

# AION<sup>®</sup>

FREE-TO-PLAY

## Patch Notes Update 4.75v

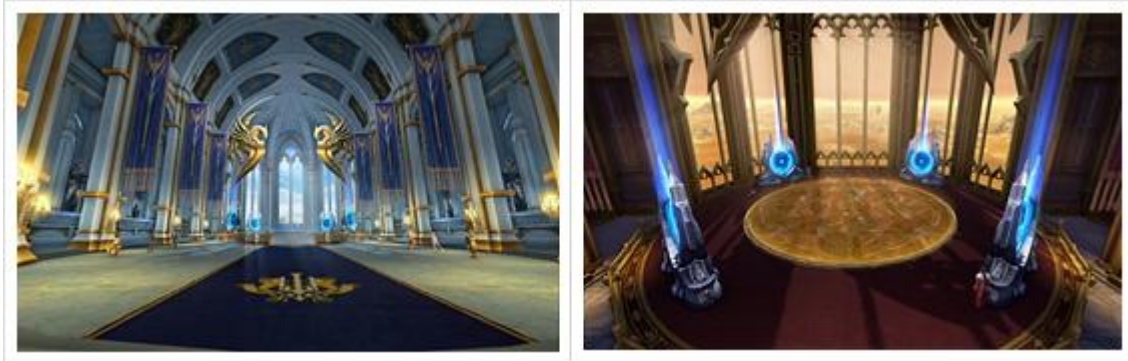
---



## Sommario

Rifugio dei Rimpatriati .....	3
Luogo dell'Ascensione di Antriksha .....	5
Battaglia della fortezza.....	6
Oggetti.....	7
NPC.....	16
Missione .....	20
Interfaccia.....	29
Istanza .....	32
Personaggio .....	32
Abilità .....	33
Dintorni .....	33
Abitazione.....	33
Miol .....	33

## Rifugio dei Rimpatriati



Nelle capitali è stata implementata una nuova regione che dovrebbe offrire assistenza ai Daeva che fanno ritorno.

I signori Kaisinel e Marchutan ordinano a tutti i venerabili Daeva di rafforzare la loro alleanza contro i nemici, per proteggere la propria fazione. In particolare i Daeva che hanno fatto ritorno hanno bisogno di aiuto, secondo loro, per riambientarsi ad Atreia. Per questo, su loro ordine, nell'ordalia è stato costruito un luogo a parte per i Daeva che hanno fatto ritorno. Qui, essi vengono accolti dagli incaricati dell'accoglienza e preparati al combattimento. Questi li mandano in diverse regioni, per aiutare nelle operazioni di sviluppo o per risolvere i problemi in loco.

- Il Rifugio dei Rimpatriati è accessibile solo ai Daeva che hanno fatto ritorno.
- I Daeva che hanno fatto ritorno sono personaggi che sono stati online l'ultima volta almeno 30 giorni prima.
- Per giungere al rifugio è possibile utilizzare la Pietra del ritorno al rifugio (30 giorni), che ogni personaggio riceve al login, oppure la Statua del Teletrasporto a Sanctum e Pandaemonium, se la Pietra è nell'inventario.



- La Statua del Teletrasporto del Rifugio dei Rimpatriati si trova nella capitale della relativa frazione.



- All'interno del Rifugio dei Rimpatriati c'è un'area in cui è possibile rigenerare più rapidamente l'Energia del riposo, fintanto che il personaggio vi si trattiene.

## Luogo dell'Ascensione di Antriksha



Questo luogo è stato scoperto dall'Armata di Beritra, che si introdusse da Pangea attraverso un portale. Il comandante Antriksha percepì una potente energia di id, che si era accumulata per lungo tempo. E sfruttando questa energia iniziò la sua ascensione. Beritra mandò delle forze armate per proteggere e sorvegliare Antriksha. C'è il piano di portarlo in un luogo sicuro, per non compromettere l'ascensione. La fazione che ha conquistato la fortezza di Pangea ha la possibilità di condurre altre battaglie nel luogo dell'Ascensione di Antriksha.

- Bisogna conquistare il luogo dell'Ascensione di Antriksha e sconfiggere il boss, entro il tempo previsto.

Condizioni di accesso	
Orario di accesso	Ogni sabato dalle 20 alle 21
Livello	Livello 65
Condizione	Conquista la fortezza di Pangea e ottieni il titolo di Conquistatore di Pangea. I personaggi che possiedono questo titolo possono entrare nel luogo dell'Ascensione di Antriksha.
Quantità	100 giocatori per fazione, che hanno conquistato Pangea (in totale 400)
Accesso	Attraverso il Corridoio dell'Avanzata nella conquistata fortezza di Pangea

## Battaglia della fortezza

- A Pangea l'ora della battaglia della fortezza è stata cambiata.
  - Se la fortezza viene conquistata/difesa con successo, il personaggio riceve punti onore e il titolo di Conquistatore di Pangea.

Frazione	Orario
Fortezza del Cambiamento	Ogni sabato dalle 19 alle 20
Fortezza di Ferro	
Fortezza dell'Eternità	
Fortezza delle Rovine	

- Elisiani e Asmodiani possiedono gli stessi requisiti di accesso. I requisiti e gli NPC di ingresso sono i seguenti:

NPC di ingresso	Requisito di accesso	Persone
Corridoio dell'Avanzata (governatori)	Governatori	1 pers.
Corridoio dell'Avanzata (ufficiali e superiori)	Da ufficiale con 1 stella del relativo server	49 pers.
Corridoio dell'Avanzata (top 100)	I primi 100 personaggi della classifica per server	50 pers.

- Con l'ultimo aggiornamento è stato introdotto un nuovo meccanismo per la Fortezza di Anoha, per cui poco prima della battaglia successiva la fortezza passa sotto il dominio dei Balaur, non appena viene raggiunto il numero massimo di difese susseguenti.
  - Questo meccanismo ora viene applicato per tutte le fortezze.
- Fino ad ora, se la Fortezza di Anoha era di possesso degli Elisiani/Asmodiani e veniva raggiunto il numero massimo di conquiste, la fortezza non passava sotto il dominio dei Balaur. Questo è stato corretto.
- All'esterno della Fortezza degli Dei, nell'Abisso, sono stati aggiunti nei pressi della porta esterna dei dispositivi di distruzione della Porta della Fortezza, per la fazione attaccante.
  - Per ogni porta esterna sono disponibili 2 dispositivi di distruzione (quindi in totale 4).
  - Utilizzando il dispositivo si fa esplodere una bomba, sottraendo punti colpo alla porta esterna.
  - Questo dispositivo di distruzione compare solo dopo che gli Elisiani/Asmodiani hanno assediato la fortezza. Se sono invece i Balaur ad aver preso possesso della fortezza, il dispositivo non compare.
  - Alla Fortezza degli Dei, vicino ai dispositivi di distruzione della Porta della Fortezza, sono stati aggiunti inoltre dei guardiani NPC.
- Il Generale di brigata non riceveva l'Anello con sigillo della Fortezza degli Dei come ricompensa, dopo aver difeso con successo la Fortezza degli Dei. Questo problema è stato risolto.








## Oggetti

### Alloggiamenti per pietra di mana

- Modifica per l'alloggiamento per pietra di mana:
  - Se l'alloggiamento fallisce, ora viene distrutta solo la relativa pietra di mana. Prima andavano distrutte anche tutte le altre pietre di mana già incastonate.
  - In questo modo, da ora in avanti serviranno in media meno pietre di mana per l'equipaggiamento completo di un oggetto.
  - La probabilità di riuscire a procurarsi delle pietre di mana nel mondo aperto è stata ridotta.

### Incantesimi



- Sono state aggiunte nuove pietre incantesimo.
  - Sono state aggiunte 5 nuove pietre incantesimo di livello 1-5, che hanno il potere di incantare gli equipaggiamenti, esattamente come le pietre incantesimo esistenti.
  - Le nuove pietre incantesimo possono essere ottenute mediante l'estrazione di oggetti, in fagotti, come ricompensa delle missioni e come drop dai mostri.
  - Queste pietre incantesimo possono essere combinate mediante strumenti di sintesi.
  - Le vecchie pietre incantesimo non possono più essere ottenute mediante l'estrazione di oggetti, in fagotti, come ricompensa delle missioni e come drop dai mostri.

Pietra incantesimo livello 1	Pietra incantesimo livello 2	Pietra incantesimo livello 3	Pietra incantesimo livello 4	Pietra incantesimo livello 5
				
Questa pietra incantesimo può essere utilizzata per equipaggiamento raro di livello 20.	Questa pietra incantesimo può essere utilizzata per equipaggiamento eroico di livello 40.	Questa pietra incantesimo può essere utilizzata per equipaggiamento leggendario di livello 55.	Questa pietra incantesimo può essere utilizzata per equipaggiamento epico di livello 60.	Questa pietra incantesimo può essere utilizzata per equipaggiamento mitico di livello 65.

### Evoluzione dell'equipaggiamento

- È stata aggiunta l'evoluzione dell'equipaggiamento.
  - Questa funzione permette di incantare gli oggetti oltre il loro livello massimo di incantesimo.
  - Per eseguire l'evoluzione serve l'oggetto Aiuto per l'evoluzione abbinato a una Pietra dell'evoluzione oppure a un altro oggetto identico all'oggetto di equipaggiamento che si

vuole sottoporre a evoluzione.

Oggetto	Descrizione
 <b>Aiuto per l'evoluzione</b>	Con un Aiuto per l'evoluzione è possibile migliorare ulteriormente oggetti che hanno già raggiunto il loro massimo livello di potenziamento.
 <b>Pietra dell'evoluzione</b>	Può essere utilizzata su tutti gli equipaggiamenti che prevedono l'evoluzione.

- L'evoluzione dell'equipaggiamento può essere eseguita solo per gli oggetti che possiedono il relativo attributo.
- L'Aiuto per l'evoluzione e la Pietra dell'evoluzione possono essere ottenuti nei seguenti modi:
  - Aiuto per l'evoluzione: acquisto presso il Mercante di articoli vari
  - Pietra dell'evoluzione: In alcune istanze, con una bassa probabilità, il mostro boss lascia cadere la pietra.

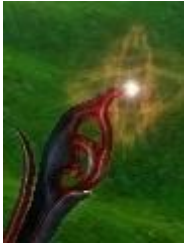

Elenco istanze dei possibili drop		
Laboratorio Theobomos	Segreto	di Fortezza di Adma
Poeta d'Ombra		Tempio di Udas
Cripta del tempio di Udas		Tempio di Beshmundir
Caverna di Padmarashka		Tahmes
Tenuta Dorgel		Foresta di Ladis
Tana del Signore della Sabbia		Base di Rentus
Fortezza di Tiamat		Rifugio di Tiamat
Ponte della Rosa d'Acciaio		Rifugio della Tribù dei Ruhn
Ponte di Jormungand		Ponte di Jormungand (bonus)
Deposito di Guerra di Sauro		Ruhnadium
Ruhnadium (eroico)		Ruhnadium (bonus)
Torre Difensiva dei Ruhn		Torre Difensiva dei Ruhn (eroico)
Katalamize		Bastione d'Acciaio

- Facendo doppio clic oppure clic destro sull'Aiuto per l'evoluzione si apre la finestra Evoluzione dell'equipaggiamento.
- In questa finestra è possibile registrare una Pietra dell'evoluzione oppure un oggetto identico dell'equipaggiamento, per eseguire l'evoluzione. Per questa funzione non sono previsti esiti negativi, ovvero, l'evoluzione viene sempre eseguita con successo.






- Dopo l'evoluzione si presentano le seguenti particolarità di incantesimo:

Categoria	Incantesimo standard	Incantesimo dopo l'evoluzione
<b>Pietre incantesimo necessarie</b>	Tutte le pietre incantesimo	Richiede la Pietra incantesimo onnipotente
<b>Risultati in caso di incantesimo riuscito</b>	Da +1 a +3 l'incantesimo viene utilizzato in modo casuale	Solo +1 incantesimo viene utilizzato
	I valori standard vengono aumentati	I valori standard vengono aumentati
		A partire dal livello +20 viene conferita un'abilità aggiuntiva
	A partire dal livello +20 viene aumentato il numero di confezioni	
<b>Risultati in caso di incantesimo fallito</b>	Con livello incantesimo 1-10: si riduce di un solo livello	Modifica nello stato prima dell'evoluzione (modifica al livello incantesimo massimo)
	Con livello incantesimo 10-15: torna al livello 10	
<b>Aiuto per l'alloggiamento</b>	Può essere utilizzato	Non può essere utilizzato
<b>Effetto di visualizzazione</b>	 Fino al livello incantesimo massimo	 Oltre il livello incantesimo +20

- Se un oggetto viene benedetto dopo l'evoluzione, si hanno i seguenti risultati.

Categoria	Risultato della benedizione dell'equipaggiamento
<b>Evoluzione</b>	L'evoluzione viene annullata se dopo la benedizione il livello incantesimo è inferiore al livello massimo.
<b>Abilità di potenziamento</b>	L'abilità viene cancellata se dopo la benedizione il livello incantesimo è inferiore a 20.
	Se dopo la benedizione il livello incantesimo è superiore a 20 viene conferita un'abilità casuale.
<b>Confezione</b>	Il numero di confezioni viene conferito in base al numero di confezioni che l'oggetto risultante possiede dopo la benedizione. - Viene ripristinato il numero di confezioni dell'oggetto prima della benedizione

- Dopo l'evoluzione gli oggetti possono essere incantati solo con la Pietra incantesimo onnipotente.

Oggetto	Descrizione
 <b>Pietra incantesimo onnipotente</b>	<p>Può essere utilizzata dopo un incantesimo normale e dopo un'evoluzione dell'equipaggiamento, per ulteriori incantesimi.</p>


- La Pietra incantesimo onnipotente si può ottenere nei seguenti modi.
  - Nelle seguenti regioni alcuni mostri lasciano cadere l'oggetto.

Regione		
Inggison	Gelkmaros	Gola di Silentera
Sarpan	Tiamaranta	Occhio di Tiamaranta
Katalam Settentrionale	Katalam Meridionale	Sottosuolo del Katalam
Akaron	Kaldor	

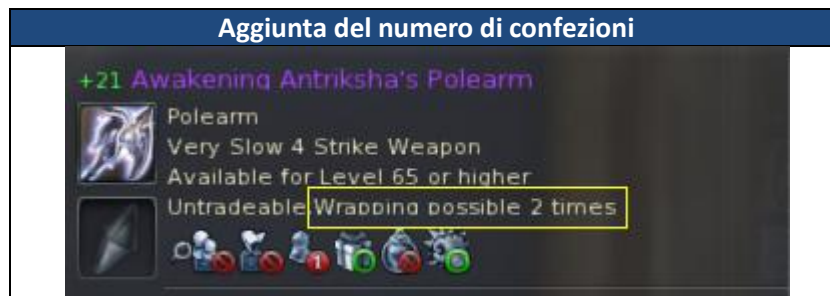
- Dopo l'evoluzione, agli oggetti vengono conferite speciali abilità di potenziamento casuali, non appena questi raggiungono il livello incantesimo +20.
  - Le armi ricevono un'abilità attiva, mentre le armature ricevono un effetto passivo. L'abilità viene scelta in modo casuale da un'ampia gamma di abilità di potenziamento.

Abilità di potenziamento	Informazioni
<b>Abilità attiva</b>	Si può ottenere l'abilità in caso di incantesimo alle armi +20 riuscito.
	Dopo che l'oggetto è stato indossato, è possibile trascinare l'abilità dal riquadro delle abilità alla barra di avvio rapido.
	L'abilità può essere utilizzata solo fintantoché l'oggetto viene indossato.

	Dal momento in cui si indossa l'oggetto deve trascorrere un tempo di attesa di 15 secondi prima di poter utilizzare la relativa abilità. Se l'abilità è già stata usata precedentemente e il tempo di attesa è ancora in corso, in tal caso il tempo di attesa è quello dell'abilità stessa.
<b>Abilità passiva</b>	Si può ottenere l'abilità in caso di incantesimo all'armatura +20 riuscito.
	L'effetto viene attivato fintantoché l'oggetto viene indossato. L'effetto è attivo solo fintantoché l'oggetto viene indossato.

<b>Esempio di abilità di incantesimo alle armi (abilità attiva)</b>	
<b>Potere: Punizione II</b>	Infligge da 665 a 673 danni fisici a un obiettivo che si trova a una distanza massima di 25 m e lo stordisce per 0,5 secondi.
<b>Esempio di abilità di incantesimo all'armatura (abilità passiva)</b>	
 <b>Protezione: Potenziamento dell'attacco magistrale I</b>	Ogni volta che subite un attacco, avete il 5% di probabilità di aumentare temporaneamente l'attacco in PvP.

- Dal livello incantesimo +20 il numero di confezioni aumenta di +1.



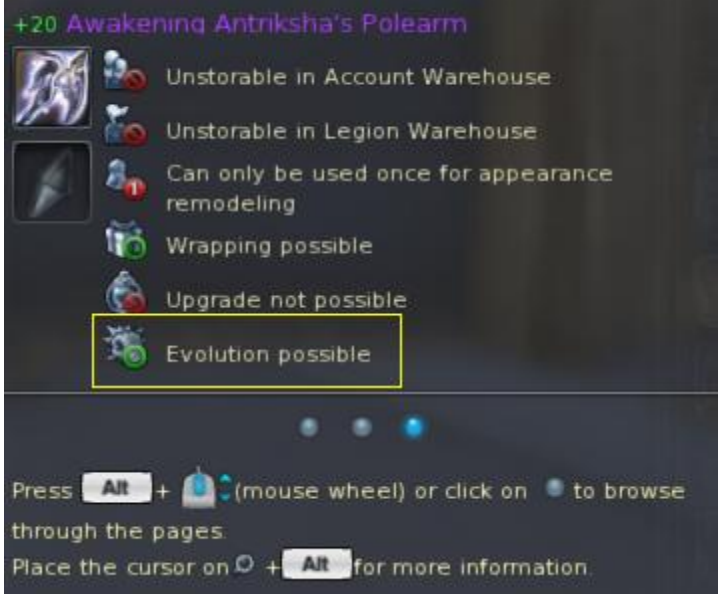
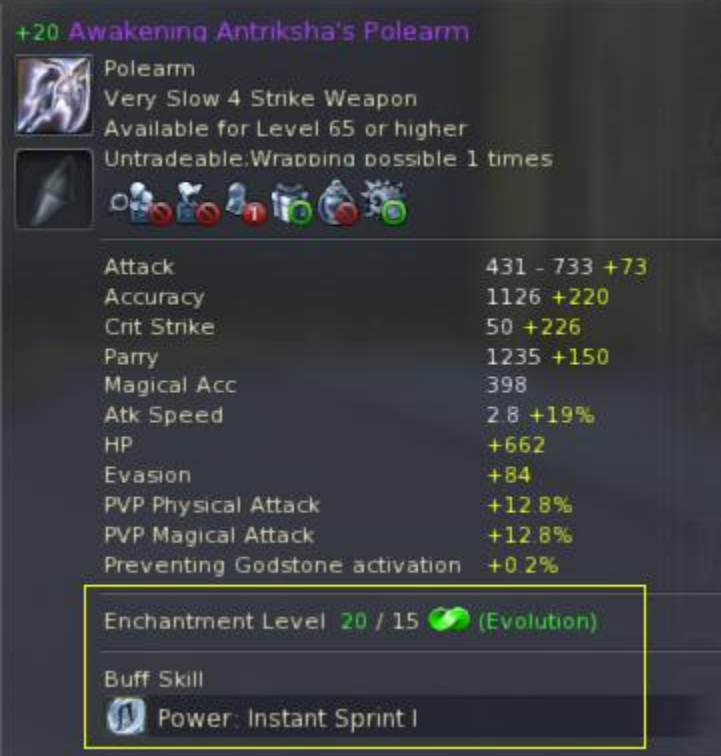
- A partire dal livello incantesimo +20 le funzioni confezione presentano le seguenti particolarità.

<b>Funzione confezione</b>	<b>Particolarità:</b>
<b>Numero confezioni aumentato</b>	Anche gli oggetti che non possono essere confezionati ricevono a partire dal livello incantesimo +20 ogni volta un numero di confezioni.
	A partire dal livello incantesimo +20 non c'è limite al numero di confezioni.
<b>Impiego del numero di confezioni</b>	Per gli oggetti per i quali è possibile una confezione, viene impiegato dapprima il numero di confezioni possibili impostato per l'oggetto. Solo una volta esaurito questo, viene impiegato il numero di confezioni possibili che l'oggetto riceve dal livello incantesimo +20.
<b>Incantesimo non riuscito</b>	Il numero di confezioni ricevuto con l'incantesimo viene annullato.

- Nel tooltip dell'oggetto è stata aggiunta l'informazione sull'evoluzione dell'equipaggiamento.
- Attributo per l'evoluzione dell'equipaggiamento: l'evoluzione può essere eseguita solo per

gli oggetti che possiedono questo attributo.

- Livello incantesimo: nel tooltip dell'oggetto vengono indicati ∞(Evoluzione) e livello incantesimo.
- Abilità di potenziamento: Quando un oggetto viene indossato, viene visualizzata la relativa abilità o il relativo effetto.

Categoria	Tooltip dell'oggetto																						
<p><b>Attributo per l'evoluzione dell'equipaggiamento</b></p>	 <p>+20 Awakening Antriksha's Polearm</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Unstorable in Account Warehouse</li> <li>Unstorable in Legion Warehouse</li> <li>Can only be used once for appearance remodeling</li> <li>Wrapping possible</li> <li>Upgrade not possible</li> <li><b>Evolution possible</b></li> </ul> <p>Press <b>Alt</b> +  (mouse wheel) or click on  to browse through the pages. Place the cursor on  + <b>Alt</b> for more information.</p>																						
<p><b>Livello incantesimo e abilità di potenziamento</b></p>	 <p>+20 Awakening Antriksha's Polearm</p> <p>Polearm Very Slow 4 Strike Weapon Available for Level 65 or higher Untradeable. Wrapping possible 1 times</p> <table border="1"> <tr><td>Attack</td><td>431 - 733 +73</td></tr> <tr><td>Accuracy</td><td>1126 +220</td></tr> <tr><td>Crit Strike</td><td>50 +226</td></tr> <tr><td>Parry</td><td>1235 +150</td></tr> <tr><td>Magical Acc</td><td>398</td></tr> <tr><td>Atk Speed</td><td>2.8 +19%</td></tr> <tr><td>HP</td><td>+662</td></tr> <tr><td>Evasion</td><td>+84</td></tr> <tr><td>PVP Physical Attack</td><td>+12.8%</td></tr> <tr><td>PVP Magical Attack</td><td>+12.8%</td></tr> <tr><td>Preventing Godstone activation</td><td>+0.2%</td></tr> </table> <p>Enchantment Level 20 / 15  (Evolution)</p> <p>Buff Skill  Power: Instant Sprint I</p>	Attack	431 - 733 +73	Accuracy	1126 +220	Crit Strike	50 +226	Parry	1235 +150	Magical Acc	398	Atk Speed	2.8 +19%	HP	+662	Evasion	+84	PVP Physical Attack	+12.8%	PVP Magical Attack	+12.8%	Preventing Godstone activation	+0.2%
Attack	431 - 733 +73																						
Accuracy	1126 +220																						
Crit Strike	50 +226																						
Parry	1235 +150																						
Magical Acc	398																						
Atk Speed	2.8 +19%																						
HP	+662																						
Evasion	+84																						
PVP Physical Attack	+12.8%																						
PVP Magical Attack	+12.8%																						
Preventing Godstone activation	+0.2%																						

- Dopo un incantesimo +20 riuscito nella chat regionale viene visualizzata una notifica di incantesimo riuscito visibile da tutti i personaggi.
- Per l'arma Drago di fuoco/Re dei draghi di fuoco è previsto un livello di evoluzione separato. Questa arma può essere incantata con la Pietra incantesimo onnipotente.
  - Importante: se l'incantesimo dell'arma Drago di fuoco/Re dei draghi di fuoco fallisce, l'oggetto viene distrutto.

## Nuovi oggetti

- Le armi Drago di fuoco/Re dei draghi di fuoco sono ora disponibili per tutti i giocatori.
  - L'arma viene lasciata cadere come cassa per classe di equipaggiamento (epico/mitico). Aprendo la cassa il personaggio riceve un'arma casuale.

Classe Epico	Classe Mitico
Cassa sigillata del drago di fuoco	Cassa sigillata del re dei draghi di fuoco

- L'arma può essere scambiata finché non viene indossata. Non appena viene indossata, l'arma Drago di fuoco/Re dei draghi di fuoco si lega all'anima.
- Le casse possono essere ottenute come drop nelle regioni Katalam Settentrionale, Katalam Meridionale, Sottosuolo del Katalam, Kaldor e Akaron.
- Sono stati aggiunti nuovi equipaggiamenti daevanion per i Daeva che fanno ritorno.
  - Il personaggio trova il nuovo equipaggiamento daevanion adatto per il suo livello nella Cassa della benedizione della pattuglia, come ricompensa della missione.
  - Nella Cassa di armi è possibile scegliere l'arma che si desidera. Nella Scatola di armature si trova un Set armatura daevanion relativo alla propria classe.

Cassa	Nome degli oggetti	Contenuto
Cassa della benedizione della pattuglia	Cassa di armi daevanion della pattuglia	Equipaggiamento per livello 10 – 55
	Scatola di armature daevanion della pattuglia	
	Cassa di armi daevanion della pattuglia d'élite	Equipaggiamento per livello 56 - 65
	Scatola di armature daevanion della pattuglia d'élite	

- Nel Rifugio dei Rimpatriati i Daeva ritornati possono acquistare alcuni oggetti di equipaggiamento dagli NPC rivenditori.
  - Gli oggetti di equipaggiamento possono essere acquistati a prezzo più vantaggioso insieme agli oggetti ricevuti come ricompensa delle missioni per i Daeva ritornati, rispetto all'acquisto tradizionale con medaglie dell'ordalia o monete antiche.

Ricompensa	Costi		
	Oggetto per Daeva ritornati		Medaglia/moneta
Equipaggiamento dell'ufficiale tattico	Equipaggiamento daevanion della pattuglia	Prova dell'eroe	Medaglia dell'ordalia
Equipaggiamento	Equipaggiamento daevanion	Prova dell'eroe	Moneta antica

della tribù dei Ruhn	della pattuglia d'élite	d'élite	
----------------------	-------------------------	---------	--

- Dai mercanti di articoli vari/mercanti di articoli speciali NPC che si trovano nel Rifugio dei Rimpatriati è possibile acquistare alcuni oggetti di consumo a prezzo più vantaggioso rispetto ad altri mercanti. Tuttavia per ogni oggetto è previsto un numero massimo di articoli acquistabile al giorno.
- Nell'elenco delle vendite del Responsabile delle ricompense della legione sono state aggiunte delle Chiavi eteree.
  - La Chiave eterea della legione della vittoria/della legione d'onore cambia il proprio colore di in base al colore di sfondo dell'emblema della legione.

### Modifiche negli oggetti

- I valori degli oggetti delle armi/armature benedette sono stati in parte aumentati.

Oggetti
Oggetti di Dainatum migliorati
Oggetti migliorati di Grendal la folle
Oggetti migliorati di Iperione furiosa
Oggetti migliorati di Iperione adirata

- Tutte le armi e le armature dell'Abisso oltre il rango Unico possono ora essere benedette. Anche le nuove armi e armature dell'Abisso possono essere benedette.
- Per alcuni oggetti acquistabili in numero limitato dagli NPC ad Akaron è stato modificato il numero degli acquisti possibili.
- È stato modificato il metodo di drop di alcuni mostri boss ad Akaron per l'oggetto Fagotto di ricompense degli antenati. Indipendentemente dal numero di membri del gruppo, ora vengono lasciati cadere sempre 6 fagotti. Prima si otteneva come drop solo un fagotto, dal quale ogni membro del gruppo e dell'alleanza poteva ricevere un oggetto.
- L'NPC Mercante di articoli vari ora non vende più strumenti di sintesi.
- Quando si ottiene un oggetto epico/mitico mediante una battaglia contro l'invasione di Beritra ora compare una notifica regionale.
- Per gli oggetti per i quali è possibile eseguire una nuova identificazione, da ora è possibile farlo anche dopo una benedizione dell'equipaggiamento.
  - Se mediante una benedizione dell'equipaggiamento si ottiene un nuovo equipaggiamento, dopo l'ascesa è possibile eseguire una sola nuova identificazione, anche nel caso in cui sia rimasta un'altra quantità di nuove identificazioni degli oggetti non benedetti.

Oggetto dell'equipaggiamento	
Oggetti migliorati di Grendal la folle	Oggetti di Dainatum migliorati

- Alcuni oggetti dell'Abisso ora possono essere colorati.

Set dell'Abisso	
Set del soldato delle forze speciali dei guardiani/dell'unità speciale degli Arconti	Set del capo esecutore dei guardiani/del capo esecutore degli Arconti
Set dell'unità speciale dei guardiani/dell'unità speciale degli Arconti	Set del capo esecutore dei guardiani/del capo esecutore degli Arconti

- Nella finestra Incastonatura della pietra di mana/Incantesimo dell'oggetto ora viene visualizzato il livello attuale dell'oggetto selezionato.



- Il livello previsto per l'utilizzo della Cassa sigillata del drago di fuoco/del re dei draghi di fuoco, che si può trovare nel Contenitore per miele di Kikorinrinerk oppure può essere lasciata cadere dai mostri, è stato modificato al livello 10.
- Per gli oggetti per i quali sono possibili miglioramenti o cariche magiche non è più possibile la benedizione dell'equipaggiamento.

### Risoluzione dei problemi

- Per la Chiave eterea di Tatar non era possibile eseguire l'estrazione. Questo problema è stato risolto.
- Succedeva che dopo la benedizione della Chiave eterea migliorata di Dainatum i valori magici dell'oggetto erano inferiori a prima. Questo problema è stato risolto.
- Il problema per cui l'interno dei Calzoni in stoffa magici della conquista visti da davanti venivano visualizzati trasparenti, è stato risolto.



- C'era un problema nella visualizzazione della somma di kinah nel magazzino della legione, quando veniva pagata o prelevata una somma superiore. Questo problema è stato risolto.
- I valori errati di **Tunica in stoffa/Calzoni in stoffa dell'unità speciale** sono stati corretti.
- Alcuni tempi di attesa delle pergamene erano sbagliati. Il problema è stato risolto.
- Quando un membro del gruppo otteneva un oggetto, in determinate situazioni la notifica di sistema non veniva visualizzata correttamente. Questo problema è stato risolto.
- Il problema di visualizzazione dell'oggetto Pietra dell'assassino in posizione di combattimento è stato risolto.

## NPC

### Nuovi NPC

- A Pandarung nel Katalam meridionale è stato aggiunto un rivenditore presso il quale è possibile scambiare gli oggetti Cristallo misterioso del Ruhnadium / Cristallo misterioso di Katalamize con punti Abisso.

Rivenditore di oggetti speciali	
Elisiani - Amake	Asmodiani - Haubig
	

- Nel Rifugio dei Rimpatriati sono stati aggiunti NPC mercanti.

Luogo	NPC
Rifugio dei Rimpatriati	Rivenditore di armi, Rivenditore di armature, Rivenditore della pattuglia d'élite, Mercante di articoli speciali, Mercante di articoli vari, Magazziniere

- Nel Rifugio dei Rimpatriati sono stati aggiunti i seguenti portali:

Fazione	Nome NPC	Regione	Obiettivo
Elisiani	Corridoio di protezione di Atreia	Heiron	Ingresso della Caverna di Draupnir
			Accesso per Poeta d'Ombra
		Theobomos	Ingresso del Laboratorio Segreto di Theobomos
			Ingresso della Fortezza di Adma
	Corridoio d'Attacco di Balaurea	Inggison	Accesso alla Caverna di Taloc
			Ingresso del Tempio di Udas
			Atrio del Tempio di Udas
	Corridoio d'Offensiva di Balaurea	Gola di Silentera	Ingresso del Tempio di Beshmundir
		Sarpan	Ingresso della Fortezza Celeste di Aturam
		Tiamaranta	Ingresso della Base di Rentus
	Corridoio di Conquista di Balaurea	Occhio di Tiamaranta	Accesso alla Fortezza di Tiamat
			Ingresso del Rifugio di Tiamat
		Akaron	Ingresso del Deposito di Guerra di Sauro
			Ingresso della Torre Difensiva dei Ruhn
			Ingresso del Laboratorio di Ricerca di Baruna
Sottosuolo del Katalam		Accesso per il Ponte di Jormungand	
	Ingresso del Rifugio della tribù dei Ruhn		
Asmodiani	Corridoio di protezione di Atreia	Beluslan	Ingresso della Caverna di Draupnir
			Accesso per Poeta d'Ombra
		Brusthonin	Ingresso del Laboratorio Segreto di Theobomos
			Ingresso della Fortezza di Adma
	Corridoio d'Attacco di Balaurea	Gelkmaros	Accesso alla Caverna di Taloc
			Ingresso del Tempio di Udas
			Atrio del Tempio di Udas
	Corridoio d'Offensiva di Balaurea	Gola di Silentera	Ingresso del Tempio di Beshmundir
		Sarpan	Ingresso della Fortezza Celeste di Aturam
Tiamaranta	Ingresso della Base di Rentus		

		Occhio di Tiamaranta	Accesso alla Fortezza di Tiamat
			Ingresso del Rifugio di Tiamat
	Corridoio di Conquista di Balaurea	Akaron	Ingresso del Deposito di Guerra di Sauro
			Ingresso della Torre Difensiva dei Ruhn
			Ingresso del Laboratorio di Ricerca di Baruna
		Sottosuolo del Katalam	Accesso per il Ponte di Jormungand
Ingresso del Rifugio della tribù dei Ruhn			

- In alcune istanze dopo aver sconfitto i seguenti mostri boss ora compare la Cassa dei rimpatriati e/o la Cassa splendente dei rimpatriati.
  - Le casse si aprono con le rispettive chiavi: Chiave della cassa dei rimpatriati e Chiave della cassa splendente dei rimpatriati
  - Aprendo la cassa tutti i membri del gruppo ricevono un oggetto contenuto nella cassa.

Mostro boss	
Comandante Bakarma	Generale di brigata Vasharti
Triroan	Generale di brigata Tahabata
Lord Lanmark	Tiamat
Calindi il Signore delle Fiamme	Cannone
Signore del Fuoco Tahabata	Guaritrice suprema Tagnu
Mastro fabbro di Debilkarim	Guida di Garden Achradim
Anima fedele Anurati	Generale di brigata Shita
Ala d'uragano	Prototipo Dainatum

- I personaggi che detengono una fortezza a Pangea possono usare il teletrasporto per Pangea grazie a un nuovo portale, anche quando non è in corso nessuna battaglia per la fortezza.
  - Ingresso mediante il Corridoio dell'Avanzata nella relativa capitale nella Piazza Elisiana o in Piazza Pandaemonium.
  - Il portale può essere utilizzato solo dai personaggi di livello 65 o superiore.
  - Le guarnigioni a Pangea possono essere assediate e conquistate.
    - In caso di conquista di una guarnigione compare un NPC con il quale è possibile, ad esempio, scambiare reliquie a un prezzo vantaggioso, acquistare materiali speciali e usare altre funzioni.

## Modifiche agli NPC

- Il comportamento in battaglia del Comandante supremo Paschid nel Bastione d'Acciaio è stato modificato.
- L'NPC Liurerk ora si trova sempre al Tempio di Fuoco.
- Le icone degli effetti di indebolimento e il tooltip del Tarantum d'élite di terza classe dell'Invasione di Beritra sono stati rielaborati.
- Nel Tempio dell'Antico Dragone a Inggison i livelli di alcuni mostri sono stati modificati.
- I nomi di alcune abilità del generale dei guardiani della Fortezza di Anoha a Kaldor sono stati cambiati.
- Presso alcuni NPC a Sanctum e Pandaemonium ora non è più possibile vendere oggetti:

	Sanctum	Pandaemonium
NPC	Morayos <Amministratore della corporazione dei mestieri elisiana per l'equipaggiamento e i modelli>	Nanuz <Amministratore della corporazione dei mestieri asmodiana per l'equipaggiamento e i modelli>
	Cinuos <Amministratore della corporazione dei mestieri elisiana per la combinazione>	Bejakra <Amministratore della corporazione dei mestieri asmodiana per la combinazione>
	Usiros <Amministratore della corporazione dei mestieri elisiana per i restanti modelli>	Allan <Amministratore della corporazione dei mestieri asmodiana per i restanti modelli>

## Risoluzione dei problemi

- In alcune situazioni capitava che anche se il legato nella guarnigione di Akaron veniva sconfitto, la guarnigione non poteva essere assediata. Il problema è stato risolto.
- Il problema per cui alcuni mostri nel Sottosuolo del Katalam avrebbero dovuto muoversi ma non si muovevano, è stato risolto.
- In determinate situazioni con un NPC che vende oggetti in quantità limitata non era più possibile acquistare oggetti normali, dopo aver utilizzato il riscatto. Questo problema è stato risolto.
- Dal Macellaio Kunax del Ruhnatorium in alcune situazioni l'effetto Scaglia di ferro scompariva. Il problema è stato risolto.
- Il problema per cui per alcuni NPC non veniva riprodotta la voce, è stato risolto.

Luogo	NPC
Tempio dei Ruhn nel Katalam Settentrionale	Bedantun
Pandarung nel Katalam Meridionale	Amake, Haubig

## Missione

### Nuove missioni

- Sono state aggiunte nuove missioni per i Daeva che fanno ritorno.
  - Queste contengono utili ricompense come armi e armature.
  - Come ricompensa della missione è possibile ottenere oggetti dalle casse all'interno delle istanze.

Regione della missione: Rifugio dei Rimpatriati			
Fazione	Livello	Missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 10 - 65	Al Rifugio dei Rimpatriati	Jenny <Incaricato dell'accoglienza>
		I capi delegazione del Rifugio	
Asmodiani	Livello 10 - 65	Rifugio dei Rimpatriati	Janette <Incaricato dell'accoglienza>
		I capi delegazione del Rifugio	

Regione della missione: Theobomos, Brusthonin			
Fazione	Livello	Missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 46 - 49	[Giorn.] Protezione dell'Osservatorio	Jenny <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 46 - 54	A Theobomos	Martine <Capo delegazione>
		Alla Caverna di Draupnir	
		Al Laboratorio Segreto di Theobomos	
	Alla Fortezza di Adma		
Livello 48 - 54	A Poeta d'Ombra		
Asmodiani	Livello 46 - 49	[Giorn.] Bonifica	Janette <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 46 - 54	A Brusthonin	Simona <Capo delegazione>
		Alla Caverna di Draupnir	
		Al Laboratorio Segreto di Theobomos	
	Alla Fortezza di Adma		
Livello 48 - 54	A Poeta d'Ombra		

Regione della missione: Inggison, Beluslan			
Fazione	Livello	Missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 50 - 54	[Giorn.] Protezione della Foresta di Taloc	Jenny <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 50 - 54	A Inggison	Philipp <Capo delegazione>
		A Taloc	
		Al Tempio di Udas	
Livello 53 - 54	Al Tempio di Beshmundir		
Asmodiani	Livello 50 - 54	[Giorn.] Protezione della Foresta di Taloc	Janette <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 50 - 54	A Gelkmaros	Christian <Capo delegazione>
		A Taloc	
		Al Tempio di Udas	
Livello 53 - 54	Al Tempio di Beshmundir		

Regione della missione: Sarpan, Tiamaranta			
Fazione	Livello	Missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 55 - 60	[Giorn.] Protezione di Kamar	Jenny <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 55 - 65	A Sarpan	Stephanie <Capo delegazione>
		Alla Fortezza Celeste di Aturam	
	Livello 58 - 65	A Tiamaranta	
	Livello 60 - 65	Al Rifugio di Tiamat	
		Alla Base di Rentus	
Alla Fortezza di Tiamat			
Asmodiani	Livello 55 - 60	[Giorn.] Protezione di Kamar	Janette <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 55 - 65	A Sarpan	Lethanhia

		Alla Fortezza Celeste di Aturam	<Capo delegazione>
	Livello 58 - 65	A Tiamaranta	
	Livello 60 - 65	Al Rifugio di Tiamat	
		Alla Base di Rentus	
		Alla Fortezza di Tiamat	

**Regione della missione: Katalam Settentrionale, Katalam Meridionale, Sottosuolo del Katalam, Akaron, Kaldor**

Fazione	Livello	Missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 61 - 65	[Giorn.] Protezione del Katalam Settentrionale	Jenny <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 61 - 65	Nel Katalam Settentrionale	Nicolas <Capo delegazione>
	Livello 63 - 65	Nel Katalam Meridionale	
	Livello 65	Nel Sottosuolo del Katalam	
		Ad Akaron	
		A Kaldor	
		Al Ponte di Jormundgand	
		Al Rifugio della Tribù dei Ruhn	
		Al Laboratorio di Ricerca di Baruna	
		Al Deposito di Guerra di Sauro	
Alla Torre Difensiva dei Ruhn			
Asmodiani	Livello 61 - 65	[Giorn.] Protezione del Katalam Settentrionale	Janette <Incaricato dell'accoglienza>
	Livello 61 - 65	Nel Katalam Settentrionale	Pascal <Capo delegazione>
	Livello 63 - 65	Nel Katalam Meridionale	
	Livello 65	Nel Sottosuolo del Katalam	
		Ad Akaron	
		A Kaldor	



	Al Ponte di Jormungand	
	Al Rifugio della Tribù dei Ruhn	
	Al Laboratorio di Ricerca di Baruna	
	Al Deposito di Guerra di Sauro	
	Alla Torre Difensiva dei Ruhn	

- Nelle nuove missioni aggiunte è possibile ottenere come ricompensa armi e armature adatte al livello del personaggio.

Regione della missione: Theobomos, Brusthonin			
Fazione	Livello	Missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 46 - 54	La richiesta di Atropo	Atropo <Custode del Campo Etereo>
		La richiesta di Banarinerk	Banarinerk <Società di escavazione di Meniherk>
		Bonifica della Costa di Anangke	
		Prima richiesta di Ionse	Ionse <Reclutatore di Sanctum>
		Seconda richiesta di Ionse	
		Visita ad Atropo	
Asmodiani	Livello 46 - 54	La richiesta di Surt	Surt <Comandante della truppa di cacciatori non morti>
		L'incarico di Surt	
		Al Villaggio dei BuBu	
		La richiesta di BuBu Khan	BuBu Khan <Capo BuBu>
		Bonifica della Costa di Karobik	
		Visita a Surt	

Regione della missione: Inggison, Gelkmaros			
Fazione	Livello	Missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 55 - 65	Il primo incarico speciale	Outremus

		Il secondo incarico speciale	<Agente di Kaisinel>
		Il terzo incarico speciale	Lothas
		Il quarto incarico speciale	<Giovane ramo di Taloc>
		Il quinto incarico speciale	Barus
		Il sesto incarico speciale	<Corpo di spedizione di Sanctum>
Asmodiani	Livello 55 - 65	Il primo incarico speciale	Richelle
		In secondo incarico speciale	<Agente di Marchutan>
		In terzo incarico speciale	Vesvola
		Il quarto incarico speciale	<Legionario della Lega del Fato>
		Il quinto incarico speciale	Fjoelnir
		Il sesto incarico speciale	<Corpo di spedizione di Pandaemonium>

- Anche i Daeva che hanno fatto ritorno possono eseguire le suddette missioni, ottenendo armi e armature.
  - Per i Daeva che hanno fatto ritorno è stata aggiunta una missione per trovare il primo NPC.
  - Le missioni con incarico speciale possono essere eseguite una sola volta. Se un Daeva che ha fatto ritorno ha già eseguito in precedenza una missione, non potrà eseguirla di nuovo.

Fazione	Livello	Nome della missione	NPC iniziale
Elisiani	Livello 56 - 65	Delegazione per Inggison	Jenny <Incaricato dell'accoglienza>
Asmodiani	Livello 56 - 65	Delegazione per Gelkmaros	Janette <Incaricato dell'accoglienza>

- È stata modificata una missione esistente e sono state aggiunte nuove missioni nelle quali è possibile ottenere punti onore e medaglie di ceranium, quando la propria fazione conquista la Fortezza di Anoha.
  - Solo i personaggi che hanno il titolo di Vincitore di Kaldor possono ricevere la ricompensa.

### Missioni con ricompense aggiuntive

Fazione	NPC iniziale	Missione	Ricompensa
Elisiani	Therenoa <Amministratore della fortezza>	[Sett.] Preparazione accurata	125 punti onore, 1 medaglia di ceranium
Asmodiani	Philipa <Amministratore della fortezza>	[Sett.] Preparativi accurati	125 punti onore, 1 medaglia di ceranium

### Nuove missioni aggiunte

Fazione	NPC iniziale	Quest	Ricompensa
Elisiani	Therenoa <Amministratore della fortezza>	[Sett.] Eliminazione dei disturbatori	125 punti onore, 1 medaglia di ceranium
		[Sett.] Preparazione alla battaglia	125 punti onore, 1 medaglia di ceranium
Asmodiani	Philipa <Amministratore della fortezza>	[Sett.] Eliminazione dei disturbatori	125 punti onore, 1 medaglia di ceranium
		[Sett.] Preparazione alla battaglia	125 punti onore, 1 medaglia di ceranium

- Quando un Daeva ritornato riceve la prima missione, compare una finestra.
- La prima missione per i Daeva ritornati si può ottenere anche quando è registrato il numero massimo di missioni.
- Quando una missione viene conclusa compare una notifica di sistema sul tempo rimanente per i Daeva ritornati.
- Le missioni nel Rifugio dei Rimpatriati possono essere eseguite fino al livello 65.
  - Le missioni speciali standard eseguibili solo in un determinato livello possono essere eseguite anche dai personaggi di livello 65.

- Le missioni giornaliere tuttavia possono essere eseguite solo nell'ambito di determinati livelli.
- È stata aggiunta una missione che contiene informazioni sulla battaglia della Fortezza di Pangea.

Fazione	Livello	Missione	NPC
Elisiani	Livello 65	Partecipazione alla battaglia della fortezza	Carley <Aiutante all'ingresso per la battaglia della Fortezza di Pangea>
Asmodiani	Livello 65	Battaglia della Fortezza di Pangea	Revink <Aiutante all'ingresso per la battaglia della Fortezza di Pangea>

- È stata aggiunta una missione che può essere eseguita nel Luogo dell'Ascensione di Antriksha.
  - Con la seguente missione è possibile ottenere PE e kinah.

Fazione	Livello	Missione	NPC
Fazione di assedio della Fortezza di Pangea	Livello 65	Luogo dell'Ascensione di Antriksha	Sloan <Informatore di Pangea>

- La fazione che ha sconfitto Antriksha può ottenere 100 punti onore eseguendo la missione di seguito indicata. L'NPC compare non appena Antriksha viene sconfitto.

Fazione	Livello	Missione	NPC
Fazione di assedio della Fortezza di Pangea	Livello 65	Ricompensa per la caduta di Antriksha	Fuen <Informatore presso il Luogo dell'Ascensione>

### Missioni modificate

- Con l'introduzione delle nuove pietre incantesimo sono state modificate anche le relative ricompense delle seguenti missioni.

Elisiani	Asmodiani
Una consegna segreta	La bacchetta d'osso degli Artigli Neri
La foglia di Lodas	Il nascondiglio di Octanu
Il segreto dei klaw	Ginseng vecchio
Bastoni fra le ruote	[Gruppo] Contro l'élite
[Gruppo] All'attacco degli attaccanti	Morte al guerriero delle ombre
[Spia/Gruppo] Tayga: la maledizione degli Shugo	[Gruppo] Un passo verso la vendetta
[Gruppo] Korumonerk in pericolo	Per ordine di Nerita
Per ordine di Perento	Estinzione del debito

La collana degli ettin	Lettera di Strahein
Ricordo di Xante	[Gruppo] Il recupero di Strahein
[Gruppo] Il male maggiore	Sconfiggere soldati elisiani di rango 1
Diffondere le novità	[Alleanza] Punto di svolta
Sconfiggere soldati asmodiani di rango 1	Spade a prova di fuoco
La pietra del varco	Un enigma balaur
Una questione di reputazione	Colpire le ombre
[Gruppo] Il comandante della Rastrello d'Acciaio	[Gruppo] Il vero potere della Rastrello d'Acciaio
[Gruppo] Un oggetto saccheggiato	[Gruppo] Il ladro di medicine
[Gruppo] Per il comandante	[Gruppo] Un regalo per papà
[Gruppo] Operazione anello	[Gruppo] Il falò dei giuramenti
Morte di ala muschiata	[Alleanza] La morte di Tiamat, Signora dei Balaur
[Alleanza] La caduta di Tiamat, Signora dei Balaur	
[Spia] Messaggio per una spia	

- Nel tooltip degli oggetti della missione è stata cambiata la posizione nella quale viene visualizzato il nome della missione. Inoltre i nomi delle missioni passate vengono visualizzati in grigio.

Visualizzazione tooltip missione		
<b>Prima della modifica</b>	-	
<b>Dopo la modifica</b>	<b>Missione attiva - stato</b>	
	<b>Missione passata - stato</b>	

- Nelle missioni Comando di emergenza, che vengono accettate automaticamente, se la battaglia dell'agente inizia ad Akaron, i contenuti sono ampliati.
- Il problema per cui alcuni oggetti asmodiani venivano assegnati come ricompensa alle missioni elisiane è stato risolto.

Missioni modificate
Caccia ai Lefaristi
Sigillo del villaggio trovato
Ossa sbiadite

- Il problema per cui il personaggio asmodiano concludeva la missione "Indagate sulla scomparsa del padre" ma non riceveva la missione "[Gruppo] Contatto con Strahein" è stato risolto.

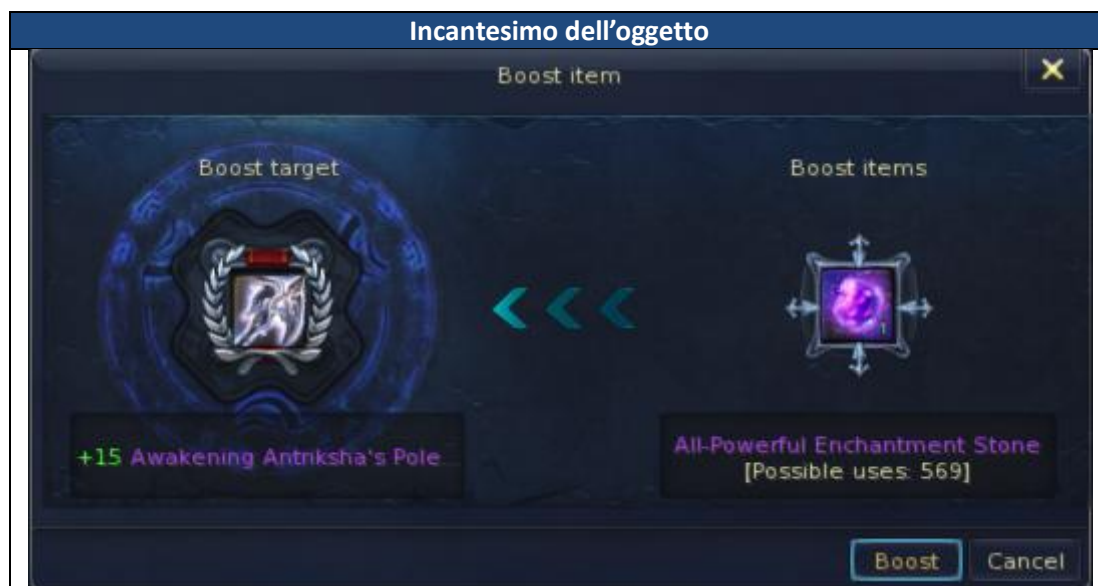
- Il problema per cui un personaggio asmodiano in determinate situazioni non riceveva le missioni “[Gruppo] materiali per golem” e “[Gruppo] Corazze dorsali per armature” è stato risolto.
- Il problema per cui i mostri della missione asmodiana “[Gruppo] Test delle armi” avevano informazioni errate è stato risolto.
- I testi della missione “[Istanza] Ordine di infiltrazione” e “[Istanza] Infiltrazione nel deposito di guerra” sono stati corretti.
- Il problema per cui a Kaldor nelle missioni “Tracce carbonizzate” (Elisiani) e “Cicatrici del passato” (Asmodiani) le ricompense non venivano visualizzate nella finestra della missione è stato risolto.
- Il problema per cui a Kaldor non era possibile concludere le missioni “[Sett.] Liberazione di Anoha” (Elisiani) e “[Sett.] Anima liberata” (Asmodiani) è stato risolto.

## Interfaccia

- È stata aggiunta la finestra Evoluzione dell'equipaggiamento.
  - In questa finestra viene visualizzato l'oggetto da sottoporre a evoluzione, la Pietra dell'evoluzione e il risultato dopo l'evoluzione.
  - Vengono inoltre visualizzate informazioni sull'attuale livello incantesimo e sul livello incantesimo massimo.



- Dopo l'evoluzione anche nella finestra Incantesimo dell'oggetto viene visualizzato l'attuale livello incantesimo e il numero di Pietre incantesimo onnipotente rimanenti.



- Dopo l'evoluzione dell'equipaggiamento il livello viene visualizzato in verde.

Prima dell'evoluzione

Dopo l'evoluzione





- Nella finestra Agenti di commercio ora è possibile suddividere, registrare e acquistare oggetti.
  - Per alcuni oggetti compare la **Finestra standard di vendita/registrazione, per molti oggetti compare la Finestra di vendita a fagotti/in suddivisione.**
  - Per molti oggetti nella **Finestra di vendita a fagotti/in suddivisione** è possibile selezionare e registrare la vendita in fagotti o singola.

Suddivisione	Interfaccia finestra di registrazione vendita oggetti
 <p>Oggetto singolo</p>	<p>Sales entry</p>  Stigma Shard <p>Trade Information</p> <p>Average price (last 24 hours) 3.000 🟡</p> <p>Current lowest price 3.000 🟡</p> <p>Current highest price 3.000 🟡</p> <p>Please enter the selling price</p> <p>Set price 3.000 🟡</p> <p>3000</p> <p>OK Cancel</p>
 <p>Più oggetti</p>	<p>Registration for total/part sale</p>  Stigma Shard <p>Trade Information</p> <p>Average price (last 24 hours) 3.000 🟡</p> <p>Current lowest price 3.000 🟡</p> <p>Current highest price 3.000 🟡</p> <p>How many copies would you like</p> <p>100</p> <p>Please enter the selling price per</p> <p>Set price 3.000 🟡</p> <p>3000</p> <p>OK Cancel</p>

- Se nella finestra Agente di commercio sotto il prezzo unitario è presente la dicitura, è possibile la vendita suddivisa.
- Nella finestra di registrazione dell'oggetto nell'area Agenti di commercio è stata aggiunta l'indicazione del Prezzo minimo attuale e del Prezzo massimo attuale dell'oggetto da registrare.
- Quando un Daeva ritornato esegue il login, compare una notifica visibile a lui, ai suoi amici e ai membri della sua legione.
- Nella finestra di conferma in caso di modifiche all'oggetto prima del nome dell'oggetto vengono indicate a colori anche le informazioni sull'incantesimo.
- Sotto le barre per l'incantesimo/potenziamento/estrazione dell'oggetto ora vengono visualizzate le informazioni dell'equipaggiamento.
  - È stata ampliata la visualizzazione per l'alloggiamento della pietra di mana e l'incastonatura dell'idian, per gli incantesimi con pietre incantesimo o pietre della divinità e per l'estrazione e l'estrazione di punti Abisso.
- La visualizzazione di confronto degli oggetti di equipaggiamento è stata rielaborata.
  - Il nome di stato dell'oggetto da confrontare è stato cambiato.
  - È stata aggiunta una linea di delimitazione.
  - Lo sfondo è stato reso più chiaro.
- Se la richiesta di reclutamento a livello di server viene annullata, compare una finestra di conferma.
- Nella finestra Agente di commercio è stata aggiunta la categoria Pietra dell'evoluzione in [Beni di consumo – Modifica].
- La finestra di Interfaccia ora si apre più rapidamente.
- Nella Benedizione per l'equipaggiamento è stata aggiunta una finestra di conferma che riporta le informazioni sulla benedizione.
- La denominazione della scheda della Vendita di merce del Responsabile delle ricompense della legione è stata cambiata. Prima si chiamava semplicemente Oggetto della legione. Le schede sono ora denominate in base al livello della legione (ad es. Oggetto della legione di livello 6).

## Risoluzione dei problemi

- Il problema per cui in determinate situazioni le ricompense venivano visualizzate in modo errato nel Passaporto di Atreia per il login è stato risolto.
- Il problema per cui la ricerca di gruppi mediante /Recluta gruppo, /recluta alleanza veniva eseguita ma non registrata è stato risolto.
- Il problema per cui nel reclutamento alleanze generale nella finestra di informazioni dei membri non veniva visualizzata la classe dei membri è stato risolto.
- C'era il problema per cui le ricompense del Passaporto di Atreia non potevano essere ammucciate nell'inventario, pur trattandosi di oggetti uguali. Questo problema è stato risolto.
- Il problema per cui nella finestra di selezione degli oggetti il magazzino personale veniva chiuso e gli oggetti venivano disattivati, è stato risolto.
- Il problema per cui nella finestra della benedizione per l'equipaggiamento alcune informazioni sugli oggetti benedetti risultanti non venivano visualizzate è stato risolto.
- Il problema per cui l'effetto Battaglia in movimento non veniva visualizzato è stato corretto.
- Il problema per cui in alcune situazioni l'icona degli oggetti venduti non erano visualizzate nell'Agente di commercio è stato risolto.
- Il problema per cui l'oggetto Spada di Vento dei Sussurri nell'anteprima veniva visualizzato in parte come trasparente è stato risolto.

- Il problema per cui nell'interfaccia la Tunica in stoffa toccata dal sole veniva visualizzata in parte trasparente è stato risolto. Questo problema è stato risolto nella finestra del personaggio, nella finestra di anteprima e nel ritratto del personaggio.
- Il problema per cui in determinate situazioni alcune icone della barra di avvio rapido non erano visualizzate è stato risolto.
- Il problema dato dal movimento del personaggio durante la benedizione per l'equipaggiamento, che causava l'interruzione della benedizione e l'impossibilità di muovere l'inventario o la finestra di informazioni del personaggio, è stato risolto.

## Istanza

- Succedeva che, con il personaggio nel processo di Kromede, in possesso della Chiave di Kaliga, se si selezionava una vetrina nella collezione di armi di Kaliga, non si otteneva nessuna arma. Questo problema è stato risolto.
- Il problema per cui nel Processo di Kromede nelle vetrine della collezione di armi di Kaliga il segno della missione in determinate situazioni non veniva visualizzato è stato risolto.
- Quando l'istanza Campo di battaglia viene terminata, nella finestra delle informazioni dettagliate compaiono le informazioni di tutti i personaggi che hanno partecipato, indipendentemente dal fatto che i personaggi abbiano abbandonato l'istanza o meno.
  - I dettagli rimangono visibili fino a quando si preme il pulsante Esci dall'istanza.
- Una parte della grafica dell'ambiente dell'istanza Ponte di Jormungand e Ponte di Jormungand (bonus) è stata cambiata.
- Il problema per cui l'effetto di fame e sete potenziato del Mantutu Occhio d'oro non scompare dalla Cabina della Rastrello d'Acciaio, nonostante acqua e cibo siano stati distrutti, è stato corretto.
- All'interno dell'Atrio della Furia/Atrio dell'Ira nel Ruhnatorium è stata aggiunta la Statua ruhn della protezione.

## Personaggio

- Nella nuova creazione del personaggio sono state fatte modifiche agli oggetti iniziali nell'inventario.
  - Invece di ricevere l'Elisir di vita piccolo e l'Elisir di mana piccolo, all'inizio il nuovo personaggio riceve ora l'Elisir di vita dell'apprendista e l'Elisir di mana dell'apprendista.
  - Il Succo di frutta del mercenario/del bandito non può più essere venduto né scambiato.
- L'animazione delle tecniche eteree nell'estrazione di etere e di essenze ora viene visualizzata correttamente.
- Gli emote del personaggio e l'effetto dell'incantesimo dell'oggetto e dell'estrazione sono stati modificati.
- Su una cavalcatura l'emote dell'estrazione dell'etere non veniva visualizzato. Il problema è stato risolto.
- I problemi di visualizzazione nell'esecuzione degli emote delle vacanze estive mentre si scendeva contemporaneamente dalla cavalcatura sono stati risolti.
- Con normale risoluzione grafica succedeva che rimaneva un'immagine verde, dopo che il cantore aveva utilizzato l'abilità Incantesimo della furia e successivamente aveva eseguito nuovamente il login o aveva cambiato server. Questo problema è stato risolto.

- Il problema per cui durante l'alloggiamento della pietra di mana l'effetto in alcune situazioni non veniva sempre visualizzato è stato risolto.
- Il problema per cui durante l'estrazione di etere il movimento d'ali del personaggio non veniva sempre visualizzato è stato risolto.

## Abilità

### Tecnica eterea

- Il problema per cui alcune notifiche dell'abilità di tecnica eterea "Caricamento veloce" vengono visualizzate erroneamente, è stato corretto.

### Bardo

- Per l'abilità "Variazione della calma" del bardo è stata apportata una modifica.
  - Ora l'effetto viene applicato su tutti i membri che si trovano in un raggio di distanza di 25 m dal proprio personaggio. Prima il raggio d'azione era di 25 m dall'obiettivo selezionato.

## Dintorni

- Il problema per cui nella zona neutrale del Katalam Settentrionale sono stati installati kisk, è stato risolto.

## Abitazione

- Il personaggio non poteva sedersi o sdraiarsi su alcuni mobili. Il problema è stato risolto.

## Miol

- In alcune situazioni il Miol non riusciva a seguire il personaggio. Questo problema è stato risolto.