiten des Beschwörers wurden korrigiert.
- Schnellinfo für den Fertigkeiteneffekt von Bonbon: Daeva wurde geändert.
- Fehler behoben: Wenn Assassinen im Versteckmodus einige Fertigkeiten verwendeten, wurde der Zustand nicht aufgehoben.
- Fehler behoben: In der Info für die Fertigkeiten der Assassinen werden die Waffen nicht mehr angezeigt, die nicht ausgerüstet werden können.
- Fehler behoben: Wenn Belagerungswaffen das Festungstor angriffen, wurde der Schaden nicht korrekt angewandt.
- Fehler behoben: Einige Fertigkeiten werden wieder korrekt ausgeführt.
- Fehler behoben: Die Reichweite von "Rückzugsschlag" des Jägers war zeitweise zu kurz.
- Fehler behoben: "Hiebsprung" konnte trotz ausgerüstetem Bogen verwendet werden.
- Fehler behoben: Die Eingabe-Wartezeit einiger Kettenfertigkeiten wurde nicht korrekt ausgeführt.
- Fehler behoben: Fertigkeiten, die Ihr noch nicht erhalten habt, wurden zeitweise in der Fertigkeitenliste aufgeführt.



PATCH NOTES

16. Fehler behoben: Wenn der Beschwörer mit beschworenem Geist glitt, bewegte sich der Geist nicht mit ihm.

Gegenstände

1. Gegenstände für Rächer wurden hinzugefügt.
- Gegenstände, die Ihr beim Vernichten von Monstern erhalten könnt sowie deren Erhaltungswahrscheinlichkeit, wurden geändert.

[Drop in Instanzen]

Instanz	Monster	Gegenstandsname
Nochsana-Ausbildungslager	Nochsana-General	Kettenklingen des Nochsana-Ausbilders
Feuertempel	Gatneri Lavastein	Kettenklingen der weißen Flamme
	Asparn Schwarzrauch	
	Kromede die korrupte RichterIn	Kettenklingen des Richters Kromedes Kettenklingen
	Kromede die tobende RichterIn	
Draupnir-Höhle	Brigadegeneral Bakarma	Kommandant Bakarmas Kettenklingen
		Bakarmas Kettenklingen
Dredgion	Kapitän Girana	Kettenklingen des Ältesten
	Adjutant Kundhan	
Chantra-Dredgion	Quartiermeister Bhati	
	Torwächter Sarta	
	Offizier Kamanya	
Theobomos-Geheimlabor	Instabiler Tiroan	Tiroans Kettenklingen
Adma-Festung	Lord Lanmark	Lanmarks Kettenklingen
Poeta der Finsternis	Tahabata Feuerlord	Kettenklingen des Ältesten
		Tahabatas Kettenklingen
		Kettenklingen des Anuhart-Elitesoldaten



PATCH NOTES

	Calindi Flammenlord	Kettenklingen des Anuhart-Elitesoldaten
	Vanuka Flammenfresser	Kettenklingen des Anuhart-Elitesoldaten
Esoterrasse	Direktor Surama	Heikle Kettenklingen
		Subterrane Kettenklingen
		Suramas Kettenklingen
Udas-Tempelgruft	Meisterschmied Debilkarim	Debilkarims Kettenklingen
Padmarashkas Höhle	Reizbare Padmarashka	Kettenklingen der reizbaren Padmarashka
Beshmundirs Tempel (normal)	Orkanschwinge	Heikle Kettenklingen
		Subterrane Kettenklingen
		Kettenklingen des Ältesten
		Vorpall-Kettenklingen
Beshmundirs Tempel (schwierig)	Orkanschwinge	Heikle Kettenklingen
		Subterrane Kettenklingen
		Kettenklingen des Ältesten
		Vorpall-Kettenklingen
		Orkanschwinges Kettenklingen
Abyss-Splitter	Abyss-Schatzkiste	Vergessene Abyss-Kettenklingen
		Kettenklingen des Chaos
		Yamennes' Kettenklingen

2. Gegenstände der Instanz-Fertigkeiten werden nun im Extrawürfel aufbewahrt.
 - Durch Klick auf die Schaltfläche 'Automatisch anordnen' können die Gegenstände im Extrawürfel sortiert werden.
3. Ein Bündel wurde hinzugefügt, mit dem Ihr 1 Platinmedaille gegen 2 Blaugold-Medaillen umtauschen könnt.
 - Ihr könnt es bei Balaurea- und Konvent-Verdiensthändlern kaufen.
4. Die Erhaltungswahrscheinlichkeit von Gegenständen des Raidmonsters in der Silentera-Schlucht wurde angepasst.
 - Zwei der Aussehens-/Skin-Gegenstände und Accessoires (sagenhaft) können mit 100 % Wahrscheinlichkeit erhalten werden.
 - Ihr könnt nun 2 Kampfgeist-Achate erhalten.



PATCH NOTES

5. Anpassungen des "Zwerg-Acarun":
 - "Zwerg-Acarun stellt nun statt "Zwerg-Acarun-Spitzenbündel" "Zwerg-Acarun-Glücksbündel" her.
 - Die Erhaltungswahrscheinlichkeit von "Robustes Balaur-Horn", "Robuste Balaur-Schuppen" und "Robuste Balaur-Haut" wurde erhöht.
 - Bei "reizbarer Padmarashka" in der "Padmarashkas Höhle" könnt Ihr nun "Pralle Leckerlirolle" erhalten, die 4 "Zwerg-Acarun-Snacks" enthält.
 - Bei "Direktor Surama" in der "Esoterrasse" und "tobendem Samael" im Versunkenen Telos könnt Ihr nun "Satte Leckerlirolle" erhalten, die 8 "Zwerg-Acarun-Snacks" enthält.
6. Zu den Bezeichnungen der Stigmasteine wurde die Höchststufe der Fertigkeiten hinzugefügt.
7. "Transparenz-Verwandlungsbonbon-Schachtel" wurde in "Daeva-Verwandlungsbonbon-Schachtel" umbenannt.
 - Bei Verwendung von "Daeva-Verwandlungsbonbon-Schachtel" kann "Bonbon: Robuster Daeva" aus der Gegenstandsliste gewählt werden.
8. "Schwingen des Elite-Wächter-Himmelfahrtskommandos" und "Schwingen des Elite-Archonten-Himmelfahrtskommandos" wurden hinzugefügt.

Gegenstände	Attribute
Schwingen des Elite-Wächter-Himmelfahrtskommandos	Angriffskraft +2 Magieverstärkung +10 PvP-Verteidigung +2 % TP +260
Schwingen des Elite-Archonten-Himmelfahrtskommandos	Max. Flugzeit +80 Krit. Trefferresistenz +24

- Ihr könnt die Schwingen bei den Zuständigen für Belohnungen der Expeditionselite kaufen.
9. Aus der Verkaufsliste des Vogts der Lichtmacht/Blutritter wurden die großen/normalen/geringen Belohnungen entfernt.
 10. Der Gegenstand "Edler Ionenstrom-Trank" für den Rächer wurde hinzugefügt.
 - Durch "Edler Ionenstrom-Trank" werden 25 Ionenstrom wiederhergestellt.
 11. Neuer Windtrank wurde hinzugefügt.
 - Dieser Gegenstand kann auch verwendet werden, wenn Ihr Euch nicht im Flug befindet.



PATCH NOTES

- Beim Gemischtwarenhändler an der Jotun-Halle in der Silentera-Schlucht kann eine wöchentlich begrenzte Anzahl erworben werden.

Fraktion	NSC
Elyos	Naduschunerker
Asmodier	Nandarunerker

12. Der Gemischtwarenhändler in manchen Regionen von Beluslan, Heiron und Abyss verkauft nun auch "Balaur-Blauschuppen".
13. Der Gemischtwarenhändler verkauft keine Riss-Essenz mehr.
14. Der Name des Kisks, den Ihr beim Verdiensthändler für Abzeichen des Ruhms kaufen könnt, wurde von "Gladiatoren-Kisk" zu "Hartkisk" umbenannt.
15. Der Set-Effekt von Set-Gegenständen wird angezeigt, auch wenn Ihr nicht das ganze Set ausgerüstet habt.
16. In der Schnellinfo für Münzen wurde die Lage der Tausch-NSCs hinzugefügt.
17. Fehler behoben: Kinah wurde im Account-Lagerhaus manchmal fälschlicherweise als ein Gegenstand registriert.
18. Fehler behoben: Gegenstände im Inventar wurden manchmal inkorrekt angezeigt bei Versuchen, Gegenstände im Lagerhaus zu registrieren.
19. Fehler behoben: Das Aussehen von Luminariae-Kostümball-Haarschmuck wurde manchmal nicht korrekt angezeigt.
20. Fehler behoben: Wenn mit ausgerüstetem Stab und angelegter Stangenwaffe "[Event] [Bewegungskarte] Lagerfeuer mit Waschibär" verwendet wurde, wurde die Position der Waffe nicht korrekt wiedergegeben.
21. Fehler behoben: Wenn als großer Charakter "[Event] [Bewegungskarte] Lagerfeuer mit Waschibär" verwendet wurde, wurde die Position der Flamme nicht korrekt angezeigt.
22. Fehler behoben: Die Bezeichnung und Beschreibung von "[Vorrat] Geringes Ankerhilfenbündel der Kooperation (Sagenhaft, 100 Stück)" und "[Vorrat] Geringes Ankerhilfenbündel der Kooperation (Episch, 100 Stück)" waren fehlerhaft.
23. Fehler behoben: Die Körperfarben wurden nicht korrekt angezeigt, wenn ein weiblicher Asmodier-Charakter die Hipster-Drachenrobe trug.
24. Der Preis für einige normale Ausrüstungen und Accessoires wurde zu 1 Kinah geändert.
25. Das Aussehen von "Tröpfchengewand" wurde verbessert.
26. Einige normale und seltene Ausrüstungen und Accessoires können nicht mehr von Feld- und Instanz-Monstern in Elysea und Asmodae erhalten werden.
27. Fehler behoben: Gegenstände, die nicht im Lagerhaus gelagert werden können, wurden trotzdem aufbewahrt.



PATCH NOTES

28. Das Aussehen des Outfits für den "Luminariae-Kostümball" wurde verbessert.
29. Das Aussehen von "Schicke Mafia-Kleidung" wurde modifiziert.
30. Anpassung der Mehrfachfeuer-Kanone:
- Die Attribute und Preise der Kleinen/Mittleren/Großen Mehrfachfeuer-Kanone wurden geändert.
 - Die Stufe, die Angriffskraft und die TP wurden angepasst.
 - Titanische Mehrfachfeuer-Kanone wurde hinzugefügt.
 - Erhältlich bei Händlern für Legionsgegenstände in den Hauptstädten der jeweiligen Fraktionen.
 - Wenn die Eroberung von Balaurea-Festung zu kippen droht, erscheint ein NSC, bei dem man die Kanone zu einem reduzierten Preis kaufen kann. (1-mal pro Woche)

Fraktion	NSC-Name	Auftrittsbedingung
Elyos	Gwenspena	Jederzeit (Händler für Legionsgegenstände)
	Karin	Wenn die Eroberung der Balaurea-Festung zu kippen droht.
	Leon	Wenn die Eroberung der Balaurea-Festung zu kippen droht.
Asmodier	Skan	Jederzeit (Händler für Legionsgegenstände)
	Leona	Wenn die Eroberung der Balaurea-Festung zu kippen droht.
	Ralph	Wenn die Eroberung der Balaurea-Festung zu kippen droht.

31. Abklingzeit von "Samtwind-Geschenkpaket (90 Tage)" und "Tägliches Geschenkpaket (90 Tage)" wurden getrennt.
32. Anpassungen von Schriftrollen:
- Jeder Elementarverteidigungs-Schriftrolle wurde ein Buff-Symbol hinzugefügt.
 - Buff-Symbole für Anti-Schock-Schriftrollen und Saat der Erkenntnis wurden hinzugefügt.
 - Abklingzeit von Anti-Schock-Schriftrollen und Saat der Erkenntnis wurden getrennt.
 - Abklingzeit von Yasbas Gunst und Schriftrollen-Gegenständen wurden getrennt.



PATCH NOTES

- 33. Fehler behoben: Bei Verwendung einiger Verwandlungsbonbons: Transparenz konntet Ihr Tempus betreten.
- 34. Einige Kisks können nicht mehr im Würfel gestapelt werden.
- 35. Fehler behoben: Wenn "Sagenhafter-Hingucker-Style" von einem Asmodier angelegt wurde, wurde gelegentlich die Rückenmähne angezeigt.

NSCs

- 1. Der Händler verkauft nun auch Waffen des Rächers.
- 2. Der Info-Tafel von Sanctum und Pandämonium wurden Infos über den Rächer hinzugefügt.
- 3. Die Respawn-Zeit einiger Monster in der Silentera-Schlucht wurde geändert.
- 4. In Inggison und Gelkmaros wurde ein Händler für große Stigmen des Rächers hinzugefügt.
- 5. Den Abzeichenbelohnungen von Spezialistenvogt von Konsortium/Charlirunerks Dämonen wurden Stigma-Kisten jeder Klasse hinzugefügt.
- 6. Der Verdiensthändler der Vehemenz wurde entfernt.

Fraktion	NSC
Elyos	Klaria
Asmodier	Karidenon

- 7. In Sanctum und Pandämonium wurden Eisen-, Bronze- Silber- Gold-, Platin- und Mithril-Münzhändler hinzugefügt.
- 8. In Balaurea wurde eine neue tägliche Quest hinzugefügt.

Verdiensthändler	Quest
Elyos	[Täg] Vernichtet die Asmodier
	[Spion/Täg] Beschützt das Artefakt vor den Asmodiern
Asmodier	[Täg] Vernichtet die Elyos
	[Spion/Täg] Beschützt das Artefakt vor den Elyos

- 9. Der NSC, der einige tägliche Quests in Balaurea bereitstellt, wurde geändert.

Verdiensthändler	Quest	Geänderter NSC
Elyos	[Täg] Beschützt das Unsrige!	Quartiermeister am Hain des Wildherzens (Elyos)



PATCH NOTES

	[Tägl] Unverhoffte Hilfe	Quartiermeister am Phanoë-Tal (Elyos)
	[Tägl] Inggisons Lebensraum	Quartiermeister im Garten des Elends (Elyos)
	[Spion/Tägl] Zyklop in der Riesenkluft	Quartiermeister am Gelkmaros-Wasserfall (Elyos)
	[Spion/Tägl] Drakys besudeln die Festung	Quartiermeister am Rückgrat der Drachen (Elyos)
Asmodier	[Tägl] Drakys und Verteidigung	Quartiermeister am Gelkmaros-Wasserfall (Asmodier)
	[Tägl] Die Saat der Unruhe	Quartiermeister am Rückgrat der Drachen (Asmodier)
	[Tägl] Gelkmaros' Lebensraum	Quartiermeister am Viscum-Sumpf (Asmodier)
	[Spion/Tägl] Schlammdorn in Inggison	Quartiermeister am Hain des Wildherzens (Asmodier)
	[Spion/Tägl] Stärkung der Verteidigung	Quartiermeister am Phanoë-Tal (Asmodier)

10. Einigen Kampagnenbelohnungen im Einführungsgebiet wurden Kinah hinzugefügt.
11. Die Gebietsnamen von "[Tägl] Schlachtet Elyos!" und "[Tägl] Ohne Toleranz" wurden korrigiert.
12. Ein Zuständiger für Belohnungen der Expeditionselite wurde platziert, bei dem Ihr gegen Zeichen der Expeditionselite Belohnungen umtauschen könnt.

Verdiensthändler	Ort	NSC
Elyos	Inggison	Tomyris
Asmodier	Gelkmaros	Berchel

- Beim Zuständigen für Belohnungen der Expedition könnt Ihr neue Schwingen und Elite-Primus-Pilus-Ausrüstungstruhen umtauschen.



PATCH NOTES

Kampagne/Quests

1. Fehler behoben: Bei Verwendung von einigen Kisks konnten Legions- und Daeva-Pass-Kampagnen nicht ausgeführt werden.
2. Abyss: Da die Krotan-Kammer, Kysis-Kammer und Miren-Kammer nicht mehr betreten werden können, können zugehörige Quests nicht mehr ausgeführt und erhalten werden.
3. Die Erhaltbedingungen für die Kampagnen "Ausflug in die Vergangenheit" und "Ein neuer Stern in Atreia" wurden geändert.
4. Gegenstände, die benötigt werden, um "Das Schwert der Transzendenz" (Elyos) und "Die Seelenklinge" (Asmodier) abzuschließen, könnt Ihr nun mit Groggies kaufen.

Kaufbare Gegenstände	Benötigte Münzen
Glanzturm-Fragment, Alt-Balaur-Herz (Stahlharke)	5 Stück
Drana-Stahl, Drazma-Reinkristall (Poeta der Finsternis)	5 Stück
Elementkristall, Blaugolem (Theobomos-Geheimlabor/Adma-Festung)	5 Stück

5. Die Anzahl der Gegenstände, die für den Abschluss von "Große Stigma-Quest" benötigt werden, wurde geändert.

Vorher	Nachher
Verarbeitetes Drana, Drana-Fragment (100 Stück)	Verarbeitetes Drana, Drana-Fragment (10 Stück)

6. Die Anzahl der Groggies, die für den Kauf von "Banakins Forschungsbericht" und "Banakins Schriftrolle", die Ihr für den Abschluss von "Große Stigma-Quest" benötigt, wurde verringert.

Vorher	Nachher
Benötigte Münzen für Banakins Forschungsbericht und Banakins Schriftrolle: 20 Stück	Benötigte Münzen für Banakins Forschungsbericht und Banakins Schriftrolle: 5 Stück

7. Fehler behoben: Die Wiederholungsbedingung für die Quest "Erledigt die Unruhestifter des Udas-Tempels" unterschied sich von der für "Beseitigt die Unruhestifter des Udas-Tempels".
8. Es wurden 2 Rächer-Quests hinzugefügt.

Elyos	Asmodier
Im Auftrag des großen Rächers	Die Prüfung des großen Rächers



PATCH NOTES

- Nach Erreichen der Stufe 34 des Rächers können Elyos bei Dethor, Asmodier bei Faerie die Quests erhalten.
9. Quest-Markierungen für "Töten für Castor" wurden geändert.
 10. Die Respawn-Zeit einiger Objekte in Asmodier-Quests wurden geändert.

Quest
Der verschwundene Taiga
Hütergeist
Die Hand hinter den Eisklauen
Daeva vermisst
Ausspähung

11. Einige Monster in der Festung der Geister in Morheim wurden entfernt.
12. Für den Fortschritt in den Kampagnen "Fragment der Erinnerung 2", "Rettung der Festung", "Von Untoten besetzt", "Die Gräber der Rothimmel-Legion" und "Der geheime Durchgang" benötigt Ihr keine sammelbaren Gegenstände mehr.
13. Einige Balaurea-Quests könnt Ihr nicht mehr erhalten.
 - Bereits erhaltene Quests werden automatisch aufgegeben.

Fraktion	Betreffende Quests
Elyos	Omegas Fragment [Union] Wille der Gebieter [Spion/Union] Vorgaltens Zwielight [Union] Padmarashkas Zorn [Spion/Union] Entmutigt Mastarius Veilles Gunst erlangen Gefallen für Veille Veilles Favoriten Fehde durch Gefallen Nobler Gefallen Veilles Waffe Veilles Schild
Asmodier	Glänzende Schriftrolle [Union] Padmarashka auslöschten [Spion/Union] Neuer Befehl [Union] Dramatas Zorn [Spion/Union] Veilles Bezwingung Herz von Asmodae Bereitschaft für Asmodae



PATCH NOTES

	Anerkennung für Asmodae Fester Griff für Asmodae Ausharren für Asmodae Asmodische Waffen Geschildetes Asmodae
--	---

14. Die Respawn-Zeit einiger Objekte in Quests wurden geändert.

Quests
Der Kaidan-Gefangene
Gefährliche Landwirtschaft

15. Als Balaurea-Tagesquestbelohnung können nur noch Platinmedaillen oder Platinmedaillen-Stücke erhalten werden.
16. Die Eskorten-Kampagne von "Das Geheimnis des Manduri (Elyos)" wird zur Dialog-Kampagne.
17. Die Elyos-Kampagne "Das Geheimnis des Manduri" wurde zurückgesetzt, damit der Verlauf nach Erreichen bestimmter Stufen weiter reibungslos laufen konnte.
18. Gegenstände, die für den Eintritt in die Quest "Poeta der Finsternis" benötigt werden, wurden geändert.

Quest	Vorher	Geändert
[Gru] Test der Erhabenheit	1x Riss-Essenz 20x Balaur-Blauschuppe	20x Balaur-Blauschuppe
[Gru] Aktivierungsstein-Materialien	1x Riss-Essenz 20x Balaur-Blauschuppe	20x Balaur-Blauschuppe
[Tägl] Ich brauche Material!	1x Riss-Essenz 5x Balaur-Blauschuppe	5x Balaur-Blauschuppe
[Gru] Material für die Macht	1x Riss-Essenz 20x Balaur-Blauschuppe	20x Balaur-Blauschuppe
[Gru] Wichtiges Material	1x Riss-Essenz 20x Balaur-Blauschuppe	20x Balaur-Blauschuppe
[Tägl] Artefakt-Aktivierung	1x Riss-Essenz 5x Balaur-Blauschuppe	5x Balaur-Blauschuppe

19. Als Belohnung für "Das zerbrochene Abzeichen" und "Das Geheimnis der Rivalen" erhaltet Ihr nun Feuerproben-Medaillen.
20. Es wurden mehr Belohnungen für die tägl. Quests in der Silentera-Schlucht "[Tägl] Verbannung der Schattenwesen" und "[Tägl] Abmetzung der Sonnenanbeter" hinzugefügt.



PATCH NOTES

21. Nach dem Update könnt Ihr "Mächtige Medaillentrue der Silentera-Schlucht" als Belohnung erhalten.

Bisher: Lanias/Vergelans Milizmedaillentrue	Geändert: Mächtige Medaillentrue der Silentera-Schlucht
Enthält zufällig [Uralte] Krone/Kelch/Siegel/Ikone (mächtig bis gering), Platinmedaille, Blaugold-Medaille oder Goldmedaille.	Enthält zufällig [Uralte] Krone (mächtig bis groß), [Uralter] Kelch (mächtig bis normal), Platinmedaille oder Platinmedaillen-Stück.

22. Tippfehler bei "[Tägl] Fortsetzung des Trainings" und "[Tägl] Kampf in der Feuerprobe der Rivalen" wurden entfernt.
23. Es wurden Quests für "Siels Souveränenkettenklingen" hinzugefügt.

Fraktion	NSC	Quest
Elyos	Drenia	Versehrte Kettenklingen
	Gefeios	Wiederherstellung der Kettenklingen
		[Gru] Neue Kettenklingen
Asmodier	Ipses	Beschädigte Kettenklingen
	Tataka	Restauration der Kettenklingen
		[Gru] Verbesserte Kettenklingen

24. Eine Helfer-Quest für Legions-Qualitätsmünzen wurde hinzugefügt.

Fraktion	NSC	Quest
Elyos	Gwen	Hinweis zur Legions-Qualitätsmünze
Asmodier	Zedan	Hinweis zur Legions-Qualitätsmünze

25. Eintrittsquests von "Beshmundirs Freitempel", die bereits erhalten, ausgeführt und abgeschlossen wurden, wurden gelöscht.

Fraktion	Quest
Elyos	[Wöch] Der Weg zu Beshmundirs Freitempel
Asmodier	[Wöch] Befreiter Weg zu Beshmundirs Tempel

26. Erhaltquests für Stigmen wurden hinzugefügt.

Fraktion	NSC	Quest
Elyos	Perbano	Erledigt den Raumschmelzer Vanktrist
	Kuruminerk	Erledigt den Bronz Zahn-Mosbär
		Erledigt den Flammenflügel-Greif



PATCH NOTES

Asmodier	Reigar	Überwältigt den Raumschmelzer Vankrist
	Payrinrinerk	Überwältigt den Bronzeshahn-Mosbär
		Überwältigt den Flammenflügel-Greif

27. In der "Totenkluft" wurden neue Quests hinzugefügt.
- Nach Abschluss der Kampagnen erhaltet Ihr "Versettis Schwingen" und "Valettas Schwingen".

Fraktion	NSC	Quest
Elyos	Versetti	Erledigt den Schatzmeister der Totenkluft
Asmodier	Valetta	Erledigt Nabatma in der Totenkluft

28. "[Täg] Asmodier-Ausrottung" und "[Täg] Schlacht in Gelkmaros" können nicht mehr erhalten werden.
29. "[Spion/Täg] Vernichtung der Feiglinge" und "[Spion/Täg] Gelkmaros-Infiltrationsoperation" können nun unabhängig vom Wochentag erhalten werden.
30. Die Belohnungen von "[Täg] Ohne Toleranz" und "[Täg] Schlachtet Elyos!" wurden erhöht.
31. Fehler behoben: Asmodier konnten zeitweise normale Daevanion-Rüstungen nicht umtauschen.
32. Es wurden Quests hinzugefügt, in denen "Kromedes Kettenklingen" erhalten werden können.

Hinzugefügte Quests
Die weinenden Kettenklingen
Die brennenden Kettenklingen

33. Die große Stigma-Quest wurde zur Kampagne.
34. Wenn das Erhaltlevel und das Ergebnis der Vorquest erreicht sind, wird die große Stigma-Quest automatisch erhalten.
35. Bei einigen NSCs wurde der Dialog in "Talocs seeliges Herz" und "Erleuchtung eines Stigmameisters" geändert.
36. Ihr könnt Kinah erhalten, wenn Ihr einige PvP-Quests und wöch. Quests abschließt.
- Betreffende Quests:

Elyos	Asmodier
[Täg] Verbannung der Schattenwesen	[Täg] Abmetzung der Sonnenanbeter
[Spion/Täg] Gelkmaros-Infiltrationsoperation	[Spion/Täg] Vernichtung der Feiglinge
[Täg] Ohne Toleranz	[Täg] Schlachtet Elyos!
[Wöch] Alles ist hell	



PATCH NOTES

[Spion/Wöch] Die Balaur-Goldtruhe finden	[Wöch] Schluchtkonflikt
[Spion/Wöch] Killer jagt Killer!	[Spion/Wöch] Balaur-Beute
[Spion/Wöch] Scharfschützen?!!	[Spion/Wöch] Der Fall des Kämpfers
	[Spion/Wöch] Agentin Grünsees Befehle

- 37. Die Quests "[Täg] Ohne Toleranz" und "[Täg] Schlachtet Elyos!" sind nun nur in Inggison, Gelkmaros und der Silentera-Schlucht ausführbar.
 - Bereits erhaltene Quests werden automatisch aufgegeben.
- 38. Der NSC, der einige tägliche Quests in Balaurea bereitstellt und beendet, wurde geändert und somit der Spielablauf verbessert.
 - Positionsänderung des Quest-Erhaltortes:

Quest	Bisheriger Erhaltort	Neuer Erhaltort
[Täg] Gelkmaros' Lebensraum	Gelkmaros: Viscum-Sumpf	Gelkmaros: Gelkmaros-Wasserfall
[Täg] Drakys und Verteidigung	Gelkmaros: Gelkmaros-Wasserfall	Gelkmaros: Viscum-Sumpf
[Spion/Täg] Schlammhorn in Inggison	Inggison: Hain des Wildherzens	Inggison: Garten des Elends
[Spion/Täg] Beschützt das Artefakt vor den Elyos	Inggison: Garten des Elends	Inggison: Hain des Wildherzens

- 39. Der Schwierigkeitsgrad einiger täglicher Quests in Balaurea wurde reduziert.
- 40. Die Anzahl der aktiven Quests wurde auf 60 erhöht.
- 41. Die Markierung der Quest, die zum Ausführen von "Kreaturen des Musphelbergs" benötigt wird, wird angezeigt.
- 42. In der Quest "Wichtige Informationen" wurde der Bereich erweitert, in dem Eure Verwandlung in einen Balaur bestehen bleibt.
- 43. Das Level des Monsters in "Eine Bitte der Elim" und "Illegaler Holzeinschlag", das als Kampagnen-Ziel gilt, wurde angepasst.
- 44. Der Artefakt-Aktivierungsstein der Quests "Fragment der Erinnerung I" (Elyos) und "Leibo-Suche" (Asmodier) wurde zu Questgegenständen geändert.
- 45. Einigen Kampagnenbelohnungen im Einführungsgebiet wurden Manasteine hinzugefügt.



PATCH NOTES

46. Die Erhaltungswahrscheinlichkeit für Gegenstände folgender Kampagnen-Quests wurde auf 100 % erhöht.

Fraktion	Kampagne
Elyos	Odium-Neutralisierung
	Die Erneuerung der Quellen
	Die Klaw-Bedrohung
	Die Giftforschung der Leparisten
Asmodier	Schatz der Verstorbenen
	Magiewürfel
	Eine Lektion erteilen
	Wiederaufbau vom Impetusium
	Ein Elim wird zu Stein
	Die Überwindung des Fluchs
	Die Hand hinter den Eisklauen
	Rettung der Festung
	Von Untoten besetzt
	Ein verschwundener Vater
	Die Gräber der Rothimmel-Legion
	Der geheime Durchgang
Das Geheimnis der Adma-Festung	

47. Folgende Kampagnen-Belohnungen wurden geändert.

Fraktion	Kampagne
Elyos	Der Ruf zur Zitadelle
	Auf Befehl von Telemachus
	Auf Befehl von Perento
Asmodier	Pflichten in Altgard
	Der Ruf des Kommandanten von Morheim
	Auf Befehl von Nerita

48. Bei Eintritt in Instanzen folgender Kampagnen erhaltet Ihr Buffs.

Fraktion	Kampagne
Elyos	Die Balaur-Verschwörung
Asmodier	Abyss-Schlüssel
	[Gru] An der Front

49. Die Anzahl einiger Monster in folgenden Kampagnen wurden reduziert.

Fraktion	Kampagne
Elyos	Zeichen der Rache

AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES

	Luftaufklärung
	Geheimnisse des Tempels
	Ewige Ruhe
	Die Giftforschung der Leparisten
Asmodier	Ergreift die Initiative
	Haltet den Schwarzklaustamm in Schach
	Kennt Euren Feind
	Hütergeist
	Die Hand hinter den Eisklaustamm
	Abyss-Schlüssel
	Der Nepra-Beschützer
	Daeva vermisst
	Verbündete unter Feinden
Ein verschwundener Vater	

50. Folgende Kampagnen-Belohnungen wurden von selten zu sagenhaft verbessert.

Fraktion	Kampagne
Elyos	Eine Zeremonie in Sanctum
Asmodier	Eine Zeremonie in Pandämonium

51. Folgende Kampagnen-Belohnungen wurden von normal zu sagenhaft verbessert.

Fraktion	Kampagne
Elyos	Eine Bitte der Elim
	Illegaler Holzeinschlag
	Odium-Neutralisierung
	Die Sperrung des Tors
Asmodier	Die Suche nach Rae
	Eine Lektion erteilen
	Zuschlagen, wo es wehtut
	Das Abyss-Tor



PATCH NOTES

Daeva-Pass

1. Eine Funktion wurde hinzugefügt, um Legionsmitgliedern den Gegenstand 'Freigeschaltete Premium-Belohnung' zu gewähren, wenn im Daeva-Pass die Funktion "Premium freischalten" aktiviert ist.
2. Die Kampagne der Wachstum-Pass-Saison "3x Arena der Disziplin oder Arena der Vehemenz betreten" wurde zu "3x Arena der Disziplin oder Arena der Kooperation betreten" geändert.
3. Die tägl./wöch. Daeva-Pass-Kampagne "Erledigt die gegnerische Fraktion" wird nicht mehr in der Chantra-Dredgion aktualisiert.

Balaurea

1. Ihr erhaltet nun weniger AP, wenn Ihr Soldaten/Wachen am Balaurea-Tor erledigt.
2. TP von "Zorniger Debilkarim" und "Zorniger Lakhara" wurde reduziert.
3. "Omegas Fragment" ist nicht mehr bei "Omega", "Glänzende Schriftrolle" nicht mehr bei "Ragnarök" erhältlich.
4. Am Eingang der Silentera-Schlucht wurden zusätzliche Wächter-NSCs platziert und ihre Attribute erhöht.
5. Die Risse in Inggison und Gelkmaros, über die man das gegnerische Territorium betreten kann, werden nun täglich zwischen 21 Uhr und 22 Uhr geöffnet.
6. Tore in Inggison und Gelkmaros wurden entfernt.
 - Inggison: Dimaia-Tor und Phanoë-Tor
 - Gelkmaros: Geisterwald-Tor und Subterranea-Tor
7. Positionen und Angriffsreichweite von einigen Torwächter-NSCs wurden korrigiert.
8. Es wurden neue Inggison- und Gelkmaros-Artefakte hinzugefügt.
 - Anders als bei den bisherigen Artefakten, existieren keine Aktivierungsfertigkeiten. Je nach Eroberungsfraktion erscheint der passende NSC, der die Quest bereitstellt.
 - Inggison: Basis am Hain des Wildherzens, Basis am Phanoë-Tal und Basis am Garten des Elends



PATCH NOTES

- Gelkmaros: Basis am Gelkmaros-Wasserfall, Basis am Rückgrat der Drachen und Basis am Viscum-Sumpf
- 9. Ihr könnt nun die Windströmung, die Euch von Inggison zum Taloc führt, am Ende verlassen.
- 10. Ihr erhaltet Kinah-Bündel, wenn ihr "Oberpriester Nashuma", "Turatu Laichfuß", "Sukana der Gelehrte" und "Ältester Malekor" erledigt.
- 11. Fehler behoben: Ein Teil der Gelkmaros-Festung war als umkämpftes Land festgelegt.
- 12. Fehler behoben: Ein Teil des Ost- und Westeingangs der Silentera-Schlucht war als umkämpftes Land festgelegt.
- 13. "Omega" kann sich nun zwischen Angrief-Krater und der Ebene von Hanarkand bewegen.
 - Kann Altar der Gier und Altdrachentempel nicht betreten.
- 14. Bewegungskreis von "Ragnarök" wurde auf das Vorgaltens Schlachtfeld verlegt.
 - Kann Vorgaltem-Turm und Karmintempel nicht betreten.
- 15. Wenn "Omega" und "Ragnarök" ihren Wirkungsradius verlassen, wird der Kampf zurückgesetzt und sie werden an ihre Ausgangsposition teleportiert.
- 16. Fehler behoben: Umstehende Elyos-Einheiten reagierten nicht, wenn der Elyos-Artefakhüter angegriffen wurde.
- 17. Wenn Balaurea im Kampf gegen den Artefaktwächter (Elyos/Asmodier) betreten wird, reagieren die Objekte in der Umgebung nicht mehr.

Fertigung

1. Den Questbelohnungen für Experte/Meister der Waffenherstellung wurde das Kettenklingen-Muster hinzugefügt.
2. Ihr könnt nun mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit heroische und sagenhafte Muster (ab St. 51) von Boss-Monstern in einigen Instanzen erhalten.

Instanzen	Monster
Udas-Tempel	Anurati Treuseele
Udas-Tempelgruft	Meisterschmied Debilkarim
Beshmundirs Lauertempel	Orkanschwinge
Poeta der Finsternis	Tahabata Feuerlord
	Calindi Flammenlord



PATCH NOTES

Esoterrasse	Direktor Surama
	Kexkra
Padmarashkas Höhle	Reizbare Padmarashka
Versunkenes Telos	Tobender Samael

3. Einige Kettenklingen-Herstellungsmuster wurden hinzugefügt.
4. In Sanctum und Pandämonium wurde ein NSC hinzugefügt, der heroische Muster (unter St. 50) verkauft.
 - a. Diese Muster waren bisher bei keinen anderen NSCs erhältlich und ihre Verkaufszahl bei den NSCs ist begrenzt.

Elyos	Asmodier
Rinea	Hemming

Festungskampf

1. Attribute von Menotios im Götterfestungsuntergrund wurden geändert und er erscheint zu anderen Zeiten.

Attribute	Beschwörungs-Wartezeit:
Gesundheit -50 %	15 Min. → 5 Min.

2. Die Zeiten für Festungskämpfe um die Festungen in Inggison und Gelkmaros wurden geändert:

Zeit	Mittwochs	Samstags	Sonntags
19:00 Uhr	[Unterer Abyss] Siels linke Schwinge Siels rechte Schwinge Schwefelbaum-Festung	[Oberer Abyss] Asteria-Festung Festung von Roah	[Oberer Abyss] Krotan-Festung Kysis-Festung Miren-Festung
22:00 Uhr	[Inggison] Altar der Gier Altdrachentempel [Gelkmaros] Verlassener Vorgaltem-Turm Karmintempel	[Kern] Götterfestung	[Inggison] Altar der Gier Altdrachentempel [Gelkmaros] Verlassener Vorgaltem-Turm Karmintempel



PATCH NOTES

Ranking

1. In der Rangliste wird der Tab von "Arena der Vehemenz" nicht mehr angezeigt.
2. In der Rangliste wurde die Reihenfolge der Tabs von "Arena des Ruhms" und "Arena der Kooperation" geändert.
3. Die Ranglisten-UI wurde verbessert.
 - Wenn niemand an der Saison teilgenommen hat (oder direkt nach der Wartung), wird der Text "Ihr habt noch keine Wettkämpfe ausgeführt." angezeigt.
 - Nach der Saison wird das bisherige Ranking angezeigt, bis eine neue Saison anfängt.
4. Die UI von "Meine Dokumentation" wurde verändert.
 - Aktuelle Punkte, bisherige Saison-Punkte und die höchste Saison-Punktzahl werden nun korrekt angezeigt.
 - Wenn keine Punkte erreicht wurden, wird "-" angezeigt.

Umgebung

1. Fehler behoben: Je nach Entfernung wurde das Gelände von Inggison nicht korrekt angezeigt.
2. Die Position einiger Monster in Balaurea wurde geändert.
3. Einige Gegenden in Inggison wurden geändert.
4. Fehler behoben: Durch die Option [Optionen] - [Grafikeinstellungen] - [Ziel-Effekt] wurden einige Fertigkeiteneffekte der Monster nicht angezeigt.

Monster

1. Fehler behoben: Die Waffe des Monsters wurde zeitweise nicht angezeigt.



PATCH NOTES

Sonstiges

1. Es können nun bis zu 9 Charaktere erstellt werden.
2. Beim Wechsel des Charakerauswahlfensters beträgt die Wiederverbindung des ausgewählten Charakters nun 15 Sekunden.
3. Fehler behoben: Durch Gleiten wurden andere Spieler zu einem falschen Standort umpositioniert.
4. Fehler behoben: Einige Einstellungen konnten nicht korrekt durchgeführt werden.
5. Fehler behoben: Das tägliche Verkaufslimit wurde manchmal nicht korrekt angezeigt.
6. Eine Eingabemethode von Emotikons wurde hinzugefügt.
 - Mithilfe von Eingabe-Popups können Emotikons eingegeben und benutzt werden.
7. Die Wartebewegung "Wogender Löwenzahn" wurde verbessert.
8. Fehler behoben: Wenn ein Elyos-Charakter nach dem Legions-Austritt die Vorschau von Sport-Outfit öffnete, wurde die Uniform der Asmodier angezeigt.
9. Die URL für DirectX-Fehlermeldungen wurde geändert.
10. Bei Erhalt von Extrawürfeln wird die Option in der Meldung geändert von [Systeminformationen - Gegenstandsinfo] zu [Systeminformationen - Gegenstand erhalten].
11. In den Hauptstädten der jeweiligen Fraktionen (Sanctum und Pandämonium) wurde eine Teleport-Statue hinzugefügt.
 - Sanctum: Teleport-Statue am Pfad der Erhabenheit
 - Pandämonium: Teleport-Statue des Tempels des Goldes
12. Im Chatfenster könnt Ihr nun auf den Nicknamen des Charakters klicken, um ihm eine Freundschaftsanfrage zu senden oder in die Legion einzuladen.
 - Nicht im Schlachtfeld-Server möglich.
13. Das Tageslimit für verkaufte Gegenstände wurde aufgehoben.
14. Ihr erhaltet Kinah, wenn Ihr folgende Feld-Raidmonster erledigt:
Omega, Ragnarök, Zorniger Debilkarim und Zorniger Lakhara.
15. Die Stufenbeschränkung des Charakters auf die Aussehensveränderung mithilfe des Umgestaltungsmeisters für den Kleiderschrank und Ausrüstung wurde aufgehoben.
16. Die Teleportierkosten in einigen Gebieten von Elysea und Asmodae wurden gesenkt.
17. Fehler behoben: Es war manchmal möglich gewesen, temporäre Gegenstände zur Aussehensveränderung 15 Tage nach deren Ablaufzeit wiederherzustellen.



PATCH NOTES

18. Fehler behoben: Umgestaltete Gegenstände konnten gelegentlich nicht wiederhergestellt werden.
19. Fehler behoben: Ranking-Abzeichen wurden gelegentlich nicht korrekt dargestellt.
20. Ein Fehler wurde behoben, bei dem der Client in bestimmten Situationen nicht korrekt funktionierte.

UI

1. Das Server-Auswahlfenster wurden erneuert.
2. Das Infofenster für das Warten auf den Server-Login wurde erneuert.
3. Den integrierten Miol-Beuteln wurde der Button "Automatisch anordnen" hinzugefügt.
4. Aktivierte Gegenstände im Miol-Beutel innerhalb der integrierten Miol-Beutel können mit Drag & Drop zum Inventar (Würfel)-Symbol bewegt werden.
5. Die Position der Anzeige der Regionsbezeichnungen auf der Radar-Karte wurde geringfügig verändert.
6. Fehler behoben: Beim Teleportieren wurde die Vorschau für Ausrüstungen zeitweise nicht korrekt angezeigt.
7. Fehler behoben: Die Position von Statusbalken und Abzeichen wurde inkorrekt angezeigt.
8. Rechts vom Fenstername wird die Schnelltaste angezeigt.
9. Der Zeitpunkt, an dem die Pop-Up-Box mit der Nachricht über die Wiederauferstehung nach dem Tod des Charakters angezeigt wird, wurde geändert.
10. Fehler behoben: Legions-Bezeichnungen wurden gelegentlich falsch angezeigt.
11. Fehler behoben: Zeitweise wurde die Verwendung von "Machtscherbe" des gewählten Charakters nicht korrekt angezeigt.

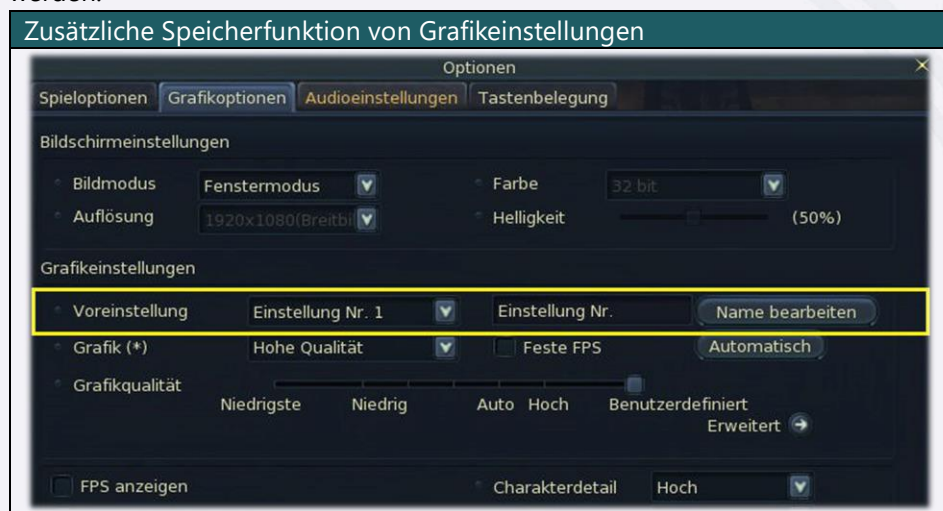
AION

CLASSIC EUROPE

PATCH NOTES

Grafik

1. In der Grafikeinstellung können bis zu 5 Voreinstellungen gespeichert werden.
 - Grafikqualität, Wettereffekte und weitere Effekte können auch gespeichert werden.



2. Die allgemeine Grafikqualität im Spiel wurde verbessert.

Sound

1. Fehler behoben: Sprung-Soundeffekte wurden gelegentlich nicht korrekt wiedergegeben.
2. Fehler behoben: Zeitweise wurden die Sounds für den Kampfbeginn mit Monstern nicht wiedergegeben.
3. Eine Sound-Optimierung wurde durchgeführt.
4. Fehler behoben: Einige Effekttöne wurden nicht ausgegeben.
5. Fehler behoben: Der Ton zum Sprung wurde nicht korrekt wiedergegeben.
6. Der Soundeffekt für Discokugel-Schwingen wurde korrigiert.
7. Fehler behoben: Die Musik zum Charaktererstellungsfenster wurde im Charakterauswahlfenster wiedergegeben.