



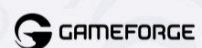
PATCH NOTES



AION Classic Europe 4.0

~ Light of Atreia ~

Patchnotes





PATCH NOTES

Inhalt

Charakter.....	4
Schlachtfeld-Instanzen.....	5
Instanzen.....	6
Tiamaranta Mesa.....	11
Laphsaran.....	18
Apheta Beluslan	19
RvR.....	19
Festungskampf.....	21
NSC.....	21
Gegenstände	22
Quest	28
Legionen	30
Monster	31
Moreth: Chronik der Zeit	31
Buch der Legenden.....	31
Kampftalent	31
Globales Auktionshaus/Handelsagent.....	33
Verzauberungseffekt	33
Siels Hammer & Siels Amboss	34
Altar der Transzendenz	34
Entfernung von Manasteinen/Gottsteinen.....	35
System	35



PATCH NOTES

Daeva-Pass.....	36
Fertigkeiten.....	36
UI.....	42
Sonstige.....	43
Classic Europe Spezifikationen.....	45

*Alle genannten Zeiten innerhalb des Dokuments entsprechen der Server-Zeit.

** Informationen innerhalb des Dokuments können sich von der finalen Spielversion unterscheiden.

PATCH NOTES

Charakter

1. Die neuen Klassen 'Orchestrator' und 'Lumines' wurden hinzugefügt.



Eine Daeva, die in der erbitterten Schlacht gegen die Balaurs auf einem anderen Zeitstrahl gestorben war, erhält in der unendlichen Raumzeit eine neue Chance und schlägt im heutigen Atréa wieder die Augen auf. Sie wird in ein neues Leben und eine neue Zeit hineingeboren, doch kann sie sich an alle Momente des vorangegangenen erinnern. Um dem Schicksal zu entkommen und die zertrümmerte Welt vor der tödlichen Finsternis zu retten, will sie als Magierin des Lichts – Lumines – diese zweite Chance nutzen.

- 'Lumines' ist eine mächtige Angreiferin, die verschiedene magische Fertigkeiten kombinieren kann, um besondere Zustände über Gegner zu verhängen.
 - Die neue Klasse nutzt eine eigene Waffe – das 'Rapier' – und trägt eine 'Stoffrüstung'.
 - Lumines ist ein ausschließlich weiblicher Charakter. Das Geschlecht kann nicht geändert werden.
2. Die max. Stufe des Charakters wurde auf 70 erhöht.
 3. Beim Erstellen Eures Charakters könnt Ihr durch neu hinzugefügte Widgets aus verschiedenen Anpassungen auswählen.
 4. Ein System für spezielle Haarfarben wurde hinzugefügt.
 - Premium-Haarfarben wurden hinzugefügt.
 - Eine Färbung ist unter dem Punkt [Haare] im Menü [Kleiderschrank - Aussehen färben] möglich.
 - Eine Premium-Haarfarbe kann nur bei bestimmten Frisuren verwendet werden. Bei Verwendung werden der Skin und die Farbe mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit angewendet.
 5. Fehler behoben: Die Vorschau der Frisur der Elyos-Rächerin im Charaktererstellungsfenster wurde nicht richtig angezeigt.



PATCH NOTES

6. Fehler behoben: Die Standard-Angriffsbewegung der weiblichen Faustkämpferin wird jetzt wieder korrekt angezeigt.
7. Fehler behoben: Das Erscheinungsbild des Charakters wird im verwandelten Zustand von Lady Lumiel jetzt korrekt dargestellt.
8. Fehler behoben: Wenn die Verwandlung des Charakters im Flug aufgehoben wird, wird das Erscheinungsbild wieder korrekt angezeigt.
9. Fehler behoben: Die Ninja-Meister-Wartebewegung wird einwandfrei abgespielt.
10. Fehler behoben: Wenn der männliche Kantor-Charakter die Fertigkeit 'Spaltschlag I' mit dem Stab ausführt, wurde die Bewegung nicht angezeigt.

Schlachtfeld-Instanzen

1. Die max. Eintrittsstufe für 'Chantra-Dredgion', 'Tiarkh-Versuchsstation' und 'Dranium-Schlachtfeld' wurde auf Stufe 70 erhöht.
 - Die Schlachtfelder können von Spielern der Stufen 61 bis 70 betreten werden.
2. Mit der Charakter-Stufenerweiterung auf Stufe 70 wurden die Stufen der Schlachtfeld-Monster/Kisten-Objekte auf Stufe 65 erhöht.
3. Die Tiarkh-Versuchsstation und das Dranium-Schlachtfeld können nun zwischen 19 und 21 Uhr betreten werden.
4. Anpassungen am Dranium-Schlachtfeld:
 - Das Dranium-Schlachtfeld ist jetzt ein 4:4-Schlachtfeld, was Euch einen schnelleren Fortschritt ermöglicht.
 - Ihr könnt keine Punkte durch das Erledigen von Monstern/Spielern und das Besetzen von Fördertürmen erhalten, sondern einzig durch das Bekämpfen des Draniumschlacht-Generals. Wenn Ihr den General erledigt, ist die Schlacht entschieden.
 - Die Wartezeit beträgt jetzt 30 Sekunden und die Spielzeit 10 Minuten.
 - Die Schlacht in der versteckten Mine wurde entfernt.
 - Zu Beginn der Schlacht erscheinen Wahnsinniger Alashane und Vascaron. Wenn sie erledigt werden, tauchen sie nicht erneut auf.
 - Die Draniumschlacht-Generäle der einzelnen Teams erscheinen 5 Minuten nach dem Kampfbeginn.

PATCH NOTES

- Die Art der Belohnung für das Dranium-Schlachtfeld wurde von Siegerehrung auf den direkten Erwerb von AP umgestellt.
 - Die AP-Belohnungen für Sieg/Niederlage/Unentschieden wurden entfernt. Ihr erhaltet AP, indem Ihr besondere Monster und Individuen auf dem Schlachtfeld erledigt.
 - Ein Drop wurde hinzugefügt, sodass Ihr über die 'Dranium-Truhe' des Dranium-Schlachtfelds Mithril-Medaillenstücke erhalten könnt.

Instanzen

1. Die neue Instanz 'Eiserne Feste' wurde hinzugefügt.



Die Festung war die beste Verteidigung der Reian gegen die Balaar. Daevas, die dort ankommen, müssen versuchen, die Kommandozentrale auszuschalten. Während weiterhin Reian den Angriffen der Balaar zum Opfer fallen, müssen die Daevas entscheiden, ob sie die Verluste der Reian in Kauf nehmen und sofort den Brigadegeneral angreifen, der das Hauptquartier verteidigt, oder ob sie den Reian dabei helfen, sämtliche Balaar zu erledigen, auch wenn es einige Zeit dauert.

Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Zurücksetzung
6 Personen	Ab Stufe 60	1-mal pro Tag	Täglich um 09:00 Uhr

- Kann über den Weg 'Zur Eisernen Feste' in Tiamaranta betreten werden.
- Abhängig von der Anzahl der getöteten Mittelbosse ändert sich die Rallye-Zeit des Endbosses.
- Wenn Ihr Mittelbosse überspringt und den Endboss angreift und die Rallye erfolgreich beendet, erhaltet Ihr alle Mittelboss-Belohnungen.

PATCH NOTES

- In der Instanz könnt Ihr über den Shugo Buronerk sofort zum Endboss reisen, der sich in der Kommandozentrale befindet.
- Betritt man die Eiserne Feste, ist stets ein Buff aktiv, der den phys. Angriff und physische krit. Treffer enorm erhöht.
- 2. Die neue Instanz 'Pfade des Widerhalls' wurde hinzugefügt.



In ganz Atreia und dem Abyss wurden in den Rissen von Raum und Zeit mächtige Balaurwesen entdeckt, die die Daevas gequält hatten.

Die Daevas müssen sich alptraumhaften Wesen aus der Vergangenheit stellen und sie erneut besiegen.

Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Zurücksetzung
6 Personen	Ab Stufe 60	1-mal pro Tag	Täglich um 09:00 Uhr

- Der Zugang ist über den Abyss-Riss auf dem Schlachtschiff der jeweiligen Fraktion in Tiamaranta Mesa möglich.
- Pfade des Widerhalls muss mit mindestens 4 Personen betreten werden, um alle Belohnungen erhalten zu können.
- Der Schaden von allen Wesen in Pfade des Widerhalls richtet sich nach dem Kampftalent des Spielers.
- Nachdem Ihr ein benanntes Monster erledigt habt, könnt Ihr das Portal nutzen, welches euch zum nächsten benannten Monster bringt.
- Pfade des Widerhalls besteht momentan aus drei Stufen: Kampf gegen Tahabata Feuerlord, Kampf gegen Kommandant Bakarma und Kampf gegen Zornige Kromede-Illusion.
 - Ihr könnt maximal dreimal versuchen 'Zornige Kromede-Illusion' zu erledigen.
 - Je nach 'Zornige Kromede-Illusion' Gesundheit erscheinen Schatztruhen.
 - In geringen, normalen und großen Kisten befinden sich Fragmente des Titels Irrender Abenteurer III und ein Seltenes Manasteinbündel,

PATCH NOTES

die alle Gruppenmitglieder erhalten können. Zusätzlich ist es möglich, den kompletten Titel Irrender Abenteurer III zu erhalten. Je höher die Stufe einer Truhe ist, umso wahrscheinlicher ist es, einen vollständigen Titel zu erhalten.

- In mächtigen und edlen Truhen sind die oben genannten Belohnungen sowie Sunayakas Haarschmuck erhältlich.
- Zur Belohnung der Pfade des Widerhalls wurde das 'Bündel mit Fragmenten des Irrenden Abenteurers' hinzugefügt.
 - Setzt 50 Fragmente des Irrenden Abenteurers III zusammen, um die Titeltkarte 'Irrender Abenteurer II' zu erhalten.
- 3. Die neue Instanz 'Wiege des Schicksals' wurde hinzugefügt.



In der 'Wiege des Schicksals' kämpfen Elyos und Asmodier gegen die Agenten Veille und Mastarius der jeweils anderen Fraktion.

Max. Spieler	Eintrittsstufe	Eintritte	Zurücksetzung
3 Elyos, 3 Asmodier	Ab Stufe 60	1-mal pro Tag zwischen 11:00 Uhr bis 11:30 Uhr, 21:00 Uhr bis 21:30 Uhr	Täglich um 09:00 Uhr

- Der Einlass wird gewährt, sobald rechts unten auf dem Bildschirm die Schaltfläche 'Eintrittsanfrage' aktiviert wird.
- Nach Eintritt folgt eine Wartezeit von 2 Minuten. Wenn Ihr den gegnerischen Agenten tötet, wird ein Portal zum Belohnungsraum erstellt. Im Belohnungsraum findet Ihr eine 'Alte Schatztruhe' und eine 'Schatztruhe' vor.
- Über die Alte Schatztruhe könnt Ihr exklusive Moreth-Gegenstände, Buch der Legenden-Gemäldeteile und Stigmen erhalten. Die Truhe könnt Ihr mit dem Schlüssel öffnen, den Ihr beim Betreten erhaltet.
- Die 'Schatztruhe' enthält neben Relikte auch die neuen Kriegs-/Magieflügel des Schicksalsweisers sowie Flügelfragmente des Schicksalsweisers. Wenn Ihr diese



PATCH NOTES

- zusammensetzt, erhaltet Ihr die Aureolen-Kampf/Magie-Schwingen des Schicksalsweisers.
- Beim Angriff auf Agent Veille und Agent Mastarius in Wiege des Schicksals erscheint mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit eine 'Überraschungsbombe', die die Gesundheit des Agenten reduziert.
 - Wenn Ihr die Überraschungsbombe verwendet, verliert der angegriffene Agent Gesundheit.
 - Beim Betreten der Wiege des Schicksals werden alle zuvor angewandten Verstärkungsfertigkeiten entfernt.
4. Die Instanz Versunkenes Telos wurde gelöscht.
- Quests, die in Versunkenes Telos durchgeführt werden, sind nicht mehr erhältlich.
 - Laufende Quests in Versunkenes Telos, die vor dem Update erhalten wurden, werden nach dem Update gelöscht.
5. Die Instanz Padmarashkas Höhle wurde gelöscht.
- Quests, die in Padmarashkas Höhle durchgeführt werden, sind nicht mehr erhältlich.
 - Laufende Quests in Padmarashkas Höhle, die vor dem Update erhalten wurden, werden nach dem Update gelöscht.
6. Die max. Eintrittsstufe für einige Instanzen wurde auf Stufe 70 erhöht (vorher Stufe 60).
- Mit der Charakter-Stufenerweiterung auf Stufe 70 wurden die Stufen einiger Instanz-Monster/Kisten-Objekte auf Stufe 65 erhöht.
7. Verzauberungssteine und Ausrüstungsgegenstände wurden zur Belohnung für die Erledigung von benannten Monstern in der Mauer des Kammers, Diskos von Phaistos und im Dokkaebi Kosmos hinzugefügt.
8. Der Eintritts-NSC für die Brennende Blutfestung und den Dokkaebi-Kosmos wurde auf die Luftschiffe nach Tiamaranta verlegt.
9. Wenn Ihr die Instanz betretet, wird der Artefakt- und Festungsgunst-Effekt aufgehoben.
10. Anpassungen in 'Brennende Blutfestung':
- Zur Belohnung für die Erstürmung der Brennenden Blutfestung wurde [Vorrat] Verzauberungsstein Stufe 95 hinzugefügt.
 - Die Anzahl der erhältlichen Verzauberungssteine variiert je nach Rang.
 - Fehler behoben: Wenn der Charakter und Ur-Yaksha in der Brennenden Blutfestung gleichzeitig sterben, wird die Instanz nun korrekt beendet.



PATCH NOTES

11. Anpassungen im 'Dokkaebi Kosmos':

- Die EP für das Erledigen von benannten Monstern und Boss- wurden erhöht.
- Es wurde ein Drop hinzugefügt, damit Ihr den Gegenstand Schutz-Stoffrüstung des Äonentempelwächters erhalten könnt.
- Die Unsterblichen Waffen wurden aus der Drop-Belohnung des Zornigen Gangcheols entfernt.
 - Die Unsterblichen Waffen könnt Ihr als Belohnung beim Hexard-Raid erhalten.
- Wenn Ihr mit Sundeok sprecht, erhält Euer Charakter den Buchweizenpudding, sofern Ihr den Mantel des Äonentempelwächters trägt.
- Die rote Bohne der roten Bohnenpaste wurde so geändert, dass sie jetzt von allen Gruppenmitgliedern erhalten werden kann.
- Die Gegenstände, die man aus dem Dokkaebi-Hut, dem Glänzenden Spiegel und von Verängstigter Mann / Verängstigte Frau erhält, wurden so geändert, dass sie der Charakter erhält, der die Interaktion durchgeführt hat.
- Die Bewegungsgeschwindigkeit der Spiegel-Gwishin wurde geändert.
- Der 'Dachziegel-Gwishin' erscheint nicht mehr mehrfach.

12. Anpassungen in 'Diskos von Phaistos':

- Die Begrenzung von versuchten Runden wurde abgeschafft.
- Die Bewegungsmuster von Phaistos wurden an Schwierigkeit herabgesetzt.

13. Anpassungen in 'Mauer des Kammers':

- Die Begrenzung von versuchten Runden wurde abgeschafft.
- Die Bewegungsmuster der Unglücklichen wurden an Schwierigkeit herabgesetzt.
- Die 'Mauer des Kammers' kann nun von sechs Personen betreten werden.
- Die Unglückliche Samael hat nun ein zusätzliches Belohnungsmuster.
 - Beim Angriff der Unglücklichen Samael werden 6 Schatztruhen generiert, die nach einer bestimmten Zeit der Reihe nach verschwinden.
 - Eine gewöhnliche Schatztruhe enthält 1x [Vorrat] Manasteinbündel (Manastein mit +14 Magiewiderstand) und eine edle Schatztruhe enthält 1x [Vorrat] Seltene Manasteintasche.
- Ein zusätzlicher Drop sorgt dafür, dass Ihr dort die Schutz-Stoffrüstung des Unglückssterne-Kommandeurs erhalten könnt.

14. Anpassungen in 'Tartarus':

PATCH NOTES

- Die Erscheinungsbedingungen für die 'Paruam-Siegelwache' wurden entfernt.
 - Wenn der Kampf gegen 'Instabiler Phaistos' beginnt, erscheinen zusätzliche Belohnungstruhen, die nach einer bestimmten Zeit nacheinander verschwinden.
 - Normale Schatztruhen enthalten Relikte.
 - Über Edle Schatztruhen könnt Ihr Relikte und hochrangige Fertigkeiten-Fragmente für Rächer und Faustkämpfer erhalten.
 - Fehler behoben: Das benannte Monster 'Aufseher Mashutanu' lässt jetzt die korrekte Anzahl Schatztruhenschlüssel fallen.
15. Fehler behoben: Bestimmte Ausrüstungen können nun wieder mit einer 100-prozentigen Wahrscheinlichkeit von den Bossen im Theobomos-Geheimlabor, der Adma-Festung und der Draupnir-Höhle erbeutet werden.

Tiamaranta Mesa



1. Die neue Region 'Tiamaranta Mesa' wurde hinzugefügt.
Fassungslos startete Tiamat auf Siels Relikt, in dem sich die Zukunft abspielte: Ihr Untergang stand kurz bevor. Heimtückisch schickte sie eine große Streitmacht nach Tiamaranta, um ihr Schicksal aufzuhalten. Es gelang ihr nach erbitterten Kämpfen nur mit bluttriefender Tücke, die Reian zu vertreiben. Alsdann galt es die Daevas abzapfen. Um ihre Invasion zu vereiteln, platzierte sie vielerorts Seheraugen. Durch ihre tyrannische Erforschung des Blutdrana gelang es ihr, schwebende Inseln zu schaffen, indem sie Teile der Erdoberfläche in den Himmel hob. So entstand Tiamaranta Mesa, das allein ihrer Herrschaft und ihrem Vorteil diente. Es sind haarsträubende Nachrichten für Daevas. Die Zeit drängt, denn Tiamats Macht scheint ohne Grenzen. Mit allen Kräften muss es ihnen



PATCH NOTES

gelingen, nach Tiamaranta Mesa vorzurücken. Werden sie Tiamats Plan durchkreuzen können?

Fraktion	NSC	NSC-Position	Eintrittsbedingung
Elyos	Landesteg der Somnium	Eos in Laphsaran Inggison	Ab Stufe 60
Asmodier	Landesteg der Nornir	Minox in Laphsaran Gelkmaros	Ab Stufe 60

- Tiamaranta Mesa besteht aus überirdischem Gelände und am Himmel schwebenden Inseln, wo starke Monster der Stufe 65 leben.
- Tiamaranta Mesa ist in drei große Bereiche aufgeteilt. Es gibt eine Eroberungsregion der Elyos, eine Eroberungsregion der Balaur und eine Eroberungsregion der Asmodier.
 - Bei den Eroberungsregionen der einzelnen Fraktionen handelt es sich um sichere Bereiche und neutrale Zonen, in denen PvP nicht möglich ist.
 - Fliegen ist in den oberen Bereichen der Eroberungsregionen der einzelnen Fraktionen möglich. In der Eroberungsregion der Balaur ist Fliegen nicht möglich.
- Über einen 'Landeplatz-Teleporter' ist es möglich, direkt vom Schiff am Landeplatz ins besetzte Gebiet reisen zu können.
- Die Insel-Zone am Himmel kann durch verschiedene Vorrichtungen auf dem Boden bewegt werden. Diese Zone ist ein Kampfgebiet, das hohe Belohnungen enthält, während die Balaurea-Chronik-Truhe erscheint oder die 'Operation Dredgion' stattfindet.
- Stirbt ein Spieler im Kampfgebiet am Himmel, kann er einen Wiederbelebungsart auswählen.
- Im Insel-Bereich am Himmel ist das Fliegen mit unbegrenzter Flugzeit möglich.
- In Tiamaranta Mesa können Allianz und Union nicht genutzt werden.
- Man benötigt eine bestimmte Menge Kinah, um Tiamaranta Mesa zu betreten.
- Für eine bestimmte Menge Kinah könnt Ihr über die landesweit verteilten Schwarzwolken-Händler zum Himmel reisen.
- Der 'Teleport-Statue des Landeplatzes' des Schiffs der einzelnen Fraktionen wurde ein Pfad hinzugefügt, der zum Lager führt, wenn der Sunayaka-Raid im Keller der Festung und die 'Operation Dredgion' am Himmel stattfinden.



PATCH NOTES

- Wenn Ihr Riss-, Schwerkraft-, Zorn-, Versteinerungs- und Garnisonszonen betretet, erhaltet Ihr automatisch eine Eilbefehl-PvP-Quest, die 2-mal pro Woche wiederholt werden kann.
 - Wenn Ihr in Tiamaranta Früchte der Schwerkraft, der Versteinerung, des Zorns oder der Spaltung beseitigt, erhaltet Ihr mit gewisser Wahrscheinlichkeit Verstärkungsfertigkeiten.
 - Ihr könnt nur 1 Gegenstand pro Frucht besitzen, dieser bleibt 10 Minuten lang erhalten.
 - Gegenstände aus Früchten können nur in Tiamaranta Mesa verwendet werden und nicht in Bereichen der Dredgion, Sunayaka oder dem Erz-Tatar-Raid.
 - Vielerorts ist nun ein Diskus des Friedens zu finden. An diesen Orten können Elyos und Asmodier nicht gegeneinander kämpfen.
 - Außerdem können Elyos und Asmodier nicht im Schwarzwolken-Lager und im Reian-Durchgangslager am Petro-Außenposten gegeneinander kämpfen.
2. Der Seherauge-Kampf wurde hinzugefügt.
- Die großen/mittelgroßen/kleinen Seherauge, die in Tiamaranta Mesa zu finden sind, können eingenommen werden, wenn man das Seherauge im ersten Stock erledigt.
 - Die Seheraugen in der Eroberungsregion der einzelnen Fraktionen sind vollkommen von der jeweiligen Fraktion besetzt, daher kann die Quest durchgeführt werden, ohne die Auge zu erobern.
 - Das Seherauge in der Eroberungsregion der Balaur kann von den Elyos und Asmodiern besetzt werden.
 - Bei einer Eroberung können große Augen 15 Minuten, mittlere Augen 10 Minuten und kleine Augen 5 Minuten lang nicht erobert werden.
 - Ein Seherauge, das von derselben Fraktion besetzt wurde, kann jetzt nicht mehr erneut besetzt werden.
 - Wenn ein Seherauge wieder eingenommen werden kann, werden Spieler, die sich im Auge befinden, aus dem Seheraugen-Bereich entfernt.
 - Wenn sie entfernt werden, werden im Seheraugen-Bereich installierte Kisks aufgehoben.



PATCH NOTES

- Wenn ein Seherauge eingenommen werden kann, wird auch der Seheraugen-Bereich zum Kampfgebiet und Angriffe sind unabhängig von der Fraktion möglich.
 - Stirbt ein Spieler im Kampfgebiet im Seheraugen-Bereich, kann er einen Wiederbelebungsart wählen.
 - Wenn ein einnehmbares Seherauge, das zuvor von Elyos oder Asmodiern eingenommen worden war, 30 Minuten lang nicht eingenommen wird, nehmen es die Balaur ein.
 - Der Weg zum Turm in der Eroberungsregion der Balaur wird aktiviert, wenn dieses Seherauge von der Fraktion eingenommen wurde.
 - Im Seheraugen-Bereich können Fraktionen, die das Seherauge nicht eingenommen haben, keine Kisks installieren, und im Bereich installierte Kisks werden entfernt, wenn eine andere Fraktion das Seherauge einnimmt.
 - Wenn ein Seherauge eingenommen wurde, kann man eine Teleport-Statue verwenden, um zu einem verbundenen Seherauge zu reisen, das von derselben Fraktion eingenommen wurde.
 - Wenn man ein großes Seherauge einnimmt, erscheint mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit ein Archäologen-NSC.
 - Akunuerk erscheint am Seherauge der Balaur.
 - Merkatonerk erscheint am 1. großen Seherauge.
 - Über die Legionsfertigung könnt Ihr Tiamaranta-Essenz herstellen und damit beim Archäologen-NSC ein 'uraltes Beschwörungsschriftrollenbündel' kaufen.
 - Im großen Seherauge könnt Ihr einen Aufwind nutzen, der Euch schnell zur Insel am Himmel bringt.
 - Die Quest 'Sonderbefehl des 1. großen Seherauges I' wurde hinzugefügt.
 - Sie kann angenommen werden, wenn man den Gegenstand Goldbefehl besitzt, der sich im Paket mit Berichten der Schwarzwolken-Händler befindet.
3. Das neue Gebiet 'Balaureum' wurde hinzugefügt.
- Über den Eingang zum Balaureum in der Garnison von Tiamaranta könnt Ihr kostenlos in das Balaureum eintreten. Um das Balaureum über die Passage zu betreten, die sich über den Schiffen der einzelnen Fraktionen befindet, müsst Ihr eine bestimmte Menge Kinah bezahlen.
 - Im Balaureum befinden sich ein 'Feldmaterialien-Quartiermeister, Verpflegungs-Quartiermeister, Arznei-Quartiermeister und Abyss-Verbrauchsgüterhändler'.



PATCH NOTES

- Zu der Hauptbelohnung wurde das 'Schatzbündel der Balaure-Gebieterin' hinzugefügt.
 - Es gibt Schatzbündel der Balaure-Gebieterin der Stufen gering bis mächtig. Wenn Ihr Belohnungen der unteren Stufen sammelt, könnt Ihr sie zu einem besseren Schatzbündel aufwerten. (Durch den 'Schatzhändler der Balaure-Gebieterin', der sich am Startpunkt der einzelnen Fraktionen im Balaureum befindet.)
 - Bündel einer höheren Stufe enthalten wertvollere Gegenstände, und die Wahrscheinlichkeit steigt, dass die Gegenstände im Auktionshaus registriert werden können.
- Ihr könnt Belohnungen erhalten, indem Ihr Schlüssel von erledigten Monstern auf dem Feld verwendet, um zufällig erscheinende Truhen der Schutztruppe zu öffnen (Schatztruhe der Schutztruppe; Schatzkiste der Schutztruppe und Goldschatulle der Schutztruppe). (Der Goldschatullen-Schlüssel ist global handelbar.)
 - Die Hauptbelohnung der Schutztruppen-Truhen ist das 'Schatzbündel der Balaure-Gebieterin'.
- Durch das Vernichten einiger Monster sind im Balaureum glänzende Magiestein-Fragment mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit erhältlich.
- Der Versiegelte Tresor der Balaure-Gebieterin erscheint zufällig zwischen 10:00 Uhr und 01:00 Uhr des nächsten Tages in der Schatzkammer der Balaure-Gebieterin. Wenn sich 1, 3 oder 6 Spieler versammeln und das Gespräch mit der Schatztruhe starten, wird die Entsiegelung eingeleitet. Daraufhin erscheinen Wächter, den Ihr aufhalten müsst, anschließend wird die Entsiegelung abgeschlossen und Ihr erhaltet eine Belohnung.
 - Wenn die Entsiegelung beginnt, schließt sich die Tür der Schatzkammer und der Bereich im Inneren wird zum Kampfgebiet.
 - Die Schatztruhe kann ein 'Schatzbündel der Balaure-Gebieterin' oder eine 'Große Balaurea-Chronik-Truhe' u.ä. enthalten.
- Wenn Ihr das Feld betretet, könnt Ihr einen PvP-Eilbefehl erhalten. Wenn Ihr den Eilbefehl abschließt, könnt Ihr nach einer bestimmten Zeit den nächsten Eilbefehl erhalten.
 - Den Eilbefehl des Balaureums könnt Ihr nicht abbrechen.
 - Die Hauptbelohnung eines Eilbefehls sind EP.



PATCH NOTES

- Eine Weile, nachdem ein versiegelter Tresor der Balaure-Gebietenin erschienen ist, könnt Ihr einen Überraschungsauftrag erhalten.
 - Dieser Überraschungsauftrag hat ein Zeitlimit, und Ihr gebt automatisch auf, wenn Ihr das Feld verlasst oder Euch abmeldet.
 - Die Hauptbelohnungen des Überraschungsauftrags sind EP und 'Schatzbündel der Balaure-Gebietenin'.
- 4. Die Unterwerfung der Tiamaranta-Vasallen wurde hinzugefügt.
 - Täglich ab 21:30 Uhr beginnt für 15 Minuten die Vasallen-Unterdrückung an den einzelnen Quellen in Tiamaranta.
 - Ab 20:00 Uhr könnt Ihr beim Spezial-Einsatzleiter der Vasallen-Unterdrückung auf den einzelnen Schiffen Kisten mit Anträgen für die Vasallen-Unterdrückung kaufen.
 - Wenn Ihr solch einen Unterdrückungs-Antrag besitzt, erscheinen ab der Startzeit exklusive Unterdrückungs-Teleporter, die Euch zu der Quelle bringen.
 - Eine Minute nach Beginn der Unterdrückung werden die Tore in den einzelnen Quellen zerstört, sodass der Zutritt möglich ist.
 - Wenn Ihr die Vasallen nicht innerhalb von 15 Minuten erledigt, verschwinden diese und Eure Leistung bis zu diesem Zeitpunkt wird berechnet und Ihr erhaltet eine Belohnung.
 - Die Bereiche in den Quellen sind neutrale Gebiete und fliegen ist nicht möglich. Zu jeder Quelle kann man nur mit einem Teleporter gelangen.
- 5. Der neue Inhalt 'Terra Teva: Schlacht der Risse' (im Folgenden 'Versieglungskampf' genannt) wurde hinzugefügt.
 - Er beginnt jeden Samstag, Sonntag und Montag um 20:00 Uhr.
 - Er wird in der Garnison im Zentrum und im Keller der Festung von Tiamaranta Mesa und im Korridor der Angst im Balaureum ausgetragen.
 - Wenn der Versieglungskampf beginnt, wird der Bereich zur PvP-Zone, aber Angehörige derselben Legion gelten als Verbündete. Außerdem werden Gruppen nur innerhalb derselben Legion aufrechterhalten.
 - 2 Minuten nach dem Start erscheint ein Riss/eine Riesenkluft, und beim Angriff auf Riss-Wesen erscheinen mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit Monster. Außerdem verwandeln sich die Riss-Wesen beim Angriff mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit in rasende Riss-Wesen.
 - Wenn Ihr die Monster erledigt, erhaltet Ihr die folgenden Gegenstände als Belohnung: Verarbeitete Blutdrana-Produkte,



PATCH NOTES

- Rüstung der Befriedung, Fertigungsbuch-Bündel, Schatzbündel der Balaur-Gebierterin, Kleidertruhe der kühlen Mordlust, Legions-Qualitätsmarken, Abyss-Riss-Spuren
- Die Abyss-Riss-Spuren können als Legionsfertigungsmaterial verwendet werden. Ihr könnt damit die 'Dimensions-Schatztruhe', die Gottsteine und Manasteine enthält, und die 'Serumtruhe der Dimensionserfahrung' herstellen, die ein EP-Serum enthält.
 - Es wurde 1 Quest hinzugefügt, die durchgeführt werden kann, während der Versieglungskampf läuft. Ihr könnt sie abschließen, indem Ihr Riss-Monster oder Riesenkluft-Monster erledigt bzw. separat erscheinende 'Blutdrana-Transporteinheiten' erledigt.
 - Wenn Ihr die Quest erfolgreich beendet, erhaltet Ihr viele EP und viele Schatzbündel der Balaur-Gebierterin.
6. Elyos können vom NSC 'Ankanus' und Asmodier vom NSC 'Skafir' durch das Durchführen von täglichen Quests in Tiamaranta jeden Tag 3 Befehle erhalten.
 - Wenn Eure Fraktion das Seherauge einnimmt, das mit dem Befehl übereinstimmt, könnt Ihr an diesem Seherauge eine Quest annehmen.
 - Außerdem könnt Ihr beim NSC 'Schwarzwolken-Händler' auf den Schiffen der jeweiligen Fraktionen zusätzliche Pakete mit Berichten kaufen.
 7. Auf der Karte der Erdoberfläche und des Himmels von Tiamaranta Mesa wurden Kennzeichnungen für Kampfgebiete hinzugefügt.
 8. Die Lichtmacht/Blutritter-Quest des Tiamaranta-Felds und eine Aufstiegshilfe-Quest wurden hinzugefügt.
 9. Beschwörungsschriftrollen für Monster können in Tiamaranta verwendet werden, aber in Laphsaran können sie nicht mehr verwendet werden.
 10. Der Relikt-Umtausch-NSC wurde von Laphsaran nach Tiamaranta umpositioniert.
 11. Die 5 Altäre der Drachenkönige wurden von Laphsaran nach Tiamaranta verschoben.
 12. Laphsaran-RvR-Inhalte wurden nach Tiamaranta verschoben.
 13. Die Welt-Kampagne und die [Event] Quest zur Erledigung der Elyos/Asmodier in Laphsaran, die beim Betreten von Laphsaran erhältlich waren, wurden so geändert, dass sie in Tiamaranta erhältlich sind.
 - Bereits angenommene Quests werden beibehalten, aber abgeschlossene Quests können nicht erneut angenommen werden.
 - Der Name der Quest wurde zu [Event] Vernichtung der Elyos/Asmodier in Tiamaranta Mesa geändert.



PATCH NOTES

14. Wenn Ihr Blutdrana-Produkte sammelt und dem NSC für das Sammeln von verarbeiteten Produkten gebt, könnt Ihr EP erhalten.
 - Für die einzelnen Fraktionen erscheinen Schwarzwolken-Händler, die für die zur Bezahlung verwendeten Blutdrana-Produkte umso hochwertigere Produkte anbieten.
 - Bei den Schwarzwolken-Händlern könnt Ihr mit Kinah Instanz-Eintrittsschriftrollen einkaufen. Je nach Entwicklungsstufe bieten sie auch andere Gegenstände an.
 - Ihr könnt 1 Eintrittsschriftrolle pro Person kaufen, wobei jeder Server ein Gesamtkauflimit hat.
15. Im Wettbewerbs-Bereich von Tiamaranta wurde eine Frucht platziert.
16. Beim NSC Odanerk ist die Quest 'Sonderbefehl-Herausforderung von Tiamaranta Mesa' erhältlich.
 - Sie wird bei der Durchführung der Goldbefehl-Quest generiert, und als Belohnung erhaltet Ihr eine Kiste mit heroischen Gottsteinen.
17. Der temporäre Ankerplatz der Runar wurde hinzugefügt.
 - Er befindet sich in der neutralen Zone. Die Quest ist über den NSC 'Forscherin Runanerk' erhältlich.

Laphsaran

1. Laphsaran befindet sich nun nicht mehr auf dem Schlachtfeld-Server, sondern auf dem Haupt-Server (Tiamat).
2. Aufgrund der Eröffnung des Gebiets Tiamaranta Mesa wurden einige Inhalte, die in Laphsaran zu finden waren, gelöscht.
 - Die umgestürzte Vorratstruhe wurde entfernt.
 - Laphsaran-Vorrat-Inhalte wurden gelöscht.
 - Mutierte benannte Monster wurden gelöscht.
 - Erz-Dyade- und Subterraneum-Raid wurde gelöscht.
 - Signalfeuer-Inhalte wurden gelöscht.
 - Niemandsland-Inhalte wurden gelöscht.
 - Schatzsuche-Inhalte wurden gelöscht.



PATCH NOTES

- Das Boss-Monster der Krall und Mau wurde gelöscht.
 - 'Hinterhalt des Dyade-Sturmtrupps'-Inhalte wurden gelöscht.
 - Belohnungen gelöschter Inhalte werden auf andere Inhalte in Tiamaranta übertragen.
3. Aufgrund der Eröffnung des Gebiets Tiamaranta Mesa wurden einige Quest-Inhalte von Laphsaran geändert.
- Laufende Quests, die vor dem Update angenommen wurden, werden nach dem Update gelöscht.
 - Die tägliche Laphsaran-Quest ist nun eine wöchentliche Quest.
 - Die Belohnung der Laphsaran-Quest wurde geändert.
 - Laphsaran-Legionsaufträge wurden zu Tiamaranta geändert.

Apheta Beluslan

1. Der Festungskampf findet nun nur noch am Mittwoch um 22:00 Uhr statt.
2. Dem Balaur-Wächtergeneral wurde eine neue Belohnung hinzugefügt.
 - Für das Erledigen des Balaur-Wächtergenerals erhalten der Spieler, der den ersten Treffer gelandet hat, und der Spieler, der den letzten Treffer gelandet hat, sowie ein zufälliger Spieler, der am Kampf teilgenommen hat, eine zusätzliche Belohnung.

RvR

1. RvR- und Festungskampf-Pläne wurden teilweise geändert.

Uhrzeit	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
22:00 Uhr		Dredgion-Raid	Apheta Beluslan-Festungskampf	Hexard-Raid		Balaurea-Festungskampf	Hexard-Raid
22:30 Uhr					Erz-Haettoda/Erz-Tatar-Raid		
23:00 Uhr						Sunayaka-Raid	



PATCH NOTES

2. Ort und Zeit des Erz-Haettoda-/Erz-Tatar.Raids wurde geändert.
 - Er beginnt jeden zweiten Freitag um 22:30 Uhr in der zerstörten Tiamaranta-Eroberungsfestung.
 - Am 31. Oktober (Freitag) beginnt zuerst der neu hinzugefügte Erz-Tatar-Raid. Anschließend findet er jeden zweiten Freitag abwechselnd mit dem Erz-Haettoda-Raid statt.
 - Eine neue Erz-Fertigkeit wurde hinzugefügt, die über die Erz-Tatar erhältlich ist.
 - Um einen reibungslosen Angriff von Nahkampf-Klassen zu ermöglichen, wurde die Entfernung angepasst, aus der Spieler 'Erz-Haettoda' angreifen können.
3. Der Hexard-Raid wurde hinzugefügt.
 - Er beginnt jeden Donnerstag/Sonntag um 22:00 Uhr im Keller der Festung in Tiamaranta Mesa.
 - Beim Hexard-Raid wird die Beteiligung einzeln bezüglich der Stellen linker Arm, rechter Arm und Oberkörper berechnet.
 - Jedes Mal, wenn Ihr einen Bereich zerstört, erhaltet Ihr eine Belohnung per Post.
1. Der Dredgion-Raid wurde hinzugefügt.
 - Er findet jeden Dienstag um 22:00 Uhr am Himmel von Tiamaranta Mesa statt.
2. Der Raid von Statthalter Sunayaka wurde hinzugefügt.
 - Er beginnt jeden Samstag um 23:00 Uhr im Keller der Festung von Tiamaranta Mesa.
 - Er besitzt stärkere Attribute und bessere Belohnungen als Brigadegeneral Sunayaka.
4. Die Raids von Nuzanta/Zantra wurden gelöscht.
 - Während der bestehenden Nuzanta/Zantra-Raidzeiten wird Unterwerfung der Tiamaranta-Vasallen' durchgeführt.
5. In den Bereichen für den Haettoda/Tatar-Raid und Sunayaka-Raid kann der Beschwörer nicht mehr die Fertigkeit Beschwörung: Gruppenmitglied verwenden.
6. Als Drop-Belohnung von Sunayaka, Erz-Tatar und Erz-Haettoda sind jetzt Waffenfragmente der Vergangenheit erhältlich.
7. Wenn man Monster beim Welt-Raid (Erz-Haettoda, Erz-Tatar, Statthalter Sunayaka, Dredgion-Raid) erledigt, sind jetzt mehr Erfahrungspunkte erhältlich.
8. Die Methode zum Erhalt von Leistungspunkten wurde geändert.



PATCH NOTES

Festungskampf

1. Die Stufe einiger Monster beim Festungskampf von Apheta Beluslan/Inggison/Gelkmaros wurde auf Stufe 65 erhöht.
2. Um einen reibungslosen Angriff von Nahkampf-Klassen im Festungskampf von Apheta Beluslan zu ermöglichen, wurde die Entfernung angepasst, aus der Spieler den 'Balaur-Wächtergeneral' angreifen können.
3. Das Fertigkeitsbuch 'Konzentrierter Pfeil II' und 'Explosion der Macht II' wurde zur Erfolgsbelohnungskiste/zum Teilnahme-Bonusbündel (Rang 1) von Apheta Beluslan hinzugefügt.
4. Das Stigma 'Treffermantra III' und 'Wirbelhieb VIII' wurde zur Erfolgsbelohnungskiste/zum Teilnahme-Bonusbündel (Rang 1) von Apheta Beluslan hinzugefügt.
5. Der Belohnungsfertigkeiten-Kiste (Rang 1) des Festungskampfs von Apheta Beluslan wurde die Fertigkeit 'Himmlisches Abbild II' hinzugefügt.

NSC

1. Händler-NSCs verkaufen nun auch Waffen für Lumines.
2. Das automatisch erhältliche Fertigkeitsbuch wurde von der Verkaufsliste gelöscht.
3. Gelöschte Schriftrollen wurden von der Verkaufsliste gelöscht.
4. Das Naeda-Ei wurde von der Verkaufsliste des Verantwortlichen für Belohnungen der Lichtmacht gelöscht.
5. Die Funktion 'Heilige Seele heilen' wurde zum 'Seelenheiler' hinzugefügt.
 - Ihr könnt gegen eine Gebühr TP/MP regenerieren.
6. Die NSCs Erzera und Kroulos wurden umpositioniert.
7. Die NSCs Gottsteinmeister und Manastein-Entferner wurden gelöscht.
8. Die Titel der NSC Rapiel und Belzep wurden geändert.
9. Zur Verkaufsliste des Abyss-Verbrauchsgüterhändlers wurden Gegenstände hinzugefügt, die nur für die Zerlegung mit Siels Hammer bestimmt sind.
10. Die verstärkte Elite-Kommodore-Oberteiltruhe (Prototyp) kann nun beim NSC <Händler von Waffen-Prototypen/Skins> erworben werden.



PATCH NOTES

11. In Tiamaranta Mesa wurde am Schiff-OP ein Schwarzhändler-Shugo hinzugefügt.
 - Mit Kinah kann das Bündel mit Balaurea-Chronik-Material gekauft werden. Mit der Balaurea-Chronik kann die neue Waffe der vergangenen Balaur-Gebieterin hergestellt werden.
 - Mit Kinah könnt Ihr Bündel mit Relikten oder Mithril-Medaillenstücke kaufen.

Gegenstände

1. Exklusive Gegenstände für Lumines wurden hinzugefügt.
 - Beutegegenstände von Monstern und ihre Beutechance wurden modifiziert.
 - Gegenstände aus Bündeln und ihre Beutechance wurden modifiziert.
 - Belohnungsgegenstände von Schlachtfeldern oder Instanzen und ihre Beutechance wurden modifiziert.
 - Ein Herstellungsmuster für das 'Rapier' wurde hinzugefügt.
 - Die Rüstungsgegenstände 'Schutzstoff' wurden hinzugefügt.
2. Die neue Ausrüstung 'Waffe des Vergessens' wurde hinzugefügt.
 - Dabei handelt es sich um eine PvE-Waffe mit spezialisierter Leistung, die Ihr Euch mit Feldinhalten aneignen könnt.
3. Der 'Ariels Apostelring' wurde hinzugefügt.
 - Ariels Apostelring ist mit gewisser Wahrscheinlichkeit über den Hexard-Raid erhältlich.
4. Die Waffen des Machtkampfes und die Waffen der Machtprobe wurden hinzugefügt.
 - Ihr könnt sie erhalten, indem ihr versucht, die Waffe des Admirals oder die Flammende Waffe der Erlösung nach dem Erreichen von Stufe 15 mit 20 'Balaurea-Chronik-Einband' oder mit 1 'Balaurea-Chronik-Lesezeichen' aufzuwerten.
 - Wir werden später die Waffen des Machtkampfes aktualisieren, damit sie in die Aufwertungsmaterialien 'Balaurea-Chronik-Lesezeichen' oder 'Balaurea-Chronik-Einband' umgewandelt werden können.
 - Durch das Aufwerten der Waffe des Machtkampfes erhaltet Ihr die 'Kiste mit Aufwertungsmaterial der Waffe des Machtkampfes'.



PATCH NOTES

- Die 'Aufwertungsmaterialbox: Waffe der Machtprobe' enthält eine '+15 Waffentruhe des Admirals' oder eine '+15 Flammende Waffentruhe der Erlösung'. Außerdem könnt Ihr mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit zusätzlich den 'Balaurea-Chronik-Einband' und das 'Balaurea-Chronik-Lesezeichen' erhalten.

5. Es wurden neue heroische Manasteine hinzugefügt.

Manastein: TP +115
Manastein: MP +115
Manastein: Präzision +31
Manastein: Ausweichen +21
Manastein: Magieverstärkung +31
Manastein: Parieren +31
Manastein: Blocken +31
Manastein: Phys. krit. Treffer +21
Manastein: Max. Flugzeit 9
Manastein: Mag. Präzision +18
Manastein: Magiewiderstand +18
Manastein: Heilstärkung +5
Manastein: Magieausgleich +21
Manastein: Angriff +7

6. Es wurden neue sagenhafte Gottsteine hinzugefügt und der Effekt der bisherigen sagenhaften Gottsteine wurde geändert.

- Sagenhafte Gottsteine haben einen hohen Trefferwert.

Gottstein	Effekt
Meslamtaedas Gier	Betäubt das Ziel 5 Sek. lang mit 7 % Wahrscheinlichkeit.
Ereshkigals Ehre	Lähmt das Ziel 6 Sek. lang mit 3 % Wahrscheinlichkeit.
Nezekans Vorstoß	Zügelt das Ziel 12 Sek. lang mit 6 % Wahrscheinlichkeit.
Beritras Plan	Bringt das Ziel 10 Sek. lang mit 6 % Wahrscheinlichkeit zum Schweigen.
Fregions Trick	Verursacht 10 Sek. lang Blindheit mit 10 % Wahrscheinlichkeit.



PATCH NOTES

Lumiels Intervention	Verringert 12 Sekunden lang die Angriffsgeschwindigkeit um 50 % mit einer Wahrscheinlichkeit von 6 %.
Kaisinels Fantasie	Verringert 12 Sekunden lang die Bewegungsgeschwindigkeit des Ziels um 50% mit einer Wahrscheinlichkeit von 6 %.
Zikels Arroganz	Verursacht mit 10 % Wahrscheinlichkeit 10 Sekunden lang alle 2 Sekunden 140 Punkte Blutung.
Fregions List	Verursacht mit 10 % Wahrscheinlichkeit 20 Sekunden lang alle 2 Sekunden 100 Punkte Giftschaten.
Tiamats Gegenangriff	Verursacht mit 10 % Wahrscheinlichkeit 752 Punkte Feuerschaden.
Marchutans Neutralität	Verursacht mit 20 % Wahrscheinlichkeit 376 Punkte Wasserschaden.
Yustiels Großzügigkeit	Verursacht mit 10 % Wahrscheinlichkeit 752 Punkte Erdschaden.
Beritras Selbstsüchtigkeit	Verursacht mit 20 % Wahrscheinlichkeit 376 Punkte Windschaden.
Tiamats Wildheit	Verursacht mit 1 % Wahrscheinlichkeit 7520 Punkte Feuerschaden.
Triniels Vernunft	Verursacht mit 2 % Wahrscheinlichkeit 3760 Punkte Wasserschaden
Vaizels Gelübde	Verursacht mit 1 % Wahrscheinlichkeit 7520 Punkte Erdschaden.
Meslamtaedas Reue	Verursacht mit 2 % Wahrscheinlichkeit 3760 Punkte Windschaden.
Behemoths Fesselung	Bindet 8 Sek. lang das Ziel mit 6% Wahrscheinlichkeit.
Kasikas Fesseln	Bindet das Ziel 5 Sek. lang mit 6% Wahrscheinlichkeit im Äthergriff.

7. Ihr könnt Gottsteine im Inventar verwenden, um sie an Waffen anzubringen.
- Wenn Ihr bereits einen Gottstein angebracht habt, wird er durch einen neuen Gottstein ersetzt und der bisherige Gottstein wird entfernt.
 - Die Anbringungskosten für Gottsteine werden erhöht.



PATCH NOTES

8. Der glänzende Edelstein der Ewigkeit, der leuchtende Edelstein der Ewigkeit, und der glänzende edle Edelstein der Ewigkeit wurden hinzugefügt.
 - Wenn Ihr sie mit Siels Hammer zerlegt, erhaltet Ihr heilige Siegel der Ewigkeit, Siegel der Ewigkeit und Siegelfragmente der Ewigkeit. Der Abyss-Verbrauchsgüterhändler der Festungen von Inggison und Gelkmaros verkauft sie.
9. Der Gegenstandsrang 'Heilig' wurde hinzugefügt.
10. 'Kommodore-Rüstung' wurde zu 'Elite-Kommodore-Rüstung' umbenannt.
 - Der Wert für 'PvP-Verteidigung' wurde erhöht.
11. Eine Neuverleihung von Fertigkeiten ist jetzt bei der Rüstung des Admirals möglich.
12. Die min. Stufe für das Anlegen von [Vorrat] Padmarashkas Waffe und [Vorrat] Süße Rüstung der Orkanschwinge wurde herabgesetzt.
13. Die [Vorrat] Orkanschwinge-Rüstung kann nicht mehr extrahiert werden.
14. Bei den fraktionsspezifischen Gegenständen mit demselben Namen wurde bei den Gegenstandsbezeichnungen der Asmodier 'Sauer' hinzugefügt.
 - Crestlich-Salat -> Saurer Crestlich-Salat
15. Bei verschiedenen Gegenständen wurde [Event] [Vorrat] geändert.
16. Schriftrollen wurden auf der höchsten Stufe vereinheitlicht. Bezugsquellen von Schriftrollen mit niedrigen Stufen wurden gelöscht. Es sind jetzt nur noch mächtige Schriftrollen der phys./mag. krit. Treffer, große Schriftrollen des Sprints, des Mutes, des tobenden Windes sowie edle Anti-Schock-Schriftrollen und edle Elementarverteidigungs-Schriftrollen erhältlich.
17. Das Herstellungsmuster von entfernten Schriftrollen können nicht mehr verwendet werden.
18. Handwerksformeln von entfernten Schriftrollen wurden gelöscht.
 - Falls Ihr solche Handwerksformeln besitzt, erhaltet Ihr als Belohnung Kinah.
19. Kisk-Rückkehrschriftrollen für die Stufen 70 und darunter wurden hinzugefügt.
20. Die Tiamaranta-Rückkehr-Schriftrolle wurde hinzugefügt.
21. Die Rückkehrschriftrolle nach Laphsaran kann nun ortsunabhängig verwendet werden.
22. Das Bündel mit unbekannten Tiamaranta-Gemäldeteilen kann nun im Inventar gestapelt aufbewahrt werden.
23. Das 'Bündel mit Signalfeuer' wurde aus der Korpsmedaillenvorräte-Belohnung gelöscht.
24. Einige Gottstein-Gegenständen wirken sich nun je nach Rang und Stufe auf das Kampftalent aus.



PATCH NOTES

25. Ein Erfahrungs-Serum wurde hinzugefügt, das dem Spieler bei Verwendung Erfahrungspunkte verleiht.
- Erledigt Wesen am Himmel der Schwebenden Insel und in der Garnison von Tiamaranta, um es zu erhalten.
26. Zur [Event] Rüstungskiste des Admirals wurde der neue Gegenstand Schutzstoff hinzugefügt.
27. Die Anzahl der Moreth-Punkte für einige Stigmen wurde geändert.
28. Einige niedrige Gegenstände wurden von der Verkaufsliste und aus Bündeln entfernt.
- Geringes bis feines Odella-Pulver
 - Geringe bis edle Kisk-Rückkehrschritrollen
 - Surkana-Kristalle
 - Göttliches-Leben-Serum/Göttliches-Mana-Serum/Göttlicher-Wind-Serum der Ränge gering-groß
 - Wächter/Archonten-Gottsteine des Truppführers/Zenturios

29. Die Beschreibungen einiger Event-Gegenstände wurden geändert.

Vorher	Nachher
Erstklassige Kisk-Rückkehrschritrollen	Kisk-Rückkehrschritrollen
Mächtiges Göttliches-Leben-Serum	Göttliches-Leben-Serum
Mächtiges Göttliches-Mana-Serum	Göttliches-Mana-Serum
Mächtiges Göttlicher-Wind-Serum	Göttlicher-Wind-Serum
Erstklassiges Odella-Pulver	Odella-Pulver

- Odella-Pulver
 - Quests, in denen Geringes bis Feines Odella-Pulver verwendet oder als Belohnung ausgegeben wurde, wurden auf Odella-Pulver umgestellt.
 - Für Kräuterbehandlung und Manabehandlung wird jetzt Odella-Pulver benötigt.
30. Schnellinfos wurden zu den Fertigkeitsbüchern Schnelles Gleiten I und Schnelles Gleiten II hinzugefügt.
31. Das vom Gemischtwarenhändler verkaufte Kisk wurde entfernt und zur Kisk-Rufstein-Tasche geändert.
32. Die max. Anzahl an Stapelungen einiger Gegenstände wurde erhöht.
33. Die Orte, an denen als Drop-Belohnungen erhältliche Fertigkeitsbücher/Stigmen vorkommen, wurden angepasst.



PATCH NOTES

- Fertigkeitsbuch-Kisten der Stufen 58-60: Erhältlich als Belohnung für Monster der 'Insel des Zorns, der Spaltung, der Schwerkraft und der Versteinerung' und für 'benannte Monster auf dem Feld von Tiamaranta'.
 - Stigma-Truhen der Stufen 54-55: Erhältlich als Belohnung für 'Wiege des Schicksals', 'Brennende Blutfestung'.
 - Stigma-Truhen der Stufen 58-60: Erhältlich als Belohnung für 'Vasallen-Unterdrückung (Rang 1-5)', 'Geringe Balaurea-Chronik-Truhe'.
 - Stigma-Truhen der Stufe 62: Erhältlich als Belohnung aus dem 'Großen versteckten Tresor' und der 'Beutetruhe der Vasallen-Unterdrückung (Rang 1-3)'.
34. Die Attribute der Schutztruppmünze wurden zu 'nicht handelbar', 'Aufbewahrung im Account-Lagerhaus nicht möglich' und 'Aufbewahrung im Legions-Lagerhaus nicht möglich' geändert. Die erhältlichen Kinah-Kosten bei einem Verkauf im Laden wurden erhöht.
35. Das Attribut einiger Accessoires, die bei Kampfgeist-Achat gekauft werden konnten, wurde zu 'Nicht mit dem Hammer zerlegbar' geändert.
- Malekors Sternkorund-Ring, Malekors Sterntürkis-Ring, Sukanas glänzender Korund-Ring, Sukanas glänzender Türkis-Ring
36. Das Kampftalent von Reboot-Stigmen, Wachstumsstigmen und einigen Manasteinen und Gottsteinen wurde hinzugefügt/angepasst.
37. Fehler behoben: Bei einigen Faustkämpfer-Stigmen wurde die Höchsstufe nicht richtig angezeigt.
38. Das Aussehen von 'Hip & Fit Look' wurde verbessert.
39. Fehler behoben: Beim Verwenden der Monster-Beschwörungsschriftrolle wird alles korrekt angezeigt.
40. Fehler behoben: Bei gefärbten Premium-Gegenständen wird die Schnellinfo zum Färben wieder einwandfrei angezeigt.
41. Fehler behoben: Alle Elementarverteidigungs-Schnellinfos werden wieder korrekt angezeigt.
42. Fehler behoben: Gespernte Zweihandwaffen konnten nicht richtig angelegt werden.



PATCH NOTES

Quest

1. Beim Betreten der Tiarkh-Versuchsstation erhaltet Ihr die tägliche Quest jetzt automatisch.
2. Kampagnen bis Stufe 60 wurden vereinfacht.
 - Krieger, Späher, Magier, Priester und Orchestratoren können auf Stufe 5 zum Daeva aufsteigen.
 - Die Kampagne wurde vereinfacht und Gegenstände und Erfahrungspunkte, die als Belohnung erhältlich sind, wurden angepasst.
 - Die Stufe für den Erhalt von Kampagnen wurde angepasst.
 - Falls eine gelöschte Kampagne vor dem Update angenommen wurde, wird die Kampagne nach dem Update gelöscht.
3. Die Stufe für das Annehmen von Schlachtfeld-Quests wurde geändert. Einige Quests wurden gelöscht.
 - Laufende Quests, die vor dem Update angenommen wurden, werden nach dem Update gelöscht.
4. Das Rapier wurde zur Quest-Belohnungsliste hinzugefügt.
5. In der Kampagne 'Ätherverlust' kann jetzt die Suchfunktion verwendet werden.
6. Die Respawn-Zeit von Monstern in einigen Kampagnen wurde angepasst.
7. Die Questbelohnungen für die Regionen Balaurea und Laphsaran wurden angepasst.
8. Aufgrund der Umorganisation des Dranium-Schlachtfelds sind damit zusammenhängende Quests nicht mehr annehmbar. Falls Ihr solche Quests angenommen habt oder gerade spielt, werden sie nach dem Update gelöscht.
9. Zur Belohnung der Quest Waffen und Altäre wurde das Rapier des Sonnensturmdrachen hinzugefügt.
10. Die maximale Abschlussanzahl der Quest Waffen und Altäre wurde auf 2 erhöht.
11. Die Tiamaranta-Quest Flügel und Altäre wurde hinzugefügt.
 - Als Quest-Belohnung erhaltet Ihr den Gegenstand Schwingen des Sonnensturmdrachen.
12. Die Kampagne Tiamaranta Mesa wurde hinzugefügt.
 - Ihr erhaltet sie automatisch, wenn Ihr die Stufe 60 erreicht.
 - Eine neue Tiamaranta-Kampagne wurde hinzugefügt. Beendet sie, um einen neuen Titel zu erhalten.
13. In Tiamaranta wurde eine Geheimbefehl-Quest hinzugefügt.



PATCH NOTES

- Sobald Ihr den Geheimbefehl aus dem Paket mit Berichten der Schwarzwolken-Händler II und III besitzt, erhalten Elyos die Quest 'Geheimbefehl des 3. großen Seherauges V' und Asmodier die Quest 'Geheimbefehl des 2. großen Seherauges V'.
 - Mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit enthalten das Glänzende Kinah-Bündel des Quartiermeisters und das Glänzende Quartiermeister-Bündel der Balaurea-Chronik Fertigkeitsbuchseiten-Truhen und Stigmensplitter-Truhen.
14. Die Goldwind-Quest wurde hinzugefügt.
- Die Tiamaranta-Goldwind-Quest wurde hinzugefügt, die abgeschlossen werden kann, wenn fünf Quests durchgeführt werden, die täglich in Tiamaranta zur Verfügung stehen.
15. Es wurde eine tägliche Quest hinzugefügt, die am Himmel von Tiamaranta durchgeführt werden kann.
- Elyos erhalten sie von Erzera auf der Somnium und Asmodier von Kroulos auf der Nornir.
 - Als Quest-Belohnung erhaltet Ihr ein Kinah-Bündel und ein Bündel der Balaurea-Chronik.
16. Die Quest 'Geänderter Geheimbefehl' wurde hinzugefügt.
- Den Geänderten Geheimbefehl könnt Ihr als Belohnung beim Hexard-Raid erhalten.
17. Die Quests für das Balaureum wurden hinzugefügt.
- Eine tägliche Quest wurde hinzugefügt, die am Eingang für Elyos und am Eingang für Asmodier zum Balaureum erhältlich ist.
 - Eine automatisch erhältliche Eilbefehl-Quest wurde zum Balaureum hinzugefügt.
 - Quests des Typs 'Überraschungsauftrag' wurde hinzugefügt, die automatisch erhältlich sind, nachdem eine bestimmte Zeit seit dem Erscheinen des versiegelten Tresors der Balaureum-Gebieterin vergangen ist.
 - Es wurde eine Befehlsquests hinzugefügt, die im Balaureum durchführbar ist. Elyos erhalten den Befehl für das Balaureum, wenn sie in Tiamaranta Mesa die Quest [Tägl] Ankanus Befehl abschließen. Asmodier müssen dafür in Tiamaranta Mesa die Quest [Tägl] Skafirs Befehl abschließen.
18. Für 'Terra Teva: Schlacht der Risse' wurden 2 neue Quests hinzugefügt.
- Die Quests erhaltet Ihr von dem NSC Forscherin Runanerk in Tiamaranta Mesa.
19. Es wurde eine neue Quest für die Instanz 'Pfade des Widerhalls' hinzugefügt.



PATCH NOTES

- Die Quest wird von den NSC Israphels Apostel/Siels Apostel auf dem Schiff in Tiamaranta Mesa vergeben.
 - Wenn Ihr das 3. benannte Monster in Pfade des Widerhalls, Kromede, bei 10 % Gesundheit und weniger angreift, erscheint Kromedes Kiste. Wenn sich in der Kiste 1 'Fragment des Titels Irrender Abenteurer III' befindet, könnt Ihr die Quest abschließen. Als Quest-Belohnung erhaltet Ihr 3x 'Fragment des Titels Irrender Abenteurer III'.
20. Die Quest 'Die Sprache der Balaur' kann nun angenommen werden.
 21. Es ist jetzt möglich, über einen NSC direkt zum Eingang des Schicksalsrisses zu gelangen (auch wenn man den Questort bei der Durchführung der Kampagnen 'Eine wichtige Entscheidung' und 'Bei den Krall' verlässt).
 22. Die Meta-Stigma-Quest ist nicht für die Klasse Lumines verfügbar.
 23. Quests zur Stahlharke und Draupnir-Höhle sind nur bis maximal Stufe 65 erhältlich.
 24. Quests zu Lichtmacht, Blutritter und Schutztrupp sind bis maximal Stufe 70 erhältlich.
 25. Arbeitsaufträge sind bis maximal Stufe 70 erhältlich.
 26. Einige Quests sind nicht mehr erhältlich.
 27. Die Anzahl der für die Kampagnen 'Der Stigma-Gebrauch' und 'Ein Stigma-Buch' erforderlichen Questgegenstände wurde verringert.
 28. Da der Manastein-Entferner entfernt wurde, können Manastein-Tauschquests nicht mehr durchgeführt werden.
 29. Fehler behoben: Die Stigma-Quest konnte mit dem Charakter Rächer nicht durchgeführt werden.

Legionen

1. Hilfreiche Hinweise zur Legionskampagne wurden ergänzt.
2. Die neuen Gegenstände 'Dimensions-Schatztruhe' und 'Serumtruhe der Dimensionserfahrung' wurden hinzugefügt.
 - Das Handwerksmaterial Abyss-Riss-Spuren erhaltet Ihr, wenn Ihr an 'Terra Teva: Schlacht der Risse' teilnehmt.



PATCH NOTES

Monster

1. Falls nach der Erledigung der Monster keine Gegenstände erhältlich sind, verschwindet das erledigte Monster jetzt.
2. Da Fertigkeiten automatisch erworben werden, werden einige Fertigungsbücher nicht mehr gedroppt.

Moreth: Chronik der Zeit

1. Der Effekt der Fertigkeit Moreth: Versprechen wurde erhöht.
 - Er wird nun beim Angriff auf Drakan, Draco, Naga und Erz-Monster aktiviert.
 - Schaden von zusätzlichen Treffern nimmt nun je nach Fertigkeitenstufe zu.

Buch der Legenden

1. 'Tiamaranta-Gemälde' und 'Lagerstätten-Gemälde' wurden als neue antike Gemälde hinzugefügt.

Kampftalent

1. Die Kampftalent-Berechnungsformel wurde geändert.
 - Bei den bisherigen Klassen gab es eine große Abweichung und es war schwierig, die tatsächlichen Kampffähigkeiten widerzuspiegeln. Dies wurde korrigiert.
 - Bisher: Berechnung basierend auf physischen/magischen Attributen
 - Nach der Änderung: Ausrüstungspunktzahl (Rang/Stufe/Ehre) + Verzauberungspunktzahl (Manastein/Gottstein/Verzauberungsstein) + Sturm-Angriffsfertigkeitenpunktzahl der Klasse + Fertigkeitenpunktzahl der Ausrüstung + Moreth-Stufenpunktzahl



PATCH NOTES

- Bei der Berechnung des Kampftalents werden Machtscherben nicht mehr berücksichtigt.
- 2. Da die Berechnungsformel des Kampftalents geändert wurde, kann der Kampftalentwert sinken.
 - Der bisher erreichte Kampftalent-Maximalwert wird beibehalten.
 - Falls Ihr die Belohnung bereits erhalten habt, behaltet Ihr sie.
 - Wenn Ihr die Belohnung noch nicht angenommen habt, könnt Ihr sie weiterhin annehmen.
- 3. Die Kampftalentwerte einiger Ausrüstungen und Fertigkeiten wurden hinzugefügt und angepasst.
- 4. Die Kampftalentwerte für einige Verzauberungsstufen wurden angepasst.
- 5. Die Kampftalent-Rangliste wurde angepasst.
 - Ihr könnt die Ausrüstung der Spieler im Ranking überprüfen, indem Ihr im Menü der Kampftalent-Rangliste auf 'Details' klickt.
 - Spieler im Ranking können sich in den 'Details' vorstellen.
 - Mit Kinah könnt Ihr die Buffs des Spielers auf Platz 1 des Rankings für alle Klassen und des Klassen-Rankings erhalten.
 - Wenn die Kampftalent-Rangliste aktualisiert wird, erhält der Spieler, der die Buffs zur Verfügung gestellt hat, Kinah per Post.
 - Die Kampftalent-Rangliste wird täglich um 9:00 Uhr aktualisiert.
 - Allerdings wird die Kampftalent-Rangliste am Tag des Updates nicht angezeigt.
- 6. Neue Kampftalent-Trophäen wurden hinzugefügt.
 - Wenn Ihr 21.000 erreicht, erhaltet Ihr das neue Fertigkeitensbuch 'Lebenstrieb I'.
 - Der Effekt von 'Lebenstrieb I' kombiniert Kräuterbehandlung und Manabehandlung. Auf Stufe 1 wirkt er sich wie folgt aus: Ihr verwendet 5 erstklassige Odella-Pulver, entfernt 1 besonderen physischen Zustand, stellt sofort 827 TP und 555 MP wieder her, woraufhin Ihr 10 Sek. lang alle 3 Sek. jeweils 81 wiederherstellt (kann im Flug verwendet werden).



PATCH NOTES

Globales Auktionshaus/Handelsagent

1. Im globalen Auktionshaus kann jetzt die Göttlichkeit von Ausrüstungen eingesehen werden.

Verzauberungseffekt

1. Ein +85 Verzauberungseffekt wurde hinzugefügt.
 - PvE/PvP-Effekte wurden wie folgt geändert:

Verzauberungsstufe	PvP / PvE
Verzauberung 30	PvE-Angriff um 2 % erhöht.
Verzauberung 45	PvE-Angriff um 5 % erhöht.
Verzauberung 60	Erlittener Gottstein-Elementarschaden: -50% Droprate: +10 %
Verzauberung 65	Dauer des Zustands um 15 % reduziert. PvE -Abwehr um 5% erhöht. PvE-Angriff um 10 % erhöht.
Verzauberung 75	Dauer des Zustands um 25 % reduziert. PvE -Angriff gegen Bosse: +10%
Verzauberung 80	Dauer des Zustands um 35 % reduziert. Droprate: +20 %
Verzauberung 85 (neu)	Dauer des Zustands um 40 % reduziert. PvE -Angriff um 15 % erhöht. PvP-Angriff um 5 % erhöht.
Verzauberung 90	Dauer des Zustands um 50 % reduziert. Droprate: +50 % Abyss-Punkte-Erhalt: +5 %

- Bei gleichen Attributen wird nur der höchste Wert herangezogen.
 - 4 Zustände werden angewendet: Betäubung, Schweigen, Erblindung, Lähmung.
2. Fehler behoben: Bei Verzauberung 60 wurde der Effekt 'Droprate: +10 %' und bei Verzauberung 80 wurde der Effekt 'Droprate: +20 %' nicht angewendet.



PATCH NOTES

Siels Hammer & Siels Amboss

1. Der Inhalt zu Siels Hammer wurde hinzugefügt.
 - Ihr könnt besondere Gegenstände auf besondere Art und Weise zerlegen, um die Materialien zu erhalten.
 - Öffnet das Menü, indem Ihr unten im Inventar 'Siels Hammer' auswählt.
2. Der Inhalt zu Siels Amboss wurde hinzugefügt.
 - Mit den Siegeln, die Ihr durch Siels Hammer erhaltet, und anderen Handwerksmaterialien könnt Ihr verschiedene Gegenstände herstellen.
 - Öffnet das Menü, indem Ihr im Spielmenü 'Siels Amboss' auswählt.

Altar der Transzendenz

1. Die Funktion des Altars der Transzendenz wurde hinzugefügt.
 - Wenn Ihr 4 und mehr Manasteine bzw. Gottsteine verwendet, erhaltet Ihr mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit ein wertvolles Ergebnis.
 - Wenn Ihr Manasteine bis Stufe 50 verwendet, erhaltet Ihr mit gewisser Wahrscheinlichkeit Manasteine der Stufe 60 der gleichen Sorte.
 - Wenn Ihr Manasteine bis Stufe 60 verwendet, erhaltet Ihr mit gewisser Wahrscheinlichkeit Manasteine einer besseren Sorte. (Einfach → selten, selten → heroisch) Bei einem Fehlschlag erhaltet Ihr Manasteine derselben Sorte.
 - Wenn Ihr Gottsteine als Material verwendet, erhaltet Ihr mit gewisser Wahrscheinlichkeit Gottsteine einer besseren Sorte. (Selten → heroisch, heroisch → sagenhaft) Bei einem Fehlschlag erhaltet Ihr Gottsteine derselben Sorte.
 - Bei einem Riesenerfolg erhaltet Ihr die doppelte Menge an Gegenständen.
 - Verwendet Ihr 2 und mehr heroische Manasteine und sagenhafte Gottsteine als Material, könnt Ihr auch gleichwertige Manasteine und Gottsteine mit anderen Attributen erhalten. (Es kann auch sein, dass Ihr dasselbe Ergebnis erhaltet.)



PATCH NOTES

- Die Funktion ist über 'Altar der Transzendenz' im Spielmenü möglich.

Entfernung von Manasteinen/Gottsteinen

1. Es wurde eine Funktion zum Entfernen von Manasteinen hinzugefügt.
 - Heroische Manasteine, die an Ausrüstung angebracht wurden, werden im Inventar wiederhergestellt und normale und seltene Manasteine können entfernt werden, werden aber dabei zerstört. In beiden Fällen werden Kinah verbraucht und die Kosten sind je nach Rang unterschiedlich.
 - Die Funktion ist über 'Entfernung von Manasteinen/Gottsteinen' im Spielmenü möglich.
2. Es wurde eine Funktion zum Entfernen von Gottsteinen hinzugefügt.
 - Sagenhafte Gottsteine, die an Ausrüstung angebracht wurden, werden im Inventar wiederhergestellt und Gottsteine bis zum Rang heroisch können entfernt werden, werden aber dabei zerstört. In beiden Fällen werden Kinah verbraucht und die Kosten sind je nach Rang unterschiedlich.
 - Die Funktion ist über 'Entfernung von Manasteinen/Gottsteinen' im Spielmenü möglich.

System

1. Das System zum Anlegen von Zweihandwaffen wurde geändert. Hauptwaffen und Zweitwaffen können separat jeweils in der rechten/linken Hand angelegt werden, und der Fusionseffekt wird einfach durch das Ausrüsten angewendet.
 - Wenn Ihr eine Waffe in jeder Hand tragt, zeigt die Waffen-Schnellinfo die Informationen beider Waffen.
 - Es kann sein, dass die Ausrüstungsset-Einstellung nicht korrekt sind. Wenn Ihr alle verwendeten Waffen entfernt und speichert, nachdem Ihr sie wieder angelegt habt, funktioniert wieder alles.



PATCH NOTES

- In den Einstellungen des Ausrüstungssets werden die Fusions-Informationen der Waffen in beiden Händen nicht angezeigt. Es werden nur Informationen zu den in den einzelnen Slots ausgerüsteten Waffen angezeigt.
- Durch die Änderung des Systems werden die Hauptwaffen/Zweitwaffen aller derzeit fusionierten Zweihandwaffen getrennt und im Lager gelagerte Gegenstände, einschließlich ausgerüsteter Gegenstände, werden ebenfalls getrennt und im Inventar gelagert.
 - Im Falle von getrennten Zweitwaffen behaltet Ihr die Manasteine, aber die Verzauberungsstufen der Waffen werden zurückgesetzt.
 - Die beim Fusionieren von Zweitwaffen verbrauchten Kinah werden nicht wiederhergestellt.
- 2. Wenn ein Charakter wiederaufersteht, steht er sofort auf, ohne sich mit den Händen aufzustützen.
- 3. Beim Wechsel in den Flugzustand während der Bewegung entfällt die Flügelspreizbewegung.

Daeva-Pass

1. Der Anfänger-Pass und der Fortschritt-Pass können nicht mehr aktiviert werden.
 - Bereits aktivierte Anfänger-Pässe und Fortschritt-Pässe bleiben für die angegebene Dauer bestehen.

Fertigkeiten

1. Die folgenden Änderungen beim Fertigkeitserwerb wurden vorgenommen:
 - Grundlegende Fertigkeiten werden jetzt beim Stufenaufstieg automatisch erlernt.
 - Fertigkeiten, die nicht automatisch erlernt werden, können weiterhin durch den Erwerb und die Nutzung von Fertigkeitsbüchern erlernt werden.
2. Alle Klassen erhalten die neue 'Forte'-Fertigkeit.



PATCH NOTES

- Sie kann verwendet werden, wenn Ihr in einer Gruppe den Effekt von Lumines' Fertigkeit 'Mezzo Forte' erhältet.
 - 'Forte'-Fertigkeiten unterscheiden sich je nach Klasse. Euren bisherigen Fertigkeiten wird die Bezeichnung (Forte) hinzugefügt.
 - 'Forte'-Fertigkeiten erhältet Ihr beim Anmelden automatisch.
 - Einige 'Forte'-Fertigkeiten können mit bisherigen Fertigkeiten gestapelt werden (die Abklingzeit wird nicht geteilt).
3. Ein wiederholbarer Widerstandseffekt gegen Lähmung wurde hinzugefügt.
- Wenn innerhalb einer bestimmten Zeit mindestens 3-mal hintereinander Lähmung auf ein einzelnes Ziel verhängt wird, verkürzt sich die Dauer. Nach Ablauf der Zeitspanne findet kehrt der Effekt wieder zur normalen Dauer zurück.
4. Neue Fertigkeiten wurden hinzugefügt.

Klasse	Fertigkeit	Effekt
Gladiator/Templer	Rüstung des Gleichgewichts II	Eine Minute lang sind der Widerstand gegen Betäubung, Rückschlag, Stolpern, Drehung und Äthergriff sowie der Unbeweglichkeitswiderstand und der Bewegungsgeschwindigkeitswiderstand um 2000 erhöht.
	Rüstung des Gleichgewichts II (Forte)	Eine Minute lang sind der Widerstand gegen Betäubung, Rückschlag, Stolpern, Drehung und Äthergriff sowie der Unbeweglichkeitswiderstand und der Bewegungsgeschwindigkeitswiderstand um 2.000 erhöht, und der Schlafwiderstand und Furchtwiderstand sind um 500 erhöht.
Templer	Abstumpfender schwerer Hieb IV	Verringert Präzision und Ausweichen 12 Sek. lang um 300 und phys. Abwehr um 600.
	Bestrafung des Todesgottes II	Absorbiert TP in Höhe von 150 % des Schadens und verursacht 2 Sek. lang Betäubung.
Jäger	Konzentrierter Pfeil II	Fügt dem Ziel physischen Schaden zu. Abklingzeit: 0 Sek.
	Auge des Angriffs II	Erhöht 3 Min. lang die Wirkung von Physische Angriffsfertigkeit 7-mal um

PATCH NOTES

		30 %. Währenddessen wird Angreifen um 10 % erhöht.
	Tigerauge II	Erhöht angreifen von Bogen um 70 %, Angriffsgeschw. um 20 % und Präzision, Mag. Präzision und Ausweichen um 200. Passive Fertigkeit
Beschwörer	Angstschrei II	Verwandelt ein Ziel in bis zu 25 m Entfernung sowie bis zu 6 Gegner in einem Umkreis von 15m um das Ziel in Feuergeister, versetzt sie in Furcht und reduziert ihre Bewegungsgeschwindigkeit. Wenn das Ziel ein Spieler ist, verringert sich die Dauer. Wirkzeit: 1,5 Sek.
	Angstschrei II (Forte)	Verwandelt ein Ziel in bis zu 25 m Entfernung sowie bis zu 6 Gegner in einem Umkreis von 15m um das Ziel in Feuergeister, versetzt sie in Furcht und reduziert ihre Bewegungsgeschwindigkeit. Wenn das Ziel ein Spieler ist, verringert sich die Dauer. Wirkzeit: 1 Sek.
Kantor	Treffermantra III	Erhöht für Euch und Eure Gruppenmitglieder in einem Umkreis von 20 m Krit. Treffer um 130, Mag. krit. Treffer, krit. Trefferresistenz und Mag. krit. Trefferresistenz um 60, Angreifen um 35, Magieverstärkung um 140 und Mag. Präzision um 170. Aktive Fertigkeit
Rächer	Starkstromabfall II	[Ihr könnt Euch während der Verwendung bewegen.] Fügt einem Ziel in max. 9 m und bis zu 8 Gegnern innerhalb von 7 m mag. Windschaden zu und bringt sie 4 Sek. lang unaufhebbar zum Schweigen.

PATCH NOTES

Faustkämpfer	Wirbelhieb VIII	Fügt dem Ziel phys. Schaden zu, hebt Ausweichen und Widerstand des Ziels auf und reduziert 7 Sek. lang die Wiederherstellungseffekte um 40%. Diese Fertigkeit kann nicht entfernt werden. Anwendbar auf die Fertigkeiten: Segen der Sterne und Schlag der Sonnenfinsternis
Kleriker	Explosion der Macht II	Magischer Erdschaden, 1 Sek. lang Lähmung.
	Edle Anmut II	Erhöht die Regeneration von Gruppenmitgliedern, und stellt 3000 TP wieder her, wenn die TP unter 50 % fallen.
Assassine	Überraschungsangriff VII	Fügt einem Ziel phys. Schaden zu. Verursacht zusätzlichen phys. Schaden, wenn das Ziel von hinten angegriffen wird. Keine Abklingzeit
Zauberer	Robe des Windes II	Erhöht 30 Min. lang Magieausgleich um 200, Bewegungsgeschwindigkeit um 7 %, mag. Verstärkung um 150, mag. Präzision um 100, natürliche Manabehandlung um 90 und alle Elementarverteidigungen um 100.
Lumines	Himmliches Abbild II	Entfernt alle besonderen Zustände von Euch und Euren Gruppenmitgliedern in einem Umkreis von 20m.

- Wenn Ihr eine Fertigkeit einer höheren Stufe erhaltet, wird die Fertigkeit der niedrigeren Stufe nicht mehr auf der Fertigkeitenliste angezeigt.
- Wenn Ihr einige Fertigkeiten einer hohen Stufe erhaltet, wird die kombinierte Fertigkeit nicht mehr auf der Fertigkeitenliste angezeigt.

Klasse	Erlernete Fertigkeit	Kombinierte Fertigkeiten
Templer	Abstumpfender schwerer Hieb IV	Kräftiger Hieb
	Bestrafung des Todesgottes II	Bestrafung des empyrianischen Gebieters
Kleriker	Licht der Verjüngung I	Licht der Erneuerung IV



PATCH NOTES

	Reinigendes Licht I	Auflösung Geist heilen
Kantor	Zauber der Wiederbelebung I	Licht der Erneuerung IV
	Treffermantra III	Siegesmantra Intensitätsmantra Magiemantra
Jäger	Auge des Angriffs II	Stärkendes Auge
	Tigerauge II	Vorsichtiges Auge Konzentriertes Auge
Zauberer	Robe des Windes II	Robe der Natur Robe der Flamme
Beschwörer	Kette der Erde I	Eiskette

7. Das neue 'Wachstumsstigma' wurde hinzugefügt.
 - Je nach Typ wurden die 3 Arten Form der Zerstörung/Abyss-Gelübde und Wille des Wächters hinzugefügt.
 - Kauf und Wachstum sind in Inggison/Gelkmaros über die NSC Rapiel (Elyos) und Belzep (Asmodier) möglich. Der erste Kauf kann mit Kinah durchgeführt werden.
 - Bei einem Wachstumsversuch wächst es je nach Wahrscheinlichkeit um 1 Stufe und es sind maximal 10 Stufen möglich.
 - Bei einem Wachstumsversuch benötigt Ihr das Stigma der vorherigen Stufe und 'Siegel Fragmente der Ewigkeit', 'Siegel der Ewigkeit' und 'heilige Siegel der Ewigkeit'.
 - Die für das Wachstum erforderliche Materialmenge und die Wahrscheinlichkeit variieren je nach Typ.
8. Einige Fertigkeitseffekte wurden geändert.
 - Nähere Informationen sind im Dokument 'Fertigkeiten: Informationen und Balance-Änderungen' zu finden.
9. Es ist jetzt möglich, dem Effekt der Sturm-Angriffsfertigkeit zu widerstehen.
10. Die maximale Reichweite der Sturm-Angriffsfertigkeit beträgt jetzt 25 Meter.
11. Die Stufe der beschworenen Kreatur der Fertigkeit Edle Energie III wurde erhöht.
12. Beim Erhalt der Fertigkeit 'Lebenstrieb' werden die Fertigkeiten Kräuterbehandlung V und Manabehandlung V ausgeblendet.
13. Einige klassenspezifische Flugfertigkeiten, die über ein Fertigkeitsbuch erhältlich waren, sind jetzt automatisch erhältlich.



PATCH NOTES

14. Schnellinfos wurden zu den Fertigkeiten Schnelles Gleiten I und Schnelles Gleiten II hinzugefügt.
15. Im Zuge der Erweiterung auf Stufe 70 hat jede Klasse eine neue Fertigkeit erhalten.
16. Im Zuge der Erweiterung auf Stufe 70 hat jede Klasse eine neue Stigma-Fertigkeit erhalten.
17. Die bisherigen Klassen-Fertigkeiten wurden der geänderten Stufe entsprechend erweitert bzw. angepasst.
18. Passive Fertigkeiten, die über die Neuverleihung erworben werden, sind jetzt stapelbar.
19. In der Fertigkeiten-Schnellinfo von 'Limit überschritten' wurden Tippfehler korrigiert.
20. In der Fertigkeiten-Schnellinfo für Edle Anmut II wurden Tippfehler korrigiert.
21. Die automatisch erhältliche Fertigkeit 'Donnerhieb I' des Klerikers wurde gelöscht.
22. Fehler behoben: Die Fertigkeit 'Donnerhieb I' des Klerikers ist wieder wie vorgesehen erhältlich.
23. Fehler behoben: Für die Fertigkeit 'Luftwechsel I' des Templers wird wieder die korrekte Effekt-Wahrscheinlichkeit angezeigt.
24. Fehler behoben: Die Geiststufe der Fertigkeiten 'Elyos - Magmageist II' und 'Asmodier - Sturmgeist II' wird wieder korrekt angewendet.
25. Fehler behoben: Die Abklingzeit der Fertigkeiten Göttliche Explosion und Finstere Explosion wird wieder angezeigt.
26. Fehler behoben: Die Bewegung 'Tanzende Flammenklinge III' des Gladiators wird jetzt wieder passend angewendet.
27. Fehler behoben: Das Symbol von 'Fallen III' des Assassinen wird jetzt wieder passend angewendet.
28. Fehler behoben: Der Effekt Befehl: Schützender Geist I des Beschwörers wird wieder korrekt angewendet.
29. Fehler behoben: Die Schnellinfo-Werte von 'Edle Energie III', 'Heilende Energie III' und 'Heiliger Diener V' des Klerikers werden jetzt korrekt angezeigt.
30. Fehler behoben: Der NSC Imoog im Dokkaebi Kosmos hat die Fertigkeit 'Zurück in die Zeit I' nicht zurückgesetzt.
31. Fehler behoben: Einige Ausrüstungsfertigkeiten wurden nicht auf der Fertigkeitenliste angezeigt.
32. Fehler behoben: Wenn an Ort und Stelle immer wieder dieselbe Fertigkeit verwendet wurde, wurde die Bewegung nicht angezeigt.



PATCH NOTES

33. Fehler behoben: Bei der Aktivierung von 'Gottstein: Agnars Blut' und 'Gottstein: Hyperions Zorn' wird das Symbol nun korrekt angezeigt.
34. Fehler behoben: In der Schnellinfo von Befehl: Explosionsklaue Erde/Wind wird der Wirkungsbereich wieder korrekt angezeigt.
35. Fehler behoben: Unter Kettenfertigkeit-Information im Fertigkeiten-Fenster war es nicht möglich die Priorität von Kettenfertigkeiten zu ändern.
36. Fehler behoben: Die Reboot-Fertigkeit des Gladiators wurde auf der Fertigkeitenliste angezeigt.
37. Fehler behoben: Die in der Aktionsleiste registrierte Fertigkeit Gebet der Zerstörung I wurde in die Fertigkeit Hand der Konzentration I geändert.
38. Fehler behoben: Die Abklingzeit der Fertigkeiten Kondorpfeil/Consiards Pfeil I wurde nicht angezeigt.

UI

1. Im Pop-up, das die Wahrscheinlichkeiten bei der Neuverleihung von Fertigkeiten anzeigt, wurden die einzelnen Fertigkeitssymbole hinzugefügt. Zeigt man mit der Maus auf sie, werden die Effekte der Fertigkeiten angezeigt.
2. Der Spielernamen wird jetzt immer in PvP-Zonen, in denen der Charaktername verdeckt ist, im aktivierten PvP-Zustand angezeigt, unabhängig von der Anzeigeeinstellung für Spielernamen von gleichen/gegnerischen Fraktionen in den Einstellungen.
3. In PvP-Zonen wurden durch einige Makro/Chatfunktionen Charakternamen unkenntlich gemacht.
4. Nachrichten zur Wächter-General-Verwandlung, zum Seherauge von Tiamaranta und zur Eroberung der Laphsaran-Garnison werden jetzt nur noch im Chatfenster angezeigt.
5. Die Funktionen des Quest-Fensters wurden verbessert.
 - Die Funktion zum Ausblenden der Questkategorie im Questfenster kann jetzt gespeichert werden.
 - Beim Annehmen einer Quest wird die Quest jetzt automatisch in der Quest-Anzeige registriert. Es können höchstens 30 Quests in der Quest-Anzeige registriert werden.
6. Die Schaltfläche 'Registrieren' wurde geändert:



PATCH NOTES

- Sie ist jetzt auf dem Bildschirm 'Rekrutierung registrieren' standardmäßig ausgewählt.
 - Sie ist jetzt auf dem Bildschirm 'Bewerbung registrieren' standardmäßig ausgewählt.
7. Fehler behoben: Bei dem Versuch, Zweihandwaffen auszurüsten, die eine Seelenbindung benötigen, wurde eine falsche Nachricht angezeigt.
 8. Fehler behoben: Die Anzeigeelementfunktion der Karte [M] funktionierte nicht richtig.
 9. Fehler behoben: Die Funktion 'Auf Karte anzeigen' wird wieder einwandfrei ausgeführt.
 10. Fehler behoben: Die Taste 'Annehmen' ist nun für alle Kampftalent-Trophäen aktiviert.
 11. Fehler behoben: Das Spiel wurde bei einigen Auflösungen nicht richtig angezeigt.
 12. Fehler behoben: Beim Wechsel vom Pseudo-Vollbild- in den Fenstermodus wurde ein schwarzer Bildschirm angezeigt.
 13. Fehler behoben: Bei der Vorschau von nicht gefärbten Frisur-Gegenständen wurde die Haarfarbe des eigenen Charakters angezeigt.
 14. Fehler behoben: Der Rang-Punktetext im Reiter Rang/Wettkampf wird nun korrekt angezeigt.

Sonstige

1. Der Text zum Client-Logout wurde mit dem Update geändert.
2. Wenn die Aufrechterhaltungszeit des Buffs Frucht des Zorns abgelaufen ist, sinken die verbleibenden Manapunkte nicht mehr auf 0.
3. Auf der Liste der Bindepunkte wurde Poeta für die Elyos und Ishalgen für die Asmodier hinzugefügt.
4. Beim Plündern auf Wahrscheinlichkeit wird der Versteckmodus deaktiviert.
5. Wenn Ihr das Tastenkürzel einer in der Aktionsleiste registrierten Fertigkeit gedrückt haltet, wird diese jetzt immer wieder ausgelöst.
6. Die Reihenfolge, in der Fertigkeiten verwendet werden, kann jetzt im Kettenfertigkeiten-Fenster geändert werden.
7. Es wurde eine Funktion hinzugefügt, um spezielle zerlegbare Gegenstände beim Handelsagenten und im Auktionshaus auszuwählen und zu überprüfen.



PATCH NOTES

8. Fehler behoben: Bei der Auto-Loot-Funktion der Miol werden nun keine irrtümlichen Nachrichten mehr angezeigt.
9. Fehler behoben: Wenn der Spieler bei der Nutzung einer Windströmung einen besonderen Zustand erleidet, ist das Fliegen wieder einwandfrei möglich.
10. Fehler behoben: Die Flug-Taste funktioniert nun einwandfrei.
11. Fehler behoben: Beim Entfernen einer fusionierten Zweitwaffe war das Inventar-Bewegungsgeräusch zu hören.
12. Fehler behoben: Ein Teil von Octanus Höhle in Morheim konnte nicht betreten werden.



PATCH NOTES

Classic Europe Spezifikationen

1. Die Anmeldung zu den Schlachtfeldern 'Dranium-Schlachtfeld' und 'Tiarkh-Versuchsstation' kann weiterhin in einer Gruppengröße von max. 4/6 Spielern durchgeführt werden.
2. Die TP von Festungsobjekten in Apheta Beluslan sowie der Wächter-General der Elyos in den Inggison- und Gelkmaros-Festungen sind weiterhin reduziert.
3. Die TP der Raid-Bosse Erz-Haettoda, Erz-Tatar, Statthalter Sunayaka, Hexard (Körper, linker Arm, rechter Arm) und Sturmdredgion wurden reduziert.
4. Die Event-Instanz 'Illusionsturm' ist weiterhin verfügbar.
 - Sie kann von Charakteren der Stufe 58-70 betreten werden.
5. Die folgenden Gegenstände können nun von Instanz-Bossen erhalten werden:

Instanz	Boss	Gegenstand	Anzahl
Diskos von Phaistos	Phaistos	Erhebliches Manastein-Bündel	1
		Besonders Große Veredelungssteine (Qualität: normal- sagenhaft)	1
Tartarus	Instabiler Phaistos	Hervorragendes Manastein-Bündel	1
		Besonders Große Veredelungssteine (Qualität: normal- sagenhaft)	1
Mauer des Kummings	Unglückliche Samael	Erhebliches Manastein-Bündel	1
		Besonders Große Veredelungssteine (Qualität: normal- sagenhaft)	1
Dokkaebi-Kosmos	Gangcheol	Hervorragendes Manastein-Bündel	1
		Besonders Große Veredelungssteine (Qualität: normal- sagenhaft)	1
	Zorniger Gangcheol	Erhebliches Manastein-Bündel	1
		Besonders Große Veredelungssteine (Qualität: normal- sagenhaft)	1
Eiserne Feste	Tarotran, Hauptmann Xastra, Zantaraz, Kuharas Kiste	Besonders Große Veredelungssteine (Qualität: normal- sagenhaft)	1
	Brigadegeneral Vasharti	Erhebliches Manastein-Bündel	1
		Besonders Große Veredelungssteine (Qualität: normal- sagenhaft)	1



PATCH NOTES

6. Der Gegenstand 'Verzauberungstruhe St. 91-105' kann mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit von Instanz-Bossen erhalten werden:

Instanz	Boss	Anzahl
Diskos von Phaistos	Phaistos	1-3
Tartarus	Instabiler Phaistos	1
Mauer des Kummers	Unglückliche Samael	1-3
Dokkaebi-Kosmos	Gangcheol	1
	Zorniger Gangcheol	1-3
Eiserne Feste	Tarotran, Hauptmann Xastra, Zantaraz, Kuharas Kiste	1-3
	Brigadegeneral Vasharti	1-3

- Phaistos, Instabiler Phaistos, Unglückliche Samael, Zorniger Gangcheol und Brigadegeneral Vasharti lassen garantiert 1x Verzauberungstruhe St. 91-105 fallen.
7. Für den Abschluss der wöchentlichen Laphsaran-Quests der 1./2. Laphsaran-Garnison können, neben dem Bündel mit unbekanntem Laphsaran-Gemäldeteil und 5x Mihtril-Medaille, zusätzlich auch 200.000 bis 100.000.000 Kinah sowie 2x [Event] Seltene Manasteintasche (Stufe 60) erhalten werden.
8. Der Welt-Drop in Laphsaran wurde entfernt.
9. Ausrüstung der Klasse "Heroisch" kann in den folgenden Instanzen mit erhöhter Chance erlangt werden:
- Diskos von Phaistos
 - Mauer des Kummers
 - Dokkaebi-Kosmos
 - Brennende Blufestung
 - Eiserne Feste
10. Im Dokkaebi Kosmos und in der Brennenden Blutfestung wurde die Drop-Wahrscheinlichkeit für die flammenden subterraneischen Waffen erhöht.
11. Die folgenden Gegenstände können mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit als zusätzliche Instanz-Beute erhalten werden:



PATCH NOTES

Instanz	Mögliche zusätzliche Beute
Diskos von Phaistos	[Event] Epische Accessoire-Zufallsbox II
	[Event] Mustertruhe der Nützlichkeit
	Rüstungstruhe der zornigen Agentin
	Waffentruhe der zornigen Agentin
Mauer des Kammers	[Event] Mustertruhe der Nützlichkeit
	Aureolen-Waffen der zornigen Agentin
Dokkaebi-Kosmos	[Event] Mustertruhe der Nützlichkeit
	Aureolen-Waffen der zornigen Agentin
Brennende Blufestung	[Event] Mustertruhe der Nützlichkeit
	Aureolen-Waffen der zornigen Agentin
Eiserne Feste	[Event] Mustertruhe der Nützlichkeit
	Aureolen-Waffen der zornigen Agentin

12. In den folgenden Instanzen wird Kinah in Form von Brillanten als garantierte Beute hinzugefügt:
 - Tartarus (Instabiler Phaistos)
 - Diskos von Phaistos (Phaistos)
 - Mauer des Kammers (Unglückliche Samael)
 - Dokkaebi-Kosmos (Raun-Gwishin, Gwangsang, Spiegel-Gwishin, Bhulrasan-Schatztruhe, Haettoda, Dachziegel-Gwishin, Gangcheol, Zorniger Gangcheol)
 - Eiserne Feste (Brigadegeneral Vasharti)
13. Rüstungsfragment des Unglückssterne-Kommandeurs kann weiterhin von 'Unglückliche Samael' in der Mauer des Kammers erhalten werden.
 - 20x Rüstungsfragmente können zu 'Rüstungs-Auswahlkiste des Unglückssterne-Kommandeurs' zusammengefügt werden.
14. Die Arenen wurden überarbeitet.
 - Die Arena der Vehemenz und die Arena der Disziplin stehen zur Verfügung.
 - Die Arenen können je 7-mal pro Woche betreten werden.
Sie sind jeden Donnerstag – Sonntag von 18:00 Uhr bis 00:00 Uhr geöffnet.
 - Eintritte werden jeden Mittwoch um 09:00 zurückgesetzt.
 - Die Arena der Kooperation wurde entfernt.
 - Als Belohnung für die Teilnahme in den Arenen können Abysspunkte sowie Feuerproben-Medaillen erhalten werden.



PATCH NOTES

- Feuerproben-Medaillen können bei den NPCs 'Danian' (Elyos) und 'Aeyren' (Asmodier) gegen Belohnungen eingetauscht werden.
 - > Die möglichen Belohnungen wurden überarbeitet.
 - Feuerproben-Medaillen, die vor der Arena-Anpassung erhalten wurden, wurden aus dem Spiel entfernt.
 - Saisonale Belohnungen für die Ranglisten der Arenen wurden eingeführt.
 - Eine Arena-Saison dauert für gewöhnlich 2 Wochen.
 - Als Belohnungen können Manasteine sowie Verzauberungssteine erhalten werden.
15. Die Erfahrungspunkte, die für die Stufen 61 bis 70 benötigt werden, wurden angepasst.