

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Patch Notes Update 4.75v



Inhalt

Zuflucht der Rückkehrer	3
Antrikshas Aufstiegsort	5
Festungskampf.....	6
Gegenstände.....	7
NSC.....	16
Quest.....	20
UI.....	28
Instanz	31
Charakter	32
Fertigkeiten	32
Umgebung	32
Housing.....	32
Miol	32

Zuflucht der Rückkehrer



In den Hauptstädten wurde eine neue Region implementiert, die zurückgekehrten Daevas eine Hilfestellung bieten soll.

Die Gebieter Kaisinel und Marchutan befehlen alle ehrwürdigen Daevas, sich noch stärker gegen die Feinde zu verbünden, um die eigene Fraktion zu beschützen. Insbesondere zurückgekehrte Daevas benötigen ihrer Meinung nach Hilfe, sich wieder in Atreia zurechtzufinden. Daher wurde auf ihr Geheiß in der Feuerprobe ein gesonderter Platz für zurückgekehrte Daevas erbaut. Dort werden sie von Willkommensbeauftragten begrüßt und auf den Kampf vorbereitet. Diese entsenden sie in verschiedene Regionen, um dort bei der Entwicklung zu helfen oder die vor Ort bestehenden Probleme zu lösen.

- Die Zuflucht der Rückkehrer kann nur von zurückgekehrten Daevas betreten werden.
- Zurückgekehrte Daevas sind Charaktere, die das letzte Mal vor mindestens 30 Tagen online waren.
- Um in die Zuflucht zu gelangen, kann entweder der Rückkehrstein der Zuflucht (30 Tage) benutzt werden, den der jeweilige Charakter beim Login erhält oder die Teleport-Statue in Sanctum und Pandämonium, solange sich der Stein im Inventar befindet.



- Die Teleportstatue der Zuflucht der Rückkehrer befindet sich in der Hauptstadt der jeweiligen Fraktion.



- Im Innern der Zuflucht der Rückkehrer gibt es einen Bereich, in dem die Energie der Rast schneller regeneriert werden kann, solange der Charakter sich darin aufhält.

Antrikshas Aufstiegsort



Dieser Ort wurde von der Beritra-Armee entdeckt, die durch ein Portal aus Pangaea eindrang. Kommandant Antriksha bemerkte eine mächtige Id-Energie, die sich über eine lange Zeit angestaut hatte. Er nutzte sie zu seinem Vorteil und begann den Aufstieg. Beritra schickte Streitkräfte, um Antriksha zu schützen und zu beobachten. Es besteht der Plan, ihn an einen sicheren Ort zu bringen, um den Aufstieg nicht zu gefährden. Die Fraktion, die erfolgreich die Festung in Pangaea erobert hat, erhält die Möglichkeit in Antrikshas Aufstiegsort weitere Kämpfe zu führen.

- Innerhalb der vorgegebenen Zeit muss Antrikshas Aufstiegsort erobert und der Boss besiegt werden.

Eintrittsbedingungen	
Eintrittszeit	Jeden Samstag 20 Uhr- bis 21Uhr
Stufe	Stufe 65
Bedingung	Erobere die Pangaea-Festung um den Titel Pangaea-Eroberer zu erhalten. Charaktere die diesen Titel tragen, können Antrikshas Aufstiegsort betreten.
Anzahl	100 Spieler je Fraktion, die Pangaea erobert haben (insgesamt 400)
Eintritt	Kann durch den Vormarschkorridor in der eingenommenen Pangaea-Festung betreten werden

Festungskampf

- In Pangaea wurde die Zeit für den Festungskampf geändert.
 - Wenn die Festung erfolgreich erobert/verteidigt wurde erhält der Charakter Ehrenpunkte und den Titel Pangaea-Eroberer.

Fraktion	Zeit
Festung des Wandels	Jeden Samstag 19-20 Uhr
Eisenfestung	
Festung der Ewigkeit	
Trümmerfestung	

- Elyos und Asmodier besitzen dieselben Eintrittsvoraussetzungen. Die Voraussetzungen und Eintritts-NSC sind wie folgt:

Eintritts-NSC	Eintrittsvoraussetzung	Personen
Vormarschkorridor (Statthalter)	Statthalter	1 Pers.
Vormarschkorridor (Offiziere und höher)	Ab Offizier mit 1 Stern der jeweiligen Server	49 Pers.
Vormarschkorridor (Top 100)	Die ersten 100 Charaktere auf der Rangliste pro Server	50 Pers.

- Mit dem letzten Update wurde für die Anoha-Festung eine neue Mechanik hinzugefügt, bei der die Festung kurz vor dem nächsten Kampf in den Besitz der Balaur übergeht, sobald die maximale Anzahl der aufeinander folgenden Verteidigungen erreicht wurde.
 - Diese Mechanik wird nun für alle Festungen eingeführt.
- Die Anoha-Festung ging nicht in den Besitz der Balaur über, wenn die Festung im Besitz der Elyos/Asmodier war und die maximale Anzahl der Eroberungen erreicht wurde. Dies wurde behoben.
- Außerhalb der Götterfestung im Abyss wurden jeweils am Außentor für die angreifende Fraktion Festungstor-Zerstörungsvorrichtungen hinzugefügt.
 - Pro Außentor wurden 2 (demnach insgesamt 4) Zerstörungsvorrichtungen hinzugefügt.
 - Wenn die Vorrichtung verwendet wird, explodiert eine Bombe und entzieht dem Außentor Trefferpunkte.
 - Diese Zerstörungsvorrichtung erscheint nur, wenn Elyos/Asmodier die Festung belagert haben. Wenn die Balaur die Festung besetzt haben, erscheint die Vorrichtung nicht.
 - An der Götterfestung in der Nähe der Festungstor-Zerstörungsvorrichtungen wurden außerdem Wächter-NSC hinzugefügt.
- Der Brigadegeneral erhielt die Belohnung Siegelring der Götterfestung nach erfolgreicher Verteidigung der Götterfestung nicht. Dieses Problem wurde behoben.

Gegenstände

Manastein-Verankerungen

- Änderung bei der Manastein-Verankerung:
 - Wenn die Verankerung fehlt schlägt, wird nun nur noch der fehlgeschlagene Manastein zerstört. Früher wurden auch alle bereits verankerten Manasteine dabei zerstört.
 - Dadurch werden von nun an im Durchschnitt weniger Manasteine zur vollständigen Ausrüstung eines Gegenstandes benötigt.
 - Die Wahrscheinlichkeit, Manasteine in der offenen Welt zu erbeuten, wurde reduziert.

Verzauberungen

- Es wurden neue Verzauberungssteine hinzugefügt.
 - Es wurden 5 neue Verzauberungssteine der Stufe 1-5 hinzugefügt, die genau wie die bisherigen Verzauberungssteine Ausrüstungen verzaubern können.
 - Die neuen Verzauberungssteine können durch Gegenstands-Extrahierung, in Bündeln, als Quest-Belohnung und Monster-Drop erhalten werden.
 - Diese Verzauberungssteine können durch Synthesewerkzeuge kombiniert werden.
 - Die früheren Verzauberungssteine können nicht mehr durch Gegenstands-Extrahierung, in Bündeln, als Quest-Belohnung und Monster-Drop erhalten werden.

Verzauberungsstein Stufe 1	Verzauberungsstein Stufe 2	Verzauberungsstein Stufe 3	Verzauberungsstein Stufe 4	Verzauberungsstein Stufe 5
				
Dieser Verzauberungsstein kann für seltene Ausrüstung der Stufe 20 verwendet werden.	Dieser Verzauberungsstein kann für heroische Ausrüstung der Stufe 40 verwendet werden.	Dieser Verzauberungsstein kann für sagenhafte Ausrüstung der Stufe 55 verwendet werden.	Dieser Verzauberungsstein kann für epische Ausrüstung der Stufe 60 verwendet werden.	Dieser Verzauberungsstein kann für mythische Ausrüstung der Stufe 65 verwendet werden.

Ausrüstungsevolution

- Die Ausrüstungsevolution wurde hinzugefügt.
 - Dieses System ermöglicht, dass Gegenstände über ihre maximale Verzauberungsstufe hinaus weiter verzaubert werden können.
 - Um eine Evolution durchzuführen, werden die Gegenstände Evolutionshilfe und entweder einen Evolutionsstein oder einen weiteren identischen Gegenstand des Ausrüstungs-Gegenstandes benötigt, den man der Evolution unterziehen möchte.

Gegenstand	Beschreibung
 Evolutionshilfe	Mit einer Evolutionshilfe können Gegenstände, die die höchste Verstärkungsstufe erreicht haben, noch weiter verbessert werden.
 Evolutionsstein	Kann an allen Ausrüstungen verwendet werden, bei denen eine Evolution möglich ist.

- Die Ausrüstungsevolution ist nur bei Gegenständen verwendbar, die das Attribut dafür besitzen.
- Die Evolutionshilfe und der Evolutionsstein können durch folgende Methoden erhalten werden:
 - Evolutionshilfe: Beim Gemischtwarenhändler erwerben
 - Evolutionsstein: In einigen Instanzen kann man den Stein mit einer niedrigen Wahrscheinlichkeit von Boss-Monstern erbeuten.

Instanz Liste der möglichen Drops	
Theobomos-Geheimlabor	Adma-Festung
Poeta der Finsternis	Udas-Tempel
Udas-Tempelgruft	Beshmundirs Tempel
Padmarashkas Höhle	Tahmes
Dorgel-Gut	Ladiswald
Nest des Sandgebieters	Rentus-Basis
Tiamats Festung	Tiamats Unterschlupf
Deck der Stahlrose	Zuflucht des Ruhn-Stammes
Jormungand-Brücke	Jormungand-Brücke (Bonus)
Sauro-Kriegsdepot	Ruhnadium
Ruhnadium (heroisch)	Ruhnadium (Bonus)
Schutzturm der Ruhn	Schutzturm der Ruhn (heroisch)
Katalamize	Stahlmauerbastion

- Bei Doppelklick oder Rechtsklick auf die Evolutionshilfe öffnet sich das Ausrüstungsevolutions-Fenster.
- Im Ausrüstungsevolutions-Fenster kann ein Evolutionsstein oder ein identischer Ausrüstungs-Gegenstand registriert werden, um die Evolution durchzuführen. In diesem Prozess gibt es keine Fehlschläge, das bedeutet die Evolution ist immer erfolgreich.



- Nach der Evolution gibt es folgende Verzauberungs-Besonderheiten:

Kategorie	Standard-Verzauberung	Verzauberung nach der Evolution
Benötigte Verzauberungssteine	Alle Verzauberungssteine	Nur mit Allmächtiger Verzauberungsstein möglich
Ergebnisse bei erfolgreicher Verzauberung	+1 bis +3 Verzauberung wird zufällig angewandt	Nur +1 Verzauberung wird angewandt
	Standard-Werte werden erhöht	Standard-Werte werden erhöht
		Ab Stufe +20 wird eine zusätzliche Fertigkeit verliehen
Ergebnisse bei fehlgeschlagener Verzauberung	Bei Verzauberungsstufe 1-10: verringert sich nur um eine Stufe	Änderung in den Status vor dem Durchbruch (Änderung zur max. Verzauberungsstufe)
	Bei Verzauberungsstufe 10-15: fällt auf Stufe 10 zurück	
Ankerhilfe	Kann verwendet werden	Kann nicht verwendet werden
Darstellungseffekt	 Bis zur Max. Verzauberungsstufe	 Über Verzauberungsstufe +20

- Wenn ein Gegenstand nach der Evolution gesegnet wird, entstehen folgende Resultate.

Kategorie	Resultat der Ausrüstungssegnung
Evolution	Evolution wird aufgehoben, wenn nach der Segnung die Verzauberungsstufe niedriger als die max. Verzauberungsstufe beträgt.
Verstärkungsfertigkeit	Fertigkeit wird gelöscht, wenn nach der Segnung die Verzauberungsstufe unter 20 liegt.
	Eine zufällige Fertigkeit wird verliehen, wenn nach der Segnung die Verzauberungsstufe über 20 beträgt.
Verpackung	Verpackungsanzahl wird verliehen, je nach dem, welche Verpackungsanzahl der Resultat-Gegenstand nach der Segnung besitzt. - Die Verpackungs-Anzahl des Gegenstands vor der Segnung wird zurückgesetzt

- Nach der Evolution können Gegenstände nur noch mit dem Allmächtigen Verzauberungsstein verzaubert werden.

Gegenstand	Beschreibung
 Allmächtiger Verzauberungsstein	Kann nach einer normalen Verzauberung und nach einer Ausrüstungsevolution für weitere Verzauberungen verwendet werden.

- Der Allmächtige Verzauberungsstein kann durch folgende Methoden erhalten werden.
- In den folgenden Regionen dropen einige Monster den Gegenstand.

Region		
Inggison	Gelkmaros	Silentera-Schlucht
Sarpan	Tiamaranta	Auge von Tiamaranta
Nord-Katalam	Süd-Katalam	Untergrund von Katalam
Akaron	Kaldor	

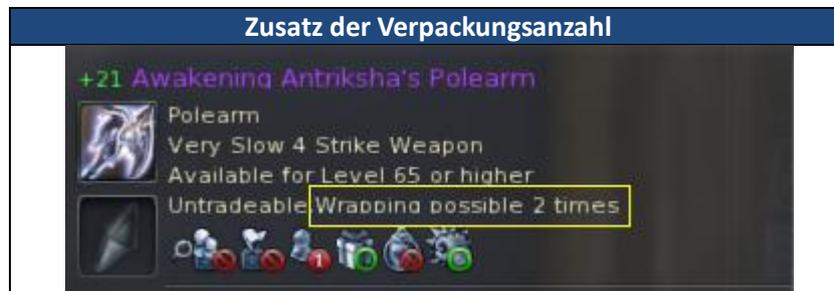
- Gegenständen nach der Evolution werden zufällige spezielle Verstärkungsfertigkeiten verliehen, sobald sie die Verzauberungsstufe von +20 erreichen.
 - Waffen erhalten hierbei eine aktive Fertigkeit, während Rüstungen einen passiven Effekt bekommen. Die Fertigkeit wird zufällig aus einer großen Reihe von Verstärkungsfertigkeiten ausgewählt.

Verstärkungsfertigkeiten	Informationen
Aktive Fertigkeit	Fertigkeit kann erhalten werden, wenn eine Waffenverzauberung +20 erfolgreich war.
	Nachdem der Gegenstand angelegt wurde, kann die Fertigkeit aus dem Fertigkeiten-Fenster in die Schnellleiste gezogen werden.
	Die Fertigkeit kann nur verwendet werden, solange der Gegenstand angelegt ist.

	<p>Beim Anlegen der Waffe besteht eine Abklingzeit von 15 Sekunden, bevor die entsprechende Fertigkeit verwendet werden kann.</p> <p>Sollte die Fertigkeit vorher benutzt worden sein und die Abklingzeit der Fertigkeit noch bestehen, gilt hier die Abklingzeit der Fähigkeit selbst.</p>
Passive Fertigkeit	Fertigkeit kann erhalten werden, wenn eine Rüstungsverzauberung +20 erfolgreich war.
	Der Effekt wird aktiviert, sobald der Gegenstand angelegt wird.
	Der Effekt ist nur aktiv, solange der Gegenstand angelegt ist.

Beispiel für eine Waffen-Verzauberungsfertigkeit (Aktive Fertigkeit)	
 <p>Macht: Bestrafung II</p>	<p>Fügt einem Ziel in bis zu 25m Distanz 665-673 physischen Schaden zu und betäubt es 0,5 Sekunden lang.</p>
Beispiel für eine Rüstungs-Verzauberungsfertigkeit (Passive Fertigkeit)	
 <p>Schutz: Meisterhafte Angriffsverstärkung I</p>	<p>Jedes Mal, wenn Ihr angegriffen werdet, besteht eine Chance von 5%, dass der Angriff im PvP vorübergehend erhöht wird.</p>

- Ab einer Verzauberungsstufe von +20 erhöht sich die Verpackungsanzahl um +1.

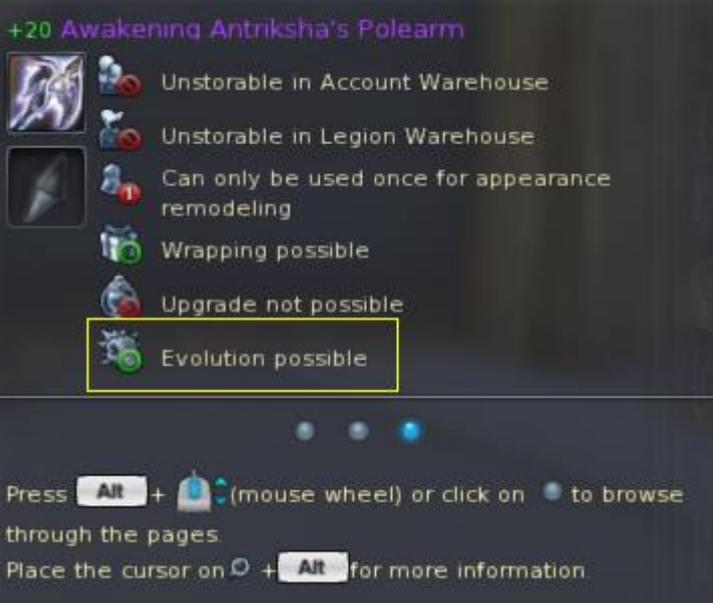


- Es gibt folgende Besonderheiten der Verpackungsfunktionen ab Verzauberungsstufe +20.

Verpackungsfunktion	Besonderheiten
Erhöhte Verpackungsanzahl	Auch Gegenstände die nicht verpackt werden können, erhalten ab einer Verzauberungsstufe von +20 jedesmal eine Verpackungsanzahl dazu.
	Es gibt keine Begrenzung der Verpackungsanzahl ab einer Verzauberungsstufe von +20.
Verpackungsanzahl verbrauchen	Bei Gegenständen, bei denen eine Verpackung möglich ist, wird zunächst die Anzahl der möglichen Verpackungen verbraucht, die beim Gegenstand eingestellt waren. Erst danach wird die Anzahl der möglichen Verpackungen verbraucht, die der Gegenstand ab Verzauberungsstufe +20 zusätzlich erhält.
Verzauberungs-Fehlschlag	Die durch die Verzauberung erhaltene Verpackungsanzahl wird zurückgesetzt.

- Im Gegenstands-Tooltip wurde die Information über die Ausrüstungsevolution hinzugefügt.

- Attribut für Ausrüstungsevolution: Nur bei Gegenständen, die dieses Attribut besitzen, kann eine Evolution durchgeführt werden.
- Verzauberungsstufe: Im Gegenstands-Tooltip werden die ∞(Evolution) und die Verzauberungsstufe angezeigt.
- Verstärkungsfertigkeiten: Wenn ein Gegenstand angelegt wird, wird die Fertigkeit oder der Effekt angezeigt.

Kategorie	Gegenstands-Tooltip
<p align="center">Attribut für die Ausrüstungsevolution</p>	
<p align="center">Verzauberungsstufe & Verstärkungsfertigkeit</p>	

- Wenn eine +20 Verzauberung erfolgreich war, wird im regionalen Chat eine entsprechende Erfolgsbenachrichtigung sichtbar für alle Charaktere angezeigt.
- Bei der Feuerdrachen/Feuerdrachenkönig-Waffe gibt es keine separate Evolutionsstufe. Sie kann mit dem Allmächtigen Verzauberungsstein verzaubert werden.
 - Wichtig: Wenn die Verzauberung der Feuerdrachen/Feuerdrachenkönig-Waffe

fehlschlägt, wird der Gegenstand zerstört.

Neue Gegenstände

- Die Feuerdrachen/Feuerdrachenkönig-Waffen wurden für alle Spieler erhältlich gemacht.
 - Die Waffe wird pro Ausrüstungsklasse (episch/mythisch) als Truhe gedroppt. Beim Öffnen der Truhe, erhält der Charakter eine zufällige Waffe.

Klasse Episch	Klasse Mythisch
Versiegelte Truhe des Feuerdrachens	Versiegelte Truhe des Feuerdrachenkönigs

- Die Waffe ist handelbar, solange sie noch nicht angelegt wurde. Beim Anlegen der Feuerdrachen/Feuerdrachenkönig-Waffe wird sie seelengebunden.
- Die Truhen können in Nord-Katalam, Süd-Katalam, Untergrund von Katalam, Kaldor und Akaron dropfen.
- Es wurden neue Daevanion-Ausrüstungen für zurückgekehrte Daevas hinzugefügt.
 - Die neue Daevanion-Ausrüstung passend zum Charakter und seiner Stufe, erhalten die Charaktere aus der Segenstruhe der Patrouille als Quest-Belohnung.
 - Bei der Waffentruhe kann die gewünschte Waffe ausgewählt werden. Bei der Rüstungsbox erhält man passend zur Klasse ein Daevanion-Rüstungsset.

Truhe	Name der Gegenstände	Inhalt
Segenstruhe der Patrouille	Daevanion-Waffentruhe der Patrouille	Ausrüstung für Stufe 10 – 55
	Daevanion-Rüstungsbox der Patrouille	
	Daevanion-Waffentruhe der Elite-Patrouille	Ausrüstung für Stufe 56 - 65
	Daevanion-Rüstungsbox der Elite-Patrouille	

- Zurückgekehrte Daevas können in der Zuflucht der Rückkehrer bei Verdiensthändler-NSC einige Ausrüstungs-Gegenstände kaufen.
 - Die Ausrüstungs-Gegenstände können zusammen mit den als Quest-Belohnung erhaltenen Gegenständen für zurückgekehrte Daevas günstiger erworben werden als normalerweise mit Feuerproben-Medaillen oder Antiken Münzen.

Belohnung	Kosten		
	Gegenstand für zurückgekehrte Daevas	Beweis des Helden	Medaille/Münze
Ausrüstung des Taktischen Offiziers	Daevanion-Ausrüstung der Patrouille	Beweis des Helden	Feuerproben-Medaille
Ausrüstung des Ruhn-Stammes	Daevanion-Ausrüstung der Elite-Patrouille	Beweis des Elite-Helden	Antike Münze

- Bei den Gemischtwaren/Spezialwarenhändler-NSC die sich in der Zuflucht der Rückkehrer befinden, können einige Gebrauchsgegenstände zu günstigeren Preisen als bei anderen Händlern erworben werden. Jedoch gibt es pro Gegenstand eine max. Anzahl die pro Tag erworben werden kann.
- In der Verkaufsliste des Legionsbelohnungs-Verwalters wurden Ätherschlüssel Gegenstände hinzugefügt.
 - Der Ätherschlüssel der Siegeslegion/Ehrenlegion ändert je nach Legionswappen Hintergrundfarbe seine Mech-Farbe.

Änderungen bei Gegenständen

- Ein Teil der Gegenstandswerte von gesegneten Waffen/Rüstungen wurde erhöht.

Gegenstände
Verbesserte Dainatum-Gegenstände
Verbesserte Gegenstände der wahnsinnigen Grendal
Verbesserte Gegenstände des wütenden Hyperion
Verbesserte Gegenstände des erzürnten Hyperion

- Alle Abyss-Waffen und Rüstungen über dem Rang einzigartig können von nun an gesegnet werden. Auch die neuen Abyss-Waffen und Rüstungen können gesegnet werden.
- Bei einigen Gegenständen von NSC in Akaron die nur limitiert erwerbbar sind wurde die Anzahl der möglichen Käufe geändert.
- Die Dropmethode von einigen Bossmonstern in Akaron für den Gegenstand Belohnungsbündel der Ahnen wurde geändert. Egal wie viele Mitglieder eine Gruppe hat, es werden ab sofort immer 6 Bündel gedroppt. Zuvor wurde nur ein Bündel gedroppt aus dem jedes Gruppen- und Allianzmitglied einen Gegenstand erhalten konnte.
- Der Gemischtwarenhändler-NSC verkauft von nun an kein Synthesewerkzeug mehr.
- Es erscheint nun eine Regionsbenachrichtigung, wenn ein epischer/mythischer Gegenstand durch einen Kampf gegen Beritras Invasion erhalten wurde.
- Bei Gegenständen, die neu identifiziert werden können, kann von nun an auch nach einer Ausrüstungssegnung eine Neuidentifizierung durchgeführt werden.
 - Wenn durch die Ausrüstungssegnung neue Ausrüstung erhalten wird und noch eine Neuidentifizierungs-Anzahl der nicht gesegneten Gegenstände übrig ist, kann nach dem Aufstieg nur eine Neuidentifizierung durchgeführt werden.

Ausrüstungs-Gegenstand	
Verbesserte Gegenstände der wahnsinnigen Grendal	Verbesserte Dainatum-Gegenstände

- Einige Abyss-Gegenstände können von nun an gefärbt werden.

Abyss-Sets	
Set des Wächter-Sondereinsatzsoldaten/ der Archonten-Sondereinheit	Set des Wächter-/Archonten-Meistervollstreckers

Set der Wächter-/Archonten-Spezialeinheit	Set des Wächter-/Archonten-Spezialvollstreckers
-------------------------------------------	-------------------------------------------------

- Im Manastein-Sockelungs-/Gegenstand-Verzauberungs-Fenster wird von nun an die aktuelle Stufe des ausgewählten Gegenstandes angezeigt.



- Die Stufe für die Verwendung der Versiegelte Truhe des Feuerdrachens/des Feuerdrachenkönigs, die aus Kikorinrinerks Honigbehälter erhalten oder von Monstern gedropt werden kann, wurde auf Stufe 10 geändert.
- Bei den Gegenständen wo eine Verbesserung und Magieaufladungen möglich sind, ist ab sofort keine Ausrüstungssegnung mehr möglich.

Problemlösungen

- Bei Tatars Ätherschlüssel konnte keine Extraktion durchgeführt werden. Dies wurde behoben.
- Es kam vor, dass nach der Segnung von Verbesserter Dainatum-Ätherschlüssel die Magiewerte des Gegenstandes niedriger als vorher waren. Dieses Problem wurde gelöst.
- Das Problem, bei dem das Innere von Magische Stoffhose der Eroberung von vorne gesehen durchsichtig dargestellt war, wurde behoben.
- Es bestand ein Problem bei der Anzeige der Kinah Summe im Legions-Lagerhaus, wenn eine höhere Summe eingezahlt oder abgehoben wurde. Dies wurde behoben.
- Die fehlerhaften Werte der **Stofftunika/Stoffhose der Spezialeinheit** wurden korrigiert.
- Einige Abklingzeiten von Schriftrollen waren fehlerhaft eingestellt. Das Problem wurde behoben.
- Erhielt ein Gruppenmitglied einen Gegenstand wurde in bestimmten Situationen die Systembenachrichtigung nicht korrekt angezeigt. Dies wurde behoben.
- Das Darstellungsproblem des Gegenstandes Juwel des Assassinen in der Kampfhaltung wurde behoben.

NSC

Neue NSC

- In Pandarung in Süd-Katalam wurde ein Händler hinzugefügt, bei dem man die Gegenstände Geheimnisvoller Kristall von Ruhnadium / Geheimnisvoller Kristall von Katalamize gegen Abyss-Punkte eintauschen kann.

Verdiensthändler für spezielle Gegenstände	
Elyos - Amake	Asmodier - Haubig
	

- In der Zuflucht der Rückkehrer wurden Händler-NSC hinzugefügt.

Standort	NSC
Zuflucht der Rückkehrer	Waffen-Verdiensthändler, Rüstungs-Verdiensthändler, Verdiensthändler der Elite-Patrouille, Spezialwarenhändler, Gemischtwarenhändler, Lagerverwalter

- In der Zuflucht der Rückkehrer wurden die folgenden Portale hinzugefügt:

Fraktion	NSC-Name	Region	Ziel
Elyos	Atreia-Schutzkorridor	Heiron	Eingang der Draupnir-Höhle
			Zugang nach Poeta der Finsternis
		Theobomos	Eingang des Theobomos-Geheimlabors
			Eingang der Adma-Festung
	Balaurea-Angriffskorridor	Inggison	Zugang zu Talocs Höhle
Eingang des Udas-Tempels			

			Vorhalle des Udas-Tempels
		Silentera-Schlucht	Beshmundirs Tempelzutritt
	Balaurea-Offensivkorridor	Sarpan	Eingang der Aturam-Himmelsfestung
		Tiamaranta	Eingang der Rentus-Basis
		Auge von Tiamaranta	Zugang zu Tiamats Festung
	Eingang zu Tiamats Unterschlupf		
	Balaurea-Eroberungskorridor	Akaron	Eingang des Sauro-Kriegsdepots
			Eingang des Schutzturms der Ruhn
			Eingang des Baruna-Forschungslabors
		Untergrund von Katalam	Zugang zur Jormungand-Brücke
Eingang zur Zuflucht des Ruhn-Stammes			
Asmodier	Atreia-Schutzkorridor	Beluslan	Eingang der Draupnir-Höhle
			Zugang nach Poeta der Finsternis
		Brusthonin	Eingang des Theobomos-Geheimlabors
			Eingang der Adma-Festung
	Balaurea-Angriffskorridor	Gelkmaros	Zugang zu Talocs Höhle
			Eingang des Udas-Tempels
			Vorhalle des Udas-Tempels
	Silentera-Schlucht	Beshmundirs Tempelzutritt	
	Balaurea-Offensivkorridor	Sarpan	Eingang der Aturam-Himmelsfestung
		Tiamaranta	Eingang der Rentus-Basis
Auge von Tiamaranta		Zugang zu Tiamats Festung	
		Eingang zu Tiamats Unterschlupf	
Balaurea-Eroberungskorridor	Akaron	Eingang des Sauro-Kriegsdepots	
		Eingang des Schutzturms der Ruhn	
		Eingang des Baruna-Forschungslabors	
	Untergrund von Katalam	Zugang zur Jormungand-Brücke	
		Eingang zur Zuflucht des Ruhn-Stammes	

- In einigen Instanzen erscheinen nach dem Besiegen der folgenden Bossmonster nun die Truhe der Rückkehrer und/oder die Glanztruhe der Rückkehrer.
 - Die Truhen können mit ihren jeweiligen Schlüsseln geöffnet werden: Schlüssel der Truhe der Rückkehrer bzw. Schlüssel der Glanztruhe der Rückkehrer
 - Beim Öffnen der Truhe erhalten alle Gruppenmitglieder jeweils einen Gegenstand aus der Truhe.

Boss-Monster	
Kommandant Bakarma	Brigadegeneral Vasharti
Triroan	Brigadegeneral Tahabata
Lord Lanmark	Tiamat
Calindi Flammenlord	Geschütz
Tahabata Feuerlord	Oberheilerin Tagnu
Meisterschmied Debilkarim	Gardenführer Achradim
Anurati Treuseele	Brigadegeneralin Shita
Orkanschwinge	Prototyp Dainatum

- Die Charaktere, die in Pangaea eine Festung halten, können durch ein neu hinzugefügtes Portal nach Pangaea teleportieren – auch wenn kein Festungskampf stattfindet.
 - Eintritt durch den Vormarschkorridor in der jeweiligen Hauptstadt auf dem Elyosplatz oder Pandämoniumplatz.
 - Das Portal kann nur von Stufe 65 Charakteren verwendet werden.
 - Die Garnisonen in Pangaea können belagert und erobert werden.
 - Bei der Eroberung einer Garnison erscheint ein NSC bei dem man zum Beispiel Relikte für bessere Preise eintauschen, besondere Materialien erwerben und weitere Funktionen nutzen kann.

Änderungen bei NSC

- Das Kampfverhalten von Oberbefehlshaber Paschid in der Stahlmauerbastion wurde geändert.
- Der NSC Liurerk befindet sich von nun an immer am Feuertempel.
- Die Schwächungs Effekte-Icons und der Tooltip von Elite-Tarantum (Stufe 3) der Beritra-Invasion wurde bearbeitet.
- Im Altdrachentempel in Inggison wurden die Stufen einiger Monster geändert.
- Einige Fertigkeitenamen des Wächter-Generals aus der Anoha-Festung in Kaldor wurden geändert.
- Bei einigen NSC in Sanctum und Pandämonium können von nun an keine Gegenstände mehr verkauft werden:

	Sanctum	Pandämonium
NSC	Morayos <Verwalter der elysischen Berufsinnung für Ausrüstung und Muster>	Nanuz <Verwalter der asmodischen Professions-Innung für Ausrüstung und Muster>
	Cinuos <Verwalter der elysischen Berufsinnung für Kombination>	Bejakra <Verwalter der asmodischen Professions-Innung für Kombination>
	Usiros <Verwalter der elysischen Berufsinnung für übrige Muster>	Allan <Verwalter der asmodischen Professions-Innung für übrige Muster>

Problemlösungen

1. In einigen Situationen kam es vor, dass auch wenn der Legatus in der Garnison in Akaron erledigt wurde, die Garnison nicht belagert wurde. Das Problem wurde behoben.
2. Das Problem, dass sich einige Monster im Untergrund von Katalam bewegen müssten, sich aber nicht bewegt haben, wurde bearbeitet.
3. In bestimmten Situationen konnte man bei einem NSC, der limitierte Gegenstände verkauft, nicht mehr normal Gegenstände erwerben, nachdem der Rückkauf genutzt wurde. Dies wurde behoben.
4. Bei Metzler Kunax aus dem Ruhnatorium verschwandt in bestimmten Situationen der Effekt Eisenschuppe. Das Problem wurde behoben.
5. Das Problem, dass bei einigen NSC die Stimme nicht abgespielt wurde, wurde gelöst.

Standort	NSC
Ruhn-Tempel in Nord-Katalam	Bedantun
Pandarung in Süd-Katalam	Amake, Haubig

Quest

Neue Quests

- Es wurden Quests für zurückgekehrte Daevas hinzugefügt.
 - Sie enthalten hilfreiche Belohnungen wie Waffen und Rüstungen.
 - Als Quest-Belohnung können Gegenstände innerhalb von Instanzen aus Truhen erhalten werden.

Questregion: Zuflucht der Rückkehrer			
Fraktion	Stufe	Quest	Start-NSC
Elyos	Stufe 10 - 65	Zur Zuflucht der Rückkehrer	Jenny <Willkommensbeauftragte>
		Die Entsendungsmeister der Zuflucht	
Asmodier	Stufe 10 - 65	Zuflucht der Rückkehrer	Janette <Willkommensbeauftragte>
		Die Entsendungsmeister der Zuflucht	

Questregion: Theobomos, Brusthonin			
Fraktion	Stufe	Quest	Start-NSC
Elyos	Stufe 46 - 49	[Tägl] Schutz des Observatoriums	Jenny <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 46 - 54	Auf nach Theobomos	Martine <Entsendungsmeister>
		Auf zur Draupnir-Höhle	
		Auf zum Theobomos-Geheimlabor	
	Auf zur Adma-Festung		
Stufe 48 - 54	Auf nach Poeta der Finsternis		
Asmodier	Stufe 46 - 49	[Tägl] Säuberungsaktion	Janette <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 46 - 54	Auf nach Brusthonin	Simona <Entsendungsmeister>
		Auf zur Draupnir-Höhle	
		Auf zum Theobomos-Geheimlabor	
	Auf zur Adma-Festung		
Stufe 48 - 54	Auf nach Poeta der Finsternis		

Questregion: Inggison, Beluslan			
Fraktion	Stufe	Quest	Start-NSC
Elyos	Stufe 50 - 54	[Tägl] Schutz von Talocs Wald	Jenny <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 50 - 54	Auf nach Inggison	Philipp <Entsendungsmeister>
		Auf zu Taloc	
		Auf zum Udas-Tempel	
Stufe 53 - 54	Auf zu Beshmundirs Tempel		
Asmodier	Stufe 50 - 54	[Tägl] Schutz von Talocs Wald	Janette <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 50 - 54	Auf nach Gelkmaros	Christian <Entsendungsmeister>
		Auf zu Taloc	
		Auf zum Udas-Tempel	
Stufe 53 - 54	Auf zu Beshmundirs Tempel		

Questregion: Sarpan, Tiamaranta			
Fraktion	Stufe	Quest	Start-NSC
Elyos	Stufe 55 - 60	[Tägl] Schutz von Kamar	Jenny <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 55 - 65	Auf nach Sarpan	Stephanie <Entsendungsmeister>
		Auf zur Aturam-Himmelsfestung	
	Stufe 58 - 65	Auf nach Tiamaranta	
	Stufe 60 - 65	Auf zu Tiamats Unterschlupf	
		Auf zur Rentus-Basis	
Auf zu Tiamats Festung			
Asmodier	Stufe 55 - 60	[Tägl] Schutz von Kamar	Janette <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 55 - 65	Auf nach Sarpan	Lethanhia <Entsendungsmeister>
Auf zur Aturam-Himmelsfestung			

	Stufe 58 - 65	Auf nach Tiamaranta	
	Stufe 60 - 65	Auf zu Tiamats Unterschlupf	
		Auf zur Rentus-Basis	
		Auf zu Tiamats Festung	

Questregion: Nord-Katalam, Süd-Katalam, Untergrund von Katalam, Akaron, Kaldor			
Fraktion	Stufe	Quest	Start-NSC
Elyos	Stufe 61 - 65	[Tägl] Schutz von Nord-Katalam	Jenny <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 61 - 65	Auf nach Nord-Katalam	Nicolas <Entsendungsmeister>
	Stufe 63 - 65	Auf nach Süd-Katalam	
	Stufe 65	Auf in den Untergrund von Katalam	
		Auf nach Akaron	
		Auf nach Kaldor	
		Auf zur Jormungand-Brücke	
		Auf zur Zuflucht der Ruhn	
		Auf zum Baruna-Forschungslabor	
		Auf zum Sauro-Kriegsdepot	
Auf zum Schutzturm der Ruhn			
Asmodier	Stufe 61 - 65	[Tägl] Schutz von Nord-Katalam	Janette <Willkommensbeauftragte>
	Stufe 61 - 65	Auf nach Nord-Katalam	Pascal <Entsendungsmeister>
	Stufe 63 - 65	Auf nach Süd-Katalam	
	Stufe 65	Auf in den Untergrund von Katalam	
		Auf nach Akaron	
		Auf nach Kaldor	
		Auf zur Jormungand-Brücke	
Auf zur Zuflucht der Ruhn			

	Auf zum Baruna-Forschungslabor	
	Auf zum Sauro-Kriegsdepot	
	Auf zum Schutzturm der Ruhn	

- Bei den folgenden neu hinzugefügten Quests können als Belohnung Waffen und Rüstungen passend zur Stufe des Charakters erhalten werden.

Questregion: Theobomos, Brusthonin			
Fraktion	Stufe	Quest	Start-NSC
Elyos	Stufe 46 - 54	Atropos' Bitte	Atropos <Ätherfeld-Beschützer>
		Banarinerks Bitte	Banarinerk <Meniherk- Ausgrabungsgesellschaft>
		Säuberung der Anangke- Küste	
		Ionses erste Bitte	Ionse <Sanctum-Anwerber>
		Ionses zweite Bitte	
		Besuch bei Atropos	
Asmodier	Stufe 46 - 54	Surts Bitte	Surt <Anführer des Untoten- Säuberungstrupp>
		Surts Auftrag	
		Auf zum BuBu-Dorf	
		BuBu Khans Bitte	BuBu Khan <BuBu-Häuptling>
		Säuberung der Karobik- Küste	
		Besuch bei Surt	

Questregion: Inggison, Gelkmaros			
Fraktion	Stufe	Quest	Start-NSC
Elyos	Stufe 55 - 65	Der erste Spezialauftrag	Outremus <Kaisinels Agent>
		Der zweite Spezialauftrag	
		Der dritte Spezialauftrag	Lothas

		Der vierte Spezialauftrag	<Talocs junger Ast>		
		Der fünfte Spezialauftrag	Barus <Sanctum-Expeditionstrupp>		
		Der sechste Spezialauftrag			
		Asmodier	Stufe 55 - 65	Der erste Spezialauftrag	Richelle <Marchutans Agent>
				Der zweite Spezialauftrag	
				Der dritte Spezialauftrag	Vesvola <Kismetbund-Legionär>
Der vierte Spezialauftrag					
Der fünfte Spezialauftrag	Fjoelnir <Pandämonium-Expeditionstrupp>				
Der sechste Spezialauftrag					

- Auch zurückgekehrte Daevas können die oben genannten Quests ausführen, durch die sie Waffen und Rüstungen erhalten können.
 - Für zurückgekehrte Daevas wurde eine Quest hinzugefügt, um den ersten NSC ausfindig zu machen.
 - Die Spezialauftrag Quests können nur einmal ausgeführt werden. Sollte ein zurückgekehrter Daeva diese bereits früher durchgeführt haben, kann er sie nicht erneut annehmen.

Fraktion	Stufe	Questname	Start-NSC
Elyos	Stufe 56 - 65	Entsendung nach Inggison	Jenny <Willkommensbeauftragte>
Asmodier	Stufe 56 - 65	Entsendung nach Gelkmaros	Janette <Willkommensbeauftragte>

- Es wurde eine bestehende Quest verändert sowie neue Quests hinzugefügt, bei denen man nun Ehrenpunkte und Ceranium-Medaillen erhalten kann, wenn die eigene Fraktion die Anoha-Festung eingenommen hat.
 - Nur Charaktere, die den Titel Sieger von Kaldor besitzen, können die Belohnungen erhalten.

Quest mit zusätzlichen Belohnungen

Fraktion	Start-NSC	Quest	Belohnung
Elyos	Therenoa <Festungsverwalter>	[Wöch] Gründliche Vorbereitung	125 Ehrenpunkte, 1 Ceranium-Medaille
Asmodier	Philipa <Festungsverwalter>	[Wöch] Gewissenhafte Vorbereitung	125 Ehrenpunkte, 1 Ceranium-Medaille

Neue hinzugefügte Quests

Fraktion	Start-NSC	Quest	Belohnung
Elyos	Therenoa <Festungsverwalter>	[Wöch] Eliminierung der Störenfriede	125 Ehrenpunkte, 1 Ceranium-Medaille
		[Wöch] Vorbereitung auf die Schlacht	125 Ehrenpunkte, 1 Ceranium-Medaille
Asmodier	Philipa <Festungsverwalter>	[Wöch] Eliminierung der Störenfriede	125 Ehrenpunkte, 1 Ceranium-Medaille
		[Wöch] Vorbereitung auf die Schlacht	125 Ehrenpunkte, 1 Ceranium-Medaille

- Wenn ein zurückgekehrter Daeva die erste Quest erhält, erscheint ein Fenster.
- Die erste Quest für zurückgekehrte Daevas kann auch erhalten werden, wenn die maximale Anzahl an Quests registriert ist.
- Es erscheint eine Systembenachrichtigung über die Restzeit für zurückgekehrte Daevas, wenn eine Quest abgeschlossen wurde.
- Die Quests in der Zuflucht der Rückkehrer können bis zur Stufe 65 durchgeführt werden.
 - Die Standard Spezial Quests die nur in einer bestimmten Stufen ausführbar sind, sind auch für Stufe 65 Charaktere ausführbar.
 - Aber die täglichen Quests können nur im Rahmen von bestimmten Stufen ausgeführt werden.
- Es wurde eine Quest hinzugefügt, die Informationen über den Pangaea-Festungskampf besitzt.

Fraktion	Stufe	Quest	NSC
Elyos	Stufe 65	Teilnahme am Festungskampf	Carley <Eintrittshelfer für den Pangaea- Festungskampf>
Asmodier	Stufe 65	Pangaea-Festungskampf	Revink <Eintrittshelfer für den Pangaea- Festungskampf>

- Es wurde eine Quest hinzugefügt, die im Antrikshas Aufstiegsort ausgeführt werden kann.

- Durch die folgende Quest können EP und Kinah erhalten werden.

Fraktion	Stufe	Quest	NSC
Pangaea Festungsbelagerungs- Fraktion	Stufe 65	Antrikshas Aufstiegsort	Sloan <Pangaea-Informant>

- Die Fraktion, die Antriksha erfolgreich besiegt hat, kann durch die unten aufgeführte Quest 100 Ehrenpunkte erhalten. Der NSC taucht auf, sobald Antriksha erledigt wurde.

Fraktion	Stufe	Quest	NSC
Pangaea Festungsbelagerungs- Fraktion	Stufe 65	Belohnung für Antrikshas Sturz	Fuen <Informant am Aufstiegsort>

Geänderte Quests

- Zusammen mit der Einführung der neuen Verzauberungssteine wurden auch die Belohnungen der folgenden Quests entsprechend geändert.

Elyos	Asmodier
Eine geheime Lieferung	Der Schwarzklaunen-Knochenstab
Ein Blatt von Lodas	Octanus Versteck
Das Klaw-Geheimnis	Alter Ginseng
Schlüsselangelegenheit	[Gru] Gegen die Elite
[Gru] Angriff auf die Angreifer	Tod dem Schattenkrieger
[Spion/Gru] Tayga, Shugos Fluch	[Gru] Ein Schritt zur Rache
[Gru] Korumonerk in Gefahr	Auf Befehl von Nerita
Auf Befehl von Perento	Die Rückzahlung der Schuld
Die Ettin-Halskette	Straheins Brief
Erinnerung an Xanthe	[Gru] Strahein kommt zu Kräften
[Gru] Das größere Übel	Sieg gegen Elyos-Soldaten des Ranges 1
Die Neuigkeiten verbreiten	[Allianz] Die Wende
Sieg gegen Rang 1 Asmodier-Soldaten	Feuerfeste Schwerter
Riss-Stein	Ein Rätsel der Balaur
Eine Frage des Rufs	Ein Schlag in die Schatten
[Gru] Der Kommandant der Stahlharke	[Gru] Die wahre Macht auf der Stahlharke
[Gru] Ein geplündertes Gegenstand	[Gru] Der Medizindieb
[Gru] Für den Anführer	[Gru] Ein Geschenk für Vater
[Gru] Eine Ringunternehmung	[Gru] Brennende Flüche
Tod der Mooschwinge	
[Allianz] Der Untergang der Balaur-Gebietlerin Tiamat	[Allianz] Der Tod der Balaur-Gebietlerin Tiamat
[Spion] Nachricht für einen Spion	

- Im Quest-Gegenstands Tooltip wurde die Position geändert, in der der jeweilige Questname angezeigt wird. Außerdem werden die Namen der gepassten Quests ausgegraut angezeigt.
- Bei den Notkommando Quests, die automatisch angenommen werden, wenn der

Agentenkampf in Akaron beginnt, wurden Inhalte erweitert.

- Das Problem, dass einige Asmodier-Gegenstände als Belohnungen von Elyos-Quests ausgegeben wurden, wurde behoben.

Geänderte Quests
Jagd auf die Leparisten
Dorfsiegel gefunden
Bleiche Knochen

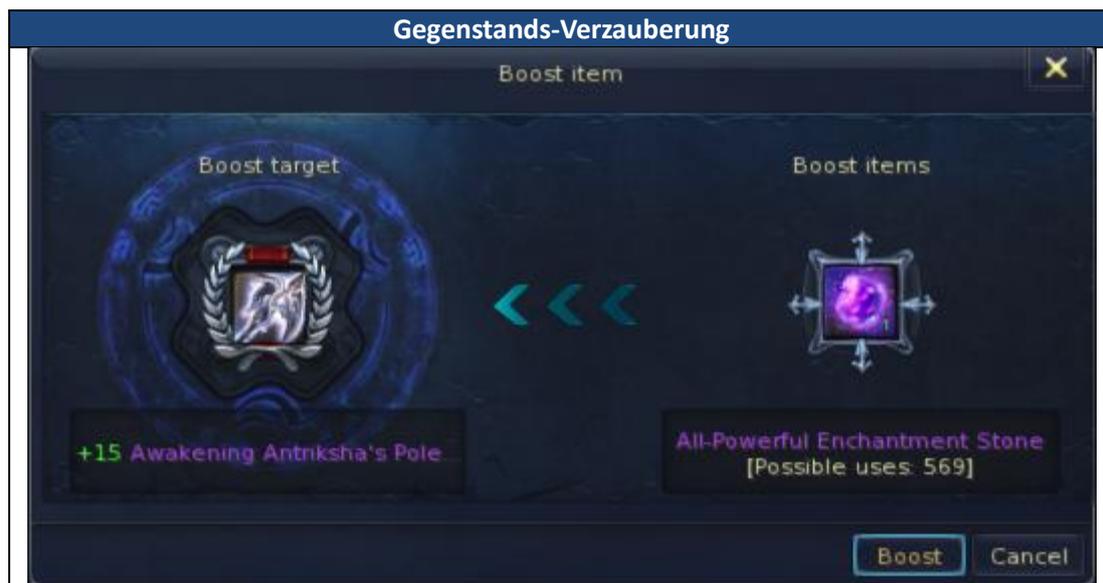
- Das Problem, dass ein asmodischer Charakter „Der verschwundene Vater“ abgeschlossen hat, aber die Quest „[Gru] Kontakt zu Strahein“ nicht erhalten hat, wurde behoben.
- Das Problem, dass ein asmodischer Charakter in besonderen Situationen die Quests „[Gru] Golem-Materialien“ und „[Gru] Rückenschilde für Rüstungen“ nicht erhalten konnte, wurde behoben.
- Das Problem, dass die Monster der Asmodier-Quest „[Gru] Waffenüberprüfung“ fehlerhafte Informationen besitzen, wurde bearbeitet.
- Die Questtexte von „[Instanz] Infiltrationsbefehl“ und „[Instanz] Infiltration des Kriegsdepots“ wurden korrigiert.
- Das Problem, dass in Kaldor bei den Quests „Verbrannte Spuren“ (Elyos) und „Narben der Vergangenheit“ (Asmodier) die Belohnungen im Questfenster nicht zu sehen waren, wurden behoben.
- Das Problem, dass die Quests „[Wöch] Anohas Befreiung“ (Elyos) und „[Wöch] Befreite Seele“ (Asmodier) in Kaldor nicht abgeschlossen werden konnten, wurde behoben.

UI

- Das Ausrüstungsevolutions-Fenster wurde hinzugefügt.
 - Im Fenster sieht man den Gegenstand für die Evolution, den Evolutionsstein sowie das Resultat nach der Evolution.
 - Außerdem sind Informationen zur aktuellen Verzauberungsstufe und der maximalen Verzauberungsstufe sichtbar.



- Nach dem Durchbruch werden auch im Gegenstands-Verzauberungsfenster die aktuelle Verzauberungsstufe und die Anzahl der verbleibenden Allmächtigen Verzauberungssteine angezeigt.



- Die Stufenanzeige nach der Ausrüstungsevolution wird grün angezeigt.



- Im Handelsagenten-Fenster können von nun an Gegenstände aufgeteilt, registriert und gekauft werden.
 - Bei einzelnen Gegenständen erscheint das Standard Verkauf-/Registrierungsfenster, bei mehreren Gegenständen erscheint das Bündel-/Aufteilungs-Verkaufsfenster.
 - Bei mehreren Gegenständen kann im Bündel-/Aufteilungs-Verkaufsfenster zwischen gebündeltem Verkauf und einzelnen Verkauf ausgewählt und registriert werden.





- Wenn im Handelsagent-Fenster unter dem Preis pro Stück die Anzeige „Teilverkauf möglich“ dargestellt wird, ist der aufgeteilte Verkauf möglich.
- Im Gegenstands-Registrierungsfenster beim Handelsagenten wurde die Anzeige für den Aktuellen Tiefstpreis und den Aktuellen Höchstpreis des zu registrierenden Gegenstandes hinzugefügt.
- Wenn ein zurückgekehrter Daeva sich einloggt, wird ihm, seinen Freunden und seinen Legionmitgliedern eine Benachrichtigung angezeigt.
- Im Bestätigungsfenster bei Gegenstandsveränderungen wird ab sofort vor dem Gegenstandsnamen die Verzauberungsinformation farblich mit angezeigt.
- Unter dem Balken für die Verzauberung/Verstärkung/Extrahierung eines Gegenstands, wird von nun an die Ausrüstungs-Information angezeigt.
 - Die Anzeige wurde erweitert bei der Manastein- und Idian-Verankerung, Verzauberungen mit Verzauberungssteinen oder Gottsteinen und der Extrahierung sowie der Abyss-Punkte Extrahierung.
- Die Vergleichs-Ansicht von Ausrüstungs-Gegenständen wurde überarbeitet.
 - Der Status-Name des zu vergleichenden Gegenstands wurde geändert.
 - Es wurde eine Abgrenzungslinie hinzugefügt.
 - Der Hintergrund wurde heller gemacht.
- Wenn die Anfrage für eine serverweite Rekrutierung gelöscht wird, erscheint ein Bestätigungsfenster.
- Im Handelsagent-Fenster wurde bei [Verbrauchsgüter – Verändern] die Kategorie Evolutionsstein hinzugefügt.
- Das UI –Fenster öffnet sich von nun an schneller.
- Bei der Ausrüstungssegnung wurde ein Bestätigungsfenster hinzugefügt, bei dem die Information zur Segnung eingesehen werden kann.
- Die Benennung des Warenverkaufs-Tabs beim Legionsbelohnungs-Verwalter wurde geändert. Vorher hieß dieser lediglich Legionsgegenstand. Ab sofort sind die Tabs entsprechend der Legionsstufe benannt (z.B. Legionsgegenstand der Stufe 6).

Problemlösungen

- Das Problem, dass in bestimmten Situationen Belohnungen im Atreia-Pass fürs Einloggen fehlerhaft dargestellt wurden, wurde behoben.
- Das Problem, dass die Gruppen-Suche durch /Grupperekrutieren, /Allianzrekrutieren ausgeführt, aber nicht registriert wurde, wurde behoben.
- Das Problem, dass in der Allgemeinen Allianz-Rekrutierung im Mitglieder-Informationsfenster die Klasse der Mitglieder nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Es bestand das Problem dass Belohnungen des Atreia-Passes im Inventar nicht gestapelt wurden, obwohl es sich um die gleichen Gegenstände handelte. Dies wurde behoben.
- Das Problem, wenn das Persönliche Lager im Gegenstände Auswahl-Fenster geschlossen wird und die Gegenstände deaktiviert werden, wurde behoben.
- Das Problem, dass im Fenster der Ausrüstungssegnung einige Informationen der resultierenden gesegneten Gegenstände nicht angezeigt werden, wurde behoben.
- Das Problem, dass der Kampfeffekt in Bewegung nicht dargestellt wird, wurde geändert.
- Das Problem, dass in einigen Situationen das Icon der verkauften Gegenstände beim Handelsagent nicht zu sehen ist, wurde behoben.
- Ein Problem, bei dem Gegenstände wie Raunewind-Schwert durch die Vorschau betrachtet und einige Teile durchsichtig dargestellt wurden, wurde behoben.
- Das Problem, dass bei der Sonnenberührte-Stofftunika im UI ein Teil durchsichtig dargestellt wurde, wurde behoben. Dieses Problem wurde im Charakter-Fenster, Vorschau-Fenster und Charakter Porträt behoben.
- Das Problem, dass in bestimmten Situationen einige Icons der Schnellleiste nicht zu sehen sind, wurde bearbeitet.
- Das Problem, dass wenn während der Ausrüstungssegnung der Charakter bewegt wird, wodurch die Segnung abgebrochen wird und danach das Inventar oder Charakter-Informationsfenster nicht mehr bewegt werden kann, wurde behoben.

Instanz

- Es kam vor, dass man mit seinem Charakter in Kromedes Prozess Kaligas Schlüssel besitzt und eine Vitrine in Kaligas Waffensammlung auswählt, aber keine Waffe erhalten hat. Dies wurde behoben.
- Das Problem, dass in Kromedes Prozess an den Vitrinen in Kaligas Waffensammlung das Quest-Zeichen in bestimmten Situationen nicht angezeigt wird, wurde behoben.
- Wenn die Schlachtfeld-Instanz beendet wird, erscheinen die Charakter-Informationen aller Charaktere die teilgenommen haben im Detail-Informationsfenster - egal ob die Charaktere die Instanz verlassen haben oder nicht.
 - Die Details können eingesehen werden, bis der Instanz verlassen-Button angeklickt wurde.
- Es wurde ein Teil der Umgebungsgrafik der Instanz Jormungand-Brücke und Jormungand-Brücke (Bonus) geändert.
- Das Problem, dass der Hunger- und Durst-Verstärkereffekt bei Mantutu Goldauge aus der Kabine der Stahlharke nicht verschwindet, obwohl die Speisen und Wasser zerstört wurden, wurde bearbeitet.
- Im Innern vom Vorraum der Wut/ Vorraum des Zorns im Ruhnatorium wurde die Ruhn-Statue des Schutzes hinzugefügt.

Charakter

- Bei der Neuerstellung eines Charakters wurden Änderungen an den Startgegenständen im Inventar vorgenommen.
 - Statt zuvor dem Kleinen Lebenselixier und Kleinen Manaelixier erhält der neu erstellte Charakter nun Lebenselixier des Lehrlings und Manaelixier des Lehrlings.
 - Der Söldner-/Banditen-Fruchtsaft kann nicht länger verkauft oder gehandelt werden.
- Die Animation des Äthertechs bei der Essenz- und Äthergewinnung wird nun korrekt angezeigt.
- Der Charakter-Emote und der Effekt bei der Gegenstands-Verzauberung und Extrahierung wurden geändert.
- In einem Mech sitzend wurde der Emote der Äthergewinnung nicht dargestellt. Das Problem wurde behoben.
- Die Darstellungsprobleme bei der Durchführung des Sommerferien-Emotes beim gleichzeitigen Aussteigen aus einem Mech wurden behoben.
- Bei normaler Grafikauflösung kam es vor, dass ein grünes Nachbild zurück blieb, nachdem der Kantor die Fertigkeit Wutzauber verwendet und sich danach entweder neu eingeloggt oder den Server gewechselt hat. Dies wurde behoben.
- Das Problem, dass während der Manastein-Verankerung der Effekt in manchen Situationen seltsam dargestellt wird, wurde behoben.
- Das Problem, dass während der Äthergewinnung die Flügel-Bewegung des Charakters seltsam dargestellt wurde, wurde bearbeitet.

Fertigkeiten

Äthertech

- Das Problem, dass einige Benachrichtigungen der Äthertech Fertigkeit „Schnelles Aufladen“ falsch erscheinen, wurde bearbeitet.

Barde

- Bei der Fertigkeit „Variation der Ruhe“ des Bardens wurde eine Änderung vorgenommen.
 - Von nun an wird der Effekt auf alle Mitstreiter angewandt, die sich innerhalb des Radius von 25m um den eigenen Charakter befinden. Zuvor war es der Radius von 25m des gewählten Zieles.

Umgebung

- Das Problem, dass in der Neutralen Zone von Nord-Katalam Kisk installiert wurden, wurde behoben.

Housing

- Der Charakter konnte sich auf einige Möbelstücke nicht setzen oder legen. Das Problem wurde behoben.

Miol

- In einigen Situationen konnte das Miol dem Charakter nicht folgen. Dies wurde behoben.